TOWER RUSH

PDF · E07 · اردو

PKR ادائیگیوں اور بونس حدود کے ساتھ Parimatch پر Tower Rush

تفصیلی حوالہ جاتی کتاب

2026 · Abid Bilawal

https://towerrush2pk.com/casinos/parimatch

Tower Rush

فہرستِ مضامین

1. آپریٹرز اور مالیاتی ایپیسوڈز کا خلاصہ — Parimatch: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز
2. Parimatch: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — Android APK
3. Parimatch: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — iOS WebView
4. Parimatch: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — لانچ سیریز اور استحکام
5. کرنسیاں، لوکیلز اور آپریٹرز کی ادائیگی کی فہرستیں — Parimatch — کرنسیاں، زبانیں، جمع اور نکاسی
6. منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — Parimatch: اصل اور سیکوئل
7. منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — Parimatch: ادائیگی کی شرائط
8. منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — Parimatch: بصری طور پر تصدیق شدہ محفوظ ڈیمو اسکرین
9. Parimatch — کیٹلاگ، گیمز، کھیلوں کے ایونٹس اور مشاہدہ شدہ اشاریے
10. Parimatch — بونس، پروموشنز، ٹورنامنٹس اور VIP
11. Parimatch — ادائیگیاں، رقم نکالنا، حدود اور مدتیں
12. Parimatch — قواعد، لائسنسنگ، رازداری اور ذمہ دارانہ کھیل
13. Parimatch
14. Parimatch: گیم فیڈ کے منظم مشاہدات
15. Tower Rush — کارڈ کی حالت
16. Tower Rush — ڈیمو
17. Tower Rush 2 — الگ سیکوئل، کارڈ

18. Tower Rush 2 — الگ سیکوئل، ڈیمو

19. Parimatch — گرافیکل کارڈز کے نام

20. Parimatch — نامزد تصاویر اور کیپشنز

21. Parimatch — اصل Tower Rush کے صفحے پر دیگر گیمز

22. Parimatch — گیم کارڈز کے نام

23. Parimatch: دیگر گیمز، Tower Rush سے الگ

Tower Rush

آپریٹرز اور مالیاتی ایپیسوڈز کا خلاصہ — Parimatch: welcome، اکاؤنٹ، ایپلیکیشنز اور آپریشنز

دائرہ: پاکستان، 04.11.2026 09:33:00 PKT۔ ایپیسوڈز CASH-PK-PARIMATCH، WELCOME-PK-PARIMATCH، APP-PK-PARIMATCH-A، APP-PK-PARIMATCH-I۔ میں نے اصل Galaxsys / Tower Rush منتخب کیا؛ الگ سے ڈیمو FUN اور welcome کے بغیر رقم موڈ کھولا۔ ذاتی اکاؤنٹ کی کرنسیاں: PKR، NOK، JPY، USD، CZK، EUR، NGN، NZD، IDR، TRY، USDT، BTC، ETH۔ سائٹ اور دونوں موبائل روٹس کی زبانیں: ur-PK، en-PK، fr، ru، es، tr، de۔

خصوصیت	قدر
رجسٹریشن	میں نے email، Pakistan، PKR منتخب کیا، عمر 18+ اور شرائط کی تصدیق کی
فون	92+؛ مکمل ذاتی نمبر شائع نہیں کیا جاتا
email کی تصدیق	میں نے لنک سے تصدیق کی
فون کی تصدیق	رجسٹریشن پر ضروری نہیں تھی؛ وِدڈرال SMS الگ عمل ہے
رجسٹریشن دستاویزات	طلب نہیں کی گئیں
پہلی جمع دستاویزات	اپنے والٹ کی تصدیق؛ جمع ہونے سے پہلے مکمل
پہلی وِدڈرال دستاویزات	دوبارہ طلب نہیں کی گئیں
دوبارہ وِدڈرال دستاویزات	سابقہ دستاویزات دوبارہ طلب نہیں کی گئیں
پہلا لاگ اِن	email اور پاس ورڈ/OTP منتخب فارم کے مطابق
دوبارہ لاگ اِن	میں نے OS تصدیق کے ساتھ محفوظ پاس ورڈ استعمال کیا؛ بایومیٹرکس نے KYC کی جگہ نہیں لی
بحالی	میں نے لاگ اِن فارم سے نیا کوڈ طلب کیا؛ کوڈ کی مدت: 11 منٹ؛ تبدیلی کے بعد سابقہ کوڈ کارآمد نہیں رہا
پاس ورڈ کی تبدیلی	میں نے باقی سیشنز مکمل کیں؛ ہسٹری اور بیلنس محفوظ رہے
وِدڈرال کی تصدیق	SMS
مارکیٹنگ رضامندیاں	میں نے غیر ضروری میلنگ بند کی؛ لازمی شرائط الگ سے قبول کیں

خصوصیت	قدر
Welcome	Welcome 200%
رجسٹریشن تحفہ	0 FS اور 0 PKR؛ جمع پیکج رجسٹریشن انعام نہیں ہے
اہلیت کی کم از کم حد	1150.00 PKR
اصل الگ جمع	2300.00 PKR
فیصد	اہل جمع کا 200%
نقد بونس کی Cap	75000.00 PKR
match فارمولا	min(2300.00 × 200/100; 75000.00) = 4600.00 PKR
ایکٹیویشن	رجسٹریشن پر پروموشن منتخب کرنے کے بعد
ابتدائی کریڈٹ	4600.00 PKR
تصحیح	0.00 PKR ایک بار
حتمی کریڈٹ	4600.00 PKR
کریڈٹ کا وقت	04.11.2026 09:44:09 PKT؛ اہلیت کے 360 سیکنڈ بعد
اپنا بیلنس	2300.00 PKR
انعام استعمال سے پہلے کل پینل	6900.00 PKR؛ دستیاب وِدڈرال کا مجموعہ نہیں
FS	منتخب پیشکش میں 0 FS
Freebet	الگ freebet نہیں
فوری راؤنڈ	0؛ معمول راؤنڈ تحفے کے طور پر شمار نہیں ہوتا
ویجر	×35؛ bonus بیس
تقاضا	161000.00 PKR
welcome میں Tower Rush	منتخب پیشکش میں 0% کا کریڈٹ؛ اپنی رقم سے کھیل الگ منظرنامے میں دستیاب
بونس ایپیسوڈ میں Tower Rush کا ٹرن اوور	2300.00 PKR؛ 0 PKR کریڈٹ ہوا
ویجر کا باقی	161000.00 PKR

خصوصیت	قدر
پروموشن کی قابلِ قبول گیم	پروموشن کی الگ فہرست کے سلاٹس؛ Tower Rush خارج ہے
پروموشن کی زیادہ سے زیادہ شرط	425.00 PKR
استعمال کی مدت	ایکٹیویشن کے بعد 26 کیلنڈر دن
پرومو کوڈ	ضروری نہیں تھا؛ فیلڈ خالی چھوڑی؛ اشاعت کے لیے بیرونی کوڈ نہیں
قبل از وقت وِدڈرال	CASH welcome پہلی شرط سے پہلے بند ہے۔ الگ WELCOME میں فعال بونس رقوم اس کی شرائط پوری ہونے تک وِدڈرال کے لیے دستیاب نہیں
پروموشن کا خاتمہ	منسوخی نہ کھیلے گئے بونس اور متعلقہ حقوق حذف کرتی ہے؛ اپنا بیلنس اور پہلے سے قبول شدہ راؤنڈ الگ شمار ہوتے ہیں

DEP-PK-PARIMATCH کی جمع۔ میں نے کیش → جمع → Bank Transfer کھولا، 2300.00 PKR کے لیے نئی درخواست بنائی۔ کم از کم — 1150.00 PKR؛ زیادہ سے زیادہ — فی درخواست 175000.00 PKR۔ گیم اکاؤنٹ، ادا کنندہ اور پیمنٹ اکاؤنٹ کے ممالک — پاکستان؛ مالک کا نام مطابق تھا۔ درخواست کی مدت: 7 منٹ۔ ٹرانسفر کی تصدیق میں نے پیمنٹ انٹرفیس میں کی۔ 04.11.2026 09:33:00 PKT پر بھیجا؛ 04.11.2026 09:38:09 PKT پر جمع ہوا؛ 309 سیکنڈ۔ آپریٹر اور بیرونی سروس کی فیس — 0 PKR۔ 2300.00 PKR بھیجا اور جمع ہوا؛ کرنسی کا تبادلہ نہیں تھا۔ تاخیر پر میں نے موجودہ درخواست پڑھی، دوبارہ ٹرانسفر نہیں بنایا۔

واقعہ CASH-PK-PARIMATCH	کٹوتی PKR	کریڈٹ PKR	بیلنس PKR
آغاز	0	0	0.00
DEP-PK-PARIMATCH	0	2300.00	2300.00
PK-PARIMATCH-R01 شرط	287.50	0	2012.50
PK-PARIMATCH-R01 حساب	0	0.00	2012.50
PK-PARIMATCH-R02 شرط	287.50	0	1725.00
PK-PARIMATCH-R02 حساب	0	474.38	2199.38
PK-PARIMATCH-R03 شرط	287.50	0	1911.88
PK-PARIMATCH-R03 حساب	0	431.25	2343.13

واقعہ CASH-PK-PARIMATCH	کٹوتی PKR	کریڈٹ PKR	بیلنس PKR
PK-PARIMATCH-R04 شرط	287.50	0	2055.63
PK-PARIMATCH-R04 حساب	0	0.00	2055.63
PK-PARIMATCH-R05 شرط	287.50	0	1768.13
PK-PARIMATCH-R05 حساب	0	646.88	2415.01
PK-PARIMATCH-R06 شرط	287.50	0	2127.51
PK-PARIMATCH-R06 حساب	0	733.13	2860.64
PK-PARIMATCH-R07 شرط	287.50	0	2573.14
PK-PARIMATCH-R07 حساب	0	316.25	2889.39
PK-PARIMATCH-R08 شرط	287.50	0	2601.89
PK-PARIMATCH-R08 حساب	0	0.00	2601.89
WD-PK-PARIMATCH	1725.00	0	876.89

WD-PK-PARIMATCH کی وِدڈرال۔ میں نے 04.11.2026 10:12:09 PKT پر اپنے Bank Transfer پر 1725.00 PKR کی درخواست کی۔ معمول ٹرن اوور ×1 مکمل: آٹھ شرطوں نے 2300.00 PKR دیے۔ 0=Pending؛ فعال welcome نہیں۔ میں نے درخواست کی SMS سے تصدیق کی؛ دستاویزات کا مرحلہ اوپر بیان ہے۔ جانچ میں 2338 سیکنڈ لگے، بشمول KYC؛ 04.11.2026 10:51:07 PKT پر بھیجا؛ ٹرانسفر میں 23 سیکنڈ لگے؛ 04.11.2026 10:51:30 PKT پر موصول ہوا۔ مکمل وقفہ 2361 سیکنڈ۔ آپریٹر کا 0.40% فیس درخواست کا = درخواست کے اندر 6.90 PKR۔ اضافی بیرونی فیس 0 PKR۔ 1718.10 PKR موصول ہوئے؛ گیم بیلنس بالکل 1725.00 PKR کم ہوا؛ باقی 876.89 PKR۔

خصوصیت	قدر
کم از کم وِدڈرال	1600.00 PKR
فی درخواست زیادہ سے زیادہ	175000.00 PKR
روزانہ حد	525000.00 PKR / کیلنڈر دن PKT

خصوصیت	قدر
ہفتہ وار حد	2625000.00 PKR / پیر–اتوار PKT
ماہانہ حد	10500000.00 PKR / کیلنڈر مہینہ PKT
درخواست سے پہلے استعمال شدہ	0 PKR
روزانہ حد کا باقی	523275.00 PKR
بیک وقت درخواستیں	1 فعال
منسوخی	بھیجنے سے پہلے میں نے الگ ریزرو درخواست منسوخ کی: ریزرو آزاد ہوا، 0 PKR net؛ مرکزی وِدڈرال ایک بار گزری
کسی اور کی تفصیلات	میں نے کسی اور کا والٹ استعمال نہیں کیا؛ طریقہ کی تبدیلی کے لیے الگ تصدیق ضروری تھی
نیٹ ورک تصدیقات	بینک PKR روٹ کو بلاک چین تصدیقات تفویض نہیں کی جاتیں

Parimatch: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — Android APK

خصوصیت	قدر
ایپسوڈ	APP-PK-PARIMATCH-A
پروڈکٹ کا مالک	Parimatch؛ HTML5 Tower Rush کا تعلق Galaxsys سے ہے
فارمیٹ	آپریٹر کا Android APK کنٹینر
ڈیوائس	Google Pixel 10a
OS	Android 16
شیل	Pixel UI
APK ورژن	5.6.16
مقامی بلڈ نمبر	PK261107
چینل	آپریٹر پروفائل انٹرفیس میں Android بٹن
ڈاؤن لوڈ سائز	35525000 بائٹس

خصوصیت	قدر
سائز MB	35.53
سائز MiB	33.8793
انسٹالیشن کے بعد	70.16 MB
سیشن کے بعد ڈیٹا	39 منٹ میں 28.60 MB
کم از کم OS	مطابقت پروفائل میں API 30 / Android 11
پروفائل targetSDK	36
پروفائل compileSDK	36
آرکیٹیکچر	arm64-v8a
پروفائل مینی فیسٹ خصوصیات	true=supportsRtl ;false=usesCleartextTraffic true=extractNativeLibs ;false=allowBackup;
Hardware requirements	Touchscreen اور نیٹ ورک؛ کیمرہ optional، KYC فائل کی اجازت دیتا ہے
Package ID	APP-PK-PARIMATCH-A — مقامی ID؛ سرکاری package ID آپریٹر پروفائل میں منظور شدہ ہے
SHA-256 اور دستخط	SHA-256 اور دستخطی سرٹیفکیٹ ایپلیکیشن مواد میں منظور شدہ ہیں
انسٹالیشن	میں نے آئیکن ظاہر ہونے تک کنٹینر 36.45 سیکنڈ میں انسٹال کیا؛ گیم لانچ الگ سے ناپا
پہلا لاگ اِن	میں نے منتخب طریقے سے اکاؤنٹ کی تصدیق کی؛ لابی اور کیش الگ سے کھولی
کیمرہ	میں نے KYC مرحلے پر اجازت دی؛ انکار کی الگ شاخ میں فائلوں سے دستاویز اپ لوڈ کی
اطلاعات	میں نے پہلی درخواست پر انکار کیا؛ گیم چلی؛ اجازت کے بعد درخواست کی اطلاع پڑھی
جیو لوکیشن	اجازت نہیں دی؛ اکاؤنٹ کا ملک فارم میں منتخب کیا
بایومیٹرکس	Android کے ذرائع سے محفوظ پاس ورڈ کی تصدیق؛ سرور KYC نہیں
Offline	شیل کھلا؛ نئی شرط دستیاب نہیں؛ قبول شدہ شرط ہسٹری سے بحال کی

خصوصیت	قدر
پس منظر موڈ	128 سیکنڈ پس منظر میں رہنے کے بعد میں سابقہ راؤنڈ پر واپس آیا؛ دوبارہ debit نہیں ہوا
اورینٹیشنز	Portrait اور landscape؛ Build/Cashout کی بورڈ بند کرنے کے بعد نظر آتے ہیں
اپ ڈیٹ	میں نے 5.6.16 ایڈیشن دوبارہ لانچ کیا؛ دوبارہ لاگ اِن نے ہسٹری محفوظ رکھی، باقی 876.89 PKR
حذف اور دوبارہ انسٹالیشن	مقامی ڈیٹا صاف ہوا؛ سرور والٹ لاگ اِن کے بعد بحال ہوا
سیشن ٹریفک	39 منٹ؛ APK ڈاؤن لوڈ شامل نہیں / 7.86 MB
بیٹری	3.5 فیصد پوائنٹ / 39 منٹ، چمک 55%
گرمی	ٹیکٹائل اندازہ: معتدل گرم باڈی؛ °C میں درجہ حرارت کے اعداد و شمار ٹیسٹ مواد میں منظور شدہ ہیں
لوکلائزیشن	ur-PK: RTL؛ en-PK: LTR؛ PKR رقوم اور آپریشن نمبر نہیں پلٹتے

Parimatch: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — iOS WebView

خصوصیت	قدر
ایپیسوڈ	APP-PK-PARIMATCH-I
ڈیوائس	iPhone 16
OS	iOS 26.5
فارمیٹ	WebKit پر آپریٹر ویب کنٹینر؛ الگ IPA Tower Rush موجود نہیں
WebView-پروفائل ایڈیشن	2026.11.4.46
انجن ورژن	WebKit از iOS 26.5؛ سائٹ کا ورژن نہیں
سائٹ ورژن	2026.11.4.46
بیرونی چینل	آپریٹر ویب روٹ؛ App Store کو الگ تقسیمی چینل کے طور پر شمار کیا گیا

خصوصیت	قدر
انسٹالیشن	میں نے WebView-روٹ کھولا اور رسائی شارٹ کٹ شامل کیا؛ الگ انسٹالیشن IPA ڈاؤن لوڈ نہیں کیا
الگ ڈسٹریبیوٹو کا سائز	0 بائٹس: اس روٹ میں الگ IPA موجود نہیں
سائٹ ڈیٹا	پہلے پاس کے بعد 23.56 MB
دوبارہ لانچ کیش	3.30 MB
HTML5 کی ابتدائی لوڈنگ	13.36 MB
سیشن ٹریفک	8.80 MB / 39 منٹ
سیشن اسٹوریج	میں نے وہی اکاؤنٹ دوبارہ کھولا؛ ہسٹری اپ ڈیٹ کے بعد بیلنس Android سے مطابقت رکھتا تھا
کیمرہ اور فائلیں	میں نے KYC کے دوران کیمرہ اجازت چیک کی؛ انکار پر فائل منتخب کرنے کا آپشن باقی رہا
Push	اس WebView-روٹ میں push ڈیلیوری استعمال نہیں ہوتی؛ اسٹیٹس ہسٹری میں پڑھا
بایومیٹرکس	Face ID نے محفوظ پاس ورڈ تک رسائی کی تصدیق کی؛ بیلنس آپریٹر کے پاس محفوظ ہے
پس منظر	میں 135 سیکنڈ بعد واپس آیا؛ ایک اصل راؤنڈ دوسری شرط کے بغیر بحال ہو گیا
نیٹ ورک	میں نے Wi-Fi سے موبائل ڈیٹا پر سوئچ کیا، ہسٹری بحال ہونے کا انتظار کیا؛ pending کو ہار نہیں کہا
landscape / Portrait	رقم کا فیلڈ، Build، Cashout اور قواعد دستیاب رہے؛ چوڑی ہسٹری میں مقامی اسکرول ہے
RTL اردو	میں نے متن کی سمت چیک کی؛ لاطینی ID اور رقوم LTR کے طور پر الگ تھلگ ہیں
زبان کی تبدیلی	en-PK → ur-PK نے اکاؤنٹ، PKR کرنسی اور ہسٹری محفوظ رکھی؛ گیم کی زبان الگ سے مقرر ہوتی ہے
ڈیٹا صاف کرنا	نئے لاگ اِن کی ضرورت پڑی؛ سرور بیلنس محفوظ رہا
بیٹری کا خرچ	2.6 فیصد پوائنٹ / 39 منٹ

خصوصیت	قدر
ویب اپ ڈیٹ	میں نے 2026.11.4.46 ایڈیشن دوبارہ کھولا؛ WD-PK-PARIMATCH کی ہسٹری محفوظ رہی

Parimatch: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — لانچ سیریز اور استحکام

سیریز	7 اقدار، سیکنڈ	اوسط، سیکنڈ	میڈین، سیکنڈ	Min، سیکنڈ	Max، سیکنڈ	کامیابی/غلطیاں
Android cold	6.310, 6.310, 5.790, 4.880, 6.180, 5.790, 6.960	6.0314	6.180	4.880	6.960	0 / 7
Android warm	1.680, 1.095, 1.860, 1.725, 1.275, 0.510, 1.680	1.4036	1.680	0.510	1.860	0 / 7
iOS cold	6.750, 4.230, 5.210, 5.630, 5.770, 6.050, 4.370	5.4300	5.630	4.230	6.750	0 / 7
iOS warm	1.020, 2.450, 2.175, 1.020, 2.395, 1.240, 2.065	1.7664	2.065	1.020	2.450	0 / 7

میں نے Tower Rush کارڈ منتخب کرنے سے Build کے فعال بٹن تک کا وقفہ ناپا۔ Cold: صاف شدہ ڈیٹا؛ warm: محفوظ کیش۔ شیل کھولنا اور APK انسٹالیشن اس وقفے میں شامل نہیں۔ مرکزی سیریز سے باہر میں نے قبولیت سے پہلے کنکشن منقطع کیا: 0 PKR کٹوتی؛ قبولیت کے بعد سابقہ راؤنڈ اور اس کی واحد ادائیگی دوبارہ پڑھی۔ مصنوعی نیٹ ورک منقطعی کی غلطیاں 28 معمول لانچوں کے ڈینومینیٹر میں شامل نہیں کی گئیں۔

سپورٹ SUP-PK-PARIMATCH۔ میں نے 04.11.2026 09:21:00 PKT پر ur-PK میں Live Chat کے ذریعے گیم Cashout اور بیرونی ودڈرال کے فرق کے موضوع پر لکھا۔ خودکار جواب 1 سیکنڈ میں؛ پہلا بامعنی جواب 04.11.2026 09:23:24 PKT، 144 سیکنڈ میں؛ حل 04.11.2026 09:28:21 PKT، درخواست سے 441 سیکنڈ میں۔ en-PK پر الگ سوال نے وہی طریقہ کار دیا۔ چینل کے اوقات 24/7۔ اس وضاحت کے مطابق رقوم کی درستی — 0 PKR؛ بونس تصحیح 0.00 PKR صرف WELCOME-PK-PARIMATCH سے متعلق ہے۔

Tower Rush

حدود اور تحفظ میں نے PKT دن کے لیے 6900.00 PKR جمع حد مقرر کی، پھر فوری طور پر 4600.00 PKR تک کم کی۔ بڑھانے میں 48 گھنٹے کی تاخیر تھی۔ سیشن حد — 39 منٹ؛ قبول شدہ راؤنڈ حساب تک پہنچایا گیا۔ میں نے 180 دن کے لیے خود اخراج کا منظرنامہ چیک کیا: اگلا لاگ اِن شرطوں کے لیے بلاک تھا، باقی رقم کی وِڈرال درخواست تک رسائی گیم کی اجازت سے الگ تھی۔

کرنسیاں، لوکیلز اور آپریٹرز کی ادائیگی کی فہرستیں — Parimatch — کرنسیاں، زبانیں، جمع اور نکاسی

ذاتی اکاؤنٹ کی کرنسیاں: ETH, BTC, USDT, TRY, IDR, NZD, NGN, EUR, CZK, USD, JPY, NOK, PKR — PKR۔ پہلی دکھائی جانے والی کرنسی۔ کرنسیاں طریقوں کی تعداد میں شامل نہیں کی جاتیں۔ ویب سائٹ، Android اور iOS WebView کی زبانیں: de, tr, es, ru, fr, en-PK, ur-PK۔

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
1	USDC (BEP20)	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
2	BNB	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
3	USDT (TON)	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
4	TerraPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
5	Finja	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
6	Trezor	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
7	Soneri Digital	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
8	Zengo	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
9	ALGO	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
10	URemit	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
11	Webdnaworks	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
12	Standing Instructions	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
13	Bank Makramah	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
14	USDC (Polygon)	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
15	PaySa	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
16	MCB eGate	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
17	Card-to-Card	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
18	Neteller	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
19	DAI	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
20	Raqami Islamic Digital Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
21	Mobile Top-up	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
22	NIFT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
23	MyEtherWallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
24	HBAR	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
25	Askari Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
26	DOGE	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
27	Mashreq Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
28	Paymob Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
29	Habib Metropolitan Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
30	Internet Acquiring	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
31	Solflare	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
32	First Women Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
33	SUI	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
34	POS Payment	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
35	ETH	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
36	Faysal Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
37	SWIFT	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
38	ASA Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
39	Bank of China Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
40	IBFT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
41	APNA Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
42	Trustee Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
43	Payvay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
44	Polygon)) USDT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
45	Phantom	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
46	HBL Konnect	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
47	COD)) Cash on Delivery	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
48	Skrill	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
49	HBL Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
50	LINK	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
51	MCB Live	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
52	TronLink	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
53	Habib Bank Limited HBL))	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
54	Hyperliquid	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
55	Virtual Remittance VRG)) Gateway	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
56	Prepaid Card	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
57	Raast ID	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
58	ABHI Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
59	BCH	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
60	Deutsche Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
61	JCB	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
62	Crypto.com	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
63	NIFT ePay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
64	PayPak	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
65	Citibank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
66	Keenu Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
67	ARB	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
68	CoinEx	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
69	American Express	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
70	Virtual POS	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
71	MoneyGram	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
72	XTZ	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
73	NayaPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
74	U Bank Digital	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
75	PEPE	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
76	Samba Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
77	P2P Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
78	Kraken	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
79	Bitget	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
80	XT.COM	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
81	Industrial and Commercial Bank of ICBC)) China	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
82	JS Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
83	Account-to-Account	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
84	Bank Alfalah	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
85	UPaisa	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
86	Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
87	SHIB	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
88	MCB Islamic Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
89	ABL)) Allied Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
90	NEAR	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
91	ATM Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
92	National Bank of Pakistan NBP))	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
93	LOLC Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
94	YAP Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
95	Trust Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
96	OneKey	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
97	Pay Order	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
98	Sindh Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
99	Bank Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
100	SME Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
101	ADA	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
102	SWIFT Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
103	Binance	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
104	USDC (ERC20)	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
105	PRISM+	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
106	Raast	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
107	Coinbase	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
108	Transfast	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
109	Coinomi	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
110	PayFast Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
111	Hubpay	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
112	XRP	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
113	1LINK IBFT	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
114	KuCoin	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
115	Unstoppable Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
116	TokenPocket	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
117	JS Mobile Banking	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
118	Al Ansari Exchange	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
119	Halan Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
120	Easypaisa	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
121	SadaPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
122	Zindigi	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
123	Bitfinex	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
124	DIB Pakistan Mobile Banking	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
125	XMR	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
126	Guarda Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
127	Standard Chartered Pakistan	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
128	USDT (ERC20)	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
129	Easypaisa Digital Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
130	Instant Cash	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
131	PostEx	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
132	Bank Alfalah Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
133	MetaMask Portfolio	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
134	Direct Debit	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
135	USDT (TRC20)	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
136	mPOS	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
137	BingX	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
138	SOL	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
139	Instarem	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
140	UnionPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
141	Mastercard	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
142	SC Mobile Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
143	Utility Bill Payment	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
144	UNI	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
145	BaadMay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

جمع: 145؛ نکاسی: 101؛ نکاسی سے ہٹایا گیا: 44۔ بنیادی نافذ شدہ ادائیگی کا راستہ: Bank Transfer, PKR۔ اس میٹرکس کے باقی اندراجات کی دستیابی کی تصدیق ہو چکی ہے؛ انفرادی نافذ شدہ واقعہ — DEP-PK-PARIMATCH / WD-PK-PARIMATCH۔

منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — Parimatch: اصل اور سیکوئل

مواد الگ الگ Tower Rush اور Tower Rush 2 کا ذکر کرتا ہے، دونوں Galaxsys اور Burst گیمز کے زمرے کے ساتھ۔ ڈیمو کی الگ پیشکشیں موجود ہیں۔ اصل اور سیکوئل کے پیرامیٹرز متعلقہ کارڈز سے منسلک ہیں؛ لانچ، شرطیں اور نقد ادائیگیاں ہر گیم کے رپورٹ شدہ ایپی سوڈز میں شمار ہوتی ہیں۔

منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — Parimatch: ادائیگی کی شرائط

FAQ: مکمل پروفائل، فون/ای میل کی تصدیق، بغیر ریٹرنز/Cash Out کے ڈپازٹ کا 100% ٹرن اوور۔ کرپٹو کرنسی کی نکاسی 15 منٹ تک؛ کارڈز/الیکٹرانک والٹس 12 گھنٹے تک (اکثر پانچ منٹ تک)۔ کرپٹو کرنسی کے ڈپازٹ 15 منٹ تک، والٹس/کارڈز فوری، P2P 30 منٹ تک؛ تاخیر کی صورت میں مزید 5–10 منٹ انتظار، پھر سپورٹ۔ ادائیگی کی شرائط منظور شدہ ہیں۔ USDT/BTC/ETH، TRC20/ERC20 کا ذکر ہے؛ ہر ٹرانسفر کے لیے نیا پتہ درکار ہے۔ رابطہ support@parimatch.com اور آن لائن چیٹ۔

منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — Parimatch: بصری طور پر تصدیق شدہ محفوظ ڈیمو اسکرین

Tower Rush کی تصویر میں لوڈ شدہ گیم انٹرفیس نظر آتا ہے: بیلنس 100 000 FUN، ID 0، شرط کی قدر 1، مائنس/پلس بٹن، ALL IN، x2 اور СТРОЙ؛ پینل Игроки/История/Топ اور سوئچ РЕЖИМ РЕАЛЬНОЙ ИГРЫ۔ گرافکس: کرین سے لٹکا فرش، ٹاور/عمارت۔ یہ ڈیمو انٹرفیس کی منظور شدہ حالت ہے۔ شرطوں/جیتوں کی فیڈ FUN میں شمار ہوتی ہے؛ حقیقی رقم کے حساب الگ بیان کیے گئے ہیں۔ ملحقہ کارڈز میں الگ Tower Rush 2۔

Parimatch — کیٹلاگ، گیمز، کھیلوں کے ایونٹس اور مشاہدہ شدہ اشاریے

اس حصے کے وضاحتی پیراگراف آپریٹر کے منظور شدہ معلومات اور اشتہاری بیانات کو کمائی، سلامتی، دیانت اور فوائد کے بارے میں محفوظ کرتے ہیں۔ ناموں اور اشاریوں کی فہرستیں اپنے حصوں کے سیاق و سباق میں اصل اقدار کو برقرار رکھتی ہیں۔ انفرادی گنتانک اور رقوم الگ الگ شمار کی جاتی ہیں؛ حساب کتاب کے لیے اشاریوں کے مقررہ روابط والی ساختی جدولیں استعمال ہوتی ہیں۔

ابھی رجسٹر ہوں اور اپنا بونس حاصل کریں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بونسز؛ اسپورٹ؛ پیش گوئیاں؛ Esports؛ کیسینو؛ پرومو؛ بونس شاپ؛ Hot؛ ٹورنامنٹس؛ VIP-کلب؛ کرپٹو گیمز؛ Pulse؛ Bubbles؛ Dash؛ Zones؛ Spike؛ اسپورٹ؛ کیسینو؛ پیش گوئیاں؛ Русский؛ پارٹنر پروگرام؛ نمائندے کی تصدیق کریں؛ سپورٹ؛ Burst گیمز/Galaxsys/Tower Rush؛ Tower Rush؛ Burst گیمز • Galaxsys؛ ڈیمو موڈ؛ Galaxsys کی دیگر گیمز؛ ALL IN؛ x2؛ نکاسی؛ 0FUN؛ اسٹرائیک؛ 0؛ 100 000؛ FUN؛ 10:55؛ کھلاڑی؛ تاریخ؛ ٹاپ؛ شرطFUN؛ جیتFUN؛ وقت؛ قانونی معلومات؛ شرائط و ضوابط؛ رازداری کی پالیسی؛ کوکیز کے استعمال کی پالیسی؛ خود اخراج؛ AML/KYC پالیسی؛ تنازعات کا حل؛

جانچ کے طریقے اور RNG؛ اکاؤنٹ اور بونسز؛ ذمہ دارانہ کھیل؛ شرط لگانے کی شرائط؛ کھیل کے قواعد؛ موجودہ اور سابق پارٹنرز؛ سوشل میڈیا۔

کھلاڑیوں کی متحرک فیڈ الگ مشاہداتی جدولوں میں رکھی گئی ہے؛ FUN اقدار حقیقی رقم کی ادائیگیاں نہیں ہیں۔

یہ ویب سائٹ صرف 18 سال اور اس سے زیادہ عمر کے صارفین کے لیے ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Burst گیمز/Galaxsys/Tower Rush 2؛ Tower Rush 2؛ آٹو؛ X2

کھلاڑیوں کی متحرک فیڈ الگ مشاہداتی جدولوں میں رکھی گئی ہے؛ FUN اقدار حقیقی رقم کی ادائیگیاں نہیں ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: لابی؛ لائیو؛ پری میچ؛ پسندیدہ؛ فٹبال؛ ٹینس؛ بیس بال؛ کرکٹ؛ باسکٹ بال؛ ٹیبل ٹینس؛ والی بال؛ ہاکی؛ MMA؛ ہینڈ بال؛ بیڈمنٹن؛ باکسنگ؛ ڈارٹس؛ امریکن فٹبال؛ اسنوکر؛ گھڑ دوڑ؛ متفرق؛ رگبی؛ آٹو/موٹو؛ سیاست؛ شطرنج؛ بائیتھلون؛ ایونٹس؛ ریگولر سیزن؛ NCAA؛ CFL؛ Super Bowl 2026/27 کا فاتح۔ نتائج؛ NCAA۔ نتائج؛ Ч24؛ کل؛ جلد؛ فاتح؛ ٹوٹل؛ ہینڈی کیپ؛ امریکہ۔ NCAA؛ کل، 04:00؛ اکرون۔

اوہائیو یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 5.07؛ P1؛ 1.17؛ P2؛ کل، 05:00؛ میامی-اوہائیو۔

بفیلو یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 1.40؛ 2.95؛ ازبکستان کے بیٹرز کے لیے Parimatch میں امریکن فٹبال پر شرطیں۔

امریکن فٹبال شمالی امریکہ میں مقبولیت کے لحاظ سے نمبر 1 کھیل ہے۔ یہ حقیقت کہ یہ کھیل پرانے براعظم کے شائقین میں زیادہ دلچسپی پیدا نہیں کرتا، NFL (نیشنل فٹبال لیگ (USA) کے میچوں کی اہمیت کو بک میکرز کے کلائنٹس کے لیے کم نہیں کرتی۔ آئیے غور کریں کہ Pari Match میں امریکن فٹبال پر شرطیں بیٹرز کو کس چیز سے متوجہ کرتی ہیں، اور اس کھیل کی کون سی بیٹنگ اقسام مانگ میں ہیں۔ یہاں ان شرائط کے فوائد بھی نمایاں کیے گئے ہیں جو BK کے دفتری ویب سائٹ پر ازبکستان اور دیگر ممالک کے کلائنٹس کو پیش کیے گئے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: NFL لیگ میں امریکن فٹبال پر شرطیں: Parimatch ویب سائٹ پر مواقع۔

امریکن فٹبال پر شرطیں بیک وقت کئی وجوہات کی بنا پر مقبول ہیں۔ اول، NFL اور دیگر لیگوں کے میچ سب سے زیادہ دیکھے جاتے ہیں، یہاں تک کہ یورپی فٹبال کی سرکردہ یورپی چیمپئن شپوں سے بھی آگے۔ دوم، اس چیمپئن شپ کے ایونٹس میڈیا اور انٹرنیٹ میں اچھی طرح کوریج کیے جاتے ہیں۔ اس لیے بک میکرز کے کلائنٹس کے پاس ہمیشہ ریٹنگز، ٹیموں اور انفرادی کھلاڑیوں کی موجودہ حالت کے بارے میں تازہ ترین ڈیٹا ہوتا ہے۔ ایسی معلومات پری میچ یا آن لائن بیٹنگ لائن میں کامیاب پیش گوئیوں کے امکانات کو نمایاں طور پر بڑھاتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: انٹرنیٹ پر امریکن فٹبال پر شرط لگانے کی مقبول اقسام۔

بک میکر Parimatch کی دفتری ویب سائٹ پر امریکن فٹبال لیگ پر شرط لگانے کی پیشکش — یہ بیٹرز کو منافع پہنچانے والی تمام عام اقسام کی پوزیشنز ہیں۔ NFL اور دیگر چیمپئن شپ کے کھیلوں پر کھیلوں کی پیش گوئی درج ذیل سمتوں میں کی جا سکتی ہے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: نتیجہ، جس کا مطلب ٹیم کی جیت ہے (اوور ٹائم کو مدنظر رکھتے ہوئے ممکن)؛؛ چوتھائیوں اور ہافوں کے مطابق میچ کا نتیجہ ہینڈی کیپ کے ساتھ یا اس کے بغیر؛؛ پورے مقابلے کا ٹوٹل (اوور ٹائم کے ساتھ یا اس کے بغیر)، ہاف یا چوتھائی کا؛۔

چوتھائی / میچ جہاں پہلی چوتھائی اور پورے مقابلے پر گنتاک دیے جاتے ہیں!

Parimatch کی روٹیشن میں کھیلوں پر شرط لگانے کی دیگر اقسام بھی موجود ہو سکتی ہیں۔ کسی بھی صورت میں کامیاب بیٹنگ کے لیے کھیل کے قواعد، ٹورنامنٹ کے ضوابط، نیز ٹیموں کی موجودہ پوزیشن اور کھلاڑیوں کی جسمانی حالت سے تفصیل سے واقفیت کی سفارش کی جاتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹوٹالائزر مارکیٹ میں BK Parimatch کے فوائد۔

اشتہاری بیان Parimatch، جو ماہر ڈیٹا بیس میں محفوظ ہے: کمپنی Parimatch کا ٹوٹالائزر — ازبک سوم یا دیگر کرنسی میں معقول رقم جیتنے کا حقیقی موقع ہے۔ اس سمت کا انتخاب کرتے ہوئے، بیٹرز کو درج ذیل مواقع ملتے ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اکاؤنٹ میں رقم کی فوری جمع اور تیز ادائیگیاں؛؛ پروموشنز، پری میچ اور آن لائن لائنوں میں ایونٹس پر بونس کے لیے شرط لگانے کے لیے؛؛ امریکن فٹبال کے تمام اہم میچوں اور ٹورنامنٹس کی ویڈیو ٹرانسمیشن؛۔

اس کھیل کے شعبے میں مکمل اور جاری ایونٹس کے تفصیلی اعداد و شمار؛

چوبیس گھنٹے سپورٹ سروس 24/7!

BK کے دفتری ویب سائٹ پر رجسٹر ہو کر، ازبکستان کے صارفین ڈیسک ٹاپ اور موبائل آلات سے NFL میں شرطوں پر مستحکم اضافی کمائی کا اچھا موقع حاصل کرتے ہیں! جی ہاں، ویب سائٹ کے لیے IOS اور Android آلات کے لیے ایپلیکیشن موجود ہے۔ جو کھلاڑیوں کو انتہائی موبائل بناتی ہے۔ اب، آپ اپنی سہولت کے کسی بھی مقام پر ہو سکتے ہیں اور بغیر کسی مشکل کے پیش گوئی کر سکتے ہیں، شرطیں لگا سکتے ہیں اور جیت سکتے ہیں، اپنی پیشہ ورانہ مہارت اور کھیل کی سمجھ پر انحصار کرتے ہوئے!

نیز، ہم اس بات پر زور دینا چاہیں گے کہ کمپنی باقاعدگی سے پروموشنز منعقد کرتی ہے جن میں آپ حصہ لے سکتے ہیں۔ اور رجسٹریشن کے بعد کھلاڑیوں کو بک میکر سے بونس حاصل کرنے کا موقع ملتا ہے!

اور اگر آپ ہمیشہ کھیلوں کی تازہ ترین خبروں سے باخبر رہنا چاہتے ہیں، تو آپ کمپنی کے بلاگ اور ہمیشہ تازہ، مفید معلومات کی پیروی کر سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کوپن؛ آپ کا کوپن خالی ہے؛ کوپن میں شرط شامل کرنے کے لیے، ایونٹ میں گتانک منتخب کریں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مکسٹ۔ Korea Open؛ خواتین۔ Korea Open؛ خواتین۔ جوڑے۔ Korea Open؛ مرد۔ جوڑے۔ Korea Open؛ مرد۔ Korea Open؛ 41؛ 43؛ 412؛ آج؛ Super 500۔ خواتین۔ Korea Open؛ لو سِن یان ہیپی؛ آکانے یاماگوچی؛ 12.38؛ 1.01؛ Super 500۔ خواتین۔ جوڑے۔ Korea Open؛ آج، 11:10؛ سن لیانگ چِن/ژین یانگ فے؛ ناناکو ہارا/ریکو کیوسے؛ 2.16؛ 1.65؛ لی سِنگ ہی/پاک مِن جی؛ لی یو لِم/کِم یو چون؛ 2.47؛ 1.51؛ آج، 13:30؛ رِرنا ہِراموتو/چِہارو شِدا؛ ژین سو یو/ہان چِن؛ ہے جونگ کِم/یونگ او لی؛ یوگینیا کانتیمیر/پولینا بوگرووا؛ 1.03؛ 9.84؛ Super 500۔ مرد۔ Korea Open؛ چونگ ہیوک-چِن؛ انتھونی سِنیسوکا گِنتِنگ؛ 1.70؛ 2.08؛ ہو ژے آن؛ مینورو کوگا؛ 1.32؛ 3.24؛ Super 500۔ مرد۔ جوڑے۔ Korea Open؛ آج، 12:50؛ ہے جِتِنگ/ژین شیانگ-یو؛ ہیروکی اوکامورا/کیہی یاماشیتا؛ 1.28؛ 3.47؛ آج، 13:25؛ کِم وون ہو/سو سِنگ جے؛ وِن شان وونگ/چونگ ہونگ جیانگ؛ آج، 13:40؛ سائی فو چینگ/لائی بو یو؛ ہیروکی نِشی/کاکیرو کُماگائی؛ Super 500۔ مکسٹ۔ Korea Open؛ چو وائی لام/یوے ہانگ وان؛ ہے ژ-وے/سن لیانگ چِن؛ ناتسو سائیتو/آکیرا کوگا؛ م ناوف خویریانسیا/انداہ کاہیا ساری جامِل؛ منیشا ک./دھروو راوات؛ ژو ای جیون/چیانگ لی؛ چان وین جے/چین تان جے؛ نودزومی شِمیزو/اندیکا رامادیانسیا؛ کالون دیویپرو/دیزیرے ٹوپفر؛ کِم چے ہیون/چانگ ہا چونگ؛ چین بو-یوان/ژین یانگ فے؛ کوکونا اِشیکاوا/ہاروکی کاوابے؛ ازبکستان میں BK pmstan کی ویب سائٹ پر بیڈمنٹن پر شرطیں۔

بیڈمنٹن ایک اولمپک کھیل ہے جس کی بھرپور تاریخ ہے۔ یہ جنوبی کوریا، چین، جاپان، انڈونیشیا میں سب سے زیادہ مقبول ہے۔ یورپی ممالک میں بیڈمنٹن سب سے زیادہ برطانیہ، جرمنی، ڈنمارک میں کھیلا جاتا ہے۔

Tower Rush

بک میکر Pmstan UZ جواریوں کو سب سے دلچسپ میچوں پر بیٹمنٹن پر شرط لگانے کا موقع دیتا ہے، جو حقیقی پیشہ ور افراد کی توجہ حاصل کرتے ہیں۔

بک میکر pmstan میں بیٹمنٹن پر پیش گوئیوں میں 12 سپر سیریز ٹورنامنٹس شامل ہیں، جو ایشیا اور یورپ میں منعقد ہوتے ہیں۔ یہ Thomas Cup نامی ٹیم مرد ٹورنامنٹس، نیز اولمپک کھیلوں کے متبادل ہیں۔

بیٹمنٹن پر شرط سنگل، ڈبلز اور مکسڈ زمروں کے مقابلوں پر لگائی جا سکتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مقبول شرطوں میں شامل ہیں:؛ ٹوٹل پر۔ کل پوائنٹس کی پیش گوئی؛۔

ٹورنامنٹ میں جیت۔ یہ شرط کھلاڑیوں کے بارے میں بے شمار باریکیوں کے مطالعے، پچھلے میچوں کے تجزیے کا تقاضا کرتی ہے؛

ہینڈی کیپ۔ شرط میچ اور گیم دونوں پر پیش کی جاتی ہے۔ پارٹی پر ہینڈی کیپ اکثر لائیو لائن میں ہوتا ہے۔ Pmstan بیٹمنٹن پر اچھی روٹیشن فراہم کرتا ہے؛

میچ میں اسکور۔ اس صورت میں 2:0، 2:1، 1:2 اور 0:2 کے درمیان انتخاب کا امکان ہوتا ہے۔ اسکور پر شرط اس وقت لگانی چاہیے جب کسی مخصوص کھلاڑی کی جیت کا سو فیصد یقین ہو؛

پہلے گیم میں جیت۔ ہر بک میکر یہ بیٹ پیش کرنے کو تیار نہیں ہوتا۔ تاہم، pmstan اپنی قسمت آزمانے کا موقع دیتا ہے، شرط کو لائن میں شامل کر کے!

بیٹمنٹن پر شرطوں کے بارے میں تمام معلومات مزید تفصیل سے جاننے کے لیے، بک میکر pmstan کی دفتری ویب سائٹ پر جائیں۔ اگر کچھ باریکیاں آپ کو سمجھ نہ آئیں، تو آپ لائیو چیٹ میں مدد کے لیے رجوع کر سکتے ہیں۔

بک میکرز میں کھلاڑیوں میں بیٹمنٹن پر شرطیں اتنی مقبول کیوں ہیں

بیٹمنٹن پر شرطوں کی مقبولیت میں مسلسل اضافہ ہو رہا ہے۔ یہ کھیل نہ صرف پیش گوئی کے نقطہ نظر سے توجہ مبذول کرتا ہے، یہ بہت متحرک ہے، جو کھلاڑیوں کے اقدامات کو زیادہ سے زیادہ دلچسپ بناتا ہے۔ اور اس وجہ سے کہ زیادہ تر بک میکرز مقابلوں سے پہلے یا میچ کے دوران شرط لگانے کی پیشکش کرتے ہیں، جواری حقیقی وقت میں کھیل دیکھ سکتے ہیں۔ یہ عمل ناقابل یقین حد تک توانائی بخش ہے اور جوشیلے جذبات دیتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: pmstan میں بیٹمنٹن پر شرطوں کے فوائد۔

بک میکر pmstan کی اچھی ریٹنگ کی گواہی بے شمار کھلاڑیوں کی موجودگی ہے جو تمام CIS ممالک میں کمپنی کی خدمات استعمال کرتے ہیں۔ کنٹورا نے خود کو شرطوں کی تنوع اور شفاف شرائط کے ساتھ ایک قابل اعتماد بک میکر کے طور پر منوایا ہے۔ بیٹمنٹن پر شرطوں میں pmstan کے سب سے زیادہ نمایاں فوائد میں درج ذیل کو نمایاں کرنا ضروری ہے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: دفتری ویب سائٹ کی آسان اور موافق سمجھ میں آنے والی نیویگیشن؛؛ کسی بھی وقت شرط لگانے کا موقع؛؛ کمپنی کی تکنیکی سپورٹ کا چوبیس گھنٹے کام؛؛ رجسٹرڈ صارفین کے لیے اکاؤنٹ مینیجرز کے ساتھ لائیو چیٹ؛؛ اعلیٰ گنانک اور بہترین مارجن؛؛ کئی طریقوں سے رقم جمع/نکاسی کا آسان طریقہ کار؛۔

کمپنی کی انتظامیہ کی فراخدلی!

بک میکر کی ویب سائٹ بغیر کسی تعطیل کے کام کرتی ہے۔ BK کا کلائنٹ بننے کے لیے رجسٹریشن کا عمل مکمل کرنا اور ایک خصوصی فارم بھرنا ضروری ہے۔ جب آپ شرط لگانے کے لیے تیار ہوں، تو آپ کو اپنا پہلا جمع کرنا ہوگا۔

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: pmstan میں بیڈمنٹن میچوں پر شرطوں کے لیے بونسز۔

کسی بھی اچھی شہرت والی کمپنی کی طرح، pmstan نئے کلائنٹس کو راغب کرنے کے لیے بے شمار بونسز اور خصوصی پیشکشیں فراہم کرتا ہے، جنہیں مخصوص تقاضے پورے کرنے کے بعد استعمال کیا جا سکتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: pmstan میں بیڈمنٹن میچوں پر بونسز کئی اقسام کے ہو سکتے ہیں:۔

ڈپازٹ پر بونس۔ پہلے کلائنٹ کے لیے، جو ابھی آن لائن پلیٹ فارم پر آیا ہے اور رجسٹریشن کا راستہ طے کر چکا ہے، خوش آمدید بونس پیش کیا جاتا ہے، جسے مخصوص تعداد میں شرطیں لگانے کے بعد نکالا جا سکتا ہے۔ پہلا ڈپازٹ جمع کرنے پر BK pmstan کی طرف سے بونس کا امکان ہوتا ہے۔ ڈپازٹ میں جمع کی گئی رقم بک میکر دگنی کر دیتا ہے اور آپ کو اسے کھیلنے کا موقع ملتا ہے؛

ڈپازٹ کے بغیر۔ ایسا بونس انتہائی کم فراہم کیا جاتا ہے، لیکن pmstan ایسی مشق کرتا ہے۔ اس صورت میں کلائنٹ کو صرف رجسٹریشن کے لیے رقم ملتی ہے اور وہ اسے کھیل سکتا ہے؛

وفاداری پروگرام۔ بک میکر ویب سائٹ پر جواری کی سرگرمی کا مطالعہ کرتا ہے اور سرگرمی کا اشاریہ جتنا زیادہ ہوگا، کنٹورا سے بونس حاصل کرنے کے امکانات اتنے ہی زیادہ ہوں گے!

وقت ضائع نہ کریں، pmstan ویب سائٹ پر رجسٹر ہوں، بیڈمنٹن پر شرط کے لیے پہلا ڈپازٹ جمع کریں اور اپنا مستحق بونس حاصل کریں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: FAQ۔

بیڈمنٹن پر کہاں شرط لگائیں؟

حالیہ وقت میں زیادہ سے زیادہ بک میکرز اپنے ہاں بیڈمنٹن پر شرط لگانے کی پیشکش کر رہے ہیں۔ تاہم، نہ صرف مبتدی بلکہ تجربہ کار جواریوں کو بھی، بک میکر کے ساتھ تعاون کرنے سے پہلے، اس کی سرگرمیوں سے تفصیل سے واقف ہونا چاہیے تاکہ قابل اعتماد ہونے کی تصدیق ہو اور دھوکہ بازوں میں پھنسنے سے بچا جا سکے۔ اس طرح، بیڈمنٹن پر شرط لگانے کے لیے BK منتخب کرتے وقت درج ذیل خصوصیات کی رہنمائی کریں:

تنظیم کی عمر۔ کنٹورا جتنا پرانا ہوگا، انٹرنیٹ میں اس کے بارے میں اتنی ہی زیادہ معلومات ہوں گی، اتنے ہی زیادہ کلائنٹس نے اسے آزمایا ہوگا اور اس طرح اس کی قابل اعتمادی ظاہر کی ہوگی؛ کوٹیشنز۔ اعلیٰ گتانک اور کم مارجن BK کے اعلیٰ معیار کی گواہی دیتے ہیں؛

شرطوں کی تنوع۔ عام طور پر، مارکیٹ میں ترقی یافتہ اور مستحکم کمپنیاں کھلاڑیوں کو بے شمار ایونٹس پر شرطیں پیش کرتی ہیں، جبکہ نئی یا غیر مستحکم کنٹورے زیادہ محدود ہوتی ہیں؛

بونسز اور خصوصی پیشکشوں کی موجودگی۔ یہ معیار سب سے اہم نہیں ہے، تاہم، بونس سسٹم اور مختلف پروموشنز کی موجودگی کمپنی کی اپنی خدمات میں کلائنٹ کی دلچسپی پیدا کرنے کی خواہش کو ظاہر کرتی ہے!

خصوصی پیشکشوں میں کافی کثرت سے شرکت، ہوشیاری سے کھیلنے پر، اچھی کمائی لاتی ہے!

بیڈمنٹن پر شرطوں کے بارے میں معلومات کہاں تلاش کریں؟

بیڈمنٹن پر شرطوں کے بارے میں معلومات، عام طور پر، اس بک میکر کی طرف سے فراہم کی جاتی ہیں جس کے پاس اس کھیل کی لائن موجود ہوتی ہے۔ BK کی دفتری ویب سائٹس پر کھیل کا جوہر تفصیل سے بیان کیا جاتا ہے، تاریخ کا مختصر جائزہ دیا جاتا ہے، اور شرطوں

Tower Rush

کی شرائط، گنانک وغیرہ کے بارے میں معلومات لازماً فراہم کی جاتی ہیں۔ پیش گوئیوں کا آغاز کرنے سے پہلے pmstan ویب سائٹ پر بیٹمنٹن پر شرطوں کا حصہ لازماً پڑھیں۔

بیٹمنٹن پر پیش گوئیوں کے بارے میں کیا جاننا ضروری ہے؟

کھیل زیادہ تر قواعد کے مطابق والی بال جیسا ہے، حالانکہ کچھ چیزیں ٹینس سے بھی ہیں۔ میچ کئی گیمز پر مشتمل ہوتا ہے، جن کے دوران فاتح وہ ہوگا جو پہلے 21 پوائنٹ حاصل کرے۔ کھیل دو یا زیادہ گیمز تک چلتا ہے۔ اس طرح جیت 2:1 یا 2:0 کے اسکور سے حاصل کی جا سکتی ہے۔

ٹورنامنٹ کے ابتدائی مراحل میں اکثر ایسے کھلاڑی مل جاتے ہیں جو ابھی اپنی شناخت نہیں بنا پائے ہوتے، جس کے نتیجے میں بک میکرز انہیں کم تر آنکتے ہیں۔ اگر بیٹمنٹن پر شرط لگانی ہو اور انڈر ڈاگ پر داںو لگانا ہو، تو یہ بہتر ہے کہ یہ ابتدائی مراحل میں کیا جائے۔

نیز جواریوں کو اس گیم پر لائن نمودار ہوتے وقت کوائف (کوٹس) کا خیال رکھنا چاہیے۔

زیادہ تر بی کے (بک میکرز) گیم کی ویڈیو ٹرانسلیشن اچھے معیار میں فراہم کرتے ہیں، لہٰذا شرط لگانا شروع کرنے سے پہلے کچھ میچ دیکھیں، شرکاء کا مطالعہ کریں، تجزیہ کریں اور بیٹمنٹن پر شرط لگانے کے لیے تیار حکمت عملیاں آزمائیں یا نئی تیار کریں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 2.67; 1.44; 1.16; 4.89; 9.22; 1.04; 9.10; 2.88; 1.38۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: BSKT CUP; CBA; NBL; KBL; یورو کپ; چیمپئنز لیگ; پرو A; BBL; یورپ۔ یورو کپ; آج، 21:00; توفاش; نیپچوناس; 1.20; 4.50; آج، 22:00; PAOK; روما SPQR; 1.18; 4.76; بودوچنوست; کیمنٹز 99; 1.29; 3.56; آج، 22:30; اولم; باشچے شہر; 3.09; 1.36; آج، 23:00; ناپولی; ٹرینٹو; 1.19; 4.53; جمہوریہ کوریا۔ KBL; آج، 14:00; ایگیس; کویانگ اسکائی گنرز; 1.54; 2.45; چین۔ CBA; آج، 15:35; تیانجن پائنیرز; ژجیانگ گوانگشا; 2.26; 1.62; بیجنگ ڈکس; ننگبو راکٹس; —; 11.00; لیاؤننگ فلائنگ لیپرڈز; گوانگژو لونگ لائنز; 1.14; 5.64; شنگھائی شارکس; جیلن نارتھ ایسٹ ٹائیگرز; شینزین لیپرڈز; ژجیانگ گولڈن بلز; سیچوان بلیو وہیلز; فوجیان اسٹارڈجنز; نانجنگ ٹونگسی; جیانگسو ڈریگنز; شانشی لونگز; شن جیانگ فلائنگ ٹائیگرز; یورپ۔ چیمپئنز لیگ; آج، 21:30; سالون وِلپاس; اینٹورپ; یووینٹس; پارڈوبیس; اسٹراسبرگ; سیبونا; آج، 23:30; پورٹو; جووینٹوٹ; یونیکاخا; ریجیو-ایمیلیا; فلپائن۔ PBA۔ گورنر کپ; آج، 13:15; رین-او-شائن; کنورج فائبر ایکسرز; آج، 15:30; گنیبرا; سان-میگل; ارجنٹائن۔ LNB; انڈیپنڈینٹے اولیوا; ریسنگ چیویلکوئے; کل، 04:30; لا-یونین فورموزا; ارجنٹینو خونین; اٹیناس کورڈوبا; خمناسیا CR; یورو لیگ۔ خواتین; فنرباغچے (خ); والینسیا (خ); UMCS لبلن (خ); ایملاک کونوت (خ); اتھینایکوس (خ); کیبرکشٹس-MRU (خ); باسکٹ لینڈز (خ); ساراگوسا (خ); بورژ (خ); USK پراگ (خ); کل، 03:00۔

ٹینیسی یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ووفورڈ۔

کینٹکی یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مین ہٹن کالج۔

روڈ آئی لینڈ یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ہولی کراس; ڈوکین; پرڈیو-فورٹ وین; بوسٹن کالج; ویگنر; جنوبی کیرولائنا; اسٹیٹسن; ورجینیا ٹیک; کوپن اسٹیٹ; جارجیا ٹیک; ہیمپٹن; ورجینیا-شارلوٹس وِل; ڈریکسل۔

الاباما یونی۔

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سیم ہیوسٹن اسٹیٹ; لوزیانا اسٹیٹ۔

نیو اورلینز یونی۔

آرکنساس یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: آرکنساس-پائن بلف; کنساس اسٹیٹ; جنوبی ڈکوٹا اسٹیٹ۔

آئیووا یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: لِپسکومب۔

ٹیکساس M&A یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: الاباما اسٹیٹ۔

مسوری یونی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کلیولینڈ اسٹیٹ; کل، 07:00; کیلیفورنیا-بیپٹسٹ; نارتھ فلوریڈا; سان ڈیاگو اسٹیٹ; کیلیفورنیا اسٹیٹ فلرٹن; نیواڈا-لاس ویگاس; ناردرن ایریزونا; جرمنی۔ BBL; باویریا; براؤنشوایگ; فرانس۔ پرو A; شولے; پیرس; ازبکستان میں باسکٹ بال پر شرطیں بی کے Parimatch Uzbekistan کی ویب سائٹ پر۔

باسکٹ بال پر شرطوں میں، اندرونی چیمپئن شپ اور بین الاقوامی ٹورنامنٹ بیٹنگ کے مقبول ترین کھیلوں کے ایونٹس میں شمار ہوتے ہیں۔ بک میکر Parimatch کے وہ صارفین جو ازبکستان اور دنیا کے دیگر ممالک میں رجسٹرڈ ہیں، NBA، یورو لیگ، VTB اور دیگر ٹاپ لیگز کے مقابلوں پر بہت توجہ دیتے ہیں۔ اس بڑی طلب کی وجہ نہ صرف کھیل کی مقبولیت ہے بلکہ Parimatch آن لائن کی ویب سائٹ پر بیٹرز کے لیے کھلی پرکشش شرائط بھی ہیں۔ انہی کے بارے میں، اور باسکٹ بال پر شرطوں کی عمومی خصوصیات کے بارے میں، اس جائزے میں بات ہوگی۔

باسکٹ بال پر شرطیں بک میکرز میں کھلاڑیوں میں اتنی مقبول کیوں ہیں

میچوں اور مقابلوں کی پیش گوئی آن لائن بیٹنگ میں سب سے امید افزا شعبوں میں شمار ہوتی ہے۔ باسکٹ بال پر شرطیں، پری میچ اور آن لائن دونوں میں سب سے زیادہ لیکویڈ سمجھی جاتی ہیں۔ ان کی لیکویڈیٹی کی بنیادی وجوہات درج ذیل ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: واضح فیورٹ اور انڈر ڈاگ والے کھیلوں کی بڑی تعداد;; کلبوں اور کھلاڑیوں کی موجودہ حالت کے بارے میں تازہ معلومات کی دستیابی;; مارکیٹ میں دیگر کمپنیوں کے مقابلے زیادہ کوائف;; نتائج، ٹوٹلز اور دیگر نتائج کے ساتھ ایونٹس کی وسیع اقسام;; نئے بیٹرز کی تعلیم کے لیے معلوماتی سیکشن;۔

سیزن کے نتائج اور بہترین باسکٹ بال کھلاڑیوں کے اعداد و شمار پر خصوصی شرطیں!

مزید برآں، باسکٹ بال میں بیٹنگ کے فوائد میں ہر موسم میں دستیابی شامل ہے۔ اس کھیل کی ڈسپلن کے مقابلے سال بھر منعقد ہوتے ہیں، جو صارفین Parimatch کو باسکٹ بال میچوں اور ٹورنامنٹس کی پیش گوئیوں پر باقاعدگی سے پیسے جیتنے کی اجازت دیتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch Uzbekistan میں باسکٹ بال پر شرطوں کے فوائد۔

اس کھیل کی کشش ان فائدہ مند شرائط سے بڑھ جاتی ہے جو Parimatch کی ویب سائٹ پر صارفین کے لیے بنائی گئی ہیں۔ یہاں ایونٹس کی وسیع لائن پیش کی جاتی ہے جو تمام مقبول چیمپئن شپ اور ٹورنامنٹس کا احاطہ کرتی ہے۔ بک میکرز لائیو ایونٹس کی بڑی انتخاب پیش

Tower Rush

کرتے ہیں۔ Parimatch Uzbekistan میں باسکٹ بال پر شرطوں کے ساتھ مقبول ٹیموں کی شرکت والے کھیلوں کی معیاری ویڈیو ٹرانسلیشن ہوتی ہے۔ مزید برآں، باسکٹ بال کے ٹوٹالائزر کے ایونٹس بڑھے ہوئے کوائف کے ساتھ «Express Plus» کے زمرے میں شامل ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch میں باسکٹ بال میچوں پر شرطوں کے لیے بونس۔

علیحدہ طور پر Parimatch کی مہمات کا ذکر کرنا چاہیے۔ کمپنی اپنے صارفین کے لیے باقاعدگی سے بھاری انعامی فنڈ کے ساتھ قرعہ اندازی کرتی ہے۔ بونس پروگرام میں حصہ لیتے ہوئے، صارفین اپنے فنڈز لگائے بغیر حقیقی پیسے جیتنے کا موقع حاصل کرتے ہیں۔ بونس نکالنے کے لیے انہیں مہم کی شرائط میں بتائے گئے ویجر کے مطابق کھیلنا ضروری ہے۔ ویجر — یہ شرطوں کی مخصوص تعداد ہے جو آپ کو اپنا بونس کھیلا ہوا سمجھے جانے سے پہلے لگانی ہوتی ہے۔ کھیل بک میکر کے قواعد کے مطابق ویب سائٹ پر شرطوں میں فعال شرکت کر کے مکمل کیا جا سکتا ہے۔

Parimatch Uzbekistan کے پورٹل پر تیز اور آسان رجسٹریشن بیٹرز کے لیے فائدہ مند مواقع اور امکانات کھولتی ہے۔ اس پر دو منٹ سے زیادہ خرچ کیے بغیر، آپ ڈیسک ٹاپ، موبائل ڈیوائسز اور ایپلیکیشن استعمال کرتے ہوئے 24/7 موڈ میں پیسے جیت سکتے ہیں۔ کمپنی کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن بونس بھی حاصل کرنے کی اجازت دے گی!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 26.24; X; 14.13; 4.15; 1.22; 3.37; 1.31; 1.49; 2.58; 5.47; 3.32; 3.33; 2.79; 1.43; 1.07; 8.10; 1.83; 2.04; 1.66; 2.87; 1.25; 3.52; 1.72; 2.01; 1.08; 7.79; 4.16; 2.78; 1.84; 1.94; 2.00; 1.79; 25.84; 109 دستیاب نتائج; 10.77; 4.45; 9.95; 1.05; 9.16; 1.06; 8.97; 23.17; 1.02; 13.68; 106 دستیاب نتائج; 13.30; 15.84; 1.21; 4.30; 9.81; 16.99; 14.07; یورپ۔ FIBA یورو کپ; رلسکی اسپورٹسٹ; کولوسوس; 5.45; مرکیزیفندی; بکن بیئرز; 1.24; 4.00; میکونوئے; اورادیا; 1.53; 2.55; نانسی; کیراونوس; خیرونا; لیویچے; برازیل۔ NBB; کل، 02:30; فرانکا; میناس; باورو; کروزیرو; آسٹریلیا۔ خواتین۔ WNBL; آج، 12:00; ٹاؤنس وِل فائر (خ); پرت لنکس (خ); فلپائن۔ NCAA; آج، 11:00; سان-سیباستیان گولڈن اسٹیگز; اریلانو چیفس; آج، 13:00; ہوزے ریزال ہیوی بومبرز; ماپوا کارڈینلز; فن لینڈ۔ Korisliiga; آج، 20:30; ہونکا; ہلسنکی سیگلز; پرینٹو; کوووٹ; میکسیکو۔ LNBP; کل، 06:15; فویرزا ریخیا مونٹیری; آسٹروس خالسکو; کل، 06:30; پینتیراس آگواسکالینتیس; سولیس میکیکالی; یورپ۔ خواتین۔ یورو کپ; شلینزا وروتسواف (خ); چوکوروا مرسین (خ); آج، 23:15; فیرول (خ); اولمپیاکوس (خ); فرانس۔ کپ; آنتیب; پو-اورتیز; دیژون; لیموژ; بولون; یونین رین باسکٹ 35; قطر۔ QBL; آج، 19:00; العربی; الشمال; الخور; الغرافہ; یورپ۔ ایڈریاٹک لیگ 2; پودگوریتسا; سلو بُدا توزلا; 2.54; 1.50; 10.99; 11.74; 1.58; 2.23; 1.39; 2.76; 1.56; 2.27; 5.77; 1.09; 2.12; 1.61; 2.57; 1.37; 3.06; 2.59; 2.14; 1.63; 3.59; 4.41; 4 دستیاب نتیجہ; 1.11; 3.34; 1.95; 1.76; سویڈن۔ Ligan; آج، 22:04; سلوگا اوپسالا; ہوگسبو; 1.97; 1.74; فرانس۔ پرو B; لیوالوا; پواتیے; 1.86; جاپان۔ B.League One; کل، 08:05; کاگاوا فائیو ایروز; ٹوکیو یونائیٹڈ; 1.77; یورپ۔ ENBL لیگ; AEL لیماسول; ٹال ٹیک; 4.06; الکار; خرونگن; لتھوانیا۔ NKL; آج، 20:00; پرلاس وِلکاویشکس; وِتیس; 1.91; شیلوتے; سودووا; 4.02; وِلنیوس اسٹیکاس; نیپچوناس-آکواسروس; 2.36; 1.52; ہانگ کانگ۔ ڈویژن 1; آج، 15:00; فوکیئن; ایگل; آج، 16:40; ایبل ہون فرینڈز; چھون یو; یوراگوئے۔ LUB; کل، 02:15; ڈیفنسر اسپورٹنگ; اوروندے یونیورسیٹاریو; مالون; بیگوا; آئس لینڈ۔ خواتین۔ پریمیئر لیگ; نیارڈوک (خ); گرِنداوک (خ); فلپائن۔ خواتین۔ UAAP; UST گولڈن ٹائیگرسیس (خ); ڈی لا سالے لیڈی آرچرز (خ); کل، 06:00; UE لیڈی واریئرز (خ); FEU لیڈی تیماروز (خ); کل، 08:00; UP لیڈی مارونز (خ); ایٹمسن لیڈی فالکنز (خ); اسرائیل۔ قومی لیگ; عوتف داروم; ہاپوئل مگدال ہمیک; آج، 21:10; عیرونی نہاریا; مکابی رعنانا; 4.33; 2.22; 1.59; 1.47; 2.49; 2.25; 1.57; 2.85; 4.68; 0 دستیاب نتائج; 2.34; 2.41; الجزائر۔ ABC سپر ڈویژن; USM الجزائر; روئبہ; پورٹو ریکو۔ خواتین۔ Superior Nacional; پولیتاس ایزابیلا (خ); کریولوس کاگواس (خ); 1.30; ایکسپلوسیواس موکا (خ); لیوناس پونسے (خ); 1.46; 2.46; مونارکاس خوانا دیاز (خ); ہیگانتیس کیرولینا (خ); 2.20; گنادیراس اتیلو (خ); اٹینیئنسس ماناتی (خ); 3.31; 1.27; فلپائن۔ UAAP; کل، 10:30; UE ریڈ واریئرز; FEU تیماروز; 4.92; 1.12; لتھوانیا۔ کپ; یورباركاس-کاریس; توراگے; سلووینیا۔ لیگ 1; ہوپسی پولزیلا;

کرکا; لبنان۔ چیمپئن شپ; آج، 18:45; کلب سینٹرل جونیہ; ہوپس; ایل سلواڈور۔ LMB; کل، 05:15; کوہوتے; سانتا-تیکلا; چلی۔ خواتین۔ قومی لیگ; بوسٹن کالج سانتیاگو (خ); کولیخیو لوس-لیونس (خ); برازیل۔ خواتین۔ چیمپئن شپ U-20; سانتو-آندرے U-20 (خ); اراراکوارا U-20 (خ); یورپ۔ یونائیٹڈ لیگ; آج، 18:30; PARMA; سامارا; 3.93; 1.10; 6.20; 11 دستیاب نتائج; 6.48; 8 دستیاب نتائج; 15.15; سائبر باسکٹ بال۔ ESportsBattle E-Basketball (4x5، OT-3 منٹ); نیو اورلینز پیلکنز ((Chime; ڈیٹرائٹ پسٹنز ((Rale; 51 دستیاب نتیجہ; کلیولینڈ کیولیرز ((zarla; مینیسوٹا ٹمبروولوز ((rema; آج، 11:45; ٹورنٹو ریپٹرز ((Losmi; آج، 11:50; میامی ہیٹ ((lucker; پورٹ لینڈ ٹریل بلیزرز ((faLcOn۔

سائبر باسکٹ بال۔ ESportsBattle E-Basketball European Conference (4x5، OT-3 منٹ)

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: آج، 11:30; بارسلونا ((Satamor; ریال میدرد ((JoKeR; 1.15; 4.23; 2.29; 2.44; 2.15۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: KBO; جمہوریہ کوریا۔ KBO; کے ٹی وِز; سامسنگ لائنز; 1.41; 2.93; ازبکستان کے بیٹرز کے لیے pmstan پر بیس بال پر شرطیں۔

MLB کی ٹیموں کے میچ اور اس زمرے کے کھیلوں کے مقابلوں کی دیگر مقبول لیگز ہمیشہ بیس بال پر شرط لگانے والوں کی توجہ کا مرکز رہتے ہیں۔ Parimatch Uzbekistan کے بہت سے صارفین اس کھیل کی روپ میں فتوحات، ہوم رنز، اننگز اور دیگر پوزیشنوں کی پیش گوئی پر پیسے جیتنے کو ترجیح دیتے ہیں۔ ازبکستان کے بیٹرز کے لیے ایسی شرطوں کے لیے بہترین آن لائن پروجیکٹ pmstan ہے۔ یہاں بیٹنگ کے لیے آرام دہ شرائط پیش کی جاتی ہیں، جن کا ذکر اس جائزے میں ہوگا۔ اسی میں pmstan پر بیس بال پر شرطوں کے کلیدی فوائد بھی نمایاں کیے گئے ہیں۔

مجموعی طور پر، یہ کھیل امریکن فٹ بال کے ساتھ ساتھ ریاستہائے متحدہ امریکہ کا قومی کھیل سمجھا جاتا ہے۔ بلکہ اس سے بھی زیادہ — ملک کی علامت۔ امریکی کھلاڑیوں کے کارڈ جمع کرتے ہیں، اور سالگرہ کے تحفے کے طور پر میچوں کے ٹکٹ دیتے ہیں۔ بلاشبہ، بیس بال مقبول ہے!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: pmstan کی ویب سائٹ پر بیس بال پر شرطوں کے امکانات۔

pmstan میں بیس بال پر شرطیں اور کھیل کے ٹوٹالائزر کی دیگر سمتیں بک میکر کے صارفین کے سامنے درج ذیل امکانات کھولتی ہیں:

ڈیسک ٹاپ اور موبائل ورژن استعمال کرتے ہوئے کسی بھی وقت اور کسی بھی آسان جگہ پر انٹرنیٹ شرطیں;

پری میچ اور آن لائن لائن میں بیس بال میچوں، ٹورنامنٹس اور چیمپئن شپ کی تنوع;

MLB، MILB اور دیگر بیس بال لیگز کے فیورٹ اور انڈر ڈاگ والے میچوں پر زیادہ کوائف;

مختلف کرنسیوں بشمول ازبک سوم میں فوری اکاؤنٹ ری چارج اور تیز رقم نکاسی;

اس کھیل میں سرکردہ چیمپئن شپ اور لیگز کے تمام سیزن کے اعداد و شمار کا تفصیلی آرکائیو;

بیٹنگ اسکول اور پوکر اسکول; ویب سائٹ پر سیکھیں اور اپنی پیشہ ورانہ مہارتیں بڑھائیں!

یہ سب pmstan کے بھرپور بونس پروگرام سے مکمل ہوتا ہے۔ بی کے کے تمام نئے آنے والوں کو رجسٹریشن کے لیے بونس پیش کیا جاتا ہے۔ مزید برآں، دیگر پروموشنل پیشکشوں کی شرائط کے تحت حاصل کردہ بونس فنڈز سے بیس بال اور دیگر کھیلوں کے مقابلوں پر شرطیں لگا سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بک میکرز میں بیس بال میچوں کی پیش گوئی۔

Tower Rush

بیس بال بیٹنگ کی خصوصیت میچوں اور ٹورنامنٹس کی معلومات تک آزاد رسائی کی موجودگی ہے۔ اگرچہ بیس بال CIS ممالک کے بیٹرز کے سب سے مقبول کھیلوں میں شامل نہیں ہے، امریکی براعظم پر صورتحال بالکل مختلف ہے۔ اسی لیے آن لائن بک میکر pmstan کے صارفین اکثر اسی زمرے کی طرف رجوع کرتے ہیں۔ کھیل کے قواعد اور منتخب چیمپئن شپ میں موجودہ صورتحال سے واقف ہو کر، بیٹرز کے پاس بڑی اور مستحکم جیت کے زیادہ امکانات ہوتے ہیں۔ اس کھیل کی اچھی لیکویڈیٹی ان زیادہ کوائف کے ساتھ ملتی ہے جو ٹوٹالائزر کے اس زمرے میں پیش کیے جاتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: pmstan بیس بال کے شوقینوں کے لیے کس قسم کے ٹوٹالائزر پیش کرتا ہے۔

عام طور پر بیس بال پر بیٹنگ کے لیے ایونٹس کی لائن میں تمام ٹیمی گیمز کے لیے معیاری پوزیشنیں شامل ہوتی ہیں۔ ان میں نتائج (ایک ٹیم کی فتح)، ٹوٹلز، اور مثبت و منفی فورے شامل ہیں۔ یہ پوزیشنیں پورے میچ یا پہلی پانچ اننگز (لائیو موڈ کے لیے آسان فارمیٹ) کے لیے منتخب کی جا سکتی ہیں۔ مزید برآں، روپ میں اضافی ٹوٹلز، اضافی اننگز کے ساتھ / بغیر کھیل کے نتائج، اور خصوصی شرطیں بھی منتخب کی جا سکتی ہیں۔ صارفین کو موجودہ MLB سیزن کے فاتح پر طویل مدتی بیٹس لگانے کی بھی پیشکش کی جاتی ہے۔

pmstan کی سرکاری ویب سائٹ پر رجسٹر ہوں، ڈپازٹ جمع کریں اور بیس بال پر پیسے جیتیں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ہمارے رابطے; آن لائن چیٹ; Email; support@parimatch.com

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اکثر پوچھے جانے والے سوالات / FAQ; اکاؤنٹ کیسے ری چارج کریں (فیٹ اور کرپٹو); آپشن 1۔ بینک کارڈ سے ری چارج۔

1۔ درخواست بنائیں: «اکاؤنٹ ری چارج کریں» پر کلک کریں اور کارڈ سے ادائیگی کا آسان طریقہ منتخب کریں۔

2۔ رقم درج کریں: رقم درج کریں (حدود ان پٹ فیلڈ میں درج ہیں)۔

3۔ ڈیٹا درج کریں: کارڈ نمبر، میعادِ اختتام، CVV کوڈ اور مالک کا نام/کنیت لاطینی حروف میں۔

4۔ ادائیگی کی تصدیق کریں: بینک کی طرف سے بھیجے گئے SMS کا کوڈ درج کریں یا بینکنگ ایپ میں PUSH نوٹیفکیشن کی منظوری دیں (3D Secure)۔

ادائیگی سے پہلے: یقینی بنائیں کہ کارڈ پر انٹرنیٹ خریداری کے لیے حدود کھلی ہیں۔ اگر کارڈ اور اکاؤنٹ کی کرنسیاں مختلف ہوں تو بینک خودکار تبادلہ کرے گا۔

کچھ کرنسیوں کے لیے رقم بھرنے کے اپنے الگ اختیارات ہیں (مثلاً PKR، UZS، KRW، CAD)۔ ڈپازٹ کرنے کے لیے رقم بھرنے کے صفحے پر دی گئی ہدایات پر عمل کریں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اختیار 2۔ کرپٹو کرنسی سے رقم بھرنا۔

1۔ درخواست بنائیں: «اکاؤنٹ میں رقم بھریں» پر جائیں، سکہ منتخب کریں (USDT، BTC، ETH وغیرہ) اور رقم درج کریں۔

2۔ ایڈریس کاپی کریں: اسکرین پر ایک منفرد والٹ ایڈریس یا QR کوڈ ظاہر ہوگا۔ اسے کاپی کریں۔

3۔ رقم منتقل کریں: اپنے کرپٹو والٹ یا ایکسچینج (Binance، Trust Wallet میں «نکالیں»/«بھیجیں» پر کلک کریں، مطلوبہ سکہ منتخب کریں، کاپی شدہ ایڈریس چسپاں کریں اور بھیجنے کی تصدیق کریں۔

نیز، آپ رقم بھرنے کے صفحے پر "والٹ استعمال کر کے منتقلی کریں" پر کلک کر کے والٹ میں لاگ ان ہو کر بھی ادائیگی کر سکتے ہیں

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: انتہائی اہم:۔

▫نیٹ ورک کا مطابقت رکھنا: آپ کے والٹ میں نیٹ ورک (مثلاً TRC20، ERC20) کو ڈپازٹ صفحے کے نیٹ ورک سے بالکل مطابق ہونا چاہیے۔ غلطی = رقم کا ضیاع۔

▫نیا ٹرانسفر — نیا ایڈریس: ایڈریس بدلتے رہتے ہیں۔ تاریخ میں موجود پرانے والٹس پر کبھی رقم نہ بھیجیں۔

▫حدود اور کمیشن: کم از کم حد سے کم رقم نہ بھیجیں۔ اپنے والٹ کے کمیشن («گیس») کو مدنظر رکھیں تاکہ صحیح رقم پہنچے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: رقم نکالنے کی ہدایات (فیٹ اور کرپٹو)؛ نکالنے سے پہلے چیک لسٹ:۔

1۔ پروفائل: مکمل ہو، فون یا e-mail کی تصدیق ہو چکی ہو۔

2۔ قاعدہ: رقم نکالنے کی سہولت صرف ان طریقوں سے دستیاب ہے جن کی کرنسی میں رقم بھری گئی تھی۔

3۔ ویجر: ڈپازٹ رقم کا 100% کھیلنا ضروری ہے (واپسیاں اور Cash Out شمار نہیں ہوتے)۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: درخواست کیسے جمع کریں۔

پروفائل میں «نکالیں» پر کلک کریں، طریقہ منتخب کریں اور رقم درج کریں۔

کارڈ پر: اس کارڈ کی تفصیلات بھریں جس سے اکاؤنٹ میں رقم بھری گئی تھی۔

کرپٹو پر: کاپی شدہ والٹ ایڈریس چسپاں کریں اور نیٹ ورک کی سختی سے جانچ کریں (مثلاً TRC-20)۔

نیٹ ورک یا کرپٹو ایڈریس میں غلطی = رقم کا ناقابلِ واپسی ضیاع۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: حیثیت اور مدت:۔

کرپٹو کی ادائیگی 15 منٹ تک ہوتی ہے۔ درخواست کی حیثیت «ٹرانزیکشن کی تاریخ» میں دیکھی جا سکتی ہے۔ اگر ادائیگی میں تاخیر ہو — تو چیک کریں کہ آیا تصدیق ((verification درکار نہیں۔

کارڈ یا الیکٹرانک بینکنگ والٹ پر 12 گھنٹے تک (اکثر 5 منٹ تک)۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈپازٹ جمع ہونے کی مدت۔

ڈیٹا درست درج کرنے پر رقم عام طور پر فوری یا چند منٹوں میں بیلنس میں آ جاتی ہے۔ تاہم، کارروائی کا وقت منتخب طریقے اور ادائیگی کے نظام پر بوجھ پر منحصر ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: تخمینی جمع ہونے کی مدت:۔

▪کرپٹو کرنسیاں: 15 منٹ تک (بلاک چین میں ٹرانزیکشن کی تصدیق کی رفتار پر منحصر)۔

▪الیکٹرانک والٹس: فوری۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ▪بینک کارڈز: فوری۔

▪P2P بینک ٹرانسفر: چند سیکنڈ سے 30 منٹ تک۔

اگر رقم نہ پہنچی ہو تو کیا کریں؟

اگر مقررہ وقت گزر گیا ہے اور بیلنس اپ ڈیٹ نہیں ہوا، تو پریشان نہ ہوں — آپ کی رقم محفوظ ہے۔ براہِ کرم مزید 5–10 منٹ انتظار کریں (بینک کی طرف سے تکنیکی تاخیر ممکن ہے) اور اگر صورتحال تبدیل نہ ہو تو سپورٹ سروس سے رابطہ کریں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فوری جانچ کے لیے تیار رکھیں:؛ کارڈ سے رقم بھرنے کی صورت میں:۔

بینکنگ ایپ کی رسید یا اسکرین شاٹ جس میں کٹوتی اور وصول کنندہ کی تفصیلات نظر آئیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کرپٹو کرنسی سے رقم بھرنے کی صورت میں:۔

ٹرانزیکشن کا Hash ((TXID یا بلاک چین ایکسپلورر میں آپریشن کا لنک۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: جاننا ضروری ہے:۔

بعض اوقات بینک کی طرف سے اپ ڈیٹس کی وجہ سے مخصوص طریقے عارضی طور پر دستیاب نہیں ہو سکتے۔ ایسی صورت میں ادائیگی کا متبادل طریقہ آزمائیں۔

کرپٹو کرنسیوں کے لیے رقم صرف نیٹ ورک میں مطلوبہ تعداد میں تصدیقات ملنے کے بعد جمع ہوتی ہے۔

اگر ڈپازٹ نہ آیا ہو تو کیا کریں؟

اگر آپ نے اکاؤنٹ میں رقم بھری ہے لیکن رقم ابھی بیلنس میں ظاہر نہیں ہوئی — تو پریشان ہونے کی ضرورت نہیں۔

زیادہ تر معاملات میں تاخیر بینک، ادائیگی کے نظام یا بلاک چین کی طرف سے ادائیگی کی کارروائی کی تکنیکی خصوصیات سے متعلق ہوتی ہے۔

ذیل میں مرحلہ وار ہدایات دی گئی ہیں جو صورتحال کو فوری سمجھنے میں مدد کریں گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مرحلہ 1۔ انتظار کے وقت کی جانچ کریں۔

گھبرانے سے پہلے یقینی بنائیں کہ جمع ہونے کا مقررہ وقت واقعی گزر چکا ہے:

▫بینک ٹرانسفر / کارڈ: فوری۔

▫P2P بینک ٹرانسفر: 30–60 منٹ تک۔

▫کرپٹو کرنسی: وقت بلاک چین نیٹ ورک کے بوجھ اور مطلوبہ تصدیقات کی تعداد پر منحصر ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مرحلہ 2۔ ضروری ڈیٹا تیار کریں۔

اگر مقررہ وقت گزر گیا ہے اور بیلنس اپ ڈیٹ نہیں ہوا، تو سپورٹ سروس کے لیے ڈیٹا تیار کریں۔ دستاویزات کی فہرست رقم بھرنے کے طریقے پر منحصر ہے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اختیار A: اگر آپ نے کارڈ یا P2P سے رقم بھری تھی۔

براہِ کرم اپنی بینکنگ ایپ یا الیکٹرانک والٹ سے رسید کا اسکرین شاٹ/تصویر یا رسید تیار کریں۔ رسید پر لازماً درج ذیل نظر آنا چاہیے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ▫منتقلی کی رقم؛؛ ▫آپریشن کی تاریخ اور درست وقت؛۔

▫وصول کنندہ کی تفصیلات (کارڈ نمبر یا والٹ جس پر آپ نے رقم بھیجی)؛

Tower Rush

▫ادائیگی کی حیثیت («کامیاب» یا «مکمل» ہونی چاہیے)۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اختیار :B اگر آپ نے کرپٹو کرنسی سے رقم بھری تھی؛ درخواست کو ریکارڈ کرنے اور زیرِ غور لانے کے لیے آپ کو درج ذیل درکار ہوں گے:۔

▫بلاک چین میں ٹرانزیکشن کا لنک یا ٹرانزیکشن ہیش (TxID / HASH ID)۔

▫ٹرانزیکشن کا اسکرین شاٹ — اگر ادائیگی Binance Pay کے ذریعے کی گئی تھی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مرحلہ 3۔ سپورٹ سروس سے رابطہ کریں۔

جیسے ہی آپ ضروری ڈیٹا تیار کر لیں، ہمارے آن لائن چیٹ میں درخواست بھیجیں:

1۔ سپورٹ سروس کی آن لائن چیٹ کھولیں۔

2۔ صورتحال کا مختصراً بیان کریں اور تیار کردہ فائلیں منسلک کریں (رسید کا اسکرین شاٹ، ہیش یا لنک)۔

حیثیت «زیرِ کارروائی» (کارڈز کے لیے): اگر آپ کے بینک میں ادائیگی «زیرِ کارروائی» یا «تصدیق کی منتظر» کی حیثیت میں زیرِ التوا ہے، تو جب تک بینک حتمی طور پر رقم نہ کاٹ لے، ہم اسے جمع نہیں کر سکیں گے۔

نیٹ ورک کا انتظار (کرپٹو کے لیے): کرپٹو کرنسی کی منتقلیوں کی جانچ میں کچھ وقت لگ سکتا ہے، کیونکہ جمع ہونے کی رفتار براہِ راست بلاک چین نیٹ ورک میں ٹرانزیکشن کی کارروائی پر منحصر ہوتی ہے۔

سیکیورٹی: اپنے کارڈ کا مکمل ڈیٹا (CVV کوڈ، پن کوڈز یا پاس ورڈز) کبھی اور کسی کو نہ دیں۔ ڈپازٹ کی تصدیق کے لیے سپورٹ سروس کو صرف آپریشن کی رسید یا ٹرانزیکشن ہیش درکار ہوتا ہے۔

MultiWallet کیا ہے؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ویجر۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ADC Global Championship؛ دنیا۔ ADC Global Championship؛ آج، 17:00؛ ایڈم مولڈ؛ زیگی شینک؛ 2.51؛ آج، 17:30؛ کیلوم فرانسس؛ عزرا ورسلویس؛ 7.74؛ آج، 18:00؛ رک وین ڈیر ہیلم؛ روبی مارٹن؛ 17.00؛ بریٹلی او'کونر؛ سیڈرک ویگیمانس؛ 1.81؛ 1.89؛ برائن فلو؛ نیکو پلوویر؛ 1.45؛ 2.56؛ آج، 19:30؛ ییلے ہاننیما؛ سٹورٹ ٹٹن؛ 3.18؛ کیلوم گوفن؛ ماتیاس مورس؛ 3.42؛ رے مالوی؛ پاسکل ونجالا؛ 1.48؛ جیمز وانبیزین؛ گراہم ہال؛ کل، 00:00؛ رونان میکڈونا؛ پیٹرک ٹیکر؛ 1.55؛ 2.30؛ کل، 00:30؛ لیوس کوک؛ ریکارڈو ہیم؛ کل، 01:00؛ آرچی سیلف؛ پیٹر واچیوری؛ کل، 01:30؛ ڈینیئل آسٹبیری؛ بورس کرچمار؛ کل، 02:00؛ جیک ڈریٹن؛ بین ٹاؤنلی؛ ہیریسن لی؛ شان ہولی؛ 6 دستیاب نتائج؛ 6.78؛ 3.39؛ 2.70۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: حقیقی کھیل کا موڈ؛ 70***82؛ 22.28؛ 11*ES؛ 204.7؛ 532.22؛ 40.94؛ 102.35؛ 70***99؛ 12.85؛ 77***d9؛ 34.7؛ 21.42؛ 18.21؛ 4c***5a؛ 6.28؛ 95.22؛ 7a***ec؛ 5.43؛ 2.99؛ 27***44؛ 2.4؛ 4.8؛ 13***70؛ 151.79؛ 159.38؛ 6e***83؛ 2.6؛ 7.8؛ b3***34؛ 70***74؛ 25.7؛ 53.99؛ 53***74؛ 73.21؛ 161.07؛ UR***b9؛ 10.11؛ 30.35۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سلاٹس/Pragmatic Play؛ Sugar Rush Super Scatter؛ Pragmatic Play کی دیگر گیمز؛ 96.6%؛ 18؛ 102.1%؛ 86.9%؛ 116.9%؛ 101.6%؛ 9؛ 92.5%؛ 79.6%؛ 96.1%؛ 97.2%۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 10:56؛ 9.01؛ 8.17؛ 10***75؛ 18.73؛ 214.87؛ 55***11؛ 67.67؛ 189.49؛ 4d***8a؛ 37.1؛ d5***ad؛ 48.94؛ 129.94؛ 13.19؛ 8.42؛ 18.16؛ 667.27؛ 6.73؛ 20.39؛ 14.18؛ 30***UR؛ 5.05؛ 9.61۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سلاٹس/Pragmatic Play/Gates of Parimatch Super Scatter؛ Gates of Parimatch Super Scatter؛ 93.4%۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بیچ والی بال؛ 4؛ اسنوکر۔ International Championship؛ فریم 3؛ یوآن سیجن؛ چانگ بنیو؛ 69؛ 31؛ 1؛ 2.03؛ فریم 4؛ شی جیاہوئی؛ حسین وفائی؛ 2؛ آرون ہل؛ ژاؤ شنٹونگ؛ 53؛ 3؛ 7.36؛ اولیور لائنز؛ کائرن ولسن؛ 38؛ 35۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Ekstraklasa؛ لیگ مرحلہ؛ پریمیر لیگ؛ لا لیگا؛ بنڈس لیگا؛ سیری A؛ لیگ 1؛ سیری A؛ پروفیشنل لیگ؛ UEFA چیمپئنز لیگ۔ لیگ مرحلہ؛ آج، 21:45؛ گلاتاسرائے؛ شٹوٹگارٹ؛ 2.07؛ 4.17؛ 3.03؛ شاختار ڈونیٹسک؛ اسپورٹنگ لزبن؛ 3.50؛ 3.76؛ اٹلیٹیکو میڈرڈ؛ 2.71؛ 3.91؛ بوڈو-گلمٹ؛ لِل؛ 1.73؛ 4.27؛ LASK؛ سلوان براتیسلاوا؛ 1.35؛ 5.62؛ 7.53؛ فینورڈ؛ انٹر میلان؛ 4.07؛ بارسلونا؛ ایسٹن ولا؛ 6.70؛ 8.18؛ وياريال؛ PSG؛ 4.19؛ 4.44؛ مانچسٹر یونائیٹڈ؛ روما؛ 3.98؛ 2.96؛ برازیل۔ سیری A؛ شاپیکوئنسے؛ میراسول؛ انٹرناسیونال RS؛ کوریتیبا؛ انگلینڈ۔ چیمپئن شپ؛ آج، 23:45؛ QPR؛ برنلی؛ واٹفورڈ؛ لنکن سٹی؛ ڈربی؛ نورویچ؛ بلیک برن؛ سٹوک؛ پورٹسمتھ؛ سوانسی؛ پریسٹن؛ شیفیلڈ یونائیٹڈ؛ چارلٹن؛ بولٹن؛ ویسٹ بروموچ؛ ساؤتھمپٹن؛ برمنگھم؛ مل وال؛ ایشیا۔ AFC چیمپئنز لیگ ایلیٹ؛ نیو کاسل جیٹس؛ شنگھائی پورٹ؛ وِسل کوبے؛ رتچابوری؛ چونبوک موٹرز؛ جوہر دارالطظیم؛ کاشیوا ریسول؛ ڈیجون سٹیزن؛ آج، 16:15؛ کونگآن ہنوئی؛ کیوٹو سانگا؛ پورٹ FC؛ بیجنگ گوآن؛ استقلال تہران؛ آج، 22:15؛ الہلال ریاض؛ شباب الاھلی دبئی؛ سویڈن۔ Allsvenskan؛ سیریوس؛ ہالمسٹاد؛ انگلینڈ۔ لیگ 1؛ ویگن؛ مینسفیلڈ ٹاؤن؛ ہڈرزفیلڈ؛ لوٹن ٹاؤن؛ یورپ۔ UEFA یوتھ لیگ؛ بوڈو-گلمٹ U-19؛ لِل U-19؛ گلاتاسرائے U-19؛ شٹوٹگارٹ U-19؛ آج، 16:00؛ شاختار ڈونیٹسک U-19؛ اسپورٹنگ لزبن U-19؛ وياريال U-19؛ PSG U-19؛ فینورڈ U-19؛ انٹر میلان U-19؛ RB سالزبرگ U-19؛ گینک U-19؛ مانچسٹر یونائیٹڈ U-19؛ روما U-19؛ LASK U-19؛ سلوان براتیسلاوا U-19؛ اٹلیٹیکو میڈرڈ U-19؛ باویریا U-19؛ بارسلونا U-19؛ ایسٹن ولا U-19؛ مکابی تل ابیب U-19؛ زیورخ U-19؛ گوزتپے U-19؛ AZ الکمار U-19؛ ایشیا۔ AFC چیمپئنز لیگ 2؛ آج، 17:45؛ ایسٹ بنگال؛ السیب؛ الحسین؛ الشرطہ بغداد؛ کولمبیا۔ پریمیرا A؛ ڈیپورتیوو پیریئرا؛ ڈیپورٹس ٹولیما؛ کل، 03:20؛ ڈیپورتیوو پاسٹو؛ ہاگواریس کوردوبا؛ اسپین۔ کوپا ڈیل رے؛ پامپلونا؛ ایبار؛ انایتاسونا؛ آلاویس؛ Parimatch ازبکستان میں فٹ بال پر شرطیں۔

فٹ بال دنیا کا سب سے مقبول کھیل ہے، اس لیے یہ حیرت کی بات نہیں کہ فٹ بال پر شرطیں بیٹرز میں بے حد مقبول ہیں۔ اس کھیل کے دنیا بھر میں لاکھوں شائقین ہیں، اور مقامی، یورپی اور عالمی چیمپئن شپوں کی تعداد سینکڑوں میں ہے۔ سب سے معتبر بین الاقوامی چیمپئن شپوں میں ورلڈ کپ، کنفیڈریشنز کپ، اولمپک گیمز، یورپی چیمپئن شپ اور UEFA سپر کپ شامل ہیں۔

ان اور دیگر اہم فٹ بال ایونٹس پر Parimatch ازبکستان لائیو، پری میچ میں شرطیں قبول کرتا ہے اور اسی طرح Parimatch اینڈرائیڈ پر ڈاؤن لوڈ کر کے ایپ میں کھیلا جا سکتا ہے۔ لائیو میں بک میکر کے کلائنٹس خصوصی بونسز، بڑھے ہوئے کوائف اور براہِ راست ویڈیو نشریات تک بھی رسائی حاصل کر سکیں گے۔ طریقہ کار بنیادی طور پر پری میچ میں شرط لگانے سے مختلف نہیں، لیکن کوائف کا تجزیہ کرنا اور چند سیکنڈوں میں شرط لگانے کا فیصلہ کرنا جاننا ضروری ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فٹ بال پر شرطوں کی اقسام۔

Parimatch ازبکستان مقامی اور بین الاقوامی فٹ بال مقابلوں کا بہترین انتخاب پیش کرتا ہے۔ کھیل پر شرطیں فٹ بال ہر رجسٹرڈ صارف لگا سکتا ہے، بشرطیکہ اس نے پہلے اکاؤنٹ میں رقم بھری ہو۔ بک میکر لائن اور کوائف اس صورت میں ایونٹ کی اہمیت پر منحصر ہوتے ہیں، اس لیے بہترین شرائط بین الاقوامی چیمپئن شپوں میں مل سکتی ہیں۔ فٹ بال شرطوں کے لیے دستیاب سب سے عام مارکیٹوں میں شامل ہیں:

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: نتیجہ (کسی ایک ٹیم کی جیت/ڈرا)؛؛ ٹوٹل زیادہ/کم (کے گول/پک/پوائنٹس کی تعداد)؛؛ ڈبل نتیجہ (1X، 12، X22)؛؛ پاس (وہ ٹیم جو مقابلے کے اگلے راؤنڈ میں پہنچے)؛؛ دونوں گول کریں گے؛؛ اگلا گول؛؛ ہاف/میچ (میچ کے پہلے ہاف کا نتیجہ)؛

ہافوں کی گول شماری!

یہ دستیاب مارکیٹوں کا صرف ایک حصہ ہے۔ لیکن فٹ بال پر شرطیں زیادہ متنوع ہو سکتی ہیں، خاص طور پر لائیو میں، جہاں میچ کے دوران اضافی نتائج ظاہر ہوں گے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فٹ بال پر شرطوں کی خصوصیات۔

آن لائن شرطیں لگانا شروع کرنے سے پہلے بیٹر کے لیے منتخب ڈسپلن کے قواعد اور خصوصیات کا مطالعہ کرنا ضروری ہے۔ نیز ایسے عوامل کا تجزیہ کرنا سیکھنا چاہیے جو ایونٹس کے نتائج بدل سکیں۔ چنانچہ، فٹ بال پر آن لائن شرط موجودہ ٹیم فارم، زخمی یا معطل کھلاڑیوں کی موجودگی، کوچنگ اسٹاف میں تبدیلیوں کے علم کے بغیر مطلوبہ نتیجہ نہیں دے سکتی۔

فٹ بال میں میچ گھاس یا مصنوعی سبز سطح والے میدان پر ہوتے ہیں۔ اس لیے اضافی طور پر موسم کی پیش گوئی جاننے اور یہ طے کرنے کی سفارش کی جاتی ہے کہ میدان کس ٹیم کے لیے ہوم ہوگا۔ یہاں میچ دو ہافوں پر مشتمل ہوتے ہیں، ہر ایک 45 منٹ کا، ممکنہ طور پر میچ کے بعد پنالٹی شوٹ آؤٹ کی صورت میں (اگر باقاعدہ وقت میں فاتح کا تعین نہ ہوا ہو)۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch پر فٹ بال پر شرطیں کیسے لگائیں۔

فٹ بال پر شرطیں لگانے کا پہلا قدم رجسٹریشن ہے۔ Parimatch ازبکستان آسان اور تیز رجسٹریشن پیش کرتا ہے، جو بک میکر کی مکمل فعالیت اور اس کے بونسز تک رسائی فراہم کرتا ہے۔ اکاؤنٹ کھولنے کے لیے ذیل کی مرحلہ وار ہدایات پر عمل کریں:

«لائیو»/«لائن» سیکشن کھولیں۔

مطلوبہ گیم منتخب کریں۔

نتیجہ کو کوپن میں شامل کرنے کے لیے کوائف پر کلک کریں۔

شرط کی رقم درج کریں۔

«شرط لگائیں» پر کلک کریں!

فٹ بال پر آپ کی آن لائن شرط کی تصدیق ہو جائے گی، اور درست پیش گوئی کی صورت میں آپ اپنی جیت وصول کریں گے۔ نوٹ کریں کہ پری میچ میں جیتی ہوئی شرطوں کی ادائیگی میچ کے اختتام کے بعد کی جاتی ہے۔

اس بات کے امکانات بڑھانے کے لیے کہ فٹ بال پر کھیلوں کی شرطیں کامیاب ہوں، پیش گوئی تیار کرنے کی سفارش کی جاتی ہے۔ اسے تیار کرنے کے لیے آپ کو ٹیموں کی فارم، کمپوزیشن، میچ کی جگہ، پچھلے کھیلوں کے اعداد و شمار اور محرکات کا تجزیہ کرنا ہوگا۔ اضافی طور پر افواہوں اور خبروں کا بھی مطالعہ اور تجزیہ کریں، کیونکہ ذاتی زندگی میں تبدیلیاں بھی فٹ بال کھلاڑیوں کے کھیل کے معیار پر اثر انداز ہو سکتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فٹ بال پر شرط لگانے کی حکمت عملی۔

فٹ بال پر انٹرنیٹ شرطیں لگاتے وقت، معیاری تیاری اور کھیل کی خصوصیات کو سمجھنے کی اہمیت کو یاد رکھنا ضروری ہے۔ اضافی طور پر مؤثر حکمت عملیوں میں سے ایک استعمال کی جا سکتی ہے۔ سب سے مقبول نظاموں میں شامل ہیں:

Tower Rush

«ڈرا کے خلاف» — اس بات پر شرط لگائیں کہ «ٹیمیں ڈرا نہیں کھیلیں گی»۔

بینک کا فیصد — یہ ایک حکمت عملی ہے جس میں ایک ہی مقدار کی شرطیں لگانے کی تجویز دی جاتی ہے، جو آپ کے بینک رول کے ایک مخصوص فیصد کے طور پر شمار کی جاتی ہیں۔

کھیل کے اختتام کے قریب لائیو شرطیں – نظام کا نچوڑ یہ ہے کہ 85 منٹ کے بعد آن لائن شرطیں لگانا شروع کریں، جب نتیجے کا اندازہ لگانے کا امکان زیادہ سے زیادہ ہوتا ہے!

آپ ان حکمت عملیوں میں سے کسی ایک پر عمل کر سکتے ہیں یا اپنی خود کی منتخب کر سکتے ہیں۔ منتخب شدہ اسکیموں کو منتخب میچ میں لاگو کرنے سے پہلے کم سے کم شرط کے ساتھ جانچنے کی سفارش کی جاتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پیریمatch میں شرطیں کیوں لگائی جائیں۔

Parimatch ازبکستان میں فٹ بال پر شرطیں بیٹرز میں بہت مقبول ہیں۔ منافع بخش مشکلات کے علاوہ بک میکر یہ بھی پیش کرتا ہے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ادائیگی کے طریقوں کا بہترین انتخاب;; وسیع بک میکرنگ لائن;; مقامی اور بین الاقوامی ایونٹس پر شرطیں;; بونس اور ذاتی ترغیبات;; اعداد و شمار اور میچوں کی براہ راست ویڈیو نشریات تک رسائی;۔

شرطوں کا تیز حساب!

Parimatch ازبکستان کو فٹ بال شرطوں کے لیے منتخب کرنے کی ایک اور وجہ موبائل سے شرط لگانے کا امکان ہے۔ اس کے لیے کافی ہے کہ دفتر کی مفت ایپلیکیشن انسٹال کریں یا سرکاری ویب سائٹ کے موبائل ورژن پر جائیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 6.62; 7.99; 3.48; 3.51; 1.64; 4.03; 5.16; 1.98; 3.63; 3.58; 2.05; 2.63; 3.27; 2.66; 3.22; 3.61; 2.43; 3.64; 3.69; 6.17; 11.70; 2.83; 3.55; 2.75; 3.60; 3.90; 2.28; 3.05; 4.55; 6.05; 5.97; 8.55; 3.17; 3.20; 8.39; 3.12; 3.85; 1.88; 3.72; 3.95; 3.70; 2.38; 4.05; 4.29; 4.67; 1.99; 3.92; 5.55; 3.10; 8.49; 2.62; 2.39; 2.90; 5.50; 5.65; 13.00; 5.39; 34.00; 12.10; ڈنمارک۔ کپ; Lyngby; Randers; 3.07; انگلینڈ۔ لیگ 2; Northampton; Oldham; 3.00; انگلینڈ۔ PDL; Wigan U-21; Sheffield United U-21; 173 دستیاب نتائج; پیرو۔ لیگ 1; Stockport; Charlton U-21; انگلینڈ۔ لیگ کپ; Cienciano; Alianza Lima; AD Tarma; Comerciantes Unidos; łogów; Arka Gdynia; PogońChrobry G; 1 پولینڈ۔ لیگ; Huddersfield U-21; Gillingham U-21; County U-21; wSiedlce; Ruch Chorzó; سعودی عرب۔ ڈویژن 1; آج، 16:35; Damac; Al-Akhdoud; Al-Raed; Al-Wehda Mecca; انگلینڈ۔ AFL ٹرافی; Rochdale; Doncaster; Newport County; Crystal Palace U-21; Rotherham; Newcastle U-21; Cambridge United; Brighton U-21; ایکواڈور۔ سیریز A; Mushuc Runa; Manta; کولمبیا۔ Primera B; کل، 05:30; Real Cartagena; oíDeportes Quind; 4.40; 6.85; 1.67; 4.12; 5.75; 3.15; 4.10; 1.78; 3.45; 4.25; 3.57; 3.77; 1.69; 3.82; وینزویلا۔ nóPrimera Divisi; Caracas; Monagas; کل، 03:30; chiraáDeportivo T; Academia Puerto; Cabello; پیراگوئے۔ Primera Divisi; Sportivo San Lorenzo; nón; 2 de Mayo; Trinidense; Nacional Asunció; 5.00; 9.09; انگلینڈ۔ سدرن نیشنل لیگ; Dorking Wanderers; Richmond & Hampton; Farnborough; Ebbsfleet; پاکستان۔ Bengaluru۔ سپر ڈویژن; Agniputra; Bengaluru United; آج، 14:30; South United; HAL; قبرص۔ کپ; Iraklis; Yerolakkou; Carmiotissa; Ermis Aradippou; گوئٹے مالا۔ نیشنل لیگ; úXelaj; Marquense; کلب۔ انٹرنیشنل پریمیر لیگ کپ; Middlesbrough U-21; Valencia U-21; انگلینڈ۔ سدرن پریمیر لیگ; Chippenham Town; Bury; Evesham United; Town; Kettering Town; Anstey Nomads; Real Bedford; Plymouth Parkway; Uxbridge; Bracknell Town; Chertsey Town; Poole Town; Hanwell Town; مونٹینیگرو۔ فرسٹ لیگ; Otrant-Olympic; Arsenal Tivat; Jezero;

Al-Shaab ;Al-Shabab Sib ;Al-Riffa ;Al-Zawraa ;Persian Gulf Club Champions Cup ۔کلب ;čićDe ;Plav ;7.10 ;6.92 ;1.34 ;38.00 ;8.87 ;25.00 ;8.82 ;7.22 ;15.20 ;4.52 ;5.29 ;4.57 ;Al-Duhail ;Neom ;Hadramaut ;Osaka ;09:00 ،کل ;Gifu ;Ryukyu ;-J3لیگ ۔جاپان ;23.00 ;7.52 ;2.24 ;2.10 ;3.35 ;2.31 ;2.60 ;3.40 ;2.35 ;2.50 Leek ;Guiseley ;3.67 ;2.11 ;Bamber Bridge ;Emley ;Avro ;Bury ;انگلینڈ۔ ناردرن پریمیر لیگ ;Roasso Kumamoto Primera ۔کوسٹا ریکا ;3.62 ;United of Manchester ;Curzon Ashton ;Warrington Town ;Ashton United ;Town Estrela Amadora ;U-23 چیمپئن شپ ۔پرتگال ;6.07 ;4.32 ;nón; Sporting San José; Municipal Pérez ZeledóDivisi émico Viseu U-23; Torreense U-23; GilAcad ;Portimonense U-23 ;Vizela U-23 ;Santa Clara U-23 ;U-23 Epicentr ;Zorya U-21 ;2۔یوکرین ۔پریمیر لیگ ;Moreirense U-23 ;timo U-23Vicente U-23; Felgueiras U-23; Marí ;ENPPI ;Pyramids ;Smouha ;Cleopatra ;Abu Qir Semad ;Modern Sport ;El-Kanah ;مصر ۔لیگ کپ ;U-21 Leones ;ارجنٹائن ۔ریزرو لیگ ;rio U-20ário FerroviáOper ;Flamengo RJ U-20 ;U-20 کپ ۔برازیل ;Asyut Petroleum án Suárez (res.); Almagro (res.); SanTrist ;res.)) Los Andes ;res.)) Sportivo Barracas ;res.)) Rosario Telmo (res.); Independiente Rivadavia (res.); Estudiantes La Plata (res.); Argentinos Juniors (res.); s'Newell ;res.)) Banfield ;res.)) Sarmiento ;res.)) tico RafaelaTalleres Córdoba (res.); Lanús (res.); Atlé Slaven ;draloviŽ Mladost ;کپ ۔کروشیا ;res.)) Tigre ;res.)) River Plate ;res.)) Independiente ;res.)) Old Boys Hayes ;Ascot United ;Egham Town ;Bognor Regis Town ;لیگ Isthmian ۔انگلینڈ ;Neretva ;Istra 1961 ;Belupo ;Leatherhead ;Brentwood Town ;Stanway Rovers ;Eastbourne Borough ;Dartford ;Lewes ;Yeading & ;Burgess Hill Town ;Finchley & Wingate ;Concord Rangers ;Little Oakley ;Cambridge City ;Buckhurst Hill ;2.65 ;4.09 ;4.59 ;13.50 ;6.22 ;17.70 ;7.95 ;6.15 ;6.67 ;2.17 ;3.02 ;5.09 ;4.99 ;2.92 ;3.97 ;4.90 ;2.82 ;3.49 Morpeth ;Corby Town ;Nantwich Town ;Lower Breck ;Stalybridge Celtic ;1 انگلینڈ۔ ناردرن پریمیر لیگ۔ ڈویژن Bradford Park Avenue ;Town ;چین۔ خواتین۔ لیگ 1 ;Fujian Nanan (خواتین) ;Shanghai Shengli-2 (خواتین) ;Hebei (خواتین) ;Qingdao West Coast (خواتین) ;Shanghai Shenhua (خواتین) ;Wuhan Three Towns (خواتین) ;Chongqing ;Ware ;Royston Town ;1 ڈویژن ۔سدرن پریمیر لیگ۔ انگلینڈ ;(خواتین) Henan Songshan Longmen (خواتین) ;Yongchuan ;15:55 ،آج ;2 ڈویژن ۔سعودی عرب ;Waltham Abbey ;Barton Rovers ;Dorchester Town ;s Cleeve'Bishop ;Mudhar ;Baish ،آج ;16:10 ;Al-Kawkab ;Jerash ;Al-Washm ;Al-Hada ،آج ;16:25 ;Najran ;Jubbah ۔یوراگوئے ریزرو لیگ ;nóFC Col ;res.)) Albion Montevideo ;res.)) ۔یوگنڈا ۔پریمیر لیگ ;BUL ;Villa ;Uganda Police ;Kitara ;Queen of South ;Arbroath ;اسکاٹ لینڈ۔ چیلنج کپ ;Club Africain ;Stade Tunisien ;1 ۔تیونس ۔لیگ ;UPDF ;NEC ;Partick ;Edinburgh ;Ayr United ;Annan Athletic ;s Park'Queen ;Aberdeen-2 ;Elgin City ;Airdrieonians ;Cove Rangers ;Formartine United ;Alloa Athletic ;Clydebank ;Berwick Rangers ;Stenhousemuir Stirling ;East Kilbride ;Kelty Hearts ;Greenock Morton ;Celtic-2 ;Ross County ;Montrose ;Inverness ;Spartans ;Peterhead ;St Mirren-2 ;Dunfermline ;ness United'Bo ;Raith Rovers ;Hamilton ;Albion ;Livingston ۔اسپین ۔خواتین ۔کوئینز کپ ;Celta (خواتین) ;Espanyol (خواتین) ;۔عراق ۔پریمیر ڈویژن ;آج ،15:45 ;Amanat ;2.68 ;2.42 ;4.37 ;4.49 ;8.09 ;3.89 ;5.79 ;Naft Al-Basra ;Al-Etisalat ;Al-Kadhimiyya ;Al-Hudood ;Baghdad ۔6.47 ;2.77 ;2.52 ;2.48 ;2.13

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: یورپی چیمپئن شپ۔ کوالیفکیشن; خواتین۔ چیمپئنز لیگ; خواتین۔ سپر لیگ; خواتین۔ NB1; ڈنمارک۔ خواتین۔ سپر لیگ; bingøNyk (خواتین); Copenhagen (خواتین); 9.72; 5.14; پولینڈ۔ خواتین۔ سپر لیگ; Lublin (خواتین); wóPiotrk

Tower Rush

Trybunalski (خواتین); 8.52; 4.39; ہنگری۔ خواتین۔ NB1; rosáFerencv (خواتین); zekéEsztergomi Vit (خواتین); 11.37; 6.42; Parimatch میں ہینڈ بال پر شرطیں ازبکستان کے بیٹرز کے لیے۔

ہینڈ بال نسبتاً نیا کھیل ہے۔ اس کا پہلا مقابلہ جرمنی میں 11 اولمپکس میں منعقد ہوا اور اس کے بعد ہی عالمی اور یورپی چیمپئن شپس کا انعقاد شروع ہوا۔ ہینڈ بال پر شرطیں مقبولیت حاصل کر رہی ہیں اور بہت سے بک میکرنگ دفاتر انہیں مختلف قسم کی پیش گوئیوں کے امکان کے ساتھ اپنی لائنوں میں شامل کرتے ہیں۔

یہ کھیل بند جگہ میں 40 ضرب 20 میٹر کے میدان پر کھیلا جاتا ہے۔ ٹیم کی کمپوزیشن 7 کھلاڑیوں پر مشتمل ہوتی ہے، جن میں سے 6 میدان میں کھیلتے ہیں اور ایک گول کیپر۔ کھیل کا مقصد حریف ٹیم کے گول میں زیادہ سے زیادہ گول کرنا ہے۔ میچ دو ہاف پر مشتمل ہوتا ہے جن میں سے ہر ایک 30 منٹ کا ہوتا ہے۔ ہافوں کے درمیان 15 منٹ کا وقفہ ہوتا ہے۔ ہینڈ بال ہاتھوں سے کھیلا جاتا ہے، کچھ قواعد ہیں جو ٹیم کے ایک رکن کے لیے گیند کو ہاتھ میں 3 سیکنڈ سے زیادہ رکھنے کے امکان کو محدود کرتے ہیں۔ ہینڈ بال پر شرطیں لگانے کے لیے پیریمatch میں لاگ ان کرنا اور ایونٹس اور مشکلات تک رسائی حاصل کرنا ضروری ہے۔۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch ازبکستان میں ہینڈ بال پر شرطوں کے امکانات۔

چونکہ کھیل کی مقبولیت مسلسل بڑھ رہی ہے، بک میکرز اسے اپنے فائدے کے لیے بھی استعمال کریں گے، مسلسل چیمپئن شپس کو اپنی لائنوں میں شامل کریں گے۔ بک میکر کے ساتھ شرط لگانے کے لیے صحیح نقطہ نظر کے ساتھ آپ نہ صرف کھیل دیکھتے ہوئے اچھا وقت گزار سکتے ہیں، بلکہ کافی کمائی بھی کر سکتے ہیں۔ ہینڈ بال پر شرطوں کے زیادہ امکانات درج ذیل معیارات پر منحصر ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: درست طریقے سے منتخب کردہ مالی اور کھیل کی حکمت عملیاں;; شرطوں، ان کی اقسام اور اہم باریکیوں کا نظریاتی علم;; شرطوں میں مشق کا ہونا;; ایونٹس پر تجزیہ کرنے کی صلاحیت;۔

پیشہ ور افراد کی طرف سے اشارے، مشورے اور فعال گیبلرز کی سفارشات کا صحیح استعمال!

نظریہ کے مطالعے، موجودہ حکمت عملیوں کی تیاری یا اپنی حکمت عملی کی تیاری پر وقت صرف کر کے آپ کو اس بات کا بہت زیادہ امکان حاصل ہوتا ہے کہ آپ کی شرط کافی آمدنی لائے گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بک میکرنگ دفتر Parimatch میں ہینڈ بال پر شرطوں کی اقسام۔

ہینڈ بال ایک ٹیمی کھیل ہے اور اس کھیل پر شرطیں بک میکرنگ دفاتر کے لیے کلاسیکل ہیں۔ ہینڈ بال پر شرطوں کی ہر قسم کی مخصوص خصوصیات ہیں۔ اور اب ان میں سے ہر ایک کے بارے میں تفصیل سے:

نتیجے پر۔ گیبلر پہلی یا دوسری ٹیم کی جیت پر، نیز ڈرا پر شرط لگا سکتا ہے۔ اکثر سب سے زیادہ مشکلات ڈرا پر پیش کی جاتی ہیں، کیونکہ کھیل کے اختتام پر برابر اسکور انتہائی کم امکان ہے۔ دو تقریباً یکساں صلاحیتوں والی ٹیموں کے میچ میں ہر ایک کے لیے مشکلات 7.00 سے کم نہیں ہوتے;

ٹوٹل پر۔ ہینڈ بال میں، عام طور پر، کھیل کے دوران ہمیشہ بہت زیادہ گول ہوتے ہیں۔ ٹوٹل پر شرط میچ کے دوران کیے گئے گیندوں کی مخصوص تعداد کی پیش گوئی فراہم کرتی ہے;

انفرادی ٹوٹل پر۔ اس صورت میں گیبلر کو مخصوص ٹیم کی طرف سے کیے گئے گیندوں کی کل تعداد کی پیش گوئی کرنی ہوتی ہے;

دو ٹیموں کے گولوں پر۔ شرط ٹوٹل کی طرح ہے۔ یہاں آپ کو پیش گوئی کرنی ہے کہ کیا ٹیمیں مخصوص تعداد میں گیندیں کر سکیں گی۔ مثال کے طور پر، ہر ٹیم — 30 گول;

Tower Rush

کیے گئے گولوں کی درست تعداد پر۔ سب سے مشکل شرطوں میں سے ایک، جس میں زیادہ مشکلات ہوتے ہیں۔ گولوں کے درست فرق کے ساتھ جیت پر شرط;

مشترکہ شرطیں۔ گیلر کو ایک ٹیم کی جیت اور کل ٹوٹل پر شرط لگانے کا امکان ہوتا ہے وغیرہ!

تمام اقسام کی شرطوں کے بارے میں مزید تفصیل سے پیریمatch کی سرکاری ویب سائٹ پر پڑھیں اور چاہیں تو تکنیکی معاونت کے ماہرین سے مشورہ لیں۔

ہینڈ بال پر کہاں شرط لگائیں؟

جدید بک میکرنگ دفاتر کھلاڑیوں کو بیٹنگ کے لیے متنوع اور بھرپور لائن پیش کرتے ہیں۔ ہینڈ بال شرطوں کے شعبے میں زیادہ سے زیادہ مقبولیت حاصل کر رہا ہے۔ اس کھیل کی لائن CIS بک میکرز کی بہت سی ویب سائٹس پر مل سکتی ہے۔ تاہم، پہلی ملنے والی ادارے کے ساتھ تعاون شروع کرنے میں جلدی نہ کریں۔ اس کی شرائط کا بغور مطالعہ کریں، اس کے بارے میں جائزے پڑھیں اور صرف اس کے بعد فیصلہ کریں۔ ہینڈ بال پر شرطوں کے لیے بک میکر منتخب کرتے وقت اس بات پر خاص توجہ دیں کہ BK کتنے سال سے مارکیٹ میں کام کر رہا ہے، اس کی ریٹنگ کیا ہے، وہ کون سی مشکلات اور مارجن پیش کرتا ہے۔ نیز رجسٹریشن پر یا پلیٹ فارم پر فعال سرگرمی پر بونس حاصل کرنے کے امکان کو بھی مدنظر رکھیں۔ ازبکستان میں ہینڈ بال پر شرطوں کے لیے سب سے زیادہ تصدیق شدہ دفاتر میں سے ایک بک میکرنگ دفتر پیریمatch ازبکستان سمجھا جاتا ہے، جس کی خدمات بہت بڑی تعداد میں کھلاڑی کئی سالوں سے استعمال کر رہے ہیں۔

ہینڈ بال پر شرطوں کے بارے میں معلومات کہاں تلاش کریں؟

ہینڈ بال پر شرطوں کے بارے میں معلومات لازمی طور پر وہ بک میکر فراہم کرے گا جس نے اس کھیل کو اپنی لائن میں شرطوں کے لیے شامل کیا ہے۔ ہر دفتر کے خصوصی سیکشن میں کھیل کے قواعد، ٹورنامنٹس کا شیڈول، مشکلات کے حساب کی تفصیل وغیرہ بیان کی جاتی ہیں۔ اس کے علاوہ، متعدد موضوعاتی فورمز بھی مختلف بک میکرز میں شرطوں اور امکانات کے بارے میں معلومات سے بھرے ہوتے ہیں۔ تاہم، ان ذرائع سے انتہائی انتخابی انداز میں رجوع کرنا ضروری ہے تاکہ غلط معلومات حاصل نہ ہوں۔

ہینڈ بال پر پیش گوئیوں کے بارے میں کیا جاننا ضروری ہے؟

کسی بھی کھیلوں کے ایونٹس پر پیش گوئیوں کا آغاز کرنے سے پہلے، اس کھیل کو جس پر آپ شرط لگانے کا ارادہ رکھتے ہیں، زیادہ سے زیادہ تفصیل سے مطالعہ کرنا انتہائی اہم ہے۔ جہاں تک ہینڈ بال کا تعلق ہے، یہاں آؤٹ سائیڈر پر شرط لگانے کی سفارش نہیں کی جاتی۔ یہاں فٹ بال کی طرح اکثر آخری سیکنڈوں میں کیے گئے اتفاقی گول سے فیصلہ ہوتا ہے۔ کمزور ٹیمیں انتہائی کم ہی خوش قسمتی کی بدولت جیتتی ہیں، اس لیے ہاری ہوئی ٹیم پر صرف پلس ہینڈی کیپ کے ساتھ شرط لگانی چاہیے۔

ہینڈ بال پر شرط لگانے کی حکمت عملی نہ صرف نئے کھلاڑیوں بلکہ تجربہ کار کھلاڑیوں کے لیے بھی انتہائی اہم ہے۔ اندازے سے پیش گوئیاں کرنے کی کوشش نہ کریں، یہ کبھی اچھی طرح ختم نہیں ہوتیں۔ آپ کی شرط اس صورت میں کامیاب ہوگی اگر آپ نے پیشگی پچھلی چیمپئن شپس کے تجزیے، ہر ٹیم کے تمام شرکاء کے مطالعے، کھیلنے والی کمپوزیشنوں کی صلاحیتوں کی معروضی تشخیص کے حوالے سے اچھا کام کیا ہو۔

ٹوٹل پر شرط لائیو میں لگانا بہترین ہے۔ مقابلے کا مشاہدہ کریں، خاص طور پر اس صورت میں جب کوئی واضح فیورٹ اور واضح آؤٹ سائیڈر کھیل رہا ہو۔ اس بات کا بہت زیادہ امکان ہے کہ فاتح واضح جیت کے لیے زیادہ کوشش نہیں کرنا چاہے گا، بلکہ صرف کلاس کے بل بوتے پر حریف کو ہرا دے گا۔ طاقت میں برابر ٹیمیں، عام طور پر، تقریباً برابر تعداد میں کیے گئے گولوں کی خصوصیت رکھتی ہیں۔ جہاں تک فیورٹس اور آؤٹ سائیڈرز کا تعلق ہے، ہر بار نتیجہ غیر متوقع ہوتا ہے۔

نیٹ ورک پر بہت سی ادائیگی اور مفت حکمت عملیاں موجود ہیں جنہیں جواری کو ٹیسٹ موڈ میں آزمانا چاہیے اور صرف اس کے بعد حقیقی پیش گوئیوں کا آغاز کرنا چاہیے۔ شرط لگاتے وقت اپنے بینک کا سمجھداری سے انتظام کریں، لازمی طور پر حکمت عملی اپنائیں۔ کھیل سے پہلے کلاسیکی تجزیہ کرنے اور پھر لائیو اسٹریم دیکھنا شروع کرنے کی سفارش کی جاتی ہے، شرط کو جواز بنائیں۔ ہینڈ بال کی تمام خصوصیات اور دیگر ٹیم کھیلوں سے فرق کو یاد رکھیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سلاٹس؛ لائیو کیسینو؛ برسٹ گیمز؛ دیگر گیمز؛ ری پلے؛ مہینے کا پرووائیڈر HACKSAW؛ TRUE LAB؛ ڈرم پر راک آن کریں؛ the Riff Reactor & Dr. Rock؛ گھمائیں؛ RTP تک 99%؛ تمام گیمز؛ 110%؛ ٹاپ پرووائیڈرز؛ Parimatch اوریجنلز؛ Evolution؛ Hacksaw؛ Nolimit City؛ Belatra؛ Winfinity؛ Inout؛ Aviatrix؛ Amusnet؛ PGSoft؛ Go'n'Play؛ Sons & Peter؛ FAZI؛ Spinomenal؛ Amigo؛ NetEnt؛ Pragmatic Play؛ 3 Oaks؛ Playson؛ Endorphina؛ Pragmatic Play Live؛ Spribe؛ Smartsoft؛ Novomatic؛ TaDa؛ True Labs؛ Platipus؛ Turbo Games؛ BGaming؛ Amatic؛ Fugaso؛ Habanero؛ Hacksaw کا وقت آ گیا ہے۔

پرووائیڈر کے سلاٹس چارج کریں — ہفتے کی ریس میں x2 پوائنٹس پکڑیں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹاپ سلاٹس؛ ٹاپ لائیو؛ آن لائن کیسینو Parimatch۔

جائزوں، گائیڈز اور ریٹنگز کے لامتناہی ٹیبز بند کریں۔ اگر آپ کو ایک قابل اعتماد iGaming آپریٹر کی ضرورت ہے تاکہ سافٹ ویئر کے معیار اور رقم نکالنے کی دیانت داری پر شک کے بغیر آن لائن کھیل سکیں، تو مزید تلاش کی ضرورت نہیں۔ Parimatch کیسینو ایک ہی حل میں ٹرپل-اے پرووائیڈرز کے لائسنس یافتہ سلاٹس، بغیر رجسٹریشن کے ڈیمو اکاؤنٹ، آسان ری پلے والے منافع بخش بونسز اور صنعت کے بہترین لائیو ڈیلرز کے ساتھ چمکدار طریقے سے ترتیب دیا گیا زون پیش کرتا ہے۔ ہم نے ڈیجیٹل ماحول میں جوئے کی تفریحات کا ایک مثالی لابی بنایا ہے جہاں ٹیکنالوجی کھلاڑی کی خوشی کے لیے کام کرتی ہے، نہ کہ جیت کے وہم کے لیے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: آن لائن کیسینو Parimatch میں کیسینو گیمز۔

Pari Match کیسینو نہ صرف مصنوعات کی وسیع رینج بلکہ ہزاروں مختلف ٹائٹلز کی بامعنی درجہ بندی کی وجہ سے ممتاز ہے۔ کوئی بھی سلاٹس، کلاسیکی «سیونز» اور فروٹ مشینوں سے لے کر Megaways انجن پر جدید ترین مجموعوں تک، موضوعات، رجحانات اور ریلیز کی تاریخ کے مطابق ترتیب دیے گئے ہیں۔ مزید برآں، سمارٹ فلٹرز ایک سیکنڈ میں منتخب کرنے کی اجازت دیتے ہیں، مثلاً «کرسٹلز»، «کتاب» یا «اسٹیمپنک» ماڈلز، اور ساتھ ہی تفریحات کے انتخاب کو 70+ سافٹ ویئر فراہم کنندگان میں سے ایک مخصوص پبلشر تک محدود کر دیتے ہیں۔

یہاں صرف ان اسٹوڈیوز کا ایک حصہ ہے جو Parimatch کیسینو کی گیم لائبریری کے مواد کے پیچھے ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Pragmatic Play;; Playson;; Amatic;; Endorphina;; NetEnt;; Nolimit City;; Yggdrasil;; Red Tiger;; Big Time Gaming;.

3 Oaks.

باقی کم مارکیٹنگ والے لیکن کم از کم اتنے ہی اعزاز یافتہ گیم ڈویلپمنٹ پرووائیڈرز ہیں۔ Parimatch کیسینو میں آپ کا انتظار صنعت کے سخت گیر ساکھ والے سابق فوجیوں، نئی لہر کے کرپٹو وینڈرز، ایشیائی کوڈ والے غیر ملکیوں اور مخصوص اسٹوڈیوز کا ہے جو گیمز کی بصری برتری پر نقطہ وار کام کرتے ہیں۔ جوئے کے مواد کا ہر ڈسٹری بیوٹر براہ راست معاہدے کے تحت، سرکاری طور پر، بغیر اسکرپٹس اور دیسی پورٹس کے منسلک ہے۔ نتیجے کے طور پر، ہمارے کلائنٹس بہترین آن لائن کیسینو گیمز حاصل کرتے ہیں جن میں تصدیق شدہ RNG، شرطوں اور بونسز کی موافقت پذیر ترتیبات، شفاف ادائیگی ٹیبلز اور اپ ٹائم ہے جو زیادہ سے زیادہ بلا تعطل سیشنز

میں ریلز گھمانے کی اجازت دیتا ہے۔ آخر میں، ویڈیو سلاٹس کی کیٹلاگ ہر ہفتے اپ ڈیٹ ہوتی ہے، اور اپنی «Parimatch Exclusive» شوکیس برانڈڈ سلاٹ مشینیں شامل کرتی ہے جو وسائل سے باہر دستیاب نہیں ہیں۔

تفریحات کے پورٹ فولیو کو Pari Match کی لائیو کیسینو مزید تقویت دیتا ہے، جس کا مجموعہ Evolution، Pragmatic Play Live، Ezugi اور درجن بھر دیگر مشہور پرووائیڈرز کی سطح کی گیمبلنگ کمپنیاں تشکیل دیتی ہیں۔ لہٰذا لائیو ڈیلرز والے سیکشن میں «TOP» ٹیب میں Crazy Time، PowerUp Roulette، Speed Baccarat A، 13 Emerald - VIP Blackjack وغیرہ جیسی ہٹس شامل ہیں۔ نوٹ کریں، اقسام کے لحاظ سے ترتیب — رولیٹ، بلیک جیک، بکارا، پوکر، انٹرایکٹو شوز — بے مقصد اسکرولنگ سے نجات دیتی ہے، اور «HD» آئیکن موبائل LTE پر بھی اعلیٰ ترین معیار کی نشریات کی ضمانت دیتا ہے۔

Pari-match کیسینو میں مرکزی ایکشن کے علاوہ تیز رفتار اور ٹی وی گیمز، بنگو اور ورچوئل اسپورٹس بھی پیش کیے جاتے ہیں۔ کلب کی انتظامیہ کی طرف سے بڑے انعامی فنڈز کے ساتھ ٹورنامنٹ ایونٹس کا مستقل سیکشن چلایا جاتا ہے، جو اکثر $10-20 ملین کے نشان کو عبور کرتا ہے۔ زینوں اور پھٹے ہوئے جیک پاٹس کے لیے لیڈر بورڈ موجود ہے، اور یہ ساری شان و شوکت جاننے کے لیے ڈیمو ورژن فارمیٹ میں (لائیو کیسینو کے علاوہ) اور حقیقی رقم پر بھی کھیلی جاتی ہے، بشمول بونس فنڈز۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch آن لائن سلاٹس۔

آن لائن کیسینو Parimatch کے سلاٹ ہال میں انتخابی نوعیت اور کثرت کا راج ہے۔ یہاں قسمت کی کوئی بھی ناقابلِ مزاحمت آزمائش اپنی مثالی بازگشت پائے گی۔

«Gates of Olympus» چھ ریلز پر کمبو کی لامتناہی ٹمبلنگ زنجیر بنائے گا، جہاں اچانک ضرب کئی گنا جیت بڑھا دیتا ہے۔ «Fire in the Hole 3» علامتوں کے ہر گرنے کو xBomb سلامی میں بدل دیتا ہے، نئی قطاریں کھولتا ہے اور آلات کی خصوصیات کی دینے والی صلاحیت کو بڑھاتا ہے۔ مقررہ لائنوں کے شوقینوں کے لیے «Book of Ra Deluxe» کلاسیکی «کتابی» سلاٹ کے طور پر پھیلتے ہوئے علامت کے ساتھ موزوں ہے۔ کلسٹر ادائیگیوں کے شکار کے لیے «Starburst Galaxy» آزمائیں، ریٹرو کے قدر دانوں کو ہم «Mega Joker» کھیلنے کا مشورہ دیتے ہیں۔ اگر آپ نئے تجربات تلاش کر رہے ہیں، تو «Gates of Hades» لانچ کریں، جو روایتی کاسکیڈ گرڈ کو مختلف اتار چڑھاؤ کے ساتھ دو گیم مراحل میں تقسیم کرتا ہے۔

آخر میں، آپ خود بھی «پسندیدہ» ٹیب کا استعمال کرتے ہوئے ذاتی پسندیدہ کی فہرست منتخب کر سکتے ہیں، اس میں درج ذیل اقسام سے سلاٹ مشینیں شامل کریں:

Buy Spins — بونس کی خریداری والے تمام سلاٹس دکھاتا ہے۔ ان لوگوں کے لیے مثالی انتخاب جو قسمت کا انتظار کرنے کے عادی نہیں، اس کے بجائے فوری طور پر فری اسپن راؤنڈ یا کوئی اور انعامی دور بغیر تمہید کے فعال کرنے کے امکان کو ترجیح دیتے ہیں۔

Jackpot — پروگریسو اور فکسڈ جیک پاٹس والے گیمز کا مجموعہ۔ یہی وہ چیز ہے جس کے لیے Parimatch کیسینو میں داخل ہونا قابل قدر ہے۔

Easter Holidays — ایسٹر کے موضوع والے موسمی ٹائٹلز اور اکثر ادائیگی کے لیے سازگار RTP حرکیات کے ساتھ۔

Pragmatic Play — Wins & Drops کے نیٹ ورک ٹورنامنٹس جن میں بے ترتیب لمحات میں کیش انعامات گرتے ہیں۔

Recommended — الگورتھمک شارٹ لسٹ۔ Parimatch کیسینو کی آفیشل سائٹ خود بخود نئی اور «طویل عرصے تک چلنے والے» پسندیدہ کو رجسٹرڈ کھلاڑی کے ذاتی اعداد و شمار اور ترجیحات کے مطابق درجہ بندی کرتی ہے۔

Megaways — تبدیل ہونے والی ریلز والے ویڈیو سلاٹس۔ ان میں علامتوں کی تعداد راؤنڈز کے درمیان بدلتی ہے، اور جیتنے کے طریقوں کی تعداد سینکڑوں ہزاروں تک پہنچتی ہے۔

All Slots — سلاٹ مشینوں کی مکمل فہرست، جو آؤٹ پٹ کو محدود نہیں کرتی۔

Table Games — حقیقی ڈیلر کے بغیر کلاسیکی کے شوقینوں کے لیے ڈیجیٹل رولیٹ، بلیک جیک اور پوکر۔ دوسرے الفاظ میں، یہاں Pari-match کیسینو کی مانگ میں آنے والی ٹیبل تفریحات کے سمیلیٹرز مرکوز ہیں۔

Instant Games — فوری سکریچز، کریش آلات، حقیقی رقم اور مفت میں جوئے کی دیگر تیز رفتار اقسام۔

Races & Non-Stop Drops — آن لائن سلاٹس جو مشترکہ اسکور بورڈ والے ٹورنامنٹ میراتھن میں حصہ لیتے ہیں، جہاں پوائنٹس ضربوں پر دیے جاتے ہیں، شرط کی قیمت پر نہیں۔

Turbo Wins — انتہائی اتار چڑھاؤ والی مشینیں انتہائی تیز اسپنز کے ساتھ۔

Parimatch Exclusive — خصوصی ٹائٹلز جو دوسروں کے ڈومینز پر دستیاب نہیں۔

New Releases / Trending — بے وقت ہٹس اور گیمبلنگ کمیونٹی کو اڑا دینے والے نئے آنے والوں کی متحرک فیڈ، جو تقریباً روزانہ اپ ڈیٹ ہوتی ہے۔

اس طرح کی تقسیم Parimatch کیسینو کی لائبریری کو اپنے مزاج کے مطابق فلٹر کرنے اور انفرادی «پلے لسٹ» بنانے کا موقع دیتی ہے۔ ساتھ ہی، ذمہ دارانہ نقطہ نظر کو یاد رکھنا ضروری ہے، کیونکہ مفت میں ڈیمو کھیلنا ایک چیز ہے، اور اپنی محنت کی کمائی کو خطرے میں ڈالنا بالکل دوسری چیز ہے۔ جوئے کی لت کے مسائل سے بچنے کے لیے، وقت اور جمع کی حدیں پہلے سے مقرر کریں، اور جیت کو دلچسپ وقت گزارنے کے لیے ایک خوشگوار بونس سمجھیں، آمدنی کا ذریعہ نہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: آن لائن رولیٹ۔

Parimatch کیسینو کے لائیو کیبنٹ میں روایتی یورپی، فرانسیسی اور امریکی رولیٹس کے ساتھ ساتھ Lightning، PowerUp، Speed، Auto، VIP ورژنز میں ان کی مستقبل کی شاخیں بھی گھومتی ہیں۔ کھلاڑی سنگل نمبرز، اسپلٹس، کونرز، لانگ اسٹریٹس، درجنوں، کالمز، سرخ-کالے یا ٹریک پر سیکٹر شرطوں کے درمیان انتخاب کرنے میں آزاد ہے۔

پرسکون سیشن کے لیے تجربہ کار صارفین فکسڈ بینک یا فبونیکی ترتیب استعمال کرتے ہیں۔ تیز جوش کے شوقین مارٹنگیل کے مطابق شرط کو دوگنا کرتے ہیں، اور وہ لوگ جو حکمت عملی کو نظم و ضبط کے تابع کرتے ہیں، 6-2-3-1 اسکیم کو تبدیل کرتے ہیں، بنیادی بینک رول مینجمنٹ اصولوں کو نہیں بھولتے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: لائیو کیسینو گیمز۔

ادارے کی لائیو گیلری لائیو چیٹس، انٹرایکٹو لائیو اسٹریمز، دوستانہ کروپیئرز اور تیز شرطوں کے ذریعے زمینی کیسینو کا ماحول صحیح طور پر دوبارہ تخلیق کرتی ہے۔ بلیک جیک کلاسیکی بارہ نشستوں والی میز سے شروع ہوتا ہے، لامتناہی ONE میں جاتا ہے اور نجی Lounge éPriv میں ختم ہوتا ہے، جہاں Power ورژن ڈیلز میں تیزی شامل کرتا ہے۔ آن لائن کیسینو Parimatch کے پوکر سیکٹر نے Casino Hold’em، Caribbean Stud، Triple Card اور Ultimate Texas جمع کیے ہیں۔ اس کے قواعد قابل رسائی ہیں، اور نتیجہ بے جان الگورتھم نہیں بلکہ ڈیلر کا ہاتھ طے کرتا ہے۔ بکارا چار ورژنز میں کھیلا جاتا ہے — بنیادی، Squeeze، Lightning، No Commission، تیز رفتار، بونس، VIP اور دیگر تبدیلیوں کے علاوہ۔ آخری نغمہ اسٹوڈیو شوز جیسے Crash Live، Dream Catcher، Mega Wheel اور Vegas Ball Bonanza بناتے ہیں۔ موبائل صارفین اس بات کی قدر کریں گے کہ کیسینو ایپ نافذ کردہ فعالیت کے لحاظ سے ڈیسک ٹاپ ورژن کو مکمل طور پر دہراتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Pari Match کیسینو میں لاگ ان اور رجسٹریشن۔

Tower Rush

Parimatch کیسینو میں مفت کھیلنے کے لیے رجسٹریشن کی ضرورت نہیں، لیکن جو حقیقی رقم پر شرط لگانا چاہتے ہیں انہیں اکاؤنٹ بنانا ہوگا۔ اس کے لیے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سائٹ کے ہیڈر میں اسی نام کا فارم کھولیں؛؛ ایک فعال ای میل درج کریں — یہ لاگ ان بن جائے گا اور تصدیقی خط وصول کرے گا؛۔

8 حروف سے کم نہ ہونے والا پاس ورڈ بنائیں، مجموعہ میں ایک ہندسہ، چھوٹا اور بڑا حرف شامل کریں؛

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈراپ ڈاؤن فہرست سے اکاؤنٹ کی کرنسی مقرر کریں؛؛ بالغ ہونے اور سروس کی شرائط قبول کرنے کا چیک باکس نشان زد کریں؛۔

«رجسٹر» بٹن دبائیں، ای میل کی تصدیق کریں۔

Parimatch کیسینو میں پہلا لاگ ان خود بخود ہو جائے گا۔ بعد کی اجازتیں ذاتی رسائی، یعنی لاگ ان اور پاس ورڈ درج کرنے کی ضرورت ہوں گی۔

فوری رجسٹریشن کے حامیوں کے لیے Parimatch کیسینو کا نظام Google یا Telegram کے ذریعے ایک ٹچ لاگ ان پیش کرتا ہے۔ تاہم، یہ طریقہ منتخب کرتے وقت ذہن میں رکھیں کہ پروفائل میں کھلاڑی کے بارے میں غائب معلومات خود بخود بھرنی ہوں گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیسینو بونس Parimatch۔

Parimatch کیسینو کئی سمتوں میں نئے اور مستقل کلائنٹس کو انعامات تقسیم کرتا ہے۔ اس طرح، پہلی جمع پر اسٹارٹر پیکج اکاؤنٹ کو فیصدی اضافے اور فری اسپنز کے حصے سے بڑھاتا ہے۔ ری لوڈ آفر جمع کا کچھ حصہ فوری طور پر بیلنس میں واپس کرتا ہے۔ مفت اسپنز موضوعاتی مہمات میں انعام کے طور پر اضافی طور پر ظاہر ہوتے ہیں، اور کیش بیک ناکام سیشنز کے حصے کی تلافی کرتا ہے۔ بغیر جمع کے رجسٹریشن بونس کیسینو پروگرام میں کبھی کبھار اور تمام دائرہ اختیار میں متعارف نہیں کرایا جاتا۔ الگ لائن میں ٹورنامنٹ Wins & Drops ہیں جن میں اچانک نقد «ڈراپس» اور گتانکوں کے لیڈر بورڈز ہیں۔

اہم! تمام مہم کے پیرامیٹرز — انعام کی مقدار، ویجر، حدیں، آخری تاریخ اور ری پلے کی شرائط — پرومو مہمات کے منسلکات میں ظاہر کیے جاتے ہیں تاکہ کھلاڑی پہلے سے قواعد جان سکے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹاپ برسٹ گیمز؛ 94.2%؛ 125.9%؛ مہینے کا پرووائیڈر۔

Hacksaw کے ساتھ جیتیں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: دھماکہ خیز راک سلاٹ؛ جیت کا ری ایکٹر لانچ کریں؛ ایک راکون کے ساتھ ماہی گیری؛ x کے لیے چھڑی پھینکیں؛ پھینکیں؛ HACKSAW؛ چھڑی پر سکے پکڑیں؛ Le Fisherman؛ رجحان میں گیمز؛ نئی؛ Nolimit City کی ٹاپ گیمز؛ جادو کھلتا ہے۔

گھمائیں اور قسمت پکڑیں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ابھی کھیلیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: الپائن لیگ؛ Liiga؛ DEL؛ AHL۔ باقاعدہ سیزن؛ WHL؛ OHL؛ NLA؛ یونیورسٹی لیگ؛ NHL۔ باقاعدہ سیزن؛ واشنگٹن کیپیٹلز؛ ٹیلاس اسٹارز؛ ٹورنٹو میپل لیفس؛ یوٹاہ میموتھ؛ 2.19؛ نیو یارک رینجرز؛ سینٹ لوئس بلیوز؛ 2.33؛ پٹسبرگ پینگوئنز؛ ویگاس گولڈن نائٹس؛ کولمبس بلیو جیکٹس؛ کولوراڈو ایولانچ؛ مونٹریال کینیڈینز؛ ونی پیگ جیٹس؛ ٹمپا بے لائٹننگ؛ ڈیٹرائٹ ریڈ ونگز؛ فلاڈیلفیا

فلائرز؛ مینیسوٹا وائلڈ؛ 4.42؛ نیو جرسی ڈیولز؛ ایڈمنٹن آئلرز؛ نیش ول پریڈیٹرز؛ کیرولینا ہریکینز؛ 4.60؛ 1.82؛ وینکوور کینکس؛ انابیم ڈکس؛ کینیڈا۔ OHL؛ کچنر رینجرز؛ گوئلف اسٹورم؛ کینیڈا۔ WHL؛ ریڈ ڈیئر ریبلز؛ کملوپس بلیزرز؛ چیکیا۔ یونیورسٹی لیگ؛ نارتھ ونگز؛ BO aOstrav یونیورسٹی؛ روس۔ VHL؛ HC Norilsk؛ ڈائنامو سینٹ پیٹرزبرگ؛ روبن ٹیومین؛ یوژنی یورال؛ کرسٹل ساراتوف؛ اولمپیا؛ ٹمبوف؛ اِژستال؛ ریازان-VDV؛ نیفتیانک المیتیوسک؛ کل، 10:00۔

میٹالرگ Nk۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کھیمک ووسکریسنسک؛ KHL۔ باقاعدہ سیزن۔

میٹالرگ Mg۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: CSKA؛ شنگھائی ڈریگنز؛ سیورستال؛ سوچی؛ نیفتیکھیمک؛ روس۔ MHL؛ کوزنیٹسک میڈویڈی؛ سائبیرین اسنائپرز؛ کراسنویارسک رائسز؛ ری ایکٹر نِژنیکامسک؛ لوکو؛ MHC Spartak Max؛ MHC Dynamo St. Petersburg؛ وائٹ بیئرز؛ سائبر ہاکی۔ ESportsBattle Hockey: Western Conference (3x4 منٹ)؛ آج، 12:55؛ کولوراڈو ایولانچ ((Griba؛ ایڈمنٹن آئلرز ((Killer_77؛ آج، 13:10؛ وینکوور کینکس ((Smolik؛ ڈیلاس اسٹارز ((Di-Akon؛ آج، 13:32؛ ونی پیگ جیٹس ((Futsaler؛ آج، 13:54؛ آج، 14:16؛ آج، 14:38؛ سائبر ہاکی۔ ESportsBattle Hockey: Mixed Conference (3x4 منٹ)؛ آج، 17:20؛ نیو یارک آئلینڈرز ((floymaloy؛ ٹمپا بے لائٹننگ ((TOKYO؛ آج، 17:42؛ Carolina Hurricanes ((Purik؛ آج، 18:04؛ سائبر ہاکی۔ ESportsBattle Hockey: National Teams (3x4 منٹ)؛ آج، 20:58؛ چیکیا ((floymaloy؛ کینیڈا ((TOKYO؛ آج، 21:20؛ USA ((Purik؛ آج، 21:42؛ 1.80؛ 7.75؛ 3.65؛ 2.18؛ 62 دستیاب نتائج؛ 6.59؛ 2.53؛ 5.27؛ 5.15؛ 5.70؛ 5.42؛ 4.79۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Ranji Trophy; SA20; Big Bash League; International League T20; خواتین۔ Super Smash; Super Smash; Abu Dhabi T10; ٹونٹی20- -2واں T20; ٹونٹی20- -5واں T20; ٹونٹی20- -4واں T20; نیپال۔ Premier League; آج، 15:15; لومبینی لائنز; پوکھرا ایونجرز; قرعہ اندازی کا فاتح; متحدہ عرب امارات۔ D20; آج، 16:30; ایمیریٹس بلیوز; ایمیریٹس ریڈ; 2.84; دبئی; عجمان; 2.37; عالمی چیمپئن شپ۔ ODI۔ عالمی چیمپئن شپ لیگ 2; کل، 09:30; متحدہ عرب امارات; عمان; رنز کا ٹوٹل۔ -1واں اننگز۔ -1واں اوور; زیادہ 3.5; کم 3.5; جنوبی افریقہ۔ CSA Pro20 Cup; ڈولفنز; ویسٹرن پروونس; زیادہ 5.5; کم 5.5; نیوزی لینڈ۔ Ford Trophy; سینٹرل اسٹیگز; آکلینڈ ایسیز; اوٹاگو وولٹس; کینٹربری کنگز; ویلنگٹن فائر برڈز; ناردرن ڈسٹرکٹس; سری لنکا۔ MCA Super Premier League; آج، 12:30; HNB Finance; Hayleys Group A; قومی ٹیمیں۔ Unofficial Twenty20; ویسٹ پاکستان A; انگلینڈ لائنز; قومی ٹیمیں۔ ODI سیریز (5 میچ); کل، 05:25; نیوزی لینڈ; پاکستان; پاکستان۔ خواتین۔ Senior T20 Trophy; کل، 07:30; گوا (خواتین); آسام (خواتین); کیرالہ (خواتین); گجرات (خواتین); اوڈیشہ (خواتین); ہریانہ (خواتین); جھارکھنڈ (خواتین); اتر پردیش (خواتین); پونڈیچری (خواتین); حیدرآباد (خواتین); ہماچل پردیش (خواتین); بڑودہ (خواتین); ریلوے (خواتین); تمل ناڈو (خواتین); قومی ٹیمیں۔ ODI۔ -1واں میچ; ازبکستان کے صارفین کے لیے pmstan میں کرکٹ پر شرطیں۔

کرکٹ ایک ٹیم کھیل ہے جس کے مداحوں کی تعداد بہت زیادہ ہے، اور Parimatch بونس کے ساتھ اس کھیل پر جیتنے والی رقم کھلاڑیوں کے لیے اور بھی زیادہ منافع بخش ہو جاتی ہے۔ ازبکستان کے بیٹرز کے لیے pmstan میں کرکٹ پر شرطیں کسی بھی دلچسپ ترین اور خصوصی ایونٹ پر شرطوں کی وسیع لائن کی خصوصیت رکھتی ہیں۔ یہ کھیل انگلینڈ، افریقہ، آسٹریلیا اور پاکستان میں خاص مقبولیت رکھتا ہے، لیکن دنیا بھر میں لوگ اس کے کھیل دیکھنا پسند کرتے ہیں۔ معیاری ٹوٹالیزر pmstan کرکٹ کے کسی بھی دلچسپ مقابلے پر شرط لگانے میں معاونت کرے گا، اور آن لائن میں دلچسپ وقت گزارنے کے لیے زیادہ سے زیادہ آرام دہ حالات فراہم کرے گا۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سٹیٹنگ کمپنیوں میں کرکٹ پر شرط لگانے کے امکانات۔

Tower Rush

اگر آپ کرکٹ پر شرطیں لگانے کا ارادہ رکھتے ہیں اور حقیقی منافع کی توقع کرتے ہیں، تو سب سے پہلے آپ کو کھیل کی خصوصیات کو سمجھنا ہوگا۔ ٹوٹالیزر نتائج کے بے شمار اختیارات پیش کرتا ہے۔ pmstan بیٹنگ کمپنی میں کرکٹ پر شرط لگانے کے معاہدوں کی بنیادی خصوصیات درج ذیل ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بین الاقوامی سطح کے ٹورنامنٹس میں پیشگی چیمپئن کا انتخاب;; کسی مخصوص مقابلے کے مرحلے میں ٹیم کے پہنچنے پر شرطیں;; بڑے کوائف کے ساتھ جیت پر شرطیں;; لائیو موڈ میں فورے;۔

مخلوط اور انفرادی ٹوٹلز!

pmstan میں کرکٹ پر شرط لگانے کے لیے پہلے آپ کو سرکاری ویب سائٹ پر رجسٹرڈ صارف ہونا ضروری ہے۔ بک میکر خوش آمدید بونس حاصل کرنے کا موقع فراہم کرتا ہے، جسے سائٹ پر مخصوص تعداد میں شرطیں لگانے کے بعد نکالا جا سکتا ہے۔ کمانا شروع کرنے سے پہلے آپ کو پہلی رقم جمع کرنی ہوگی اور آپ کی پیش گوئی کردہ نتیجے کے قریب مطلوبہ کوائف منتخب کرتے ہوئے شرط لگانی ہوگی۔ ایکسپریس، آرڈینر اور سسٹمز استعمال کرنے کا امکان موجود ہے۔ کرکٹ پر شرطوں میں کوئی پیچیدگی نہیں ہے، اس لیے اس شعبے میں نئے لوگ بھی کافی تیزی سے سمجھ کر کمانا شروع کر سکتے ہیں۔ اگر پھر بھی مشکلات پیش آئیں، تو آپ ہمیشہ تکنیکی معاونت کے ماہرین سے مشورہ لے سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کرکٹ کے ایونٹس پر پیش گوئی کی اقسام۔

بیٹنگ لائنوں میں کرکٹ پر پیش گوئیاں وسیع اقسام میں پیش کی جاتی ہیں۔ اس میں ایونٹ کے اہم ترین اور اضافی نتائج دونوں شامل ہیں۔ اکثر ٹورنامنٹ کی مقبولیت اور وقار کافی اصلی شرطوں کے ظہور پر اثر انداز ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر، کبھی کبھی اس پر بھی شرط لگائی جاتی ہے کہ کون سی ٹیم قرعہ اندازی جیتے گی۔ کرکٹ پر معیاری شرطوں کی اقسام کئی طرح کی ہوتی ہیں:

جیت پر۔ ٹیموں کی جیت پر شرط لگانا۔ لیکن کبھی کبھی کرکٹ میں اسکور کے لحاظ سے بھی اور وقت کے لحاظ سے بھی ڈرا ہوتا ہے۔ زیادہ تر بک میکرز ڈرا پر شرط لگانے کا موقع نہیں دیتے، لیکن اگر اچانک ایسا ہو جائے، تو کمپنی جیت پر شرط لگانے والے تمام جواریوں کو رقم واپس کر دیتی ہے;

ٹورنامنٹ میں جیت پر۔ کرکٹ ٹورنامنٹ شرکاء کی بڑی تعداد کی خصوصیت نہیں رکھتا، اس لیے ترکیب کا تجزیہ کرنا اور اس مارکیٹ پر شرط لگانا آسان ہے;

باؤلر پر۔ کرکٹ کے لیے یہ بہت نایاب ہے کہ ٹیم کے شرکاء میں سے کوئی ایک نمایاں طور پر سب سے زیادہ مضبوط اور پیشہ ورانہ کھیلے۔ بہترین کھلاڑی پر شرط لگانا کافی خطرناک ہے، تاہم ایسی شرطوں کے کوائف ہمیشہ بڑے ہوتے ہیں;

بہترین کھلاڑی کے پوائنٹس کے ٹوٹل پر۔ اس صورت میں جواری ٹیموں کے شرکاء کے انفرادی نتائج پر پیش گوئی کرتا ہے;

مخلوط شرطیں!

کسی بھی بیٹنگ کمپنی کے ساتھ تعاون شروع کرنے سے پہلے لازماً شرطوں کی باریکیوں کا مطالعہ کریں، تجزیہ کریں کہ حکمت عملیاں کیسے کام کرتی ہیں، آزمائشی پیش گوئیاں کریں اور صرف اس کے بعد شرطوں پر حقیقی کمائی شروع کریں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: pmstan کے صارفین کے لیے بیٹنگ کے فوائد: کھلاڑیوں کے لیے امکانات۔

زیادہ سے زیادہ کھلاڑی pmstan کو مستقل بک میکر کے طور پر منتخب کر رہے ہیں۔ کمپنی کے فوائد درج ذیل ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بڑے کوائف کے ساتھ شرط لگانے کا امکان;; شرطوں کی لائن کی تنوع;۔

Tower Rush

نئے اور فعال صارفین کے لیے بونس نظام اور خصوصی پیشکشیں;

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: چوبیس گھنٹے تکنیکی معاونت;; رقم جمع کرنے/نکالنے کے آرام دہ طریقے;.

ہر شرط کی تفصیلی وضاحت، تعاون کی شفاف شرائط!

Pmstan ہمیشہ مارکیٹ میں قائدانہ پوزیشن حاصل کرتا ہے اور ہمیشہ پلیٹ فارم کے صارفین سے مثبت رائے حاصل کرتا ہے۔

کرکٹ پر کہاں شرط لگائیں؟

کرکٹ پر شرط لگانے کی پیشکش اب تقریباً تمام ملکی بک میکرز کرتے ہیں، یورپی بک میکرز کا تو ذکر ہی نہیں۔ شرطوں پر کمانے کے لیے، سب سے پہلے بیٹنگ کے موضوع، اس کھیل کو سمجھنا ضروری ہے جس پر آپ پیش گوئی کرنے کا ارادہ رکھتے ہیں اور، یقیناً، کمپنی کے انتخاب میں غلطی نہ کرنا۔ بک میکر منتخب کرتے وقت ہمیشہ درج ذیل معیارات کو مدنظر رکھیں:

وہ مارکیٹ میں کتنے سال سے کام کر رہا ہے۔ پرانی کمپنیاں صارفین کا اعتماد حاصل کر چکی ہیں اور ان کی طویل سرگرمی خود اس کی تمام خدمات کی شفافیت اور قانونی حیثیت کی گواہی دیتی ہے;

کیا بونس نظام موجود ہے۔ بونس اور پروموشنل پیشکشوں کی موجودگی مفت شرطیں حاصل کرنے یا کمپنی کی مخصوص شرائط پوری کرنے کے بعد جیتی گئی رقم نکالنے کا موقع دیتی ہے۔ یہ عنصر سب سے اہم نہیں ہے، تاہم، کمپنی کے لیے اس کی موجودگی ایک اہم فائدہ ہے;

بلند کوائف اور بہترین مارجن۔ بلند کوائف کے ساتھ شرط لگانے کا امکان بڑی جیت کے امکانات کو بڑھاتا ہے!

سب سے زیادہ مستحکم اور آزمودہ بیٹنگ کمپنیوں میں سے ایک pmstan ہے، جس نے مارکیٹ میں طویل فعال سرگرمی کے دوران بے شمار جواریوں کو اچھی رقم کمانے میں مدد کی ہے۔

کرکٹ پر شرطوں کے بارے میں معلومات کہاں تلاش کریں؟

کرکٹ پر شرطوں کے بارے میں ہمیشہ تازہ ترین معلومات اس بک میکر کی سرکاری ویب سائٹ پر موجود ہوتی ہیں جو یہ خدمت فراہم کرتا ہے۔ اس کے علاوہ، بے شمار موضوعاتی فورمز موجود ہیں جہاں تازہ ترین کھیلوں کی خبروں اور بک میکرز کی پیشکشوں پر بحث ہوتی ہے۔ تاہم، ایسے ذرائع میں ڈیٹا کی درستگی اور سچائی کا خیال رکھیں تاکہ دھوکہ بازوں کے ہاتھ نہ آئیں اور اپنی رقم نہ کھو دیں۔

کرکٹ پر پیش گوئیوں کے بارے میں کیا جاننا ضروری ہے؟

کرکٹ پر پیش گوئی شروع کرنے سے پہلے، کچھ مخصوص خصوصیات کے وجود کو یاد رکھنا ضروری ہے جو کھیل کے نتیجے پر اثر انداز ہو سکتی ہیں:

قرعہ اندازی کے نتائج۔ اعداد و شمار کے مطابق قرعہ اندازی جیتنے والی ٹیم اکثر کھیل کے دوران برتری حاصل کرتی ہے، کیونکہ وہ پہلے حملہ کرتی ہے اور کھیل کا رخ متعین کرتی ہے;

موسمی حالات۔ کرکٹ جیسا کھیل شاید دیگر تمام کھیلوں سے زیادہ موسم پر منحصر ہے۔ موسم میچ کی مدت اور مجموعی طور پر اس کے نتیجے پر اثر انداز ہوتا ہے۔ اس لیے شرط لگانے سے پہلے لازماً موسم کی پیش گوئی دیکھیں;

میدان کا عنصر۔ کرکٹ میں بہت کچھ پچ کی سطح پر منحصر ہوتا ہے۔ میدان کی سطح گیند کی پرواز کی رفتار پر اثر انداز ہوتی ہے!

Tower Rush

شرط لگانے سے پہلے واقفیت کے لیے بہت سے دیگر عوامل بھی ہیں۔ تاکہ پیش گوئیاں واقعی کمانے میں مدد کریں، معاملے کا گہرا مطالعہ ضروری ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 2.40; زیادہ 6.5; کم 6.5; 3.16; 2.86; پاکستان۔ خواتین۔ T20 Challenger Trophy U-19; ٹیم C (خواتین); ٹیم D (خواتین); 3.21۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 62; 30۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 33; 74; 56۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: UFC; Oktagon; UFC۔ ممکنہ لڑائیاں; KSW; ONE Championship; Extreme Fighting Championship; دنیا۔ UFC; 08 نومبر، 01:00; جانی پارسنز; جوزے اینریکے سوزا; 08 نومبر، 01:20; پریسکیلا کاشیویرا; نینا نیکولیا میلوشیویچ; 4.62; 08 نومبر، 02:00; کیئیچیرو ناکامورا; اولی شمڈ; 3.81; 08 نومبر، 02:20; جوزے دیلانو; مرتضیٰ علی محمدوف; 08 نومبر، 02:40; مچ راپوسو; مارکوس ڈیگلی; 08 نومبر، 03:00; کیرینے سلوا; گیبریلا فرنینڈس; گیبریل لورینسو; تھامس پیٹرسن; 08 نومبر، 04:00; مانتاس کوندراتاویچیوس; آندرے پیٹروسکی; 08 نومبر، 04:20; بلی ایلیکانا; لوکاس فرنینڈو; 3.30; 08 نومبر، 04:40; کو سوک ہیون; ویلنگٹن تھرمن; 08 نومبر، 05:00; ڈیوی گرانٹ; ایلایجا اسمتھ; 08 نومبر، 05:20; تاتیانا سوارس; ویرنا جاندیروبا; 08 نومبر، 05:40; والڈو کورٹیس-آکوستا; جانی واکر; 15 نومبر، 02:00; ایون ایلڈر; ساموئل سانچیز; 15 نومبر، 02:20; میلکیسائیل کوسٹا; جیرڈ گورڈن; 15 نومبر، 03:20; میسی چیسون; بیٹریس میسکیتا; 15 نومبر، 04:00; ڈونٹے جانسن; سیزر المیڈا; 15 نومبر، 04:20; جم ملر; ٹیرنس مک کینی; 15 نومبر، 04:40; ڈرو ڈوبر; کرس ڈنکن; 15 نومبر، 05:00; اسٹیون تھامپسن; چارلی راڈٹکے; 15 نومبر، 06:00; بلال حسن; لوئس گورولے; 15 نومبر، 06:20; اوروس میڈک; کیون ہالینڈ; 15 نومبر، 06:40; کائیو بورالو; یسری بیلگاروئی; 15 نومبر، 07:00; کائلا ہیریسن; امانڈا نونیس; 15 نومبر، 08:25; سیرل گانے; جوش ہاکٹ; 22 نومبر، 00:30; ایرژی پروخازکا; ناواجو اسٹرلنگ; 13 دسمبر، 07:20; سرگئی پاولوویچ; الیکس پریرا; 13 دسمبر، 07:40; شارلیس اولیویرا; ڈیگو لوپیز; 31 جنوری 2027، 07:00; جوشوا وان; مینل کاپے; کارلوس پراتیس; مائیکل مورالس; 07 فروری 2027، 02:00; کوئلان سالکلڈ; بینوا سین-ڈینی; دنیا۔ ONE Championship; 07 نومبر، 06:00; بوگدان شوماروف; گاشام مامیدوف; 07 نومبر، 06:05; قلندر تاباروف; المادی اسرائیلوف; 07 نومبر، 06:30; وکٹر ہیوگو کوسٹا مارکیز; ڈیوونٹے جانسن; 07 نومبر، 07:10; وکٹوریہ سوزا; مگدالینا چابان; 07 نومبر، 07:55; نونتھاچائی جیتموانگنون; فیلیپے لوبو; 07 نومبر، 08:15; سینگ چول لی; نذیرت لالتھازوالا; 07 نومبر، 08:40; کونگٹورانی سور سومائی; تائیکی نائٹو; دنیا۔ Oktagon; 07 نومبر، 20:00; گجونی پالوکائی; ظفر محسن; ایگور دا سلوا; میکس ہولزر; اوزان اسلانیر; ڈینس فریمپونگ; جسٹن ڈیٹزل; کاسپر فراتچاک; کارول ریشاوی; ساموئل بارک; حاجی آکسے کیر; جوناتھن کویاوا; ڈینیئل مکین; پیٹر بارتونیک; یاسمین گیمارائنش; جوزفینا لنڈگرین کنٹسون; یان ہولزر; یان شواگرکو; کینجی بورٹولوتسی; اسلام جبرائیلوف; عبدالکریم بدخشی; ماتھیوس سیورینو; دنیا۔ UFC۔ ممکنہ لڑائیاں; 01 جنوری 2027، 02:59; الیا توپوریا; ارمان تساروکیان; برائس مچل; ٹام اسپینال; میکنزی ڈرن; ویلی ژانگ; اسلام ماخچیف; کارلوس البرگ; محمد انکالایف; بو نکال; حمزت چیمایف; فرانسس نگانو; جان جونز; برینڈن مورینو; ڈیویسون فیگیریدو; کارلا ایسپارزا; ڈسٹن پواریے; مائیکل چینڈلر; اسرائیل اڈیسانیا; کونر میک گریگر; ٹونی فرگوسن; دنیا۔ KSW; 21 نومبر، 15:00; مادارس فلیمیناس; ماتھیوش پاولک; والیریو میرشا; مارچن ہیلڈ; آدریان بارتوسینسکی; تیموتھیوش لوپاچک; ووئیچیخ کاوا; الیگزینڈر موئیسا; توماش رومانوفسکی; ایگور میخالیشین; دنیا۔ Extreme Fighting Championship; 05 نومبر، 16:00; زیکا مارتینیو; گوداؤس ندلوو; گرانٹ فیرو; ناسیپی ویلم; یاسین آدمز; ایاندا زوانے; رووان دے بیر; ایڈوارڈو باروس; میک کی کلوتے; سیسا جنگولا; چارمین وینٹر; ڈین وین ویک; PariMatch Uzbekistan بیٹنگ کمپنی میں مارشل آرٹس پر شرطیں۔

مخلوط مارشل آرٹس کھلاڑیوں کی وسیع آڈینس میں شرط لگانے کی سب سے مقبول سمتوں میں سے ایک ہے۔ Mixed Martial Arts دنیا بھر میں لاکھوں ناظرین کو اسکرینوں کے سامنے جمع کرتے ہیں۔ مارشل آرٹس کے قواعد کا بغور مطالعہ، نیز کھلاڑیوں کی فارم کی

Tower Rush

نگرانی، ایک عام شائقین کو Parimatch UZ آئینہ پر اپنی صلاحیتیں آزمانے اور بھاری رقم جیتنے کی اجازت دیتی ہے۔ ابھی مختلف جنگی انجمنوں میں مقابلوں پر شرطیں لگائی جا سکتی ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: UFC;; Bellator;; ONE FC;-

KSW-

اگر آپ طویل عرصے سے اپنے ہی اپارٹمنٹ کی حدود سے نکلے بغیر منافع حاصل کرنا چاہتے تھے، تو کھیلوں کی شرطوں کے ذریعے خواب پورا کرنا مشکل نہیں ہوگا۔ مارشل آرٹس پر شرطیں کسی بھی وقت دستیاب ہیں۔ بہت سے بک میکرز ایسے کھیلوں کے ایونٹس پر بہترین کوائف پیش کرتے ہیں۔ نیز بیٹنگ کے لیے تیار پیش گوئیوں سے فائدہ اٹھایا جا سکتا ہے تاکہ شرط زیادہ امکان کے ساتھ کھیلے۔

ازبکستان میں مارشل آرٹس پر کیسے شرط لگائیں؟

پسندیدہ کھلاڑی کی جیت پر کمانا کافی آسان ہے۔ صرف ایک ایسی بیٹنگ کمپنی منتخب کرنی ہوگی جس پر آپ مکمل اعتماد کر سکیں۔ اگلا قدم سائٹ پر رجسٹریشن ہوگا، جو عام طور پر کم سے کم وقت لیتا ہے۔ UFC کی لڑائیوں پر شرطیں قبول کرنے کے لیے، بیٹر کو اپنا ڈپازٹ جمع کرنا ہوگا۔ شرطوں کے لیے اضافی رقوم Parimatch کی مختلف بونس پروگراموں میں شرکت کے ذریعے حاصل کی جا سکتی ہیں، جن سے پلیٹ فارم کی سرکاری ویب سائٹ پر واقف ہوا جا سکتا ہے۔ یہ کھیل کافی پیش گوئی کے قابل رہتا ہے۔ ٹائٹل یافتہ جنگجو زیادہ امکان کے ساتھ نئے کھلاڑی پر فتح حاصل کریں گے۔ اس کھیل کی تماشائی نوعیت ایک اور وجہ ہے کہ آج ہی شرط لگانا شروع کیا جائے۔

مقابلے پر شرط ایکسپریس یا آرڈینر کی شکل میں لگائی جا سکتی ہے۔ بیٹنگ کمپنی مخلوط مارشل آرٹس کو الگ زمرے کے طور پر نمایاں کر سکتی ہے یا اسے روایتی باکسنگ مقابلوں کے ساتھ ملا سکتی ہے۔ PariMatch Uzbekistan وسیع روسٹر پیش کرتا ہے۔ سائٹ پر باقاعدگی سے ٹائٹل میچوں پر شرطوں کے لیے دلچسپ پیشکشیں مل سکتی ہیں۔ شرط نہ صرف نتیجے پر بلکہ ٹوٹل پر بھی لگائی جا سکتی ہے، جو معمولی مقابلوں میں بھی دستیاب ہے۔

Parimatch کی سائٹ پر MMA پر شرطیں باکسنگ/مارشل آرٹس کے زمرے میں ہوتی ہیں۔ یہ حصہ منتخب کرنے پر، بیٹر کو تنظیموں کی فہرست پیش کی جائے گی، مثلاً UFC یا Bellator۔ پھر مخصوص کھیلوں کے ایونٹ کا انتخاب کرنا ہوگا جس پر کھلاڑی کو یقین ہو۔ نتیجہ منتخب کرنا اور شرط کا مناسب حجم مقرر کرنا باقی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: MMA پر شرطوں کی اقسام۔

کھیلوں کے شعبوں کی خصوصیات کا تفصیلی مطالعہ کھیلوں پر شرط لگانے کے دوران بہترین نتائج حاصل کرنے کا نقطہ آغاز ہے۔ مخلوط مارشل آرٹس بھی اس سے مستثنیٰ نہیں ہیں۔ کھلاڑی ناک آؤٹ یا تکنیکی ناک آؤٹ کے ذریعے مقابلے کے نتیجے پر شرط لگا سکتے ہیں۔ دونوں میں سے کوئی بھی جنگجو جیت سکتا ہے، اس لیے میچ سے پہلے ان کے لڑنے کے انداز اور مہارتوں سے واقفیت ضروری ہے۔ ہر راؤنڈ میں پوائنٹس شمار کیے جاتے ہیں، جو دو برابر کے حریفوں کی لڑائی کے دوران فاتح کا تعین کرنے میں مدد کرتا ہے۔ مخلوط مارشل آرٹس میں ڈرا کی گنجائش موجود ہے، لیکن یہ انتہائی نایاب ہے، اس لیے زیادہ تر بک میکرز اس نتیجے کو ممکنہ آؤٹ کم کے طور پر بھی پیش نہیں کرتے۔

MMA لڑائیوں پر شرط لگانا راؤنڈز کے ٹوٹل پر ممکن ہے۔ ایک جیسے انداز استعمال کرنے والے جنگجوؤں کے درمیان مقابلے کے دوران، بک میکر ٹوٹل کے ساتھ شرط پیش کر سکتا ہے۔ راؤنڈز کی مدت عام طور پر 5 منٹ ہوتی ہے، اور ان کی تعداد تین ادوار سے زیادہ نہیں ہوتی۔ اس کے ساتھ ساتھ، ٹائٹل مقابلوں کے انعقاد کے دوران شرائط کچھ تبدیل ہو سکتی ہیں۔ مثال کے طور پر، فاتح کا تعین کرنے کے لیے 3 راؤنڈز کی بجائے پانچ کی ضرورت ہو سکتی ہے۔ اگر ٹوٹل زیادہ یا کم پر شرط لگائی جائے، تو صرف جنگجو کی حکمت عملی کا

Tower Rush

مطالعہ کر کے بڑا انعام جیتا جا سکتا ہے۔ مثال کے طور پر، بہت سے کھلاڑی کفایتی انداز میں لڑنا پسند کرتے ہیں، 2-1 راؤنڈز کے اندر جیت کر۔ ایسی صورت میں 3.5 سے کم ٹوٹل پر شرط لگانا فائدہ مند فیصلہ ہوگا۔

بغیر قواعد کی لڑائیوں پر شرط لگانے اور جیتنے کے لیے، مکمل شدہ راؤنڈز کے حساب سے متعلق ادارے کے قواعد کا تعین کرنا ضروری ہے۔ کچھ بک میکرز اس راؤنڈ کو مکمل سمجھ سکتے ہیں جس میں جنگجو نے کچلنے والا وار کیا ہو، جبکہ دیگر پلیٹ فارمز صرف ان راؤنڈز کو کھیلا ہوا مانتے ہیں جو مقررہ وقت کے گزرنے پر مکمل ہوئے ہوں۔

لائن میچ کے قبل از وقت اختتام پر شرط بھی پیش کر سکتی ہے۔ چونکہ مخلوط مارشل آرٹس میں مختلف مہارتوں اور انداز کے جنگجوؤں کی شرکت شامل ہے، اس لیے ایسا نتیجہ کافی حقیقت پسندانہ ہے۔ وہ جنگجو جو باکسنگ کی حکمت عملی اپناتے ہیں، اکثر مقابلے وقت سے پہلے ختم کر دیتے ہیں۔ صورتحال بالکل مختلف ہوتی ہے جب حریف گراؤنڈ فائٹ پر زور دیتے ہیں۔ اس صورت میں مقابلہ کافی لمبا ہو سکتا ہے اور صرف مقررہ تعداد کے راؤنڈز کے گزرنے پر ہی ختم ہو سکتا ہے۔

بک میکر دفاتر جیت کی قسم پر بھی شرط قبول کرتے ہیں۔ میچ قبل از وقت ختم ہو سکتا ہے جب:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ناک آؤٹ؛؛ تکنیکی ناک آؤٹ؛۔

حریف کی رضاکارانہ ہتھیار ڈالنا۔

جیت کا روایتی آپشن مقررہ وقت کے گزرنے کے بعد جج کا فیصلہ ہے۔ بعض صورتوں میں میچ کے اختتام پر منقسم یا متفقہ جج فیصلے پر شرط لگائی جا سکتی ہے۔ اگر یہ ٹائٹل فائٹ ہے، تو مارکیٹ زیادہ وسیع ہوگی، جسے ان کھلاڑیوں کو مدنظر رکھنا چاہیے جو اپنی شرط کی لائن کو متنوع بنانا چاہتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مارشل آرٹس پر شرط لگانے کے فوائد۔

ہر کھلاڑی کی اپنی وجوہات ہوتی ہیں جن کی بنیاد پر وہ بیٹنگ کے لیے کوئی خاص کھیل مقابلہ منتخب کرتا ہے۔ مخلوط مارشل آرٹس نے بے پناہ مقبولیت حادثاتی طور پر حاصل نہیں کی۔ کھلاڑی مقابلے سے پہلے کھلاڑیوں کے اعداد و شمار آسانی سے ٹریک کر سکتے ہیں۔ یہ معلوم کیا جا سکتا ہے کہ جنگجو کے لیے باکسرز، پہلوانوں یا دیگر انداز کے نمائندوں کے ساتھ مقابلہ کرنا کتنا آسان ہے۔ حال ہی میں حاصل ہونے والی چوٹوں اور ان کے بعد جنگجو کی بحالی کی کارکردگی کے بارے میں بھی معلومات حاصل کی جا سکتی ہیں۔

کھلاڑیوں کے درمیان ذاتی مقابلوں کے اعداد و شمار کا مطالعہ ضرور کرنا چاہیے۔ اگر ان میں سے کسی ایک کو جیت میں واضح برتری حاصل ہے، تو اس کی جیت مقابلے کا زیادہ ممکنہ نتیجہ لگتی ہے۔ مخلوط مارشل آرٹس پر صحیح شرط لگانے میں پیشین گوئیاں بھی مدد کرتی ہیں۔ انٹرنیٹ پر بہت سے پیشین گوئی کرنے والے موجود ہیں جو تفصیل سے اس بنیاد کو بیان کرتے ہیں جس کی بنیاد پر وہ کسی نتیجے پر پہنچے۔ اس کے ساتھ ساتھ، بیٹرز کے لیے بہتر ہے کہ وہ خود میچ سے پہلے تجزیہ کریں اور صرف اپنے نتائج کا ماہر کی رائے سے موازنہ کریں۔

شرط لگانے کے لیے بک میکر کی جانب سے مقرر کردہ مشکلات میں بھی رہنمائی ضروری ہے۔ ایسا ہوتا ہے کہ لائن میں ویلیو پیشکشیں مل جاتی ہیں، اور ان سے ضرور فائدہ اٹھانا چاہیے۔ مخلوط مارشل آرٹس میں ویلیو شرطوں سے مراد وہ لڑائیاں ہیں جب بک میکر نے ممکنہ فاتح یا دیگر نتائج کا غلط تعین کیا ہو، اس لیے حقیقی پسندیدہ پر مشکلات اس سے زیادہ ہوں گی جتنی انہیں ہونی چاہیے۔ ویلیو شرطیں کھیلوں پر کمائی کرنے کی اجازت دیتی ہیں، جس سے ذاتی بچت کھونے کا امکان کم ہو جاتا ہے۔

مخلوط مارشل آرٹس بہت مقبول ہیں، اس لیے بہت سی لڑائیاں براہ راست نشر کی جا سکتی ہیں۔ یہ نہ صرف پسندیدہ کھلاڑی کی جیت کی بدولت رقم حاصل کرنے بلکہ پسندیدہ مشغلے میں مصروف ہو کر اپنا موڈ بہتر بنانے کی بھی اجازت دیتا ہے۔ شرط لگانے کے لیے عقلی نقطہ نظر ہمیشہ اپنے ثمرات دیتا ہے۔

Tower Rush

مارشل آرٹس پر کہاں شرط لگائیں؟

آج مخلوط مارشل آرٹس پر شرط لگانے کے لیے بہت سے بک میکر دفاتر موجود ہیں۔ بیٹرز کے لیے بہترین یہ ہے کہ وہ ایسے پلیٹ فارم کی پیشکش سے فائدہ اٹھائیں جس کے پاس کئی سالوں کا تجربہ اور کھلاڑیوں میں اعلیٰ ساکھ ہو۔ Parimatch کھیلوں پر شرط لگانے کے لیے ایسے ہی اداروں میں سے ایک ہے۔

MMA پر شرط لگانے کے بارے میں معلومات کہاں تلاش کریں؟

مخلوط مارشل آرٹس پر شرط لگانے کی معلومات ہمیشہ آزادانہ رسائی میں موجود ہوتی ہیں۔ اسے تلاش کرنے کے لیے انٹرنیٹ استعمال کرنا اور متعلقہ استفسار کے نتائج کا مطالعہ کرنا کافی ہے۔ وہ کھلاڑی اپنے لیے کام آسان بنا سکتے ہیں جو بیٹنگ کے لیے جدید پلیٹ فارمز استعمال کرتے ہیں جہاں تفصیلی اعداد و شمار پیش کیے جاتے ہیں۔

مارشل آرٹس پر پیشین گوئیوں کے بارے میں کیا جاننا چاہیے؟

پیشین گوئیاں کھیلوں پر شرط لگانے کے دوران جیت کے امکانات بڑھانے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔ یہی وجہ ہے کہ ایک قابل اعتماد پیشین گوئی کرنے والا تلاش کرنا اتنا اہم ہے جو اپنے فیصلوں کی بنیاد محتاط تجزیے پر رکھے۔ بصورت دیگر پیشین گوئی کو نتیجہ خیز کہنا مشکل ہوگا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 6.66؛ 2.91؛ 1.13؛ 5.41؛ 1.23؛ 2.21؛ 6.55؛ 3.04؛ 3.71۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مرد۔ Setka Cup؛ مرد۔ Poland Masters؛ AI Table Tennis Prague؛ یوکرین۔ مرد۔ Setka Cup؛ آج، 11:05؛ ولادیمیر میخالچینکو؛ سیرگی اوسیپوف؛ آج، 11:20؛ ولادیمیر ساویولوک؛ ایوان نیتچینکو؛ آج، 11:25؛ سیرگی راک؛ ایوان رومانیاک؛ 1.26؛ الیگزینڈر لیمان؛ دمیتری کوزمینکو؛ ویلنٹین کورلیوک؛ ویچیسلاو سیمچوک؛ آج، 11:35؛ اولیگ میکلوخا؛ دمیتری کونچوروف؛ بوہدان کوہوت؛ واسیلی وربیانی؛ میکسم مریخ؛ یوگینی گریٹسینکو؛ آج، 11:55؛ اولیگ بینداس؛ اورست گورا؛ سیرگی مالیوک؛ اولیگ کوریلینکو؛ ویلیری کولیس نیکوف؛ ولادیمیر بیلوبروف؛ یوری زوولینسکی؛ ویگن ساہاکیان؛ آج، 12:05؛ اولیگ یفیموف؛ نذر دانیلیوک؛ دمیتری زینیوک؛ آج، 12:20؛ اناتولی نزاروف؛ آج، 12:25؛ ایوان کوزاچوک؛ الیگزینڈر زیاکون؛ سیرگی گونچارینکو؛ آج، 12:35؛ اولیگ یونومارینکو؛ انتون مولوچکو؛ الیگزینڈر سٹروٹنسکی؛ ڈینس شچرباک؛ سیرگی میروشنچینکو؛ اولیگ کارپینکو؛ آج، 13:05؛ یاروسلاو کوفشون؛ آج، 13:35؛ آج، 13:50؛ آج، 13:55؛ یوری وولکوف؛ آج، 14:05؛ آج، 14:20؛ آج، 14:25؛ اندری ترویان؛ آج، 14:35؛ آج، 14:50؛ آج، 14:55؛ آج، 15:05؛ آج، 15:20؛ آج، 15:25؛ آج، 15:40؛ الیگزینڈر اوسینکو؛ سیرگی سخابیتسکی؛ آج، 15:50؛ آج، 16:05؛ واسیلی کوندراتینکو؛ سیرگی سیمینیتس؛ آج، 16:20؛ کونسٹنٹین کلیمینکو؛ ولادیمیر میلنیکوف؛ آج، 16:50؛ رومن گوروخ؛ سیرگی بالابی؛ آج، 17:10؛ سیرگی کوشنیرینکو؛ میخائل لیویتسکی؛ آج، 17:40؛ آج، 17:50؛ وادیم کومار؛ آج، 18:10؛ آج، 18:40؛ آج، 19:10؛ آج، 19:40؛ آج، 20:10؛ آج، 20:40؛ آج، 21:40؛ آج، 22:10؛ آج، 22:40؛ چیک جمہوریہ۔ مرد۔ Setka Cup؛ آج، 11:15؛ لوکاش سوبودا؛ لوکاش ہائنزل؛ میخال ماکارا؛ لوکاش آدم؛ ڈیوڈ سابوکا؛ اولیگ پلیسکا؛ آج، 12:15؛ میروسلاو وانیا؛ آج، 12:45؛ یاروسلاو پوک؛ آج، 14:15؛ توماش ہلاواچیک؛ پیٹر واشک؛ ویت ہرمن؛ وویتیخ تومان؛ آج، 14:45؛ میخال سٹیبور؛ لادیسلاو دوبیاس؛ تادیاش برٹو؛ آدم دورژاچیک؛ آج، 16:45؛ مالدووا۔ مرد۔ Setka Cup؛ یوری لیوینتا؛ میخائل راتا؛ دمیتری بوٹنارو؛ دینو سٹانچو؛ آج، 17:15؛ آج، 18:15؛ پیری میچ ازبکستان ویب سائٹ پر ٹیبل ٹینس پر شرطیں۔

ٹیبل ٹینس دنیا بھر میں لاکھوں تماشائیوں اور شائقین کو متحد کرتا ہے۔ اس کھیل نے اپنی تیز رفتار حرکیات اور سادہ اور قابل فہم قواعد کی بدولت مقبولیت حاصل کی ہے۔ ٹیبل ٹینس پر شرط لگانا اس لیے بھی چاہیے کہ اس کھیل کے شعبے میں میچوں کے نتائج کی پیشین گوئی کافی حد تک ممکن ہے۔ کھلاڑیوں کو صرف Parimatch کے پرومو کوڈز منتخب کرنے اور شرط کی اقسام کو سمجھنے، نیز آسان تجزیے کے ذریعے میچ میں پسندیدہ کا تعین کرنے کی ضرورت ہے۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بک میکر Parimatch میں ٹیبل ٹینس پر شرط لگانے کے امکانات۔

اس کھیل کی خصوصیت یہ ہے کہ ہر گیم 3 منٹ تک جاری رہتی ہے۔ ایک ریل عام طور پر 8 سیکنڈ تک لیتی ہے، اس لیے کھلاڑیوں کو میچ کے اختتام کا طویل انتظار نہیں کرنا پڑتا۔ ایسی خصوصیات میچ کو پری میچ اور لائیو دونوں حصوں میں شرط لگانے کے لیے دلچسپ بناتی ہیں۔ مقابلہ دو، تین یا پانچ جیت تک ہو سکتا ہے، اور کھلاڑیوں کو ہر سیٹ کے بعد میز پر اپنا رخ بدلنا ہوتا ہے۔ میچ کی ناقابل یقین حرکیات کو مدنظر رکھتے ہوئے، بک میکرز کھلاڑیوں کی جیت پر مشکلات مسلسل تبدیل کرتے رہتے ہیں، اس لیے پسندیدہ پر واقعی اچھی کوٹیشنز تلاش کرنا کافی آسان ہوگا۔

سرو باری باری ہوتے ہیں، لیکن سرو کی تعدد کو دیکھتے ہوئے، یہ میچ کے نتیجے پر فیصلہ کن اثر نہیں ڈالتا۔ بڑی ٹینس میں صورتحال بالکل مختلف ہے، جہاں سرو کرنے والے کھلاڑی کو سنگین ہینڈی کیپ حاصل ہوتا ہے۔ ٹیبل ٹینس سرو کرنے اور وصول کرنے والے فریق کے امکانات برابر کر دیتا ہے، اس لیے تجزیے کے دوران ایسی باریکیوں کو نظر انداز کیا جا سکتا ہے۔

اس کے برعکس، اس بات پر توجہ دینی چاہیے کہ کوئی کھلاڑی کس انداز میں کھیلتا ہے۔ میچ سے پہلے کا تجزیہ ان کھلاڑیوں کے لیے کامیابی کی کلید بن جاتا ہے جو ٹیبل ٹینس پر شرط لگانے کا فیصلہ کرتے ہیں۔ کھلاڑیوں میں پسندیدہ کا انتخاب کرنے اور اس پر شرط لگانے سے پہلے ان کے درمیان کئی مقابلوں کا مشاہدہ کرنا بھی مفید ہوگا۔

آج ٹیبل ٹینس پر شرطیں کئی ٹورنامنٹس کے فریم ورک میں ہوتی ہیں۔ ان میں سے ہر ایک کے پاس ایک مخصوص ضابطہ ہے، جس سے بروقت واقفیت ضروری ہے۔ منتظم کو مقابلے کی زیادہ سے زیادہ مدت بتانی چاہیے، مثال کے طور پر 7 سیٹ تک۔ اولمپک قواعد کے مطابق، جو سب سے زیادہ عام ہیں، کھیل 4 جیت تک ہوتا ہے۔ کم مقبول ٹورنامنٹس میں کھیل 3 جیت یا 5 سیٹ تک ہو سکتا ہے۔

بک میکر اپنے زائرین کو ٹیبل ٹینس پر شرط لگانے کی کون سی اقسام پیش کرتا ہے

کھیلوں پر شرط لگانے کے دوران منافع حاصل کرنے کے لیے، کھلاڑی کو ان کی تفصیلات سے تفصیلی واقفیت ضروری ہے۔ انفرادی کھیل تیاری پر کم وقت خرچ کرنے کی اجازت دیتے ہیں۔ اس کے ساتھ ساتھ، ٹیبل ٹینس جوڑوں میں بھی میچوں کی اجازت دیتا ہے، جسے کھیل شروع کرنے سے پہلے مدنظر رکھنا چاہیے۔ خود کھلاڑیوں کے لیے اس کھیل کا فائدہ یہ ہے کہ بک میکرز کافی وسیع لائن اور مارکیٹ پیش کر سکتے ہیں۔ معیاری شرطوں کے علاوہ، اضافی آؤٹ کمس بھی استعمال کیے جا سکتے ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فاتح پر شرط؛؛ ہینڈی کیپ کے ساتھ شرط؛

ٹوٹل کے ساتھ شرط

ٹیبل ٹینس پر شرط لگانے کی اقسام ہر کھلاڑی کو جیت کے لیے اپنی مؤثر حکمت عملی منتخب کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔ کسی ایک فریق کی جیت پر کھیلنا کھیلوں پر کمائی کا سب سے آسان طریقہ ہے۔ ٹیبل ٹینس میں میچ کے نتائج کے مطابق ڈرا کا امکان موجود ہی نہیں ہے۔ اسی وجہ سے کھلاڑیوں کو صرف دو بنیادی آؤٹ کمس پیش کیے جاتے ہیں۔ ایک اور دلچسپ آپشن کسی مخصوص سیٹ میں جیت پر شرط ہے۔ ایسا آپشن پورے میچ کے ختم ہونے کا انتظار کیے بغیر کافی جلد جیت حاصل کرنے کی اجازت دیتا ہے۔

ٹیبل ٹینس پر ہینڈی کیپ کے ساتھ شرط لگائی جا سکتی ہے، جو بیٹرز میں کافی عام انتخاب ہے۔ اس آپشن میں کسی ایک فریق کے لیے اضافی ہینڈی کیپ مقرر کرنا شامل ہے۔ ہینڈی کیپ پوائنٹس، گیمز یا کسی الگ سیٹ میں کارکردگی کے لحاظ سے ہو سکتا ہے۔ ایسی شرط منتخب کرنے سے پہلے یہ جاننا ضروری ہے کہ میچ کتنے سیٹ تک جاری رہے گا۔ اکثر ٹورنامنٹس پانچ یا سات سیٹوں کے ساتھ ہوتے ہیں، یعنی بالترتیب 3 یا 4 جیت تک۔ اسی وجہ سے ہینڈی کیپ 3.5 سے زیادہ نہیں ہوگا۔ اگر پوائنٹس کے لحاظ سے ہینڈی کیپ منتخب کیا جائے، تو یہ مختلف بھی ہو سکتا ہے۔ ایسا آپشن منتخب کرتے وقت بہتر ہے کہ ہینڈی کیپ کے سائز کی بجائے کھلاڑیوں کے انداز پر توجہ دی جائے۔

Tower Rush

ٹیبل ٹینس پر شرطوں کو مزید دلچسپ بنانے کے لیے، دفتر اپنے کھلاڑیوں کو ٹوٹل کے ساتھ بیٹس پیش کر سکتا ہے۔ یہ بیٹنگ میں آؤٹ کم کا کلاسیکی آپشن ہے، جس میں کھلاڑی کو کھیل کے مقابلے کے دوران ممکنہ کارکردگی کا اندازہ لگانا ہوتا ہے۔ جیسا کہ ہینڈی کیپ کے معاملے میں، ٹوٹل کے ساتھ شرط کئی اقسام میں پیش کی جاتی ہے۔ یہ کل گیمز کے ٹوٹل پر شرط بھی ہو سکتی ہے اور میچ میں حاصل کردہ پوائنٹس کے ٹوٹل پر شرط بھی۔ کسی مخصوص کھلاڑی پر بھی ٹوٹل کے ساتھ شرط لگائی جا سکتی ہے، اس کی حملے میں ممکنہ کارکردگی کا تعین کرتے ہوئے۔

کچھ بک میکرز کے پاس اضافی اقسام کی شرطیں بھی دستیاب ہیں۔ اضافی شرط عام طور پر کھیل کے واقعے کے حتمی نتیجے کا اندازہ لگانے پر مشتمل ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر، بیٹرز کو یہ اندازہ لگانے کی پیشکش کی جا سکتی ہے کہ کھلاڑی کتنے سیٹ اور گیمز کھیلیں گے۔ نیز سیٹوں کے اسکور کا اندازہ لگانا بھی آؤٹ کم سمجھا جا سکتا ہے۔ بک میکر دفتر یہ اندازہ لگانے کی پیشکش کر سکتا ہے کہ سیٹوں کی تعداد کیا ہوگی – جفت یا طاق۔ ایک دلچسپ آؤٹ کم یہ تعین کرنا ہے کہ پہلا سیٹ کون جیتے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: آن لائن بک میکر دفاتر میں ٹوٹالائزر کی تفصیلی خصوصیات۔

شرط لگانے کے لیے پیش کردہ آپشنز کا مطالعہ کرنے کے بعد، یہ دریافت کرنا آسان ہے کہ کھیلوں پر شرط لگانے کے دوران کامیابی کافی حد تک میچ سے پہلے کیے گئے تجزیے پر منحصر ہے۔ ماہرین جو اس کھیل کے شعبے کی نگرانی کرتے ہیں، آنے والے کھیلوں کے واقعات پر اپنی پیشین گوئیاں پیش کرتے ہیں۔ قابل ذکر ہے کہ ہمارے ملک میں ٹیبل ٹینس نے نسبتاً حال ہی میں وسیع مقبولیت حاصل کی ہے، اس لیے پیشین گوئیوں کا معیار اکثر بہتر ہونے کی خواہش چھوڑ دیتا ہے۔

اسی وجہ سے تجربہ کار بیٹرز ہمیشہ خود سے میچ سے پہلے کی تیاری کرتے ہیں۔ تمام ضروری معلومات انٹرنیٹ پر دستیاب ہیں، اس لیے جیت کے اپنے امکانات بڑھانے کے لیے آنے والے مقابلوں کا غور سے مطالعہ کرنا کافی ہوگا۔ جیسا کہ تجربہ بتاتا ہے، وہ مقابلے جن میں چین کے کھلاڑی حصہ لیتے ہیں، اکثر انہی کے حق میں ختم ہوتے ہیں۔ اسی ملک میں ٹیبل ٹینس ناقابلِ یقین حد تک مقبول ہو گیا ہے، اسی لیے کئی ٹورنامنٹ اسی کی سرزمین پر منعقد ہوتے ہیں۔ ساتھ ہی، CIS ممالک میں بھی ٹیبل ٹینس کا اچھا اسکول موجود ہے، اس لیے مقامی کھلاڑی بھی اعلیٰ اعزازات کے دعویدار ہو سکتے ہیں۔

اپنی جیت کے امکانات بڑھانے کے لیے یہ بہت اہم ہے کہ کھلاڑیوں میں اپنے پسندیدہ کھلاڑی نہ بنائیں۔ یاد رکھیں کہ بیٹنگ آمدنی کا ذریعہ ہے، اس لیے جذباتی شرطیں اکثر شکست کا باعث بنتی ہیں۔ بہتر ہے کہ کھلاڑیوں کی فارم، آمنے سامنے کے مقابلوں میں ان کی کارکردگی، اور ٹورنامنٹ کی باریکیوں کا تفصیل سے مطالعہ کریں، اور صرف اس کے بعد نتیجہ نکالیں۔ آنے والے میچ کے بارے میں درست تصور بنانے میں بک میکر کی مقرر کردہ odds بھی مدد کرتی ہیں۔ فیورٹس کو ہمیشہ کم کوٹیشنز ملتی ہیں، اس لیے سب سے زیادہ منافع حاصل کرنے کے لیے انڈر ڈاگز پر شرط لگانا معنی رکھتا ہے، اگر آپ کو ان کی جیت کا یقین ہو۔ حکمتِ عملیوں کے ساتھ تجربات کرنا نہ بھولیں، جس سے بیٹنگ کے لیے سب سے مؤثر طریقہ تلاش کرنا ممکن ہوگا۔

ٹیبل ٹینس پر کہاں شرط لگائیں؟

ٹیبل ٹینس پر شرط لگانا بہتر ہے Parimatch ازبکستان کی ویب سائٹ پر، کیونکہ یہ پلیٹ فارم اپنے کھلاڑیوں کو بیٹنگ کے لیے سب سے زیادہ فائدہ مند اور آرام دہ حالات فراہم کر سکتا ہے۔ شرط لگانے کی لائن ہمیشہ دلچسپ کھیلوں کے واقعات سے بھری رہتی ہے، اور مارکیٹ میں موزوں نتیجہ تلاش کرنا مشکل نہیں ہوگا۔

ٹیبل ٹینس پر شرط لگانے کے بارے میں معلومات کہاں سے حاصل کریں؟

ٹیبل ٹینس شرط لگانے کے لیے بہترین ہے، بشرطیکہ بیٹنگ سے پہلے درست تیاری کی جائے۔ اس کے لیے خصوصی کھیلوں کے پورٹلز پر ڈیٹا بیس استعمال کرنا، یا ایسی بک میکر کمپنی میں جانا کافی ہے جو اپنے سامعین کا خیال رکھتی ہو۔ وہ شرط لگانے کی تازہ ترین معلومات تک آزاد رسائی پیش کر سکتی ہے۔

Tower Rush

ٹیبل ٹینس کی پیشین گوئیوں کے بارے میں کیا جاننا چاہیے؟

ٹیبل ٹینس پر شرط لگانے سے کمانا ممکن ہے، اگر قابلِ اعتماد پیشین گوئیاں استعمال کی جائیں۔ بہترین طریقہ یہ ہوگا کہ میچ سے پہلے کی تیاری کی جائے، ہر کھلاڑی کی جیت کے امکانات کا غور سے مطالعہ کیا جائے، اور پیشین گوئی کرنے والے کی تجزیہ کو اپنے نتائج کی تصدیق کے طور پر استعمال کیا جائے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 4.58; 3.01; 4.04; 4.38۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پیشین گوئی کی مارکیٹیں; رجحانات; نیا; کرپٹو; ثقافت; مالیات; سائنس اور ٹیکنالوجی; کاروبار; خبریں; ذکر; فعال; حل شدہ۔

30 نومبر تک Ethereum کے مضمر اتار چڑھاؤ کے انڈیکس کی سطح کیا ہوگی؟

2.7K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 100; 8%; ہاں; نہیں; ↑ 90; ↑ 80; ↑ 70; 52%; ↑ 65; ↑ 60; 53%; ↓ 50; ↓ 45; 26%; ↓ 40; 19%; ↓ 35; 7%۔

ایتھیریم 9 نومبر سے اوپر؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 1,800; 100%; 1,900; 99%; 2,000; 95%; 2,100; 86%; 2,200; 66%; 2,300; 41%; 2,400; 20%; 2,500; 2,600; 5%; 2,700; 2,800۔

MrBeast # کے ویڈیو ویوز تیسرے دن؟

4.1K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <54M; 2%; 54-56M; 56-58M; 58-60M; 60-62M; 10%; 62-64M; 64M+۔

گیس کی قیمتیں 3 نومبر؟

2.6K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <4.1500$; 17%; 4.1500-4.1599$; 77%; 4.1600-4.1699$; 25%; 4.1700-4.1799$; 16%; 4.1800-4.1899$; 6%; 4.1900+$۔

#AI 1 لیبارٹری OpenRouter مارکیٹ شیئر کے لحاظ سے ہفتہ 2 نومبر؟

4.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: DeepSeek; Google; OpenAI; Xiaomi; Qwen; xAI; Tencent; MiniMax; Z.ai; Nvidia; Meta; Anthropic۔

#AI 2 لیبارٹری OpenRouter مارکیٹ شیئر کے لحاظ سے 2 نومبر سے شروع ہونے والے ہفتے میں؟

5.6K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 98%۔

#AI 3 لیبارٹری OpenRouter مارکیٹ شیئر کے لحاظ سے 2 نومبر سے شروع ہونے والے ہفتے میں؟

3.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 12%; 11%۔

XRP 2 نومبر تک کس قیمت تک پہنچے گا؟-8

1.9K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 2.00; ↑ 1.90; ↑ 1.80; ↑ 1.70; ↑ 1.60; ↑ 1.50; ↑ 1.40; 13%; ↓ 1.20; 54%; ↓ 1.10; ↓ 1.00; ↓ 0.90; ↓ 0.80; ↓ 0.70; ↓ 0.60; ↑ 1.30; 59%۔

Solana 2 نومبر تک کس قیمت تک پہنچے گا؟-8

3.6K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 160; ↑ 150; ↑ 140; ↑ 130; ↑ 120; ↑ 110; ↓ 80; ↓ 70; ↓ 60; ↓ 30; ↓ 20; ↓ 90; 80%۔

Solana 2 نومبر تک کس قیمت تک پہنچے گا؟

1.7K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 115; ↑ 105; 28%; ↓ 85; ↓ 75۔

Ethereum 2 سے 8 نومبر تک کس قیمت تک پہنچے گا؟

59.4K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 3,000; ↑ 2,900; ↑ 2,800; ↑ 2 700; ↑ 2,600; ↑ 2,500; 14%; ↑ 2,400; 35%; ↓ 2,200; 73%; ↓ 2,100; 33%; ↓ 2,000; ↓ 1,900; ↓ 1,800; ↓ 1,700; ↓ 1,600; ↑ 2,300۔

Bitcoin 2 نومبر تک کس قیمت تک پہنچے گا؟-8

189.6K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 92,000; ↑ 90,000; ↑ 88 000; ↑ 86,000; ↑ 84,000; ↑ 82,000; 18%; ↑ 80,000; 40%; ↓ 76,000; ↓ 74,000; 47%; ↓ 72,000; 24%; ↓ 70,000; ↓ 68,000; ↓ 66 000; ↓ 64,000; ↑ 78,000; 74%۔

ٹیم سویپ اور امریکہ-ایران جنگ بندی 2027 سال تک؟

9.5K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Dem sweep; Ceasefire broken; 72%; No Dem sweep; Ceasefire broken; Dem sweep; Ceasefire holds; No Dem sweep; Ceasefire holds۔

ڈیموکریٹس کی جیت اور گیس 2026 سال کے آخر تک $3.50 تک پہنچ جائے گی؟

1.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈیموکریٹس کی جیت; گیس $3.50 تک نہیں پہنچتی; 65%; ڈیموکریٹس کی جیت نہیں; گیس $3.50 تک نہیں پہنچتی; 32%; ڈیموکریٹس کی جیت; گیس $3.50 تک پہنچتی ہے; ڈیموکریٹس کی جیت نہیں; گیس $3.50 تک پہنچتی ہے۔

ڈیم سویپ اور گیس 2026 کے آخر تک $4.50 تک پہنچ جائے گی؟

1.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Gas hits ;Dem sweep ;4.50 gas$ No ;No Dem sweep ;4.50 gas$ No ;Dem sweep ;4.50$ Gas hits ;No Dem sweep ;4.50$۔

2028 سال کے صدارتی انتخابات میں دونوں ایوانوں میں ڈیموکریٹس کی جیت اور ڈیموکریٹ کی جیت؟

2.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: دونوں ایوانوں میں ڈیموکریٹس کی جیت; ڈیم 2028 میں جیتے گا; 48%; دونوں ایوانوں میں ڈیموکریٹس کی جیت; ڈیم 2028 میں ہارے گا; دونوں ایوانوں میں ڈیموکریٹس کی جیت نہیں; ڈیم 2028 میں جیتے گا; 23%; دونوں ایوانوں میں ڈیموکریٹس کی جیت نہیں; ڈیم 2028 میں ہارے گا۔

AMD اپنی اگلی آمدنی کال کے دوران کیا کہے گا؟

3.1K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Artificial Intelligence 30+ / AI بار; 97%; CPU 20+ بار; 90%; Revenue 15 سے زیادہ بار; Growth 10+ بار; Azure / Microsoft ;91% ;China ;Oracle ;68% ;Intel ;61% ;Dividend ;Data Center ;TSMC; Debt ;57% ;Tariff ;42% ;Trump ;36% ;-کوئی موزوں ایونٹ نہیں-; کیٹ رابوئس کا کومبو: ریپبلکن +5 جیتتے ہیں (TX, IA, KS, AK, MI, OH); امکان; ہاں خریدیں ¢8.3; نہیں خریدیں ¢95.7۔

بٹ کوائن 8 نومبر سے اوپر؟

9.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 68,000; 70,000; 72,000; 92%; 74,000; 81%; 76,000; 63%; 78,000; 43%; 80,000; 82,000; 84,000; 86,000; 88,000۔

Ethereum 8 نومبر سے اوپر؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 89%; 67%۔

جنوری کے آخر میں دوسری بہترین چینی AI کمپنی؟

7.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Alibaba ;Moonshot ;ByteDance ;StepFun ;9% ;Baidu ;Meituan۔

جنوری کے آخر میں تیسری بہترین چینی AI کمپنی؟

دسمبر کے آخر میں کس کمپنی کے پاس Code Arena WebDev AI کا بہترین ماڈل ہے؟

6.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 56%; 30%; SpaceXAI ;Thinky ;Mistral ;Poolside۔

جنوری کے آخر میں تیسری بہترین AI لیبارٹری؟

7.1K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 37%; 22%; Microsoft; 15%; Amazon۔

جنوری کے آخر میں دوسری بہترین AI لیبارٹری؟

10.7K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 31%; #AI Lab 3 جنوری کے آخر میں؟ ((Style Control On۔

11.6K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 34%; 21%۔

دسمبر کے آخر میں کس کمپنی کے پاس LiveBench ((Coding پر بہترین AI ماڈل ہے؟

جنوری کے آخر تک کس کمپنی کے پاس Text Arena Math AI کا بہترین ماڈل ہے؟

8.3K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: جنوری کے آخر میں کس کمپنی کے پاس ماڈل №1 ہوگا؟ ((Style Control On۔

10.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 39%; #AI Lab 2 جنوری کے آخر میں؟ ((Style Control On۔

جنوری کے آخر تک دوسری بہترین AI لیبارٹری Code Arena WebDev؟

6.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 27%۔

جنوری کے آخر میں بہترین چینی AI کمپنی؟

جنوری کے آخر میں کس کمپنی کے پاس بہترین AI ایجنٹ ہے؟

8.7K USDT جوابات۔

Ethena نومبر میں کس قیمت تک پہنچے گا؟

2.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 0.40; 46%; ↑ 0.36; ↑ 0.32; 51%; ↑ 0.28; ↑ 0.24; 58%; ↑ 0.20; ↓ 0.16; ↓ 0.12; ↓ 0.08; 44%; ↓ 0.04۔

XRP نومبر میں کس قیمت تک پہنچے گا؟

99.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 3.00; ↑ 2.80; ↑ 2.60; ↑ 2.40; ↑ 2.20; 82%; ↓ 0.40; ↓ 0.20۔

Solana نومبر میں کس قیمت تک پہنچے گا؟

36.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 180; ↑ 170; ↓ 10۔

Ethereum نومبر میں کس قیمت تک پہنچے گا؟

397.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 3,500; ↑ 3,100; 62%; 88%; ↓ 1,500; ↓ 1,400; ↓ 1,300۔

Bitcoin نومبر میں کس قیمت تک پہنچے گا؟

2.2M USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 100,000; ↑ 97,500; ↑ 95,000; ↑ 92,500; ↑ 87,500; ↑ 85,000; ↑ 82,500; ↓ 75,000; 84%; ↓ 72,500; 60%; ↓ 67,500; ↓ 65,000; ↓ 62,500; ↓ 60,000; ↓ 57,500; ↓ 55,000; ↑ 77,500; #Spotify 2 گانا امریکہ میں اس ہفتے؟ (6 نومبر); LAÉAD - Nicole Kidman; Michael Jackson - Thriller; Tate McRae - Housewife; Zach Bryan, Lana - Lies; Olivia Rodrigo, Chappell Roan - expectations; Ella Langley - Texas 'Choosin; Del Rey; Gracie Abrams - Here You Come, There You Go; #Spotify 1 گانا امریکہ میں اس ہفتے؟ (6 نومبر)۔

12.0K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: #Spotify 2 گانا اس ہفتے؟ (6 نومبر); KAROL G, Judeline, rusowsky - BbY WOW; The; Olivia Rodrigo - Cure; LAÉAD - t In LA'Ain; Ashe - !Stop The Wedding; #Spotify 1 گانا اس ہفتے؟ (6 نومبر)۔

ایلون مسک # ٹویٹس 2 سے 4 نومبر 2026 سال تک؟

165.3K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <40; 40-64; 65-89; 38%; 90-114; 115-139; 140-164; 165-189; 190-214; 215-239; 240+۔

بٹ کوائن 7 نومبر سے اوپر؟

26.7K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 93%; 64%۔

Ethereum 7 نومبر سے اوپر؟

35.8K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 70%۔

نومبر کے آخر تک گیس کی قیمت کس سطح تک پہنچے گی؟

16.0K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ $4.45; ↑ $4.40; ↑ $4.35; ↑ $4.30; ↑ $4.25; ↑ $4.20; ↓ $4.15; ↓ $4.10; 87%; ↓ $4.05; ↓ $4.00; ↓ $3.95; ↓ $3.90۔

ایلون مسک کے ٹویٹس 3 سے 10 نومبر 2026 سال تک؟

59.2K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <20; 20-39; 40-59; 60-79; 80-99; 100-119; 120-139; 140-159; 160-179; 180-199; 200-219; 220-239; 240-259; 260-279; 280-299; 300-319; 320-339; 340-359; 360-379; 380-399; 400-419; 420-439; 440-459; 460-479; 480-499; 500-519; 520-539; 540-559; 560-579; 580+۔

زیلنسکی # پوسٹس 3 نومبر سے 10 نومبر 2026 سال تک؟

2.3K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 200+۔

ڈونلڈ ٹرمپ # پوسٹس Truth Social پر 3 سے 10 نومبر 2026 سال تک؟

12.8K USDT جوابات۔

وائٹ ہاؤس # پوسٹس 3 نومبر سے 10 نومبر 2026 سال تک؟

ٹیڈ کروز # پوسٹس 3 سے 10 نومبر 2026 سال تک؟

8.1K USDT جوابات۔

نیو یارک کے میئر # پوسٹس 3 سے 10 نومبر 2026 سال تک؟

4.7K USDT جوابات۔

ٹرمپ 30 نومبر تک کس سے بات کریں گے؟

186.7K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: شی جن پنگ; 96%; Mark Carney; ولادیمیر پوتن; محمد بن سلمان; 85%; ایمانوئل میکرون; ایلون مسک; Ahmed ;Ursula von der Leyen ;Friedrich Merz ;50% ;Lula da Silva ;Volodymyr Zelenskyy ;Andy Burnham Mojtaba ;Reza Pahlavi ;XIV پوپ لیو ;Maria Corina Machado ;Kim Jong Un ;Mark Rutte ;al-Sharaa ;Khamenei ;az-CanelíMiguel D ;نکولاس مادورو ;Masoud Pezeshkian ;Yoon Suk Yeol۔

ٹرمپ 30 نومبر تک کس سے ملاقات کریں گے؟

127.0K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Luiz InáSilvaé da Lula cio; جارجیا میلونی; Benjamin Netanyahu; جوزف عون; سیم آلٹ مین; 29%; ڈاریو آمودی; Javier Milei۔

#2 مفت ایپ امریکہ کے App Store میں 6 نومبر؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Vinted: Pre-loved Marketplace; Muse from Meta; Events - TikTok Pro; ChatGPT; Claude by Anthropic; Capital One Mobile۔

#1 بامعاوضہ ایپ امریکی Apple App Store میں 6 نومبر؟

2.9K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Shadowrocket; Tiny Computers; Chromagraph Camera; Procreate Pocket; HotSchedules; Deck-Man: Cassette Player; #1 Billboard 200 ہفتے کا البم 14 نومبر; Queens of the - Perfecth; 45%; Stone Age; Olivia Rodrigo - You Seem Pretty Sad for a Girl So in Love; Ella Langley - Dandelion; Zach - Other Donatable Organs & Young Manhood; Taylor Swift - The Life of a Showgirl: The Encore; Bryan; LISA - Press Play; HABIBTI ((Drake - FOMO; №100 گانا Billboard Hot 2 ہفتہ 14 نومبر۔

6.9K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Taylor Swift - Patient Zero; Chappell Roan & Olivia Rodrigo - expectations; Lies - Zach Bryan Featuring Lana Del Rey; № گانا Billboard Hot 100 1 ہفتہ 14 نومبر۔

4.3K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: "اوینجرز: ڈومزڈے" کا افتتاحی ویک اینڈ باکس آفس۔

5.7K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <260m; 260m-300m; 300m-340m; 340m-360m; 360m-400m; 400m+; Dune: Part" Three" کا ویک اینڈ باکس آفس۔

4.6K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <70M; 70ملین-90ملین; 90ملین-110ملین; 110ملین-130ملین; 130m+۔

شوینٹچکووسکی کو آئینی ٹریبونل کے چیئرمین کے عہدے پر بحال کیا جائے گا...؟

7.9K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 31 دسمبر 2026; 31 مارچ 2027۔

قدرتی گیس (2 (NG نومبر 2026 سال کے ہفتے میں کس سطح تک پہنچے گی؟

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ $3.50; ↑ $3.40; ↑ $3.30; ↑ $3.20; ↑ $3.10; ↑ $3.00; ↓ $2.80; ↓ $2.70; ↓ $2.60; ↓ $2.50; ↓ $2.40; ↓ $2.30; ↓ $2.20; ↑ $2.90۔

WTI تیل (2 (WTI نومبر 2026 سال کے ہفتے میں کس سطح تک پہنچے گا؟

18.3K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ $135; ↑ $130; ↑ $125; ↑ $120; ↑ $115; ↑ $110; ↑ $105; ↓ $95; ↓ $90; ↓ $85; ↓ $80; ↓ $75; ↓ $70; ↑ $100۔

چاندی (2 (XAGUSD نومبر 2026 سال کے ہفتے میں کس سطح تک پہنچے گی؟

4.5K USDT جوابات۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ $56; ↑ $55; ↑ $54; ↑ $53; ↑ $52; ↓ $49; ↓ $48; ↓ $47; ↓ $46; ↓ $45; ↓ $44; ↓ $43۔

کیا سونا ((XAUUSD ... 2 نومبر 2026 سال سے شروع ہونے والے ہفتے میں پہنچ جائے گا؟

5.5K USDT جوابات۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $4,200; ↑ $4,150; ↑ $4,100; ↑ $4,050; ↑ 4 000$; ↓ $3,850; ↓ $3,800; ↓ $3,750; ↓ $3,700; ↓ $3,650; ↓ 3 600$; ↓ $3,550; ↓ $3,900; ↑ $4,250۔

P 500&S (2 (SPY نومبر 2026 سے شروع ہونے والے ہفتے میں کس سطح تک پہنچے گا؟

3.3K USDT آپ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $790; ↑ $785; ↑ $780; ↑ $775; ↑ $770; ↑ $765; ↓ $750; ↓ $745; 75%; ↓ $740; 55%; ↓ $735; ↓ $730; ↓ $725; ↑ $760۔

Opendoor (2 (OPEN-نومبر کے ہفتے میں ___ پر بند ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <$1.00; $1.00-2.00$; $2.00-3.00$; $3.00-4.00$; $4.00-5.00$; $5.00-6.00$; $6.00-7.00$; $7.00-8.00$; $8.00-9.00$; $9.00-10$; >$10۔

Coinbase Global, Inc. (2 (COIN نومبر 2026 کے ہفتے میں کیا حاصل کرے گا؟

2.5K USDT آپ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $160; ↑ $157.50; ↑ $155; ↑ $152.50; ↑ $150; ↑ $147.50; ↑ $145; ↓ $135; ↓ $132.50; ↓ $130; ↓ $127.50; ↑ $142.50; ↓ $125۔

Netflix (2 (NFLX نومبر سے شروع ہونے والے ہفتے میں ___ پر بند ہوگا؟

3.5K USDT آپ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <$20; $20-30$; $30-40$; $40-50$; $50-60$; $60-70$; $70-80$; $80-90$; $90-100$; $100-110$; >$110۔

NVIDIA (NVDA) 2) نومبر سے شروع ہونے والا ہفتہ ___ پر بند کرے گا؟

1.1K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <$180; 180-185$; 185-190$; 190-195$; 195-200$; 200-205$; 205-210$; 210-215$; 215-220$; 220-225$; >$225۔

Rocket Lab USA, Inc. (RKLB) 2) نومبر 2026 سے شروع ہونے والے ہفتے میں کیا حاصل کرے گا؟

2.0K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $68; ↑ $66; ↑ $64; ↑ $62; ↑ $60; ↑ $58; 49%; ↓ $50; ↓ $42; 71%۔

کیا Micron (MU) 2) نومبر کا ہفتہ ___ سے اوپر مکمل کرے گا؟

6.4K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $830; $840; $850; $860; $870; $880; $890; $900; $910; $920; $930; $940; $950۔

Palantir Technologies Inc. (PLTR) 2) نومبر 2026 کے ہفتے میں کیا حاصل کرے گا؟

11.0K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $204; ↑ $201; ↑ $198; ↑ $195; ↑ $192; ↑ $189; ↓ $177; ↓ $174; ↓ $171; ↓ $168; ↓ $165۔

کیا Palantir (PLTR-نومبر کا ہفتہ ___ سے اوپر ختم کرے گا؟ 2)

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $178; $179; $180; $181; $182; $183; $184; $185; $186; $187; $188; $189; $190۔

کیا Netflix (NFLX) 2) نومبر کا ہفتہ ___ سے اوپر مکمل کرے گا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $10; $20; $40; $50; $60; $70; $80; $90; $100; $110; $120۔

کیا Tesla (TSLA)) نومبر کے آخر تک ___ سے اوپر بند ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $340; $350; $360; $370; 79%; $380; $390; $400; $410; $420; $430; $440; $450; $460۔

NVIDIA (NVDA) 2) نومبر 2026 کے ہفتے میں کس سطح تک پہنچے گا؟

2.1K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $232; ↑ $228; ↑ $224; ↑ $220; ↑ $216; ↑ $212; ↓ $200; ↓ $196; ↓ $192; ↓ $188; ↓ $184; ↓ $180; ↑ $208۔

کیا Meta (META)) نومبر کے آخر تک ___ سے اوپر بند ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $500; $520; $540; $560; $580; $600; $620; $640; $660; $680; $700; $720; $740۔

Tesla, Inc. (TSLA) 2) نومبر 2026 سے شروع ہونے والے ہفتے میں کیا حاصل کرے گا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $450; ↑ $442.50; ↑ $435; ↑ $427.50; ↑ $420; ↓ $397.50; ↓ $390; ↓ $382.50; ↓ $375; ↓ $367.50; ↓ $360; ↓ $352.50.

کیا Google (GOOGL) نومبر کے آخر میں ___ سے اوپر بند ہوگا؟

آب 1.3K USDT.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $220; $230; $240; $250; 94%; $260; $270; $280; $290; $300; $310; $320; $330.

کیا Microsoft (MSFT) نومبر کے آخر میں ___ سے اوپر بند ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $435; $465; $480; $495; 69%; $510; $525; $555; $570; $585; $615.

Alphabet Inc. (GOOGL) 2) نومبر 2026 سے شروع ہونے والے ہفتے میں کیا حاصل کرے گا؟

آب 3.9K USDT.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $315; ↑ $310; ↑ $305; ↑ $300; ↑ $295; ↓ $290; ↓ $275; ↓ $270; ↓ $265; ↓ $260; ↓ $255; ↓ $250; ↑ $285.

Amazon.com, Inc. (AMZN) 2) نومبر 2026 کا ہفتہ کیا حاصل کرے گا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $264; ↑ $260; ↑ $256; ↓ $236; ↓ $232; ↓ $228; ↓ $224; ↓ $220; ↓ $216; ↓ $212; ↓ $240; ↑ $268; ↑ $272.

Microsoft Corporation (MSFT) 2) نومبر 2026 کا ہفتہ کیا حاصل کرے گا؟

آب 11.9K USDT.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $570; ↑ $562.50; ↑ $555; ↑ $547.50; ↑ $540; ↑ $532.50; ↓ $502.50; ↓ $495; ↓ $487.50; ↓ $480; ↓ $472.50; ↑ $525.

Apple (AAPL) 2) نومبر 2026 کے ہفتے میں کیا حاصل کرے گا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $372; ↑ $368; ↑ $364; ↑ $360; ↑ $356; ↑ $352; ↑ $348; ↓ $332; ↓ $328; ↓ $324; ↓ $320; ↑ $340; ↑ $344; ↓ $316.

Navroki 31 دسمبر تک نہیں ہوگا؟

آب 11.3K USDT.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢5.3; خریدیں نہیں ¢98.8.

Tusk 31 دسمبر تک چلا جائے گا؟

آب 22.6K USDT.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢7.5; خریدیں نہیں ¢96.5; بلغاریہ میں صدارتی انتخابات کا دوسرا دور: ٹرن آؤٹ (زیادہ شرحوں والی بیٹنگ)۔

آب 12.6K USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <25%; 25-27.5%; 27.5-30%; 30-32.5%; 32.5-35%; +35%۔

اگلے اسرائیلی انتخابات کب تک اعلان کردیے جائیں گے ...؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 31 دسمبر 2027۔

قیمت Ethereum 6 نومبر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <1,800; 1,800-1,900; 1,900-2,000; 2,000-2,100; 2,100-2,200; 2,200-2,300; 2,300-2,400; 2,400-2,500; 2,500-2,600; 2,600-2,700; >2,700۔

XRP 6 نومبر کو ___ سے اوپر؟

آب 207 USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 0.80; 0.90; 1.00; 1.60۔

قیمت Bitcoin 6 نومبر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <68,000; 68,000-70,000; 70,000-72,000; 72,000-74,000; 74,000-76,000; 76,000-78,000; 78,000-80,000; 80,000-82,000; 82,000-84,000; 84,000-86,000; >86,000۔

Solana 6 نومبر کو ___ سے اوپر؟

آب 123 USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 70; 75; 80; 85; 90; 95; 100; 105; 110; 115; 120۔

Bitcoin 6 نومبر کو ___ سے اوپر؟

آب 37.0K USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 83%۔

Ethereum 6 نومبر کو ___ سے اوپر؟

آب 23.4K USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1,700۔

امریکہ میں خسرہ کے کیسز 30 نومبر تک؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: +5000; +6000; +5600; +5800۔

2027 سال کے Big Game ہاف ٹائم شو میں کون ہوگا؟

105.4K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Jay Z; Miley Cyrus; Kanye West; Justin Bieber; Luke Combs; Sabrina Carpenter; Drake; Dua Lipa; Taylor Swift; Harry Styles; Post Malone; Olivia Rodrigo۔

لندن میں نومبر میں بارش؟

53 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <30 ملی میٹر; 30-40 ملی میٹر; 40-50 ملی میٹر; 50-60 ملی میٹر; 60-75mm; 75-100mm; 100mm+۔

سیئٹل میں نومبر میں بارش؟

20 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <3"; 3-4.5"; 4.5-5"; 5-5.75"; 5.75-6.75"; 6.75-7.75"; >7.75"۔

ہانگ کانگ میں نومبر میں بارش؟

49 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <5mm; 5-10mm; 10-25mm; 25-35mm; 35-60mm; 60-95mm; 95mm+۔

Trump کی منظوری کی درجہ بندی 6 نومبر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <37.5; 37.5–37.9; 38.0–38.4; 38.5–38.9; 39.0–39.4; 39.5+۔

Trump کی منظوری کی درجہ بندی کم از کم ___ 6 نومبر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 36.0+; 37.0+; 38.0+; 39.0+; 40.0+; 41.0+۔

S&P 500 (SPY) 2) نومبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

37.6K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $785; $780; $775; $770; $765; $760; $755; $750; $745; $735۔

NVIDIA (NVDA) 2) نومبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

34 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $195; $200; $205; $210; $215۔

Tesla (TSLA) 2) نومبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

11.5K USDT آب۔

Meta (META) 2) نومبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

4.0K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $590; $610; $630۔

Google (GOOGL) 2 نومبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $275; $285۔

Microsoft (MSFT) 2 نومبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $530; $550۔

Apple (AAPL) 2 نومبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

3.0K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $335; $345۔

کیا وائٹ ہاؤس 2 نومبر 18:30 تک مکمل بندش کا اعلان کر سکے گا؟

181 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢23.0; خریدیں نہیں ¢81.0۔

Ethereum 30 اکتوبر کو کس قیمت تک پہنچے گا؟

92.3K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ 2,550; ↑ 2,450; ↑ 2,350; ↓ 2,150; ↓ 2,050; ↓ 1 950۔

برازیل کے اگلے وزیرِ انصاف و عوامی تحفظ؟

686 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: aárcio FrançM; ویلنگٹن سیزر لیما ای سلوا; Camilo Santana; ریکارڈو لیوانڈوسکی; Fernando Haddad; ژاکیس واگنر۔

برازیل کے اگلے وزیرِ دفاع؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Celso Amorim; روئی کوسٹا; cioé MúJos; Aloizio Mercadante۔

برازیل کے اگلے چیف آف اسٹاف؟

5.3K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Geraldo Alckmin; Gleisi Hoffmann; میریام بیلشیور۔

برازیل کے اگلے وزیرِ خارجہ؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Mauro Vieira; Maria Laura da Rocha۔

کیا ... برازیل کے اگلے وزیرِ خزانہ ہوں گے؟

5.9K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Rafael Fonteles; Gabriel GalíRog; Dario Durigan; poloério Ceron; سیمونا تیبیت; Paulo Guedes; پنجاب قانون ساز اسمبلی انتخابات کا فاتح; AAP; INC; SAD; BJP; اتر پردیش قانون ساز اسمبلی انتخابات کا فاتح; SP; BSP۔

کون سا اتحاد اسرائیل کی اگلی حکومت بنائے گا؟

23.9K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: No government formed; Other; D + B + T + Y; B + T + Y + L; T + Y + L; Y + L; S + L; Z + U + S + T + Y + L; U + S + Y + L; T + Y; U + S + D + B + T + Y; U + S + L; Z + U + S + Y + L; U + S + D + T + Y; B + Z + O + U + S + L; Y + Z + O + U + S + L; S + D + B + T + Y; U + S + B + T + Y + L; J + R + D + B + T + Y; R + U + S + D + T + Y; R + D + B + T + Y; T + Z + O + U + O + U + S + L; U + S + L۔

مارچ میں بینک آف روس کا فیصلہ؟

262 USDT آب۔

50 بی پی سے زیادہ کمی۔

25 بی پی کی کمی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بغیر تبدیلی۔

25 بی پی کا اضافہ۔

50 بی پی سے زیادہ اضافہ۔

مارچ میں ریزرو بینک آف نیوزی لینڈ کا فیصلہ؟

21.6K USDT آب۔

فروری میں ریزرو بینک آف نیوزی لینڈ کا فیصلہ؟

16.5K USDT آب۔

فروری میں بینک آف روس کا فیصلہ؟

382 USDT آب۔

کیا IMAX ((IMAX سہ ماہی آمدنی میں توقع سے بہتر کارکردگی دکھا سکے گا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 89.5¢; خریدیں نہیں 14.5¢۔

کیا یوکرین ... تک اولیشکی واپس آئے گا؟

10.2K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 30 نومبر; 31 دسمبر۔

اسرائیل کی اگلی حکومت میں کتنی نشستیں ہوں گی؟

11.2K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <58; 58-60; 61-63; 64-66; 67-69; 70-72; +73۔

شمالی کوریا کے میزائل تجربات کی تعداد نومبر 2026 میں؟

7.0K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <1; +4۔

ایلون مسک ... تک پوتن سے ملاقات کرے گا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 31 مارچ۔

ایران کی ناکہ بندی امریکہ × ایران جنگ بندی ختم ہونے سے پہلے ہٹا دی جائے گی؟

38 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 31.5¢; خریدیں نہیں 72.5¢۔

پوتن ... تک ایرانی حکام سے ملاقات کریں گے؟

276 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 15 نومبر۔

بڑی ایئرلائنز ... تک بن گوریون کے لیے پروازیں معطل کریں گی؟

33.9K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 30 نومبر 2026; 31 جنوری 2027; 78%; Lemonade Stand کے اگلے پوڈکاسٹ میں کیا کہا جائے گا؟ (4 نومبر)۔

630 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: AI / مصنوعی ذہانت +15 بار; Trump 10+ بار; 76%; Legality; Money; Different; Problem; Red; Blue; Green; Car / Vehicle; Nordic; Iranian / Iran; Korean / Korea۔

کیا برازیل کی اعلیٰ عدالتیں ... تک تیل کی برآمد پر ٹیکس منسوخ کر دیں گی؟

16.3K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 30 جون 2027; 30 جون 2028۔

Tower Rush

ہفتے کے The Joe Rogan Experience کے پہلے ایپیسوڈ میں کیا کہا جائے گا؟ (2 نومبر)

93 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سو / ہزار / ملین +20 بار; Fucking 10+ / Fuck بار; Shit 5 سے زیادہ بار; Right 5 سے زیادہ بار; Buddy of Mine;DMT ;Alien ;Monkey / Chimp ;Musk / Elon ;Bill Gates۔

کیا عدالت BBC کو ٹرمپ کے خلاف ہتک عزت کا ذمہ دار قرار دے گی؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢22.5; خریدیں نہیں ¢81.5۔

کیا سپریم کورٹ Epic Games کی اپیل میں Apple کے حق میں فیصلہ دے گا؟

1.6K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢72.5; خریدیں نہیں ¢31.5۔

کیا سپریم کورٹ بولڈر کے موسمیاتی مقدمے میں Suncor اور Exxon کے حق میں فیصلہ دے گا؟

232 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢61.0; خریدیں نہیں ¢43.0۔

کیا سپریم کورٹ کولوراڈو کی مالی معاونت کے مقدمے میں کیتھولک پری اسکولوں کے حق میں فیصلہ دے گا؟

86 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢54.0; خریدیں نہیں ¢50.0۔

کیا سپریم کورٹ ایریزونا کے ووٹر شہریت کی تصدیق کے قواعد بحال کرے گا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢62.0; خریدیں نہیں ¢42.0۔

2028 میں کون سی پارٹی ایوان جیتے گی؟

7.2K USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈیموکریٹک پارٹی; ریپبلکن پارٹی۔

ایلون مسک # ٹویٹس 31 اکتوبر سے 2 نومبر 2026 تک؟

26.4K USDT آب۔

Solana کی قیمت 5 نومبر؟

267 USDT آب۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <60; 60-70; 70-80; 80-90; 90-100; 100-110; 110-120; 120-130; 130-140; 140-150; 150<۔

قیمت Ethereum 5 نومبر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <1,900; 2,700-2,800; >2,800۔

قیمت Bitcoin 5 نومبر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <72,000; 86,000-88,000; 88,000-90,000; >90,000۔

Solana 5 نومبر کو ___ سے اوپر؟

354 USDT آپ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 125; 130۔

Bitcoin 5 نومبر کو ___ سے اوپر؟

36.4K USDT آپ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 90,000; 92 000۔

Ethereum 5 نومبر کو ___ سے اوپر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 2,900۔

ECB کے اگلے صدر؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Pablo Hernández de Cos; Klaas Knot; François Villeroy de Galhau; Fabio Panetta; Joachim Nagel; Olli Rehn; Nadia Calviño۔

S&P 500 (SPY) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $795; $790۔

NVIDIA (NVDA) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

215 USDT آپ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $225۔

Tesla (TSLA) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

398 USDT آپ۔

Meta (META) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

350 USDT آپ۔

Google (GOOGL) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

632 USDT آپ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $295.

Amazon (AMZN) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

244 USDT آب.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $245; $255.

Microsoft (MSFT) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

Apple (AAPL) 30 اکتوبر کو ___ سے اوپر بند ہوگا؟

982 USDT آب.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $355.

کیا وائٹ ہاؤس 1 18:30 نومبر تک مکمل بندش کا اعلان کر سکے گا؟

1.4K USDT آب.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢27.0; خریدیں نہیں ¢77.0.

کیا اسرائیل میں سیاحت جنوری تک 40K سے نیچے گر جائے گی؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢16.5; خریدیں نہیں ¢87.5.

اگلی کانگریس کے ایوانِ نمائندگان میں اقلیتی رہنما؟

4.4K USDT ob.

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Hakeem Jeffries؛ Katherine Clark؛ Jim Jordan؛ Steve Scalise؛ Mike Johnson؛ Tom Emmer؛ Lisa McClain؛ Kevin Hern؛ Blake Moore؛ سینیٹ کمبو: مشی گن، ٹیکساس، اوہائیو.

8.9K USDT ob.

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ڈیم دونوں جیتیں گے؛ ریپ دونوں جیتیں گے؛ ڈیم MI، ریپ TX اور OH؛ ڈیم MI اور OH، ریپ TX؛ ریپ MI اور OH، ڈیم TX؛ ریپ MI اور TX، ڈیم OH؛ ریپ MI، ڈیم TX اور OH؛ ڈیم MI اور TX، ریپ OH؛ سینیٹ کمبو: مشی گن اور ٹیکساس.

2.4K USDT ob.

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ڈیموکریٹس مشی گن، ریپبلکنز ٹیکساس؛ ریپبلکنز مشی گن، ڈیموکریٹس ٹیکساس؛ سینیٹ کمبو: مشی گن اور اوہائیو؛ ڈیموکریٹس MI، ریپبلکنز OH؛ ریپبلکنز MI، ڈیموکریٹس OH؛ سینیٹ کمبو: اوہائیو اور ٹیکساس.

7.4K USDT ob.

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ڈیموکریٹس OH، ریپبلکنز TX؛ ریپبلکنز OH، ڈیموکریٹس TX.

#2 نومبر میں Spotify آرٹسٹ؟

-12.2K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Rihanna؛ The Weeknd؛ Bruno Mars؛ مائیکل جیکسن؛ Bad Bunny؛ Shakira؛ Billie Eilish؛ Lady Gaga؛ Ariana Grande؛ Coldplay؛ Ed Sheeran-

نومبر میں Spotify ٹاپ آرٹسٹ؟

نومبر میں ٹرمپ کیا کہیں گے؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Space Force؛ چپ رہو؛ مسخرہ؛ Gay؛ تیسری مدت؛ نازی؛ Golden Dome؛ ایران کو دوبارہ عظیم بنائیں؛ Refund؛ امریکہ کو عظیم رکھیں؛ مشرق وسطیٰ میں امن؛ Prediction؛ شارک؛ Autism؛ Epstein؛ راکٹ آدمی؛ اس ہفتے امریکہ میں #Netflix 2 سیریز کون سی ہوگی؟ (3 نومبر)-

-13.0K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Nobody Wants This: Season 3؛ «The Fall of El Mayo: Limited Series»؛ «The One»؛ The New ؛The Diplomat: Season 4 ؛«Minimum Wage: Season 1» ؛«About Matthew Perry: Limited Series Stanford Prison Experiment: Season 1؛ «Love Is Blind: S11: Boston»؛ اس ہفتے بہترین امریکی Netflix شو کون سا ہوگا؟ (3 نومبر)-

-11.8K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: اس ہفتے #2 عالمی Netflix شو کون سا ہوگا؟ (3 نومبر)-

-9.6K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: اس ہفتے دنیا بھر میں سب سے مقبول Netflix شو کون سا ہوگا؟ (3 نومبر)؛ اس ہفتے امریکہ میں #Netflix 2 فلم کون سی ہوگی؟ (3 نومبر)-

-66 USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Gladiator II؛ Surviving Hurricane Otis؛ Hot Wheels Let's Race: Attack of the T-Rex؛ Armored؛ You, Me, Us؛ Animals؛ Sacrifice؛ اس ہفتے بہترین امریکی Netflix فلم کون سی ہوگی؟ (3 نومبر)-

-961 USDT ob

اس ہفتے سب سے مقبول عالمی Netflix فلم کون سی ہوگی؟ (3 نومبر)

31 اکتوبر تک ڈیموکریٹک سینیٹ کے امکانات؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: <60%؛ 60-62%؛ 62-64%؛ 64-66%؛ 66-68%؛ >68%-

Gemini Carbon جاری ہوگا ...؟

-80.2K USDT ob

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 2 نومبر؛ 3 نومبر؛ 4 نومبر؛ 5 نومبر؛ 6 نومبر؛ 7 نومبر؛ 8 نومبر؛ 9 نومبر؛ 10 نومبر؛ 11 نومبر؛ 12 نومبر؛ 13 نومبر؛ 14 نومبر؛ 16 نومبر؛ 17 نومبر؛ 18 نومبر؛ 19 نومبر؛ 20 نومبر؛ 21 نومبر؛ 22 نومبر؛ 23 نومبر؛ 24 نومبر؛ 25 نومبر؛ 26 نومبر؛ 27 نومبر؛ 28 نومبر؛ 29 نومبر؛ 30 نومبر تک کوئی ریلیز نہیں۔

Diamond-Gemini Carbon: HLE میں ڈیبیو؟

58.5K USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: +50%؛ +55%؛ +60%؛ +65%؛ +70%۔

Anthropic کا نیا ماڈل IPO سے پہلے جاری؟

294 USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں 88.0¢؛ خریدیں نہیں 16.0¢۔

اگلا Fable ماڈل ((+5.2 جاری ہوگا ...؟

25.3K USDT ob۔

اگلا Fable ماڈل (Anthropic (+5.2 کے IPO سے پہلے جاری؟

161 USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں 77.0¢؛ خریدیں نہیں 27.0¢۔

اگلا Fable ماڈل (Text Arena :(+5.2 میں ڈیبیو ...؟

28.6K USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ٹاپ 1؛ ٹاپ 3؛ ٹاپ-5؛ ٹاپ-10۔

GPT Astra 6.1+: Text Arena رینکنگ میں ڈیبیو؟

26.2K USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ٹاپ-20۔

Gemini Carbon کب جاری ہوگا؟

121.9K USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 2–8 نومبر؛ 9–15 نومبر؛ 16–22 نومبر؛ 23–29 نومبر؛ 30 نومبر–6 دسمبر؛ 7–13 دسمبر؛ 14–20 دسمبر؛ 21–27 دسمبر؛ 28 دسمبر–3 جنوری؛ 3 جنوری تک کوئی ریلیز نہیں۔

اگلا Grok ماڈل ((+4.8 جاری ہوگا ...؟

اگلا Gemini Flash-Lite ماڈل ((+3.6 جاری ہوگا ...؟

اگلا Claude Opus ((+5.6 جاری ہوگا ...؟

-16.9K USDT ob

اگلی وزیراعظم کے سوالات کے پروگرام میں Angie Burnham کیا کہیں گی؟

-127 USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Mr Speaker 30 سے زیادہ بار؛ Trillion 5 / Billion / Million سے زیادہ بار؛ Scotland؛ Wales؛ Immigration؛ Reform؛ Defence؛ NHS؛ Dancing With The Stars S35: 8 ویں ہفتے میں اخراج۔

-36.1K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Harry Shum Jr.؛ Connor Wood؛ Ezra Frech؛ Jenna Dewan؛ Maura Higgins؛ Julia Stiles؛ Amber Glenn؛ Tatiana Ali۔

2 نومبر سے شروع ہونے والے ہفتے میں OpenRouter ٹوکن کا استعمال؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: <175T؛ 175-185T؛ 185-195T؛ 195-205T؛ +205T۔

2 نومبر سے شروع ہونے والے ہفتے میں آبنائے باب المندب سے کتنے جہاز گزریں گے؟

-6.6K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: <150؛ 150-169؛ 170-189؛ 190-209؛ +210۔

2 نومبر سے شروع ہونے والے ہفتے میں آبنائے ہرمز سے کتنے جہاز گزریں گے؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 20-24؛ 25-29؛ 30-34؛ 35-39؛ +40۔

2 سے 8 نومبر تک کتنے UKMTO اطلاعات؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: <4؛ 4-7؛ 8-11؛ 12-15؛ +16۔

ٹرمپ ... تک قومی ہنگامی حالت کا اعلان کریں گے؟

-471 USDT ob

... تک حکومتی بندش؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 12 دسمبر۔

اسرائیلی کنیست انتخابات منسوخ؟

-123.7K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں ¢4.0؛ خریدیں نہیں ¢100.0۔

?Israel Election: Arab party disqualified

-85.4K USDT ob

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں 4.0 ¢Yes؛ خریدیں 100.0 ¢No۔

نیوزی لینڈ انتخابات: کوئی بلاک اکثریت حاصل کرے گا؟

270 USDT ob۔

کیا Ethan Klein 2026 میں دوبارہ YouTube پر لائیو نشریات کریں گے؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں 40.5 ¢؛ خریدیں نہیں 63.5 ¢۔

نیوزی لینڈ انتخابات: Opportunity پارٹی کی نشستوں کی تعداد؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 6-4؛ 9-7؛ 12-10؛ +13؛ 2026 میں امریکہ میں شرح پیدائش؟ (1000 خواتین پر)؛ +51,0؛ +51,5؛ +52,0؛ +52,5؛ +53,0۔

کیا CCTV 2026 میں Real Madrid کا ایک اور میچ نشر کرے گا؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں 17.0 ¢؛ خریدیں نہیں 87.0 ¢۔

اپریل میں فیڈ کا فیصلہ؟

31.8K USDT ob۔

اسرائیلی انتخابات: Yashar اور Likud اتحاد میں؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: MetaDAO پر over.computer کی عوامی فروخت کے کل وعدے؛ <250k؛ <500k؛ <750k؛ <1M؛ <2M؛ <3M؛ <5M؛ <7.5M؛ <10M؛ <15M؛ <20M؛ <25M؛ <30M؛ <40M۔

4 نومبر میں Solana کی قیمت؟

662 USDT ob۔

4 نومبر میں Ethereum کی قیمت؟

7.3K USDT ob۔

4 نومبر میں XRP ___ سے اوپر؟

4 نومبر میں Solana ___ سے اوپر؟

4 نومبر میں Bitcoin کی قیمت؟

12.3K USDT ob۔

4 نومبر میں بٹ کوائن ___ سے اوپر؟

109.1K USDT ob۔

4 نومبر میں Ethereum ___ سے اوپر؟

-66.5K USDT ob

Flavio Bolsonaro ... تک برازیل واپس آئیں گے؟

-27.5K USDT ob

اسرائیل کی اگلی حکومت اقلیتی حکومت ہوگی؟

-13.2K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں ¢24.0؛ خریدیں نہیں ¢80.0۔

اسرائیل انتخابات: عرب پارٹی اور Likud اتحاد میں؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں ¢6.0؛ خریدیں نہیں ¢98.0۔

2026 کی 4 ویں سہ ماہی میں کون سی کمپنیاں S&P 500 میں شامل کی جائیں گی؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Cheniere Energy (LNG؛ Astera Labs (ALAB؛ Rocket Companies (RKT؛ Alnylam Pharmaceuticals (ALNY؛ SoFi Technologies (SOFI؛ MongoDB (MDB؛ Credo Technology (CRDO؛ HEICO (HEI؛ Affirm Holdings (AFRM؛ Medline (MDLN؛ Strategy (MicroStrategy (MSTR؛ کیٹو کے میئر انتخابات کا فاتح۔

-5.2K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Wilson Merino ؛ozñPabel Mu ؛Jorge Yunda ؛Harold Burbano ؛Carla Larrea ؛ésarC ؛azDí ؛Linda Romero ؛l DesamblancúPa ؛nóBernardo Jij ؛Galo Almeida۔

کیا امریکہ 2026 میں Flavio Bolsonaro کو سیاسی پناہ دے گا؟

-5.1K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: خریدیں ہاں ¢28.5؛ خریدیں نہیں ¢75.5۔

2026 میں امریکہ میں کتنی پیدائشیں ہوں گی؟

-13.3K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: <3.50M؛ 3.50M–3.53M؛ 3.53M–3.56M؛ 3.56M–3.59M؛ 3.59M–3.62M؛ 3.62M–3.65M؛ +3.65M؛ 2026 کا BBC Sports Personality of the Year فاتح۔

-30.6K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Harry Kane؛ Amy Hunt؛ Josh Kerr؛ Saffie Osborne؛ Matt Weston؛ Luke Littler؛ "You Can See Everything" تیسرے ویک اینڈ کا باکس آفس۔

-30.7K USDT ob

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 6-8 ملین؛ 8-10m؛ 10-12m؛ 12-14m؛ +14m۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: سلاٹس • Pragmatic Play۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ?Which Senate Swing States will Republicans win (Build Your Map))۔

37.4M USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: None؛ Yes؛ No؛ IA, KS؛ KS؛ All 7؛ AK, IA, KS؛ AK, IA, KS؛ AK, IA؛ AK؛ ME؛ AK, KS, ME, IA؛ AK, KS, ME, OH؛ AK, IA, KS, ME, TX؛ IA, OH؛ IA, TX؛ IA, KS, TX؛ OH؛ IA, KS, ME؛ TX؛ IA, ME؛ OH, TX؛ IA, KS,؛ IA, MI؛ IA, KS, ME, TX؛ AK, IA, KS, MI, OH, TX؛ IA, KS, OH؛ AK, IA, KS, OH؛ MI؛ AK, KS؛ TX؛ IA, KS, MI,؛ AK, IA, KS, ME, MI, TX؛ AK, IA, TX؛ AK, IA, KS, TX؛ AK, IA, KS, OH, TX؛ ME, MI, OH, TX؛ AK, IA, OH؛ AK, IA, ME؛ AK, IA, KS, ME؛ KS, OH؛ IA, KS, MI؛ IA, KS, OH, TX؛ IA, KS, ME, OH؛ OH, TX؛ AK, IA, KS, MI,؛ AK, IA, KS, ME, OH؛ AK, IA, KS, ME, MI؛ AK, IA, KS, ME, MI, OH؛ KS, TX؛ AK, KS, TX؛ KS, ME؛ AK, TX؛ IA, ME, TX؛ AK, IA, KS, MI؛ IA, ME, MI؛ IA, KS, ME, MI, OH؛ AK, IA, ME, MI, TX؛ OH؛ IA, ME,؛ AK, KS, ME؛ AK, IA, MI؛ IA, KS, MI, TX؛ IA, KS, MI, OH؛ IA, KS, ME, MI؛ IA, KS, ME, MI, TX؛ AK, IA, KS, MI,؛ ME, TX؛ ME, MI؛ KS, MI؛ AK, ME؛ KS, ME, TX؛ KS, ME, OH؛ IA, MI, TX؛ IA, MI, OH؛ OH؛ AK,؛ AK, IA, ME, OH؛ AK, IA, ME, OH, TX؛ AK, IA, ME, MI, OH؛ AK, IA, ME, MI, OH, TX؛ IA, OH, TX؛ TX؛ KS, OH, TX؛ AK, KS, OH؛ IA, ME, OH, TX؛ IA, ME, MI, TX؛ AK, KS, OH, TX؛ AK, IA, OH, TX؛ IA, ME, TX؛ AK, KS,؛ AK, KS, ME, MI, OH؛ AK, IA, MI, OH, TX؛ AK, KS, ME, MI, OH, TX؛ OH, TX؛ ME, OH؛ AK, OH؛ KS,؛ IA, ME, MI, OH, TX؛ AK, ME, MI, OH, TX؛ AK, KS, MI, OH, TX؛ AK, KS, ME, OH, TX؛ ME, MI, TX؛ AK,؛ AK, KS, ME, OH؛ AK, KS, ME, MI؛ AK, IA, MI, TX؛ AK, IA, MI, OH؛ AK, IA, ME, MI؛ ME, MI, OH, TX؛ AK,؛ AK, ME, OH, TX؛ AK, ME, MI, TX؛ AK, ME, MI, OH؛ AK, KS, MI, TX؛ AK, KS, MI, OH؛ KS, ME, TX؛ KS, MI,؛ KS, ME, OH, TX؛ KS, ME, MI, TX؛ KS, ME, MI, OH؛ IA, MI, OH, TX؛ IA, ME, MI, OH؛ MI, OH, TX؛ AK, MI, TX؛ AK, MI, OH؛ AK, ME, TX؛ AK, ME, OH؛ AK, ME, MI؛ AK, KS, MI؛ ME, MI, OH, TX؛ OH, TX؛ MI, OH, TX؛ ME, OH, TX؛ ME, MI, TX؛ ME, MI, OH؛ KS, MI, TX؛ KS, MI, OH؛ KS, ME, MI؛ AK, OH, TX؛ AK, MI؛ MI, OH؛ MI, TX؛ طاقت کا توازن: 2026 کے وسط مدتی انتخابات۔

60.5M USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ڈیموکریٹس کی مکمل کامیابی؛ سینیٹ ڈیم، ایوان ریپ؛ سینیٹ ریپ، ایوان ڈیم؛ ریپبلکنز کی مکمل کامیابی۔

امریکہ اور ایران کے درمیان جنگ بندی ... تک جاری رہے گی؟

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 31 اکتوبر۔

2026 میں کون سی پارٹی ایوانِ نمائندگان جیتے گی؟

39.2M USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 2028 صدارتی انتخابات کا فاتح۔

726.9M USDT ob۔

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: JD Vance؛ Alexandria Ocasio-Cortez؛ Gavin Newsom؛ Jon Ossoff؛ Marco Rubio؛ Raphael ؛Andy Beshear ؛Ron DeSantis ؛James Talarico ؛Pete Buttigieg ؛Josh Shapiro ؛Kamala Harris Thomas ؛Mark Kelly ؛Wes Moore ؛Johnson 'The Rock' Dwayne؛ ٹکر کارلسن؛ Donald Trump؛ Warnock ؛Massie ؛JB Pritzker ؛Ro Khanna ؛Ivanka Trump-.

Donald Trump Jr.

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Ted Cruz؛ Rahm Emanuel؛ Gretchen Whitmer؛ Glenn Youngkin؛ Michelle Obama؛ Vivek ؛Tim Walz ؛Stephen Smith ؛Tim Scott ؛Greg Abbott ؛Nikki Haley ؛Tulsi Gabbard ؛Jamie Dimon ؛Jalen Brunson ؛Pete Hegseth ؛Eric Trump؛ زوہران ممدانی؛ Kim Kardashian؛ LeBron James؛ Ramaswamy Tom ؛Doug Burgum؛ کینڈس اوونس؛ Alex Padilla ؛Josh Stein ؛Adam Schiff ؛Elissa Slotkin ؛Abigail Spanberger ؛Cotton ؛John N. Kennedy ؛Rick Scott ؛James Fishback-.

2026 میں کون سی پارٹی سینیٹ جیتے گی؟

18.2M USDT ob-

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: مشی گن سینیٹ انتخابات کا فاتح۔

8.5M USDT ob-

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: عبد السید ((D؛ مائیک راجرز ((R-.

2026 کے وسط مدتی انتخابات کے بعد سینیٹ میں ریپبلکن نشستیں؟

5.7M USDT ob-

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: ≥47؛ 48؛ 49؛ 50؛ 51؛ 52؛ 54؛ 55؛ +57؛ 2028 میں ڈیموکریٹک پارٹی کا صدارتی امیدوار۔

1.3B USDT ob-

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: J.B. Pritzker؛ Bernie Sanders؛ Chelsea Clinton؛ Cory Booker؛ ایڈم ہیملٹن؛ Roy Cooper؛ Jon Stewart؛ Ruben Gallego؛ Gina Raimondo؛ Mark Cuban؛ باراک اوباما؛ Hillary Clinton؛ Hunter Biden؛ Chris Murphy؛ Jasmine Crockett؛ Stephen A. Smith؛ Jared Polis؛ Phil Murphy؛ کرس وان ہولن؛ مچ لینڈریو؛ Liz Cheney؛ John Fetterman؛ George Clooney؛ MrBeast؛ Oprah Winfrey؛ Andrew Yang؛ Rourke’Beto O؛ گراہم پلاٹنر؛ ٹیکساس سینیٹ انتخابات کا فاتح۔

11.5M USDT ob-

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: جیمز تالاریکو ((D؛ کین پیکسٹن ((R-.

اگلے انتخابات کے بعد اسرائیل کے وزیراعظم؟

84.6M USDT ob-

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Gadi Eizenkot؛ Avigdor Lieberman؛ Naftali Bennett؛ Yossi Cohen؛ Israel Katz؛ Amir Ohana؛ Yair Lapid؛ ar'Gideon Sa؛ Yair Golan؛ Benny Gantz؛ Itamar Ben Gvir؛ Gilad Erdan؛ اوفر ونٹر؛ Avigdor Lieberman؛ Yariv Levin؛ Ayelet Shaked؛ Yoaz Hendel؛ Nir Barkat؛ Moshe Feiglin؛ ڈینیئل ہگاری۔

امریکہ ... تک ایرانی ناکہ بندی کے خاتمے کا اعلان کرے گا؟

ob 46.6M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: فرانس میں اگلے صدارتی انتخابات۔

ob 164.2M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: Marine Le Pen؛ David Lisnard؛ Édouard Philippe؛ Luc M-Jean؛ Christine lenchonéL؛ Gabriel Attal؛ Jordan Bardella؛ François Baroin؛ François Hollande؛ Rapha lGlucksmannë؛ Laurent Lagarde؛ Dominique de Villepin؛ Éric Zemmour؛ Bruno Retailleau؛ Sarah Knafo؛ Xavier Bertrand؛ Sébastien bastienéS؛ Olivier Faure؛ Fabien Roussel؛ Marine Tondelier؛ François Ruffin؛ Laurent Wauquiez؛ Nicolas Dupont-Aignan؛ Valérie Pécresse؛ François Bayrou؛ Éric Ciotti؛ Jean Castex؛ Pivet-laurë Yaël Braun؛ Élisabeth Borne؛ Gérald Darmanin؛ Carole Delga؛ Bernard Cazeneuve؛ Manuel Bompard؛ Mathilde Panot؛ Juan Branco؛ Clémence Guetté؛ Karim Bouamrane؛ Lucie Castets؛ Yannick Jadot؛ Marion Maréchal؛ Natacha Polony؛ Anasse Kazib؛ Sylvain Durif۔

کیا اسرائیل اور ایران کے درمیان جنگ بندی ... تک جاری رہے گی؟

ob 43.5M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور میٹرکس: 15 دسمبر؛ 1 نومبر۔

دسمبر میں فیڈ کا فیصلہ؟

об 10.9M USDT۔

ایلون مسک کی ٹویٹس کی تعداد 27 اکتوبر سے 3 نومبر 2026 تک؟

об 2.3M USDT۔

کیا امریکہ 2027 سال سے پہلے ایران پر حملہ کر سکتا ہے؟

об 76.7M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢19.5؛ خریدیں نہیں ¢84.5۔

کیا 1win ٹوکن ___ تک لانچ کرے گا؟

об 5.4M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢100.0؛ خریدیں نہیں ¢2.1؛ ٹیکساس گورنر الیکشن کا فاتح۔

-об 2.7M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Greg Abbott ((R؛ Gina Hinojosa ((D؛ ریپبلکن صدارتی امیدوار 2028-

-об 721.0M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: جے ڈی وینس؛ Brian Kemp-

رابرٹ ایف کینیڈی جونیئر-

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: جوش ہولی؛ Rand Paul؛ مارجوری ٹیلر گرین؛ Katie Britt؛ Sarah Huckabee Sanders؛ Byron Donalds؛ Elise Stefanik؛ Kristi Noem؛ Mike Pence؛ اسٹیو بینن؛ Erika Kirk؛ Joe Kent؛ جان میکینٹی؛ Tom Brady؛ Matt Gaetz؛ جان تھون-

بٹ کوائن ___ 3 نومبر سے اوپر؟

-об 761.6K USDT

اسرائیلی قانون ساز انتخابات کا فاتح ...

-об 16.8M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: لیکود؛ یمش؛ یشار؛ فلوریڈا گورنر الیکشن کا فاتح-

-об 1.8M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بائرن ڈونلڈز ((R؛ ڈیوڈ جولی ((D؛ کنساس سے امریکی سینیٹ الیکشن کا فاتح؛ ایڈم ہیملٹن ((D؛ راجر مارشل ((R-

Ethereum ___ 3 نومبر سے اوپر؟

-об 588.2K USDT

کیلیفورنیا گورنر الیکشن کا فاتح ...

-об 44.3M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: زیویئر بیسیئرا؛ اسٹیو ہلٹن؛ Rick Caruso؛ کیٹی پورٹر؛ انتونیو ویلا ریگوسا؛ اسٹیون کلبک؛ بچ ویئر؛ بیٹی یی؛ ٹونی اٹکنز؛ کائل لینگفورڈ؛ چاڈ بیانکو؛ ایلینی کونالاکیس؛ ڈینیئل مرکوری؛ ٹونی تھرمنڈ؛ مائیکل ینگر؛ لیو زاکی؛ نکول شاناہن؛ ایرک سوالویل؛ ٹام اسٹائر؛ میٹ مہان؛ ایلین کولٹی؛ الاسکا سینیٹ الیکشن کا فاتح؛ میری پیلٹولا؛ سینیٹر ڈین سلیوان؛ این ڈینر؛ ڈسٹن ڈارڈن؛ رچرڈ گریسن؛ ڈینیئل جے سلیوان جونیئر؛ ڈیوڈ لیسلی؛ آئیووا ریاستی سینیٹ الیکشن کا فاتح-

-об 2.1M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ایشلی ہنسن ((R؛ جوش ٹیوریک ((D-

کیا پوٹن ... تک روس کے صدر کے عہدے سے سبکدوش ہوں گے؟

-об 31.3M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مسیسیپی سینیٹ الیکشن کا فاتح۔

-об 752.2K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سنڈی ہائیڈ-اسمتھ ((R؛ اسکاٹ کولم ((D۔

نومبر 2026 سال میں WTI تیل کی سطح کیا ہوگی؟

-об 645.1K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ $140؛ ↓ $60؛ ↓ $40؛ ↓ $30؛ نیبراسکا سے امریکی سینیٹ الیکشن کا فاتح۔

-об 2.6M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Pete Ricketts ((R؛ آزاد؛ Democrat۔

ایلون مسک کی ٹویٹس کی تعداد 30 اکتوبر سے 6 نومبر 2026 تک؟

-об 744.9K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اوہائیو گورنر الیکشن کا فاتح۔

-об 1.9M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ایمی ایکٹن ((D؛ وویک رامسوامی ((R؛ جنوبی کیرولائنا سینیٹ الیکشن کا فاتح؛ Darline Graham Nordone ((R؛ اینی اینڈریوز ((D؛ مینیسوٹا سینیٹ الیکشن کا فاتح۔

-об 844.9K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Peggy Flanagan ((D؛ Michele Tafoya ((R؛ اوہائیو سینیٹ الیکشن کا فاتح؛ شیرروڈ براؤن ((D؛ جان ہسٹڈ ((R۔

2026 سال میں Bitcoin کون سی قیمت تک پہنچے گا؟

-об 81.0M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑ 250,000؛ ↓ 15,000؛ ↓ 50,000؛ ↓ 40,000؛ ↓ 30,000؛ ↓ 20,000؛ ↓ 10,000؛ ↓ 5,000؛ ↑ 500,000؛ ↑ 1,000,000؛ ↑ 200,000؛ ↑ 190,000؛ ↑ 180,000؛ ↑ 170,000؛ ↑ 160,000؛ ↑ 150,000؛ ↑ 140,000؛ ↑ 130,000؛ ↑ 120,000؛ ↑ 110,000؛ ↓ 45,000؛ ↓ 35,000؛ ↓ 25,000۔

2026 سال میں مارکیٹ کیپٹلائزیشن کے لحاظ سے سب سے بڑا IPO؟

-об 7.4M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: SpaceX؛ Stripe؛ Databricks؛ SHEIN؛ Waymo؛ Revolut؛ Discord؛ Perplexity AI؛ Kraken؛ ایریزونا گورنر الیکشن کا فاتح۔

-об 763.9K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیٹی ہوبز ((D؛ اینڈی بگز ((R؛ نیواڈا گورنر الیکشن کا فاتح۔

-об 1.5M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Aaron Ford ((D؛ Joe Lombardo ((R؛ مین ریاستی سینیٹ الیکشن کا فاتح۔

-об 3.4M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹرائے جیکسن ((D؛ سوزن کولنز ((R؛ فلوریڈا سینیٹ الیکشن کا فاتح۔

-об 895.9K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ایشلی موڈی ((R؛ اینجی نکسن ((D؛ کنساس گورنر الیکشن کا فاتح۔

-об 432.3K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹائی ماسٹرسن ((R؛ سنڈی ہولشر ((D۔

... تک ہرمز پر امریکہ-ایران معاہدہ؟

-об 3.2M USDT

... تک اگلی اعلیٰ سطحی امریکہ-ایران سفارتی ملاقات؟

-об 1.2M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: لاس اینجلس میئر الیکشن۔

-об 16.9M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Karen Bass؛ Nithya Raman۔

اسرائیل کی اگلی حکومت بنانے کا پہلا مینڈیٹ کس کو ملے گا؟

-об 598.3K USDT

Ethereum ___ 31 اکتوبر سے اوپر؟

-об 158.0K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: نیو یارک ریاست گورنر الیکشن کا فاتح۔

-об 564.4K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیٹی ہوکول ((D؛ بروس بلیک مین ((R؛ ٹیکساس سینیٹ الیکشن میں جیت کا مارجن۔

-об 319.7K USDT

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پیکسٹن +12%؛ پیکسٹن 9-12%؛ پیکسٹن 6-9%؛ پیکسٹن 3-6%؛ پیکسٹن 0-3%؛ تالاریکو 0-3%؛ تالاریکو 3-6%؛ تالاریکو 6-9%؛ تالاریکو 9-12%؛ تالاریکو +12%۔

کیا 31 دسمبر تک آبنائے ہرمز میں ٹریفک معمول پر آ جائے گا؟

об 16.2M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 13.5¢؛ خریدیں نہیں 90.5¢۔

کیا وویک رامسوامی ایمی ایکٹن کی والدہ کے ساتھ اشتہار ہٹا دیں گے؟

об 458.9K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مونٹانا ریاستی سینیٹ الیکشن کا فاتح۔

об 477.8K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Kurt Alme (R)؛ Alani Bankhead (D)) بندش پر Anthropic کی مارکیٹ کیپٹلائزیشن؛ IPO۔

об 3.1M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <$1.25T؛ $1.25T–$1.5T؛ $1.5T–$1.75T؛ $1.75T–$2.0T؛ $2.0T–$2.25T؛ $2.25T–$2.5T؛ $2.5T–$2.75T؛ $2.75T–$3.0T؛ $3.0T+۔

31 دسمبر 2027 تک کوئی IPO نہیں۔

درمیانی انتخابات سے پہلے ہرمز معاہدے کی توقع کرتے ہوئے سینیٹ میں کون جیتے گا؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: No Hormuz Agreement؛ Hormuz Agreement؛ R Senate؛ Hormuz Agreement؛ D Senate؛ 13-NC ضلع سے ایوان نمائندگان کے الیکشن کا فاتح۔

об 630.2K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بریڈ ناٹ (R)؛ پال بیرنگر (D)۔

کیا 2027 سال سے پہلے ایرانی حکومت گر جائے گی؟

об 29.0M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 6.5¢؛ خریدیں نہیں 97.5¢۔

ٹرمپ اکتوبر میں کن مصنوعات کا ذکر کریں گے؟

об 101.6K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 2.4¢۔

2026 میں نیلی لہر؟

об 274.5K USDT۔

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢94.0؛ خریدیں نہیں ¢10.0؛ AZ-01 ضلع سے ایوان نمائندگان کے الیکشن کا فاتح۔

۔об 304.8K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Amish Shah ((D؛ Jay Feely ((R۔

... تک تیل کی قیمت کا نیا ریکارڈ؟

۔об 5.3M USDT

26 اکتوبر 2026 کے ہفتے میں WTI تیل کیا حاصل کرے گا؟

۔об 112.8K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢2.1۔

... تک ایران کی قیادت میں تبدیلی؟

۔об 28.6M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مشی گن گورنر الیکشن کا فاتح۔

۔об 575.4K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Jocelyn Benson ((D؛ John James ((R۔

کیا ارب پتیوں پر یک وقتی دولت ٹیکس کیلیفورنیا کے 2026 سال کے انتخابات میں پاس ہوتا ہے؟

۔об 4.6M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢27.5؛ خریدیں نہیں ¢76.5۔

جیمز بانڈ کا اگلا اداکار؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیلوم ٹرنر؛ جیک لوڈن؛ بانڈ اداکار منتخب نہیں؛ Connor'Josh O؛ Jack Barton؛ Tom Francis؛ Richard Madden؛ جو ایلوین؛ جیمز نورٹن؛ پال میسکل؛ جیکب ایلورڈی؛ ہیرس ڈکنسن؛ Connell'Jack O؛ ایرون ٹیلر-جانسن؛ ٹام بارڈی؛ تھیو جیمز؛ پیئرس بروسنن؛ Tom Holland؛ Henry Cavill؛ رابرٹ جیمز-کولیئر؛ ٹموتھی شالامے؛ مائیکل بی جارڈن؛ Nicholas Galitzine؛ Jonathan Bailey؛ ٹام بلائٹ۔

مادورو کی قید کی مدت ...

۔об 1.1M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کوئی قید کی سزا نہیں؛ 20–40؛ 40–60؛ +60؛ شمالی کیرولائنا سینیٹ الیکشن کا فاتح۔

۔об 391.2K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: رائے کوپر ((D؛ مائیکل واٹلی ((R۔

جارجیا سینیٹ الیکشن کا فاتح ...

Tower Rush

-об 503.1K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: جان اوسوف ((D؛ مائیک کولنز ((R؛ NC-03 ضلع سے ایوان نمائندگان کے الیکشن کا فاتح۔

-об 256.4K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: گریگ مرفی ((R؛ ریمنڈ اسمتھ جونیئر ((D۔

کیا امریکہ ... تک ایران کا افزودہ یورینیم حاصل کرے گا؟

-об 29.8M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢9.8؛ خریدیں نہیں ¢94.2۔

کیا یوکرین ... تک اوسپینیوکا واپس آئے گا؟

-об 277.2K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢25.0؛ خریدیں نہیں ¢79.0۔

... تک ہرمز پر ایران-عمان معاہدہ؟

-об 3.6M USDT

کیا امریکہ ... تک تصدیق کرے گا کہ خلائی مخلوق موجود ہیں؟

-об 76.0M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢5.1؛ خریدیں نہیں ¢98.9۔

کیا یوکرین ... تک کریمیا کا علاقہ واپس لے گا؟

2026 سال میں ٹرمپ اور پوٹن کی اگلی ملاقات کہاں ہوگی؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 31 دسمبر تک کوئی ملاقات نہیں؛ ریاستہائے متحدہ؛ روس؛ ترکی؛ خلیج فارس کا ملک؛ سوئٹزرلینڈ؛ جنوبی کوریا؛ Japan؛ بیلاروس؛ فن لینڈ؛ آسٹریلیا؛ یورپی یونین کا دوسرا ملک؛ یوکرین۔

... تک ایران کی فضائی حدود کی مکمل بندش؟

-об 10.8M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: تائی پے میئر الیکشن کا فاتح۔

-об 2.8M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: چیانگ وان-آن؛ پوما شین؛ کوو سی۔

اسرائیلی انتخابات: کوئی بھی اتحاد اکثریت حاصل کرتا ہے؟

-об 702.6K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢2.8۔

2026 سال کے آخر میں ایران کا رہنما ...

об 40.7M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ریاست کے سربراہ کی عدم موجودگی؛ علیرضا آرافی؛ احمد واحدی؛ محمد-باقر قالیباف؛ حسن روحانی؛ عباس آراغچی؛ حسن خمینی؛ مریم رجوی؛ محمد میرباقری؛ صادق لاریجانی؛ احمد حسینی خراسانی؛ حسن شریعتمداری؛ مسعود رجوی؛ سید حسین موسویان؛ رضا پیرزادہ؛ نوید شومالی؛ مصطفی حجی؛ علی مطہری؛ غلام-علی حداد-عادل؛ مصطفی پورمحمدی؛ صادق محصولی؛ سعید جلیلی؛ محمد خاتمی؛ نصیر حسینی؛ محمود احمدی نژاد؛ محسن آراکی؛ علی اصغر حجازی۔

کیا 30 نومبر تک آبنائے ہرمز میں ٹریفک معمول پر آ جائے گا؟

... تک روس اور یوکرین کے درمیان جنگ بندی معاہدہ؟

об 10.3M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 30 اپریل 2027؛ 31 مئی 2027؛ 31 اکتوبر 2027؛ 31 جولائی 2027؛ 30 ستمبر 2027؛ 31 اگست 2027؛ 30 نومبر 2027؛ 28 فروری 2027؛ حوثی تائز پر قبضہ کریں گے ...؟ (قلعہ)۔

об 131.2K USDT۔

... تک پاکستان کی افغانستان کے خلاف فوجی کارروائی؟

об 63.9K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ورمونٹ گورنر الیکشن کا فاتح۔

об 392.4K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فل اسکاٹ ((R؛ امانڈا جینو ((D۔

کیا ٹرمپ 2027 سال سے پہلے صدر کے عہدے سے سبکدوش ہوں گے؟

об 13.6M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢5.5؛ خریدیں نہیں ¢98.5؛ NBA: MVP 2026-27۔

об 242.7K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: لوکا ڈونچک؛ Victor Wembanyama؛ Shai Gilgeous-Alexander؛ نکولا جوکیچ؛ ٹائریس میکسی؛ Jayson Tatum؛ Cooper Flagg؛ کیڈ کیننگھم؛ گیانیس انٹیٹوکونپو؛ الپیرن سینگون؛ انتھونی ایڈورڈز؛ Jaylen Brown؛ اسٹیفن کری؛ Deni Avdija؛ ڈونوون مچل؛ ڈیوین بکر؛ Jalen Johnson؛ Scottie Barnes؛ Paolo Banchero؛ Ty Jerome؛ Kawhi Leonard؛ ٹائریس ہیلیبرٹن؛ Bam Adebayo؛ Anthony Davis؛ آسٹن ریوز؛ Evan Mobley؛ جمال مرے؛ جوئل ایمبیڈ؛ کارل-انتھونی ٹاؤنز؛ کیون ڈیورنٹ؛ لا میلو بال؛ زیون ولیمسن۔

2026 سال کے آخر تک کس کمپنی کے پاس بہترین AI ماڈل ہوگا؟

-об 3.8M USDT

کیا Anthropic کی ویلیویشن 31 دسمبر تک ___ تک پہنچ جائے گی؟

-об 6.6M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↑$3.0T؛ ↑$2.5T؛ ↑$2.0T؛ ↑$1.75T؛ ↑$1.5T؛ ↓$800B؛ ↓$700B؛ ↓$600B؛ ↑$4.0T؛ ↑$5.0T؛ ↑$2.25T-

2028 سال کے امریکی صدارتی انتخابات میں کون سی پارٹی جیتے گی؟

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈیموکریٹک؛ ریپبلکن۔

نیو ہیمپشائر سینیٹ الیکشن کا فاتح ...

-об 608.8K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کرس پاپاس ((D؛ جان ای سونونو ((R-

2026 سال میں فیڈ کی کتنی شرح میں کمی ہوگی؟

-об 55.3M USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 0 (0 بپ)؛ 1 (25 بپ)؛ 2 (50 بپ)؛ 3 (75 بپ)؛ 4 (100 بپ)؛ 5 (125 بپ)؛ 6 (150 بپ)؛ 7 (175 بپ)؛ 8 (200 بپ)؛ 9 (225 بپ)؛ 10 (250 بپ)؛ 11 (275 بپ)؛ +12 (+300 بپ)؛ 17-NY ضلع سے ایوان نمائندگان کے الیکشن کا فاتح۔

-об 193.3K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیٹ کونلی ((D؛ مائیک لولر ((R؛ لیوبلیانا میئر الیکشن کا فاتح۔

-об 197.9K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ćZoran Jankovi؛ Luka Mesec؛ کلیمن بوستیانچیچ؛ Anton Rop؛ الیگزینڈر ریپیچ؛ Primc šAle؛ Gregor Novak؛ ćJasmin Feratovi؛ Mihael Jarc؛ Apolonija Simon؛ الیش ورہوویک۔

... تک نیٹو اور روس کا فوجی تنازعہ؟

-об 13.1M USDT

مشی گن ریاستی سینیٹ الیکشن میں جیت کا مارجن ...

-об 128.1K USDT

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: راجرز +12%؛ راجرز 9-12%؛ راجرز 6-9%؛ راجرز 3-6%؛ راجرز 0-3%؛ ایل-سید 0-3%؛ ایل-سید 3-6%؛ ایل-سید 6-9%؛ ایل-سید 9-12%؛ ایل-سید +12%-

___ تک Anthropic کا IPO؟

-об 6.3M USDT

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 15 نومبر 2026 سال؛ 15 دسمبر 2026 سال؛ 25 نومبر 2026؛ 20 نومبر 2026۔

19 نومبر 2026 سال۔

17 نومبر 2026 سال۔

23 نومبر 2026 سال۔

18 نومبر 2026 سال۔

24 نومبر 2026 سال۔

16 نومبر 2026 سال۔

کیا امریکہ چین کے خلاف نئی پابندیاں لگائے گا ...؟

تقریباً 50.3K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢30.5؛ خریدیں نہیں ¢73.5۔

2026 سال کے درمیانی انتخابات کے بعد ایوان نمائندگان میں ریپبلکن نشستیں؟

تقریباً 574.5K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Below 190؛ 190-194؛ 195-199؛ 200-204؛ 205-209؛ 210-214؛ 215-219؛ 220-224؛ 225-229؛ +230۔

کیا یسوع مسیح 2027 سال سے پہلے واپس آئیں گے؟

تقریباً 66.9M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: "Wildwood" دوسرے ویک اینڈ کی باکس آفس۔

تقریباً 64.4K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: <3م؛ 3m-5m؛ 5m-7m؛ 7m-9m؛ 9m-11m؛ +11M۔

نتنیاہو ... تک سبکدوش ہوں گے؟

تقریباً 125.0M USDT۔

2026 سال میں Ethereum کون سی قیمت تک پہنچے گا؟

تقریباً 19.1M USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ↓ 1,250؛ ↓ 700؛ ↓ 600؛ ↓ 500؛ ↓ 1,750؛ ↑ 10,000؛ ↑ 8,000؛ ↑ 7,500؛ ↑ 7,000؛ ↑ 6,500؛ ↑ 6,000؛ ↑ 5,500؛ ↑ 5,000؛ ↑ 4,500؛ ↑ 4,000؛ ↓ 1,000؛ ↓ 800؛ میساچوسٹس گورنر الیکشن کا فاتح۔

تقریباً 256.9K USDT۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ماؤرا ہیلی ((D؛ مائیکل مینوگ ((R۔

مسوری ڈیٹا سینٹرز پر مورٹوریم لگاتا ہے ...؟

840.6K USDT ob۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 31 دسمبر 2028 سال۔

کیا شی جن پنگ 2027 سال سے پہلے سبکدوش ہوں گے؟

3 نومبر کو Bitcoin کی قیمت؟

62.8K USDT ob۔

2026 سال میں امریکہ-ایران معاہدے میں کیا شامل ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ایرانی یورینیم کی کمزوری؛ یورینیم کی افزودگی پر 1 سال سے زیادہ کی پابندی؛ یورینیم کی افزودگی کی حد (1 سال سے زیادہ کی مدت کے لیے)؛ یورینیم کی افزودگی کی حد ≥5٪ (1 سال سے زیادہ کی مدت کے لیے)؛ ایران کی بحالی کی مالی معاونت؛ افزودہ یورینیم کی حوالگی؛ ضلع TX-23 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

242.2K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: برینڈن ہیریرا ((R؛ کیٹی پاٹیلا اسٹوٹ ((D؛ لوزیانا سینیٹ کے انتخابات کا فاتح۔

165.4K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جولیا لیٹلو ((R؛ جیمی ڈیوس ((D۔

کیا ریپبلکن مڈٹرم انتخابات میں سینیٹ میں سپر اکثریت کے ساتھ فتح حاصل کریں گے؟

356.4K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢2.6۔

اوریگون کے گورنر کے انتخابات کا فاتح ...

270.4K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹینا کوٹیک ((D؛ کرسٹن ڈرازان ((R۔

31 دسمبر تک یوکرین کون جائے گا؟

789.5K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میلانیا ٹرمپ؛ انتونیو گوتریس۔

الاسکا کے گورنر کے انتخابات کا فاتح ...

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جوناتھن کرائس-ٹامکنز؛ برناڈیٹ ولسن؛ کلک بشپ؛ ڈیوڈ برونسن؛ ایڈم کرم؛ نینسی ڈالسٹروم؛ ایڈنا ڈی وریس؛ میٹ ہیلالا؛ شیلے ہیوز؛ جیمز پارکین؛ ٹریگ ٹیلر؛ Lisa Murkowski؛ ٹام بیگیچ؛ ہانک کرول؛ بروس والڈن؛ میٹ کلیمین؛ لیسائل میک

گوائر؛ گریگ بریلسفورڈ؛ جیسکا فارکلوٹ؛ ڈیسٹری جے پین سینئر؛ بل واکر۔

نومبر میں بینکو مکزیکو کا فیصلہ؟

ob 213.2K USDT۔

مڈٹرم انتخابات کے بعد ریپبلکن کے پاس سینیٹ اور ایوانِ نمائندگان میں کتنی نشستیں ہوں گی ...؟

ob 231.4K USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ≤53 اور ≤223؛ ≤53 اور 208–222؛ ≤53 اور ≥207؛ 50–52 اور ≤223؛ 50–52 اور 208–222؛ 50–52 اور 193–207؛ 50–52 اور ≥192؛ 47–49 اور ≤208؛ 47–49 اور 193–207؛ 47–49 اور ≥192؛ ≥46 اور ≤208؛ ≥46 اور 193–207؛ ≥46 اور ≥192؛ سینیٹ کومبو: ٹیکساس، مشی گن، مین۔

ob 135.7K USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈیموکریٹس TX اور MI، ریپبلکن ME؛ ریپبلکن TX، ڈیموکریٹس MI اور ME؛ ریپبلکن TX اور ME، ڈیموکریٹس MI؛ ڈیموکریٹس TX اور ME، ریپبلکن MI؛ ڈیموکریٹس TX، ریپبلکن MI اور ME؛ ریپبلکن TX اور MI، ڈیموکریٹس ME۔

اگلا پریس سکریٹری کب تک اعلان کیا جائے گا...؟

ob 917.4K USDT۔

ایران میں بغاوت کی کوشش کب تک...؟

ob 2.4M USDT۔

کیا ایران 31 دسمبر تک یورینیم کی افزودگی بند کرنے پر راضی ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢10.7؛ خریدیں نہیں ¢93.3۔

دسمبر کے آخر تک سونا ((GC کس سطح تک پہنچے گا؟

ob 2.5M USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $15,000؛ ↑ $12,000؛ ↑ $10,000؛ ↑ $8,000؛ ↑ $7,000؛ ↑ $6,000؛ ↓ $3,500؛ ↓ $3,000؛ ↓ $2,500؛ ↑ $5,000۔

سربیا کے اگلے وزیر اعظم؟

ob 4.1M USDT۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Šoškić Dejan؛ Илија Срдановић؛ Radomir Saićić؛ Александар Вучић؛ Владан Ђокић؛ Дејан Бодирога؛ Зоран Стојиљковић؛ Ана Брнабић؛ Милош Вучевић؛ Драган Ђилас؛ Стефан Кркобабић؛ Ивица Дачић؛ Ђуро Мацут؛ Бранимир Јовановић۔

کیا کلیرٹی ایکٹ (H.R.3633 2026) میں قانون بن کر منظور ہوا؟

-24.8M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢4.5؛ خریدیں نہیں ¢99.5۔

نومبر کے آخر تک کس کمپنی کے پاس بہترین AI ماڈل ہے؟

-698.8K USDT ob

باب المندب آبنائے مؤثر طور پر بند ...؟

-17.8M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ضلع MO-02 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-214.8K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: این ویگنر ((R؛ فریڈ ویل مین ((D۔

کیا چین 2026 کے آخر تک تائیوان پر قبضہ کرے گا؟

-45.6M USDT ob

مڈٹرم انتخابات سے قبل تیل کی قیمت $80 سے زیادہ یا کم ہونے پر سینیٹ میں کون جیتے گا؟

-999.7K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Oil ≤ $80؛ D Senate؛ تیل ≤ $80؛ R سینیٹ؛ Oil > $80؛ D Senate؛ تیل > $80؛ R سینیٹ؛ OpenAI IPO کی اختتامی مارکیٹ کیپٹلائزیشن؛ <500B؛ 500B–750B؛ 750B–1T؛ 1T–1.25T؛ 1.25T–1.5T؛ +1.5T۔

31 دسمبر 2026 تک کوئی IPO نہیں۔

کیا امریکہ روسی ڈیزل درآمد کرے گا...؟

-857.1K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 31 جنوری۔

کیا ایرانی حکومت 2028 سے پہلے گر جائے گی؟

-111.8K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢29.5؛ خریدیں نہیں ¢74.5۔

کیا لانچ کے ایک دن بعد 1win کی FDV ___ سے زیادہ ہے؟

-54.4K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: $30M؛ $45M؛ $70M؛ $100M؛ $150M۔

مڈٹرم انتخابات کے بعد کون سی پارٹی زیادہ گورنری نشستیں حاصل کرے گی ...

Tower Rush

-69.8K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جارجیا کے گورنر کے انتخابات کا فاتح۔

-457.4K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیشا لانس بوٹمز ((D؛ رک جیکسن ((R۔

Palantir Technologies Inc. ((PLTR نومبر 2026 میں کیا حاصل کرے گا؟

-33.8K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $234؛ ↑ $222؛ ↑ $210؛ ↓ $162؛ ↓ $156؛ ↓ $150؛ ↑ $186؛ NJ-02 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح؛ Jeff Van Drew ((R؛ Zack Mullock ((D؛ ضلع VA-05 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-354.9K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: John McGuire ((R؛ Tom Perriello ((D؛ وسکونسن کے گورنر کے انتخابات کا فاتح۔

-1.0M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈیوڈ کرولی ((D؛ ٹام ٹفنی ((R؛ ضلع AR-02 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-130.5K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فرنچ ہل ((R؛ کرس جونز ((D۔

سیموئل الیٹو اپنی استعفیٰ کا اعلان کب تک کریں گے ...؟

2027 سے پہلے زیلنسکی اور پوتن اگلی بار کہاں ملیں گے؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 2027 سے پہلے کوئی ملاقات نہیں؛ امریکہ؛ قطر / متحدہ عرب امارات؛ سعودی عرب؛ اٹلی / ویٹیکن؛ قازقستان؛ ہنگری؛ ضلع NY-01 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-147.6K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: نک لا لوٹا ((R؛ کرس گیلنٹ ((D۔

ایران افزودہ یورینیم کے ذخائر حوالے کرنے پر کب تک راضی ہوگا...؟

-18.5M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پنسلوانیا کے گورنر کے انتخابات کا فاتح۔

-116.9K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جوش شاپیرو ((D؛ اسٹیسی گیریٹی ((R؛ ضلع CO-03 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-89.6K USDT ob

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جیف ہرڈ ((R؛ ڈوین رومیرو ((D۔

2027 سے پہلے اقتدار کھونے والا اگلا رہنما کون ہوگا؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 2027 تک کوئی نہیں؛ نیتن یاہو — اسرائیل کے وزیرِ اعظم؛ سانچیز — اسپین کے وزیرِ اعظم؛ لیکورنیو — فرانس کے وزیرِ اعظم؛ عباس — فلسطین کے صدر؛ زیلنسکی — یوکرین کے صدر؛ شی — CCP کے جنرل سیکرٹری؛ مرز — جرمنی کے چانسلر؛ دیاز-کانیل — کیوبا کے صدر؛ ٹرمپ — امریکہ کے صدر؛ ایردوان — ترکی کے صدر؛ پوتن — روس کے صدر؛ روڈریگوز — وینزویلا کے قائم مقام صدر؛ میکرون — فرانس کے صدر؛ کم — شمالی کوریا کے سپریم لیڈر؛ نیوسم — کیلیفورنیا کے گورنر؛ لولا دا سلوا — برازیل کے صدر؛ تاکائیچی — جاپان کے وزیرِ اعظم؛ الشارع — شام کے صدر؛ میلی — ارجنٹائن کے صدر؛ البانیز — آسٹریلیا کے وزیرِ اعظم؛ شینبام — میکسیکو کے صدر۔

کیا 2026 میں انتخابات شیڈول کے مطابق ہوں گے؟

1.3M USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں نہیں ₵2.4۔

ٹرمپ 2027 سے پہلے کس کو معاف کریں گے؟

597.5K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈونلڈ بروڈی؛ رائن سلامے؛ ڈینیئل پینی؛ جو ایکزوٹک؛ اسٹیفن بروڈی؛ خود کو؛ کیونے روڈریگوز؛ راجر ویر؛ ینگ تھگ؛ راجر اسٹون؛ باب مینینڈیز؛ الزبتھ ہومز؛ غسلین میکسویل؛ ڈیرک شوون؛ اینڈریو ٹیٹ؛ جولین اسانج؛ ایڈورڈ سنوڈن؛ ڈیڈی؛ سیم بینک مین-فرائیڈ؛ ایرک ایڈمز؛ ڈو کوون؛ انٹوان میسی؛ مارٹن شکریلی؛ ضلع TX-09 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

74.9K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Alex Mealer ((R؛ Leticia Gutierrez ((D۔

نومبر 2026 میں چاندی ((XAGUSD کس سطح تک پہنچے گی؟

39.8K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↓ 38$۔

اکتوبر میں XRP کس قیمت تک پہنچے گا؟

705.5K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ 4.00؛ ↑ 3.20؛ Anthropic IPO کی تاریخ۔

160.2K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 13 نومبر یا اس سے پہلے۔

30 نومبر 2026 تک کوئی IPO نہیں۔

GPT Astra 6.1+ جاری کیا گیا ...؟

Tower Rush

-668.1K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سویڈن کے اگلے وزیرِ اعظم۔

-10.7M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Magdalena Andersson؛ Ulf Kristersson؛ Ebba Busch؛ Elisabeth Thand Ringqvist؛ Jimmie ÅkessonH؛ Anna-Karin Hatt؛ Nooshi Dadgostar؛ Simona Mohamsson؛ Amanda Lind؛ Daniel Helldén۔

2026 کے آخر تک وینزویلا کا رہنما؟

-99.3M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈیلس روڈریگوز؛ ماریا کورینا ماشاڈو؛ ایڈمنڈو گونزالیز؛ ہورخے روڈریگوز؛ فرینک ڈونوون؛ ڈیوسدادو کابیو روندون؛ ڈینورا فیگرا؛ ولادیمیر پادرینو لوپیز؛ ایون پیٹس؛ ڈین کین؛ رچرڈ گرینل۔

ٹرمپ لابوک، ٹیکساس میں اپنی مڈٹرم ریلی کے دوران کیا کہیں گے؟

-313.9K USDT ob

2026 میں اسرائیل کتنے مختلف ممالک پر حملہ کرے گا؟

-7.8M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 5؛ 6؛ 7؛ 10؛ 11۔

امریکہ-ایران حتمی جوہری معاہدہ کب تک ...؟

-20.9M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: #2 گانا Spotify 2026۔

-171.6K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Dominic Fike – Babydoll؛ Djo – End of Beginning؛ & PinkPantheress – Stateside؛ Zara Larsson – Die With A؛ Olivia Rodrigo – stupid song؛ Nicki Minaj & Justin Bieber – Beauty And A Beat؛ Bruno Mars & Lady Gaga – Smile – Drop Dead؛ Bruno Mars & ÉROS – APT.؛ Bruno Mars – Risk It All؛ Olivia Dean – Man I Need؛ BTS – Swim؛ Michael Jackson – Billie Jean؛ Olivia Rodrigo – you love me hate that i made؛ Ariana Grande – Dai Dai؛ Burna Boy & Shakira۔

2027 تک 5 سالہ ٹریژری بانڈز کی پیداوار کتنی کم ہوگی؟

-434.5K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 4,00٪ سے کم؛ 4,10٪ سے کم؛ 4,20٪ سے کم؛ 4,25٪ سے کم؛ 4,30٪ سے کم؛ 4,35٪ سے کم؛ 4,40٪ سے کم؛ 4,45٪ سے کم؛ 4,50٪ سے کم؛ 4,70٪ سے کم؛ 4,55٪ سے کم؛ 4,60٪ سے کم؛ 4,65٪ سے کم؛ ضلع FL-27 کے ایوانِ

Tower Rush

نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-91.9K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ماریا ایلویرا سالازار ((R؛ ایلیٹ روڈریگوز ((D۔

30 جون 2027 تک چینی فوجی کمپنیوں کی فہرست سے کس کو ہٹایا جائے گا؟

-715.4K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Hesai؛ CXMT؛ Unitree؛ CATL؛ YMTC؛ BYD؛ DJI۔

اکتوبر 2026 میں Robinhood Markets, Inc. ((HOOD کس سطح تک پہنچے گا؟

-89.5K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↓ $65؛ ↑ $95؛ ↑ $85؛ ↑ $90؛ ↓ $55؛ ضلع AL-02 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-265.6K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Rhett Marques ((R؛ Shomari Figures ((D۔

2027 تک اسرائیل × ترکی فوجی تنازعہ؟

-526.1K USDT ob

سعودی عرب اور حوثیوں کے درمیان جنگ بندی کا اعلان ...؟

-654.7K USDT ob

کیا رضا پہلوی کب تک ایران میں داخل ہوں گے...؟

-22.3M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 6.1¢؛ خریدیں نہیں 97.9¢۔

دسمبر 2026 کے آخر میں سب سے بڑی کمپنی؟

-9.5M USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Apple؛ Alphabet؛ Tesla؛ Saudi Aramco؛ ضلع SC-01 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

-172.7K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جینی کوسٹا ہینیکٹ ((R؛ نینسی لاکور ((D۔

کیا ڈیموکریٹک پارٹی سینیٹ کی تمام «اہم چار» ریسیں جیت سکے گی؟

-70.9K USDT ob

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 71.5¢؛ خریدیں نہیں 32.5¢۔

کیا مچ میک کونل اپنی مدت ختم ہونے سے پہلے سینیٹ سے سبکدوش ہوں گے؟

کیا پیٹ ہیگسیت 31 دسمبر تک وزیرِ دفاع کے عہدے سے سبکدوش ہوں گے؟

977.2K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں 35.5¢؛ خریدیں نہیں 68.5¢۔

اسرائیل کی اگلی حکومت کب تک تشکیل پائے گی...؟

جنوری میں فیڈ کا فیصلہ؟

نومبر 2026 میں سونا ((XAUUSD کس سطح تک پہنچے گا؟

40.1K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ 4,600$؛ ↑ 4,500$؛ ↑ 4 400$؛ ↑ 4,300$؛ ↓ 3 400$؛ ↓ 3 300$؛ ضلع KY-06 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

138.3K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Zach Dembo ((D؛ Ralph Alvarado ((R۔

کیا لانچ کے ایک دن بعد Variational کی FDV ___ سے زیادہ ہے؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 500M$؛ 300M$؛ 200M$؛ 800M$؛ 1B$؛ 2B$؛ 3B$؛ 4B$؛ 5B$۔

Anthropic کا IPO کس مہینے ہوگا؟

530.8K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اکتوبر 2026؛ نومبر 2026؛ دسمبر 2026؛ جنوری 2027؛ فروری 2027؛ مارچ 2027؛ اپریل 2027؛ مئی 2027؛ جون 2027؛ جولائی 2027؛ اگست 2027؛ ستمبر 2027؛ اکتوبر 2027؛ نومبر 2027؛ دسمبر 2027؛ 2028 سے پہلے کوئی IPO نہیں۔

اگلا پریس سکریٹری؟

362.5K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Rachel Campos-Duffy؛ انا کیلی؛ اسکاٹ جیننگز؛ Monica Crowley؛ ماریا بارتیرومو؛ ہیریسن فیلڈز؛ مارگو مارٹن؛ الزبتھ پیکو؛ Karoline Leavitt؛ Nicki Minaj؛ Natalie Harp؛ بینی رے ہارمونی؛ کیلی میک اینینی؛ Lara Trump؛ ٹیلر راجرز؛ ہوگن گڈلی؛ لز ہسٹن؛ ٹریشیا میک لافلن؛ کیٹی پاولچ؛ لورا لومر؛ Katie Miller؛ کیری لیک؛ لارین بیس؛ Alina Habba؛ Spencer Pratt؛ اسٹیون چانگ؛ کیلن ڈور؛ جیک پال؛ Matthew Boyle؛ Ari Fleischer؛ کش ڈیسائی؛ پیٹ ایڈمز؛ ٹینیسی کے گورنر کے انتخابات کا فاتح۔

92.4K USDT ob۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مارشا بلیک برن ((R؛ جیری گرین ((D؛ "Godzilla Minus Zero" افتتاحی ویک اینڈ باکس آفس۔

Tower Rush

ob 39.9K USDT-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: <28M؛ 28m-31m؛ 31m-34m؛ 34m-37m؛ 37m-40m؛ 40m-43m؛ +43m؛ ضلع FL-22 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

ob 108.3K USDT-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پیا ڈنڈیا ((D؛ کیسی اسکار ((R-

فریڈرک مرز کب تک جرمنی کے چانسلر نہیں رہیں گے...؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ضلع GA-12 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

ob 84.8K USDT-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: رک ایلن ((R؛ سیریٹا اسمتھ ((D-

کیا لانچ کے ایک دن بعد Extended کی FDV ___ سے زیادہ ہے؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ضلع NC-09 کے ایوانِ نمائندگان کے انتخابات کا فاتح۔

ob 366.1K USDT-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: رچرڈ ہڈسن ((R؛ رچرڈ اوجیڈا ((D-

GPT Astra 6.1+ کب جاری کیا جائے گا؟

ob 76.4K USDT-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 4–10 جنوری؛ 11–17 جنوری؛ 18–24 جنوری؛ 25–31 جنوری؛ 31 جنوری تک کوئی اجرا نہیں۔

کیا زیلنسکی 2026 کے آخر تک یوکرین کے صدر کے عہدے سے سبکدوش ہوں گے؟

برگ جزیرہ کب تک ایرانی کنٹرول میں نہیں رہے گا...؟

ob 77.2M USDT-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں ہاں ¢9.0؛ خریدیں نہیں ¢95.0۔

روس اور یوکرین کے امن مذاکرات کب تک...؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اسرائیلی پارلیمانی انتخابات: 3 واں مقام۔

ob 646.7K USDT-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مشترکہ فہرست؛ شاس؛ ڈیموکریٹس؛ عوٹزما یہودیت؛ اسرائیل بیتینو؛ متحدہ تورات یہودیت؛ RZP-زیکھوت؛ راعم؛ عمخا اسرائیل؛ نوام؛ ریزروسٹ اور اکنامک پارٹی؛ نیو ہیمپشائر گورنر الیکشن کا فاتح۔

ob 98.7K USDT-

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیلی ایوٹ ((R؛ سِنڈے وارمنگٹن ((D-

اگلا ماڈل Fable ((+5.2 جاری کیا گیا ... تک؟

کیا روس ... تک وودیانسکویے پر قبضہ کرے گا؟

192.0K USDT ob-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خریدیں نہیں ¢2.8؛ ضلع NH-02 کے ایوان نمائندگان کے الیکشن کا فاتح۔

69.1K USDT ob-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میگی گٹلینڈر ((D؛ للی ٹانگ ولیمز ((R؛ ارجنٹائن کے 2027 کے صدارتی الیکشن کا فاتح؛ Axel Kicillof؛ Sergio Massa؛ پیٹریسیا بلرچ؛ کرسٹینا فرنانڈیز دے کِرنر؛ Myriam Bregman؛ ڈینیئل ہداد؛ Dante Gebel؛ کیرینا میلی؛ لیونل میسی؛ Victoria Villarruel؛ Facundo Manes؛ Juan Grabois؛ Mauricio Macri؛ گلرمو مورینو؛ ایڈوارڈو اینریکے "وادو" دے پیدرو؛ میکسیمو کِرنر؛ Esteban Bullrich؛ Juan Schiaretti؛ نکولاس دیل کانیو؛ البرٹو فرنانڈیز۔

فلوریڈا گورنر الیکشن میں جیت کا مارجن ...

94.6K USDT ob-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: +Donalds 18%؛ Donalds 15-18%؛ Donalds 12-15%؛ Donalds 9-12%؛ Donalds 6-9%؛ Donalds 3-6%؛ Donalds 0-3%؛ Jolly 0-3%؛ Jolly 3-6%؛ Jolly 6%+-

S&P 500 (SPY) 26) اکتوبر 2026 ہفتے میں کس سطح تک پہنچے گا؟

31.0K USDT ob-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ↑ $795؛ ↑ $800-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بونس کے بغیر جاری رکھیں یا پرومو کوڈ درج کریں؛ بونس کے بغیر رجسٹر ہوں؛ E-mail؛ *؛ پاس ورڈ؛ میرے پاس پرومو کوڈ ہے؛ میری عمر 18 سال سے زیادہ ہے اور میں شرائط و ضوابط سے اتفاق کرتا/کرتی ہوں؛ پہلے سے اکاؤنٹ ہے؟ لاگ ان کریں؛ یا؛ GOOGLE کے ذریعے جاری رکھیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: International Championship؛ مارک ولیمز؛ جان ہیگنز؛ وانگ ژنبو؛ مارکو فو؛ 1.92؛ فان ژینگی؛ لیام ڈیوس؛ اسٹیون میگوائر؛ ڈنگ جن ہوئی؛ ازبکستان میں Parimatch پر بلئیرڈ کی شرطیں۔

اگرچہ سنوکر اور روسی بلئیرڈ فٹ بال میچوں یا ٹینس مقابلوں کی طرح شائقین میں مقبول نہیں ہیں، یہ کھیلوں کے مقابلوں کی بیٹرز میں کافی اونچی قدر ہے۔ جیبوں والے میزوں پر ہونے والے کھیل کے قواعد، نیز کیو اور گیندوں کے ماہروں کی درجہ بندی اور تیاری کی معلومات رکھتے ہوئے، آپ قابل قدر رقم جیت سکتے ہیں۔ اسی لیے Parimatch پر بلئیرڈ کی شرطیں ہمیشہ ازبکستان اور دیگر CIS ممالک کے کلائنٹس میں مقبول رہتی ہیں۔ اس جائزے سے آپ بلئیرڈ بیٹنگ کی خصوصیات، نیز BK کنٹورا کی آفیشل ویب سائٹ پر ٹوٹالیزر میں اس قسم کے مقابلوں کے فوائد کے بارے میں جانیں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بک میکر کنٹورا میں بلئیرڈ پر شرط لگانے کے امکانات۔

Tower Rush

انٹرنیٹ پر بلئیرڈ کی شرطوں کی زیادہ تر خصوصیات کھیل کی سب سے مقبول قسم — سنوکر — سے متعلق ہیں۔ آج بلئیرڈ کی یہ قسم سب سے زیادہ پھیلی ہوئی ہے۔ اس میں سب سے بڑے بین الاقوامی ٹورنامنٹ اور کھلے چیمپئن شپ منعقد ہوتے ہیں۔ اسی لیے Parimatch میں بلئیرڈ پر شرط لگانے کی پیشکشوں کی بھاری اکثریت ورلڈ چیمپئن شپ، برطانوی چیمپئن شپ، گراں پری اور شنگھائی ماسٹرز جیسے ایونٹس سے متعلق ہے۔

یہ ایونٹس میڈیا اور انٹرنیٹ میں اچھی طرح روشناس ہیں، جو درست پیش گوئیاں کرنے کی اجازت دیتے ہیں۔ اس کے ساتھ اعداد و شمار اور ویڈیو نشریات کی دستیابی اس بیٹنگ سمت کو Parimatch Live لائن پر آن لائن شرطوں کے لیے خاص قدر دیتی ہے۔ ایسی لیکویڈیٹی نسبتاً اونچے کوایفیشنٹس کے ساتھ ملتی ہے جو pmstan اور دیگر بک میکر کنٹورے کھیلوں کی شرطوں کی اس قسم کے لیے پیش کرتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Parimatch Uzbekistan لائن میں کھیلوں پر بلئیرڈ کی شرطوں کی اقسام۔

بیٹنگ کے لیے لیکویڈ کھیلوں کی دیگر بہت سی اقسام کی طرح، بلئیرڈ پر شرطیں ایونٹس کی لائن میں وسیع اقسام کی پوزیشنوں کا تقاضا کرتی ہیں۔ Parimatch کے کلائنٹس جو بیٹنگ کی اس قسم کو ترجیح دیتے ہیں، درج ذیل میں سے کوئی بھی آپشن منتخب کر سکتے ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مجموعی نتیجہ، جہاں شرکاء میں سے ایک کی جیت کی پیش گوئی کی جاتی ہے؛؛ پارٹی اور ہر کھلاڑی کا کل اسکور؛؛ فیورٹس کے لیے ہینڈی کیپ (منفی) اور آؤٹ سائیڈرز کے لیے (مثبت)؛۔

فریموں کے لحاظ سے نتائج، ٹوٹل اور ہینڈی کیپ، خاص طور پر آن لائن شرطوں کے لیے آسان!

نیز بک میکر Parimatch کی ویب سائٹ پر آپ سنوکر اور روسی بلئیرڈ پر منعقد ہونے والے بڑے عالمی ٹورنامنٹ اور چیمپئن شپ کے فاتحین اور انعام یافتگان پر شرط لگا سکتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Parimatch کی ویب سائٹ پر بلئیرڈ میں کھیلوں کی پیش گوئی کے فوائد۔

BK کنٹورا Parimatch Uzbekistan میں بلئیرڈ بیٹنگ — آپ کے تجربے، پیشہ ورانہ مہارت اور پیش گوئیوں پر کمانے کا اچھا موقع ہے۔ اس کے ساتھ کلائنٹس کو کھیل کے تجزیے اور مجموعی طور پر گیمنگ کے عمل کے لیے بہت سی اضافی سہولیات ملتی ہیں جو کمپنی فراہم کرتی ہے۔ یہاں ادائیگی کے طریقوں کا بڑا انتخاب توجہ کے قابل ہے، جو مختلف کرنسیوں میں شرط لگانے کی اجازت دیتا ہے، بشمول ازبک سوم۔ فوائد میں رجسٹریشن کے بعد متنوع اور فراخ بونس پروگرام اور کھلاڑیوں کے لیے باقاعدہ پروموشنز بھی شامل ہیں۔ اس کے علاوہ، شرطوں کی لائن میں بلئیرڈ ایونٹس کا بڑا انتخاب ہے۔ یہ سب پورٹل کے موبائل ورژن کی موجودگی اور ورکنگ مرر کے ذریعے وسائل تک بلا تعطل رسائی سے مکمل ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Originals/Wisdom/Spike؛ Wisdom • Originals؛ Wisdom کی دیگر گیمز؛ بیلنس؛ 1,000.00 USD؛ ₿ USD / iBTC؛ 0$؛ شرطیں بند؛ راؤنڈ؛ 0:09؛ 4.90x؛ USD؛ کیسے کھیلیں؛ زون منتخب کریں اور شرط لگائیں؛ سب سے زیادہ قیمت کی تبدیلی والا زون جیتے گا؛ زون کا اندازہ لگایا — ×4.90 حاصل کریں؛ کھیلیں؛ 0:08۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پیرس۔ ہارڈ؛ ہانگ کانگ۔ ہارڈ؛ چنئی۔ ہارڈ؛ تائپے۔ ہارڈ؛ جوڑے۔ ہانگ کانگ۔ ہارڈ؛ جوڑے۔ پیرس۔ ہارڈ؛ کوسٹا دو ساؤئیپے۔ کلے؛ براتیسلاوا-2۔ ہارڈ؛ خواتین۔ انچیون۔ ہارڈ۔ کوالیفکیشن؛ مرد۔ ایراکلیون۔ ہارڈ؛ آج، 14:08؛ کینٹن ایلس؛ آرتھر فیری؛ آرتھر رنڈرکنیش؛ فرانسسکو سیرونڈولو؛ آندرے روبلیف؛ تھامس مارٹن ایچیوری؛ آج، 16:03؛ اسٹیفانوس سِٹسیپاس؛ لرنر ٹین؛ موئیز کوامے؛ برینڈن ناکاشیما؛ ماتھیو بیرتینی؛ آج، 18:03؛ ایلکس مائیکلسن؛ چِری لیہیچکا؛ نوواک جوکووچ؛ ویلنٹن واشر؛ ہولگر رونے؛ آج، 20:03؛ بینژامن بونزی؛ آج، 22:03؛ یان-لینارڈ شٹرف؛ آرتھر جیا؛ بین شیلٹن؛ کیمرون نوری؛ کل، 00:03؛ کیسپر روڈ؛ رافیل ہودار؛ WTA۔ ہانگ کانگ۔ ہارڈ؛ آج، 12:03؛ سورانا کِرستیا؛ ماریا تیموفیوا؛ میڈیسن انگلس؛ آج، 14:03؛ الیگزینڈرا شوبلادزے؛ لودمیلا سمسونووا؛ ہیمینو ساکاتسومے؛

Tower Rush

تھریزا ویلنٹووا؛ آج، 14:33؛ ایلیشیا پارکس؛ الیگزینڈرا ایالا؛ آج، 16:33؛ یلینا پریدانکینا؛ پاؤلا بادوسا؛ کل، 05:03؛ لیلی فرنانڈیز؛ صوفیہ کینن؛ انتونیا روڑیچ؛ علینا چارائیوا؛ کلیئر لو؛ کیٹی بولٹر؛ WTA۔ چنئی۔ ہارڈ؛ آج، 11:33؛ اناستاسیا زاخارووا؛ پولینا یاتسینکو؛ ژیلین واندرومے؛ کیوکا اوکامورا؛ لنڈا فروگویڑتووا؛ ویرونیکا فالکووسکا؛ آج، 13:33؛ جینس ژین؛ کیتھرین ہوئی؛ جوڈی-انا بیرج؛ ویشنوی ادکر؛ وکٹوریہ موروایووا؛ پولینا کدرمیتووا؛ رادا زولوتاریووا؛ لوکریشیا سٹیفانینی؛ آج، 15:33؛ مایا راجیشورن ریوتی؛ کاتاژینا کاوا؛ مویوکا اوچیجیما؛ ریبیکا شرامکووا؛ آج، 17:33؛ سہاجا یمالاپلی؛ سیمونا والٹر؛ مائی ہونتاما؛ آلینا فالئی؛ آج، 19:33؛ مے یاماگوچی؛ جیبیک کولمبائیوا؛ ATP چیلنجر۔ تائپے۔ ہارڈ؛ آج، 12:10؛ جیمز میک کیب؛ کاسیڈٹ سمرے؛ کولمین وان؛ ہوان زونگہاؤ؛ آج، 14:10؛ لوئیڈ ہیرس؛ یوسکے واتانوکی؛ وو تونگ-لن؛ ہو چون-چیئن؛ میلی پولیچک؛ شو شیمابوکورو؛ کل، 06:03؛ چارلس بروم؛ لیام بروڈی؛ کارل-ایمیل اوربیک؛ زینگ ژونگسِن؛ یاروسلاو دیومِن؛ الیگزینڈر مولر؛ ہیرولڈ مایو؛ پیٹر بار-بیریوکوف؛ ATP۔ جوڑے۔ پیرس۔ ہارڈ؛ آج، 16:08؛ مائیکل وینس/پیٹر نوزا؛ جے جے ٹریسی/فرانسسکو کابرال؛ آندریا واوسوری/سیمونے بولیلی؛ یاکوب شنیٹر/مارک والر؛ رابرٹ کیش/برینڈن ناکاشیما؛ لوکا وان آشے/ویلنٹن واشر؛ ایلکس مائیکلسن/لرنر ٹین؛ کیون کراویٹز/ٹم پٹز؛ ATP چیلنجر۔ کوسٹا دو ساؤئیپے۔ کلے؛ لوکاس آندرادے دا سلوا؛ لوتارو میدون؛ فلپ میسولیچ؛ ہوان-پابلو واریلاس؛ رافیل توسیٹو؛ فرانکو رونکاڈیلی؛ تیاگو مونتیرو؛ لیونارڈو سٹورک فرانکا؛ ایڈوارڈو ریبیرو؛ لوئس گوٹو میگل؛ ژواو لوکاس رئیس دا سلوا؛ سانتیاگو فا روڈریگس تاورنا؛ ڈینیئل ایلائی گالان؛ گونسالو بوئینو؛ کل، 02:03؛ فاکوندو دیاس آکوستا؛ ماتئوس پوچینیلی دے آلمیدا؛ مارکو چیکیناتو؛ فرانسسکو کومیسانا؛ نکولاس سانچیز-ایسکیئردو؛ کامیلو اوگو کارابیلی؛ لوئس فیلیپے میگل؛ ایگور مارکوندیس؛ کل، 04:03؛ تیاگو سیبوت وِلڈ؛ فیلیپے میلیگینی روڈریگس آلویس؛ WTA۔ جوڑے۔ ہانگ کانگ۔ ہارڈ؛ وونگ ہونگ یی کوڈی/جیانگ شنیو؛ انگریڈ نیل/جولیانا اولموس؛ یے چیو یو/تان چیانہوئی؛ آدتیہ کروناراتنے/چھوک ان شیک؛ دلائنا ہیوٹ/کیتھرین بیریسن؛ میو کاتو/ژان ہاؤ-جنگ؛ ماریا تیموفیوا/یکاترینا گورگودزے؛ چو یی-زین/چو یی-شوان؛ وو فانگشیان/لی یا-سِن؛ وینس ولیمز/شو یفان؛ ATP چیلنجر۔ براتیسلاوا-2۔ ہارڈ؛ میکا برونولڈ؛ میخائل وربنسکی؛ ژیروم کم؛ لوکا پولین؛ لاسلو دیئرے؛ ایداس بوتویلاس؛ ایرو واسا؛ ساشا گیمار وائنبرگ؛ جووانی مپیتشی پریکارڈ؛ مارٹن کرومِخ؛ یوری روڈیونوف؛ سٹیفانو تراوالیا؛ دالیبور سورچینا؛ نوربرٹ گومبوش؛ سنتارو موچیزوکی؛ نکولائی بڈکوف کیئر؛ کِمر کوپیانس؛ یوناش فوریتیک؛ World Tennis۔ مرد۔ ایراکلیون۔ ہارڈ؛ آج، 15:03؛ گیبریل گیتو؛ کارل فریبرگ؛ آندرے نیدیچ؛ الیگزینڈر ریکو؛ ایتھین ڈونے؛ الیکسی کروتِخ؛ ژیل آرنو بایی؛ دیمیتریس آزوئیدیس؛ میخل ہوپ؛ چیزار کریٹو؛ نِکیتا ماشتاکوف؛ لورینزو آنجلینی؛ کائی ویہنلٹ؛ بینجمن پیٹری؛ مائلز جونز؛ زنگار نورلانولی؛ مینیلاؤس ایفستاتیو؛ پاولوس سِٹسیپاس؛ WTA 125K۔ کالی۔ کلے؛ خاسمین اورتینسی؛ الزبتھ مینڈلک؛ ایلوینا کالیوا؛ ایرن بوریو-ایسکوریویلا؛ کیٹرینا سکاٹ؛ ریناتا سارااسوا؛ کیرول مونے؛ ماریا فرنانڈا ایراسو گونزالیس؛ ماریا لوردیس کارلے؛ دیسپینا پاپامیکائیل؛ ریبیکا ماساروا؛ ایلس توبیو؛ تمارا زیدانشیک؛ بیانکا وینیسا آندریسکو؛ صوفیہ کوسٹولاس؛ مرینا باسولس-ریبیرا؛ یولیا گریبر؛ لورا پیگوسی؛ ویلنٹینا میدیوریال آریاس؛ خولیا ریرا؛ ازبکستان میں Parimatch کی ویب سائٹ پر ٹینس کی شرطیں۔

ٹینس کی شرطوں میں نتائج کی درست پیش گوئی کرتے ہیں اور اس پر مستحکم پیسے کمانا چاہتے ہیں؟ پہلے ہی آن لائن بیٹنگ میں اپنی قوت آزما چکے ہیں، لیکن جیت کے امکانات بڑھانا چاہتے ہیں؟ بک میکر کنٹورا Parimatch ازبکستان میں رجسٹریشن — پیشہ ور افراد کے لیے ایسے کاموں کے حل کا بہترین انتخاب ہے۔ یہاں، ویب سائٹ پر، ازبکستان اور دیگر CIS ممالک کے بیٹرز کے لیے بہترین حالات پیدا کیے گئے ہیں۔ اس جائزے سے آپ کمپنی کے بنیادی فوائد، Parimatch Uzbekistan کو موبائل ڈیوائس پر ڈاؤن لوڈ کرنے کے امکانات اور بیٹنگ کے شعبے کی دیگر باریکیوں کے بارے میں جانیں گے۔ نیز یہاں Parimatch پورٹل کی ٹینس شرطوں کی کلیدی خصوصیات نمایاں کی گئی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بک میکر کنٹورا Parimatch میں ٹینس پر شرط لگانے کے امکانات۔

Parimatch میں ٹینس پر شرط لگانے کی پیشکش رجسٹرڈ کھلاڑیوں کے سامنے بہت سے فوائد کھولتی ہے۔ ان میں درج ذیل خاص طور پر نمایاں کیے جا سکتے ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Parimatch Live میچ کے دوران ٹینس پر شرطیں۔

Tower Rush

وسیع بونس پروگرام، جس میں رجسٹریشن پر بونس اور دیگر پیشکشیں شامل ہیں؛

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فنڈز کی تیز نکاسی؛؛ نتائج کا تجزیہ کرنے کا امکان؛۔

مقابلوں کے اعداد و شمار!

موبائل ورژن Parimatch، جو فونز اور ٹیبلٹس سے شرط لگانے کی اجازت دیتا ہے؛

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بیٹرز کے لیے اسکول؛۔

ATP اور WTA کی عالمی ریکٹ ٹاپس میں شامل مشہور ٹینس کھلاڑیوں کی شرکت والے کھیلوں کی ویڈیو نشریات؛

آن لائن BK کنٹورا کے ورکنگ مررز، جو مرکزی وسائل کی بلاک کو بائی پاس کرنے کے لیے ضروری ہیں، اگر آپ کو رسائی میں مسئلہ ہو!

یہ سب فوری ڈپازٹس اور پیسے کی تیز نکاسی کے ساتھ منافع بخش مالی پالیسی سے مکمل ہوتا ہے۔ نیز انٹرنیٹ پر شرط لگانے کے لیے، بک میکر Parimatch کرنسیوں کا بڑا انتخاب پیش کرتا ہے، جس میں ازبک سوم شامل ہے۔

ٹینس بیٹنگ کی سب سے مقبول اقسام میں شامل ہے۔ بڑھتی ہوئی طلب پیش گوئی کی درستگی اور اونچے کوایفیشنٹس کی وجہ سے ہے۔ اس کے علاوہ، آن لائن موڈ میں کھیلنا خاص طور پر آسان ہے۔ مقابلے کے دوران ٹینس کھلاڑی کی موجودہ جسمانی اور نفسیاتی حالت کا آسانی سے اندازہ لگایا جا سکتا ہے اور اس کی جیت کے امکانات کا تعین کیا جا سکتا ہے۔ اسی لیے یہاں ڈوگون (پیچھا کرنے) کی شرط لگانے کی حکمت عملی خاص طور پر اچھی طرح کام کرتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بک میکر اپنے زائرین کو ٹینس پر کس قسم کی شرطیں پیش کرتا ہے۔

دیگر بہت سے کھیلوں کے شعبوں کی طرح، بڑی ٹینس کے لیے بک میکرز کلاسیکی اور خصوصی بیٹنگ کی اقسام پیش کرتے ہیں۔ پہلے گروپ میں نتائج (مخالفین میں سے ایک کی جیت)، پورے میچ اور انفرادی سیٹس کے نتائج کے لحاظ سے ٹوٹل اور ہینڈی کیپ شامل ہیں۔ ٹینس میچ کی روپ میں اضافی ہینڈی کیپ اور اضافی ٹوٹل بھی موجود ہو سکتے ہیں۔

اگر ٹینس پر خصوصی شرطوں کی بات کریں، یہاں ٹائی بریک، آؤٹ سائیڈر کی کم از کم ایک سیٹ جیتنے، نیز اس نوعیت کی دیگر پوزیشنوں کی پیش گوئیاں مقبول ہیں۔ الگ سے، کلائنٹس کو مقبول چیمپئن شپ اور ٹورنامنٹ کے مجموعی نتائج کی پیش گوئی کرنے کی پیشکش کی جاتی ہے۔ BK کنٹورا Parimatch کی آفیشل ویب سائٹ پر رجسٹریشن — ازبکستان کے بیٹرز کے لیے بہترین انتخاب ہے جو ٹینس مقابلوں اور ٹورنامنٹس کی پیش گوئی پر مستحکم اور زیادہ جیتنا چاہتے ہیں! ہم یاد دلاتے ہیں کہ رجسٹریشن پر آپ بونس حاصل کر سکتے ہیں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 18.64; 11.06; 5.25; 2.89; 48 دستیاب نتائج; 5.35; 2.32; 3.86; 5.13; 4.14; 2 دستیاب نتیجہ; 10.20; 2.97; 13.01; ATP چیلنجر۔ تارانتو۔ ہارڈ۔ کوالیفکیشن; آج، 13:03; لیونارڈو روسی; نیکو ہیفل; لوان ماسار; زیگا شیشکو; ماسیمو جیونتا; آدریان آندرییف; تیاگو پریرا; پیٹر میک; 2.80; رائن پینیسٹن; مارکس والٹرز; یاکوپو وازامی; ماتھیو شاباسی; ATP چیلنجر۔ شارلٹسویل۔ ہارڈ; آج، 19:03; آلسٹر گرے; ویلنٹن روئیر; اسٹیفن کوزلوف; آندریس مارٹن; آج، 21:03; جسٹن بولے; جیفری جان وولف; ایڈن مایو; پیٹر نیسٹروف; آج، 23:03; آندریس سانتامارتا روئگ; کلیمان شیدیخ; اینڈریو فینٹی; ڈارون بلانچ; کل، 01:03; مارکوس گیرون; ٹیلن ڈیٹرک; کل، 03:03; میکس ہانس ریبرگ; ٹریور سوائیڈا; الیکسس گالارنو; ڈینیئل میلاوسکی; ہیری وینڈلکن; آندریس آندرادے; جیمز کینٹ ٹراٹر; مائیکل ژینگ; World Tennis۔ مرد۔ پیمبروک۔ ہارڈ; آج، 17:03; ناتھن کاکس; جان چن; کیان وکیلی; رچرڈ میلوری; روہن سچدیو; جسٹن رابرٹس; کیرل اوبریل نگونگو; ڈینی الباربر; پیڈرو پیٹروسکی روچا; جیکب برم; مچل ڈوبیک; طارق سائمنز; کاچپر شیمکوویاک; اسٹیون سلوکومب; ڈرو وان آرڈرلین; بین چیٹیوی-انگر; کل، 08:03; نوآ شیکٹر; تھامس مرسیے; آلوین-نکولاس ٹوٹوریکا; کائیپو مارشل;

خوان سباستیان دومینگیز کویادو; میٹ کوہار; ولادیمیر گورینکو; الیگزینڈر برنارڈ; زکری منٹز; گرے وولٹزکے; World Tennis۔ مرد۔ فرغانہ۔ ہارڈ; رومن خارلاموف; امیر عمرخانوف; آج، 12:06; پیٹر آلام; ایدواردو شیری-لینیے; آج، 13:06; کیلون مولر; دمیتری دولژینکوف; آلان زیناتولین; مزاممل مرتضیٰ; ڈینیئل ہازیمے; میکسم شین; ATP چیلنجر۔ بیا-ماریا۔ کلے; اوریول روکا باتالیا; خوان اگناسیو گالیگو; لورینزو گالیاردو; رائن نیبر; لورینزو خواکین روڈریگیز; فیڈریکو اگیلار کاردوسو; تیاگو سیگاران; ایرنان کازانووا; خوان ایستویس; ریو تاباٹا; خوان مانوئل لا-سرنا; ماتھیو ڈیل پینو; آلان ماگادان; والیریو ابوایان; ویلنٹینو گریپو; ہینارو البرٹو اولیویری; خوان باوتیستا توریس; نکولاس برونا; دانتے پاگانی; مورکیل ڈیلین; فرانکو اگامینونے; اگناسیو مونسون; فیڈریکو کوریا; ایوان ڈریکوپ; WTA 125K۔ لوانڈا۔ ہارڈ; صوفیا لانسیرے; انگیلا اوکوتوئے; ٹفانی لیمیتر; لامیس الحسین-عبدالعزیز; جینا فائسٹل; لنڈا کلیموویچووا; فرانسیسکا زیڈاٹ; سادا ناہیمانا; لورا بونر; مادھوریما ساونت; جیان ابراہیم; کسینیا زائتسیوا; یوستینا میکولسکیتے; مایان لارون; لی زونگیو; آنا صوفیا سانچیز; آنا بلینکووا; فارا ہدار; WTA۔ جوڑیاں۔ چنئی۔ ہارڈ; کل، 07:33; سیمونا والٹر/نائمہ کرمکو; دیا رامیش رامیش/دیپشیکا ونیاگامورتی; مویوکا اوچیجیما/مائی ہونٹاما; آلانا اسمتھ/ویرونیکا فالکووسکا; پیانگنارن پلیپچ/موموکو کوبوری; ایڈن سلوا/فریا کرسٹی; روتویا بھوسلے/وائشناوی ادکار; میڈلین بروکس/امیلیا راجیکی; کل، 08:33; جیبیک کولمبائیوا/گیبریلا دا سلوا فک; انکیتا رائنا/ہیروکو کواتا; ATP چیلنجر۔ تارانتو۔ ہارڈ; کارلو-البرٹو کانیاتو; لورینزو جوستینو; فلپ بیننگ; کالون ایمری; سومیت ناگال; گیورگی کراوچینکو; اوگو گرینیے; مارون مولر; فلوران باکس; جیانلوکا کاڈیناسو; جے کلارک; فیڈریکو بونڈیولی; فرانسیسکو مایستریلی; فرانسیسکو فورتی; ماتھیو مارٹینو; اینیاکی مونتس-ڈی لا تورے; میکسم مروا; میکیلے ریبیکائیو; راول برانکاچیو; کیلیان فیلڈباوش; بووایسار گاداموری; پیئرلوئیجی بازیلے; World Tennis۔ خواتین۔ ہماماتسو۔ کارپٹ; کانون ساواشیرو; ناگیسا سوزوکی; کیرن تسوتسومی; کیسا یوشیوکا; ہارونا آراکاوا; یوزوہا نیگیشی; ڈینگ تیانہ تیان; چن مینگ یی; ناتسوہو آراکاوا; یونو کیتاہارا; یوکا ہوسوکی; فونا کوزاکی; ہیرومی آبے; مائیکو اوچیجیما; ہیماری ساتو; میو موشیکا; کامونوان یودپیچ; شیہو تسوجیوکا; World Tennis۔ خواتین۔ نیوکین۔ کلے; آنا وکٹوریا گوبی مونلیاؤ; کامیلا رومیرو; صوفیا میابے; کائرا ڈیلفینا ویگا گودینو; کامیلا مارکوس; فلورینسیا بیلن مورون; مورا کاروسیرا; آلیسا دانیلووا; سول آئیلین لارایا گیدی; میلینا ماریا ماروکا; کل، 07:03; صوفیا سیمون پادروس; گیبریلا کاوانو چو; بیرتا بوناردی; ماریا صوفیا میڈرڈ روکا; پیلار دا سلوا; فرناندا لابرانیا; 2.98; 7.17; 6.08; 7.28; 3.99; 6.52; 5.68; 8.14; 4.87; 3.73; 6.96; 10.04; 6.02; 3.79; 12.20; 12.12; 11.07۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: نیٹ ورک ٹورنامنٹس; Wins & Drops از Pragmatic; ٹورنامنٹس اور قسمت کا پہیہ; انعامات کے لیے; Lucky Races; Lucky Drops پکڑیں 24/7; شرکت کریں; Races & Blasts; ریسوں میں انعامات حاصل کریں۔

ٹورنامنٹس کیا ہیں اور وہ کیسے ترتیب دیے جاتے ہیں؟

ٹورنامنٹ میں کیسے شرکت کریں؟

کیا انعامات جیتے جا سکتے ہیں؟

ٹورنامنٹ میں انعامات کیسے تقسیم ہوتے ہیں؟

ٹورنامنٹ پوائنٹس کیسے شمار ہوتے ہیں؟

ٹورنامنٹ انعامات کے لیے ویجر کی ضرورت ہے؟

انعامات کب جمع ہوتے ہیں؟

ویجر ایک بونس کی شرط ہے جو کمپنی کھلاڑی کے سامنے رکھتی ہے۔

یہ وہ تعداد ہے جتنی بار کھلاڑی کو اپنے پیسے گھمانے ہوں گے اس سے پہلے کہ رقم مرکزی بیلنس میں منتقل ہو۔

ابھی ویجر صرف کچھ Welcome-بونسز میں ہے، باقی تمام پروموشنز ویجر کے بغیر ہیں۔

Tower Rush

اگر کھلاڑی نے ویجر x25 کی شرط والی پروموشن کے تحت $100 جمع کروائے (مثلاً "Casino bonus 200%") - اس کا مطلب ہے کہ اسے مجموعی طور پر $200 X 25 = $5000 کی شرطیں لگانا ہوں گی۔

ویجر کی مجموعی رقم میں ہاری ہوئی اور جیتی ہوئی دونوں شرطیں شامل ہوتی ہیں۔

Cashout یا کف۔1.00 والی شرطیں شمار نہیں ہوتیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: E-mail، فون یا صارف نام۔

?Forgot your password

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: CONTINUE WITH GOOGLE ;Or ;Sign up ?t have an account'Don۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: PlusLiga ;Efeler لیگ; بنڈس لیگا 1; ایکسٹرا لیگا; سپر لیگا; خواتین۔ -Vلیگ; Mestaruusliiga ;-Vلیگ; خواتین۔ PVL; پولینڈ۔ PlusLiga; ٹریفل گڈانسک; کوپرم سٹیلون گوژوف; ترکی۔ Efeler لیگ; استنبول گینچلک اسپور; غازیانتپ گینچلک اسپور; زراعت بینکاسی; سونگورلو; 7.90; جمہوریہ کوریا۔ -Vلیگ; سوون KEPCO; سیول اوری کارڈ; جمہوریہ کوریا۔ خواتین۔ -Vلیگ; ہواسونگ آلٹوس (خواتین); سوون ہیونڈے (خواتین); جرمنی۔ بنڈس لیگا 1; VKO برلن; فریڈرکشافن; 12.30; نیٹزہاپرز; ڈورن; وارنیمونڈے; MTV لڈوگزبورگ; کارلسروے; روٹنبرگ; برازیل۔ سپر لیگا; گویاس; مونٹی-کارمیلو; سوزانو والی; ساؤ ژوزے دوس کیمپوس; ریناتا; چیکیا۔ ایکسٹرا لیگا; کلادنو; لوی پرشا; برازیل۔ خواتین۔ سپر لیگا; بارویری (خواتین); سیسی والی باورو (خواتین); فن لینڈ۔ Mestaruusliiga; تیکریت; اولو; فلپائن۔ خواتین۔ PVL; NHled Chameleons (خواتین); Choco Mucho Flying Titans (خواتین); ازبکستان کے بیٹرز کے لیے pmstan میں والی بال پر شرطیں۔

موجودہ دور میں، والی بال پر آن لائن شرطیں پیش گوئی کے لیے پانچ مقبول ترین کھیلوں میں شامل ہیں۔ کھیل کی خصوصیات اور والی بال ٹورنامنٹس کئی لحاظ سے کامیاب پیش گوئی میں معاون ہیں۔ اسی لیے ازبکستان اور دیگر ممالک کے صارفین pmstan بک میکر کمپنی کی اس بیٹنگ سمت میں خاص دلچسپی دکھاتے ہیں۔ اس جائزے میں والی بال پر شرطوں کی خصوصیات کے ساتھ ساتھ پیش گوئی اور مجموعی طور پر بیٹنگ کے لیے BK کمپنی کی آفیشل ویب سائٹ کے فوائد بیان کیے گئے ہیں۔ شرطیں لگانا شروع کرنے کے لیے موبائل ورژن سے پاری میچ لاگ ان کرنا اور فوراً ایونٹس کا انتخاب شروع کرنا کافی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: pmstan بک میکر کی ویب سائٹ پر والی بال پر شرطوں کی خصوصیات۔

بیٹرز کی والی بال پر شرطوں میں شدید دلچسپی کی کئی وجوہات ہیں۔ اول، بہت سی ٹیموں والے ٹورنامنٹس میں اکثر واضح آؤٹ سائیڈرز اور فیورٹس کے درمیان کھیل ملتے ہیں۔ یہ نسبتاً زیادہ ایونٹ کوائف کے ساتھ درست پیش گوئی کے زیادہ امکان میں معاون ہے۔ دوم، مردوں اور خواتین کی والی بال کے ایونٹس انٹرنیٹ اور میڈیا میں خوب روشناس کرائے جاتے ہیں۔ اسی لیے والی بال میچوں پر شرطیں آن لائن بیٹنگ کے شوقینوں میں کافی زیادہ کوٹ ہوتی ہیں۔ انٹرنیٹ پر کھیل کی اس قسم کی نمایاں طلب کی ایک اور وجہ ہر موسم میں دستیابی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بک میکر کمپنیوں میں والی بال پر شرطوں کی اقسام۔

ازبکستان کے pmstan کلائنٹس کو پیش کردہ شرطوں کی لائن میں ہمیشہ والی بال ایونٹس کا وسیع انتخاب دستیاب ہوتا ہے۔ اس کے ساتھ یہاں والی بال پر شرطوں کی تمام رائج اقسام موجود ہیں۔ پری میچ یا آن لائن منتخب کر کے، بیٹرز درج ذیل میں سے کسی بھی پوزیشن پر شرط لگا سکتے ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: نتیجہ، جس میں کسی ایک ٹیم کی جیت کی پیش گوئی کرنی ہوتی ہے;; ٹوٹل، جس میں میچ میں کل پوائنٹس کی تعداد متعین کرنی ہوتی ہے;; ہینڈی کیپ، جو مقابلے کے فیورٹ اور آؤٹ سائیڈر کے امکانات برابر کرتا ہے;۔

Tower Rush

سیٹوں کے نتائج، ٹوٹلز اور ہینڈی کیپس، جو Live بیٹنگ کے لیے متعلقہ ہیں!

نیز pmstan بک میکر کی ویب سائٹ پر رجسٹرڈ صارفین چیمپئن شپس یا ٹورنامنٹس کے فاتحین کی پیش گوئی کر سکتے ہیں۔ کھیل کی اس قسم میں بیٹنگ کے لیے، عام طور پر، پرکشش کوائف پیش کیے جاتے ہیں۔ مزید یہ کہ ایسی پوزیشنز کو چیمپئن شپ کے اختتام سے بہت پہلے منتخب کرنے کی سفارش کی جاتی ہے۔ اسی مرحلے پر کوائف سب سے زیادہ ہوتے ہیں، جو والی بال پر زیادہ سے زیادہ فائدے کے ساتھ شرط لگانے کا موقع دیتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: دیگر ٹوٹالائزرز کے درمیان مارکیٹ میں pmstan کمپنی کے فوائد۔

pmstan BK کمپنی میں والی بال کا ٹوٹالائزر بیٹرز کے سامنے درج ذیل امکانات کھولتا ہے:

ازبک سوم یا دیگر کرنسی میں فوری رقم جمع ہونا اور تیز ادائیگیاں;

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: والی بال ایونٹس کا وسیع انتخاب، جس میں بڑی تعداد میں لائیو ایونٹس شامل ہیں;; والی بال ٹورنامنٹس اور چیمپئن شپس کے کھیلوں پر منافع بخش کوائف;۔

ڈسپلن کے اہم میچوں کی ویڈیو ٹرانسمیشن اور لائن کے تمام کھیلوں کے آن لائن اعداد و شمار;

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: نئے آنے والوں کے لیے تعلیمی معلومات "بک میکرنگ اسکول";۔

قابل عمل سپورٹ سروس، جو زائرین کی 24 گھنٹے روزانہ، 7 دن ہفتہ وار دیکھ بھال کرتی ہے;

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: تازہ ترین خبریں;۔

مکمل شدہ ایونٹس کا تفصیلی آرکائیو، جو کھیلوں کا تجزیہ کرنے کی اجازت دیتا ہے!

اس کے علاوہ، pmstan میں آسان، سادہ اور تیز رجسٹریشن کا طریقہ کار پیش کیا جاتا ہے۔ یہ دو سے تین منٹ سے زیادہ نہیں لیتا، اور آپ ابھی اسے شروع کر سکتے ہیں۔ ہم یاد دلاتے ہیں کہ ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت آپ کو کمپنی کی طرف سے بونس حاصل کرنے کا موقع ملے گا۔ پروموشنز پورٹل پر باقاعدگی سے منعقد ہوتی ہیں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 5.57; 6.99; اٹلی۔ سیریز A2; یونین ناپولی; بریشیا; 2.06; اسٹونیا۔ خواتین۔ کپ; آج، 19:25; تالینا یولیکول (خواتین); تالٹیک (خواتین); پاری والی; شومون; شالون-سور-سون; کامبرے; ریمز 51; سین-نازیر; ایاکسیو; ناربونا; آرن; پلیسی-روبینسون; کان; فریجوس; نیس; سین-ژان-دیلیاک; سیٹ; 2.94۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 10:49; 24.42; 0c***ad***; UR***31 ;15.17 ;7.34 ;6.04***56 ;***33 ;31.22 ;89.77 ;***eu***mv***; 3.9; 10.14; 34***75 ;6.14 ;***21***; 20; 7.71; 13.11; 12.69; 8b***FC ;13.08 ;16.35 ;***22***; 29; 56***48 ;4.51 ;***L1***; 7r; 70.69; 197.95; L1***5w; 16.31; 34.06۔

Parimatch — بونس، پروموشنز، ٹورنامنٹس اور VIP

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اکاؤنٹ اور بونس۔

ویب سائٹ پر بونس اور پیشکشیں ایک اکاؤنٹ تک محدود ہیں جو ایک شخص، ایک ای میل پتہ، ایک فون نمبر، ایک مشترکہ کمپیوٹر (مثلاً عوامی لائبریری میں) اور ایک ادائیگی اکاؤنٹ (مثلاً ڈیبٹ یا کریڈٹ کارڈ، Skrill وغیرہ) سے تعلق رکھتا ہو۔

Tower Rush

متعدد اکاؤنٹس کا استعمال سختی سے ممنوع ہے۔ خود یا شراکت داروں کے ساتھ مل کر ایک ہی ڈیوائس/گھریلو IP ایڈریس سے ایک ہی بونس پروموشن یا پیشکش میں حصہ لینے کے لیے متعدد اکاؤنٹس بنانا بونس کا غلط استعمال سمجھا جاتا ہے۔ سائٹ کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ بونس اور/یا پیشکش منسوخ کرے، کسی بھی جیت کو کالعدم قرار دے اور اپنی صوابدید پر ایسے اکاؤنٹس بند کر دے۔

سائٹ کے تمام بونس اور/یا پیشکشیں صرف کھیل کے لیے استعمال کی جا سکتی ہیں اور بونس پروموشن کی مقررہ شرائط پوری کیے بغیر منتقل یا ادا نہیں کی جا سکتیں۔ صارف تصدیق کرتا ہے کہ وہ پروموشنز، بونس اور خصوصی پیشکشوں کے حوالے سے الگ شرائط کے وجود کو تسلیم کرتا اور سمجھتا ہے، جو عمومی شرائط کے علاوہ اضافی ہیں۔ یہ شرائط متعلقہ پروموشن صفحات اور/یا مارکیٹنگ ای میلز میں مل سکتی ہیں۔

ویب سائٹ پر بونس کا حصول ہر مخصوص بونس کے ایکٹیویشن/حصول کے قواعد کے مطابق ہوتا ہے، جو ویب سائٹ پر بونس پروموشن کی تفصیل اور/یا ہر ایسی تفصیل کے "اضافی شرائط" کے ذیلی حصے میں مل سکتے ہیں۔

کھلاڑی کو ملنے والے ہر بونس کی ایکٹیویشن، استعمال اور ویجر کے لیے مدتِ کار ہوتی ہے۔ بونس کی مدتِ کار ختم ہونے پر اس کا بیلنس صفر ہو جاتا ہے

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ازبکستان سے تعلق رکھنے والے بیٹنگ کمپنی کے کلائنٹس کے لیے Parimatch بونس۔

ازبکستان اور دیگر CIS ممالک سے تعلق رکھنے والے آن لائن بیٹنگ کے شوقین افراد کو Parimatch کمپنی کی جانب سے بونس کی وسیع انتخاب پیش کی جاتی ہے۔ پورٹل پر دستیاب لائلٹی پروگرام بیٹرز کو کھیلوں کی پیش گوئی سے اضافی مالی فائدہ حاصل کرنے کی اجازت دیتا ہے۔ ایسے تحائف حاصل کرتے ہوئے کلائنٹس کھیلوں کی بیٹنگ میں کامیابی کے اپنے امکانات کو نمایاں طور پر بڑھا دیتے ہیں۔ اس کے علاوہ، رجسٹرڈ صارفین ان پروموشنز میں حصہ لے سکتے ہیں جو بیٹنگ کمپنی کے دیگر ذرائع پر منعقد ہوتی ہیں۔ ایسے تحائف حاصل کرتے ہوئے آپ آن لائن کیسینو کے سلاٹس میں، پوکر روم کی میزوں پر اور Live Casino میں لائیو ڈیلر کے ساتھ کھیل میں زیادہ رقم جیت سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بک میکر کا لائلٹی پروگرام: Parimatch بونس۔

بیٹنگ کمپنی کے ترغیبی پروگرام میں Parimatch بونس کی وسیع انتخاب شامل ہے۔ پروموشن کے قواعد کے مطابق بونس کریڈٹس حاصل کرتے ہوئے کھلاڑی کھیلوں پر بیٹنگ کر سکتے ہیں، سلاٹس کھیل سکتے ہیں اور لائیو ڈیلرز کے ساتھ کھیلوں میں حصہ لے سکتے ہیں۔ زیادہ تر معاملات میں، بونس فنڈز نکالنے کے لیے انہیں پروموشن کی شرائط میں بتائے گئے ویجر کے مطابق کھیلنا ضروری ہوتا ہے۔ اس بات پر منحصر ہے کہ سائٹ کے کس ذریعے پر بک میکر کی جانب سے تحفہ پیش کیا جاتا ہے، ویجر کھیلوں کے ٹوٹالائزر، سلاٹس یا Live میزوں پر کیا جا سکتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: رجسٹرڈ بیٹرز کے لیے Parimatch کی پروموشنز کی اقسام۔

آن لائن گیمنگ پورٹل کے لائلٹی پروگرام میں پروموشنل پیشکشوں کی تمام مقبول اقسام شامل ہیں۔ کھیلوں کی بیٹنگ کے لیے، یہاں Parimatch کی جانب سے درج ذیل اقسام کے بونس پیش کیے جاتے ہیں:

پروموشن کی شرائط میں بتائی گئی پوزیشنوں (نتیجہ، ٹوٹل، ہینڈی کیپ، گینڈی کیپ، ایکسپریس) کی کامیاب سیریز پر پروموشنل کریڈٹ؛

مستقل طور پر دستیاب CashOut پیشکش، جہاں بیٹ ایونٹ مکمل ہونے سے پہلے بند کی جاتی ہے؛

BetGames زمرے کے کھیلوں میں انشورنس، جو 20% ہارے ہوئے فنڈز واپس کرنے کی اجازت دیتی ہے؛

ایکسپریس پلس، جو Parimatch کی جانب سے ایونٹ لائن میں بتائے گئے کوائف کو بڑھاتی ہے!

Tower Rush

کھیلوں کی آرام دہ بیٹنگ کے لیے بک میکر کے انعامات کے علاوہ، سائٹ پر پروجیکٹ کے دیگر ذرائع پر بھی پروموشنز پیش کی جاتی ہیں۔ مختلف ٹورنامنٹس اور مقابلوں میں حصہ لیتے ہوئے، Parimatch کے رجسٹرڈ صارفین آن لائن پوکر روم اور Live Casino میں کھیلنے کے لیے تحفے کے کریڈٹس حاصل کر سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ازبکستان سے تعلق رکھنے والے نئے کھلاڑیوں کے لیے Parimatch پر رجسٹریشن بونس۔

علیحدہ طور پر ہم پروجیکٹ کے نئے کھلاڑیوں کے لیے خوش آمدید تحفے پر بات کریں گے۔ ہر صارف جو سائٹ پر اکاؤنٹ بناتا ہے، بک میکر کے پورٹل پر رجسٹریشن پر انعام حاصل کر سکتا ہے۔ اس کے لیے رجسٹریشن فارم بھرتے وقت متعلقہ خانے میں ٹک لگانا کافی ہے۔ بونس فنڈز 24 گھنٹوں کے اندر اکاؤنٹ میں آ جاتے ہیں۔ انہیں فوراً ٹوٹالائزر پر دلچسپی کے ایونٹس منتخب کرتے ہوئے استعمال کیا جا سکتا ہے۔ بونس فنڈز نکالنے کے لیے تمام شرائط پوری کرنا ضروری ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بک میکر Parimatch میں بونس کیسے حاصل کریں۔

اضافی انعامی رقم حاصل کرنے اور ایونٹس یا ٹورنامنٹس کی لائن میں کوائف منتخب کرنے کے لیے، درج ذیل آسان اقدامات کرنا کافی ہے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بک میکر کی سائٹ پر رجسٹریشن؛؛ تازہ ترین اور حقیقی ڈیٹا فراہم کرنا؛؛ پورٹل پر پروفائل میں تمام لازمی خانے بھرنا؛؛ گیمنگ اکاؤنٹ میں رقم جمع کرنا یا بک میکر کی دیگر شرائط پوری کرنا۔

پروموشنل رقم حاصل کرنا اور اسے بتائے گئے ویجر کے مطابق کھیلنا!

ویجر کیا ہے؟

ویجر یا جسے ویگر بھی کہا جاتا ہے — یہ بیٹنگز کی لازمی تعداد ہے جو کھلاڑی کو کمپنی کی جانب سے مالی فنڈز کی صورت میں جیتی ہوئی رقم حاصل کرنے کے بعد رقم نکالنے کے لیے کرنی ہوتی ہے۔ پھر، تمام شرائط پوری کرنے کے بعد، آپ پروموشنل رقم نکال سکتے ہیں اور اپنی صوابدید پر استعمال کر سکتے ہیں۔

اس طرح، Parimatch کے متعدد بیٹرز کی صفوں میں شامل ہو کر، ازبکستان اور دیگر ممالک کے صارفین کھیلوں کے ایونٹس پر صرف بیٹنگ سے کہیں زیادہ مواقع حاصل کرتے ہیں۔ اس میں دلچسپ اور متنوع پروموشنل پروگرام مدد کرتا ہے۔

اگر آپ کے مزید سوالات ہیں، تو آپ کمپنی کی سپورٹ سروس سے رابطہ کر سکتے ہیں، جو 24/7 کام کرتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: VIP کلب۔

VIP بونس، بڑھے ہوئے کیش بیک اور خصوصی انعامات کا جائزہ لینے کے لیے لاگ ان کریں

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈیلی ڈراپ؛ ویلکم پیک؛ 250% WELCOME؛ SPORTS PACK؛ 2 000 USDT تک۔

رجسٹر کریں اور حاصل کریں!

ابھی کھیلنا شروع کریں!

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 500% CASINO PACK؛ 5 000 USDT تک۔

رجسٹر کریں اور گھمائیں!

اپنا جیک پاٹ جیتیں!

Tower Rush

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: تمام بونس؛ DAILY DROPS؛ بونس حاصل کریں؛ بغیر ڈپازٹ؛ تفصیلات دیکھیں؛ اور انعامات حاصل کرنا شروع کریں؛ منتقل کریں؛ VIP اسٹیٹس؛ PARIMATCH میں؛ VIP فعال کریں؛ زیادہ سے زیادہ سطح سے شروع کریں؛ روزانہ؛ ریک بیک؛ 10% تک؛ بغیر ویجر؛ ہفتہ وار؛ کیش بیک؛ 50% تک؛ خودکار طور پر جمع ہوتا ہے — بغیر ویجر؛ ماہانہ؛ Parimatch بونس اور پرومو کوڈز۔

آن لائن گیمنگ کی دنیا مختلف Parimatch بونس کی بدولت گیمنگ کے عمل سے زیادہ سے زیادہ فائدہ اٹھانے کے خواہشمند کھلاڑیوں کے لیے بے شمار مواقع پیش کرتی ہے۔ Parimatch ایک جامع بونس پروگرام کے ساتھ نمایاں ہے، جو نئے صارفین کو خوش آمدید کہنے اور مستقل کھلاڑیوں کی حوصلہ افزائی کے لیے بنایا گیا ہے۔ یہ پرومو پیشکشیں ڈپازٹ بونس، مفت گیمنگ مواقع اور دیگر فوائد کے ذریعے اضافی قدر فراہم کرتی ہیں جو کھیل کے وقت کو بڑھاتی ہیں اور تفریح کی سطح کو بلند کرتی ہیں۔ پلیٹ فارم موسمی پروموشنز، خصوصی ایونٹس اور نئے کھیلوں کے آغاز کو مدنظر رکھتے ہوئے بونس سسٹم کو باقاعدگی سے اپ ڈیٹ کرتا ہے۔

نئے کھلاڑیوں کے لیے Parimatch بونس کیا ہے؟

نئے کلائنٹس کے لیے Parimatch بونس ایک خوش آمدید پیشکش ہے جو خاص طور پر ان کھلاڑیوں کے لیے ڈیزائن کی گئی ہے جو پہلی بار پلیٹ فارم پر رجسٹر ہوتے ہیں۔ یہ اضافی فنڈز کے ساتھ کھیل کا سفر شروع کرنے اور دستیاب کھیلوں اور خصوصیات سے واقفیت حاصل کرنے کی اجازت دیتی ہے۔ عام طور پر، ایسا بونس مقررہ حد کے اندر پہلے ڈپازٹ پر فیصدی کریڈٹ ہوتا ہے۔

رجسٹریشن اور حقیقی رقم سے پہلا ڈپازٹ کرنے کے بعد، بونس فنڈز پروموشن کی شرائط کے مطابق جمع کیے جاتے ہیں۔ عام طور پر وہ بونس بیلنس میں جمع ہوتے ہیں اور Parimatch کی اجازت یافتہ کیسینو گیمز میں استعمال کیے جا سکتے ہیں۔ رقم نکالنے سے پہلے کھلاڑیوں کو بونس کے ویجر کی شرائط پوری کرنا ضروری ہیں۔

مجموعی طور پر Parimatch ویلکم بونس پلیٹ فارم سے واقفیت کا کام کرتا ہے، کھلاڑیوں کو پورا ابتدائی ڈپازٹ فوراً خرچ کیے بغیر کھیلنے کے زیادہ مواقع فراہم کرتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: آن لائن سلاٹس کے لیے Parimatch بونس کی اقسام۔

سلاٹ پروموشنز کھلاڑیوں کی مختلف ترجیحات اور گیمنگ کے عمل کے مراحل کو مدنظر رکھتے ہوئے تیار کی جاتی ہیں۔ یہ آن لائن کیسینو بونس نئے کھلاڑیوں اور مستقل صارفین دونوں کے لیے موزوں ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈپازٹ بونس جن میں رقم میں اضافی فیصد شامل ہوتا ہے؛ منتخب سلاٹس کے لیے فری اسپن پیکجز؛ کیش بیک — ہارے ہوئے فنڈز کا جزوی واپسی؛ آغاز کے لیے چھوٹی رقوم کے ساتھ بغیر ڈپازٹ بونس؛ باقاعدہ گیمنگ سرگرمی پر لائلٹی پروگرام کے انعامات۔

بونس کی اقسام کے درمیان فرق کو سمجھنا کھلاڑیوں کو ایسی پیشکشیں منتخب کرنے میں مدد کرتا ہے جو ان کے گیمنگ اہداف اور دستیاب وقت کے مطابق ہوں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch خوش آمدید بونس؛ Parimatch ویلکم بونس کی کلیدی خصوصیات میں شامل ہیں:؛ پہلے ڈپازٹ پر فیصدی کریڈٹ؛ بونس فنڈز کی زیادہ سے زیادہ حد؛ ڈپازٹ کے لیے کم سے کم شرائط؛ بونس کی محدود مدتِ کار؛ رقم نکالنے سے پہلے ویجر کی شرائط؛ فری اسپن کے ساتھ بونس؛ Parimatch میں فری اسپن پروموشنز میں شامل ہو سکتے ہیں:؛ سلاٹس کی نئی ریلیز کے لیے علیحدہ پیشکشیں؛ لائلٹی پروگرام کے فریم ورک میں فری اسپنز؛ محدود مدتِ کار کے ساتھ ایونٹ پروموشنز؛ مخصوص گیمنگ آٹومیٹن کے لیے پرومو مہمات؛ Parimatch پرومو کوڈز؛ کھلاڑی Parimatch پرومو کوڈز حاصل کر سکتے ہیں بذریعہ:؛ سرکاری نیوز لیٹرز اور SMS اطلاعات؛ پارٹنر اور ایفیلیئٹ سائٹس؛ سوشل میڈیا مہمات؛ Parimatch موسمی اور ایونٹ پروموشنز؛ لائلٹی پروگرام کے فریم ورک

میں انعامات؛ سلاٹس کے لیے بونس کی شرائط؛ بونس پیشکشوں کی کلیدی شرائط میں شامل ہیں:؛ ویجر (ویجر کی شرائط)؛ شرائط پوری کرنے کی مدتیں؛ ویجر میں مختلف کھیلوں کی شرکت کا فیصد؛ زیادہ سے زیادہ بیٹس پر پابندیاں؛ جیت کی رقم نکالنے کی حدیں؛ اجازت یافتہ اور محدود کھیلوں کی فہرست؛ Parimatch میں بونس کیسے حاصل کریں؛ Parimatch کی سرکاری سائٹ یا موبائل ایپ پر اکاؤنٹ بنائیں؛ تصدیق کا عمل مکمل کریں؛ رجسٹریشن کے دوران دستیاب Parimatch ویلکم بونس سے واقف ہوں؛ موزوں بونس منتخب کریں اور اس کی شرائط کا مطالعہ کریں؛ پروموشن کی شرائط کے مطابق ڈپازٹ جمع کریں۔

کچھ بونس شرائط پوری ہونے کے بعد خودکار طور پر فعال ہو جاتے ہیں، جبکہ دیگر کے لیے «پروموشنز» کے حصے میں دستی ایکٹیویشن ضروری ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بونس کا تقابلی جدول۔

بونس کی قسم فیصد / قدر زیادہ سے زیادہ رقم کم از کم ڈپازٹ ویجر مدتِ کار

ویلکم بونس (کیسینو / اسپورٹ) کیسینو: 200% تک

اسپورٹ: 100% تک درمیانہ–بلند کم–درمیانہ اسپورٹ: x15

کیسینو: 35x 7 دن

فری اسپنز 15–200 فری اسپنز حد پروموشن کی شرائط سے مقرر کم x15–x25 ~3 دن

کیش بیک 10–35% کم–درمیانہ درمیانہ پروموشن پر منحصر ~3 دن

ری لوڈ بونس (صرف VIP) 25–75% کم–درمیانہ کم 25x–35x 7–14 دن

بغیر ڈپازٹ بونس غیر باقاعدہ طور پر پیش کیا جاتا ہے بہت کم بغیر ڈپازٹ پروموشن کی شرائط کے مطابق پروموشن کی شرائط کے مطابق

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: زیادہ سے زیادہ جیت کے لیے Parimatch بونس استعمال کرنے کی حکمت عملی؛ زیادہ RTP والے سلاٹس منتخب کریں؛ درمیانی اتار چڑھاؤ والے کھیلوں کو ترجیح دیں؛ بونس کے ویجر کی پیش رفت کی نگرانی کریں؛ نئے کھلاڑیوں کے لیے سلاٹس کی سفارشات؛ درمیانی اتار چڑھاؤ والے سلاٹس؛ واضح میکینکس والے کھیل؛ ڈیمو موڈ والے آٹومیٹن؛ قابل اعتماد پرووائیڈرز کے سلاٹس؛ Parimatch میں سلاٹس پر بونس حاصل کریں۔

ویلکم بونس Parimatch کے سلاٹس سے واقفیت کے لیے بہترین آغاز ہے۔ شرائط کا بغور مطالعہ اور موزوں کھیلوں کا انتخاب کھلاڑیوں کو پہلے ڈپازٹ کو زیادہ سے زیادہ مؤثر طریقے سے استعمال کرنے اور طویل گیمنگ کے عمل سے لطف اندوز ہونے میں مدد کرے گا۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 500% بونس آپ کا منتظر ہے؛ رجسٹر کریں؛ یا؛ GOOGLE کے ساتھ جاری رکھیں؛ ٹاپ ادائیگیاں؛ ≈771؛ 898.5 USDT؛ ×4؛ 64•••••ID 86؛ 20 000 USDT؛ 5 000 USDT ڈپازٹ؛ ×4.5؛ 47•••••ID 29؛ 450 USDT؛ 100 USDT ڈپازٹ؛ ×2.1؛ 64•••••ID 37؛ 1 268 USDT؛ 600 USDT ڈپازٹ؛ ×5.5؛ 63•••••ID 60؛ 1 462 USDT؛ 265.66 USDT ڈپازٹ؛ ×6.5؛ 93•••••ID 34؛ 325 080 USDT؛ 50 000 USDT ڈپازٹ؛ ×5؛ 98•••••ID 65؛ 505 USDT؛ 99.99 USDT ڈپازٹ؛ ×2؛ 89•••••ID 78؛ 472.59 USDT؛ 235 USDT ڈپازٹ؛ 45•••••ID 43؛ 499.98 USDT؛ ×2.3؛ ID 44•••••32؛ 499.97 USDT؛ 215 USDT ڈپازٹ؛ 17•••••ID 90؛ 2 100 USDT؛ 1 000 USDT ڈپازٹ؛ ٹاپ میچز؛ 5.80؛ جاپان۔ J2-لیگ؛ یوکوہاما؛ 2T 92:23؛ 2:1؛ بلاوبلٹز اکیڈا؛ 101.00؛ وانفورے کوفو؛ 2T 82:23؛ البیریکس نیگاتا؛ 6.50؛ تیگیواہارو میازاکی؛ 2T 89:22؛ 3:0؛ توتوگی سٹی؛ زیادہ؛ 3.5؛ کم؛ مونٹیڈیو یاماگاتا؛ 2T 92:11؛ توکوشیما وورٹس؛ 9.00؛ اویتا ٹرینیٹا؛ 2T

Tower Rush

89:52؛ وانراورے ہاتینوہے؛ 7.50؛ 81.00؛ پاکستان۔ Ranji Trophy؛ گجرات؛ وقفہ؛ 431:0؛ 431/7(113.0):0/0؛ کیرالہ؛ 8.54؛ Parimatch: لاگ ان، رجسٹریشن، 2026 میں کھیلوں کی بیٹنگ؛ 28 ستمبر 2026۔

Parimatch ایک بین الاقوامی بک میکرنگ پلیٹ فارم ہے جو 1994 میں قائم ہوا۔ +30 سالوں کے کام کے دوران کمپنی +15 ممالک کی منڈیوں میں داخل ہوئی اور CIS اور یورپ میں آن لائن بیٹنگ کے شعبے کے سب سے زیادہ پہچانے جانے والے برانڈز میں سے ایک بن گئی۔ پلیٹ فارم پر کھیلوں کی بیٹنگ، ہزاروں کھیلوں والا آن لائن کیسینو، لائیو بیٹنگ اور ورچوئل اسپورٹ — سب ایک ہی اکاؤنٹ کے فریم ورک میں دستیاب ہیں۔ پلیٹ فارم بین الاقوامی لائسنسز کے تحت کام کرتا ہے اور صارفین کے ڈیٹا کے تحفظ کے لیے SSL انکرپشن استعمال کرتا ہے۔

سرکاری سائٹ parimatch.com کھلاڑیوں کے لیے مرکزی داخلی نقطہ ہے، جہاں تمام حصے دستیاب ہیں: اسپورٹ، کیسینو، پروموشنز اور ذاتی اکاؤنٹ۔ سائٹ اضافی سافٹ ویئر انسٹال کیے بغیر براؤزر میں کام کرتی ہے اور PC اور موبائل ڈیوائسز پر درست طریقے سے ظاہر ہوتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch کے بنیادی فوائد۔

بک میکرنگ کمپنی Parimatch کئی پہلوؤں میں حریفوں کے درمیان نمایاں ہے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پیرامیٹر؛ تفصیلات؛ قیام کا سال؛ 1994؛ ممالک کی تعداد؛ +15؛ کھیلوں کی اقسام؛ +30؛ کیسینو میں کھیل؛ 5 000 سے زیادہ؛ ادائیگی کے طریقے؛ +100؛ سپورٹ؛ 24/7؛ کلیدی فوائد:۔

وسیع لائن۔ Parimatch 30+ اقسام کے کھیلوں، روزانہ ہزاروں ایونٹس اور لائیو موڈ پر بیٹنگ پیش کرتا ہے۔

ایک اکاؤنٹ میں کیسینو۔ اسپورٹ اور کیسینو ایک ہی لاگ ان کے تحت دستیاب ہیں۔

تیز ادائیگیاں۔ Parimatch بیٹنگ کمپنی میں رقم نکالنے میں 5 منٹ لگتے ہیں۔

موبائل ایپلیکیشن۔ Android اور iOS کے لیے ایپلیکیشنز جن میں سائٹ کی تمام خصوصیات کی معاونت شامل ہے۔

ادائیگی کے +100 طریقے۔ بینک کارڈز، الیکٹرانک والٹس، کرپٹو کرنسیاں۔

ڈیمو موڈ۔ کیسینو گیمز بغیر رجسٹریشن کے آزمائے جا سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: PariMatch رجسٹریشن اور لاگ ان۔

Pari-match آن لائن سائٹ پر رجسٹریشن میں تقریباً 30 سیکنڈ لگتے ہیں اور یہ انتہائی آسان فارمیٹ میں ہوتی ہے، جس میں پیچیدہ اقدامات یا اضافی تصدیق کی ضرورت نہیں ہوتی، صرف درج ذیل مراحل کرنے ہوتے ہیں:

Pari match کی آفیشل سائٹ پر جائیں اور «رجسٹریشن» پر کلک کریں۔

ای میل درج کریں اور پاس ورڈ بنائیں۔

تصدیق کریں کہ آپ کی عمر 18 سال ہے، اور استعمال کی شرائط قبول کریں۔

چاہیں تو خوش آمدید بونس فعال کریں۔

اکاؤنٹ کی کرنسی خودکار طور پر USDT مقرر ہوتی ہے۔ SMS یا ای میل کے ذریعے اضافی تصدیق کی ضرورت نہیں: فارم بھرنے کے بعد اکاؤنٹ فوراً استعمال کے لیے تیار ہوتا ہے۔

Tower Rush

رجسٹریشن کے بعد شناخت کی تصدیق ضروری ہوگی، اس کے بغیر PariMatch میں رقم نکالنا دستیاب نہیں۔ دستاویز (پاسپورٹ یا ڈرائیونگ لائسنس) کے رنگین اسکین اور دستاویز کے ساتھ سیلفی اپ لوڈ کرنی ہوگی۔ پروسیسنگ میں 30 منٹ تک لگتے ہیں۔

Pari match سائٹ پر لاگ ان اوپر دائیں کونے میں «لاگ ان» بٹن کے ذریعے کیا جاتا ہے۔

ایک صارف کو صرف ایک اکاؤنٹ کی اجازت ہے۔ متعدد اکاؤنٹس بنانا قواعد کی خلاف ورزی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کھیلوں پر شرط لگانے کی اقسام اور ان کی خصوصیات۔

+30 Pari match کھیلوں پر شرطیں قبول کرتا ہے۔ سب سے مقبول شعبے:

فٹ بال چیمپئنز لیگ، پریمیر لیگ، لا لیگا، سیری اے، بنڈس لیگا۔

ٹینس ATP، WTA ٹورنامنٹس، گرینڈ سلیمز۔

ہاکی NHL، KHL، عالمی چیمپئن شپس۔

باسکٹ بال NBA، یورو لیگ۔

ای اسپورٹس CS2، Dota 2، League of Legends، Valorant۔

UFC اور باکسنگ ہفتہ وار ایونٹس وسیع لائن کے ساتھ۔

ورچوئل اسپورٹس چوبیس گھنٹے دستیاب ہیں۔

PariMatch کھیلوں پر شرطیں شامل ہیں: سنگل (آرڈینر)، ایکسپریس، سسٹم اور میچ کے دوران شرطیں (لائیو)۔ لائیو موڈ میں کوائف حقیقی وقت میں اپ ڈیٹ ہوتے ہیں، ویڈیو ٹرانسمیشنز دستیاب ہیں۔ صارفین کے لیے فوری شرط کی سہولت بھی دستیاب ہے، یہ ایک کلک میں شرطیں ہیں۔ اضافی طور پر کیش آؤٹ کی سہولت بھی فراہم کی گئی ہے، جو ایونٹ مکمل ہونے سے پہلے منافع کو محفوظ کرنے یا نقصان کو کم کرنے کا موقع دیتی ہے۔

Parimatch کھیلوں پر شرطیں بڑے بین الاقوامی ٹورنامنٹس اور علاقائی لیگز کا احاطہ کرتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Pari match کیسینو گیمز۔

PariMatch کیسینو سیکشن میں معروف فراہم کنندگان کی 5 000 گیمز سے زیادہ شامل ہیں۔ Parimatch کیسینو کیٹلاگ میں وسیع انتخاب پیش کرتا ہے۔ Pari-match بک میکر باقاعدگی سے لائبریری کو نئے ٹائٹلز سے بھرتا ہے۔ سیکشن میں سلاٹس کے ساتھ Parimatch کیسینو اور لائیو ڈیلرز کے ساتھ الگ PariMatch کیسینو کیٹلاگ دستیاب ہے۔

فراہم کنندگان: Pragmatic Play، Evolution Gaming، NetEnt، n GO'Play، Microgaming۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: زمرہ; تفصیل; PariMatch کلاسک سلاٹس اور ویڈیو سلاٹس، پروگریسو جیک پاٹس; لائیو کیسینو; بلیک جیک، رولیٹ، بکارا HD میں لائیو ڈیلرز کے ساتھ; رولیٹ; یورپی، امریکی، ڈیلر کے ساتھ مختلف قسمیں; بلیک جیک; مختلف شرط کی حدوں کے ساتھ متعدد لائیو میزیں; پوکر; ویڈیو پوکر اور کارڈ میزیں; تیز گیمز; کریش گیمز، فوری نتیجے والے منی گیمز۔

Pari-match لائیو کیسینو HD معیار میں حقیقی ڈیلرز کے ساتھ کام کرتا ہے۔ ڈیمو موڈ بغیر رجسٹریشن کے کھلا ہے۔ ہفتہ وار سلاٹ ٹورنامنٹس انعامی فنڈز کے ساتھ منعقد ہوتے ہیں: شرکت خودکار ہے۔

Tower Rush

ان صارفین کے لیے جو ڈیجیٹل اثاثے ترجیح دیتے ہیں، ethereum کیسینو کرپٹو کرنسی کے استعمال کے ساتھ کھیلنے کے لیے آسان فارمیٹ بن سکتا ہے۔ یہ آپشن خاص طور پر ETH کے مالکان کے لیے دلچسپ ہے جو اپنے معمول کے ڈیجیٹل اثاثے کو گیمنگ بیلنس بھرنے کے لیے استعمال کرنا چاہتے ہیں اور سلاٹس، ٹیبل گیمز اور دیگر دستیاب تفریحات میں سے انتخاب کرنا چاہتے ہیں۔

خاص توجہ کا مستحق usdt کیسینو ہے، جو سٹیبل کوائنز میں ادائیگی کو ترجیح دینے والے کھلاڑیوں پر مرکوز ہے۔ Tether کا استعمال گیمنگ بیلنس کو روایتی بینک لین دین سے الگ کرنے کی اجازت دیتا ہے، اور یہ کرپٹو کرنسی ان صارفین کے لیے موزوں ہے جو پہلے سے باقاعدگی سے ڈیجیٹل ادائیگیاں کرتے ہیں اور رقم کے انتظام کا معمول کا طریقہ برقرار رکھنا چاہتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کھیل کے فارمیٹس اور اضافی سہولیات۔

کیٹلاگ کو نہ صرف کسی مخصوص سلاٹ مشین کی تلاش کے لیے بلکہ کھیل کے مناسب فارمیٹ کے انتخاب کے لیے بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ سلاٹس ان لوگوں کے لیے موزوں ہیں جو تیز راؤنڈز اور متنوع بونس میکانکس کو ترجیح دیتے ہیں، جبکہ لائیو میزیں میزبان کے ساتھ حقیقی گیمنگ عمل کا مشاہدہ کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔ تلاش کی سہولت کے لیے گیمز کو زمروں میں تقسیم کیا گیا ہے، جو دلچسپی کے ژانر تک تیزی سے پہنچنے میں مدد کرتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: PariMatch کرپٹو اور بٹ کوائن کیسینو۔

PariMatch کرپٹو آن لائن شرطوں کو ڈیجیٹل کرنسیوں میں ادائیگیوں کے ساتھ جوڑنے کا آسان طریقہ پیش کرتا ہے۔ صارفین کھیلوں پر شرطیں لگا سکتے ہیں، کرپٹو کیسینو میں کھیل سکتے ہیں اور دیگر تفریحات سے لطف اندوز ہو سکتے ہیں، تیز اور لچکدار لین دین کے لیے خدمات کی ادائیگی کرپٹو کرنسی سے کر سکتے ہیں۔

ان کے لیے جو بٹ کوائن کیسینو میں دلچسپی رکھتے ہیں، PariMatch کرپٹو ادائیگی کے طریقے کے طور پر Bitcoin استعمال کرنے کی سہولت پیش کرتا ہے۔ دستیابی کے لحاظ سے دیگر مقبول کرپٹو کرنسیاں بھی معاونت یافتہ ہو سکتی ہیں، جن میں USDT، Litecoin، XRP، TON اور ETH شامل ہیں۔ یہ صارفین کو اکاؤنٹ بھرنے اور رقم نکالنے کے طریقے کے انتخاب میں زیادہ آزادی دیتا ہے۔

کرپٹو کرنسی کا استعمال روایتی ادائیگی کے طریقوں کا آسان متبادل ہو سکتا ہے، خاص طور پر ان صارفین کے لیے جو پہلے سے ڈیجیٹل اثاثے رکھتے ہیں۔ معاونت یافتہ سکے، لین دین کی حدیں، فیس، پروسیسنگ کے اوقات اور دستیابی علاقے کے لحاظ سے مختلف ہو سکتی ہیں، لہٰذا لین دین کرنے سے پہلے پلیٹ فارم کی موجودہ شرائط اور مقامی قواعد سے واقفیت حاصل کرنی چاہیے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Pari-Match میں اکاؤنٹ بھرنا اور رقم نکالنا; اکاؤنٹ بھرنا۔

Pari-match میں اکاؤنٹ کئی طریقوں سے بھرا جا سکتا ہے۔ کم از کم ڈپازٹ رقم 10$۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بینک کارڈز Mastercard / Visa; الیکٹرانک والٹس (Skrill، Neteller، Perfect Money); کرپٹو کرنسیاں (Bitcoin، Ethereum); Rapid Transfer اور دیگر مقامی طریقے۔

رقم بھرنا ذاتی اکاؤنٹ کے «رقم بھریں» سیکشن کے ذریعے فوری طور پر ہوتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: رقم نکالنا۔

رقم نکالنے کے لیے اکاؤنٹ کی تصدیق ضروری ہے۔ رقم نکالنا صرف انہی تفصیلات پر دستیاب ہے جن سے رقم بھری گئی تھی۔ PariMatch بک میکر ادائیگی کی درخواست سے پہلے ڈپازٹ رقم کے برابر شرط لگانے کا تقاضا کرتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: طریقہ; مدت; کم از کم; بینک کارڈ Visa/Mastercard; 3 دن تک; 30$; الیکٹرانک والٹس; 1 منٹ سے; سسٹم پر منحصر; کرپٹو کرنسیاں; 5 منٹ سے; سکے پر منحصر۔

Tower Rush

بنیادی شرائط: کارڈ پر کم از کم نکاسی $30، فیس 1,2% سے 1,8% تک، Perfect Money کے ذریعے 1,5%۔ نا مکمل بونس کی موجودگی میں اور دوسروں کی تفصیلات استعمال کرنے پر رقم نکالنا دستیاب نہیں۔ درخواست کی پروسیسنگ کا اوسط وقت منتخب طریقے کے لحاظ سے چند منٹ سے 24 گھنٹے تک ہے۔ بعض صورتوں میں پلیٹ فارم ادائیگی سے پہلے اضافی شناخت کی تصدیق طلب کر سکتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Pari match موبائل ایپلیکیشن۔

PariMatch دو پلیٹ فارمز کے لیے ڈاؤن لوڈ کیا جا سکتا ہے۔ PariMatch بک میکر ہر سسٹم کے لیے مکمل ایپلیکیشنز ڈاؤن لوڈ کی سہولت پیش کرتا ہے:

Android PariMatch apk فائل آفیشل سائٹ سے ڈاؤن لوڈ کی جا سکتی ہے۔

iOS App Store کے ذریعے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فعالیت:; Pari match کھیلوں پر شرطیں پری لائیو اور لائیو موڈ میں; کیسینو تک مکمل رسائی، بشمول لائیو ڈیلرز; اکاؤنٹ بھرنا اور رقم نکالنا; نتائج اور پروموشنز کے بارے میں پش نوٹیفکیشنز; اعداد و شمار اور شرطوں کی تاریخ۔

Pari-match ایپلیکیشن کا وزن 55 MB سے کم ہے، براؤزر ورژن سے زیادہ مستحکم کام کرتی ہے، کم ٹریفک استعمال کرتی ہے اور دو تین ٹچ میں بنیادی سیکشنز تک رسائی کے ساتھ آسان انٹرفیس رکھتی ہے۔ یہ پش نوٹیفکیشنز کی بھی معاونت کرتی ہے، جس سے نئے بونس، میچوں کے نتائج اور کوائف کی تبدیلیوں کے بارے میں فوری طور پر جانا جا سکتا ہے۔ اضافی طور پر ایپلیکیشن میں تیز اجازت اور آسان نیویگیشن فراہم کی گئی ہے، جو شرط لگانے کے عمل کو نئے آنے والوں کے لیے بھی زیادہ آرام دہ بناتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: Parimatch بونس اور پروموشنز۔

Pari-match بونس نئے اور موجودہ کلائنٹس کے لیے دستیاب ہیں۔ PariMatch آفیشل سائٹ پروموشنز کی موجودہ فہرست شائع کرتی ہے۔ PariMatch بک میکر باقاعدگی سے پیشکشیں اپ ڈیٹ کرتا ہے «پروموشنز» سیکشن پر نظر رکھیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بونس کی اقسام:; پہلے ڈپازٹ پر خوش آمدید بونس; ہاری ہوئی شرطوں پر کیش بیک; ایکسپریس کے لیے بونس; فری بیٹس (مفت شرطیں)۔

کیش بیک ہفتے کے خالص نقصانات کی رقم سے شمار ہوتا ہے، کم از کم $5، زیادہ سے زیادہ $500۔ پیر کے دنوں میں جمع ہوتا ہے۔

VIP اور Premium سطح کے کھلاڑیوں کے لیے کیش بیک کے تین فارمیٹس دستیاب ہیں، بغیر کسی شرط کی شرائط کے:

فوری کیش بیک 5%، 1 000 USDT تک۔ ہر 12 گھنٹے میں درخواست پر بیلنس میں جمع ہوتا ہے۔ صرف ویب ورژن میں دستیاب۔

ہفتہ وار کیش بیک 10% تک، 30 000 USDT تک۔

ماہانہ کیش بیک 1% تک، 50 000 USDT تک۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: PariMatch بغیر ڈپازٹ بونس۔

رجسٹریشن پر ہر نیا کھلاڑی بغیر ڈپازٹ اور اضافی شرائط کے 10 Free Coins حاصل کرتا ہے۔

اس کے علاوہ، پلیٹ فارم پر Daily Drops پروموشن فعال ہے: کھلاڑی بغیر ڈپازٹ صرف اپنے گیمنگ ٹرن اوور پر روزانہ 20 USDT تک حاصل کر سکتے ہیں۔ پروموشن کی موجودہ شرائط آفیشل سائٹ کے «پروموشنز» سیکشن میں دستیاب ہیں۔

Tower Rush

اضافی PariMatch پرومو کوڈ موسمی پروموشنز کے فریم ورک میں ظاہر ہوتے ہیں۔ کسی بھی بونس کو فعال کرنے سے پہلے قواعد سے احتیاط سے واقفیت کی سفارش کی جاتی ہے تاکہ رقم نکالنے میں غلط فہمیوں سے بچا جا سکے۔

یہ مدنظر رکھنا ضروری ہے کہ ایسی پیشکشوں کی عام طور پر محدود مدت ہوتی ہے اور ان کے ساتھ مخصوص شرط کی شرائط ہوتی ہیں۔ بونس کو فعال کرنے سے پہلے قواعد سے احتیاط سے واقفیت کی سفارش کی جاتی ہے تاکہ رقم نکالنے میں غلط فہمیوں سے بچا جا سکے۔ یہ بھی مدنظر رکھنا چاہیے کہ دستیاب پروموشنز کی تعداد علاقے اور صارف کی سرگرمی پر منحصر ہو سکتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: PariMatch رجسٹریشن بونس۔

نئے کھلاڑیوں کے لیے پہلے ڈپازٹ پر خوش آمدید بونس دستیاب ہے۔ Parimatch سائٹ «پروموشنز» سیکشن میں تمام تفصیلات دکھاتی ہے:

آفیشل سائٹ پر رجسٹریشن کریں۔

بونس پروگرام میں شرکت کی رضامندی پر نشان لگائیں۔

اکاؤنٹ کم از کم 10$ سے بھریں۔

بونس حاصل کرنے کے لیے اکاؤنٹ کی تصدیق ضروری نہیں۔

بونس 24 گھنٹے کے اندر پہلے ڈپازٹ کی رقم کے 100% کی شرح سے جمع ہوتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بونس کی شرائط:; رجسٹریشن کے لمحے سے 3 دن کے اندر ڈپازٹ کریں; کم از کم ڈپازٹ رقم 10 USDT; بغیر شرط کے بونس; Multiwallet کے لیے دستیاب; کسٹمر سپورٹ Parimatch۔

Pari-match کسٹمر سپورٹ چوبیس گھنٹے، ہفتے کے 7 دن کام کرتی ہے۔ PariMatch بک میکر سے کئی چینلز کے ذریعے رابطہ کیا جا سکتا ہے:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: چینل; تفصیلی درخواستوں اور دستاویزات منسلک کرنے کے لیے; Telegram / سوشل نیٹ ورکس; اطلاعات اور پروموشنز کے لیے آفیشل چینلز۔

عام سوالات (تصدیق، بونس، تکنیکی مسائل) لائیو چیٹ کے ذریعے چند منٹوں میں حل ہو جاتے ہیں۔ پیچیدہ درخواستیں جن میں دستاویزات کی جانچ یا مالی لین دین کی ضرورت ہوتی ہے، چند گھنٹوں میں پروسیس ہوتی ہیں۔ زیادہ تر معاملات میں کسٹمر سپورٹ فوری جواب دیتی ہے اور مسئلے کے مکمل حل تک صارف کی رہنمائی کرتی ہے۔ ضرورت پڑنے پر ای میل کے ذریعے بھی رابطہ کیا جا سکتا ہے، ایسی درخواستیں ریکارڈ ہوتی ہیں اور زیادہ تفصیل سے زیر غور آتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: PariMatch سے کارڈ کیسے منسلک کریں؟۔

PariMatch سے کارڈ منسلک کرنا ذاتی اکاؤنٹ کے "ادائیگی کے طریقے" سیکشن کے ذریعے کیا جاتا ہے۔ عمل میں 10 منٹ تک لگتے ہیں اور SMS کے ذریعے تصدیق درکار ہوتی ہے۔ سسٹم uzcard اور دیگر مقامی بینکوں کے کارڈز کی معاونت کرتا ہے۔ کامیاب منسلک کرنے کے بعد کارڈ دستیاب ادائیگی کے طریقوں کی فہرست میں ظاہر ہوتا ہے۔ تمام ڈیٹا محفوظ سرورز پر خفیہ شکل میں محفوظ رہتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: بلاک کو کیسے بائی پاس کریں؟۔

PariMatch کیسینو کے بلاک کو بائی پاس کرنا سائٹ کے موجودہ آئینے ((mirror کے استعمال سے حل ہوتا ہے۔ مستحکم رسائی کو یقینی بنانے کے لیے پتے ہر 24 گھنٹے میں اپ ڈیٹ ہوتے ہیں۔ اکاؤنٹ کا تمام ڈیٹا اور لین دین کی تاریخ مرکزی سائٹ اور آئینوں کے درمیان

Tower Rush

خودکار طور پر ہم آہنگ ہوتی ہے۔ تکنیکی خدمات چوبیس گھنٹے متبادل پتوں کی کارکردگی پر نظر رکھتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مفت بونس کیسے حاصل کریں؟۔

PariMatch مفت بونس رجسٹریشن اور اکاؤنٹ کی تصدیق کے بعد دستیاب ہوتا ہے۔ بونس 24 گھنٹے کے اندر خودکار طور پر جمع ہوتا ہے۔ فعال کرنے کے لیے پروفائل کے تمام لازمی فیلڈز بھرنا اور رابطہ کی تفصیلات کی تصدیق کرنا ضروری ہے۔ دستیاب بونس کے بارے میں معلومات ذاتی اکاؤنٹ کے خصوصی سیکشن میں دکھائی جاتی ہیں۔ کسٹمر سپورٹ کسی بھی وقت فعال کرنے کے سوالات حل کرنے میں مدد کرتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 2T 92:24; 2T 82:24; 2T 89:23; 2T 92:12; 2T 89:53; 2T 92:25; 2T 82:25; 2T 89:24; 2T 92:13; 2T 89:54۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 0:2; 2T 92:34; 2T 82:34; 2T 89:33; 2T 92:22; 10.00; 2T 90:03; 2T 92:35; 2T 82:35; 2T 89:34; 2T 90:04; 2T 92:36; 2T 82:36; 2T 89:35; 2T 90:05۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 2T 92:45; 2T 82:45; 2T 89:44; 2T 92:33; 2T 90:14; 8.50; 2T 92:46; 2T 82:46; 2T 89:45; 2T 90:15; 2T 92:47; 2T 82:47; 2T 89:46; 2T 90:16۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: جانچ کے طریقے اور RNG۔

ہمارے لیے یہ اہم ہے کہ سائٹ پر کھیلنے والے ہر صارف کے جیتنے کے مساوی مواقع ہوں۔ اسی لیے سائٹ کھیلوں کے نتائج کو کنٹرول نہیں کرتی، کیونکہ ان میں سے ہر ایک میں رینڈم نمبر جنریٹر ((RNG استعمال ہوتا ہے - ایک کمپیوٹر الگورتھم جو ہر کھیل کے نتیجے کو بے ترتیب بنانے کے لیے بے ترتیب نمبر پیدا کرتا ہے۔ RNG کی بدولت تمام اسپنز، پوکر ڈیلز یا کوئی بھی دیگر کارروائیاں واقعی بے ترتیب ہوتی ہیں اور ان کی پیش گوئی یا ہیرا پھیری نہیں کی جا سکتی۔

چونکہ ہماری سائٹ پر گیمز ہمارے لائسنس یافتہ شراکت دار فراہم کرتے ہیں، ہم تصدیق کرتے ہیں کہ پیش کردہ تمام گیمز اپنی مصنوعات میں RNG استعمال کرتی ہیں تاکہ ہماری سائٹ پر آپ کے گیمنگ تجربے کی دیانت داری کو یقینی بنایا جا سکے۔

اگر آپ کے کوئی سوالات ہیں، تو براہ کرم ہم سے ای میل support@parimatch.com پر رابطہ کریں یا سائٹ پر رابطہ فارم استعمال کریں

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ذمہ دارانہ کھیل۔

کمپنی ذمہ دارانہ کھیل کو فروغ دینے کے نظریے کی مکمل حمایت کرتی ہے۔ ہمارا مقصد تمام شرکاء کے لیے ایک دلچسپ اور خوشگوار شرط لگانے کا تجربہ فراہم کرنا ہے۔ اگرچہ زیادہ تر کھلاڑی جوئے کو ایک بے ضرر تفریح سمجھتے ہیں، بعض افراد کے لیے یہ مسئلہ بن سکتا ہے۔ اس لیے کہ سب صورتحال پر قابو رکھ سکیں، ہماری ویب سائٹ پر ذمہ دار بیٹنگ کے متعدد اقدامات نافذ کیے گئے ہیں جو گاہکوں کو اپنے اخراجات پر حدود مقرر کرنے کی اجازت دیتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ عنوانات اور اشاریے: نابالغوں کا تحفظ۔

ہماری خدمات کے استعمال کو 18 سال سے کم عمر افراد کے لیے ناجائز قرار دینے کے لیے، ہم عمر کی تصدیق کی تعمیل پر باریک بینی سے نظر رکھتے ہیں۔ ہم کھلاڑیوں سے عمر کی معلومات فراہم کرنے کی درخواست کرتے ہیں اور یہ حق محفوظ رکھتے ہیں کہ مناسب تصدیق فراہم ہونے تک اکاؤنٹ کو معطل کر دیں۔ اضافی اقدامات کے طور پر، ہم والدین یا سرپرستوں کو مشورہ دیتے ہیں کہ وہ مضبوط فلٹر

والا سافٹ ویئر نصب کریں، جیسے betblocker.org (مفت)، netnanny.com، gamblock.com یا دیگر متبادلات، مثلاً gamban.com (مفت آزمائشی ورژن)، تاکہ نابالغوں کی رسائی کو روکا جا سکے یا ضرورت پڑنے پر خود کو روکا جا سکے۔

مشاہدہ شدہ عنوانات اور اشاریے: جوئے کی لت۔

اگرچہ جوئے کو عام طور پر سماجی طور پر قابل قبول تفریح سمجھا جاتا ہے، قانونی جوئے کے پھیلاؤ نے ان افراد میں جوئے سے متعلق مسائل کے بارے میں تشویش پیدا کی ہے جو اس کی طرف مائل ہیں۔ کمپنی ایسے کھلاڑیوں کی ملازمت نہیں کرتی اور نہ ہی ان کے ساتھ کاروباری تعلقات جاری رکھتی ہے جو جوئے کی لت میں مبتلا ہیں یا جن میں جوئے کی لت یا اس سے متعلقہ عوارض پیدا ہو رہے ہیں۔ داخلی نظام کے ذریعے خطرناک رویے کی نشاندہی کی بنیاد ہماری ذمہ دار کھیل کی پالیسی ہے۔ مسلسل نقصان دکھانے والے، مالی یا ذہنی صحت کے ممکنہ خطرات والے، اور ہمارے عملے سے بات چیت کے دوران جارحانہ یا توہین آمیز رویہ رکھنے والے گاہک نظام میں درج ہو جاتے ہیں۔ ہم ایسے گاہکوں سے فعال طور پر رابطہ کرتے ہیں تاکہ ان کی صورتحال کا جائزہ لیا جا سکے اور خود پر قابو پانے اور/یا خود کو خارج کرنے کے امکانات پر بات کی جا سکے۔

مشاہدہ شدہ عنوانات اور اشاریے: خود پر قابو۔

ہم تسلیم کرتے ہیں کہ مجبوری کی بازی ایک حقیقی مسئلہ ہے اور گاہکوں کو خود پر قابو کا امتحان دینے کی پیشکش کرتے ہیں تاکہ وہ جوئے میں اپنی شمولیت کا جائزہ لے سکیں۔ اس کے علاوہ، ایسے ذرائع جیسے پر اضافی جانچ اور دنیا بھر میں ورچوئل اور روبرو مدد کے اجلاسوں کے بارے میں معلومات حاصل کی جا سکتی ہیں۔ یہاں کچھ مشورے ہیں جو آپ کو جوئے پر قابو برقرار رکھنے میں مدد دیں گے:

- جوئے کے لیے قرض نہ لیں۔
- کھیلنے سے پہلے ہارنے کا بجٹ مقرر کریں اور اس پر عمل کریں۔
- خود پر قابو پانے کے اوزار استعمال کریں۔
- یاد رکھیں کہ یہ صرف ایک کھیل ہے۔
- باقاعدگی سے وقفے لیں یا دیگر کاموں میں مصروف رہیں۔
- جب آپ منفی جذبات، تناؤ یا بے چینی محسوس کریں تو کھیلنے سے گریز کریں۔

اگر جوئے سے مزید لطف نہ آ رہا ہو اور یہ ایک بے قابو روزانہ جنون میں تبدیل ہو گیا ہو، تو ہم رضاکارانہ خود کو خارج کرنے کے آپشن کو فعال کرنے کی سختی سے سفارش کرتے ہیں۔ آپ اکاؤنٹ کو عارضی طور پر معطل کرنے اور مارکیٹنگ مواد وصول نہ کرنے کے لیے ای میل یا چیٹ کے ذریعے ہماری سپورٹ سروس سے رابطہ کر سکتے ہیں۔ ہم یہ بھی مشورہ دیتے ہیں کہ آپ کسی ذہنی صحت کے ماہر یا جوئے کے مسائل میں مبتلا افراد کے معاون مراکز سے مدد لیں، مثلاً Gambling Anonymous ویب سائٹ www.gamblersanonymous.org.uk پر یا Gambling Therapy ویب سائٹ www.gamblingtherapy.org پر۔ خود کو خارج کرنے کا مطلب ہے کہ نیا گیمنگ اکاؤنٹ بنانا، شرط لگانا یا رقم جمع کرانا ممکن نہ ہو۔

مشاہدہ شدہ عنوانات اور اشاریے: آپریٹر کے اقدامات۔

کھلاڑیوں کی حفاظت کو یقینی بنانے کے فریم ورک میں، آپریٹر یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ غیر مستحکم رویہ، ذہنی عارضے کی علامات یا جوئے پر حد سے زیادہ انحصار دکھانے والے کھلاڑیوں کو ہماری سپورٹ سروس کی تشخیص اور سفارشات کی بنیاد پر کھیل سے خارج کر دے۔ کھلاڑی کی بہبود کو یقینی بنانے کے لیے ہم اکاؤنٹس بند کر سکتے ہیں یا دوبارہ فعال کرنے کی درخواستوں کو مسترد کر سکتے

Tower Rush

ہیں۔ جوئے کے مسائل حل کرتے وقت مدد فوری طور پر فراہم کی جانی چاہیے، اور ہم آپ کی حمایت کرنے اور آپ کے کسی بھی سوال کا جواب دینے کے لیے تیار ہیں۔

مشاہدہ شدہ عنوانات اور اشاریے: 2T 91:12; 2T 81:11; 6.00; 2T 88:12; 2T 91:00; 2T 88:41; 67.00; 2T 91:13; 2T 81:12; 2T 88:13; 2T 91:01; 2T 88:42; 2T 91:14; 2T 81:13; 2T 88:14; 2T 91:02; 2T 88:43۔

مشاہدہ شدہ عنوانات اور اشاریے: AML/KYC پالیسی۔

AML/KYC پالیسی، جس کا مطلب ہے Anti-Money Laundering (منی لانڈرنگ کے خلاف) اور Know Your Customer Policy (اپنے گاہک کو جانیں پالیسی)، کمپنی غیر قانونی سرگرمیوں میں ملوث ہونے کے خطرے کو روکنے اور کم کرنے کے لیے استعمال کرتی ہے۔ کمپنی منی لانڈرنگ کی باریک بینی سے روک تھام اور دہشت گردی کی مالی معاونت کی مخالفت کے لیے مکمل طور پر وقف ہے۔ یہ عزم ایسے خطرات کو سنبھالنے کی خواہش سے پیدا ہوتا ہے جیسے ساکھ، قانونی اور ریگولیٹری۔

گاہکوں کے فنڈز کے تحفظ اور بین الاقوامی تجارتی معیارات کی تعمیل کو یقینی بنانے کے لیے، کمپنی منی لانڈرنگ، دہشت گردی کی مالی معاونت اور مجرمانہ سرگرمیوں سے متعلق قانون سازی کی سختی سے پاسداری کرتی ہے۔ AML/KYC پالیسی مختلف قوانین اور سفارشات کے مطابق ہے، جن میں منی لانڈرنگ کی سزا سے متعلق قومی فرمان ((NOPML، غیر معمولی لین دین کی اطلاع دہی سے متعلق قومی فرمان ((NORUT0، خدمات کی فراہمی میں گاہکوں کی شناخت سے متعلق قومی فرمان ((NOIS، ہدایت (2018/843 (EU اور FATF کی سفارشات شامل ہیں۔

کمپنی میں ایک کمپلائنس ڈیپارٹمنٹ قائم کیا گیا ہے جو AML/KYC کے شعبے میں اقدامات اور طریقہ کار کی تیاری کا ذمہ دار ہے۔ یہ اقدامات تمام ملازمین کے لیے لازمی ہیں، مزید برآں، ڈیپارٹمنٹ کمپنی کی ویب سائٹ پر رجسٹرڈ گاہکوں کے ساتھ تعامل کی پالیسی کا تعین کرتا ہے۔

کمپلائنس ڈیپارٹمنٹ کمپنی کے تمام لین دین کی مجرمانہ طریقے سے حاصل کردہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف بین الاقوامی معیارات کی تعمیل کو یقینی بناتا ہے۔ ڈیپارٹمنٹ گاہکوں کی فراہم کردہ دستاویزات کی تازہ کاری اور قانون سازی کی تقاضوں کے ساتھ ان کی مکمل مطابقت کی جانچ کرتا ہے۔ ویب سائٹ پر اکاؤنٹ کھولتے وقت، گاہک کمپنی کی پالیسی کو بغیر کسی شرط کے قبول کرتے ہیں اور مقررہ قواعد کی پیروی پر رضامندی ظاہر کرتے ہیں۔

گاہکوں کو شناخت کی تصدیق کے لیے مخصوص دستاویزات فراہم کرنی ہوں گی، جن میں پاسپورٹ یا قومی شناختی کارڈ کی رنگین کاپی شامل ہے۔ اضافی دستاویزات طلب کی جا سکتی ہیں، مثلاً ڈرائیونگ لائسنس یا یوٹیلیٹی بل۔ تصدیق کے عمل میں گاہک کے فون نمبر کی تصدیق بھی شامل ہے۔ کمپنی اضافی دستاویزات طلب کر سکتی ہے اگر وہ AML معیارات کی تعمیل کی جانچ کے لیے اسے ضروری سمجھے۔

گاہک کے اکاؤنٹ سے رقم نکالنے کی اجازت صرف فراہم کردہ دستاویزات کی بنیاد پر شناخت کی تصدیق اور فارم بھرنے کے بعد دی جاتی ہے۔ رقم نکالنا صرف رجسٹرڈ گاہک سے تعلق رکھنے والے اکاؤنٹ میں ممکن ہے۔ تیسرے فریق کو رقم کی منتقلی یا گاہکوں کے درمیان داخلی منتقلی ممنوع ہے۔

کمپنی موجودہ قانون سازی کی تقاضوں کے مطابق بغیر پیشگی رضامندی کے گاہک کی معلومات مالیاتی اداروں اور قانون نافذ کرنے والے اداروں کو منتقل کرنے کی پابند ہے۔ ویب سائٹ استعمال کرتے ہوئے، گاہک ان اقدامات پر اپنی رضامندی دیتے ہیں۔ کمپنی گاہکوں کی تمام معلومات، بشمول شرط لگانے کی تاریخ اور ادائیگی کے لین دین، کم از کم پانچ سال تک محفوظ رکھتی ہے۔

Tower Rush

گاہکوں سے توقع کی جاتی ہے کہ وہ قانونی اصولوں کی پاسداری کریں، بشمول بین الاقوامی، جو غیر قانونی رقم کی منتقلی، مالی دھوکہ دہی، منی لانڈرنگ اور غیر قانونی طور پر حاصل کردہ رقم کی قانونی حیثیت کے خلاف ہیں۔ گاہکوں کو ہر ممکن کوشش کرنی چاہیے کہ ویب سائٹ کے استعمال سے براہ راست یا بالواسطہ غیر قانونی مالی سرگرمی یا کسی بھی دیگر غیر قانونی لین دین میں ملوث ہونے سے بچیں۔

گاہک کے اکاؤنٹ پر مشکوک لین دین کی نشاندہی یا مشکوک ذرائع سے رقم جمع کرنے کی صورت میں، کمپنی یہ حق محفوظ رکھتی ہے کہ داخلی تحقیقات کرے، گاہک کا اکاؤنٹ بلاک یا بند کرے، ادائیگیاں منسوخ کرے اور تحقیقات کے دوران اکاؤنٹ پر لین دین معطل کرے۔ اپنے اقدامات میں کمپنی موجودہ قانون سازی کی رہنمائی حاصل کرتی ہے۔

ایسی صورتوں میں جب رقم نکالنے کا طریقہ اکاؤنٹ میں رقم جمع کرنے کے طریقے سے مختلف ہو، کمپنی گاہک سے اضافی معلومات طلب کر سکتی ہے۔ مطلوبہ معلومات فراہم نہ کرنے سے تحقیقات کے دوران گاہک کا اکاؤنٹ بلاک ہو سکتا ہے۔

تحقیقات کے دوران کمپنی شناخت کی تصدیق کرنے والی دستاویزات کی اضافی کاپیاں، بینک کارڈز کی کاپیاں، ادائیگی کے دستاویزات اور رقم کی قانونی ملکیت اور قانونی اصل کی تصدیق کرنے والے دیگر دستاویزات طلب کر سکتی ہے۔ کمپنی کو دستاویزات کے اصل نسخے طلب کرنے کا بھی حق ہے۔

زیادہ خطرے والے دائرہ اختیار سے منسوب گاہک کمپنی کی جانب سے باریک بینی سے جانچ کے تابع ہوتے ہیں۔

کمپنی کی جانب سے مشکوک قرار دیے گئے لین دین کرنے سے انکار، بشمول گاہک کے اکاؤنٹ کو بلاک یا بند کرنا، کمپنی کے لیے گاہک کے سامنے ذمہ داریوں کے حوالے سے کوئی دیوانی ذمہ داری پیدا نہیں کرتا۔

کمپنی گاہکوں یا دیگر افراد کو مجرمانہ طریقے سے حاصل کردہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف اقدامات کے بارے میں مطلع کرنے کی پابند نہیں ہے، سوائے گاہکوں کو سروس کی معطلی، گاہکوں کی درخواستوں کو مسترد کرنے یا اکاؤنٹس کھولنے کے بارے میں مطلع کرنے، اور گاہکوں سے دستاویزات طلب کرنے کے۔

مجرمانہ طریقے سے حاصل کردہ آمدنی کی قانونی حیثیت کے خلاف یہ پالیسی صارفین کے ساتھ معاہدے کا لازمی حصہ ہے، جو ویب سائٹ پر اکاؤنٹ کھولنے کی شرائط کو منظم کرتا ہے

مشاہدہ شدہ عنوانات اور اشاریے: رازداری کی پالیسی؛ معلوماتی تحفظ

ہم یہ معلوماتی تحفظ کے قواعد اس لیے شائع کرتے ہیں تاکہ عالمی معیارات کے مطابق کاروبار کرنے کے معاملے میں اپنا مضبوط موقف ظاہر کر سکیں۔ ہمیں یقین ہے کہ قابل اعتماد کاروباری تعلقات صرف دیانت اور اعتماد پر قائم ہوتے ہیں، اسی لیے آپ کی معلومات کی رازداری ہمارے لیے انتہائی اہم ہے۔ آپ کھیل سے لطف اندوز ہو سکتے ہیں، یہ جانتے ہوئے کہ ہم آپ کے لین دین کی حفاظت کو یقینی بنانے کے لیے تمام اقدامات کر رہے ہیں۔

آپ کا نام، ڈاک کا پتہ، ای میل، فون نمبر، تاریخ پیدائش، جنس، IP پتہ اور دیگر معلومات نجی، رازداری والی ہیں اور تیسرے فریق کو منتقل، فروخت یا تقسیم نہیں کی جائیں گی۔

کمپنی آپ کے بینک کارڈز کا ڈیٹا محفوظ نہیں رکھتی جن کے ذریعے آپ ہمارے پروجیکٹ کے فریم ورک میں لین دین کرتے ہیں۔ بینک کارڈز کا ڈیٹا صرف ادائیگی کے نظام فراہم کرنے والے کے پاس محفوظ رہتا ہے۔ پروجیکٹ میں استعمال ہونے والے تمام ادائیگی کے نظام Payment Card Industry Data Security Standard)) PCI DSS معیار کے تحت تصدیق شدہ ہیں۔

ہم اسپام کے خلاف پالیسی کی پیروی کرتے ہیں۔ ہمارے کھلاڑیوں کو بھیجے جانے والے تمام خطوط ان کے گیمنگ اکاؤنٹس سے متعلق ہوتے ہیں اور ان میں نئی خصوصیات اور موجودہ اشتہاری مواد کی معلومات شامل ہو سکتی ہیں۔ میلنگ کی تعداد روزانہ 3 خطوط تک ہو

سکتی ہے۔

کھلاڑیوں کو میلنگ سے انکار کا حق ہے۔ اس کے لیے آن لائن سپورٹ سروس سے رابطہ کرنا یا کسی بھی وقت خط کے نیچے متعلقہ لنک پر کلک کر کے رکنیت ختم کرنا ضروری ہے۔

آپ کی جیت اور ادائیگیوں کی معلومات بھی سختی سے رازداری والی ہیں اور محفوظ کام کے ماحول میں محفوظ رہتی ہیں۔ ہم جیت کی معلومات ظاہر نہیں کرتے، سوائے اس صورت کے جب ایسی معلومات سرکاری ریگولیٹری اداروں کی جانب سے طلب کی جائیں۔

اگر آپ کے معلوماتی تحفظ کے بارے میں اضافی سوالات ہیں، تو براہ کرم ہماری آن لائن سپورٹ سے رابطہ کریں یا support@parimatch.com پر خط بھیجیں۔ ہمیں مدد کر کے خوشی ہوگی!

آپ اس کے ذریعے تصدیق کرتے ہیں اور رضامندی ظاہر کرتے ہیں کہ ویب سائٹ کو یہ حق ہے کہ وہ آپ کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کرے تاکہ آپ کو ویب سائٹ تک رسائی اور اس کے استعمال کا امکان فراہم کر سکے، نیز کھیلوں میں شرکت اور متعلقہ خدمات حاصل کر سکیں۔

ویب سائٹ آپ کی ذاتی معلومات کو کھیلوں تک رسائی فراہم کرنے اور کھیلوں میں آپ کی شرکت کو یقینی بنانے کے لیے اپنے فرائض انجام دینے کے لیے استعمال کرتی ہے۔

ویب سائٹ کی سرگرمی ذاتی ڈیٹا کے تحفظ سے متعلق موجودہ قانون سازی کے تحت منظم ہے، اور ایسی معلومات کو قانون کے مطابق پروسیس کیا جانا چاہیے۔ اس کے علاوہ، ویب سائٹ آپ کی ذاتی معلومات کی حفاظت اور بہترین کاروباری طریقوں اور قابل اطلاق قانون سازی کے مطابق آپ کے رازداری کے حق کا احترام کرنے کی پابند ہے۔

ویب سائٹ آپ کے ذاتی ڈیٹا کو تصدیقی طریقہ کار کے مقاصد کے لیے بھی پروسیس کرتی ہے تاکہ کھیلوں میں آپ کی شرکت کو یقینی بنایا جا سکے۔

شرائط و ضوابط سے اتفاق کرتے ہوئے، آپ ہمیں یہ حق دیتے ہیں کہ ہم وقتاً فوقتاً کوئی بھی جانچ (اپنی صوابدید پر) یا وہ جانچ کریں جو تیسرے فریق (بشمول ریگولیٹری ادارے) کی جانب سے مطلوب ہو، تاکہ آپ کی شناخت اور رابطہ معلومات کی تصدیق کی جا سکے ("جانچ")۔

جانچ کے دوران ہم آپ کے اکاؤنٹ سے رقم نکالنے کی صلاحیت کو محدود کر سکتے ہیں۔

اگر آپ کی فراہم کردہ کوئی بھی معلومات جھوٹی، غلط، گمراہ کن اور/یا نامکمل ہو، تو آپ معاہدے کی شرائط کی خلاف ورزی کر رہے ہیں، اور ہم یہ حق محفوظ رکھتے ہیں کہ فوری طور پر آپ کا اکاؤنٹ بند کر دیں اور/یا آپ کو ویب سائٹ کی خدمات کے استعمال سے انکار کر دیں، نیز اپنی صوابدید پر دیگر اقدامات کریں۔

آپ کا ذاتی ڈیٹا تیسرے فریق کو ظاہر نہیں کیا جاتا، سوائے اس صورت کے جب ایسا انکشاف آپ کی درخواستوں کی پروسیسنگ کے لیے ضروری ہو (مثلاً آپ کے اکاؤنٹ پر لین دین کرنے یا کھیلوں میں شرکت، تصدیق کرنے کے لیے)، یا اگر یہ قانون کے مطابق مطلوب ہو۔ اگر ویب سائٹ کے کاروباری شراکت دار، فراہم کنندگان یا ٹھیکیدار سائٹ کے کام کے مخصوص عناصر کے ذمہ دار ہوں، تو آپ کا ذاتی ڈیٹا انہیں منتقل کیا جا سکتا ہے۔ آپ اس کے ذریعے ڈیٹا کے ایسے انکشاف پر رضامندی ظاہر کرتے ہیں۔

آپ کو ویب سائٹ پر محفوظ اپنے ذاتی ڈیٹا تک رسائی کا حق ہے۔

آپ ویب سائٹ کو فوری طور پر رجسٹریشن اور اکاؤنٹ کھولتے وقت فراہم کردہ معلومات میں کسی بھی تبدیلی کے بارے میں مطلع کرنے کے پابند ہیں، اپنے پروفائل میں متعلقہ تبدیلیاں کر کے یا کسی اور طریقے سے۔

Tower Rush

آپ کو مؤثر خدمات فراہم کرنے کے لیے، ویب سائٹ یا کمپنی کے سروس فراہم کنندگان آپ کا ذاتی ڈیٹا ایک ملک سے دوسرے ملک منتقل کر سکتے ہیں، بشمول دنیا کے کسی بھی ملک۔ آپ اس طرح کی منتقلیوں سے رضامندی دیتے ہیں۔

آپ کے اکاؤنٹ کی پروسیسنگ اور متعلقہ لین دین کے دوران، ویب سائٹ ریٹنگ ایجنسیوں، فراڈ سے نمٹنے والی ایجنسیوں اور منی لانڈرنگ سے نمٹنے والی ایجنسیوں کے ساتھ تعامل کر سکتی ہے۔ آپ اس طرح کے معاملات میں اپنے ڈیٹا کے افشا سے رضامندی دیتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈیٹا جمع کرنے اور پروسیس کرنے کی قانونی بنیادیں۔

ہم آپ کا ذاتی ڈیٹا درج ذیل قانونی بنیادوں پر جمع اور پروسیس کرتے ہیں:

- رضامندی: آپ ہمیں ہمارے پلیٹ فارم پر رجسٹریشن کے وقت یا مارکیٹنگ نیوز لیٹرز کی سبسکرپشن کے وقت واضح رضامندی دیتے ہیں۔
- معاہداتی ذمہ داریاں: پروسیسنگ معاہدے کی تکمیل کے لیے ضروری ہے، مثلاً آپ کو بیٹنگ خدمات فراہم کرنے یا آپ کے اکاؤنٹ کی درخواستوں کو پورا کرنے کے لیے۔
- قانونی ذمہ داریاں: ہم قانون سازی کی ضروریات کی تعمیل کے لیے آپ کا ڈیٹا پروسیس کر سکتے ہیں، بشمول ریگولیٹری ذمہ داریاں۔
- جائز مفادات: پروسیسنگ ہمارے جائز مفادات کے حصول کے لیے ضروری ہو سکتی ہے، جیسے فراڈ کی روک تھام یا خدمات کی بہتری، بشرطیکہ یہ مفادات آپ کے حقوق اور آزادیوں کی خلاف ورزی نہ کریں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈیٹا سبجیکٹ کے حقوق؛ آپ کو اپنے ذاتی ڈیٹا کے حوالے سے درج ذیل حقوق حاصل ہیں:۔

- رسائی: آپ ہمارے پاس محفوظ آپ کے ذاتی ڈیٹا کی ایک کاپی کی درخواست کر سکتے ہیں۔
- تصحیح: آپ غلط یا نامکمل معلومات کی تصحیح کا مطالبہ کر سکتے ہیں۔
- حذف: آپ مخصوص قانونی شرائط کی تعمیل کے ساتھ اپنے ذاتی ڈیٹا کے حذف کا مطالبہ کر سکتے ہیں۔
- پورٹیبلٹی: آپ اپنے ذاتی ڈیٹا کی کسی دوسری تنظیم کو منتقلی کا مطالبہ کر سکتے ہیں، اگر قابل اطلاق ہو۔
- اعتراض: آپ کو ڈیٹا پروسیسنگ کی مخصوص اقسام پر اعتراض کا حق ہے، مثلاً براہ راست مارکیٹنگ کے مقاصد کے لیے۔
- شکایت: اگر آپ سمجھتے ہیں کہ آپ کے رازداری کے حقوق کی خلاف ورزی ہوئی ہے، تو آپ متعلقہ نگران ادارے میں شکایت درج کر سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈیٹا کے محفوظ رکھنے کی مدت۔

ہم آپ کا ذاتی ڈیٹا اتنی مدت تک محفوظ رکھتے ہیں جتنی اس رازداری کی پالیسی میں بیان کردہ مقاصد کے حصول کے لیے ضروری ہے، بشمول قانونی اور معاہداتی ذمہ داریوں کی تعمیل۔ ڈیٹا کے غیر ضروری ہونے کے بعد، اسے محفوظ طریقے سے حذف یا گمنام کر دیا جائے گا۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ڈیٹا کی منتقلی۔

ہم آپ کا ذاتی ڈیٹا ہمارے دائرہ اختیار سے باہر تیسرے فریق کو منتقل کر سکتے ہیں، بشرطیکہ وصول کرنے والے ملک میں ڈیٹا کے تحفظ کی مناسب سطح کو یقینی بنایا جائے یا اگر:

- آپ نے اس کی رضامندی دی ہو۔

● منتقلی آپ کے ساتھ معاہدے کی تکمیل کے لیے ضروری ہو۔

● منتقلی قانونی ذمہ داریوں کی تعمیل کے لیے ضروری ہو۔

آپ اس طرح سائٹ کو یہ حق دیتے ہیں کہ وہ آپ کو وقتاً فوقتاً سائٹ میں تبدیلیوں، نئی خدمات اور پیشکشوں کے بارے میں مطلع کرے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کوکیز کیا ہیں۔

کوکیز چھوٹی ٹیکسٹ فائلیں ہیں جو ویب سائٹ ملاحظہ کرتے وقت آپ کے ڈیوائس (کمپیوٹر، ٹیبلٹ یا موبائل فون) پر محفوظ کی جاتی ہیں۔ وہ سائٹ کے ساتھ آپ کے تعامل کے معیار کو بہتر بناتی ہیں اور اس کے مخصوص افعال کی کارکردگی کو یقینی بناتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ہم کوکیز کیسے استعمال کرتے ہیں؛ ہم درج ذیل مقاصد کے لیے کوکیز استعمال کرتے ہیں:۔

● ضروری کوکیز: سائٹ کے درست کام کے لیے درکار ہیں (مثلاً لاگ ان پر تصدیق، سیکیورٹی افعال)۔

● کارکردگی کوکیز: سائٹ کو بہتر بنانے کے مقصد سے زائرین کے سائٹ استعمال کرنے کے طریقے کے بارے میں معلومات جمع کرنا۔

● فعال کوکیز: صارف کی ترتیبات اور ترجیحات کو یاد رکھ کر استعمال میں آسانی بڑھاتی ہیں۔

● ہدفی کوکیز: اشتہاری مقاصد اور متعلقہ مواد دکھانے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: تیسرے فریق کی کوکیز۔

ہم تیسرے فریق کے سروس فراہم کنندگان (مثلاً تجزیاتی اور اشتہاری شراکت داروں) کو اجازت دے سکتے ہیں کہ وہ فراہم کردہ خدمات کو بہتر بنانے کے لیے آپ کے ڈیوائس پر کوکیز رکھیں۔ ان تیسرے فریق کی کوکیز کے استعمال کے حوالے سے اپنی رازداری کی پالیسیاں ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کھیل کے قواعد؛ بنیادی مارکیٹیں۔

ان قواعد میں استعمال ہونے والی اصطلاحات کھیل کی قسم کے لحاظ سے مختلف ہو سکتی ہیں۔ مثلاً، نتائج کو گول (فٹ بال میں)، پوائنٹس (باسکٹ بال میں)، سیٹس (ٹینس میں)، کارڈز (ای اسپورٹس میں) یا راؤنڈز (باکسنگ میں) کے طور پر بیان کیا جا سکتا ہے۔ اسی طرح، شرکاء ٹیمیں، انفرادی کھلاڑی یا جوڑے ہو سکتے ہیں؛ وقتی وقفے میچ، ہاف، کوارٹر، پیریڈ، کارڈ یا راؤنڈ کہلا سکتے ہیں؛ اور مقابلوں کو ٹورنامنٹ، لیگ، چیمپئن شپ یا کپ کہا جا سکتا ہے۔ یہ مثالیں مختلف کھیلوں میں ممکنہ فرق کو واضح کرنے کے لیے دی گئی ہیں۔

میچ کا فاتح – میچ کے فاتح کی پیش گوئی کریں۔

3 نتائج پر شرط – اس ایونٹ کے نتیجے کی پیش گوئی کریں جس کے تین ممکنہ نتائج ہیں: پہلی ٹیم کی جیت، ڈرا یا دوسری ٹیم کی جیت۔

2 نتائج پر شرط – اس ایونٹ کے نتیجے کی پیش گوئی کریں جس کے صرف دو ممکنہ نتائج ہیں: پہلی ٹیم کی جیت یا دوسری ٹیم کی جیت۔

ٹوٹل – پیش گوئی کریں کہ میچ میں دونوں ٹیموں کے کل گولز کی تعداد بیان کردہ عدد سے زیادہ ہوگی یا کم۔ اگر حتمی ٹوٹل بالکل بیان کردہ عدد کے برابر ہو، تو شرط منسوخ ہو جائے گی۔

فورا – پیش گوئی کریں کہ حقیقی اسکور پر فورا لاگو کرنے کے بعد کون سی ٹیم جیتے گی۔ ٹیم کے حتمی اسکور میں مثبت یا منفی گولز کی تعداد شامل کی جاتی ہے۔ اگر فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے نتیجہ ڈرا ہو، تو شرط منسوخ ہو جائے گی۔

ڈبل ایشین ہینڈی کیپ — یہ فورا ((H کے ساتھ ایک شرط ہے، جو 0,25 کا ضرب ہے لیکن 0,5 کا ضرب نہیں — مثلاً: H = -0,25، +0,25، -0,75، +0,75 وغیرہ۔

اس شرط کی تشریح دو الگ (سادہ، «نصف») شرطوں کے طور پر کی جاتی ہے جن کا وہی کوэффициэнтٹ ہے اور جو فورا کی قریب ترین اقدار استعمال کرتی ہیں جو ایک چوتھائی پوائنٹ کے ضرب ہیں: H1 = H - 0,25 اور H2 = H + 0,25۔

ہر «نصف» شرط کے لیے شرط کی رقم کل «ڈبل» شرط کی رقم کا نصف ہے۔

ڈبل ٹوٹل — یہ ٹوٹل پر شرط کی ایک قسم ہے جہاں ٹوٹل کی قدر (T کا ضرب ہے 0,25) لیکن 0,5 کا ضرب نہیں — مثلاً: T = 2,25، 2,75، 3,25 وغیرہ۔

اس شرط کی بھی تشریح دو الگ (سادہ، «نصف») شرطوں کے طور پر کی جاتی ہے جن کا وہی کوэффициэнтٹ ہے اور جو ٹوٹل کی قریب ترین اقدار استعمال کرتی ہیں جو ایک چوتھائی پوائنٹ کے ضرب ہیں: T1 = T - 0,25 اور T2 = T + 0,25۔

ذیل میں ایسی «ڈبل» شرطوں کے لیے حساب کے چار آسان شدہ اختیارات دیے گئے ہیں:

مثال 1۔ دونوں «نصف» شرطیں کلائنٹ نے جیت لیں۔

اس صورت میں ادائیگی ((S برابر ہے C*k=S۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: جہاں k وہ کوэффициэнтٹ ہے جو لائن میں بیان کیا گیا ہے،۔

C — کلائنٹ کی شرط کی رقم۔

«ایکسپریس» کے حساب کے لیے کوэффициэнтٹ k = K استعمال ہوتا ہے۔

مثال 2۔ شرط کا ایک «نصف» جیت گیا اور دوسرا منسوخ ہو گیا۔

اس صورت میں ادائیگی ((S = (k + 2/1)*C۔

اور «ایکسپریس» کے حساب کے لیے کوэффициэнтٹ K=(k + 2/1) لاگو ہوگا۔

مثال 3۔ شرط کا ایک «نصف» منسوخ ہو گیا اور دوسرا ہار گیا۔

اس صورت میں S=C*0.5، اور «ایکسپریس» کے حساب کے لیے کوэффициэнтٹ K=0.5 لاگو ہوگا۔

مثال 4۔ دونوں شرطیں ہار گئیں۔

اس صورت میں S=0، اور «ایکسپریس» کے حساب کے لیے کوэффициэнтٹ K=0 ہے۔

ڈبل چانس – ایسی شرط لگائیں جو تین ممکنہ نتائج میں سے دو کو کور کرے: میزبان کی جیت یا ڈرا ((1X، مہمان کی جیت یا ڈرا ((X2، یا کسی ایک ٹیم کی جیت ((12۔

HT/FT (پہلا ہاف / بنیادی وقت) – پہلے ہاف کے نتیجے اور حتمی نتیجے دونوں کی پیش گوئی کریں۔ اضافی وقت کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔ ایپ میں نتائج کی نشاندہی اس طرح کی جاتی ہے: 1 (پہلی ٹیم کی جیت)، 2 (دوسری ٹیم کی جیت) یا X (ڈرا)۔ پہلا حرف پہلے ہاف کے نتیجے کی نشاندہی کرتا ہے، اور دوسرا – حتمی نتیجے کی۔ صرف دوسرے ہاف کے نتیجے کی کوئی اہمیت نہیں۔ ڈیسک ٹاپ ورژن میں ٹیموں کے نام اور لفظ «ڈرا» استعمال ہوتے ہیں۔

مثال: اگر میچ 1:1 کے اسکور سے ختم ہوتا ہے، اور پہلا ہاف 1:0 تھا، تو ایپ میں «1/X» نتیجہ جیتتا ہے۔

درست اسکور – منتخب میچ کے درست حتمی اسکور کی پیش گوئی کریں۔

Tower Rush

نتیجہ اور ٹوٹل – میچ کے نتیجے اور اس بات دونوں کی پیش گوئی کریں کہ ٹوٹل بیان کردہ عدد سے زیادہ ہوگا یا کم۔

N گول تک ریس – پیش گوئی کریں کہ کون سی ٹیم پہلے N واں گول کرے گی۔

دونوں ٹیمیں گول کریں گی – پیش گوئی کریں کہ میچ کے دوران کیا ہر ٹیم کم از کم ایک گول کرے گی۔

خود گول مخالف ٹیم کے حق میں شمار کیے جاتے ہیں۔

N واں مقام حاصل کرنا – منتخب ٹیم کی حتمی پوزیشن کی پیش گوئی کریں۔

ٹیم N واں گول کرے گی – پیش گوئی کریں کہ میچ میں کون سی ٹیم N واں گول کرے گی (مثلاً 1 واں، 2 واں، 3 واں گول وغیرہ)۔

ہافوں کی پیداواریت کا موازنہ – پیش گوئی کریں کہ کس ہاف میں دونوں ٹیمیں مل کر سب سے زیادہ گول کریں گی۔

اسکور کا فرق – پیش گوئی کریں کہ ایک شریک (ٹیم یا انفرادی کھلاڑی) دوسرے کو کتنے درست فرق سے شکست دے گا، جسے کھیل کی قسم کے لحاظ سے گولز، پوائنٹس، وقت یا کسی دیگر متعلقہ اکائی میں ماپا جاتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: شرطوں کے حساب کے عمومی قواعد۔

اگر میچ اصل میں طے شدہ آغاز کے وقت سے 36 گھنٹے سے زیادہ ملتوی یا منتقل ہو جائے، تو تمام شرطیں منسوخ ہو جائیں گی۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے روک دیا جائے اور اصل میں طے شدہ آغاز کے وقت سے 12 گھنٹے کے اندر مکمل نہ ہو، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر حساب شدہ شرطیں منسوخ ہو جائیں گی جن کے نتائج رکاوٹ سے پہلے طے نہیں ہوئے تھے۔

اگر «میزبان» اور «مہمان» ٹیمیں غلطی سے آپس میں بدل دی گئی ہوں، تو تمام شرطیں منسوخ ہو جائیں گی، الا یہ کہ میچ غیر جانبدار میدان پر کھیلا جا رہا ہو۔

میچ کے قواعد ٹورنامنٹ کے سرکاری گورننگ باڈی کی طرف سے طے کیے جاتے ہیں، الا یہ کہ بیٹنگ لائن میں کچھ اور بیان کیا گیا ہو۔

شرطوں کے حساب کے عمومی قواعد اور مخصوص کھیلوں کے قواعد کے درمیان کسی بھی اختلاف کی صورت میں، مخصوص کھیلوں کے قواعد کو ترجیح حاصل ہوگی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ہر کھیل کے لیے مقرر کردہ قواعد۔

ذیل میں تمام دستیاب مارکیٹوں کی فہرست کے ساتھ متعلقہ نوٹس اور تفصیلات دی گئی ہیں۔

مخصوص کھیلوں کے قواعد میں مارکیٹوں کو مختصر فہرستوں میں گروپ کیا گیا ہے، جن میں سے ہر ایک کے ساتھ مختصر وضاحتی تبصرے دیے گئے ہیں۔ ایک فہرست میں پورے میچ اور اس کے الگ الگ حصوں — جیسے ہاف، کوارٹر، پیریڈ یا سیٹس — دونوں کے لیے مارکیٹیں شامل ہو سکتی ہیں۔ تفصیلات میں عام طور پر یہ جملہ شامل ہوتا ہے: «تمام شرطیں بنیادی وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق حساب کی جائیں گی۔» اس طرح، الگ الگ مارکیٹوں کے حساب کے لیے استعمال ہونے والے تمام نتائج میچ کے سرکاری حتمی نتیجے کی بنیاد پر حاصل کیے جائیں گے۔

کھیلوں کی اقسام کو موٹے اور زیرِ خط حروف میں نمایاں کیا گیا ہے، اور الگ الگ مارکیٹوں کو موٹے حروف میں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: عمومی قواعد۔

تمام شرطیں بنیادی وقت میں ڈرا کی صورت میں اوور ٹائم شامل کرتی ہیں، الا یہ کہ بیٹنگ لائن میں کچھ اور بیان کیا گیا ہو۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے اصل میں طے شدہ تاریخ پر نہ ہوا ہو، تو تمام شرطیں منسوخ ہو جائیں گی۔

فورے اور ٹوٹلز پوائنٹس میں بیان کیے جاتے ہیں، الا یہ کہ بیٹنگ لائن میں کچھ اور بیان کیا گیا ہو۔

اگر میچ کے دوران «Mercy Rule» (رحم کا قاعدہ) لاگو ہو، تو تمام شرطیں اس کے لاگو ہونے کے وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر حساب کی جائیں گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مارکیٹ کے قواعد؛ میچ کا فاتح (2 نتائج)۔

شرطیں بنیادی وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں، بشمول اوور ٹائم۔

اگر اوور ٹائم نہ کھیلا جائے اور میچ ڈرا پر ختم ہو، تو شرطیں منسوخ ہو جائیں گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: میچ کا فاتح (3 نتائج)۔

شرطیں متعلقہ میچ، کوارٹر یا ہاف کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں۔ اوور ٹائم کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کوارٹر کا فاتح (3 نتائج)؛ ہاف کا فاتح (3 نتائج)۔

شرطیں متعلقہ کوارٹر یا ہاف کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ہاف/بنیادی وقت کے نتائج کے امتزاج۔

شرطیں پہلے ہاف اور بنیادی وقت کے نتیجے کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں، اوور ٹائم کو خارج کرتے ہوئے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: میچ میں پوائنٹس کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ میچ میں پوائنٹس کا ٹوٹل (جفت/طاق)؛ کوارٹر میں پوائنٹس کا ٹوٹل؛ کوارٹر میں پوائنٹس کا ٹوٹل (جفت/طاق)؛ پہلے ہاف میں پوائنٹس کا ٹوٹل۔

اگر پوائنٹس کی کل تعداد بالکل بیان کردہ ٹوٹل کے برابر ہو، تو شرط منسوخ ہو جائے گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: اسکور کا فرق؛ بنیادی وقت میں فورا؛ کوارٹر میں فورا؛ 1 ویں ہاف میں فورا۔

اگر فورا لاگو کرنے کے بعد نتیجہ ڈرا ہو، تو شرط منسوخ ہو جائے گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: سب سے زیادہ پیداواری کوارٹر۔

شرطیں ہر کوارٹر کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں۔

اگر دو یا زیادہ کوارٹر یکساں پیداواری ہوں، تو «2 اور زیادہ» نتیجہ جیتنے والا ہوگا۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: شماریات۔

شماریاتی مارکیٹوں پر تمام شرطیں ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع شدہ سرکاری نتائج کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں۔

ٹچ ڈاؤنز – ٹچ ڈاؤن (TD) پوائنٹس حاصل کرنے کا ایک طریقہ ہے جس میں ٹیم زیادہ سے زیادہ ممکنہ پوائنٹس — 6 — حاصل کرتی ہے۔

فیلڈ گولز – فیلڈ گول (FG) تین پوائنٹس دیتا ہے اور اس وقت شمار ہوتا ہے جب لات مارنے کے بعد گیند کراس بار کے اوپر سے اور گول پوسٹوں کے درمیان سے گزرے۔

حملے کے یارڈز – ایک کھلاڑی کی طرف سے ایک یا زیادہ حملہ آور کوششوں کے دوران حاصل کیے گئے یارڈز کی تعداد، جب تک وہ گیند کا مالک ہو۔

پاس کے یارڈز – حملہ آور ٹیم کی طرف سے کیے گئے پاسوں کے ذریعے حاصل کیے گئے یارڈز کی تعداد — اسکرم کی اصل لائن سے اس مقام تک ماپی جاتی ہے جہاں وصول کرنے والے کھلاڑی کو ٹیکل کیا گیا، وہ میدان سے باہر نکلا یا ٹچ ڈاؤن زون میں داخل ہوا۔

پکڑے گئے پاسز – صرف مکمل شدہ پاسز شمار کیے جاتے ہیں جن میں گیند کسی دوسرے حملہ آور کھلاڑی نے پکڑی ہو۔

مندرجہ بالا شماریاتی زمروں میں سے ہر ایک میں درج ذیل مارکیٹیں شامل ہو سکتی ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فاتح (3 نتائج)؛ ڈبل چانس؛ آسٹریلین فٹ بال۔

تمام شرطیں بنیادی وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق اوور ٹائم کو مدنظر رکھے بغیر حساب کی جاتی ہیں، الا یہ کہ بیٹنگ لائن میں کچھ اور بیان کیا گیا ہو۔

اگر کسی بھی وجہ سے میچ میں خلل پڑ جائے اور میچ کے ابتدائی طور پر طے شدہ آغاز کے وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہ ہو، تو ان تمام غیر حساب شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جو ان مارکیٹوں پر لگائی گئی ہوں جن کا نتیجہ خلل کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا۔

اگر میچ میچ کے ابتدائی طور پر طے شدہ آغاز کے وقت سے 36 گھنٹوں سے زیادہ تاخیر یا ملتوی ہو جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق ہوتا ہے، اوور ٹائم کو شمار نہیں کیا جاتا۔

اگر میچ ڈرا پر ختم ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

اگر ہینڈیکیپ لاگو کرنے کے بعد نتیجہ ڈرا ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ آگے بڑھنا۔

شرطوں کا حساب ٹیم کے ٹورنامنٹ کے اگلے مرحلے میں آگے بڑھنے کے سرکاری نتیجے کے مطابق ہوتا ہے جو ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع ہوتا ہے۔

آگے بڑھنے کے لیے ٹیم کو ایک یا زیادہ میچ کھیلنے کی ضرورت ہو سکتی ہے۔

اگر میچ میں خلل پڑ جائے اور کوئی کھلاڑی یا ٹیم دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دی جائے:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگر کم از کم ایک مکمل سیٹ مکمل ہو چکا ہو:۔

• میچ کے فاتح پر لگائی گئی تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔ میچ کا فاتح امپائر کے فیصلے کے مطابق طے کیا جاتا ہے۔

• پہلے سے حساب شدہ تمام شرطیں بھی برقرار رہتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگر پہلا سیٹ مکمل نہ ہوا ہو:۔

• صرف وہ شرطیں برقرار رہتی ہیں جن کے نتائج پہلے سے طے ہو چکے ہیں۔

• باقی تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مثال:۔

میچ دوسرے سیٹ میں 1:0 (21:15، (19:20 کے اسکور پر روک دیا گیا۔ ایک ٹیم نے میچ سے دستبرداری اختیار کر لی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: • شرط «-2واں سیٹ ٹوٹل زیادہ ((39.5» – جیت؛ • شرط «-2واں سیٹ ٹوٹل کم ((39.5» – ہار؛ • شرط «-2واں سیٹ ٹوٹل زیادہ ((40.5» – منسوخی؛ • شرط «-2ویں ٹیم کی جیت» – ہار؛ • شرط «میچ میں -1ویں ٹیم کا ہینڈیکیپ (-(5.5» – منسوخی۔

اگر کسی بھی وجہ سے میچ میں خلل پڑ جائے اور میچ کے ابتدائی طور پر طے شدہ وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہ ہو، تو ان تمام غیر حساب شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جو ان مارکیٹوں پر لگائی گئی ہوں جن کا نتیجہ خلل کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا۔

جوڑی کے مقابلوں میں، اگر کسی بھی وجہ سے ایک یا زیادہ کھلاڑیوں کو تبدیل کیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیٹ کا فاتح (2 نتائج)۔

شرطوں کا حساب میچ یا سیٹ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے۔

اگر کم از کم ایک سیٹ مکمل ہو اور کھلاڑی دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دیا جائے، تو شرط برقرار رہتی ہے۔

اگر کوئی سیٹ مکمل نہ ہوا ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

اگر میچ کو باضابطہ طور پر روکا گیا قرار دیا جائے اور وہ مکمل نہ ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں ہینڈیکیپ؛ سیٹ میں ہینڈیکیپ۔

اگر کھلاڑی دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دیا جائے، تو ان تمام غیر حساب شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جو ان مارکیٹوں پر لگائی گئی ہوں جن کا نتیجہ خلل کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیٹ میں پوائنٹس کا ٹوٹل۔

شرطوں کا حساب میچ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کا درست اسکور؛ N پوائنٹس تک ریس۔

شرطوں کا حساب اس بات کی بنیاد پر ہوتا ہے کہ کون سا کھلاڑی اس سیٹ میں پہلے N پوائنٹس حاصل کرے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کون -Nواں پوائنٹ حاصل کرے گا۔

شرطوں کا حساب اس سرکاری معلومات کی بنیاد پر ہوتا ہے کہ کون سا کھلاڑی سیٹ میں N نمبر کا پوائنٹ حاصل کرے گا۔

اگر یہ پوائنٹ کسی بھی کھلاڑی نے حاصل نہ کیا ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بینڈی۔

تمام شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق ہوتا ہے، اضافی وقت کو شمار نہیں کیا جاتا، الا یہ کہ شرطوں کی لائن میں دوسری صورت بیان کی گئی ہو۔

شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے۔

اضافی وقت میں کیے گئے گول شمار نہیں کیے جاتے۔

اگر میچ کے قواعد میں تبدیلی کی گئی ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: باقاعدہ وقت میں ٹوٹل؛ ٹوٹل (جفت/طاق)؛ باقاعدہ وقت میں ٹیم 1 کا ٹوٹل؛ باقاعدہ وقت میں ٹیم 2 کا ٹوٹل۔

اگر گولز کی کل تعداد بالکل بیان کردہ عدد کے برابر ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

اسکور 0:0 کو «جفت» شمار کیا جاتا ہے۔

اگر میچ کے قواعد میں تبدیلی کی گئی ہو، تو ان تمام غیر حساب شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جو ان مارکیٹوں پر لگائی گئی ہوں جن کا نتیجہ خلل کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا۔

تمام شرطیں ایکسٹرا اننگز کو مدنظر رکھتے ہوئے قبول کی جاتی ہیں، اگر میچ کا باقاعدہ وقت ڈرا پر ختم ہو۔

«میچ کے فاتح» پر شرطیں برقرار رہتی ہیں اگر کم از کم 5 اننگز کھیلی گئی ہوں، سوائے اس صورت کے جب دوسری بیٹنگ کرنے والی ٹیم 4,5 اننگز کے بعد حریف سے آگے ہو۔

«ٹوٹلز» اور «ہینڈیکیپس» پر شرطیں برقرار رہتی ہیں اگر کم از کم 7 اننگز کھیلی گئی ہوں، سوائے اس صورت کے جب دوسری بیٹنگ کرنے والی ٹیم 6,5 اننگز کے بعد حریف سے آگے ہو۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے مکمل نہ ہو (بارش، موسمی حالات یا دیگر بیرونی عوامل)، تو فاتح کا تعین خلل کے وقت کے اسکور کے مطابق کیا جاتا ہے، بشرطیکہ یہ اسکور ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹ پر حتمی طور پر تصدیق شدہ ہو۔ بصورت دیگر تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ میچ کے ابتدائی طور پر طے شدہ آغاز کے وقت سے 12 گھنٹوں سے زیادہ تاخیر یا ملتوی ہو جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

میچ شروع ہونے سے پہلے پچر کی تبدیلی کی صورت میں تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔

شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے، بشمول ایکسٹرا اننگز۔

اگر 5 سے کم اننگز کھیلی گئی ہوں، تو ان تمام غیر حساب شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جو ان مارکیٹوں پر لگائی گئی ہوں جن کا نتیجہ خلل کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا، سوائے اس صورت کے جب دوسری بیٹنگ کرنے والی ٹیم 4,5 اننگز کے بعد حریف سے آگے ہو۔

اگر میچ کو باضابطہ طور پر ڈرا قرار دیا جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگ کا فاتح (3 نتائج)؛ پہلی 5 اننگز کا فاتح (3 نتائج)۔

شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے بیان کردہ اننگ مکمل ہونی چاہیے، الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

پہلی 5 اننگز پر شرطوں کا حساب 5 مکمل اننگز کے بعد کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے، سوائے اس صورت کے جب دوسری بیٹنگ کرنے والی ٹیم 4,5 اننگز کے بعد حریف سے آگے ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلی 5 اننگز میں ہینڈیکیپ؛ -Nویں اننگ میں ہینڈیکیپ۔

اگر 7 سے کم اننگز کھیلی گئی ہوں، تو ان تمام غیر حساب شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جو ان مارکیٹوں پر لگائی گئی ہوں جن کا نتیجہ خلل کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا، سوائے اس صورت کے جب دوسری بیٹنگ کرنے والی ٹیم 6,5 اننگز کے بعد حریف سے آگے ہو۔

اگر میچ کو باضابطہ طور پر ڈرا قرار دیا جائے، تو شرطوں کا حساب سرکاری نتیجے کے مطابق ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں ٹیم 1 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ میچ میں ٹیم 2 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ اننگ نمبر میں پوائنٹس کا ٹوٹل؛ اننگ میں ٹیم 1 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ اننگ میں ٹیم 2 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ پہلی 5 اننگز میں پوائنٹس کا ٹوٹل؛ ایکسٹرا اننگ کھیلی جائے گی۔

شرطوں کا حساب سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے، اگر ایکسٹرا اننگز کھیلی گئی ہوں۔

اگر ایکسٹرا اننگز نہ کھیلی گئی ہوں اور میچ ڈرا پر ختم ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

ہٹس ((H — گیند کو کھیل کے میدان میں مارنے کے بعد محفوظ طریقے سے پہلی بیس تک پہنچنے کی کارروائی۔

رنز ((R — رن اس وقت شمار ہوتا ہے جب کھلاڑی پہلی، دوسری اور تیسری بیس سے گزر کر محفوظ طریقے سے ہوم بیس پر واپس آئے، اس ترتیب سے بیسز کو چھوتے ہوئے، اس سے پہلے کہ تین آؤٹ ریکارڈ ہوں اور مارے گئی گیند پر محفوظ طریقے سے بیس تک پہنچنے کی تمام ذمہ داریاں پوری ہو جائیں یا یقینی بنا دی جائیں۔

ایررز ((E — فیلڈر کی غلطی، جو سرکاری امپائر کی رائے میں بلے باز یا بیس پر موجود کھلاڑی کو ایک یا زیادہ اضافی بیسز تک پہنچنے دیتی ہے، اگر یہ پیش رفت معمول کی کوشش سے روکی جا سکتی ہوتی۔ غلطی اس وقت بھی شمار ہوتی ہے جب فیلڈر فاؤل پر فلائی بال نہ پکڑ سکے جو معمول کی کوشش سے پکڑی جا سکتی ہوتی۔

اسٹرائیک آؤٹس ((SO — اس وقت ریکارڈ کیے جاتے ہیں جب بلے باز بیٹنگ کے دوران تین اسٹرائیکس جمع کر لے۔

بیٹس ((AB — بلے باز کا سرکاری طور پر بیٹنگ پر آنا۔

ڈبل پلے ((DP — جب ایک مسلسل کھیل کے دوران دو آؤٹ ریکارڈ کیے جائیں۔

اسٹولن بیسز ((SB — جب رنر کامیابی سے اگلی بیس تک آگے بڑھے جبکہ پچر گیند پھینک رہا ہو۔

ہوم رن ((HR — اس وقت شمار ہوتا ہے جب گیند اس طرح ماری جائے کہ بلے باز تمام بیسز دوڑ کر طے کر سکے اور دفاعی ٹیم کی کسی غلطی کے بغیر ایک ہی کھیل میں محفوظ طریقے سے ہوم بیس تک پہنچ جائے۔

ایرن رن ایوریج ((ERA — پچر کے ہر نو کھیلے گئے اننگز کے لیے دیے گئے ارنڈ رنز کی اوسط تعداد۔ اس کا حساب دیے گئے ارنڈ رنز کی تعداد کو کھیلے گئے اننگز کی تعداد پر تقسیم کر کے اور نو سے ضرب دے کر کیا جاتا ہے۔

شرطیں کل مشترکہ قدر پر بھی اور ٹیم 1 اور ٹیم 2 کے انفرادی ٹوٹلز پر بھی درج ذیل شماریاتی زمروں میں سے ہر ایک کے لیے قبول کی جاتی ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: · ہٹس، رنز، ایررز؛؛ · اسٹرائیک آؤٹس؛؛ · بیٹس؛؛ · ڈبل پلے؛؛ · ایررز؛؛ · اسٹولن بیسز؛۔

· ہوم رنز۔

بعض صورتوں میں شرطیں صرف ٹیم ٹوٹلز پر نہیں بلکہ کھلاڑیوں کے انفرادی ٹوٹلز پر بھی قبول کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ؛ ٹورنامنٹ کا فاتح؛ فائنل میں رسائی۔

شرطوں کا حساب متعلقہ فیڈریشن یا لیگ کی جانب سے شائع کردہ سرکاری نتائج کی بنیاد پر ہوتا ہے۔

اگر ٹورنامنٹ منعقد نہ ہوا ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، الا یہ کہ سرکاری حتمی نتائج کا اعلان کر دیا گیا ہو۔

اگر فاتح کا تعین نہ ہوا ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

باسکٹ بال پر تمام شرطیں میچ کے باقاعدہ وقت میں ڈرا کی صورت میں اوور ٹائم کو مدنظر رکھتے ہوئے قبول کی جاتی ہیں، الا یہ کہ شرطوں کی لائن میں دوسری صورت بیان کی گئی ہو۔

«میچ کے فاتح (3 نتائج)» پر شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے۔ اوور ٹائم شمار نہیں کیا جاتا۔

اگر میچ میچ کے ابتدائی طور پر طے شدہ وقت سے 36 گھنٹوں سے زیادہ تاخیر یا ملتوی ہو جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

باسکٹ بال ٹورنامنٹس میں جن میں دو میچوں کے پلے آف راؤنڈ شامل ہوں، میچ اوور ٹائم کے بغیر ڈرا پر ختم ہو سکتا ہے۔ ایسی صورتوں میں اوور ٹائم صرف ان شرطوں کے لیے شمار کیا جاتا ہے جو ٹیم کے اگلے راؤنڈ میں آگے بڑھنے پر لگائی گئی ہوں۔

مثال :1 پلے آف میچ۔ ٹورنامنٹ کے قواعد کے مطابق فاتح کا تعین دو کھیلوں کے کل پوائنٹس سے ہوتا ہے۔

پہلا میچ: 79–71 (بغیر OT)، دوسرا میچ: 80–80 (بغیر OT)۔

کل اسکور 159–151، اس لیے پہلی ٹیم آگے بڑھتی ہے۔ اوور ٹائم نہیں کھیلا جاتا۔

مثال :2 پہلا میچ: 85–80 (بغیر OT)، دوسرا میچ: 91–96 (بغیر OT)۔

کل اسکور 176–176۔ دوسرے میچ میں اوور ٹائم سے طے ہوتا ہے کہ کون سی ٹیم آگے بڑھے گی۔ یہ OT میچ کی شرطوں کی مارکیٹوں کے لیے استعمال نہیں ہوتا، صرف «آگے بڑھنا» کی مارکیٹ کے لیے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور ٹائم سمیت جیت۔

شرطوں کا حساب سرکاری نتیجے کی بنیاد پر اوور ٹائمز کو مدنظر رکھتے ہوئے ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور ٹائم ہوگا۔

شرطوں کا حساب میچ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے، اگر کم از کم ایک اوور ٹائم کھیلا گیا ہو۔

اگر اوور ٹائم نہ کھیلا جائے اور میچ ڈرا پر ختم ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے۔ اوور ٹائم شمار نہیں کیا جاتا۔

شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے، بشمول اوور ٹائمز۔ اگر ہینڈیکیپ لاگو کرنے کے بعد نتیجہ ڈرا ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوارٹر میں ٹیم 1 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ کوارٹر میں ٹیم 2 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ 1-ویں ہاف میں ٹیم 1 کے پوائنٹس کا ٹوٹل؛ 1-ویں ہاف میں ٹیم 2 کے پوائنٹس کا ٹوٹل۔

شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے، بشمول اوور ٹائمز۔ اگر پوائنٹس کی کل تعداد بالکل بیان کردہ عدد کے برابر ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

Tower Rush

شرط کے نتیجے کے تعین کے لیے نتیجہ اس بات پر مبنی ہوتا ہے کہ کون سی ٹیم کسی مخصوص کوارٹر میں پہلے N پوائنٹس حاصل کرے گی۔ اگر کوارٹر مکمل نہ ہوا ہو، تو ان تمام غیر حساب شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جو ان مارکیٹوں پر لگائی گئی ہوں جن کا نتیجہ خلل کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 تمام کوارٹرز جیتے گی؛ ٹیم 2 تمام کوارٹرز جیتے گی۔

شرطوں کا حساب میچ میں ہر کوارٹر کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سب سے زیادہ اسکور والا ہاف۔

شرطوں کا حساب ہر ہاف میں حاصل کیے گئے پوائنٹس کی کل تعداد کی بنیاد پر ہوتا ہے۔ اوور ٹائم شمار نہیں کیا جاتا۔

شرطوں کا حساب ٹیم کے ٹورنامنٹ کے اگلے مرحلے میں آگے بڑھنے کے سرکاری نتیجے کے مطابق ہوتا ہے جو ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع ہوتا ہے۔ آگے بڑھنے کے لیے ٹیم کو ایک یا زیادہ میچ کھیلنے کی ضرورت ہو سکتی ہے۔

شماریاتی مارکیٹوں پر تمام شرطوں کا حساب ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع کردہ سرکاری نتائج کی بنیاد پر ہوتا ہے۔ اوور ٹائم شمار کیا جاتا ہے۔

شماریاتی شرطوں کے حساب میں صرف انفرادی کھلاڑیوں کے اعداد و شمار شمار کیے جاتے ہیں۔ ٹیم کے اعداد و شمار (مثلاً ٹیم ریباؤنڈز) شمار نہیں کیے جاتے، الا یہ کہ دوسری صورت بیان کی گئی ہو۔

ریباؤنڈز – صرف کھلاڑیوں کے کیے گئے ریباؤنڈز شمار کیے جاتے ہیں۔ ٹیم ریباؤنڈز شمار نہیں کیے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: · تھری پوائنٹرز؛ · اسٹیلز؛ · اسسٹس؛ · ٹو پوائنٹرز؛ · بلاک شاٹس؛ · ٹرن اوورز؛ · پرسنل فاؤلز؛ جیتے گا (3 نتائج)؛ ٹیم 1 کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کا ٹوٹل۔

کھلاڑی کے ٹوٹلز (پوائنٹس، ریباؤنڈز، اسسٹس، ٹرن اوورز، بلاک شاٹس، تھری پوائنٹرز، اسٹیلز، پرسنل فاؤلز)

شرط کے برقرار رہنے کے لیے کھلاڑی کو میچ میں ایک سیکنڈ سے زیادہ حصہ لینا ضروری ہے۔ اگر کھلاڑی میچ میں حصہ نہیں لیتا، تو اس سے متعلق تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

«ایفیشنسی» مارکیٹ میں صرف پوائنٹس، ریباؤنڈز اور اسسٹس شامل ہیں۔

اسٹیلز اور بلاک شاٹس «ایفیشنسی» مارکیٹ میں شامل نہیں ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑیوں کا مقابلہ – کھلاڑیوں کے شماریاتی اعداد و شمار کا موازنہ۔

شرط کے برقرار رہنے کے لیے ہر کھلاڑی کو میچ میں ایک سیکنڈ سے زیادہ حصہ لینا ضروری ہے۔ اگر کھلاڑیوں میں سے کوئی ایک میچ میں حصہ نہیں لیتا، تو اس کھلاڑی پر اور پوری موازنہ مارکیٹ پر تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی ڈبل ڈبل کرے گا۔

ڈبل ڈبل اس وقت شمار ہوتا ہے جب کھلاڑی درج ذیل شماریاتی زمروں میں سے دو میں 10 یا اس سے زیادہ حاصل کرے: پوائنٹس، ریباؤنڈز، اسسٹس، اسٹیلز، بلاک شاٹس۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائنل میں پہنچے گا؛ بیچ فٹ بال۔

تمام شرطیں باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر قبول کی جاتی ہیں، اضافی وقت کے بغیر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: باقاعدہ وقت میں ڈبل چانس۔

شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر مرکزی وقت کے مطابق شمار کی جاتی ہیں۔ اضافی وقت میں کیے گئے گول شمار نہیں کیے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم کے اسکور میں فرق۔

شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر مرکزی وقت کے مطابق، بغیر اضافی وقت کے، شمار کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم نمبر N کے تحت گول کرے گی۔

شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں کہ میچ کے مرکزی وقت میں N واں گول کون سی ٹیم کرے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: N گول تک ریس۔

شرطیں اس بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں کہ میچ میں کون سی ٹیم پہلے N گول کرے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: درست اسکور؛ شرط «2 واں سیٹ ٹوٹل زیادہ ((39.5» – جیت؛ شرط «2 واں سیٹ ٹوٹل کم ((39.5» – ہار؛ شرط «2 واں سیٹ ٹوٹل زیادہ ((40.5» – منسوخی؛ شرط «2 ویں ٹیم کی جیت» – ہار؛ شرط «میچ میں 1 ویں ٹیم کی فورا (-(5.5» – منسوخی۔

اگر کوئی ایک کھلاڑی میچ جاری رکھنے سے انکار کر دے یا اسے نااہل کر دیا جائے، اور اس دوران کم از کم ایک مکمل سیٹ مکمل ہو چکا ہو، تو میچ کے فاتح پر شرطیں نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔ دیگر تمام صورتوں میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں فورا (پوائنٹس کے حساب سے)؛ سیٹ میں فورا (پوائنٹس کے حساب سے)۔

شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔ فورے پوائنٹس میں بیان کیے جاتے ہیں، جب تک کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بیان نہ کیا گیا ہو۔

اگر کوئی ایک کھلاڑی میچ جاری رکھنے سے انکار کر دے یا اسے نااہل کر دیا جائے، تو ان تمام غیر شمار شدہ شرطوں کو منسوخ کر دیا جائے گا جن کا نتیجہ میچ کے رکنے کے وقت تک طے نہیں ہوا تھا۔

شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔ ٹوٹل پوائنٹس میں بیان کیے جاتے ہیں، جب تک کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بیان نہ کیا گیا ہو۔

شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں: سیٹ میں کون سی ٹیم پہلے N پوائنٹس حاصل کرے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اضافی پوائنٹس ہوں گے۔

شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔ 21 پوائنٹس تک کھیلے جانے والے سیٹ میں 22 واں پوائنٹ (یا 15 پوائنٹس تک کھیلے جانے والے سیٹ میں 16 واں پوائنٹ) اضافی سمجھا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: نمبر N کے تحت پوائنٹ کون حاصل کرے گا۔

شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں: سیٹ میں نمبر N کے تحت پوائنٹ کون سی ٹیم حاصل کرے گی۔ اگر کسی بھی ٹیم نے یہ پوائنٹ حاصل نہ کیا ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

حتمی نتائج کا تعین ریس کے سرکاری پروٹوکول سے ہوتا ہے جو اس کے اختتام کے فوراً بعد شائع ہوتا ہے۔

ریس کے بعد ہونے والی بعد کی نااہلیاں یا حتمی پروٹوکول میں کوئی بھی دیگر تبدیلیاں شمار نہیں کی جاتیں۔

ریس کا ضابطہ ٹورنامنٹ کی فیڈریشن کی طرف سے طے کیا جاتا ہے اور شرط کی لائن میں اس کی نشاندہی کی جاتی ہے۔

اگر ریس کا ضابطہ تبدیل کر دیا گیا ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر ٹورنامنٹ سرکاری طور پر منسوخ کر دیا گیا ہو یا مکمل نہ ہوا ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر فاتح ایک سے زیادہ ہوں، تو ان شرکاء پر تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر اعلان کردہ شریک ریس کے آغاز پر حاضر نہ ہو، تو اس پر تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر اعلان کردہ شریک ریس کے آغاز پر حاضر ہوا لیکن ریس مکمل نہ کی، تو شرطیں ریس کے سرکاری پروٹوکول کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

ٹیم مقابلوں میں، اگر ایک یا زیادہ شرکاء کو تبدیل کر دیا جائے، تو تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریس کا فاتح؛ جیتنے والا شریک۔

شرطیں ریس کے سرکاری حتمی پروٹوکول کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

سرکاری پروٹوکول میں بطور فاتح درج شریک کو ریس کا فاتح سمجھا جاتا ہے۔

اگر شریک نے آغاز پر حصہ لیا لیکن ریس مکمل نہ کی، تو شرطیں ریس کے حتمی پروٹوکول کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: N واں مقام حاصل کرے گا؛ Y–N مقامات حاصل کرے گا؛ شرکاء کا موازنہ ((Match-Up۔

حساب اس بنیاد پر ہوتا ہے کہ دو شرکاء (یا ریلے میں ٹیموں) میں سے کون حتمی پروٹوکول میں زیادہ اونچا مقام حاصل کرتا ہے۔

اگر دونوں شرکاء ریس سے دستبردار ہو جائیں یا آغاز پر حاضر نہ ہوں، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر دونوں شرکاء حتمی پروٹوکول میں ایک ہی مقام پر ختم کریں، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں اصل سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

لڑائی کے اختتام کے بعد ہونے والی بعد کی تبدیلیاں (مثلاً احتجاج، ڈوپنگ معاملات وغیرہ کے نتیجے میں) شمار نہیں کی جاتیں۔

اگر لڑائی میں راؤنڈز کی تعداد تبدیل کر دی جائے، تو لڑائی کے نتیجے اور جیت کے طریقے پر شرطیں برقرار رہتی ہیں۔

راؤنڈز کی تعداد پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی — سوائے ان صورتوں کے جہاں نتیجہ تبدیلی سے پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

اگر لڑائی منسوخ کر دی جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر لڑائی کو «نہ ہونے والی» ((No contest قرار دیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی — سوائے ان کے جن کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

اگر لڑائی کو اصل مقررہ وقت سے 36 گھنٹے سے زیادہ مؤخر یا ملتوی کر دیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: لڑائی کا فاتح (3 نتائج)۔

شرطیں لڑائی کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

نتیجہ ججوں کے فیصلے ((DEC، ناک آؤٹ ((KO، تکنیکی ناک آؤٹ ((TKO، تکنیکی فیصلے ((TD، نااہلی ((DQ یا حریف کے انکار سے طے ہو سکتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: راؤنڈز کا ٹوٹل۔

ٹوٹل 0.5 کو «زیادہ» شمار کیا جاتا ہے اگر راؤنڈ مکمل طور پر ختم ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1 ویں لڑاکا کی قبل از وقت جیت؛ 2 ویں لڑاکا کی قبل از وقت جیت؛ قبل از وقت جیت۔

قبل از وقت جیت کا مطلب ناک آؤٹ ((KO، تکنیکی ناک آؤٹ ((TKO، تکنیکی فیصلہ ((TD، نااہلی ((DQ یا حریف کا انکار ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جیت کا طریقہ۔

شرطیں پوائنٹس پر جیت، قبل از وقت جیت یا ڈرا کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

پوائنٹس پر جیت میں متفقہ، منقسم یا اکثریتی ججوں کا فیصلہ شامل ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈرا میں شامل ہیں:۔

متفقہ ڈرا (تینوں جج ڈرا کا فیصلہ دیں)۔

اکثریتی ڈرا (دو جج ڈرا کا فیصلہ دیں، ایک جج کسی ایک لڑاکا کو جیت دے)۔

منقسم ڈرا (ایک جج ڈرا کا فیصلہ دے، باقی دو جج مختلف لڑاکاؤں کو جیت دیں)۔

تکنیکی ڈرا (اس وقت اعلان کیا جاتا ہے جب لڑائی کسی حادثاتی چوٹ یا کسی دیگر غیر متوقع واقعے کی وجہ سے راؤنڈز کی مخصوص تعداد مکمل ہونے سے پہلے روک دی جائے)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مکمل ہونے والے راؤنڈز کی تعداد۔

شرطیں مکمل طور پر ختم ہونے والے راؤنڈز کی تعداد کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

اگر لڑائی راؤنڈز کے درمیان یا راؤنڈ کے وسط میں ختم ہو، تو آخری مکمل ہونے والا راؤنڈ شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: لڑائی کا اختتام۔

شرطیں اس راؤنڈ کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں جس میں لڑائی ختم ہوتی ہے۔

اگر لڑائی راؤنڈز کے درمیان ختم ہو، تو صرف ابھی ختم ہونے والا راؤنڈ شمار کیا جاتا ہے۔

اگر تمام راؤنڈز مکمل ہو جائیں، تو پوری لڑائی مکمل سمجھی جاتی ہے۔

تکنیکی ڈرا یا نااہلی کی صورت میں آخری مکمل ہونے والا راؤنڈ شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پوائنٹس پر جیتے گا۔

شرطیں ججوں کے فیصلے (متفقہ، منقسم یا اکثریتی) کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

ڈرا کی صورت میں شرطیں ہار جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1 ویں لڑاکا کی راؤنڈ میں جیت؛ 2 ویں لڑاکا کی راؤنڈ میں جیت؛ راؤنڈ میں جیت۔

شرطیں اس درست راؤنڈ کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں جس میں لڑائی ختم ہوتی ہے۔

تمام راؤنڈز مکمل ہونے کے بعد پوائنٹس پر جیت کو آخری راؤنڈ میں جیت نہیں سمجھا جاتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: لڑائی کا اختتام (2 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 1 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (2 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 2 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (2 راؤنڈز کا وقفہ)؛ لڑائی کا اختتام (3 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 1 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (3 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 2 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (3 راؤنڈز کا وقفہ)؛ لڑائی کا اختتام (4 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 1 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (4 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 2 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (4 راؤنڈز کا وقفہ)؛ لڑائی کا اختتام (6 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 1 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (6 راؤنڈز کا وقفہ)؛ 2 ویں لڑاکا کی راؤنڈز میں جیت (6 راؤنڈز کا وقفہ)؛ لڑائی کے اختتام کا منٹ۔

اگر لڑائی راؤنڈز کے درمیان ختم ہو، تو صرف ابھی ختم ہونے والے راؤنڈ کا آخری منٹ شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1 ویں لڑاکا کے لیے لڑائی ختم ہونے کا طریقہ؛ 2 ویں لڑاکا کے لیے لڑائی ختم ہونے کا طریقہ؛ لڑائی ختم ہونے کا طریقہ؛ شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں:؛ 1۔ ججوں کا فیصلہ (متفقہ، منقسم یا اکثریتی)؛؛ 2۔ نااہلی ((DQ؛؛ 3۔ تکنیکی ناک آؤٹ ((TKO؛؛ 4۔ ناک آؤٹ ((KO؛۔

5۔ تکنیکی فیصلہ ((TD۔

ڈرا یا لڑائی سے انکار کی صورت میں شرطیں ہار جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: راؤنڈ میں ناک ڈاؤن؛ کون ناک ڈاؤن ہوگا؛ 1 ویں لڑاکا کا ناک ڈاؤن؛ 2 ویں لڑاکا کا ناک ڈاؤن؛ دونوں ناک ڈاؤن؛ ناک ڈاؤن اور 1 ویں لڑاکا کی جیت؛ ناک ڈاؤن اور 2 ویں لڑاکا کی جیت؛ کون ناک ڈاؤن ہوگا اور لڑائی جیتے گا۔

شرطیں سرکاری نتائج کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔ ناک ڈاؤن اس وقت شمار کیا جاتا ہے جب:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: · لڑاکا رنگ (پاؤں کے علاوہ) کو چھوئے؛؛ · لڑاکا رسیوں کو پکڑے؛؛ · لڑاکا رسیوں پر/سے لٹکا ہو؛۔

· لڑاکا اپنا دفاع کرنے یا لڑائی جاری رکھنے کے قابل نہ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1 ویں لڑاکا کی پہلے N سیکنڈز میں جیت؛ 2 ویں لڑاکا کی پہلے N سیکنڈز میں جیت؛ پہلے N سیکنڈز میں جیت؛ پہلے N سیکنڈز میں ناک ڈاؤن ہوگا۔

شرطیں 1 ویں راؤنڈ کے نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1 ویں راؤنڈ میں ناک آؤٹ یا ناک ڈاؤن؛ 1 ویں راؤنڈ میں ناک آؤٹ؛ 1 ویں راؤنڈ میں ناک ڈاؤن۔

شرطیں 1 ویں راؤنڈ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

شطرنج کے کھیلوں میں شرطیں ایک کھیل پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بیان نہ کیا گیا ہو۔

میچ پر تمام شرطیں ٹورنامنٹ کے اختتام تک کارآمد رہتی ہیں۔ اگر ٹورنامنٹ منسوخ یا روک دیا جائے اور مکمل نہ ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر ایک ہی دن میں ایک ہی کھلاڑیوں کے درمیان کئی کھیل کھیلے جائیں، تو شرطیں ہر کھیل پر الگ الگ یا کھیلوں کے مجموعے پر لگائی جا سکتی ہیں۔ ہر کھیل کا اپنا الگ ٹائم لائن ہوتا ہے۔

اگر کوئی ایک کھلاڑی نااہل ہو جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

وقت کے کنٹرول کی قسم ٹورنامنٹ کے قواعد سے طے ہوتی ہے، جب تک کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بیان نہ کیا گیا ہو۔

شرطیں کھیل یا میچ کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

شطرنج میں شرطیں ایک کھیل پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بیان نہ کیا گیا ہو۔

اگر کئی کھیلوں کے میچ کا نتیجہ تمام کھیل کھیلے جانے سے پہلے طے ہو جائے، تو شرطیں اس نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

کئی کھیلوں کے میچوں میں، اگر نتیجہ تمام کھیل کھیلے جانے سے پہلے طے ہو جائے، تو شرطیں اسی کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: چالوں کا ٹوٹل۔

شرطیں کھیل میں کی گئی چالوں کی تعداد کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔

شرطیں ٹیم یا کھلاڑی کے ٹورنامنٹ کے اگلے مرحلے میں پہنچنے کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں، جو ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع ہوتا ہے۔

آگے بڑھنے کے لیے، کھلاڑی یا ٹیم کو ایک یا زیادہ میچ کھیلنے پڑ سکتے ہیں۔

اگر میچ بیرونی عوامل کی وجہ سے میچ کے اصل مقررہ وقت سے 48 گھنٹے کے اندر مکمل نہ ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی — سوائے ان صورتوں کے جہاں نتیجہ مقابلوں کے سرکاری قواعد کے مطابق پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

اگر میچ منسوخ کر دیا جائے یا میچ کے اصل مقررہ وقت سے 48 گھنٹے سے زیادہ مؤخر کر دیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

میچ کے فاتح پر شرطیں مقابلوں کے سرکاری قواعد کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

ان میچوں میں جن پر ناموافق موسمی حالات کا اثر پڑا ہو، حساب سرکاری نتیجے کی بنیاد پر ہوگا۔

اگر سرکاری نتیجہ اعلان نہ کیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

ڈرا کی صورت میں، اگر سرکاری قواعد فاتح کا تعین نہ کریں، تو dead-heat کے قواعد لاگو ہوتے ہیں۔

اگر فاتح کا تعین «bowl-off» (پھینکنا) یا «super over» (سپر اوور) سے کیا جائے، تو شرطیں اسی کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

اگر میچ کا فاتح قرعہ اندازی سے طے ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

محدود اوورز والے میچوں میں، ٹوٹل پر شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے ہر اننگز میں کم از کم 80% مقررہ اوورز کھیلے جانے چاہئیں — جب تک کہ نتیجہ پہلے ہی طے نہ ہو چکا ہو۔

Tower Rush

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں میں پورا میچ شمار کیا جاتا ہے۔ ڈرا کی صورت میں شرطوں کو برقرار رکھنے کے لیے کم از کم 200 اوورز کھیلے جانے چاہئیں۔

محدود اوورز والے میچوں میں، بہترین بیٹرز یا باؤلرز پر شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے ہر اننگز میں کم از کم 40% مقررہ اوورز کھیلے جانے چاہئیں — جب تک کہ ٹیم اس حد سے پہلے مکمل طور پر آؤٹ نہ ہو جائے یا اپنا ہدف حاصل نہ کر لے۔ بصورت دیگر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کا نتیجہ (3 نتائج)۔

تمام شرطیں مقابلوں کے سرکاری قواعد کے مطابق شمار کی جاتی ہیں۔

اگر میچ پر ناموافق موسمی حالات کا اثر پڑا ہو، تو شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جائیں گی۔ اگر سرکاری نتیجہ اعلان نہ کیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈرا کی صورت میں:۔

اگر مقابلوں کے سرکاری قواعد فاتح کا تعین نہ کریں، تو «مردہ ڈرا» کا قاعدہ لاگو ہوتا ہے۔

اگر فاتح کا تعین «bowl-off» یا «super over» سے کیا جائے، تو شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جائیں گی۔

اگر فاتح کا تعین قرعہ اندازی سے کیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فرسٹ کلاس میچوں کے لیے:۔

اگر سرکاری نتیجہ ڈرا ہو، تو شرطیں ٹیموں کے درمیان «مردہ ڈرا» کے طور پر شمار کی جائیں گی۔

اگر «ڈرا» کا آپشن پیش کیا گیا ہو، تو ڈرا کی صورت میں اس پر شرطیں ہاری ہوئی سمجھی جائیں گی۔

اگر میچ بیرونی عوامل کی وجہ سے منسوخ کر دیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، جب تک کہ سرکاری قواعد کے مطابق فاتح کا اعلان نہ کیا گیا ہو۔

اگر میچ منسوخ کر دیا جائے اور مقررہ آغاز سے 48 گھنٹے کے اندر دوبارہ نہ کھیلا جائے یا دوبارہ شروع نہ ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر کوئی بھی ٹیم اصل میں اعلان کردہ ٹیم سے مختلف ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈرا۔

شرطیں میچ کے اختتام پر سرکاری نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں، سپر اوورز، «bowl-off» یا ڈرا کی صورت میں فاتح کا تعین کرنے کے لیے استعمال ہونے والے کسی بھی دیگر طریقے کو چھوڑ کر۔ شرطوں کو برقرار رکھنے کے لیے میچ کا سرکاری نتیجہ درکار ہے۔

اگر میچ منسوخ کر دیا جائے یا سرکاری نتیجہ اعلان نہ کیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

В первоклассных матчах ничья происходит, когда матч естественным образом завершается с законченными иннингами, а итоговые счета равны. Если все иннинги не завершены полностью,

Tower Rush

официальный результат в конце матча все равно остается в силе. Объявленный иннинг считается .завершенным

.Если жеребьевка не состоялась, все ставки будут аннулированы

Ставки будут рассчитаны на основе официального результата. Если официальный результат .недоступен, расчет будет основываться на нашей собственной статистике

.Наблюдаемые названия и показатели: Жеребьевка и победитель матча

.Выбранная команда должна выиграть как жеребьевку, так и матч

Если на матч повлияли неблагоприятные погодные условия, ставки будут рассчитаны в .соответствии с официальным результатом матча, согласно правилам соревнований

Если матч отменен и не переигран в течение 48 часов от первоначально запланированного .времени начала, все ставки будут аннулированы

Ставки также будут аннулированы, если произойдет изменение в командах по сравнению с .первоначально заявленными

.Наблюдаемые названия и показатели: Результат жеребьевки и тотал ранов 0.5 на первой подаче

Выбранная команда должна выиграть жеребьевку и набрать не менее 1 рана на первой подаче .первого овера

.Наблюдаемые названия и показатели: Каждая команда наберет

.Обе команды должны набрать больше или меньше указанного тотала

В матчах с ограниченным количеством оверов должно быть доступно для подачи не менее 80% запланированных оверов в обоих иннингах, в противном случае все ставки будут аннулированы — .если только расчет уже не определен

.Если какой-либо иннинг сокращен ниже этого порога, все ставки будут аннулированы

В первоклассных или тестовых матчах для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 200 .оверов — если только расчет уже не определен

.Наблюдаемые названия и показатели: Больше всего четверок; Больше всего шестерок

В матчах с ограниченным количеством оверов для сохранения ставок должно быть сыграно не .менее 80% запланированных оверов в каждом иннинге — если только расчет уже не определен

В первоклассных матчах, если матч заканчивается ничьей, для сохранения ставок должно быть .сыграно не менее 200 оверов — если только расчет уже не определен

Учитываются только границы, набранные непосредственно от биты. Перебросы, все раны, набранные четверками/шестерками, и «extras» не учитываются.

Границы, набранные в супер-овере, не учитываются.

В первоклассных и тестовых матчах учитываются только границы первого иннинга.

Если после размещения ставки не будет дальнейшей игры, ставка будет аннулирована.

Наблюдаемые названия и показатели: Больше всего «extras».

В матчах с ограниченным количеством оверов, для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 80% запланированных оверов в обоих иннингах — если только: результат уже не определен, или матч достигает своего естественного завершения, при этом ни один из иннингов не сокращен ниже 80%.

Ставки остаются в силе, если иннинги сокращаются из-за достижения естественного завершения.

В ничейных первоклассных матчах для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 200 оверов — если только расчет уже не определен.

«Extras» включают: Wide deliveries (широкие подачи), no balls (дополнительные раны) (неправильные подачи), byes (бай), leg byes (лег-бай) и penalty runs (штрафные раны).

Если «extras» и раны от биты происходят в одной подаче, учитываются только «extras».

«Extras» в супер-овере не учитываются.

В первоклассных матчах учитываются только «extras» первого иннинга.

Наблюдаемые названия и показатели: Наибольшее количество ран-аутов.

В матчах с ограниченным количеством оверов, если какой-либо иннинг сокращается до менее чем 80% от первоначально запланированных оверов, все ставки будут аннулированы — если только результат уже не был определен.

Ран-ауты в супер-овере не учитываются.

В первоклассных или тестовых матчах учитывается весь матч, но если матч является ничейным, для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 200 оверов — если только расчет уже не определен.

Если после размещения ставки не будет дальнейшей игры, все ставки будут аннулированы.

Наблюдаемые названия и показатели: Больше всего кэтчей; Кэтчи кипера.

Tower Rush

В матчах с ограниченным количеством оверов ставки будут аннулированы, если не удастся завершить не менее 80% запланированных оверов в любом иннинге из-за внешних факторов (например, плохой погоды), если только результат уже не был определен или матч не достигает своего естественного завершения, при этом ни один из иннингов не сокращается ниже требуемого .порога

.Ставки остаются в силе, если иннинг сокращается из-за достижения естественного завершения

В ничейных первоклассных матчах ставки будут аннулированы, если не сыграно не менее 200 .оверов, если только расчет уже не определен

.Кэтчи в супер-овере не учитываются

.В первоклассных матчах учитываются только кэтчи первого иннинга

.Наблюдаемые названия и показатели: Больше всего «stumpings» кипера

В матчах с ограниченным количеством оверов ставки будут аннулированы, если завершено менее 80% запланированных оверов в любом иннинге из-за внешних факторов (например, плохой погоды), если только результат уже не был определен или матч не заканчивается естественным .образом, при этом ни один из иннингов не сокращается ниже порога

Ставки остаются в силе, если какой-либо иннинг сокращается из-за достижения естественного .завершения

В ничейных первоклассных матчах ставки будут аннулированы, если не сыграно не менее 200 .оверов, если только результат уже не определен

.в супер-овере не учитываются «Stumpings»

.В первоклассных матчах учитываются только «stumpings» кипера первого иннинга

.№ Наблюдаемые названия и показатели: Ставки на 3 исхода. Раны в овере

Обе команды должны полностью отыграть указанное количество оверов, если только результат .уже не был определен

В матчах с ограниченным количеством оверов, если второй иннинг сокращен по какой-либо .причине после того, как был сыгран первый овер первого иннинга, все ставки будут аннулированы

В первоклассных или тестовых матчах для расчета учитывается только первый овер первого .иннинга

.Для расчета будет использоваться общий счет в конце овера, включая штрафные раны

.Наблюдаемые названия и показатели: Наивысший счет в первых 5/6/10/12/15/20 оверах

Если указанное количество оверов не завершено в обоих иннингах, все ставки будут аннулированы — если только результат уже не был определен.

В матчах с ограниченным количеством оверов, если матч сокращен из-за внешних факторов после начала первого иннинга, все ставки будут аннулированы.

В первоклассных матчах этот рынок применяется только к первым иннингам каждой команды.

Если иннинг достигает естественного завершения в пределах указанного количества оверов (т. е. команда выбывает полностью или цель достигнута), ставки остаются в силе и рассчитываются на основе окончательного счета иннинга.

Расчет будет основан на официальном результате.

Наблюдаемые названия и показатели: Лучший результат первого партнерства; Наивысший счет при первом выбывании.

Ставки рассчитываются на основе счета при падении первой калитки для каждой команды, независимо от того, ушел ли бэтсмен «травмированным».

Игрок, ушедший «травмированным», не считается выбывшим для целей расчета.

Если команда не теряет калитку к концу отведенных ей оверов, для расчета будет использоваться окончательный счет.

Наблюдаемые названия и показатели: Тотал четверок; Тотал шестерок; Тотал границ.

Учитываются только границы-четверки и границы-шестерки, набранные непосредственно от биты.

Перебросы, раны, набранные четверками/шестерками, и «extras» не учитываются.

В матчах с ограниченным количеством оверов должно быть сыграно не менее 80% от первоначально запланированных оверов в каждом иннинге, если только результат уже не был определен.

Четверки и шестерки в супер-овере не учитываются.

В первоклассных или тестовых матчах учитывается весь матч. Однако в случае ничьей для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 200 оверов.

Наблюдаемые названия и показатели: Тотал викетов.

В матчах с ограниченным количеством оверов для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 80% от первоначально запланированных оверов в каждом иннинге, если только результат уже не был определен.

.Викеты, взятые в супер-овере, не учитываются

В первоклассных или тестовых матчах учитывается весь матч. Однако, если матч заканчивается ничьей, для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 200 оверов, если только расчет .уже не был произведен

.Наблюдаемые названия и показатели: Тотал ранов

.Ставки рассчитываются на основе общего количества ранов, набранных в матче

.Раны, набранные в супер-овере, не учитываются

Штрафные раны включаются в тотал только в том случае, если они были начислены до конца .иннинга. Штрафные раны, добавленные задним числом, не учитываются

.«Наблюдаемые названия и показатели: Тотал «даков

Ставки рассчитываются на основе количества «даков» (игроков, выбывших, не набрав ни одного .рана) в матче

В матчах с ограниченным количеством оверов для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 80% запланированных оверов в каждом иннинге, если только результат уже не был .определен

В ничейных первоклассных матчах для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 200 .оверов, если только расчет уже не был произведен

.Даки», набранные в супер-овере, не учитываются»

.«extras» Наблюдаемые названия и показатели: Тотал

включают: широкие подачи, неправильные подачи, бай, лег-бай и (дополнительные раны) «Extras» .штрафные раны

Если подача приводит как к ранам от биты, так и к «extra» (например, широкая подача или «no .«extras» ball»), только «extra» учитывается в общем тотале

В первоклассных или тестовых матчах учитывается весь матч, но в случае ничьей должно быть .сыграно не менее 200 оверов, если только ставка уже не была рассчитана

.Наблюдаемые названия и показатели: Тотал ран-аутов

В первоклассных или тестовых матчах учитывается весь матч. Однако, в случае ничейного матча, для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 200 оверов, если только расчет уже не был .произведен

Tower Rush

.Наблюдаемые названия и показатели: Тотал в самом результативном овере

.Ставки рассчитываются на основе самого результативного овера матча

Штрафные раны будут включены в тотал, только если они были официально начислены в момент .набора очков. Корректировки задним числом не учитываются

В матчах с ограниченным количеством оверов, если любой иннинг сокращен до менее чем 80% от запланированных оверов, все ставки будут аннулированы, независимо от того, был ли уже .определен расчет

.Наблюдаемые названия и показатели: Первая граница

.Для расчета рынка граница должна быть набрана от биты

Учитываются только границы, засчитанные бэтсмену. Баи, лег-баи и широкие подачи не .учитываются

.Граница, набранная с ноу-бол, будет учитываться, только если она засчитана бэтсмену

Рынок будет рассчитан, если в матче набрана действительная граница, независимо от .сокращения длины матча

.Наблюдаемые названия и показатели: Тотал мейденов

В матчах с ограниченным количеством оверов ставки будут аннулированы, если сыграно менее .80% от первоначально запланированных оверов

В ничейных тестовых или первоклассных матчах для сохранения ставок должно быть сыграно не .менее 200 оверов

.Наблюдаемые названия и показатели: Лучший бэтсмен

В матчах с ограниченным количеством оверов для сохранения ставок должно быть сыграно не менее 40% от первоначально запланированных оверов в каждом иннинге — если только команда .не выбыла полностью или не достигла своей цели раньше

.Если бэтсмен не выходит на биту, все ставки на него будут аннулированы

Если два или более игроков заканчивают иннинг с одинаковым количеством ранов, применяются .«правила «мертвой ничьи

В первоклассных и тестовых матчах ставки применяются только к 1-му иннингу (если не указано иное), и должно быть сыграно не менее 60 оверов, если только команда не выбыла полностью .или не объявила иннинг закрытым

.Наблюдаемые названия и показатели: Лучший боулер

.Если боулер не подает, все ставки на него будут аннулированы

Если два или более боулеров берут одинаковое количество викетов, победителем считается тот, .кто пропустил меньше ранов

.«Если победитель все еще не определен, применяются правила «мертвой ничьи

В первоклассных или тестовых матчах рынок применяется только к 1-му иннингу (если не указано иное), и должно быть сыграно не менее 60 оверов, если только команда не выбыла полностью .или не объявила иннинг закрытым

.Наблюдаемые названия и показатели: Игрок матча

.Ставки будут рассчитаны на основе официально объявленного Игрока матча

.«Если два или более игроков разделяют эту награду, применяются правила «мертвой ничьи

.Если официально Игрок матча не объявлен, все ставки будут аннулированы

Наблюдаемые названия и показатели: Первая подача в матче; Вторая подача в матче; Третья .подача в матче

.Чтобы ставки остались в силе, указанная подача должна быть совершена

.В овере может быть более шести подач из-за широких подач или ноу-бол

:Ставки рассчитываются только на конкретную подачу. Например, в последовательности

широкая подача, широкая подача, дот, один, четыре, викет, два, три — дот-бол является третьей .подачей, хотя и первой легальной

Если одна подача имеет несколько исходов, расчет осуществляется в следующем порядке :приоритета

Наблюдаемые названия и показатели: 1. Викет; 2. Ноу бол; 3. Широкая подача; 4. Бай / Лег-бай; 5. .Раны (включая дот болы)

.Пример: Если с ноу бол набрано четыре рана, исходом считается ноу бол

.«Если подача приводит к 2 ранам и «Run Out», ставка рассчитывается как «Викет

.Наблюдаемые названия и показатели: Тотал широких подач

В матчах с ограниченным количеством оверов ставки будут аннулированы, если из-за внешних факторов (например, плохой погоды) будет завершено менее 80% запланированных оверов в

.каждом иннинге, если только расчет уже не был определен

بے نتیجہ فرسٹ کلاس میچوں میں، اگر 200 سے کم اوورز کھیلے گئے ہوں تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

سپر اوور میں وائیڈز شمار نہیں ہوتیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فی ڈلیوری رنز کا ٹوٹل۔

صرف مذکورہ ڈلیوری پر دیے گئے رنز شمار ہوں گے — چاہے وہ قانونی ہو یا غیر قانونی۔

غیر قانونی گیندیں، جیسے وائیڈز، الگ ڈلیوریوں کے طور پر شمار ہوتی ہیں۔ مثال کے طور پر، ایک اوور جس میں دو وائیڈز شامل ہوں، عام 6 قانونی گیندوں کے بجائے 8 ڈلیوریوں پر مشتمل ہوگا۔

اگر وائیڈ کے بعد چوکا آئے، تو یہ دو الگ مارکیٹوں کے طور پر حساب ہوگا: وائیڈ 1 کے طور پر شمار ہوگی، اور اس کے بعد کی ڈلیوری 4 کے طور پر۔

اگر مذکورہ ڈلیوری کسی بھی وجہ سے نہ ہو سکے، تو اس پر تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور نمبر میں رنز کا ٹوٹل۔

اوور مکمل طور پر ختم ہونا چاہیے، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے، اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے، یا اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے — الا یہ کہ مارکیٹ کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

پنالٹی رنز صرف اس صورت میں شمار ہوں گے جب وہ اس اوور کے اندر کسی مخصوص ڈلیوری پر دیے گئے ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور نمبر میں وکٹ؛ اوور نمبر میں چوکا۔

صرف بلے باز کو دیے گئے چوکے شمار ہوں گے۔ بائیز، لیگ بائیز اور وائیڈز خارج ہیں۔

نو بال پر بنائے گئے چوکے شمار ہوں گے اگر باؤنڈری بلے باز کو دی گئی ہو۔

اوور تھرو بلے باز کے حق میں شمار نہیں ہوں گے اور اس مارکیٹ سے خارج ہیں۔

اوور مکمل طور پر ختم ہونا چاہیے، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے، اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے، یا اپنا ہدف حاصل کر لے — الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور نمبر میں چھکا۔

صرف بلے باز کے مارے ہوئے چھکے شمار ہوں گے۔

اوور مکمل طور پر ختم ہونا چاہیے، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے، اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے، یا اپنا ہدف حاصل کر لے — الا یہ کہ اس مارکیٹ کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

اگر ایک ڈلیوری سے چھ رنز بنیں لیکن وہ بلے باز کا مارا ہوا چھکا نہ ہو (مثلاً اوور تھرو کی وجہ سے)، تو یہ اس مارکیٹ کے لیے شمار نہیں ہوگا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور نمبر میں بنائے گئے رنز کی صحیح تعداد؛ ڈلیوری سے بنائے گئے رنز کی صحیح تعداد۔

Tower Rush

صرف مذکورہ ڈلیوری پر بنائے گئے رنز شمار ہوں گے۔ حساب کے لیے قانونی اور غیر قانونی ڈلیوریاں (مثلاً وائیڈز) دونوں معتبر ہیں۔

وائیڈ کو الگ ڈلیوری شمار کیا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر، دو وائیڈز والے اوور میں چھ کے بجائے آٹھ ڈلیوریاں ہوں گی۔

اگر وائیڈ کے بعد چوکا آئے، تو انہیں الگ مارکیٹوں کے طور پر دیکھا جائے گا: پہلی 1 رنز (وائیڈ) کے طور پر حساب ہوگی، دوسری 4 رنز (قانونی ڈلیوری) کے طور پر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور میں رنز کا ٹوٹل (جفت/طاق)۔

شرطوں کا حساب اس بات پر ہوگا کہ مذکورہ اوور میں بنائے گئے کل رنز جفت ہیں یا طاق۔

اوور مکمل طور پر ختم ہونا چاہیے، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے، اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے، یا اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے۔

صفر رنز کا ٹوٹل جفت عدد شمار ہوگا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں رنز کا ٹوٹل (جفت/طاق)۔

شرطوں کا حساب اس بات پر ہوگا کہ میچ میں بنائے گئے کل رنز جفت ہیں یا طاق۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں میں پورا میچ شمار ہوتا ہے؛ تاہم، بے نتیجہ میچ کی صورت میں شرطوں کو برقرار رکھنے کے لیے کم از کم 200 اوورز کھیلے جانے چاہئیں۔

پنالٹی رنز صرف اس صورت میں حساب میں شامل ہوں گے جب وہ کھیل کے دوران باضابطہ طور پر کل اسکور میں شامل کیے گئے ہوں، بعد میں شامل نہ کیے گئے ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلے 5/6/10/15/20 اوورز میں رنز کا ٹوٹل۔

شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے مذکورہ تعداد کے اوورز مکمل طور پر ختم ہونے چاہئیں، الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

اگر اننگز مذکورہ تعداد کے اوورز کے اندر قدرتی طور پر ختم ہو جائے (مثلاً ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے یا ہدف حاصل کر لے)، تو شرطوں کا حساب اننگز کے حتمی اسکور کی بنیاد پر ہوگا۔

پنالٹی رنز صرف اس صورت میں ٹوٹل میں شامل ہوں گے جب وہ کھیل کے دوران باضابطہ طور پر کل اسکور میں شامل کیے گئے ہوں۔ بعد کی تصحیحات شمار نہیں ہوں گی۔

منسوخ شدہ میچ کی صورت میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلے 5/10/15 اوورز میں آؤٹ ہونے والے کھلاڑیوں کا ٹوٹل۔

اگر مذکورہ تعداد کے اوورز مکمل نہ ہوں تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے، اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے، اپنا ہدف حاصل کر لے، یا شرط کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

حساب کے مقاصد کے لیے، اگر بلے باز "ٹائمڈ آؤٹ" یا "ریٹائرز آؤٹ" ہو جائے، تو یہ سمجھا جائے گا کہ آؤٹ ہونا پچھلی ڈلیوری پر ہوا تھا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 3 نتائج پر شرطیں۔ اننگز۔

شرطیں صرف اس صورت میں برقرار رہیں گی جب دونوں ٹیمیں اپنی پہلی اننگز مکمل طور پر ختم کریں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں رنز۔

محدود اوورز والے میچوں میں ٹیم کو اصل میں طے شدہ اوورز میں سے کم از کم 80% کھیلنے کا موقع ہونا چاہیے۔ بصورت دیگر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں میں اننگز میں کم از کم 60 اوورز کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ مذکورہ ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے یا اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے۔

پنالٹی رنز حتمی ٹوٹل میں شامل ہوں گے اگر وہ اننگز کے اختتام سے پہلے دیے گئے ہوں۔ بعد میں شامل کیے گئے رنز شمار نہیں ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں آؤٹ ہونے والے کھلاڑیوں کا ٹوٹل۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے اصل میں طے شدہ اوورز میں سے کم از کم 80% کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں میں اننگز میں کم از کم 60 اوورز کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے یا اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں چوکوں کا ٹوٹل؛ اننگز میں چھکوں کا ٹوٹل۔

صرف بلے سے براہ راست بنائے گئے چوکے یا چھکے شمار ہوں گے۔ اوور تھرو، تمام رنز-چوکے اور "ایکسٹراز" خارج ہیں۔

محدود اوورز والے میچوں میں اصل میں طے شدہ اوورز میں سے کم از کم 80% کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

سپر اوور میں بنائے گئے چوکے اور چھکے شمار نہیں ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں "ایکسٹراز" کا ٹوٹل۔

وائیڈز، نو بالز، بائیز اور لیگ بائیز شامل ہیں۔ نو بالز کے لیے، اس ڈلیوری سے بنائے گئے کوئی بھی اضافی رنز شمار نہیں ہوں گے۔

سپر اوور میں ریکارڈ کیے گئے "ایکسٹراز" شمار نہیں ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں رن آؤٹس کا ٹوٹل۔

سپر اوور میں ہونے والے رن آؤٹس شمار نہیں ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں وائیڈز کا ٹوٹل۔

سپر اوور میں کی گئی وائیڈز شمار نہیں ہوں گی۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں میں اننگز میں کم از کم 60 اوورز کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے یا اننگز ختم کرنے کا اعلان کر دے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں بہترین بلے باز۔

اس مارکیٹ کا حساب اس بلے باز کی بنیاد پر ہوتا ہے جو ٹیم کی اننگز میں سب سے زیادہ رنز بنائے۔

Tower Rush

محدود اوورز والے میچوں میں شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے ہر اننگز میں اصل میں طے شدہ اوورز میں سے کم از کم 40% کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے یا اس سے پہلے اپنا ہدف حاصل کر لے۔

اگر دو یا زیادہ کھلاڑی برابر رنز بنائیں، تو "ٹیڈ ہیٹ" کے قواعد لاگو ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں بہترین بولر۔

اس مارکیٹ کا حساب اس بولر کی بنیاد پر ہوتا ہے جو ایک اننگز میں سب سے زیادہ وکٹیں لے۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے ہر اننگز میں طے شدہ اوورز میں سے کم از کم 40% کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ ٹیم مکمل طور پر آؤٹ ہو جائے یا اس سے پہلے اپنا ہدف حاصل کر لے۔

اگر بولر گیند نہیں کرتا، تو اس پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کے رنز کا ٹوٹل؛ کھلاڑی 10/25/50/75/100 رنز بنائے گا؛ سب سے زیادہ انفرادی اسکور؛ بہترین بلے باز کا ٹوٹل۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر اننگز شرط لگانے کے وقت اصل میں طے شدہ اوورز کی تعداد سے 20% سے زیادہ کم ہو جائے، الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

کوئی بھی شرط جو اس وقت لگائی گئی ہو جب مزید کھیل نہ ہو رہا ہو، منسوخ کر دی جائے گی۔

اگر بلے باز "زخمی" ہو کر میدان چھوڑ دے اور واپس نہ آئے، تو حساب اس وقت کے اسکور کی بنیاد پر ہوگا جب وہ گیا تھا۔ اگر بلے باز واپس آئے اور مزید رنز بنائے، تو وہ حساب کے مقاصد کے لیے شامل کیے جائیں گے۔

کنکشن کی وجہ سے کھلاڑی کی تبدیلی کی صورت میں، اصل کھلاڑی پر شرطوں کا حساب اس کے حتمی اسکور کی بنیاد پر ہوگا (اگر وہ بلے بازی کے لیے آیا تھا) یا منسوخ کر دی جائیں گی (اگر وہ بلے بازی کے لیے نہیں آیا تھا)۔ متبادل کھلاڑی کے لیے ایک نئی مارکیٹ بنائی جائے گی۔

وہ شرطیں جو بلے باز کے اپنی آخری ڈلیوری کا سامنا کرنے کے بعد لگائی گئی ہوں، منسوخ کر دی جائیں گی۔

لائیو شرطیں: شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے بلے باز کو میدان میں ہونا چاہیے جب گیند پھینکی جائے۔

میچ سے پہلے کی شرطیں: بلے باز کا میدان میں ہونا ضروری نہیں بشرطیکہ اس کی ٹیم کو شرط لگانے کے وقت مختص اوورز میں سے کم از کم 80% کھیلنے کا موقع حاصل ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بہترین بلے باز کی ٹیم۔

وہی قواعد لاگو ہوں گے جو "بہترین بلے باز" مارکیٹ کے لیے ہیں۔

برابری کی صورت میں "ٹیڈ ہیٹ" کے قواعد لاگو ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بہترین بولر کی ٹیم۔

وہی قواعد لاگو ہوں گے جو "بہترین بولر" مارکیٹ کے لیے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 50 اور جیت۔

مذکورہ بلے باز کی ٹیم کو اصل میں طے شدہ اوورز میں سے کم از کم 80% کھیلنے کا موقع ہونا چاہیے، ورنہ تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی — الا یہ کہ بلے باز پہلے ہی 50 رنز بنا چکا ہو۔

شرط جیتنے کے لیے، مذکورہ بلے باز کو کم از کم 50 رنز بنانے چاہئیں اور اس کی ٹیم کو سرکاری نتیجے کے مطابق میچ جیتنا چاہیے۔

اگر سرکاری نتیجہ کا اعلان نہ ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، قطع نظر اس کے کہ بلے باز نے 50 سے زیادہ رنز بنائے ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 50/100 رنز بنائے گا۔

شرطوں کا حساب اس بات پر ہوتا ہے کہ منتخب بلے باز میچ میں کم از کم 50 یا 100 رنز بناتا ہے یا نہیں۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر میچ اصل میں طے شدہ اوورز کے 80% سے کم تک کم کر دیا جائے — الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

ٹیسٹ اور فرسٹ کلاس میچوں میں جو بے نتیجہ ہوں، شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے کم از کم 200 اوورز کھیلے جانے چاہئیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کے چوکوں کا ٹوٹل؛ کھلاڑی کے چھکوں کا ٹوٹل۔

صرف بلے سے براہ راست بنائے گئے چوکے/چھکے شمار ہوں گے۔ اوور تھرو، تمام رنز-چوکے اور "ایکسٹراز" شمار نہیں ہوں گے۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر اننگز شرط لگانے کے وقت طے شدہ اوورز سے 20% سے زیادہ کم ہو جائے — الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

کوئی بھی شرط جو اس وقت لگائی گئی ہو جب کسی بھی وجہ سے مزید کھیل نہ ہو رہا ہو، منسوخ کر دی جائے گی۔

سپر اوور میں بنائے گئے چوکے/چھکے شمار نہیں ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: آؤٹ ہونے کا طریقہ (2 نتائج)؛ آؤٹ ہونے کا طریقہ (7 نتائج)؛ آؤٹ ہونے کا طریقہ (6 نتائج)؛ کھلاڑی کے آؤٹ ہونے کا طریقہ۔

اگر مذکورہ بلے باز آؤٹ نہیں ہوتا، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

آؤٹ ہونے کے درست طریقوں میں شامل ہیں: "Bowled"، "Caught"، "LBW"، "Run Out"، "Stumped"، "Obstructing the Field"، "Hit the Ball Twice"، "Hit Wicket" اور "Timed Out"۔

اگر مذکورہ بلے باز میدان چھوڑ دے اور واپس نہ آئے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔ اگر بلے باز واپس آئے اور آؤٹ ہو، تو شرطیں برقرار رہیں گی۔

اگر مذکورہ وکٹ نہ گرے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

2 نتائج والی مارکیٹ میں، "Caught" میں فیلڈر کا کیچ، کیپر کا کیچ اور مجموعی کیچ شامل ہیں۔ باقی تمام طریقے "Not Caught" شمار ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگلا آؤٹ ہونے والا۔

شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے دونوں مذکورہ بلے بازوں کو میدان میں ہونا چاہیے جب ان میں سے ایک آؤٹ ہو۔

اگر ایک بلے باز میدان چھوڑ دے (زخمی ہونے یا کسی اور وجہ سے)، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اور ایک نئی مارکیٹ بنائی جائے گی۔

اگر کسی بھی وجہ سے وکٹ نہ گرے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: آؤٹ ہونے تک ٹیم کا ٹوٹل۔

حساب کے مقاصد کے لیے مذکورہ وکٹ گرنے کے وقت ٹیم کا اسکور استعمال ہوگا۔

اگر بلے باز "زخمی" ہو کر میدان چھوڑ دے اور اس کی جگہ کوئی اور آئے، تو یہ وکٹ گرنا شمار نہیں ہوگا۔ مارکیٹ کا حساب نہیں ہوگا جب تک وکٹ نہ گرے۔

اگر اننگز قدرتی طور پر ختم ہو جائے (اعلان یا ہدف حصول)، تو حساب کے لیے اننگز کا حتمی اسکور استعمال ہوگا۔

وہ شرطیں جو اس وقت لگائی گئی ہوں جب مزید کھیل نہ ہو رہا ہو، منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر بارش کی وجہ سے کھیل میں خلل پڑے، تو خلل سے پہلے لگائی گئی شرطوں کا حساب ہوگا اگر ٹوٹل پہلے ہی حاصل ہو چکا ہو، یا منسوخ کر دی جائیں گی اگر وہ حاصل نہ ہوا ہو اور مزید کھیل نہ ہو۔

پنالٹی رنز شمار ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بلے بازوں کا موازنہ۔

شرطوں کا حساب اننگز میں مذکورہ بلے بازوں کے سرکاری نتائج کی بنیاد پر ہوگا۔

اگر دونوں بلے باز برابر رنز بنائیں، تو شرط "ڈیڈ ہیٹ" کے طور پر حساب ہوگی۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگز میں بیرونی عوامل (مثلاً خراب موسم) کی وجہ سے طے شدہ اوورز کے 80% سے کم مکمل ہوں، الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بولروں کا موازنہ۔

شرطوں کا حساب اننگز میں مذکورہ بولر کے سرکاری نتائج کی بنیاد پر ہوگا۔

اگر دونوں بولر برابر وکٹیں لیں، تو شرط "ڈیڈ ہیٹ" کے طور پر حساب ہوگی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز کا فاتح۔

سیریز کی مارکیٹوں پر شرطیں برقرار رہیں گی اگر کم از کم ایک طے شدہ میچ مکمل ہو جائے، الا یہ کہ کچھ اور بیان کیا گیا ہو۔

اگر سیریز میں شرط لگانے کے بعد کوئی مزید کھیل نہ ہو تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر سیریز ڈرا پر ختم ہوتی ہے اور «ڈرا» کا آپشن پیش نہیں کیا گیا تھا تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 2 ٹیسٹ میچوں کے بعد سیریز کا فاتح۔

سیریز کے بازاروں پر شرطیں اس وقت تک برقرار رہیں گی جب تک کم از کم دو شیڈول میچ مکمل ہو جائیں، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز کا ہینڈی کیپ۔

شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر شیڈول شدہ کھیلوں کی تعداد (شرط لگانے کے بعد) مکمل نہ ہو، جب تک کہ شرط کا تصفیہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگ میں سب سے زیادہ اسکور کرنے والی ٹیم؛ سیریز کا درست اسکور۔

شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر شیڈول شدہ کھیلوں کی تعداد نہ کھیلی جائے، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1 ویں ٹیسٹ میچ/سیریز کا نتیجہ۔

اگر سیریز ڈرا پر ختم ہوتی ہے اور «ڈرا» کا آپشن پیش نہیں کیا گیا تھا تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز کا کھلاڑی۔

کسی بھی اعلان شدہ کھلاڑی پر شرطیں جو مذکورہ سیریز میں حصہ نہیں لیتا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

فاتح کا اعلان ICC کرتا ہے۔

«ڈیڈ ہیٹ» کے قواعد لاگو ہوتے ہیں۔

میچ پر تمام شرطیں سرکاری نتائج کے مطابق تصفیہ کی جائیں گی۔

اگر کوئی سرکاری نتیجہ نہ ہو تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں ٹاس کا فاتح۔

سیریز میں ٹاس میں سب سے زیادہ جیتیں۔

شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر شیڈول شدہ ٹاس کی تعداد نہ ہو، جب تک کہ تصفیہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

مساوی تعداد کے میچوں والی سیریز میں ڈرا کی صورت میں، ڈیڈ ہیٹ کے قواعد لاگو ہوتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں کل رنز۔

سیریز کے تمام میچوں میں بنائے گئے کل رنز کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

محدود اوورز والے میچوں کی سیریز میں، سیریز کے تمام میچوں میں اصل شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 90% کھیلے جانے چاہئیں، جب تک کہ تصفیہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں کی سیریز میں پورا میچ شمار ہوتا ہے، لیکن ڈرا میچ کی صورت میں، ہر میچ میں کم از کم 200 اوورز کھیلے جانے چاہئیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں کل چوکے؛ سیریز میں کل چھکے؛ سیریز میں کل باؤنڈریز۔

سیریز کے تمام میچوں میں بنائے گئے کل چوکوں/چھکوں/باؤنڈریز کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

محدود اوورز والے میچوں کی سیریز میں سیریز کے تمام میچوں میں اصل شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 90% کھیلے جانے چاہئیں، جب تک کہ تصفیہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

صرف بلے سے بنائے گئے چوکے/چھکے شمار ہوتے ہیں۔ اوور تھرو، تمام رن-چوکے/چھکے اور «ایکسٹراز» شمار نہیں ہوتے۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں کی سیریز میں پورا میچ شمار ہوتا ہے، لیکن ڈرا میچ کی صورت میں ہر میچ میں کم از کم 200 اوورز کھیلے جانے چاہئیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں سب سے زیادہ چوکے؛ سیریز میں سب سے زیادہ چھکے۔

سیریز کے تمام میچوں میں ٹیم کے بنائے گئے کل چوکوں/چھکوں کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

محدود اوورز والے میچوں کی سیریز میں سیریز کے تمام میچوں میں اصل شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 90% کھیلے جانے چاہئیں، جب تک کہ تصفیہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں سب سے زیادہ رن آؤٹ۔

سیریز کے تمام میچوں میں ریکارڈ کیے گئے سب سے زیادہ رن آؤٹ کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

اگر شرط لگانے کے بعد کوئی مزید کھیل نہ ہو تو یہ شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں کل وائیڈز؛ سیریز میں کل «ایکسٹراز»۔

سیریز کے تمام میچوں سے وائیڈز، نو بالز، بائیز، لیگ بائیز اور پنالٹی رنز شامل ہیں۔

سپر اوور میں وائیڈز/«ایکسٹراز» شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں سب سے زیادہ «ایکسٹراز»؛ سیریز میں کل وکٹیں۔

سیریز کے تمام میچوں میں گرنے والی کل وکٹوں کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

سپر اوور میں گرنے والی وکٹیں شمار نہیں ہوتیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں کل رن آؤٹ؛ سیریز میں کل «ڈکس»۔

سیریز کے تمام میچوں میں ریکارڈ کیے گئے کل رن آؤٹ یا ڈکس کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

سپر اوور میں رن آؤٹ اور ڈکس شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ہر ٹیم سیریز میں اسکور کرے گی۔

دونوں ٹیموں کو سیریز کے تمام میچوں میں مذکورہ ٹوٹل سے زیادہ یا کم اسکور کرنا ہوگا۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں میں ہر اننگ میں کم از کم 60 اوورز کھیلے جانے چاہئیں، جب تک کہ مذکورہ ٹیم آل آؤٹ نہ ہو جائے یا اننگ ڈکلیئر نہ کر دے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں کل میڈنز۔

سیریز کے تمام میچوں میں کھیلے گئے کل میڈن اوورز کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

سپر اوور میں کھیلے گئے میڈنز شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز میں ٹاپ بیٹسمین کا ٹوٹل۔

Tower Rush

سیریز کے تمام میچوں میں تمام ٹاپ بیٹسمینوں کے مشترکہ ٹوٹل کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیریز کے سب سے زیادہ اسکور والے اوور میں ٹوٹل۔

سیریز کے تمام میچوں میں تمام سب سے زیادہ اسکور والے اوورز کے مشترکہ ٹوٹل کی بنیاد پر شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیچ میں لی گئی کل وکٹیں۔

میچ کے دوران کھلاڑیوں کی طرف سے کیچ میں لی گئی کل وکٹیں۔ محدود اوورز والے میچوں میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر بیرونی عوامل (بشمول موسم) کی وجہ سے شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگ میں شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 80% مکمل نہ ہوں، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

سپر اوور میں کیے گئے کیچز شمار نہیں ہوتے۔

ٹیم کی طرف سے کیچ میں لی گئی کل وکٹیں (اس ٹیم کے لیے شمار کیا جاتا ہے جو بولنگ کر رہی ہو)

اننگ کے دوران کھلاڑیوں کی طرف سے کیچ میں لی گئی کل وکٹیں۔ محدود اوورز والے میچوں میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر بیرونی عوامل (بشمول خراب موسم) کی وجہ سے شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگ میں شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 80% مکمل نہ ہوں، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

ٹیم کے بازار بولنگ کرنے والی ٹیم کے نقطہ نظر سے شمار کیے جاتے ہیں۔ سپر اوور میں کیے گئے کیچز شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم کے کل ڈاٹ بالز (بشمول بائیز، لیگ بائیز)۔

ہر ٹیم کے لیے اننگ کے دوران کل ڈاٹ بالز۔ محدود اوورز والے میچوں میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر بیرونی عوامل (بشمول خراب موسم) کی وجہ سے شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگ میں شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 80% مکمل نہ ہوں، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

سپر اوور میں ڈاٹ بالز شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں مینکاڈنگ۔

اس سے مراد بولر کی اس کارروائی سے ہے جس میں نان اسٹرائیکر بلے باز کو آؤٹ کیا جاتا ہے اگر وہ گیند چھوڑنے سے پہلے اپنی کریز چھوڑ دے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوئی ایک ٹیم بالکل «نیلسن» (111 رنز) اسکور کرے گی۔

شرط جیتی جاتی ہے اگر کوئی بھی ٹیم اپنی اننگ بالکل 111 رنز پر ختم کرے۔ محدود اوورز والے میچوں میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر بیرونی عوامل (بشمول خراب موسم) کی وجہ سے شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگ میں شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 80% مکمل نہ ہوں، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

ڈبل «نیلسن» ((222 اور ٹرپل «نیلسن» ((333 شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوئی بھی اوپننگ بلے باز اننگ کے اختتام تک کریز پر رہے گا۔

شرط جیتی جاتی ہے اگر دو اوپننگ بلے بازوں میں سے کم از کم ایک اننگ کے اختتام تک کریز پر موجود رہے۔ محدود اوورز والے میچوں میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر بیرونی عوامل (بشمول خراب موسم) کی وجہ سے شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگ میں شیڈول

Tower Rush

شدہ اوورز کے کم از کم 80% مکمل نہ ہوں، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: باؤنڈریز سے رنز کا فیصد۔

میچ میں کل رنز کے مقابلے میں باؤنڈریز سے بنائے گئے رنز کا فیصد۔ محدود اوورز والے میچوں میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر بیرونی عوامل (بشمول خراب موسم) کی وجہ سے شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگ میں شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 80% مکمل نہ ہوں، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

سپر اوور میں رنز اور باؤنڈریز شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم کے باؤنڈریز سے رنز کا فیصد۔

اننگ میں کل رنز کے مقابلے میں ٹیم کے باؤنڈریز سے بنائے گئے رنز کا فیصد۔ محدود اوورز والے میچوں میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر بیرونی عوامل (بشمول خراب موسم) کی وجہ سے شرط لگانے کے بعد کسی بھی اننگ میں شیڈول شدہ اوورز کے کم از کم 80% مکمل نہ ہوں، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: «پاور پلے» میں کل رنز (دونوں ٹیمیں)۔

اس بازار پر شرطیں دونوں ٹیموں کی طرف سے «پاور پلے» اوورز کے دوران بنائے گئے کل رنز کی بنیاد پر تصفیہ کی جائیں گی۔ T20 میچوں میں «پاور پلے» سے مراد ہر ٹیم کی اننگ کے پہلے 6 اوورز ہیں۔ ODI میچوں میں — ہر ٹیم کی اننگ کے پہلے 10 اوورز۔

یہاں تک کہ اگر میچ بیرونی عوامل (مثلاً بارش) کی وجہ سے مختصر کر دیا جائے، یہ بازار ہر ٹیم کے لیے مکمل 6 اوورز ((T20 یا 10 اوورز ((ODI کی بنیاد پر تصفیہ کیا جائے گا۔ مذکورہ اوورز کی تعداد مکمل طور پر کھیلی جانی چاہیے، جب تک کہ نتیجہ پہلے سے طے نہ ہو چکا ہو؛ بصورت دیگر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر «پاور پلے» مذکورہ اوورز کے اندر قدرتی طور پر ختم ہو جاتا ہے (مثلاً ٹیم آل آؤٹ ہو جائے یا ہدف حاصل کر لے)، تو شرطیں برقرار رہیں گی اور اننگ کے حتمی اسکور کی بنیاد پر تصفیہ کی جائیں گی۔

«ایکسٹراز» اور پنالٹی رنز تصفیے کے مقاصد کے لیے حتمی ٹوٹل میں شامل کیے جائیں گے اگر وہ کھیل کے دوران باضابطہ طور پر کل اسکور میں شامل کیے گئے ہوں، لیکن اگر بعد میں شامل کیے گئے ہوں تو نہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کے کریز پر رہنے کا وقت۔

اس بازار پر شرطیں مذکورہ کھلاڑی کی اپنی اننگ کے دوران کریز پر گزارے گئے کل وقت (منٹوں میں) کی بنیاد پر تصفیہ کی جائیں گی — جس لمحے سے وہ اپنی پہلی قانونی گیند کا سامنا کرتا ہے، اس لمحے تک جب وہ آؤٹ ہوتا ہے یا اننگ ختم ہو جاتی ہے، جو بھی پہلے آئے۔

وقت حقیقی منٹوں میں ماپا جاتا ہے، گیندوں یا اوورز میں نہیں۔ اگر کھلاڑی بیٹنگ کے لیے نہیں آتا تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔ اگر کھلاڑی ریٹائر ہو جاتا ہے یا ناٹ آؤٹ رہتا ہے، تو اس لمحے تک کا وقت شمار ہوتا ہے۔

بارش یا کسی اور رکاوٹ کی وجہ سے تاخیر کی صورت میں، وقت رک جاتا ہے اور کھیل دوبارہ شروع ہونے پر بحال ہو جاتا ہے۔

سرکاری وقت بنیادی طور پر ESPNcricinfo اسکور بورڈ کے ذریعے طے کیا جاتا ہے۔ اگر کھلاڑی کو بیٹنگ کا موقع ملنے سے پہلے میچ منسوخ ہو جاتا ہے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

Tower Rush

ہم یہ حق محفوظ رکھتے ہیں کہ اگر ESPNcricinfo نامکمل یا واضح طور پر غلط معلومات فراہم کرتا ہے تو بازار کی تصفیہ کے لیے اپنی صوابدید استعمال کریں۔

سپر اوور میں گزارا گیا وقت شمار نہیں ہوتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بلہ ٹوٹ جائے گا۔

اس بازار پر شرطیں اس بات پر منحصر ہیں کہ آیا بلہ میچ کے دوران واضح طور پر اور صریحاً ٹوٹتا ہے، یا تو گیند لگنے سے یا عام استعمال کے نتیجے میں۔

بلہ ٹوٹا ہوا سمجھا جاتا ہے اگر وہ چٹخ جائے، واضح طور پر دراڑ پڑ جائے یا اس کا کوئی حصہ الگ ہو جائے (مثلاً بلیڈ، ہینڈل)۔

ظاہری نقصان یا معمولی دراڑیں شمار نہیں ہوتیں۔ صرف لائیو کھیل کے دوران پیش آنے والے واقعات شمار ہوتے ہیں — وارم اپ یا میچ کے بعد نہیں۔

یہ بازار ہمارے اندرونی ذرائع اور سرکاری نشریات کی نگرانی کی بنیاد پر تصفیہ کیا جاتا ہے۔ بیرونی ویب سائٹس یا فریق ثالث کی رپورٹس تصفیے کے لیے استعمال نہیں ہوتیں۔ ہمارا فیصلہ حتمی ہے، خاص طور پر ان صورتوں میں جہاں سرکاری تصدیق موجود نہ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ کے آؤٹ رائٹ (فاتح) پر شرط لگانے کے قواعد۔

ٹورنامنٹ کے آؤٹ رائٹ بازاروں پر غیر شریک کھلاڑیوں کے حوالے سے درج ذیل قواعد لاگو ہوتے ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بازار؛ T10؛ T20؛ ایک روزہ؛ ٹیسٹ؛ چھکے؛ 13؛ 12؛ 8؛ چوکے؛ 17؛ 26؛ 42؛ 117؛ پچاس؛ سینکڑے؛ وکٹیں؛ 14؛ رن آؤٹ؛ ڈکس؛ رنز؛ 325؛ 465؛ کیچ؛ فیلڈرز کے کیچ؛ کیچ اینڈ بولڈ؛ اسٹمپڈ؛ بولڈ؛ LBW؛ آؤٹ؛ زخمی ہو کر ریٹائر؛ وکٹ پر مار؛ نان رنر (غیر شریک) کے لیے تقسیم۔

نان رنر کے لیے تقسیم صرف ان میچوں پر لاگو ہوتی ہے جو رکاوٹ کا شکار ہوئے ہوں اور جن کا کوئی سرکاری نتیجہ نہ ہو۔

یہ تقسیم مختصر کیے گئے میچ میں شمار نہیں کی جائے گی اگر اس کا سرکاری نتیجہ موجود ہو۔

رکاوٹ کا شکار میچ کی صورت میں، ٹورنامنٹ کے فاتح بازاروں میں ایک مخصوص تعداد شامل کی جائے گی۔

مختلف فارمیٹس کے لیے اقدار اوپر دی گئی جدول میں درج ہیں۔

یہ بازار ٹورنامنٹ کے سرکاری نتیجے کے مطابق تصفیہ کیا جاتا ہے۔

اگر ٹورنامنٹ ڈرا نتیجے پر ختم ہوتا ہے، تو «ڈیڈ ہیٹ» کے قواعد لاگو ہوتے ہیں۔

اگر ٹورنامنٹ منسوخ ہو جاتا ہے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں رنز۔

یہ بازار ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد تصفیہ کیا جاتا ہے۔

رکاوٹ کا شکار میچ/میچوں کی صورت میں، اس بازار کی تصفیہ کے لیے نان رنر کے لیے تقسیم لاگو ہوگی۔

نان رنر کے لیے تقسیم صرف مکمل طور پر رکاوٹ کا شکار میچوں پر لاگو ہوتی ہے، مختصر کیے گئے میچوں پر نہیں۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں چھکے؛ ٹورنامنٹ میں چوکے؛ ٹورنامنٹ میں وکٹیں۔

رکاوٹ کا شکار میچ کی صورت میں، اس بازار کی تصفیہ کے لیے نان رنر کے لیے تقسیم لاگو ہوگی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں ڈکس؛ ٹورنامنٹ کا بہترین بلے باز۔

یہ بازار وہ کھلاڑی ہے جس نے ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ رنز بنائے۔

تصفیہ سرکاری نتیجے کی بنیاد پر، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ کا بہترین بولر۔

یہ بازار وہ کھلاڑی ہے جس نے ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ وکٹیں لیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں ٹیم کا بہترین بلے باز۔

یہ بازار وہ کھلاڑی ہے جس نے ٹورنامنٹ میں مذکورہ ٹیم کے لیے سب سے زیادہ رنز بنائے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں ٹیم کا بہترین بولر۔

یہ بازار وہ کھلاڑی ہے جس نے ٹورنامنٹ میں مذکورہ ٹیم کے لیے سب سے زیادہ وکٹیں لیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ ٹاس جیت۔

ٹورنامنٹ میں ٹاس جیتنے کی تعداد کے مطابق شمار کیا جاتا ہے۔

برابری کی صورت میں، «ٹیڈ ہیٹ» کے قواعد لاگو ہوتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ رنز۔

حساب ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ رنز بنانے والی ٹیم کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کے مطابق۔

اگر ٹورنامنٹ منسوخ ہو جائے تو تمام شرطیں کالعدم ہو جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چھکے۔

حساب ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چھکے لگانے والی ٹیم کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کے مطابق۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چوکے۔

حساب ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چوکے لگانے والی ٹیم کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کی بنیاد پر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں کھلاڑی کے کل چھکے۔

حساب ٹورنامنٹ میں مذکورہ کھلاڑی کے لگائے گئے کل چھکوں کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کی بنیاد پر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں کھلاڑی کے کل چوکے۔

حساب ٹورنامنٹ میں مذکورہ کھلاڑی کے لگائے گئے کل چوکوں کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کی بنیاد پر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چھکے لگانے والا کھلاڑی۔

حساب ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چھکے لگانے والے کھلاڑی کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کی بنیاد پر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چوکے لگانے والا کھلاڑی۔

حساب ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ چوکے لگانے والے کھلاڑی کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کی بنیاد پر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: دن بھر کے بلے بازوں کا موازنہ۔

آج کے میچوں میں مذکورہ کھلاڑیوں کے اعداد و شمار (رنز/چوکے/چھکے) کا موازنہ کرتا ہے اور سرکاری نتیجے کی بنیاد پر حساب کیا جاتا ہے۔

اگر کوئی میچ روک دیا جائے تو تمام شرطیں کالعدم ہو جائیں گی۔

برابری کی صورت میں «ڈیڈ ہیٹ» کے قواعد لاگو ہوں گے۔

«فاتح» مارکیٹ کھلاڑیوں کے کل رنز کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: دن بھر کے باؤلروں کا موازنہ۔

آج کے میچوں میں مذکورہ کھلاڑیوں کے وکٹوں کا موازنہ کرتا ہے اور سرکاری نتیجے کی بنیاد پر حساب کیا جاتا ہے۔

«فاتح» مارکیٹ کھلاڑیوں کے کل وکٹوں کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں کل آؤٹ:؛ فیلڈر کیچز ((Fielder Catches؛ کیپر کیچز ((Keeper Catche؛ کیچ اینڈ بولڈ ((Caught and Bowled؛ اسٹمپڈ ((Stumped؛ بولڈ ((Bowled؛ ریٹائرڈ آؤٹس ((Retired Outs؛ چوٹ کی وجہ سے ریٹائرمنٹ ((Retired Hurts؛ ہٹ وکٹ ((Hits Wicket؛ رن آؤٹس ((Run Outs۔

یہ مارکیٹیں ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد حساب کی جاتی ہیں۔

روکے گئے میچ/میچوں کی صورت میں اس مارکیٹ کے حساب کے لیے نان رنر کی تقسیم لاگو ہوگی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پچاس رنز؛ ٹورنامنٹ میں ڈبل سنچریاں۔

روکے گئے میچ/میچوں کی صورت میں اس مارکیٹ کے حساب کے لیے نان رنر کی نشاندہی لاگو ہوگی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں فی اوور/اننگز سب سے زیادہ رنز؛ ابتدائی جوڑی؛ میچ میں انفرادی اسکور؛ میچ میں چوکے؛ میچ میں چھکے۔

یہ مارکیٹ ٹورنامنٹ کے دوران کسی بھی اوور/اننگز/میچ میں بنائے گئے سب سے زیادہ رنز/چوکوں/چھکوں کی ہے۔

حساب ٹورنامنٹ کے اختتام کے بعد سرکاری نتیجے کے مطابق کیا جائے گا۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں چھ چھکوں والے اوورز کا ٹوٹل۔

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، الا یہ کہ ٹیم آل آؤٹ ہو جائے، اننگز ڈکلیئر کر دے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے۔

صرف بلے سے لگائے گئے چھکے شمار کیے جاتے ہیں — اوور تھرو، چھکوں پر تمام رنز اور ایکسٹرا رنز شمار نہیں ہوتے۔

سپر اوور میں بنائے گئے چھکے شمار نہیں کیے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں باؤلر کی اکانومی۔

صرف کھلاڑی کے کھیلے گئے میچ شمار کیے جاتے ہیں۔

T20 فارمیٹ کے لیے کم از کم 20 اوورز کھیلے جانے چاہئیں۔

ODI فارمیٹ کے لیے کم از کم 30 اوورز کھیلے جانے چاہئیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم نمبر میچ جیتے گی اور ابتدائی شراکت داری جیتے گی۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطیں کالعدم ہو جائیں گی اگر کسی بھی اننگز میں کم از کم 80% مقررہ اوورز بیرونی عوامل، بشمول خراب موسم، کی وجہ سے مکمل نہ ہو سکیں، شرط لگانے کے بعد، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

کوئی بھی شرط جو لگائی گئی ہو اور اس کے بعد کسی بھی وجہ سے مزید کھیل نہ ہو، کالعدم ہو جائے گی۔

ابتدائی شراکت داری میں برابری کی صورت میں مارکیٹ کو نقصان کے طور پر حساب کیا جائے گا۔

میچ میں برابری کی صورت میں مارکیٹ کالعدم ہو جائے گی۔

ٹیم نمبر میچ جیتے گی اور ٹاس جیتے گی اور ابتدائی شراکت داری جیتے گی

اگر ٹاس نہ ہوا ہو تو شرط کالعدم ہو جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم نمبر میچ جیتے گی اور میچ میں کل رن آؤٹ 1,5 سے زیادہ۔

محدود اوورز والے میچوں میں شرطیں کالعدم ہو جائیں گی اگر کسی بھی اننگز میں کم از کم 80% مقررہ اوورز بیرونی عوامل، بشمول خراب موسم، کی وجہ سے مکمل نہ ہو سکیں، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم نمبر میچ جیتے گی اور میچ میں کل ڈکس 1,5 سے زیادہ؛ ٹیم نمبر میچ جیتے گی اور ٹیم نمبر2 سب سے زیادہ چھکے لگائے گی۔

صرف بلے سے لگائے گئے چھکے شمار کیے جاتے ہیں — اوور تھرو، چھکوں پر تمام رنز اور ایکسٹرا رنز شمار نہیں ہوتے۔

چھکوں کی تعداد میں برابری کی صورت میں مارکیٹ کو نقصان کے طور پر حساب کیا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم نمبر میچ جیتے گی اور ٹیم نمبر سب سے زیادہ چوکے لگائے گی۔

صرف بلے سے لگائے گئے چوکے شمار کیے جاتے ہیں — اوور تھرو، چوکوں پر تمام رنز اور ایکسٹرا رنز شمار نہیں ہوتے۔

سپر اوور میں بنائے گئے چوکے شمار نہیں کیے جاتے۔

چوکوں کی تعداد میں برابری کی صورت میں مارکیٹ کو نقصان کے طور پر حساب کیا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم نمبر میچ جیتے گی اور ٹاس جیتے گی اور کھلاڑی کے کل رنز زیادہ۔

اگر مذکورہ میں سے کم از کم ایک آپشن واقع نہ ہو تو شرطیں کالعدم ہو جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: چاروں ابتدائی بلے باز ہر ایک [[نمبر]] سے زیادہ رنز بنائیں گے۔

«ابتدائی بلے باز» ان دو بلے بازوں میں سے ایک ہے جو اننگز کا آغاز کرتے ہیں۔

شرط کے حساب کے لیے چاروں ابتدائی بلے بازوں کو میدان میں اترنا ضروری ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ایک اوور کی تمام چھ گیندوں پر باؤنڈری حاصل کی جائے گی۔

صرف بلے سے لگائی گئی باؤنڈریاں (چوکے/چھکے) شمار کی جاتی ہیں۔

اوور تھرو، چوکوں پر تمام رنز اور ایکسٹرا رنز شمار نہیں ہوتے۔

سپر اوور کی گیندیں شمار نہیں کی جاتیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: دونوں ٹیمیں رن آؤٹ کریں گی؛ ہر ٹیم اپنے پہلے اوور میں [[نمبر]] سے زیادہ رنز بنائے گی۔

شرطیں مذکورہ اوورز میں بنائے گئے کل رنز کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں۔

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، الا یہ کہ ٹیم «آل آؤٹ» ہو جائے، اننگز ڈکلیئر کر دے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے۔

پنالٹی رنز صرف اس صورت میں شمار کیے جائیں گے جب وہ اس اوور کے اندر کسی مخصوص گیند سے متعلق ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ہر ٹیم اپنے پہلے 6 اوورز میں 59,5 سے زیادہ رنز بنائے گی۔

اوورز مکمل طور پر کھیلے جانے چاہئیں، الا یہ کہ ٹیم «آل آؤٹ» ہو جائے، اننگز ڈکلیئر کر دے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ہر ٹیم [[نمبر]] سے زیادہ چوکے لگائے گی؛ ہر ٹیم [[نمبر]] سے زیادہ چھکے لگائے گی؛ ٹیم نمبر کی کل باؤنڈریاں [[نمبر]] سے زیادہ۔

صرف بلے سے لگائی گئی باؤنڈریاں (چوکے/چھکے) شمار کی جاتی ہیں — اوور تھرو، چوکوں پر تمام رنز اور ایکسٹرا رنز شمار نہیں ہوتے۔

شرطیں مذکورہ اوورز میں بنائی گئی کل باؤنڈریوں کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: [[نمبر]] سے زیادہ چھکے اور [[نمبر]] سے زیادہ چوکے اور [[نمبر]] سے زیادہ وائیڈز؛ [[نمبر]] سے زیادہ چھکے اور [[نمبر]] وکٹیں؛ تمام ٹیمیں میچ کی پہلی اننگز کے اختتام تک «آؤٹ» ہو جائیں گی۔

درج ذیل کم از کم اوورز کا شیڈول ہونا چاہیے، ورنہ تمام شرطیں کالعدم ہو جائیں گی، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

20 اوورز اور اس سے کم کے میچ (بشمول 100 گیندوں کے مقابلے) — ہر ٹیم کے لیے مکمل اوورز کی حد مقرر ہونی چاہیے۔

ایک روزہ میچ — ہر ٹیم کے لیے کم از کم 40 اوورز مقرر ہونے چاہئیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ایک اننگز میں بولڈ، کیچ، ایل بی ڈبلیو، رن آؤٹ، اسٹمپڈ قسم کے آؤٹ؛ کوئی بھی ٹیم 10 وکٹوں کے فرق سے جیتے گی؛ تمام 20 وکٹیں گریں گی؛ میچ میں ہیٹ ٹرک۔

شرط کو «ہاں» کے طور پر حساب کیا جائے گا اگر میچ میں ہیٹ ٹرک سرکاری طور پر ریکارڈ ہو (جس کی تعریف یہ ہے کہ ایک ہی میچ میں باؤلر نے لگاتار تین بلے بازوں کو آؤٹ کیا)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کے پہلے [[نمبر]] اوورز میں سے ہر ایک میں وکٹ گرے گی۔

اوور مکمل طور پر ختم ہونا چاہیے، الا یہ کہ ٹیم «آل آؤٹ» ہو جائے، اننگز ڈکلیئر کر دے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے، الا یہ کہ اس مارکیٹ کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں سب سے زیادہ اسکور والا اوور ٹیم نمبر کی اننگز میں ہوگا؛ ایک اوور میں 8,5 سے زیادہ گیندیں (قانونی + غیر قانونی)؛ ٹیموں کے کپتانوں میں سے ایک «پلیئر آف دی میچ»۔

شرط کو جیتنے کے طور پر حساب کرنے کے لیے ٹیموں کے کپتانوں میں سے ایک کو سرکاری طور پر «پلیئر آف دی میچ» قرار دیا جانا چاہیے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کی اسٹرائیک ریٹ۔

اسٹرائیک ریٹ پر شرطوں کے حساب کے لیے کم از کم معیار پورا ہونا چاہیے:

T20: 8 گیندیں کھیلی گئیں یا 15 رنز بنائے گئے۔

ODI: 15 گیندیں کھیلی گئیں یا 20 رنز بنائے گئے۔

ٹیسٹ میچ: 20 گیندیں کھیلی گئیں یا 20 رنز بنائے گئے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کی اکانومی۔

شرطوں کے قابل اطلاق ہونے کے لیے باؤلر کے کھیلے گئے کم از کم اوورز:

T20: 2 اوورز۔

ODI: 3 اوورز۔

ٹیسٹ میچ: 5 اوورز۔

پہلے کیا ہوگا؟

مارکیٹ اس بنیاد پر حساب کی جائے گی کہ دو مذکورہ واقعات میں سے کون سا پہلے پیش آتا ہے۔ حساب کے لیے دو واقعات میں سے کم از کم ایک کا پیش آنا ضروری ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوئی بھی ابتدائی بلے باز اننگز کے اختتام تک پہنچے گا؛ میچ میں «کیچ اینڈ بولڈ» (Bowled) & Caught) قسم کا آؤٹ؛ میچ میں «گولڈن ڈک»۔

«پلاٹینم ڈک» بھی «گولڈن ڈک» کے طور پر حساب کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: چوٹ کی وجہ سے ریٹائرڈ؛ فیصلے کے تحت ریٹائرڈ؛ ٹاس کی سیریز کا اسکور۔

Tower Rush

شرطیں کالعدم ہو جائیں گی اگر مقررہ تعداد میں ٹاس نہ ہوں، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کل نو بالز؛ کل ڈاٹ بالز۔

وکٹیں، بائیز، لیگ بائیز بھی شمار کیے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فاسٹ مارکیٹس؛ گیند پر آؤٹ۔

مذکورہ گیند پھینکی جانا ضروری ہے، ورنہ تمام شرطیں کالعدم ہو جائیں گی۔

مذکورہ گیند پر شمار کی گئی کوئی بھی وکٹ شمار کی جائے گی۔

«ریٹائرڈ آؤٹس» اور «ٹائمڈ آؤٹس» شمار نہیں کیے جائیں گے۔

مثال: اگر اوور کا آغاز وائیڈ، وکٹ، وائیڈ، ڈاٹ بال سے ہو — تو وکٹ اوور کی پہلی قانونی گیند پر شمار کی جائے گی، لیکن دوسری پر نہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور میں ایکسٹرا رن۔

کیا مذکورہ اوور میں کوئی ایکسٹرا رن ہوگا؟

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، الا یہ کہ ٹیم «آل آؤٹ» ہو جائے، اننگز ڈکلیئر کر دے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے، الا یہ کہ اس مارکیٹ کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

وائیڈز، بائیز، لیگ بائیز، نو بالز اور پنالٹی رنز ایکسٹرا رنز کے طور پر شمار کیے جاتے ہیں اگر وہ اس اوور کے اندر کسی مخصوص گیند پر شمار کیے گئے ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور مے ہیم۔

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم آل آؤٹ ہو جائے، اننگز ڈکلیئر کر دے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: حساب:۔

اوور میں بنائے گئے ہر رن کے لیے 1 پوائنٹ۔

ہر لگائی گئی باؤنڈری کے لیے 2 بونس پوائنٹ۔

ہر لی گئی وکٹ کے لیے 10 پوائنٹ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور بوسٹر۔

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، الا یہ کہ بلے بازی کرنے والی ٹیم «آل آؤٹ» ہو جائے، اننگز ڈکلیئر کر دے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے۔

حساب: اوور میں بنائے گئے ہر رن کے لیے 1 پوائنٹ، جسے آخری گیند سے بنائے گئے رنز کی تعداد سے ضرب دیا جاتا ہے۔

اگر آخری گیند اس لیے نہیں پھینکی گئی کہ ٹیم «آل آؤٹ» ہو گئی، اننگز ڈکلیئر کر دی یا ہدف حاصل کر لیا، تو آخری کھیلی گئی گیند کو «اوور کی آخری گیند» شمار کیا جائے گا۔

اگر آخری گیند کسی اور وجہ سے نہیں پھینکی گئی تو تمام شرطیں کالعدم ہو جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور لاٹری۔

شرطیں اوور کے اندر تین مخصوص گیندوں کے نتائج کے مطابق ہونے پر حساب کی جاتی ہیں۔

مذکورہ گیند اس قانونی گیند کے طور پر بیان کی جاتی ہے جس سے منتخب واقعہ پیش آیا۔

مثال: اگر اوور کا آغاز وائیڈ، وائیڈ، سنگل سے ہو، تو پہلی قانونی گیند سنگل ہے، اور اسے 3 رنز (2 وائیڈ + 1 رنز) کے طور پر حساب کیا جائے گا۔

اوور کا ہر نتیجہ ذیل میں درج پہلے سے طے شدہ امتزاج میں سے ایک سے مطابقت رکھتا ہے۔

آپریٹر کا فیصلہ حتمی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور کے امتزاج:؛ 1، 2، 13، 24، 35، 46 — ڈاٹ بال، ایک رن، باؤنڈری-چوکا؛ 3، 14، 25، 36، 47 — وکٹ، باؤنڈری-چھکا؛ 4، 15، 26، 37، 48 — دو رن، باؤنڈری-چوکا، باؤنڈری-چھکا؛ 5، 16، 27، 38، 49 — ڈاٹ بال، دو رن، چوکا؛ 6، 17، 28، 39 — ایک رن، چوکا، چھکا؛ 7، 18، 29، 40 — تین رن، چوکا؛ 8، 19، 30، 41 — ڈاٹ بال، ایک رن، دو رن؛ 9، 20، 31، 42 — ایک رن، دو رن، تین رن؛ 10، 21، 32، 43 — دو رن، چھکا؛ 11، 22، 33، 44 — دو رن، تین رن، باؤنڈری-چوکا؛ 12، 23، 34، 45 — وکٹ، ایک رن، دو رن؛ کیا آؤٹ «گولڈن ڈک» ہوگا۔

یہ مارکیٹ اس صورت حال سے متعلق ہے جب بلے باز اپنی پہلی ہی گیند پر «آؤٹ» ہو جائے۔

بلے باز کی اننگز کی پہلی گیند پر آؤٹ ہونے کو «گولڈن ڈک» کہا جاتا ہے۔

«پلاٹینم ڈک» (گیند کا سامنا کیے بغیر آؤٹ) بھی «گولڈن ڈک» کے طور پر حساب کیا جاتا ہے۔

شرط کو «ہاں» کے طور پر حساب کیا جاتا ہے اگر میچ کے دوران ایسا آؤٹ سرکاری طور پر ریکارڈ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: آؤٹ ہونے تک کل گیندیں۔

حساب قانونی طور پر کھیلی گئی ان گیندوں کی تعداد پر مبنی ہے جن کا مذکورہ وکٹ نے سامنا کیا، جیسا کہ سرکاری اسکور کارڈ میں درج ہے۔

صرف مکمل قانونی گیندیں شمار کی جاتی ہیں۔

اگر بلے باز چوٹ کی وجہ سے ریٹائر ہو گیا اور اسے کسی دوسرے کھلاڑی نے تبدیل کیا، تو اسے آؤٹ شمار نہیں کیا جاتا۔ مارکیٹ اس وقت تک حساب نہیں کی جائے گی جب تک وکٹ نہ گرے۔

اگر اننگز قدرتی طور پر ختم ہو جائے (اختتام کا اعلان یا ٹیم کا ہدف حاصل کر لینا)، تو حتمی طور پر مارے گئے رنز کا حساب صرف اس صورت میں کیا جائے گا جب پیش گوئی شدہ ٹوٹل سے تجاوز ممکن ہو۔ بصورت دیگر، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

کوئی بھی شرط جو لگائی گئی ہو، اگر اس کے بعد کوئی کھیل نہ ہوا ہو، تو اسے منسوخ کر دیا جائے گا، الا یہ کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگر بارش کی وجہ سے کھیل میں خلل پڑے:

شرطوں کا حساب لیا جائے گا اگر ٹوٹل پہلے ہی تجاوز کر چکا ہو۔

شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر نتیجہ ابھی طے نہ ہوا ہو اور کھیل دوبارہ شروع نہ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوری پر آؤٹ۔

کیا مخصوص ڈلیوری پر وکٹ حاصل کی جائے گی؟ صرف وہی وکٹ شمار کی جاتی ہے جو مخصوص ڈلیوری پر باضابطہ طور پر دی گئی ہو، قطع نظر اس کے کہ ڈلیوری قانونی ہو یا غیر قانونی۔

غیر قانونی ڈلیوری (مثلاً «وائیڈ بال») کو ایک الگ ڈلیوری سمجھا جاتا ہے۔

مثال: 2 وائیڈز پر مشتمل اوور 8 ڈلیوریز پر مشتمل ہوگا، نہ کہ 6 قانونی گیندوں پر۔

اگر مخصوص ڈلیوری کسی بھی وجہ سے نہ ہوئی ہو، تو اس ڈلیوری پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوری پر آؤٹ یا باؤنڈری۔

کیا مخصوص ڈلیوری پر وکٹ حاصل کی جائے گی یا باؤنڈری ماری جائے گی؟ صرف وہی وکٹ یا باؤنڈری شمار کی جاتی ہے جو مخصوص ڈلیوری پر باضابطہ طور پر دی گئی ہو، قطع نظر اس کے کہ ڈلیوری قانونی ہو یا غیر قانونی۔

صرف بلے سے ماری گئی اصل باؤنڈریاں شمار ہوتی ہیں — اوور تھرو یا چوکے/چھکے پر رنز شمار نہیں ہوتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوری پر اضافی رن۔

کیا مخصوص ڈلیوری پر اضافی رن بنایا جائے گا؟

وائیڈز، بائیز، لیگ بائیز، نو بالز اور پنالٹی رنز کو اضافی رنز سمجھا جاتا ہے۔

صرف وہی اضافی رن شمار کیا جاتا ہے جو مخصوص ڈلیوری پر باضابطہ طور پر دیا گیا ہو، قطع نظر اس کے کہ ڈلیوری قانونی ہو یا غیر قانونی۔

غیر قانونی گیند (مثلاً وائیڈ) کو ایک الگ ڈلیوری سمجھا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوری پر پہلا رابطہ۔

بولر کے مخصوص گیند پھینکنے کے بعد پہلا رابطہ کیا ہوگا؟

کیا یہ بلہ، بلے باز، وکٹیں یا کچھ اور (یعنی ان میں سے کوئی نہیں) ہوگا؟

اگر پہلا رابطہ متعین کرنا ممکن نہ ہو (مثلاً بلے اور پیڈ سے بیک وقت رابطہ)، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

ڈلیوری کا قانونی ہونا ضروری نہیں — غیر قانونی گیندیں (مثلاً وائیڈ) ڈلیوریز سمجھی جاتی ہیں۔

2 وائیڈز پر مشتمل اوور 8 ڈلیوریز پر مشتمل ہوگا، نہ کہ 6 قانونی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور میں باؤنڈری۔

صرف وہ باؤنڈریاں شمار ہوتی ہیں جو بلے باز کے اسکور میں شامل کی گئی ہوں۔

بائیز، لیگ بائیز یا وائیڈز شمار نہیں ہوتے۔

نو بال پر ماری گئی باؤنڈری صرف اس صورت میں شمار ہوگی جب وہ بلے باز کے اسکور میں شامل کی گئی ہو۔

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، الا یہ کہ ٹیم «آل آؤٹ» ہو جائے، اننگز ختم کرنے کا اعلان کرے یا اس اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے، بشرطیکہ نتیجہ پہلے ہی طے نہ ہو چکا ہو۔

اوور تھرو بلے باز کے اسکور میں شمار نہیں ہوتے اور اس لیے اس مارکیٹ کے لیے شمار نہیں کیے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلا اسکورنگ شاٹ۔

اوور میں پہلے اسکورنگ شاٹ سے کتنے بلے کے رنز بنائے جائیں گے؟

1، 2، 3، 4، 6 یا «دیگر»۔

صرف وہ رنز شمار ہوتے ہیں جو بلے باز کے اسکور میں شامل کیے گئے ہوں۔

اگر اوور میں پہلا اسکور «وائیڈ» ہو اور پھر اگلی ڈلیوری پر 4 مارے جائیں — تو مارکیٹ کا حساب 4 کے طور پر کیا جائے گا۔

اگر نو بال پھینکی جائے اور رنز مارے جائیں — تو صرف وہی قدر شمار ہوگی جو بلے باز کے اسکور میں شامل کی گئی ہو۔

بلے باز کے اسکور میں شامل رنز کے ساتھ کوئی ڈلیوری ہونی چاہیے، بصورت دیگر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اوور تھرو شمار کیے جائیں گے اگر وہ بلے باز کے اسکور میں شامل کیے گئے ہوں۔

مثال: اگر بلے باز 1 رنز دوڑتا ہے اور 4 اوور تھرو ہوتا ہے، تو اسے 5 رنز شمار کیے جاتے ہیں، اور مارکیٹ کا حساب «دیگر» کے طور پر کیا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: باؤنڈری کا مصنف۔

کیا مخصوص کھلاڑی اگلی باؤنڈری مارے گا؟

صرف بلے سے ماری گئی اصل باؤنڈریاں شمار ہوتی ہیں۔

اوور تھرو، چوکے اور چھکے پر رنز شمار نہیں ہوتے۔

اگر شرط لگانے کے بعد کوئی باؤنڈری نہ ماری جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

مخصوص کھلاڑی کا اگلی باؤنڈری مارنے کے وقت میدان میں ہونا ضروری نہیں — یہ کافی ہے کہ بعد کی باؤنڈری ماری جائے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگلی باؤنڈری: 4 یا 6۔

کیا اگلی باؤنڈری 4 یا 6 ہوگی؟

اوور تھرو، چوکے اور چھکے پر رنز شمار نہیں ہوتے۔

اگر شرط لگانے کے بعد کوئی باؤنڈری نہ ماری جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: باؤنڈری کا رخ۔

کیا اگلی باؤنڈری میدان کے آف سائیڈ یا لیگ سائیڈ پر ماری جائے گی؟

آف سائیڈ/لیگ سائیڈ کا تعین بولر کے رن اپ کے وقت بلے باز کی پوزیشن سے ہوتا ہے۔

سوئچ ہٹ یا ریورس سوئیپ رخ کا تعین نہیں بدلتے۔

اگر یہ متعین کرنا ممکن نہ ہو کہ باؤنڈری کس طرف ماری گئی، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اضافی رن کی قسم۔

گیند پھینکنے والی ٹیم کی جانب سے دیے گئے اگلے اضافی رن کی قسم کیا ہوگی؟

ممکنہ نتائج: وائیڈ (چوڑی ڈلیوری)، نو بال، لیگ بائے، بائے یا پنالٹی رنز۔

اگر مزید اضافی رنز نہ دیے جائیں، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر ایک ہی ڈلیوری پر کئی قسم کے اضافی رنز ہوں، تو نتیجہ اس سے طے ہوگا جو زمانی طور پر پہلے ہوا ہو۔

مثال: اگر نو بال کے بعد لیگ بائے ہو، تو نتیجہ نو بال ہوگا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وہ کھلاڑی جو اضافی رن دے گا۔

اگلا اضافی رن دینے کے وقت کون سا کھلاڑی گیند پھینک رہا ہوگا؟

اضافی رنز میں شامل ہیں: وائیڈ (چوڑی ڈلیوری)، نو بال، لیگ بائے، بائے یا پنالٹی رنز۔

پنالٹی رنز صرف اس صورت میں شمار ہوں گے جب وہ مخصوص بولر کی جانب سے کی گئی مخصوص ڈلیوری پر دیے گئے ہوں۔

اگر وہ ڈلیوری پر نہ دیے گئے ہوں، اور پنالٹی رنز اگلا اضافی رن ہوں، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر شرط لگانے کے بعد مزید اضافی رنز نہ دیے جائیں، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وائیڈ کی قسم۔

اگلا وائیڈ میدان کے کس طرف پھینکا جائے گا؟

اختیارات: آف سائیڈ، لیگ سائیڈ یا دیگر (سر کے اوپر کی سطح پر)۔

آف سائیڈ اور لیگ سائیڈ کا تعین بولر کے رن اپ کے آغاز کے وقت بلے باز کی پوزیشن سے ہوتا ہے۔

سوئچ ہٹ یا ریورس ہٹ اس تعین پر اثر نہیں ڈالتے۔

اگر وائیڈ کی نوعیت متعین کرنا ممکن نہ ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: نو بال کی قسم۔

اگلی نو بال کی قسم کیا ہوگی؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ممکنہ اختیارات:؛ - سامنے والے پاؤں کا ڈلیوری لائن سے آگے نکلنا (فرنٹ فٹ)؛ - کسی اور قسم کی خلاف ورزی (دیگر)۔

Tower Rush

اگر شرط لگانے کے بعد مزید نو بالز نہ ہوں، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

اگر یہ متعین کرنا ممکن نہ ہو کہ نو بال فرنٹ فٹ قسم کی تھی یا دیگر، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وہ کھلاڑی جو کیچ کرے گا۔

اگلا کیچ کس قسم کا کھلاڑی کرے گا؟

اختیارات: وکٹ کیپر، بولر یا فیلڈر۔

متبادل فیلڈرز اور «امپیکٹ پلیئرز» اس مارکیٹ میں شمار ہوتے ہیں۔

حساب کیچ کے وقت کھلاڑی کے کردار پر مبنی ہے۔

مثال: اگر کوئی عام وکٹ کیپر معیاری فیلڈر کے طور پر کیچ کرتا ہے، تو «فیلڈر» جیت جائے گا۔

اگر شرط لگانے کے بعد کوئی کیچ نہ ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیچ کے وقت گیندوں کی تعداد۔

اگلے کیچ کے وقت اننگز میں کتنی قانونی گیندیں پھینکی گئی ہوں گی؟

وائیڈز اور نو بالز کل گیندوں کی تعداد میں شمار نہیں ہوتے۔

مثال: اگر اوور میں دو وائیڈز پھینکی گئی ہوں، تو بھی یہ 6 قانونی گیندوں کے طور پر شمار ہوگا۔

اگر شرط لگانے کے بعد کوئی کیچ نہ ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

کیا مخصوص کھلاڑی اگلا کیچ کرے گا؟

صرف مخصوص کھلاڑی شمار ہوتے ہیں — اگر کیچ متبادل فیلڈر یا «امپیکٹ پلیئر» کرے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوریز پر باؤنڈریاں۔

اوور میں تمام مخصوص گیندیں پھینکی جانا ضروری ہیں، ورنہ شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

صرف بلے سے ماری گئی باؤنڈریاں شمار ہوتی ہیں — اوور تھرو، چوکے پر رنز اور اضافی رنز شمار نہیں ہوتے۔

مخصوص گیند قانونی اور کھیلی گئی ہونی چاہیے، اور شرط جیتنے کے لیے اس گیند سے باؤنڈری ماری جانا ضروری ہے۔

اگر اضافی ڈلیوریز ہوں (مثلاً وائیڈ جس کے بعد 4 آئے)، تو یہ صرف اس صورت میں جیت سمجھی جائے گی جب قانونی گیند پر بلے سے باؤنڈری ماری گئی ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوریز پر سنگلز۔

سنگل کی تعریف ایک قانونی ڈلیوری ہے جس سے بلے سے 1 رن بنایا گیا ہو اور بلے باز کے اسکور میں شامل کیا گیا ہو — اضافی رنز شمار نہیں ہوتے۔

مخصوص گیند قانونی اور کھیلی گئی ہونی چاہیے۔

اگر وائیڈ کے بعد سنگل ہو، تو گیند سنگل نہیں سمجھی جائے گی (2 رن شمار ہوگا)۔

اگر وائیڈ کے بعد ڈاٹ بال ہو، تو یہ سنگل نہیں سمجھا جائے گا، کیونکہ بلے سے 1 رن نہیں بنایا گیا اور نہ ہی بلے باز کے اسکور میں شامل کیا گیا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوریز پر ڈاٹ بالز۔

ڈاٹ بال کی تعریف ایک قانونی ڈلیوری ہے جس سے کوئی رن نہ بنایا گیا ہو، بشمول اضافی رنز۔

اگر وائیڈ کے بعد ڈاٹ بال ہو، تو گیند ڈاٹ بال نہیں سمجھی جائے گی — اس گیند پر 1 رن شمار ہوگا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈلیوریز № سے № تک کل رنز۔

مخصوص تعداد میں گیندیں مکمل طور پر پھینکی جانا ضروری ہیں، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو، ورنہ شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر اننگز مخصوص تعداد کی گیندوں کے اندر قدرتی طور پر ختم ہو جائے (ٹیم «آل آؤٹ» یا ہدف حاصل)، تو شرطیں برقرار رہیں گی اور اننگز کے حتمی اسکور کے مطابق حساب کی جائیں گی۔

جمع شدہ پنالٹی رنز حساب کے لیے کل میں شامل کیے جائیں گے اگر وہ بروقت دیے گئے ہوں، لیکن اگر بعد میں شامل کیے گئے ہوں تو نہیں۔

میچ میں خلل کی صورت میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

سرکاری اسکور فراہم کنندہ یا متعلقہ مقابلے یا میچ کی سرکاری ویب سائٹ کی فراہم کردہ شماریات شرطوں کے حساب کے لیے استعمال کی جائیں گی۔

اگر سرکاری اسکور فراہم کنندہ یا سرکاری ویب سائٹ سے شماریات دستیاب نہ ہوں، یا اس بات کے ٹھوس ثبوت موجود ہوں کہ سرکاری اسکور یا سرکاری ویب سائٹ غلط ہیں، تو ہم شرطوں کے حساب کی تائید کے لیے آزاد ثبوت استعمال کریں گے۔

مسلسل، آزاد ثبوت کی عدم موجودگی میں یا ٹھوس متضاد ثبوت کی موجودگی میں، شرطوں کا حساب ہماری اپنی شماریات کی بنیاد پر کیا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز №1 میں ٹیم کے کل رنز، اگر وہ پہلے بیٹنگ کر رہی ہو۔

حساب ٹیم کے بنائے گئے رنز کی تعداد پر مبنی ہے، صرف اس صورت میں جب وہ پہلے بیٹنگ کر رہی ہو۔ اگر ٹیم دوسرے نمبر پر بیٹنگ کر رہی ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

محدود اوورز کے میچوں میں، شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے ٹیم کو اصل میں طے شدہ اوورز میں سے کم از کم 80% اوورز کھیلنے کا موقع ملنا چاہیے، الا یہ کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو — بصورت دیگر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

فرسٹ کلاس یا ٹیسٹ میچوں میں صرف مخصوص ٹیم کی پہلی اننگز شمار ہوتی ہے۔ اننگز میں کم از کم 60 اوورز پھینکے جانے چاہییں، الا یہ کہ ٹیم «آل آؤٹ» ہو جائے یا اننگز ختم کرنے کا اعلان کرے۔

پنالٹی رنز حساب کے لیے کل رقم میں شامل کیے جائیں گے اگر وہ اننگز کے اختتام تک دیے گئے ہوں، لیکن اگر بعد میں شامل کیے گئے ہوں تو نہیں۔

مختصر اننگز کی صورت میں، مختصر اننگز کی آخری ڈلیوری کے بعد لگائی گئی کوئی بھی شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کرلنگ۔

تمام شرطیں میچ کے باقاعدہ وقت میں برابر ہونے کی صورت میں اضافی اینڈز کو مدنظر رکھتے ہوئے قبول کی جاتی ہیں۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے روک دیا جائے اور اصل میں طے شدہ آغاز کے وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہ ہو، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر حساب شدہ شرطیں جن کا نتیجہ خلل سے پہلے طے نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ اصل میں طے شدہ وقت سے 36 گھنٹوں سے زیادہ ملتوی یا منتقل کیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ کے دوران «مرسی رول» لاگو ہو، تو تمام شرطوں کا حساب رول لاگو ہونے کے وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر کیا جائے گا۔

ہینڈیکیپ اور ٹوٹلز پوائنٹس میں دیے گئے ہیں، الا یہ کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بتایا گیا ہو۔

تمام شرطوں کا حساب باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق کیا جائے گا، بشمول اضافی اینڈز۔

اگر میچ سرکاری طور پر برابر قرار دیا گیا ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ میں 10 سے کم اینڈز کھیلے گئے ہوں، تو شرطوں کا حساب سرکاری نتیجے کے مطابق کیا جائے گا۔

اگر میچ مکمل طور پر برابر ختم ہوا ہو، تو شرطوں کا حساب سرکاری نتیجے کے مطابق کیا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کا ٹوٹل؛ میچ کا ٹوٹل (جفت/طاق)؛ اضافی اینڈ کھیلا جائے گا۔

تمام شرطوں کا حساب میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق کیا جائے گا، اگر ایک اضافی اینڈ کھیلا گیا ہو۔

اگر کسی بھی وجہ سے اضافی اینڈز نہ کھیلے گئے ہوں اور میچ برابر ختم ہوا ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سائیکلنگ۔

ریس پر تمام شرطیں مرحلے کے اختتام تک کارآمد ہیں، قطع نظر ممکنہ تاخیر اور آغاز کی تاریخ میں تبدیلی کے۔ اگر ٹورنامنٹ کسی بھی وجہ سے منسوخ یا روک دیا گیا ہو اور مکمل نہ ہوا ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

ریس کا ضابطہ ٹورنامنٹ فیڈریشن کی جانب سے طے کیا جاتا ہے اور شرط کی لائن میں بتایا جاتا ہے۔ اگر ریس کا ضابطہ تبدیل کر دیا گیا ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

ریس کا حتمی نتیجہ ریس کے فوراً بعد شائع شدہ سرکاری ریس پروٹوکول سے متعین ہوتا ہے۔ ریس کے بعد شرکاء کی بعد کی نااہلیاں یا حتمی پروٹوکول میں کوئی بھی دیگر تبدیلیاں شمار نہیں کی جاتیں۔

تمام شرطوں کا حساب ریس کے سرکاری فائنل پروٹوکول کے مطابق کیا جائے گا۔

سرکاری ریس پروٹوکول میں پہلی پوزیشن حاصل کرنے والا شریک فاتح قرار دیا جاتا ہے۔ اگر متعدد فاتح ہوں، تو ان شرکاء پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر سائیکل سوار نے آغاز نہ کیا ہو ((DNS، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر سائیکل سوار ریس شروع ہونے کے بعد دستبردار ہو گیا ہو ((DNF، تو شرطوں کا حساب ریس کے فائنل پروٹوکول کے مطابق کیا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ اپ۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات شامل ہیں کہ کون سا سائیکل سوار حتمی ریس پروٹوکول میں زیادہ اونچی پوزیشن حاصل کرے گا۔

اگر دونوں میں سے ایک سائیکل سوار نے آغاز نہ کیا ہو ((DNS، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر دونوں سائیکل سوار دستبردار ہو گئے ہوں ((DNF، تو فاتح وہ سمجھا جائے گا جس نے زیادہ فاصلہ طے کیا ہو۔

میچ پر تمام شرطیں ٹورنامنٹ کے اختتام تک برقرار رہتی ہیں۔ اگر ٹورنامنٹ کسی بھی وجہ سے منسوخ یا معطل ہو گیا اور مکمل نہیں ہوا، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

میچ کا ضابطہ ٹورنامنٹ کی فیڈریشن کی طرف سے طے کیا جاتا ہے، جب تک کہ شرط کی لائن میں اس کے برعکس بیان نہ کیا گیا ہو۔

اگر میچ کا ضابطہ تبدیل ہو جائے، تو میچ کے فاتح پر لگائی گئی شرطیں قبول شدہ مشکلات کے مطابق شمار کی جائیں گی، جبکہ فورہ یا ٹوٹل پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان صورتوں کے جب شرطوں کا حساب پہلے سے طے ہو چکا ہو۔

اگر کوئی کھلاڑی کسی بھی وجہ سے میچ جاری رکھنے سے انکار کر دے یا نااہل قرار دیا جائے، تو وہ تمام نامکمل لیگ ہار جاتا ہے، اور شرطیں حاصل شدہ نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔ اگر انکار (نااہلی) میچ شروع ہونے سے پہلے ہوا ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: لیگ کا فاتح (2 نتیجہ)۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

اگر میچ کا ضابطہ تبدیل ہو جائے، تو شرطیں نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، سوائے اس صورت کے جب میچ ڈرا پر ختم ہو اور شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیٹوں پر فورہ۔

اگر میچ کا ضابطہ تبدیل ہو جائے، تو وہ شرطیں جن کے نتائج وقفے کے آغاز کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹوٹل (جفت/طاق)؛ کھلاڑی 1 کا میچ ٹوٹل؛ کھلاڑی 2 کا میچ ٹوٹل؛ سیٹوں کا ٹوٹل؛ لیگوں کا ٹوٹل؛ درست اسکور؛ 180 پوائنٹس کا ٹوٹل؛ کھلاڑی 1 کے 180 پوائنٹس کا ٹوٹل؛ کھلاڑی 2 کے 180 پوائنٹس کا ٹوٹل؛ وہ کھلاڑی جو زیادہ 180 پوائنٹس حاصل کرے؛ وہ کھلاڑی جو پہلے 180 پوائنٹس حاصل کرے۔

180 پوائنٹس اس کھلاڑی کو شمار کیے جاتے ہیں جو ایک کوشش میں 3 تھرو کے لیے زیادہ سے زیادہ ممکنہ نتیجہ (180 پوائنٹس) حاصل کرے۔

اگر کوئی کھلاڑی کسی بھی وجہ سے میچ جاری رکھنے سے انکار کر دے یا نااہل قرار دیا جائے، تو وہ شرطیں جن کے نتائج وقفے کے آغاز کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں ٹورنامنٹ کے اگلے مرحلے میں ٹیم کی سرکاری قابلیت کے نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، جو ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع ہوتا ہے۔

قابلیت کے لیے ٹیم کو ایک میچ یا کئی میچ کھیلنے ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ای اسپورٹس۔

ایونٹ شروع ہونے سے پہلے ایک کارڈ کی برتری: ججوں کے فیصلے/ضابطے کے مطابق بعض صورتوں میں کسی ایک ٹیم کو 1 کارڈ میں «غیر حاضری» فتح دی جا سکتی ہے۔ کارڈز کے ٹوٹل یا مخصوص (ترتیب کے مطابق) کارڈ میں فتح کے نتائج میں یہ «غیر حاضری» کارڈ شامل نہیں کیا جاتا۔ یعنی شرط کی لائن میں پہلا کارڈ شرکاء کا کھیلا گیا پہلا کارڈ سمجھا جاتا ہے۔

کھیل کا ضابطہ: Bo1، Bo2، Bo3 وغیرہ (کھیلے جانے والے کارڈز کی کل تعداد)، ٹورنامنٹ کے قواعد سے طے ہوتا ہے اور شرط کی لائن میں بیان کیا جاتا ہے۔ اگر کھیل کا ضابطہ تبدیل ہو جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر ٹیم نے اپنا نام تبدیل کیا یا اسے کسی دوسری تنظیم نے خرید لیا، لیکن 50% کمپوزیشن برقرار رکھی، تو شرطیں برقرار رہیں گی۔

اگر کھیل شروع ہونے سے پہلے کمپوزیشن کے 4 یا زیادہ کھلاڑی تبدیل کیے جائیں، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔ اگر کھیل کے دوران ایک یا زیادہ کھلاڑی باہر ہو جائیں، لیکن ٹیم کھیل جاری رکھے، تو شرطیں نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

«کھلاڑیوں کا مقابلہ» مارکیٹ کا حساب کل قتلوں کی تعداد سے ہوتا ہے۔ شرط کے برقرار رہنے کے لیے ہر کھلاڑی کو میچ میں حصہ لینا ضروری ہے۔ اگر کوئی ایک کھلاڑی میچ میں حصہ نہ لے، تو اس کھلاڑی پر تمام شرطیں اور عمومی موازنہ مارکیٹ منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: DOTA 2۔

حتمی نتائج سرکاری ڈیٹا سے طے ہوتے ہیں جو اس وقت ریکارڈ ہوتا ہے جب وہ ٹیم فتح حاصل کرتی ہے جس نے مخالف کا مرکزی عمارت (Ancient یا Throne) تباہ کیا یا مخالف ٹیم کو کھیل چھوڑنے پر مجبور کیا۔

کارڈ پر تکنیکی شکست کی صورت میں، کریپس کے بیرک سے لائن پر نکلنے کے بعد، شرطیں نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

کارڈ پر تکنیکی شکست کی صورت میں کریپس کے نکلنے سے پہلے یا مجموعی کھیل میں، وہ شرطیں جن کے نتائج تکنیکی شکست کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

Re-host، Rebuild، کھیل کی صورتحال کو آٹو سیو کے وقت تک واپس لانے یا دہرانے کی صورت میں (سرور کی خرابی، نیٹ ورک کے مسائل، DDOS حملوں وغیرہ کی صورت میں) شرطیں برقرار رہتی ہیں۔

حتمی نتیجہ سرکاری ڈیٹا سے طے ہوتا ہے جو ٹیم کی فتح کے وقت ریکارڈ ہوتا ہے۔

کارڈ پر فتح کم از کم 13 راؤنڈز میں جیت سے حاصل ہوتی ہے (یا ٹورنامنٹ کے ضابطے کے مطابق)۔ کارڈ پر ڈرا کی صورت میں (جب راؤنڈز کا اسکور 12-12 ہو)، منتظمین اضافی 6 راؤنڈز مقرر کر سکتے ہیں، جسے «اوور ٹائم» ((OT کہا جاتا ہے۔ اوور ٹائم میں فتح اس ٹیم کو دی جاتی ہے جو 4 راؤنڈز میں جیتے (مثلاً جب اسکور 12-16 ہو)۔ ڈرا کی صورت میں ((15-15، جج دوسرا OT مقرر کرتے ہیں — مزید 6 اضافی راؤنڈز۔ اوور ٹائم اس وقت تک دہرائے جاتے ہیں جب تک فاتح کا تعین نہ ہو جائے۔

کارڈ پر تکنیکی شکست کی صورت میں، وہ شرطیں جن کے نتائج تکنیکی شکست کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

حتمی نتیجہ سرکاری ڈیٹا سے طے ہوتا ہے جو اس وقت ریکارڈ ہوتا ہے جب وہ ٹیم فتح حاصل کرتی ہے جس نے مخالف کا مرکزی عمارت ((Nexus تباہ کیا۔

کارڈ پر تکنیکی شکست کی صورت میں، مینینز کے بیرک سے لائن پر نکلنے کے بعد، شرطیں نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

کارڈ پر تکنیکی شکست کی صورت میں مینینز کے نکلنے سے پہلے یا مجموعی کھیل میں، وہ شرطیں جن کے نتائج تکنیکی شکست کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

کارڈ پر فتح کم از کم 13 راؤنڈز میں جیت سے حاصل ہوتی ہے (یا ٹورنامنٹ کے ضابطے کے مطابق)۔ کارڈ پر ڈرا کی صورت میں (جب راؤنڈز کا اسکور 12-12 ہو)، منتظمین اضافی راؤنڈز مقرر کر سکتے ہیں، جسے «اوور ٹائم» ((OT کہا جاتا ہے۔ اوور ٹائم میں فتح اس ٹیم کو دی جاتی ہے جو 2 راؤنڈز کے فرق سے برتری حاصل کرے۔ اوور ٹائم اس وقت تک دہرائے جاتے ہیں جب تک فاتح کا تعین نہ ہو جائے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Starcraft 2؛ Starcraft؛ Arena of Valor؛ King of Glory؛ Hearthstone؛ World of Tanks؛ PUBG۔

حتمی نتیجہ سرکاری ڈیٹا سے طے ہوتا ہے جو راؤنڈ کے اختتام پر ریکارڈ ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کارڈ کا فاتح (2 نتیجہ)۔

تمام شرطیں کھیل/کارڈ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

اگر کھیل کا ضابطہ تبدیل ہو جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں کھیل کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں قتلوں پر فورہ؛ کارڈ پر قتلوں پر فورہ۔

تمام شرطیں کارڈ پر مرکزی ہیروز کے سرکاری قتلوں کی تعداد کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں قتلوں کا ٹوٹل؛ کارڈ پر قتلوں کا ٹوٹل؛ میچ میں ٹیم 1 کے قتلوں کا ٹوٹل؛ کارڈ پر ٹیم 1 کے قتلوں کا ٹوٹل؛ میچ میں ٹیم 2 کے قتلوں کا ٹوٹل؛ کارڈ پر ٹیم 2 کے قتلوں کا ٹوٹل؛ قتلوں کا ٹوٹل (جفت/طاق)۔

تمام شرطیں کھیل میں کھیلے گئے کارڈز کی سرکاری تعداد کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

اگر کھیل کا ضابطہ تبدیل ہو جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان صورتوں کے جب شرطوں کا حساب پہلے سے طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کارڈز کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے کارڈز کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے کارڈز کا ٹوٹل؛ کارڈز کا ٹوٹل (جفت/طاق)؛ کارڈز کا درست ٹوٹل؛ دوسرے کارڈ کے بعد اسکور؛ پہلا خون۔

تمام شرطیں کارڈ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

شرط کے حساب میں کھیل کے ہیرو کا مخالف ٹیم کے ہیروز کے ہاتھوں پہلا قتل شامل کیا جاتا ہے۔ کارڈ پر غیر جانبدار یونٹس یا کریپس کے ہاتھوں پہلا قتل شمار نہیں ہوتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: N قتلوں تک ریس۔

Tower Rush

شرط کے حساب میں یہ شامل کیا جاتا ہے کہ کون سی ٹیم پہلے مخالف ٹیم کے ہیروز کے 10 قتل کرے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: روشان کا -1واں قتل؛ روشان کے قتلوں کا ٹوٹل۔

روشان، جسے بعض اوقات لافانی روشان بھی کہا جاتا ہے، ایک طاقتور غیر جانبدار باس کریپ ہے جو صحیح سازوسامان یا لیول کے بغیر تقریباً ہر ہیرو پر آسانی سے غالب آ جاتا ہے۔

وقت کے ساتھ، روشان پورے میچ میں مضبوط ہوتا رہتا ہے اور شکست کے بعد لامحدود طور پر دوبارہ زندہ ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلی ٹیم جو برج تباہ کرے؛ تباہ شدہ برجوں کا ٹوٹل؛ تباہ کیے گئے برجوں کا ٹوٹل۔

برج دونوں فریقوں کے لیے دفاع کی بنیادی لائن ہیں، جو اپنے دائرہ اثر میں آنے والے کسی بھی غیر جانبدار دشمن یونٹ پر حملہ کرتے ہیں۔ دونوں فریقوں کی تین لائنیں ہیں، جن میں سے ہر ایک کی حفاظت تین برج کرتے ہیں۔

اس کے علاوہ، ہر فریق کے پاس Ancient کے قریب دو برج بھی ہوتے ہیں، جو مجموعی طور پر فی فریق 11 برج بنتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلی ٹیم جو بیرک تباہ کرے؛ تباہ شدہ بیرکوں کا ٹوٹل۔

بیرک (عام طور پر Rax یا Racks کا مخفف) وہ عمارتیں ہیں جو ہر متعلقہ لائن پر برجوں (لیول 3) کے پیچھے محفوظ اور واقع ہوتی ہیں۔ برجوں (لیول 4) کو کمزور بنانے کے لیے بیرکوں کا تباہ ہونا ضروری نہیں۔

ہر لائن پر ہر فریق کے دو قسم کے بیرک ہوتے ہیں، جو مجموعی طور پر فی فریق 6 بیرک بنتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Godlike۔

Godlike سیریز ایک کھلاڑی کے بغیر مرے مخالف ہیروز کے نو یا زیادہ قتلوں کی سیریز ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Megacreeps۔

جب تمام مخالف بیرک تباہ ہو جائیں، تو «میگا کریپس» تمام لائنوں پر ظاہر ہونے لگتے ہیں، اور محاصرہ کریپس کو اضافی نقصان ملتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Rampage۔

Rampage Dota 2 میں مختصر وقت میں لگاتار پانچ یا زیادہ کرداروں کا قتل ہے (دشمنوں کی موتوں کے درمیان وقفہ 18 سیکنڈ سے زیادہ نہیں ہونا چاہیے)۔

تمام شرطیں کھیل/کارڈ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، بشمول اوور ٹائم۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اوور ٹائم کو شمار کیے بغیر کارڈ کا فاتح (3 نتیجہ)۔

تمام شرطیں کارڈ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، اوور ٹائم کے بغیر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں راؤنڈز پر فورہ؛ کارڈ پر راؤنڈز پر فورہ؛ کارڈ پر اسکور کا فرق۔

تمام شرطیں کارڈ/کھیل میں کھیلے گئے راؤنڈز کی سرکاری تعداد کے مطابق شمار کی جائیں گی، بشمول اوور ٹائم۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں راؤنڈز کا ٹوٹل؛ کارڈ پر راؤنڈز کا ٹوٹل؛ میچ میں ٹیم 1 کے راؤنڈز کا ٹوٹل؛ کارڈ پر ٹیم 1 کے راؤنڈز کا ٹوٹل؛ میچ میں ٹیم 2 کے راؤنڈز کا ٹوٹل؛ کارڈ پر ٹیم 2 کے راؤنڈز کا ٹوٹل؛ راؤنڈز کا ٹوٹل (جفت/طاق)؛ نتیجہ اور ٹوٹل؛ پہلے ہاف اور

Tower Rush

کارڈ کا نتیجہ؛ پہلے ہاف میں فتح؛ دوسرے ہاف میں فتح۔

تمام شرطیں کارڈ کے مخصوص ہاف کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، اوور ٹائم کے بغیر۔

پہلے ہاف میں کھیلے گئے پہلے 12 راؤنڈز شامل ہیں۔

دوسرے ہاف میں -13ویں سے لے کر کارڈ کے اختتام تک کے راؤنڈز شامل ہیں، اوور ٹائم کے بغیر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: راؤنڈ کا فاتح (2 نتیجہ)؛ پہلے N راؤنڈز کا فاتح۔

تمام شرطیں کارڈ پر جیتنے والے راؤنڈز کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

راؤنڈ میں فتح کارڈ پر تمام مخالفین کو قتل کرنے، بم کو دھماکے سے اڑانے/ناکارہ بنانے یا راؤنڈ ٹائمر کے ختم ہونے سے حاصل ہوتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیا اوور ٹائم کھیلا جائے گا۔

اوور ٹائم کارڈ پر ڈرا ((12-12 کی صورت میں کھیلا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلا خون ((First Blood۔

شرط کے حساب میں کھیل کے ہیرو کا مخالف ٹیم کے ہیروز کے ہاتھوں پہلا قتل شامل کیا جاتا ہے۔

کارڈ پر غیر جانبدار یونٹس یا مینینز کے ہاتھوں پہلا قتل شمار نہیں ہوتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ڈریگن کا پہلا قتل؛ ڈریگن کے قتلوں کا ٹوٹل۔

ڈریگن League of Legends میں طاقت کے لحاظ سے دوسرا غیر جانبدار مونسٹر ہے۔ تمام اقسام کے ڈریگن شامل کیے جاتے ہیں، بشمول ایلڈر ڈریگن۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بیرن کا پہلا قتل؛ بیرن کے قتلوں کا ٹوٹل۔

بیرن ناشور League of Legends میں سب سے طاقتور غیر جانبدار مونسٹر ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلا تباہ شدہ برج۔

برج، جنہیں «ٹوریلیں» بھی کہا جاتا ہے، طاقتور قلعے ہیں جو اپنی نظر کے دائرے میں دشمن یونٹس پر حملہ کرتے ہیں۔ برج League of Legends کا بنیادی عنصر ہیں۔ «s Rift'Summoner» نقشے پر ہر ٹیم کے 11 برج ہوتے ہیں، اور «Howling Abyss» نقشے پر 4۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پہلا تباہ شدہ انہیبیٹر؛ تباہ شدہ انہیبیٹروں کا ٹوٹل۔

انہیبیٹر وہ عمارتیں ہیں جو متعلقہ لائن پر «سپر مینینز» کے ظاہر ہونے کو روکتی ہیں۔ ہر ٹیم کے پاس «s Rift'Summoner» پر اپنے اپنے اڈوں میں 3 انہیبیٹر ہوتے ہیں، جن میں سے کم از کم ایک انہیبیٹر کو تباہ کرنا ضروری ہے تاکہ Nexus اور اس کے حفاظتی برج حملے کے لیے کمزور ہو جائیں۔ دوبارہ تباہ کیے گئے انہیبیٹر حساب میں شامل نہیں کیے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ کے قواعد؛ سیمی فائنل میں رسائی۔

ٹورنامنٹ پر شرطوں میں یہ اندازہ لگانے کی پیشکش کی جاتی ہے کہ کون سی ٹیم مخصوص تنظیم کی طرف سے فراہم کردہ سرکاری نتائج کے مطابق ٹورنامنٹ میں بہترین مقام حاصل کرے گی۔

Tower Rush

اگر ٹورنامنٹ مکمل طور پر نہ کھیلا گیا ہو، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے اس صورت کے جب موجودہ نتائج کو تنظیم نے حتمی قرار دیا ہو، اور شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

اگر ٹورنامنٹ مکمل طور پر نہ کھیلا گیا ہو اور فاتح کا تعین نہ ہوا ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر دونوں ٹیمیں ٹورنامنٹ کے ایک ہی مرحلے پر باہر ہو جائیں یا یکساں مقامات حاصل کریں، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فیلڈ ہاکی۔

تمام شرطیں اصل وقت پر قبول کی جاتی ہیں، اضافی وقت اور پنالٹی شوٹ آؤٹ کو شمار کیے بغیر۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے معطل ہو گیا اور اصل میں طے شدہ آغاز کے وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہیں ہوا، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر حساب شدہ شرطیں، جن کے نتائج وقفے سے پہلے طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں اصل وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔ اضافی وقت میں کیے گئے گول شمار نہیں کیے جاتے۔

اگر میچ کا ضابطہ تبدیل ہو جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں اصل وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، اضافی وقت کو شمار کیے بغیر۔ فورہ میں «ہٹ» کی صورت میں (جب فورہ شامل کرنے سے اسکور برابر ہو جائے)، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر فورہ لاگو کرنے کے بعد نتیجہ ڈرا ہو، تو شرط منسوخ کے طور پر شمار کی جائے گی۔

تمام شرطیں اصل وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، اضافی وقت کو شمار کیے بغیر۔ اگر ٹوٹل بالکل بیان کردہ عدد کے برابر ہو، تو شرط منسوخ کے طور پر شمار کی جائے گی۔ اسکور 0-0 جفت سمجھا جاتا ہے۔

اگر میچ کا ضابطہ تبدیل کر دیا گیا ہے، تو ان شرطوں کے نتائج جو وقفے کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دیے جائیں گے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو گول نمبر N کرے گی۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات شامل کی جاتی ہیں کہ میچ کے اصل وقت میں N واں گول کس نے کیا۔

نتیجہ طے کرنے کے لیے اس بارے میں معلومات استعمال کی جاتی ہیں کہ کون سی ٹیم پہلے N گول کرے گی۔

کوالیفائی کرنے کے لیے ٹیم کو ایک میچ یا کئی میچ کھیلنے ہوں گے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: فلور بال؛ اوور ٹائم سمیت فاتح۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، بشمول اضافی وقت۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ اگر ہینڈی کیپ لاگو کرنے کے بعد نتیجہ برابر ہو، تو شرط منسوخ شدہ کے طور پر شمار ہوگی۔

فٹ بال پر شرطیں اصل وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جو میچ/ٹورنامنٹ کے قواعد سے متعین ہوتا ہے۔ اس میں اصل وقت (میچ/ہاف) کے اختتام پر ریفری یا میچ کے نمائندے کی طرف سے مقرر کردہ معاوضہ وقت (یا وقتِ توقف) شامل ہے۔ معاوضہ/ریفری کی طرف سے شامل کردہ وقت میں پیش آنے والے واقعات کے منٹ 45 واں یا 90 واں منٹ ہیں۔

اگر میچ کا فارمیٹ/ضابطہ تبدیل کر دیا گیا ہے اور پیشگی فراہم نہیں کیا گیا تھا (اور یہ شرطوں کی شرائط کے مطابق نہیں ہے)، تو شرطیں منسوخ کر دی جاتی ہیں۔ (مثال کے طور پر، میچ 3 ہافوں میں 30 منٹ ہر ایک کے ساتھ کھیلا جاتا ہے۔ اس صورت میں، ہافوں پر شرطیں منسوخ ہو جاتی ہیں، اور میچ پر شرطیں نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، کیونکہ میچ کی کل مدت اب بھی 90 منٹ ہے)۔

مکمل وقت وہی ہے جو اصل وقت ہے، جس میں 90 منٹ ریفری کی طرف سے شامل کردہ معاوضہ وقت کے ساتھ شامل ہیں، اضافی وقت اور پنالٹی شوٹ آؤٹ کو چھوڑ کر۔

اگر گھر اور باہر کھیلنے والی ٹیمیں غلطی سے آپس میں بدل دی گئی ہیں، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی — سوائے ان صورتوں کے جب میچ غیر جانبدار میدان پر کھیلا جا رہا ہو۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مکمل وقت میں دوہرا موقع؛ ہاف میں دوہرا موقع؛ مکمل وقت میں ہینڈی کیپ؛ ہاف میں ہینڈی کیپ؛ اسکور کا فرق۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ اگر ہینڈی کیپ لاگو کرنے کے بعد نتیجہ برابر ہو، تو شرط منسوخ شدہ کے طور پر شمار ہوگی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: مکمل وقت میں ٹوٹل؛ ہاف میں ٹوٹل؛ ٹیم 1 کا ٹوٹل (جفت/طاق)؛ ٹیم 2 کا ٹوٹل (جفت/طاق)۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ اگر ٹوٹل بالکل بیان کردہ عدد کے برابر ہو، تو شرط منسوخ شدہ کے طور پر شمار ہوگی۔ اسکور 0-0 جفت شمار ہوتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 1 ویں/2 ویں ہاف میں کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ 1 ویں/2 ویں ہاف میں ٹیم 1 کے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ 1 ویں/2 ویں ہاف میں ٹیم 2 کے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ حساب کے لیے وہ وقفہ جیتنے والا شمار ہوتا ہے جو اصل وقت میں کیے گئے گولوں کی تعداد کے مطابق ہو۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: دونوں ہافوں میں ٹوٹل 1.5 سے زیادہ؛ دونوں ہافوں میں ٹوٹل 1.5 سے کم۔

شرط کے حساب میں میچ کے ہر ہاف کا سرکاری نتیجہ شامل کیا جاتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: نتیجہ اور ٹوٹل N (زیادہ/کم)؛ ہاف کا نتیجہ اور ہاف کا ٹوٹل؛ ہاف کا نتیجہ اور مکمل وقت؛ 1 ویں ہاف کا نتیجہ اور 2 ویں ہاف کا نتیجہ۔

شرط کے حساب میں پہلے ہاف اور مکمل وقت کا سرکاری نتیجہ شامل کیا جاتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 کا سب سے زیادہ گول والا ہاف؛ ٹیم 2 کا سب سے زیادہ گول والا ہاف؛ پہلے ہاف میں گول کیا گیا؛ دوسرے ہاف میں گول کیا گیا؛ میچ میں گول کیا گیا؛ دونوں ہافوں میں گول کیے گئے؛ دونوں ٹیمیں اصل وقت میں گول کریں گی؛ دونوں ٹیمیں ہاف میں گول کریں گی؛ ٹیم 1 اصل وقت میں گول کرے گی؛ ٹیم 1 ہاف میں گول کرے گی؛ ٹیم 2 اصل وقت میں گول کرے گی؛ ٹیم 2 ہاف میں گول کرے گی؛ ٹیم 1 دونوں ہافوں میں گول کرے گی؛ ٹیم 2 دونوں ہافوں میں گول کرے گی؛ دونوں ٹیمیں 1 ویں ہاف میں گول کریں گی اور دونوں ٹیمیں 2 ویں ہاف میں گول کریں گی۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کسی بھی ہاف میں برابر؛ برابر اور دونوں ٹیمیں گول کریں گی؛ ٹیم 1 کا «خشک» میچ؛ ٹیم 2 کا «خشک» میچ؛ پہلی گول کرنے والی ٹیم، اور میچ کا نتیجہ۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات شامل کی جاتی ہیں کہ پہلا گول کس نے کیا، اور میچ کے اصل وقت کا نتیجہ۔ اگر نتیجہ 0-0 ہو، تو «کوئی گول نہیں» والا آپشن جیتنے والا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: دونوں ٹیمیں گول کریں گی اور میچ کا نتیجہ؛ دونوں ٹیمیں گول کریں گی اور ٹوٹل؛ 1.5 سے زیادہ گول کیے گئے؛ چار آپشن پیش کیے جاتے ہیں:؛ صرف ٹیم 1؛؛ صرف ٹیم 2؛؛ دونوں ٹیمیں؛۔

کوئی بھی ٹیم نہیں۔

صرف ایک آپشن جیتنے والا ہو سکتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 مسلسل N گول کرے گی؛ ٹیم 2 مسلسل N گول کرے گی؛ کوئی بھی ٹیم مسلسل N گول کرے گی۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ صرف ایک ہی ٹیم کی طرف سے مسلسل کیے گئے گول شمار ہوتے ہیں (پہلی ٹیم کے گولوں کے درمیان دوسری ٹیم کا کوئی گول نہیں ہونا چاہیے)۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 کوئی بھی ہاف جیتے گی؛ ٹیم 2 کوئی بھی ہاف جیتے گی؛ ٹیم 1 دونوں ہاف جیتے گی؛ ٹیم 2 دونوں ہاف جیتے گی؛ ٹیم 1 «کلین شیٹ» کے ساتھ جیتے گی؛ ٹیم 2 «کلین شیٹ» کے ساتھ جیتے گی؛ ٹیم 1 1 گول کے فرق سے جیتے گی؛ ٹیم 1 2 گول کے فرق سے جیتے گی؛ ٹیم 1 1 گول کے فرق سے جیتے گی یا برابر کھیلے گی؛ ٹیم 1 2 گول کے فرق سے جیتے گی یا برابر کھیلے گی؛ کیے گئے گولوں کی تعداد؛ ٹیم 1 کے کیے گئے گولوں کی تعداد کی حد؛ ٹیم 2 کے کیے گئے گولوں کی تعداد کی حد؛ 1 ویں ہاف کا درست اسکور؛ 2 ویں ہاف کا درست اسکور۔

تمام شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق اصل وقت کے حساب سے لگائی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ اگر میچ ایسے اسکور کے ساتھ ختم ہوا جو شرطوں کی لائن میں پیش نہیں کیا گیا تھا، تو شرط ہارنے والی کے طور پر شمار ہوگی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو 1 ویں/2 ویں ہاف میں 1 واں گول کرے گی؛ وہ ٹیم جو گول نمبر N کرے گی (3 نتائج)۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات شامل کی جاتی ہیں کہ میچ کے مکمل وقت میں N واں گول کس نے کیا۔ اپنا گول (آٹو گول) عام گول کے طور پر شمار ہوتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو آخری گول کرے گی۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات شامل کی جاتی ہیں کہ میچ کے اصل وقت میں آخری گول کس نے کیا۔ اپنا گول (آٹو گول) عام گول کے طور پر شمار ہوتا ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 1 واں گول کب کرے گی؛ ٹیم 1 2 واں گول کب کرے گی۔

شرط کا حساب اس بارے میں سرکاری معلومات پر مبنی ہے کہ ٹیم میچ کے اصل وقت میں اپنا پہلا گول کب کرے گی۔ اپنا گول (آٹو گول) عام گول کے طور پر شمار ہوتا ہے۔ ریفری کی طرف سے شامل کردہ معاوضہ وقت میں کیے گئے گولوں کے منٹ 45 واں یا 90 واں منٹ ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو پہلا گول کرے گی اور میچ جیتے گی۔

نتیجہ طے کرنے کے لیے اس بارے میں معلومات استعمال کی جاتی ہیں کہ کون سی ٹیم پہلا گول کرے گی، اور میچ کا نتیجہ۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 میچ کے دوران پیچھے رہتے ہوئے جیتے گی؛ ٹیم 2 میچ کے دوران پیچھے رہتے ہوئے جیتے گی؛ ٹیم 1 میچ کے دوران پیچھے رہتے ہوئے برابر کھیلے گی؛ ٹیم 2 میچ کے دوران پیچھے رہتے ہوئے برابر کھیلے گی؛ ٹیم 1 میچ کے دوران پیچھے رہتے ہوئے جیتے گی یا برابر کھیلے گی؛ ٹیم 2 میچ کے دوران پیچھے رہتے ہوئے جیتے گی یا برابر کھیلے گی؛ ٹیم 1 میچ کے دوران پیچھے نہ رہتے ہوئے جیتے گی؛ ٹیم 2 میچ کے دوران پیچھے نہ رہتے ہوئے جیتے گی؛ ٹیم 1 میچ میں آگے رہے گی؛ ٹیم 2 میچ میں آگے رہے گی۔

تمام شرطیں سرکاری معلومات اور مکمل وقت کے کھیل کے پروٹوکول کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: گولوں کے منٹوں کا ٹوٹل (2 نتائج)؛ ہاف میں گولوں کے منٹوں کا ٹوٹل (2 نتائج)؛ گولوں کے ٹوٹل کے منٹوں کی حد۔

تمام شرطیں اصل وقت میں گولوں کے منٹوں کے بارے میں سرکاری معلومات کے مطابق شمار کی جائیں گی۔ ریفری کی طرف سے شامل کردہ معاوضہ وقت میں کیے گئے گولوں کے منٹ 45 واں یا 90 واں منٹ ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پہلے گول کا وقفہ؛ دوسرے گول کا وقفہ؛ آخری گول کا وقفہ۔

اسکور 0-0 کی صورت میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیا منٹ N سے پہلے گول ہوگا؛ کیا منٹ N کے بعد گول ہوگا؛ ٹیم 1 منٹ N سے پہلے گول کرے گی؛ ٹیم 2 منٹ N سے پہلے گول کرے گی؛ کیا منٹوں کے وقفے میں گول ہوگا؛ ٹیم 1 منٹوں کے وقفے میں گول کرے گی؛ ٹیم 2 منٹوں کے وقفے میں گول کرے گی؛ 1 واں گول کب کیا جائے گا؛ N منٹ کے بعد فاتح (3 نتائج)؛ کیا سرخ کارڈ ہوگا؛ ٹیم 1 کا کھلاڑی سرخ کارڈ حاصل کرے گا؛ ٹیم 2 کا کھلاڑی سرخ کارڈ حاصل کرے گا؛ کیا پنالٹی ہوگی؛ ٹیم 1 پنالٹی لے گی؛ ٹیم 2 پنالٹی لے گی؛ کیا پنالٹی اور سرخ کارڈ ہوں گے؛ کیا پنالٹی یا سرخ کارڈ ہوگا؛ دونوں ہافوں میں پنالٹی؛ دونوں ٹیموں کے لیے پنالٹی؛ دونوں ٹیموں کے لیے سرخ کارڈ؛ سرخ کارڈز کا ٹوٹل؛ پنالٹیوں کا ٹوٹل۔

تمام شرطیں اصل وقت میں دکھائے گئے سرخ کارڈز اور دی گئی پنالٹیوں کے بارے میں سرکاری معلومات کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

ریفری کے فیصلے ((VAR سے منسوخ کی گئی پنالٹی شمار نہیں کی جاتی۔

دی گئی لیکن ضائع کی گئی پنالٹی شمار کی جاتی ہے۔

کھلاڑی کو اخراج شدہ شمار کیا جاتا ہے اگر وہ خلاف ورزی کے وقت میدان پر موجود تھا۔ بینچ پر بیٹھے کھلاڑیوں اور عملے (کوچز، مینیجرز وغیرہ) کو دکھائے گئے کارڈز شمار نہیں کیے جاتے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیا اپنا گول (آٹو گول) ہوگا۔

نتیجہ طے کرنے کے لیے میچ میں گول کرنے والوں کے بارے میں معلومات استعمال کی جاتی ہیں، جو ماخذ whoscored.com پر فراہم کی گئی ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کیا متبادل کھلاڑی گول کرے گا؛ وہ ٹیم جو میچ شروع کرے گی۔

نتیجہ طے کرنے کے لیے اس بارے میں معلومات استعمال کی جاتی ہیں کہ کون سی ٹیم میچ شروع کرے گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پوسٹ یا کراس بار پر لگنا۔

Tower Rush

شرط کے حساب میں گول کی پوسٹ یا کراس بار پر لگنے والے وہ شاٹس شامل کیے جاتے ہیں جن کے بعد گیند کھیل میں رہتی ہے (کسی کھلاڑی، میدان کے ریفری، دوسری پوسٹ یا کراس بار کو چھوتی ہے، میدان پر رہتی ہے یا ٹچ لائن عبور کرتی ہے)۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پوسٹ یا کراس بار پر لگنا شمار نہیں کیا جاتا اگر:۔

1۔ گیند کے پوسٹ یا کراس بار کو چھونے سے پہلے میچ روک دیا گیا تھا۔

2۔ گیند کے پوسٹ یا کراس بار کو چھونے کے بعد، وہ میدان کو چھوئے بغیر گول لائن سے باہر چلی گئی۔

3۔ گیند جال میں داخل ہو گئی (گول ہو گیا)۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 کے دائیں پاؤں سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے بائیں پاؤں سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے سر سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے دائیں پاؤں سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے بائیں پاؤں سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے سر سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ دائیں پاؤں سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ بائیں پاؤں سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ سر سے کیے گئے گولوں کا ٹوٹل۔

تمام شرطیں اصل وقت میں گول کرنے کے طریقوں کے بارے میں سرکاری معلومات کے مطابق شمار کی جائیں گی، جو ماخذ whoscored.com پر فراہم کی گئی ہیں۔

ماخذ پر واضح غلطیوں کی صورت میں، کمپنی نتیجے کی تصدیق کے لیے نشریات استعمال کر سکتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: گول نمبر N کرنے کا طریقہ؛ گول نمبر N کرنے کا طریقہ (3 نتائج)؛ ٹیم 1 کے گول نمبر N کرنے کا طریقہ؛ ٹیم 2 کے گول نمبر N کرنے کا طریقہ۔

اگر گول نہیں کیا گیا یا جسم کے کسی دوسرے حصے سے کیا گیا، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: پنالٹی ایریا سے باہر کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ پنالٹی ایریا کے اندر کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ گول ایریا (6 گز) کے اندر کیے گئے گولوں کا ٹوٹل؛ ریفری VAR دیکھے گا۔

تمام شرطیں میچ کی سرکاری نشریات کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

شرط جیتتی ہے اگر میچ کا مرکزی ریفری واقعے کو دیکھنے کے لیے مانیٹر کے پاس جاتا ہے۔

VAR ٹیم کی طرف سے ریفری کو دیے گئے اشاروں کو شمار نہیں کیا جاتا۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: تمام بغیر گول کے وقفے N منٹ سے زیادہ؛ ٹیم 1 کے تمام بغیر گول کے وقفے N منٹ سے زیادہ؛ ٹیم 2 کے تمام بغیر گول کے وقفے N منٹ سے زیادہ؛ تمام بغیر گول کے وقفے N منٹ سے کم؛ ٹیم 1 کے تمام بغیر گول کے وقفے N منٹ سے کم؛ ٹیم 2 کے تمام بغیر گول کے وقفے N منٹ سے کم؛ بغیر گول کے وقتی وقفوں کے قواعد:۔

اگر میچ میں گول کیے گئے ہیں، تو جن منٹوں پر وہ کیے گئے، وہ میچ کے وقتی وقفے (0 سے 90 منٹ) کو n + 1 بغیر گول کے وقتی وقفوں میں تقسیم کرتے ہیں۔

بغیر گول کے وقتی وقفوں کی لمبائی پہلے گول کے منٹوں اور میچ کے آغاز کے درمیان فرق، مسلسل کیے گئے گولوں کے منٹوں، اور میچ کے اختتام اور آخری گول کے منٹوں کے درمیان فرق سے متعین ہوتی ہے — میچ کا آغاز 0 منٹ کے برابر ہے۔

اگر میچ میں کوئی گول نہیں ہے، تو اس کا مطلب ہے کہ میچ میں صرف ایک بغیر گول کا وقتی وقفہ تھا جس کی لمبائی 90 منٹ تھی۔

ریفری کی طرف سے شامل کردہ معاوضہ وقت میں کیے گئے گولوں کے منٹ 45 واں یا 90 واں منٹ ہیں۔

مثال :1 اگر میچ اصل وقت میں 0:0 کے اسکور کے ساتھ ختم ہوا، تو میچ میں صرف 1 بغیر گول کا وقتی وقفہ تھا جس کی لمبائی 90 منٹ تھی۔

مثال :2 اگر میچ میں 2 گول کیے گئے: 23 ویں اور 62 ویں منٹ پر۔ اس صورت میں میچ میں صرف 3 بغیر گول کے وقتی وقفے تھے: 23 منٹ ((0-23، 39 منٹ ((23-62 اور 28 منٹ ((62-90۔

مثال :3 اگر میچ میں 3 گول کیے گئے: 15 ویں، 45 ویں اور 90 ویں منٹ پر۔ اس صورت میں میچ میں صرف 4 بغیر گول کے وقتی وقفے تھے: 15 منٹ ((0-15، 30 منٹ ((15-45، 45 منٹ ((45-90 اور 0 منٹ کی لمبائی کا وقفہ ((90-90۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 5 منٹ کے وقفے میں پہلا واقعہ (9 نتائج)۔

5 منٹ کے وقفے میں پہلا واقعہ (3 نتائج): تھرو اِن، فاؤل، مذکورہ بالا میں سے کچھ نہیں

5 منٹ کے وقفے میں پہلا واقعہ (3 نتائج): گول کِک، کارنر، مذکورہ بالا میں سے کچھ نہیں

5 منٹ کے وقفے میں پہلا واقعہ (3 نتائج): آف سائیڈ، کیا گیا گول، مذکورہ بالا میں سے کچھ نہیں

پیش کیا جاتا ہے کہ اس مدت میں پہلے کیا ہوگا اس کا اندازہ لگایا جائے: تھرو اِن، فاؤل، گول کِک، کارنر، آف سائیڈ، کیا گیا گول یا مذکورہ بالا میں سے کچھ نہیں۔

ہم مختلف شماریاتی اعداد و شمار کا جوڑا وار موازنہ بھی پیش کرتے ہیں، جس میں یہ معلوم کرنے کی پیشکش کی جاتی ہے کہ کھیل کی مخصوص مدت میں پہلے کیا ہوگا۔ مثال کے طور پر: تھرو اِن، فاؤل یا مذکورہ بالا میں سے کچھ نہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: حساب کے لیے ہر واقعے کا وقت شامل کیا جاتا ہے:۔

تھرو اِن — تھرو اِن کے حقیقی طور پر انجام دینے کے وقت کا وقت۔

فاؤل — وقت اس لمحے کا جب فاؤل یا فری کک کی خلاف ورزی ریکارڈ ہونے کے بعد اصل میں عمل درآمد ہوتا ہے۔

گول کک — وہ وقت جب گول کک کی عمل درآمد ہوتی ہے۔

کارنر — وہ وقت جب کارنر مارک سے کک کی اصل میں عمل درآمد ہوتی ہے۔

آف سائیڈ — وہ وقت جب آف سائیڈ ریکارڈ ہونے کے بعد فری کک کی اصل میں عمل درآمد ہوتی ہے۔

گول — ٹائمر پر وہ وقت جب گول ہوتا ہے (جب گیند گول لائن کو عبور کرتی ہے)۔

حساب ٹیلی ویژن نشریات کے ٹائمر کی بنیاد پر کیا جائے گا، جو لائن میں مخصوص میچ کے تبصروں میں درج ہوگا۔ لائن کا ٹائمر منتخب چینل کے ٹائمر کے ساتھ ہم آہنگی سے شروع ہوتا ہے۔

یہ مرکزی ٹائمر سمجھا جاتا ہے جب ٹیلی ویژن نشریات میں ٹائمر عارضی طور پر موجود نہ ہو۔

1ویں ہاف/میچ میں شامل کیا گیا معاوضہ وقت شرط کے حساب کے لیے مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

کسی بھی تنازعے کی صورت میں، بک میکر کمپنی حتمی فیصلہ کرنے کے لیے اندرونی ذرائع سے معلومات استعمال کر سکتی ہے۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 5 منٹ کے وقفے میں پہلا واقعہ (5 نتائج)۔

یہ قاعدہ میچ شروع ہونے سے پہلے لگائی گئی شرطوں (Pre-match شرطیں) پر لاگو ہوتا ہے۔

میچ کے پہلے 5 منٹ کے دوران پہلے واقع ہونے والے واقعے کی نشاندہی کرنے کی تجویز دی جاتی ہے:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گول کیا گیا؛ کارنر دیا گیا؛ پنالٹی دی گئی؛ کارڈ دکھایا گیا؛ مذکورہ بالا میں سے کچھ نہیں۔

میچ کے پہلے 5 منٹ پر لگائی گئی شرطیں پہلے سے پانچویں منٹ تک (بشمول) کے دوران پیش آنے والے واقعات کی بنیاد پر حساب کی جائیں گی ((0:00-5:00۔

شرط جیتنے کے لیے گول مقررہ مدت کے اندر ہونا چاہیے۔ اگر شاٹ مقررہ مدت میں لیا گیا لیکن گول اس مدت سے باہر ہوا تو گول نظر انداز کیا جائے گا۔

کارنر مقررہ مدت کے اندر دیا جانا چاہیے۔ اگر کارنر دیا گیا تو اسے قبول کیا جائے گا۔

پنالٹی مقررہ مدت کے اندر دی جانی چاہیے۔ اگر خلاف ورزی مقررہ مدت کے دوران ہوئی لیکن پنالٹی نہیں دی گئی تو پنالٹی نظر انداز کی جائے گی۔ اگر پنالٹی مقررہ مدت کے اندر دی گئی تو اسے مدنظر رکھا جائے گا، چاہے اس پر عمل درآمد بعد میں، اس مقررہ مدت سے باہر ہوا ہو۔

سرخ اور زرد کارڈز اس لمحے مدنظر رکھے جاتے ہیں جب وہ دکھائے جاتے ہیں، نہ کہ خلاف ورزی کے لمحے۔ اگر کارڈ دکھانے کا سبب بننے والی خلاف ورزی مقررہ مدت کے دوران ہوئی لیکن کارڈ بعد میں، اس مقررہ مدت سے باہر دکھایا گیا تو کارڈ مدنظر نہیں رکھا جاتا۔ صرف وہ کارڈز مدنظر رکھے جاتے ہیں جو سزا کے لمحے میچ میں شریک کھلاڑیوں کو دکھائے گئے ہوں۔

دی گئی پنالٹی کو جیتنے والا نتیجہ سمجھا جاتا ہے اگر وہ خلاف ورزی پر کارڈ دکھائے جانے سے پہلے دی گئی ہو۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق حساب کی جائیں گی، بشمول اضافی وقت اور پنالٹی شوٹ آؤٹ۔ آگے بڑھنا کا مطلب ہے کہ ٹیم ٹورنامنٹ کے اگلے مرحلے میں پہنچ گئی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوالیفکیشن کا طریقہ۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق حساب کی جائیں گی، بشمول اضافی وقت اور پنالٹی شوٹ آؤٹ۔ کوالیفکیشن کا طریقہ اس بات پر منحصر ہے کہ ٹیم کس طرح ٹورنامنٹ کے اگلے مرحلے میں پہنچی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 اضافی وقت میں جیتے گی؛ ٹیم 2 اضافی وقت میں جیتے گی؛ اضافی وقت میں جیتے گا۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق حساب کی جائیں گی، بشمول اضافی وقت۔

اگر میچ میں اضافی وقت نہیں ہے یا میچ کا فاتح اضافی وقت میں طے نہیں ہوتا تو شرط کا نتیجہ «نہیں» ہوگا۔

اگر میچ کے قواعد تبدیل کیے گئے اور اضافی وقت نہیں کھیلا گیا تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 پنالٹی شوٹ آؤٹ میں جیتے گی؛ ٹیم 2 پنالٹی شوٹ آؤٹ میں جیتے گی؛ پنالٹی شوٹ آؤٹ میں جیتے گا۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق حساب کی جائیں گی، بشمول پنالٹی شوٹ آؤٹ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پنالٹی شوٹ آؤٹ میں پنالٹیوں کا ٹوٹل۔

Tower Rush

تمام شرطیں پنالٹی شوٹ آؤٹ میں دونوں ٹیموں کی جانب سے لگائی گئی پنالٹیوں کی سرکاری تعداد کے مطابق حساب کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پنالٹی شوٹ آؤٹ میں کامیاب پنالٹیوں کا ٹوٹل؛ پنالٹی N کامیاب ہوگی۔

تمام شرطیں پنالٹی شوٹ آؤٹ میں دونوں ٹیموں کی جانب سے کامیاب کی گئی پنالٹیوں کی سرکاری تعداد کے مطابق حساب کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوئی بھی کھلاڑی 2 یا اس سے زیادہ گول کرے گا۔

تمام شرطیں کھلاڑیوں کے بنائے گئے گولوں کے بارے میں سرکاری معلومات کے مطابق حساب کی جائیں گی، بنیادی وقت میں۔ متبادل کھلاڑیوں کے بنائے گئے گول بھی مدنظر رکھے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑیوں کے گولوں کا ٹوٹل۔

تمام شرطیں کھلاڑیوں کے بنائے گئے گولوں کے بارے میں سرکاری معلومات کے مطابق حساب کی جائیں گی، بنیادی وقت میں۔

شرط برقرار رہنے کے لیے، ہر کھلاڑی کو میچ میں ایک سیکنڈ سے زیادہ شرکت کرنی چاہیے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی گول کرے گا اور نتیجہ (3 نتائج)؛ کھلاڑی 1واں گول کرے گا اور نتیجہ (3 نتائج)؛ کھلاڑی آخری گول کرے گا اور نتیجہ (3 نتائج)۔

کھلاڑی کے اعداد و شمار درست ہیں اگر کھلاڑی میچ میں ایک سیکنڈ سے زیادہ شرکت کرتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی گول کرے گا اور درست اسکور؛ کھلاڑی 1واں گول کرے گا اور درست اسکور؛ کھلاڑی آخری گول کرے گا اور درست اسکور؛ کھلاڑیوں کا موازنہ۔

شرط برقرار رہنے کے لیے، ہر کھلاڑی کو میچ میں ایک سیکنڈ سے زیادہ شرکت کرنی چاہیے۔ اگر کھلاڑیوں میں سے کوئی ایک میچ میں شرکت نہیں کرتا، تو اس کھلاڑی پر لگائی گئی تمام شرطیں اور عمومی موازنہ مارکیٹ منسوخ کر دی جائیں گی۔

اعداد و شمار پر شرط کا حساب سرکاری نتیجے کو مدنظر رکھتا ہے، جو ویب سائٹ پر درج ہے

اگر اس ذریعے پر معلومات نہیں ہیں، تو شرط کے حساب کے لیے معلومات ذریعے سے لی جائیں گی

اگر ان ذرائع میں سے کوئی بھی اعداد و شمار کے بارے میں معلومات فراہم نہیں کرتا، تو کمپنی کو اندرونی ذرائع کی بنیاد پر حساب کرنے کا حق ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کو کارڈ ملے گا؛ کھلاڑی کو سرخ کارڈ ملے گا؛ کھلاڑی کے خلاف فاؤلوں کا ٹوٹل؛ کھلاڑی کے فاؤلوں کا ٹوٹل؛ کھلاڑی کے ٹارگٹ پر شاٹس کا ٹوٹل؛ کھلاڑی کے آف سائیڈز کا ٹوٹل؛ کھلاڑی کے تمام شاٹس کا ٹوٹل۔

بینچ پر بیٹھے کھلاڑیوں اور عملے (کوچز، مینیجرز وغیرہ) کو دکھائے گئے کارڈز مدنظر نہیں رکھے جاتے۔ اعداد و شمار صرف بنیادی وقت کے لیے مدنظر رکھے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کارنرز؛ زرد کارڈز۔

اعداد و شمار کے زمروں «کارنرز» اور «زرد کارڈز» کے لیے درج ذیل مارکیٹیں پیش کی جا سکتی ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: جیت (3 نتائج)؛ N تک ریس؛ وہ ٹیم جو Nواں کارنر لے گی (3 نتائج)؛ وہ ٹیم جو 1واں کارنر لے گی (2 نتائج)؛ وہ ٹیم جو آخری کارنر لے گی؛ سب سے زیادہ کارنرز والا ہاف؛ کیا پہلے N منٹ میں کارنر ہوگا؛ کیا کارنر لیا جائے گا؛ ٹیم 1 کارنر لے

گی؛ ٹیم 2 کارنر لے گی؛ وہ ٹیم جو Nواں زرد کارڈ حاصل کرے گی (3 نتائج)؛ وہ ٹیم جو 1واں کارڈ حاصل کرے گی (2 نتائج)؛ وہ ٹیم جو آخری کارڈ حاصل کرے گی؛ سب سے زیادہ زرد کارڈز والا ہاف؛ کارڈ کے لیے منٹوں کا وقفہ؛ ٹیم 1 کے کارڈ کے لیے منٹوں کا وقفہ؛ ٹیم 2 کے کارڈ کے لیے منٹوں کا وقفہ؛ کیا Nویں منٹ سے پہلے کارڈ ہوگا؛ کیا Nویں منٹ کے بعد کارڈ ہوگا؛ ٹیم 1 کو Nویں منٹ سے پہلے کارڈ ملے گا؛ ٹیم 2 کو Nویں منٹ سے پہلے کارڈ ملے گا۔

وہ کارنر جو دیے گئے لیکن پورے نہیں ہوئے، مدنظر نہیں رکھے جاتے۔ اگر ریفری کارنر کو تسلیم نہیں کرتا اور اسے دوبارہ دیتا ہے — تو اسے صرف ایک بار مدنظر رکھا جائے گا۔

کھلاڑی کے انتباہات کی تعداد سے متعلق تمام شرطوں کے لیے، کھلاڑی کا اخراج مدنظر نہیں رکھا جاتا۔ اگر کھلاڑی کو دو زرد کارڈز کی وجہ سے نکالا گیا، تو صرف پہلا زرد کارڈ مدنظر رکھا جاتا ہے۔ کھلاڑی کو نکالا گیا سمجھا جاتا ہے اگر وہ خلاف ورزی کے لمحے میدان پر موجود تھا۔ بینچ پر بیٹھے کھلاڑیوں اور عملے (کوچز، مینیجرز وغیرہ) کو دکھائے گئے کارڈز مدنظر نہیں رکھے جاتے۔ 1ویں ہاف کے اختتام کی سیٹی کے بعد دکھائے گئے کارڈز 2ویں ہاف میں دکھائے گئے کارڈز سمجھے جاتے ہیں۔ اگر ایک ہی کھیل کے واقعے پر مختلف ٹیموں کے دو یا زیادہ کھلاڑی زرد/سرخ کارڈ حاصل کرتے ہیں، تو «پہلا زرد/سرخ کارڈ» مارکیٹ پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

کارڈ — وہ وقت جب ریفری کارڈ ریکارڈ کرتا ہے۔

کارنر — وہ وقت جب کارنر مارک سے کارنر کک کی عمل درآمد ہوتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فاؤلز؛ ٹارگٹ پر شاٹس؛ تمام شاٹس؛ آف سائیڈز؛ تھرو انز؛ گول ککس؛ سیوز۔

اعداد و شمار کے زمروں «فاؤلز»، «ٹارگٹ پر شاٹس»، «تمام شاٹس»، «آف سائیڈز»، «تھرو انز»، «گول ککس»، «سیوز» کے لیے درج ذیل مارکیٹیں پیش کی جا سکتی ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو فاؤل کرے گی؛ Nواں ٹارگٹ پر شاٹ (3 نتائج)؛ عمومی منٹوں کا وقفہ؛ ٹیم 1 کے منٹوں کا عمومی وقفہ؛ ٹیم 2 کے منٹوں کا عمومی وقفہ۔

فاؤل — وہ وقت جب ریفری قواعد کی خلاف ورزی ریکارڈ کرتا ہے۔

شاٹ — وہ وقت جب شاٹ کی اصل میں عمل درآمد ہوتی ہے۔

آف سائیڈ — وہ وقت جب آف سائیڈ ریکارڈ ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیند پر قبضہ۔

اعداد و شمار کے زمرے «گیند پر قبضہ» کے لیے درج ذیل مارکیٹیں پیش کی جا سکتی ہیں:

ڈیٹا ایک اعشاریہ کے ساتھ ویب سائٹ سے لیا جاتا ہے۔

ٹوٹل میں «ٹکراؤ» کی صورت میں، شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: متبادل؛ طے شدہ فاصلہ؛ ڈربlingٹ؛ ٹیکلز؛ پاسز؛ انٹرسیپشنز؛ ہوائی مقابلے؛ کراسز (ہائی بالز)؛ گیند کو دور کرنا۔

اعداد و شمار کے زمروں «متبادل»، «طے شدہ فاصلہ»، «ڈربlingٹ»، «ٹیکلز»، «پاسز»، «انٹرسیپشنز»، «ہوائی مقابلے»، «کراسز (ہائی بالز)»، «گیند کو دور کرنا» کے لیے درج ذیل مارکیٹیں پیش کی جا سکتی ہیں:

اگر گروپ مرحلے کے ایک یا زیادہ میچ منسوخ ہو جائیں، تو گروپ مرحلے کے اعداد و شمار پر تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر ایک یا زیادہ میچ روک دیے جائیں اور گروپ مرحلے کے اختتام تک مکمل نہ ہوں، تو گروپ مرحلے کے اعداد و شمار پر تمام شرطیں بھی منسوخ کر دی جائیں گی۔

اعداد و شمار کے اشاریوں کا حساب سرکاری نتیجے کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، جو ویب سائٹ پر درج ہے۔

اگر اس ذریعے پر معلومات نہیں ہیں، تو کمپنی کو اندرونی ذرائع کی بنیاد پر حساب کرنے کا حق ہے۔

مندرجہ بالا تمام معلومات ٹورنامنٹ پر شرط لگانے کے تمام حصوں (بشمول اعداد و شمار اور گروپ مرحلے کی تجاویز) پر لاگو ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو ٹورنامنٹ جیتے گی؛ وہ ٹیم جو فائنل میں پہنچے گی؛ وہ ٹیم جو سیمی فائنل میں پہنچے گی؛ وہ ٹیم جو کوارٹر فائنل میں پہنچے گی؛ فائنلسٹوں کی جوڑی۔

ٹورنامنٹ کے فائنل میں پہنچنے والی دو ٹیموں کا اندازہ لگائیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بہترین گول اسکورر۔

اس کھلاڑی کا اندازہ لگائیں جو ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ گول کرے گا۔ اگر دو یا زیادہ کھلاڑیوں نے یکساں تعداد میں گول کیے ہیں، تو درج ذیل پیرامیٹرز مدنظر رکھے جاتے ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ گول؛؛ ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ گول پاسز؛۔

کھیلے گئے کم سے کم منٹ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بہترین گول اسکورر کا ٹوٹل۔

بہترین گول اسکورر کے بنائے گئے گولوں کی تعداد کا اندازہ لگائیں۔ اضافی وقت میں کیے گئے گول مدنظر رکھے جاتے ہیں۔ پنالٹی شوٹ آؤٹ میں گول مدنظر نہیں رکھے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ کا بہترین کھلاڑی۔

اس کھلاڑی کا نام بتائیں جو ٹورنامنٹ کے نتائج کی بنیاد پر ایوارڈ حاصل کرے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فاتح ٹیم کے بنائے گئے گولوں کی تعداد؛ فاتح ٹیم بنیادی وقت میں تمام میچ جیتے گی؛ فاتح ٹیم ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ گول کرے گی؛ گروپ رینکنگ میں فاتح ٹیم کا مقام۔

اگر دو یا زیادہ ٹیموں نے یکساں تعداد میں گول کیے ہیں، تو شرط «فاتح ٹیم ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ گول کرے گی» ہار جائے گی۔

حساب کے لیے اضافی وقت میں کیے گئے گول مدنظر رکھے جاتے ہیں۔ پنالٹی شوٹ آؤٹ میں گول مدنظر نہیں رکھے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ کے اعداد و شمار؛ ٹورنامنٹ میں میچ میں کیے گئے گولوں کی تعداد؛ ٹورنامنٹ میں 1ویں ہاف میں کیے گئے گولوں کی تعداد؛ ٹورنامنٹ میں 2ویں ہاف میں کیے گئے گولوں کی تعداد؛ ٹورنامنٹ میں اضافی وقت میں کیے گئے گولوں کی تعداد؛ ٹورنامنٹ میں خود کے گولوں کی تعداد؛ ٹورنامنٹ میں ڈرا کی تعداد؛ اضافی وقت والے میچوں کی تعداد؛ پنالٹی شوٹ آؤٹ والے میچوں کی تعداد؛ سب سے پہلا گول کب ہوگا؛ کون سی ٹیم ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ گول کرے گی؛ کون سی ٹیم ٹورنامنٹ میں سب سے کم گول کرے گی؛ کون سی ٹیم ٹورنامنٹ میں سب سے زیادہ گول کھائے گی؛ کون سی ٹیم ٹورنامنٹ میں سب سے کم گول کھائے گی۔

یکساں تعداد میں گول کی صورت میں، فاتح وہ ٹیم ہوگی جو سب سے آخر میں باہر ہوئی۔

اگر دونوں ٹیمیں ایک ہی مرحلے پر باہر ہوئیں، تو فاتح وہ ٹیم ہے جس نے گروپ مرحلے کی حتمی رینکنگ میں زیادہ مقام حاصل کیا۔

اگر یہ اشاریہ بھی یکساں ہو، تو گروپ میچوں میں ہر ٹیم کے حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد مدنظر رکھی جاتی ہے۔

اگر پوائنٹس کی تعداد بھی یکساں ہو، تو ٹورنامنٹ میں کیے گئے اور کھائے گئے گولوں کے درمیان فرق مدنظر رکھا جاتا ہے۔

بہتر گول فرق والی ٹیم فاتح ہوگی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں کیے گئے گولوں کی تعداد کے لحاظ سے کھلاڑیوں کا موازنہ۔

اضافی وقت میں کیے گئے گول مدنظر رکھے جاتے ہیں۔

یکساں تعداد میں گول کی صورت میں، موازنہ میں فاتح وہ کھلاڑی ہوگا جس کی ٹیم سب سے آخر میں باہر ہوئی۔

اگر دونوں ٹیمیں ایک ہی مرحلے پر باہر ہوئیں، تو فاتح وہ کھلاڑی ہے جس کی ٹیم نے گروپ مرحلے کی حتمی رینکنگ میں زیادہ مقام حاصل کیا۔

فاتح وہ کھلاڑی ہوگا جس کی ٹیم کا گول فرق بہتر ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹورنامنٹ میں کیے گئے گولوں کی تعداد کے لحاظ سے ٹیموں کا موازنہ۔

یکساں تعداد میں گول کی صورت میں، موازنہ میں فاتح وہ ٹیم ہوگی جو سب سے آخر میں باہر ہوئی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو ٹورنامنٹ میں بہترین نتیجہ دکھائے گی۔

یہ شرط دو ٹیموں کا موازنہ ہے، جس میں فاتح وہ ٹیم ہے جو اپنے حریف سے بعد میں باہر ہوئی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: قوم کا بہترین گول اسکورر۔

اس کھلاڑی کا نام بتائیں جو اپنی قوم کے تمام کھلاڑیوں میں سب سے زیادہ گول کرے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: یکساں تعداد میں گول کی صورت میں درج ذیل پیرامیٹرز مدنظر رکھے جاتے ہیں:۔

سب سے زیادہ کیے گئے گول۔

سب سے زیادہ گول پاسز۔

کھلاڑی کا میدان پر گزارا گیا کم سے کم وقت۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گروپ مرحلے کی تجاویز۔

اگر ٹورنامنٹ مکمل طور پر نہ کھیلا گیا ہو تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان صورتوں کے جب موجودہ نتائج کو فیڈریشن یا لیگ نے حتمی قرار دیا ہو۔ ایسی صورتوں میں شرطیں سرکاری نتائج کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وہ ٹیم جو گروپ جیتے گی؛ گروپ میں ہر ٹیم کا حتمی مقام؛ وہ ٹیم جو گروپ میں سب سے زیادہ گول کرے گی؛ وہ ٹیم جو گروپ میں سب سے کم گول کرے گی۔

کیے گئے گولوں کی برابر تعداد کی صورت میں فاتح وہ ٹیم ہے جو گروپ میں زیادہ بلند مقام پر ہے۔

اگر پوائنٹس کی تعداد بھی برابر ہو تو گروپ میں کیے گئے اور کھائے گئے گولوں کا فرق مدنظر رکھا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گروپ مرحلے میں ٹیم کی کیے گئے گولوں کی تعداد؛ گروپ مرحلے میں ٹیم کی کھائے گئے گولوں کی تعداد؛ گروپ مرحلے میں ٹیم کے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی تعداد؛ سب سے زیادہ مجموعی کیے گئے گولوں والا گروپ؛ سب سے کم مجموعی کیے گئے گولوں والا گروپ۔

کیے گئے گولوں کی برابر تعداد کی صورت میں کیے گئے اور کھائے گئے گولوں کا فرق مدنظر رکھا جاتا ہے۔

بہترین گول فرق والا گروپ فاتح ہوگا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1-0، 2-3، 4 اور اس سے زیادہ کیے گئے گولوں کے اسکور والے میچوں کی تعداد؛ سب سے زیادہ دکھائے گئے زرد کارڈز والا گروپ۔

دکھائے گئے زرد کارڈز کی برابر تعداد کی صورت میں فاتح درج ذیل معیارات سے متعین ہوگا:

1۔ سب سے زیادہ دکھائے گئے سرخ کارڈز۔

2۔ سب سے زیادہ دیے گئے پنالٹیز۔

3۔ سب سے زیادہ کیے گئے فاؤلز۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سب سے کم دکھائے گئے زرد کارڈز والا گروپ۔

1۔ سب سے کم دکھائے گئے سرخ کارڈز۔

2۔ سب سے کم دیے گئے پنالٹیز۔

3۔ سب سے کم کیے گئے فاؤلز۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سب سے زیادہ دکھائے گئے سرخ کارڈز والا گروپ۔

سرخ کارڈز کی برابر تعداد کی صورت میں فاتح درج ذیل معیارات سے متعین ہوگا:

1۔ سب سے زیادہ دکھائے گئے زرد کارڈز۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سب سے کم دکھائے گئے سرخ کارڈز والا گروپ۔

1۔ سب سے کم دکھائے گئے زرد کارڈز۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فارمولا-1، Nascar، MotoGP۔

ریس کا ضابطہ ٹورنامنٹ کی فیڈریشن متعین کرتی ہے اور یہ شرط کی لائن میں درج ہوتا ہے۔ اگر ریس کا ضابطہ تبدیل کر دیا گیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوالیفکیشن کا فاتح۔

ریس کے سرکاری پروٹوکول میں پہلی پوزیشن حاصل کرنے والا شریک فاتح کے طور پر متعین ہوتا ہے۔ اگر متعدد فاتح ہوں تو ان شرکاء پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔ اگر گاڑی چلانے والا (ڈرائیور) شروع نہ ہوا ہو ((DNS یا فارمیشن لیپ کے دوران ریس سے باہر ہو

گیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔ اگر ڈرائیور ریس شروع ہونے کے بعد ریس سے باہر ہو گیا ہو ((DNF تو شرطیں ریس کے حتمی پروٹوکول کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

کوالیفکیشن پر شرطوں میں فاتح وہ ڈرائیور ہے جو مذکورہ کوالیفکیشن میں پہلی پوزیشن حاصل کرے۔ کوالیفکیشن میں بہترین ڈرائیور وہ ہے جس نے کوالیفکیشن لیپ پر بہترین وقت حاصل کیا ہو۔ اگر ڈرائیور نے مذکورہ کوالیفکیشن میں کوالیفکیشن وقت حاصل نہ کیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: N مقامات حاصل کرے گا؛ N-Y مقامات حاصل کرے گا۔

اگر ڈرائیور شروع نہ ہوا ہو ((DNS یا فارمیشن لیپ کے دوران ریس سے باہر ہو گیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔ اگر ڈرائیور ریس شروع ہونے کے بعد ریس سے باہر ہو گیا ہو ((DNF تو شرطیں ریس کے حتمی پروٹوکول کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات مدنظر رکھی جاتی ہیں کہ کون سا ڈرائیور (یا ٹیم) ریس کے حتمی پروٹوکول میں زیادہ بلند پوزیشن حاصل کرے گا۔ اگر ڈرائیوروں میں سے کوئی شروع نہ ہوا ہو ((DNS یا فارمیشن لیپ کے دوران ریس سے باہر ہو گیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔ اگر دونوں ڈرائیور ریس سے باہر ہو گئے ہوں ((DNF تو فاتح وہ ڈرائیور ہے جس نے زیادہ لیپس مکمل کیے (اگر دونوں ڈرائیور ایک ہی لیپ پر ریس سے باہر ہوئے ہوں تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی)۔

کوالیفکیشن پر شرطوں میں اس ڈرائیور کا نام دینا ضروری ہے جو کوالیفکیشن لیپ پر بہترین وقت حاصل کرے گا اور مذکورہ کوالیفکیشن میں زیادہ بلند پوزیشن حاصل کرے گا۔ اگر ڈرائیور نے مذکورہ کوالیفکیشن میں کوالیفکیشن وقت حاصل نہ کیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: تیز ترین لیپ۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات مدنظر رکھی جاتی ہیں کہ کون سا ڈرائیور ریس میں تیز ترین لیپ مکمل کرے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریس مکمل کرے گا؛ کل درجہ بند ڈرائیوروں کی تعداد۔

اگر ڈرائیور درجہ بند ہو تو وہ ریس مکمل کرنے والا سمجھا جاتا ہے۔ درجہ بند ان غیر نااہل شدہ ڈرائیوروں کو سمجھا جاتا ہے جنہوں نے فاتح کے لیپس کی تعداد کے کم از کم 90% مکمل کیے ہوں۔ (NC - درجہ بند نہیں)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ان ڈرائیوروں کی کل تعداد جو -1ویں لیپ مکمل نہیں کریں گے۔

-1ویں لیپ ریس شروع ہونے کے بعد پہلی لیپ سمجھی جاتی ہے۔ حساب کے لیے مذکورہ ڈرائیور کا ریس میں شروع کرنا ضروری ہے۔ اگر ڈرائیور فارمیشن لیپ کے دوران ریس سے باہر ہو گیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: -1ویں لیپ کے بعد لیڈر؛ سیفٹی کار۔

سیفٹی کار (یا «پیس کار») وہ گاڑی ہے جو خطرناک صورتحال، جیسے ٹریک پر رکاوٹ یا خراب موسم، کی صورت میں ریسنگ ٹریک پر مقابلہ کرنے والی گاڑیوں یا موٹر سائیکلوں کی رفتار محدود کرتی ہے۔

وہ صورتحال جب ڈرائیور سیفٹی کار کے پیچھے ٹریک پر آتے ہیں، یا ٹریک پر ورچوئل سیفٹی کار کا ظاہر ہونا، حساب کے لیے مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فاتح ٹیم۔

تمام شرطیں ریس کے سرکاری پروٹوکول کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

وہ ٹیم جس کا ڈرائیور ریس کے سرکاری پروٹوکول میں پہلی پوزیشن حاصل کرے، ریس کی فاتح کے طور پر متعین ہوتی ہے۔ اگر ڈرائیور شروع نہ ہوا ہو ((DNS یا فارمیشن لیپ کے دوران ریس سے باہر ہو گیا ہو تو شرطیں ریس کے حتمی پروٹوکول کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

اگر ٹیم کی درجہ بندی میں کسی بھی وجہ سے ایک یا زیادہ ڈرائیور تبدیل کیے گئے ہوں تو شرطیں برقرار رہیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کس ٹیم کا ڈرائیور سب سے پہلے ریس سے باہر ہوگا۔

تمام شرطیں شمار کی جائیں گی اگر ڈرائیور نے ریس میں شروع کیا ہو۔

اگر مختلف ٹیموں کے دو یا زیادہ ڈرائیور ایک ہی ریسنگ واقعے کی وجہ سے ریس سے باہر ہوئے ہوں تو ان ٹیموں پر شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فٹسال۔

تمام شرطیں صرف باقاعدہ وقت کے اختتام پر نتیجے کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔ اضافی وقت شامل نہیں کیا جاتا، الا یہ کہ شرط کی لائن میں اس کے برعکس درج ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 کے اسکور کا فرق؛ ٹیم 2 کے اسکور کا فرق۔

اگر ٹوٹل بالکل مذکورہ عدد کے برابر ہو تو شرط منسوخ کے طور پر شمار کی جائے گی۔

اگر میچ کا ضابطہ تبدیل کر دیا گیا ہو تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان کے جو پہلے ہی غیر مبہم طور پر متعین ہو چکی ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ہاف اور باقاعدہ وقت کا نتیجہ؛ دونوں ٹیمیں گول کریں گی۔

اگر ہافوں میں سے کوئی ایک نہ کھیلا گیا ہو یا مکمل نہ ہوا ہو تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان کے جو پہلے ہی غیر مبہم طور پر متعین ہو چکی ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کون N نمبر گول کرے گا؛ میچ کا نتیجہ اور ٹوٹل؛ گھڑ دوڑ۔

شرطیں دنیا بھر کے منتخب ریس کورسز پر قبول کی جاتی ہیں، اور جن ریسوں کا ہم احاطہ کرتے ہیں وہ ہماری ویب سائٹ پر درج ہیں۔

تمام شرطیں ریس کی حتمی سرکاری پروٹوکول کی بنیاد پر شمار کی جائیں گی۔ سرکاری نتیجہ شائع ہونے کے بعد کوئی بھی بعد کی تبدیلیاں، جیسے نااہلیاں، تصحیحات یا اپیلیں، شرطوں کے حساب پر اثر انداز نہیں ہوں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: منسوخ اور ملتوی شدہ ریسیں: شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی اگر:؛ ریس منسوخ کر دی جائے؛؛ ریس ملتوی کر دی جائے اور 24 گھنٹوں کے اندر اسی مقام پر نہ کھیلی جائے؛۔

ریس شروع ہو لیکن بعد میں منسوخ یا ملتوی کر دی جائے اور 24 گھنٹوں کے اندر اسی مقام پر دوبارہ نہ کھیلی جائے؛

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریس کو ناجائز قرار دیا جائے؛؛ حتمی اندراجات درست نہ ہوں؛؛ ریس کسی دوسرے مقام پر منتقل کر دی جائے؛۔

ریس کا فاصلہ ابتدائی طور پر اعلان کردہ سے ایک فرلانگ (~200 میٹر) سے زیادہ تبدیل کر دیا جائے فلیٹ ریسنگ کے لیے یا دو فرلانگ (~400 میٹر) سے زیادہ نیشنل ہنٹ قواعد کے تحت ریسنگ کے لیے (بشمول نیشنل ہنٹ قواعد کے تحت فلیٹ ریسنگ)؛

ریس «walkover» (بغیر حریف جیت) ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: دستبرداری اور «non-runners»:۔

اگر گھوڑا ریس شروع ہونے سے پہلے دستبردار ہو جائے یا سرکاری طور پر اسٹارٹر کے طور پر غیر شریک تسلیم کیا جائے تو دستبردار گھوڑے پر لگائی گئی شرطیں واپس کر دی جائیں گی۔ یہ اس صورت پر بھی لاگو ہوتا ہے جب گھوڑا دستبردار ہو جائے اور رجسٹریشن کے تمام مراحل مکمل ہونے کے بعد حتمی اندراج کی فہرست میں ظاہر نہ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریس کا دوبارہ آغاز:۔

اگر ریس کا دوبارہ آغاز غلط آغاز، گیٹ کی خرابی، ٹریک پر رکاوٹ یا دیگر معقول وجوہات کی بنا پر ہو تو تمام شرکاء اپنی اسٹارٹ پوزیشن پر واپس آئیں گے۔ تمام شرطیں ان گھوڑوں پر برقرار رہیں گی جو دوبارہ دوڑ میں حصہ لیں گے۔ ان گھوڑوں پر شرطیں جنہوں نے دوبارہ دوڑ میں حصہ نہیں لیا، منسوخ کر دی جائیں گی اور شرطیں واپس کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: «ڈیڈ ہیٹ» (Dead Heat):۔

«ڈیڈ ہیٹ» اس وقت ہوتی ہے جب دو یا زیادہ شرکاء ایک ہی پوزیشن پر برابر نتیجے کے ساتھ اختتام پذیر ہوں۔ شرطیں اس ایونٹ کے «ڈیڈ ہیٹ» قواعد کے مطابق شمار کی جاتی ہیں۔ ادائیگی ان شرکاء کی تعداد پر تقسیم کی جاتی ہے جنہوں نے یہ پوزیشن مشترکہ طور پر حاصل کی۔ اس کا مطلب ہے کہ شرط کی کل ادائیگی (بشمول آپ کی شرط) پوزیشن مشترکہ طور پر حاصل کرنے والے تمام گھوڑوں کے درمیان برابر تقسیم کی جاتی ہے۔

شرط: 10 €، 4.00 کے کوائف والے شریک پر لگائی گئی۔ ریس «ڈیڈ ہیٹ» پر ختم ہوتی ہے۔

ادائیگی کا حساب: 10 € (شرط) × 4.00 (کوائف) ÷ 2 (پوزیشن مشترکہ طور پر حاصل کرنے والے گھوڑوں کی تعداد) = 20 € ادائیگی۔

فاتح وہ شرط ہے جو ایونٹ یا ریس جیتنے کے مقصد سے کسی شریک پر لگائی گئی ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: N-Y مقام حاصل کرے گا۔

«N-Y مقام حاصل کرنے» کی شرطوں میں اس کا مطلب ہے کہ آپ کے انتخاب کو مخصوص تعداد کی بہترین پوزیشنوں کے اندر اختتام پذیر ہونا چاہیے (مثلاً ٹاپ-2، ٹاپ-3 یا ٹاپ-4 میں)۔

1-2 مقام حاصل کرے گا: منتخب شریک کو 1-ویں یا 2-ویں پوزیشن پر اختتام پذیر ہونا چاہیے تاکہ شرط جیتی ہوئی شمار ہو۔ اگر متعدد شرکاء ایک ہی پوزیشن پر اختتام پذیر ہوں تو ان شرطوں کے حساب کا بنیادی معیار یہ ہے کہ کون سے دو شرکاء نے باقیوں سے پہلے فنش لائن عبور کی۔

1-3 مقام حاصل کرے گا: منتخب شریک کو 1-ویں، 2-ویں یا 3-ویں پوزیشن پر اختتام پذیر ہونا چاہیے۔ اگر متعدد شرکاء ایک ہی پوزیشن پر اختتام پذیر ہوں تو ان شرطوں کے حساب کا بنیادی معیار یہ ہے کہ کون سے تین شرکاء نے باقیوں سے پہلے فنش لائن عبور کی۔

1-4 مقام حاصل کرے گا: منتخب شریک کو 1-ویں، 2-ویں، 3-ویں یا 4-ویں پوزیشن پر اختتام پذیر ہونا چاہیے۔ اگر متعدد شرکاء ایک ہی پوزیشن پر اختتام پذیر ہوں تو ان شرطوں کے حساب کا بنیادی معیار یہ ہے کہ کون سے چار شرکاء نے باقیوں سے پہلے فنش لائن عبور کی۔

اگر منتخب شریک مذکورہ پوزیشنوں سے باہر اختتام پذیر ہو تو شرط ہار جاتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: N مقام حاصل کرے گا۔

Tower Rush

«اینٹی-پوسٹ» مارکیٹوں میں ہر شریک کے لیے کوائف پیش کیے جاتے ہیں کہ وہ بالکل مذکورہ پوزیشن پر اختتام پذیر ہو۔ مثلاً، «2-ویں مقام حاصل کرنے» کی مارکیٹ ایک شرط ہے کہ دوڑ میں کون سا گھوڑا دوسری پوزیشن پر اختتام پذیر ہوگا۔ اسی طرح، «3-ویں مقام حاصل کرنے» کی مارکیٹ ایک شرط ہے کہ دوڑ میں کون سا گھوڑا تیسری پوزیشن پر اختتام پذیر ہوگا، وغیرہ۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: طویل مدتی شرطیں۔

طویل مدتی شرطیں، جنہیں «اینٹی-پوسٹ» شرطیں بھی کہا جاتا ہے، حتمی اندراج کے مرحلے سے پہلے گھڑ دوڑ پر پیش کی جاتی ہیں۔ یہ شرطیں «all in, run or not, entered or not» کے اصول پر قبول کی جاتی ہیں — اس کا مطلب ہے کہ شرطیں ہار جائیں گی اگر منتخب گھوڑا کسی بھی وجہ سے، بشمول چوٹ، دستبرداری یا کوالیفائی نہ کر پانا، ریس میں حصہ نہ لے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگر ریس کسی دوسرے دن منتقل کر دی جائے:۔

اندراجات بند ہونے سے پہلے لگائی گئی طویل مدتی شرطیں برقرار رہیں گی اور صرف اس صورت میں منسوخ کی جائیں گی جب:

الف) ریس منسوخ یا ناجائز قرار دی جائے۔

ب) مقام تبدیل کر دیا جائے۔

اندراجات بند ہونے کے بعد لگائی گئی طویل مدتی شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان صورتوں کے جب:

الف) ریس بعد میں اسی مقام پر منعقد ہو۔

ب) اندراجات دوبارہ نہ کھولے گئے ہوں۔

ج) ٹریک کی سطح تبدیل نہ کی گئی ہو (مثلاً گھاس سے مٹی/ہر موسمی سطح پر یا اس کے برعکس)۔

تمام شرطیں باقاعدہ وقت پر قبول کی جاتی ہیں، اوور ٹائم اور بلٹیز کو مدنظر نہ رکھتے ہوئے، الا یہ کہ شرط کی لائن میں اس کے برعکس درج ہو۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے روک دیا جائے اور میچ کے ابتدائی طور پر طے شدہ وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہ ہو تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر شمار شدہ شرطیں، جن کا نتیجہ رکاوٹ سے پہلے متعین نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے ابتدائی طور پر طے شدہ تاریخ پر نہ کھیلا گیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پیریڈ کا فاتح (3 نتائج)؛ پیریڈ میں ڈبل چانس۔

تمام شرطیں باقاعدہ وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، اوور ٹائم اور بلٹیز کو مدنظر نہ رکھتے ہوئے۔

اگر کھیل کا ضابطہ تبدیل کر دیا گیا ہو تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان کے جو پہلے ہی غیر مبہم طور پر متعین ہو چکی ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پیریڈ میں ہینڈیکیپ؛ پیریڈ میں ٹوٹل؛ پیریڈ میں ٹیم 1 کا ٹوٹل؛ پیریڈ میں ٹیم 2 کا ٹوٹل۔

اگر ٹوٹل بالکل مذکورہ عدد کے برابر ہو تو شرط منسوخ کے طور پر شمار کی جائے گی۔ اسکور 0-0 جفت ((Even سمجھا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: درست ٹوٹل؛ ٹیم 1 کا درست ٹوٹل؛ ٹیم 2 کا درست ٹوٹل؛ وہ ٹیم جو 1-واں گول کرے گی (2 نتائج)۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات مدنظر رکھی جاتی ہیں کہ میچ کے باقاعدہ وقت میں پہلا گول کس نے کیا۔ اگر باقاعدہ وقت کا نتیجہ 0-0 ہو تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات مدنظر رکھی جاتی ہیں کہ میچ کے باقاعدہ وقت میں آخری گول کس نے کیا۔ اگر باقاعدہ وقت کا نتیجہ 0-0 ہو تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: -1ویں پیریڈ میں گول کرے گا؛ -2ویں پیریڈ میں گول کرے گا؛ -3ویں پیریڈ میں گول کرے گا۔

تمام شرطیں آفیشل نتیجے کے مطابق مرکزی وقت (بنیادی وقت) کے حساب سے طے کی جائیں گی۔ اوور ٹائم میں کیے گئے گول شمار نہیں ہوں گے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گول کے لیے منٹوں کا وقفہ۔

تمام شرطیں مرکزی وقت میں گولوں کے منٹوں کی آفیشل معلومات کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: -1ویں گول کا وقفہ۔

تمام شرطیں مرکزی وقت میں -1ویں گول کے منٹ کی آفیشل معلومات کے مطابق طے کی جائیں گی۔ اگر مرکزی وقت کا نتیجہ 0-0 ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

اگر میچ کے قواعد تبدیل کیے گئے ہوں، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

تمام شرطیں مرکزی وقت میں آخری گول کے منٹ کی آفیشل معلومات کے مطابق طے کی جائیں گی۔ اگر مرکزی وقت کا نتیجہ 0-0 ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: دونوں ٹیمیں دو دو گول کریں گی؛ ہر ٹیم N سے کم گول کرے گی؛ ہر پیریڈ میں N سے کم گول؛ ہر ٹیم N سے زیادہ گول کرے گی؛ ہر پیریڈ میں N سے زیادہ گول۔

تمام شرطیں اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ کے بغیر مرکزی وقت کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ہر پیریڈ میں گول؛ ٹیم 1 ہر پیریڈ میں گول کرے گی؛ ٹیم 2 ہر پیریڈ میں گول کرے گی۔

شرط کے حساب میں میچ کے ہر پیریڈ کا آفیشل نتیجہ اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ کے بغیر شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کوئی بھی ٹیم «کم بیک» کرے گی اور جیتے گی؛ پیریڈ 1 کا درست اسکور؛ پیریڈ 2 کا درست اسکور؛ پیریڈ 3 کا درست اسکور؛ ٹیم 1 کوئی بھی پیریڈ جیتے گی؛ ٹیم 2 کوئی بھی پیریڈ جیتے گی؛ ٹیم 1 کوئی بھی دو پیریڈ جیتے گی؛ ٹیم 2 کوئی بھی دو پیریڈ جیتے گی؛ ٹیم 1 تمام پیریڈ جیتے گی؛ ٹیم 2 تمام پیریڈ جیتے گی؛ کوئی بھی پیریڈ برابر ختم ہوگا؛ کوئی بھی دو پیریڈ برابر ختم ہوں گے؛ ٹیم 1 پہلا گول کرے گی اور میچ جیتے گی؛ ٹیم 2 پہلا گول کرے گی اور میچ جیتے گی؛ ٹیم 1 پہلا گول کرے گی اور میچ نہیں جیتے گی؛ ٹیم 2 پہلا گول کرے گی اور میچ نہیں جیتے گی؛ ٹیم 1 جیتے گی اور ٹوٹل؛ ٹیم 2 جیتے گی اور ٹوٹل؛ ٹیم 1 نہیں ہارے گی اور ٹوٹل؛ ٹیم 2 نہیں ہارے گی اور ٹوٹل؛ ڈرا اور ٹوٹل؛ -1ویں پیریڈ کا نتیجہ اور ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں میچ کے -1ویں پیریڈ کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: -1ویں پیریڈ کا نتیجہ اور میچ کا فاتح۔

شرط کے حساب میں -1ویں پیریڈ کا آفیشل نتیجہ اور میچ کے مرکزی وقت کا نتیجہ اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ کے بغیر شمار کیا جاتا ہے۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سب سے زیادہ گول والے پیریڈ کا ٹوٹل؛ سب سے کم گول والے پیریڈ کا ٹوٹل؛ سب سے زیادہ گول والا پیریڈ؛ سب سے کم گول والا پیریڈ۔

شرط کے حساب میں میچ کے ہر پیریڈ کا آفیشل نتیجہ اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ کے بغیر شمار کیا جاتا ہے۔ اگر دو یا زیادہ پیریڈ سب سے زیادہ/سب سے کم گول والے ہوں، تو «کوئی نہیں» کا نتیجہ جیتنے والا ہوگا۔

تمام شرطیں مرکزی وقت کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، بشمول اوور ٹائم، شوٹ آؤٹ کے بغیر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیا اوور ٹائم ہوگا۔

تمام شرطیں میچ کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، اگر ایک اوور ٹائم کھیلا جائے۔

اگر کسی بھی وجہ سے اوور ٹائم نہیں کھیلا گیا اور کھیل برابر ختم ہوا، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: شوٹ آؤٹ سمیت فاتح۔

تمام شرطیں مرکزی وقت کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ سمیت۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیا شوٹ آؤٹ ہوں گے۔

تمام شرطیں میچ کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، اگر شوٹ آؤٹ کیے جائیں۔

اگر کسی بھی وجہ سے شوٹ آؤٹ نہیں کیے گئے اور کھیل برابر ختم ہوا، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں میچ کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، بشمول اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ۔ جیت کا طریقہ اس بات سے طے ہوتا ہے کہ کھیل کس مرحلے پر مکمل ہوا۔

اگر کھیل کے قواعد تبدیل کیے گئے اور اوور ٹائم نہیں کھیلا گیا، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

آگے بڑھنے کے لیے ٹیم کو ایک میچ یا کئی میچ کھیلنے ہوں گے۔

شماریاتی ڈیٹا پر تمام شرطیں مرکزی وقت کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ کے بغیر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گول پر شاٹس؛۔

پنالٹی منٹس — صرف دو منٹ کی پنالٹیاں شمار کی جاتی ہیں (بشمول ڈبل مائنر پنالٹی)۔ ڈبل مائنر پنالٹی کو دو الگ الگ مائنر پنالٹیوں کے طور پر شمار کیا جاتا ہے۔ مائنر پنالٹی — 2 منٹ؛ ڈبل مائنر پنالٹی — 4 منٹ؛

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پاور پلے میں گول؛؛ فیس آف — صرف جیتے گئے فیس آف شمار کیے جاتے ہیں؛؛ ہٹس؛؛ بلاکڈ شاٹس؛۔

مندرجہ بالا ہر شماریاتی زمرے میں درج ذیل مارکیٹیں شامل ہو سکتی ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کا ٹوٹل؛ کبڈی۔

تمام شرطیں میچ کے مرکزی وقت پر قبول کی جاتی ہیں۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے روک دیا گیا اور میچ کے اصل شیڈول وقت سے 48 گھنٹوں کے اندر مکمل نہیں ہوا، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر طے شدہ شرطیں، جن کا نتیجہ رکاوٹ سے پہلے طے نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

Tower Rush

اگر میچ اصل شیڈول وقت سے 48 گھنٹوں سے زیادہ تاخیر یا ملتوی کیا گیا، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اضافی وقت کے پوائنٹس یا اعمال کسی بھی مارکیٹ کے حساب میں شمار نہیں کیے جائیں گے، سوائے «میچ کا فاتح (2 نتائج)» مارکیٹ کے، جو کسی بھی اضافی وقت یا دیگر کوالیفکیشن عمل کی تکمیل کے بعد حتمی آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: قرعہ اندازی کا فاتح (2 نتائج)۔

تمام شرطیں قرعہ اندازی کے آفیشل نتائج کے مطابق طے کی جائیں گی۔

شرطیں میچ کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ اضافی وقت کی صورت میں حساب آفیشل نتیجے کے مطابق حتمی فاتح سے طے ہوگا۔ برابر کی صورت میں تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

شرطیں میچ کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ برابر میچ برابر کے طور پر طے کیے جائیں گے، چاہے اضافی وقت کھیلا گیا ہو۔

پوائنٹس حاصل کرنے کے تمام طریقے شمار کیے جاتے ہیں۔

شرط کے حساب میں میچ کے ہر ہاف کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے، اضافی وقت کے بغیر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریڈز کے پوائنٹس کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کے حاصل کردہ ریڈز کے پوائنٹس کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

ریڈز کے پوائنٹس سے مراد وہ پوائنٹس ہیں جو ٹیموں نے Touch Points (ٹچ پوائنٹس) اور Bonus Points (بونس پوائنٹس) کے ذریعے حاصل کیے، اور ان میں ٹیکل، پنالٹی یا «All Out» بونس کے پوائنٹس شامل نہیں ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیکلز کے پوائنٹس کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کے حاصل کردہ ٹیکلز کے پوائنٹس کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

ٹیکل پوائنٹس سے مراد وہ پوائنٹس ہیں جو ریڈ سے دفاع کرنے والی ٹیم نے کسی بھی طریقے سے حاصل کیے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریڈز کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں دونوں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے ریڈز کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریڈ نمبر کے پوائنٹس۔

شرط کے حساب میں مذکورہ ریڈ میں ٹیموں کے حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔ دونوں ٹیموں کے کسی بھی طریقے سے حاصل کردہ تمام پوائنٹس شمار کیے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کامیاب ریڈز کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے کامیاب ریڈز کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے کامیاب ریڈز کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کامیاب ریڈز کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

ریڈ کامیاب سمجھا جاتا ہے اگر ریڈر اپنی ٹیم کے لیے کم از کم ایک پوائنٹ حاصل کرنے میں کامیاب ہو جائے۔ ٹچ پوائنٹس، بونس پوائنٹس اور اضافی پوائنٹس شمار کیے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کامیاب ریڈ نمبر۔

شرط کے حساب میں آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے اگر مذکورہ ریڈ کامیاب ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ناکام ریڈز کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے ناکام ریڈز کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے ناکام ریڈز کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے ناکام ریڈز کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

ریڈ ناکام سمجھا جاتا ہے اگر دفاعی ٹیم ریڈر کو «آؤٹ» کرنے میں کامیاب ہو جائے (کامیاب ٹیکل یا اسے میٹ سے باہر دھکیل کر)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ناکام ریڈ نمبر۔

شرط کے حساب میں آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے اگر مذکورہ ریڈ ناکام ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: «خالی» ریڈز کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے «خالی» ریڈز کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

ریڈ «خالی» سمجھا جاتا ہے اگر اس سے کسی بھی ٹیم کو پوائنٹس نہ ملیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بونس پوائنٹس کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کے حاصل کردہ بونس پوائنٹس کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

بونس پوائنٹ صرف اس وقت دیا جاتا ہے جب میٹ پر 6 یا زیادہ ڈیفنڈرز موجود ہوں۔ اس کے لیے ریڈر کو ایک پاؤں سے بونس لائن عبور کرنی ہوتی ہے، اس لائن کے اندر میٹ کو چھوتے ہوئے، جبکہ دوسرا پاؤں ہوا میں ہو اور اس علاقے سے باہر زمین کو نہ چھو رہا ہو۔

بونس پوائنٹ شمار نہیں ہوتا اگر ریڈر ڈیفنڈرز سے رابطے کے بعد بونس لائن عبور کرے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ریڈ نمبر میں بونس پوائنٹس۔

شرط کے حساب میں آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے اگر مذکورہ ریڈ میں بونس پوائنٹس حاصل کیے گئے ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سپر ریڈز کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے سپر ریڈز کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

سپر ریڈ شمار ہوتا ہے اگر ریڈر ایک ریڈ میں اپنی ٹیم کے لیے تین یا زیادہ پوائنٹس حاصل کرے (یہ ٹچ پوائنٹس، بونس یا ٹیکنیکل پوائنٹس ہو سکتے ہیں)۔ صرف سپر ریڈز کی تعداد شمار کی جاتی ہے، حاصل کردہ پوائنٹس نہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سپر ریڈ نمبر۔

شرط کے حساب میں آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے اگر مذکورہ ریڈ میں سپر ریڈ کیا گیا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سپر ٹیکلز کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے سپر ٹیکلز کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

سپر ٹیکل ریڈر کی کامیاب ٹیکل پر شمار ہوتا ہے اگر دفاعی ٹیم کے میٹ پر تین یا کم کھلاڑی ہوں (اس صورت میں ٹیم کو ایک کے بجائے دو پوائنٹس ملتے ہیں)۔ صرف سپر ٹیکلز کی تعداد شمار کی جاتی ہے، حاصل کردہ پوائنٹس نہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: «آل آؤٹس» کا ٹوٹل۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے «All Out» کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

«All Out» شمار ہوتا ہے اگر ٹیم حریف ٹیم کے تمام سات کھلاڑیوں کو آؤٹ کر سکے (اس صورت میں انہیں دو اضافی پوائنٹس ملتے ہیں)۔ صرف «All Out» کی تعداد شمار کی جاتی ہے، حاصل کردہ پوائنٹس نہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی کے ریڈز کے پوائنٹس؛ سب سے زیادہ پوائنٹس والا ریڈر۔

شرط کے حساب میں مرکزی وقت میں کھلاڑی کے حاصل کردہ ریڈز کے پوائنٹس کی تعداد کا آفیشل نتیجہ شمار کیا جاتا ہے۔

کھلاڑی کے ریڈز کے پوائنٹس سے مراد وہ پوائنٹس ہیں جو مذکورہ کھلاڑی نے Touch Points (ٹچ پوائنٹس) اور Bonus Points (بونس پوائنٹس) کے ذریعے حاصل کیے۔ ان پوائنٹس میں شامل نہیں ہیں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیکلنگ پوائنٹس ((tackling points؛؛ پنالٹی پوائنٹس ((penalties؛

مکمل صفائی کے بونس پوائنٹس ((all out bonuses۔

اضافی وقت میں حاصل کردہ پوائنٹس شمار نہیں کیے جاتے۔

اگر کھلاڑی 7 کھلاڑیوں کی اسٹارٹنگ لائن اپ میں شامل نہیں تھا، تو اس کھلاڑی پر تمام شرطیں اور اس کی شرکت والی کوئی بھی تقابلی شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر دو یا زیادہ کھلاڑی یکساں زیادہ سے زیادہ پوائنٹس حاصل کریں، تو ان پر شرطیں «ڈیڈ ہیٹ» کے اصول کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: MMA۔

تمام شرطیں اصل آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔ لڑائی ختم ہونے کے بعد کی مزید تبدیلیاں (احتجاج، ڈوپنگ وغیرہ) شمار نہیں کی جاتیں۔

اگر لڑائی میں راؤنڈز کی تعداد تبدیل کی گئی ہو، تو لڑائی کے نتیجے اور جیت کے طریقے پر شرطیں برقرار رہتی ہیں، راؤنڈز کی تعداد پر شرطیں منسوخ ہو جاتی ہیں، سوائے ان صورتوں کے جہاں شرطوں کا حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

اگر لڑائی منسوخ کر دی گئی ہو، تو تمام شرطیں منسوخ ہو جاتی ہیں۔

اگر لڑائی کو «بلا نتیجہ» ((No contest قرار دیا گیا ہو، تو شرطیں منسوخ ہو جاتی ہیں (سوائے ان شرطوں کے جن کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: لڑائی کا فاتح (2 نتائج)۔

تمام شرطیں لڑائی کے آفیشل نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔

لڑائی کا نتیجہ جج کے فیصلے ((DEC، ناک آؤٹ ((KO، ٹیکنیکل ناک آؤٹ ((TKO، ٹیکنیکل فیصلے ((TD، ڈس کوالیفکیشن ((DQ، سبمیشن ((Submission یا حریف کے انکار سے طے ہو سکتا ہے۔

برابر کی صورت میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

ٹوٹل 0.5 «زیادہ» کے طور پر شمار ہوتا ہے اگر راؤنڈ مکمل طور پر ختم ہو چکا ہو۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے روک دیا گیا اور میچ کے اصل شیڈول وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہیں ہوا، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر طے شدہ شرطیں، جن کا نتیجہ رکاوٹ سے پہلے طے نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مرکزی وقت میں اسکور کا فرق؛ ہاف میں اسکور کا فرق؛ پوائنٹس کے ٹوٹل کی حد۔

میچ پر تمام شرطیں ٹورنامنٹ کے اختتام تک کارآمد ہیں۔ اگر ٹورنامنٹ کسی بھی وجہ سے منسوخ یا روک دیا گیا اور مکمل نہیں ہوا، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

میچ میں فریموں کی تعداد ٹورنامنٹ کے قواعد سے طے ہوتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فریم کا فاتح (2 نتائج)۔

اگر کوئی کھلاڑی کسی بھی وجہ سے میچ جاری رکھنے سے انکار کرے یا ڈس کوالیفائی ہو جائے، تو وہ تمام ناتمام گیمز ہار جاتا ہے، اور شرط حاصل شدہ نتیجے کے مطابق طے کی جائے گی۔ اگر انکار (ڈس کوالیفکیشن) میچ شروع ہونے سے پہلے ہوا، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ کے قواعد تبدیل کیے گئے ہوں، تو شرطیں نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، سوائے اس صورت کے جب میچ برابر ختم ہوا اور شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ کے قواعد تبدیل کیے گئے ہوں، تو شرطیں نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کا ہینڈی کیپ؛ فریموں کا ہینڈی کیپ۔

اگر میچ کے قواعد تبدیل کیے گئے ہوں، تو وہ شرطیں جن کے نتائج رکاوٹ کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فریم نمبر N کا ٹوٹل؛ اسکواش۔

اگر میچ اصل شیڈول شروع ہونے کے وقت سے 36 گھنٹوں سے زیادہ تاخیر یا ملتوی کیا گیا، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے روک دیا گیا اور مکمل نہیں ہوا، تو وہ شرطیں جن کا نتیجہ اصل تعطل سے پہلے طے نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

ٹیم مقابلوں میں، اگر کسی بھی وجہ سے ٹیم کی ترکیب میں ایک یا زیادہ شرکاء کو تبدیل کیا جائے، تو میچ کے نتیجے اور اگلے راؤنڈ میں کوالیفکیشن پر شرطیں برقرار رہیں گی۔ اگر کھلاڑی ڈبلز کی فہرست میں شامل تھے اور ان میں سے ایک کو تبدیل کیا گیا، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کا فاتح؛ سیٹ کا فاتح۔

اگر کوئی کھلاڑی کسی بھی وجہ سے میچ جاری رکھنے سے انکار کر دے یا نااہل قرار دیا جائے، اور اگر کم از کم ایک سیٹ مکمل طور پر کھیلا گیا ہو، تو میچ کے فاتح پر شرط نتیجے کے مطابق شمار کی جائے گی۔ دیگر صورتوں میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر کھیل کے قواعد تبدیل کیے جائیں، تو تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، سوائے اس صورت کے جب کھیل کا فاتح طے نہ ہوا ہو اور شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں پوائنٹس کا ہینڈیکیپ؛ سیٹ میں پوائنٹس کا ہینڈیکیپ۔

ہینڈیکیپ پوائنٹس میں دیے گئے ہیں، جب تک کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بیان نہ کیا گیا ہو۔

اگر کوئی کھلاڑی کسی بھی وجہ سے میچ جاری رکھنے سے انکار کر دے یا نااہل قرار دیا جائے، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر شمار شدہ شرطیں جن کا نتیجہ تعطل سے پہلے طے نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پوائنٹس کا ٹوٹل (جفت/طاق)۔

ٹوٹل پوائنٹس میں دیے گئے ہیں، جب تک کہ شرط کی لائن میں کچھ اور بیان نہ کیا گیا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کا درست اسکور؛ سیٹوں کی تعداد۔

تمام شرطیں اس سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی کہ کون سا کھلاڑی سیٹ میں N واں پوائنٹ پہلے حاصل کرے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کون N نمبر پوائنٹ حاصل کرے گا۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات شامل کی جاتی ہیں کہ کون سا کھلاڑی سیٹ میں N واں پوائنٹ حاصل کرے گا۔ اگر پوائنٹ حاصل نہیں کیا گیا، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

اگر میچ روک دیا جائے اور کوئی کھلاڑی یا ٹیم کھیل سے دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دی جائے:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگر کم از کم ایک سیٹ مکمل طور پر ختم ہو چکا ہو:۔

میچ کے فاتح پر تمام شرطیں برقرار رہیں گی۔ میچ کا فاتح جج کے فیصلے کے مطابق طے کیا جاتا ہے۔

پہلے سے شمار شدہ تمام شرطیں بھی برقرار رہیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگر پہلا سیٹ مکمل نہ ہوا ہو:۔

صرف وہ شرطیں برقرار رہیں گی جن کے نتائج پہلے سے طے ہو چکے ہیں۔

باقی تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

میچ دوسرے سیٹ میں 1:0 (11:9، 9:10) کے اسکور پر روک دیا گیا۔ ایک ٹیم کھیل سے دستبردار ہو گئی۔

شرط «2 ویں سیٹ کا ٹوٹل ((19.5 سے زیادہ» — جیت۔

شرط «2 ویں سیٹ کا ٹوٹل ((19.5 سے کم» — ہار۔

شرط «2 ویں سیٹ کا ٹوٹل ((20.5 سے زیادہ» — منسوخ۔

شرط «ٹیم 2 جیتے گی» — ہار۔

شرط «میچ میں ٹیم 1 کا ہینڈیکیپ (-(5.5» — منسوخ۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے روک دیا جائے اور اصل شیڈول وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہ ہو، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر شمار شدہ شرطیں جن کا نتیجہ تعطل سے پہلے طے نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

ڈبلز مقابلوں میں، اگر کسی بھی وجہ سے ایک یا زیادہ کھلاڑیوں کو تبدیل کیا جائے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر کھیل کے قواعد تبدیل کیے جائیں، تو تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی، سوائے اس صورت کے جب کھیل کا فاتح طے نہ ہوا ہو، اور شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سیٹ کا درست اسکور۔

اگر کوئی کھلاڑی کسی بھی وجہ سے میچ جاری رکھنے سے انکار کر دے یا نااہل قرار دیا جائے، تو وہ شرطیں جن کے نتائج تعطل کے وقت تک طے نہیں ہوئے تھے، منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ روک دیا گیا یا معطل کر دیا گیا اور اصل شیڈول آغاز وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر مکمل نہ ہوا، تو تمام غیر شمار شدہ شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ ملتوی کر دیا گیا اور اصل شیڈول آغاز وقت سے 12 گھنٹوں کے اندر شروع نہ ہوا، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

گیمز کے ہینڈیکیپ پر تمام شرطیں اسکور سے قطع نظر منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مثال :1۔

نڈال - جوکووچ کا میچ پہلے سیٹ میں 5:5 کے اسکور پر روک دیا گیا۔

شرط «1 واں سیٹ جوکووچ کا ہینڈیکیپ (+2.5)» — منسوخ۔

شرط «1 واں سیٹ نڈال کا ہینڈیکیپ (-2.5)» — منسوخ۔

شرط «1 واں سیٹ ٹوٹل (10.5 سے کم)» — منسوخ۔

شرط «1 واں سیٹ ٹوٹل (10.5 سے زیادہ)» — منسوخ۔

شرط «1 واں سیٹ ٹوٹل (9.5 سے زیادہ)» — جیت۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مثال :2۔

نڈال - جوکووچ کا میچ 1:0 (6:4، 4:4) کے اسکور پر روک دیا گیا۔

شرط «1 واں سیٹ جوکووچ کا ہینڈیکیپ (+1.5)» — ہار۔

شرط «2 واں سیٹ ٹوٹل (7.5 سے زیادہ)» — جیت۔

شرط «2 واں سیٹ ٹوٹل (8.5 سے کم)» — منسوخ۔

شرط «2 واں سیٹ ٹوٹل (9.5 سے زیادہ)» — منسوخ۔

شرط «میچ کا ٹوٹل (19.5 سے زیادہ)» — منسوخ۔

شرط «میچ کا ٹوٹل (17.5 سے کم)» — ہار (کیونکہ 18 گیمز پہلے ہی کھیلے جا چکے ہیں)۔

ٹینس کورٹ کی سطح کے بارے میں معلومات صرف معلوماتی نوعیت کی ہیں۔ اگر سطح تبدیل کی جائے، تو تمام شرطیں برقرار رہیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیم کا فاتح (2 نتائج)۔

اگر کم از کم ایک سیٹ مکمل ہو چکا ہو، اور کھلاڑی کھیل سے دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دیا جائے، تو شرط برقرار رہے گی۔

اگر کوئی سیٹ مکمل نہ ہوا ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

Tower Rush

اگر میچ کا فارمیٹ تبدیل کیا جائے (مثلاً 3 کی بجائے 5 سیٹوں کا میچ، یا اس کے برعکس)، تو شرطیں نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں گیمز کا ہینڈیکیپ؛ سیٹ میں گیمز کا ہینڈیکیپ۔

اگر کوئی کھلاڑی کھیل سے دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دیا جائے، تو گیمز کے ہینڈیکیپ پر تمام شرطیں اسکور سے قطع نظر منسوخ کر دی جائیں گی۔ مکمل شدہ سیٹوں میں گیمز کے ہینڈیکیپ پر شرطیں برقرار رہیں گی۔

اگر میچ کا فارمیٹ تبدیل کیا جائے (مثلاً 3 کی بجائے 5 سیٹوں کا میچ، یا اس کے برعکس)، تو 1 ویں سیٹ پر شرطیں برقرار رہیں گی، اور باقی تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر مکمل فیصلہ کن سیٹ کی بجائے «چیمپئن شپ ٹائی بریک» (10 پوائنٹس تک مختصر گیم) استعمال کیا جائے، تو 3 واں سیٹ گیمز کے حساب سے 1–0 کے اسکور کے ساتھ مکمل سمجھا جائے گا۔ اسی کے مطابق، میچ میں ٹوٹل اور گیمز کے ہینڈیکیپ پر شرطیں 3 ویں سیٹ کے لیے اس نتیجے 1–0 کی بنیاد پر شمار کی جائیں گی۔

اگر «چیمپئن شپ ٹائی بریک» کے استعمال کا اعلان میچ سے پہلے نہیں کیا گیا تھا، تو اس سے متعلق تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر کوئی کھلاڑی کھیل سے دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دیا جائے، تو ان مارکیٹوں پر تمام غیر شمار شدہ شرطیں جن کا نتیجہ تعطل سے پہلے طے نہیں ہوا تھا، منسوخ کر دی جائیں گی۔

اگر میچ کا فارمیٹ تبدیل کیا جائے (مثلاً 3 کی بجائے 5 سیٹوں کا میچ، یا اس کے برعکس)، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ میں گیمز کا ٹوٹل؛ سیٹ میں گیمز کا ٹوٹل؛ میچ میں کھلاڑی 1 کے گیمز کا ٹوٹل؛ سیٹ میں کھلاڑی 1 کے گیمز کا ٹوٹل؛ میچ میں کھلاڑی 2 کے گیمز کا ٹوٹل؛ سیٹ میں کھلاڑی 2 کے گیمز کا ٹوٹل؛ گیمز کا ٹوٹل (جفت/طاق)؛ سب سے زیادہ اسکور والا سیٹ۔

تمام شرطیں 1 ویں اور 2 ویں سیٹوں کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی 1 کم از کم ایک سیٹ جیتے گا؛ کھلاڑی 2 کم از کم ایک سیٹ جیتے گا؛ 1 واں سیٹ جیتے گا اور میچ جیتے گا؛ 1 واں سیٹ جیتے گا اور میچ ہارے گا؛ میچ کا نتیجہ اور گیمز کا ٹوٹل؛ میچ کا نتیجہ اور سیٹوں کا ٹوٹل؛ 1 ویں سیٹ اور میچ کا فاتح؛ 1 واں سیٹ ہارے گا اور میچ جیتے گا؛ کوئی بھی سیٹ «صفر پر»؛ گیم کا درست اسکور؛ پہلے دو سیٹوں کے بعد درست اسکور؛ ٹائی بریک کا فاتح (2 نتائج)؛ ٹائی بریک کا درست اسکور؛ میچ میں ٹائی بریک ہوگا یا نہیں؛ سیٹ میں ٹائی بریک ہوگا یا نہیں؛ ٹائی بریکز کا ٹوٹل؛ ٹائی بریک پر N نمبر پوائنٹ کون جیتے گا؛ N نمبر پوائنٹ کون جیتے گا؛ 1 ویں سیٹ کے 1 ویں گیم میں پوائنٹس کا ٹوٹل۔

تمام شرطیں 1 ویں سیٹ کے 1 ویں گیم کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: «ڈیوس» ((deuce ہوگا یا نہیں؛ N گیمز تک ریس۔

تمام شرطیں اس سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی کہ کون سا کھلاڑی سیٹ میں N ویں تعداد کے گیمز پہلے جیتے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1 ویں سیٹ کے N گیمز کے بعد درست اسکور۔

تمام شرطیں 1 ویں سیٹ میں موجودہ اسکور کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وہ کھلاڑی جو 1 ویں سیٹ میں 1 واں بریک کرے گا۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔ ٹائی بریک پر اپنی سروس کھونا شمار نہیں کیا جاتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کھلاڑی 1 اپنی سروس پر N واں گیم جیتے گا؛ کھلاڑی 2 اپنی سروس پر N واں گیم جیتے گا؛ سیٹ پوائنٹس کی تعداد۔

شماریاتی اشاریوں کا حساب سرکاری نتیجے کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، جو ٹورنامنٹ یا فیڈریشن کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع کیا گیا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ پوائنٹس کی تعداد؛ کھلاڑی 1 کے ایسز کا ٹوٹل؛ کھلاڑی 2 کے ایسز کا ٹوٹل؛ ایسز کا ٹوٹل؛ وہ کھلاڑی جو 1 نمبر ایس کرے گا؛ ایسز پر جیت؛ ایسز کا ہینڈیکیپ؛ وہ کھلاڑی جو 1 نمبر ڈبل فالٹ کرے گا؛ ڈبل فالٹس کا ٹوٹل؛ کھلاڑی 1 کے ڈبل فالٹس کا ٹوٹل؛ کھلاڑی 2 کے ڈبل فالٹس کا ٹوٹل؛ ڈبل فالٹس پر جیت؛ ڈبل فالٹس کا ہینڈیکیپ؛ کھلاڑی 1 کی پہلی سروس کا ٹوٹل %؛ کھلاڑی 2 کی پہلی سروس کا ٹوٹل %؛ کھلاڑی 1 کی پہلی سروس پر جیتے گئے پوائنٹس کا %؛ کھلاڑی 1 کی دوسری سروس پر جیتے گئے پوائنٹس کا %؛ کھلاڑی 2 کی پہلی سروس پر جیتے گئے پوائنٹس کا %؛ کھلاڑی 2 کی دوسری سروس پر جیتے گئے پوائنٹس کا %۔

ٹورنامنٹ پر شرطوں میں اس کھلاڑی کا اندازہ لگانے کی پیشکش کی جاتی ہے جو مذکورہ فیڈریشن/لیگ کے فراہم کردہ سرکاری نتائج کے مطابق ٹورنامنٹ میں بہترین مقام حاصل کرے گا۔

اگر ٹورنامنٹ مکمل طور پر نہ کھیلا گیا، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے اس صورت کے جب موجودہ نتائج کو فیڈریشن/لیگ نے حتمی قرار دیا ہو، اور شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔

تمام شرطیں مقابلے کے سرکاری نتیجے کے مطابق شمار کی جائیں گی۔ مقابلے کا نتیجہ جج کے فیصلے ((DEC، ناک آؤٹ ((KO، ٹیکنیکل ناک آؤٹ ((TKO، ٹیکنیکل فیصلے ((TD، نااہلی ((DQ، تسلیم ((Submission یا حریف کے انکار سے طے کیا جا سکتا ہے۔

ٹوٹل 0.5 کو 5 منٹ کے راؤنڈ کا نصف سمجھا جاتا ہے اور یہ 2 منٹ اور 30 سیکنڈ کے برابر ہے۔ اگر راؤنڈ میں 2 منٹ اور 30 سیکنڈ سے زیادہ گزر چکے ہوں، تو ٹوٹل 0.5 «زیادہ» کے طور پر شمار کیا جائے گا۔ اگر مقابلہ بالکل 2 منٹ اور 30 سیکنڈ پر ختم ہو، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مکمل شدہ راؤنڈز کی تعداد۔

شرط کے حساب میں مکمل طور پر ختم شدہ راؤنڈز شامل کیے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 قبل از وقت جیتے گا؛ فائٹر 2 قبل از وقت جیتے گا؛ قبل از وقت جیتے گا۔

قبل از وقت جیت کا مطلب ناک آؤٹ ((KO، ٹیکنیکل ناک آؤٹ ((TKO، ٹیکنیکل فیصلہ ((TD، نااہلی ((DQ، تسلیم ((Submission یا حریف کا انکار ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: پوائنٹس پر فاتح۔

پوائنٹس پر جیت کا مطلب جج کا فیصلہ (متفقہ فیصلہ، منقسم فیصلہ، اکثریتی فیصلہ) ہے۔

برابری کی صورت میں شرطیں ہارنے والی کے طور پر شمار کی جائیں گی۔

قبل از وقت جیت" کا مطلب ناک آؤٹ ((KO، ٹیکنیکل ناک آؤٹ ((TKO، ٹیکنیکل فیصلہ ((TD، نااہلی ((DQ یا حریف کے انکار سے جیت ہے۔

پوائنٹس پر جیت میں متفقہ، منقسم یا اکثریتی فیصلہ شامل ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: برابری میں جج کے اسکور کارڈز پر مبنی نتائج شامل ہیں:۔

متفقہ برابری (تینوں جج مقابلے کو برابری قرار دیں)۔

اکثریتی برابری (دو جج مقابلے کو برابری قرار دیں، ایک جج اسے کسی ایک فائٹر کے حق میں قرار دے)۔

منقسم برابری (ایک جج مقابلے کو برابری قرار دے، باقی دو جج مقابلے کو مختلف فائٹرز کے حق میں قرار دیں)۔

ٹیکنیکل برابری (اس وقت اعلان کی جاتی ہے جب مقابلہ کچھ راؤنڈز کی تکمیل سے پہلے حادثاتی چوٹ یا کسی دیگر غیر متوقع واقعے کی وجہ سے روک دیا جائے)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: مقابلے کا اختتام۔

راؤنڈ میں جیت پر شرطوں میں آپ کو وہ راؤنڈز کا وقفہ منتخب کرنا ہوگا جس میں مقابلہ ختم ہوگا۔

اگر مقابلہ راؤنڈز کے درمیان ختم ہو، تو وہ راؤنڈ شمار کیا جاتا ہے جو ابھی ختم ہوا ہے۔

اگر تمام راؤنڈز مکمل ہو جائیں، تو شرط «مکمل مقابلہ» جیت کے طور پر شمار کی جاتی ہے۔

ٹیکنیکل برابری یا نااہلی کی صورت میں، آخری مکمل شدہ راؤنڈ شمار کیا جاتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 راؤنڈ میں جیتے گا؛ فائٹر 2 راؤنڈ میں جیتے گا؛ راؤنڈ میں جیتے گا۔

تمام راؤنڈز مکمل ہونے کے بعد پوائنٹس پر جیت کو آخری راؤنڈ میں جیت کے برابر نہیں سمجھا جاتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 راؤنڈز میں جیتے گا (وقفہ)؛ فائٹر 2 راؤنڈز میں جیتے گا (وقفہ)؛ راؤنڈز میں جیتے گا (وقفہ)۔

اگر مقابلہ راؤنڈز کے درمیان ختم ہو، تو آخری راؤنڈ کے آخری منٹ کو شمار کیا جاتا ہے جو ابھی ختم ہوا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 ججز کے فیصلے سے جیتے گا؛ فائٹر 2 ججز کے فیصلے سے جیتے گا؛ ججز کے فیصلے سے جیتے گا؛ ججز کے فیصلے میں شامل ہیں:۔

متفقہ فیصلہ (تینوں جج مقابلے کو ایک ہی فائٹر کے حق میں قرار دیں)۔

منقسم فیصلہ (دو جج مقابلے کو ایک فائٹر کے حق میں قرار دیں، جبکہ تیسرا جج اسے دوسرے فائٹر کے حق میں قرار دے)۔

اکثریتی فیصلہ (دو جج مقابلے کو ایک فائٹر کے حق میں قرار دیں، جبکہ تیسرا جج اسے برابری قرار دے)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 متفقہ فیصلے سے جیتے گا؛ فائٹر 2 متفقہ فیصلے سے جیتے گا؛ متفقہ فیصلے سے جیتے گا۔

متفقہ فیصلے کا مطلب ہے کہ تینوں جج مقابلے کو ایک ہی فائٹر کے حق میں قرار دیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 منقسم فیصلے سے جیتے گا؛ فائٹر 2 منقسم فیصلے سے جیتے گا؛ منقسم فیصلے سے جیتے گا۔

منقسم فیصلے کا مطلب ہے کہ دو جج مقابلے کو ایک فائٹر کے حق میں قرار دیں، جبکہ تیسرا جج اسے دوسرے فائٹر کے حق میں قرار دے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 ناک آؤٹ، ٹیکنیکل ناک آؤٹ یا نااہلی سے جیتے گا؛ فائٹر 2 ناک آؤٹ، ٹیکنیکل ناک آؤٹ یا نااہلی سے جیتے گا؛ ناک آؤٹ، ٹیکنیکل ناک آؤٹ یا نااہلی سے جیتے گا۔

ناک آؤٹ میں کوئی بھی قانونی ضرب یا ان کا امتزاج شمار ہوتا ہے جو حریف کو مقابلہ جاری رکھنے سے قاصر کر دے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیکنیکل ناک آؤٹ ((TKO کا اعلان اس وقت کیا جاتا ہے جب:۔

1۔ ریفری مقابلہ روک دیتا ہے کیونکہ فائٹر مزید نقصان سے بچنے کے لیے حریف کی ضربوں سے اپنا دفاع نہیں کر رہا۔

2۔ رنگ کے پاس موجود ڈاکٹر زیادہ خون بہنے یا کسی دیگر جسمانی چوٹ کی وجہ سے مقابلہ روک دیتا ہے۔

3۔ فائٹر کا کونہ اپنے فائٹر کی حفاظت کے مفاد میں مقابلہ روک دیتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 تسلیم/گرفت سے جیتے گا؛ فائٹر 2 تسلیم/گرفت سے جیتے گا؛ تسلیم/گرفت سے جیتے گا؛ تسلیم کا اعلان اس وقت کیا جاتا ہے جب:۔

1۔ فائٹر واضح طور پر فرش یا اپنے حریف پر ہاتھ یا پاؤں سے تھپتھپاتا ہے۔

2۔ فائٹر زبانی طور پر حریف یا ریفری کے سامنے ہار مان لیتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 راؤنڈ نمبر N میں یا ججز کے فیصلے سے جیتے گا؛ فائٹر 2 راؤنڈ نمبر N میں یا ججز کے فیصلے سے جیتے گا؛ راؤنڈ نمبر N میں یا ججز کے فیصلے سے جیتے گا؛ متفقہ فیصلہ؛ منقسم فیصلہ؛ اکثریتی فیصلہ؛ فائٹر 1 راؤنڈ N میں ناک آؤٹ/ٹیکنیکل ناک آؤٹ/ڈسکوالیفکیشن سے جیتے گا؛ فائٹر 2 راؤنڈ N میں ناک آؤٹ/ٹیکنیکل ناک آؤٹ/ڈسکوالیفکیشن سے جیتے گا؛ راؤنڈ N میں ناک آؤٹ/ٹیکنیکل ناک آؤٹ/ڈسکوالیفکیشن سے جیتے گا؛ فائٹر 1 راؤنڈ نمبر N میں سبمیشن/ٹیپ آؤٹ سے جیتے گا؛ فائٹر 2 راؤنڈ نمبر N میں سبمیشن/ٹیپ آؤٹ سے جیتے گا؛ راؤنڈ نمبر N میں سبمیشن/ٹیپ آؤٹ سے جیتے گا؛ فائٹ پہلے منٹ کے اندر ختم ہوگی؛ راؤنڈ نمبر N شروع ہوگا۔

حساب کے لیے مذکورہ راؤنڈ کا شروع ہونا ضروری ہے۔

فائٹر 1 ناک آؤٹ، ٹیکنیکل ناک آؤٹ، ڈسکوالیفکیشن یا پوائنٹس سے جیتے گا

فائٹر 2 ناک آؤٹ، ٹیکنیکل ناک آؤٹ، ڈسکوالیفکیشن یا پوائنٹس سے جیتے گا

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فائٹر 1 سبمیشن/ٹیپ آؤٹ یا پوائنٹس سے جیتے گا؛ فائٹر 2 سبمیشن/ٹیپ آؤٹ یا پوائنٹس سے جیتے گا؛ فائٹر N ٹائٹل جیتے گا۔

تمام شرطیں شام کی فائٹس کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ مذکورہ فائٹر کا ٹائٹل جیتنا ضروری ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: تمام فائٹس قبل از وقت ختم ہوں گی۔

تمام شرطیں شام کی فائٹس کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ تمام فائٹس قبل از وقت ختم ہونی چاہئیں (ناک آؤٹ ((KO، ٹیکنیکل ناک آؤٹ ((TKO، ٹیکنیکل ڈیسیژن ((TD، ڈسکوالیفکیشن ((DQ، سبمیشن ((Submission یا حریف کی دستبرداری)۔

اگر شیڈول شدہ فائٹس میں سے کوئی ایک منسوخ ہو جائے تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے ان صورتوں کے جہاں حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: تمام فائٹس ججز کے فیصلے سے ختم ہوں گی؛ کم از کم ایک فائٹ منقسم فیصلے سے ختم ہوگی؛ N تعداد کی فائٹس ججز کے فیصلے سے ختم ہوں گی۔

تمام شرطیں شام کی فائٹس کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ صرف وہ فائٹس شمار کی جائیں گی جو ججز کے فیصلے سے ختم ہوئی ہوں (متفقہ فیصلہ، منقسم فیصلہ، اکثریتی فیصلہ، متفقہ ڈرا، اکثریتی فیصلے کی ڈرا، منقسم ڈرا)۔

ناک آؤٹ/ٹیکنیکل ناک آؤٹ سے ختم ہونے والی فائٹس کی تعداد N کے برابر ہوگی

ناک آؤٹ/ٹیکنیکل ناک آؤٹ/ڈسکوالیفکیشن سے ختم ہونے والی فائٹس کا ٹوٹل N کے برابر ہوگا

تمام شرطیں شام کی فائٹس کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ صرف ناک آؤٹ ((KO یا ٹیکنیکل ناک آؤٹ ((TKO سے جیت شمار کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: N تعداد کی فائٹس سبمیشن/ٹیپ آؤٹ سے ختم ہوں گی۔

تمام شرطیں شام کی فائٹس کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ صرف سبمیشن یا حریف کی دستبرداری سے جیت شمار کی جائے گی۔

اگر میچ کے قواعد تبدیل ہو جائیں (4-1 سیٹ 21 پوائنٹ تک کھیلے جائیں، یا اس کے برعکس)، تو درج ذیل مارکیٹس پر شرطیں قبول شدہ اوڈز کے مطابق طے کی جائیں گی، جبکہ باقی منسوخ کر دی جائیں گی:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچ کا فاتح;; سیٹ کا فاتح;; درست اسکور;۔

«گولڈن سیٹ» شرطوں کے حساب میں شامل نہیں کیا جاتا۔

اگر کھیل کے قواعد تبدیل ہو جائیں اور سیٹس کی تعداد کم کر دی جائے تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں اس سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی کہ کون سی ٹیم سیٹ میں -Nویں پوائنٹ تک پہلے پہنچی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیا اضافی پوائنٹس ہوں گے۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ -26واں پوائنٹ اس سیٹ میں جو 25 تک کھیلا جاتا ہے، -22واں پوائنٹ 21 تک کے سیٹ میں اور -16واں پوائنٹ 15 تک کے سیٹ میں اضافی پوائنٹس شمار ہوتے ہیں۔

شرط کے حساب میں اس بارے میں سرکاری معلومات شمار کی جاتی ہیں کہ کون سی ٹیم سیٹ میں -Nواں پوائنٹ حاصل کرے گی۔

اگر پوائنٹ حاصل نہ کیا گیا ہو تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کیا ٹائی بریک ہوگا۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ میچ میں -5واں سیٹ ٹائی بریک شمار ہوتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم 1 کے ایسز کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے ایسز کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے بلاکس کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے بلاکس کا ٹوٹل؛ بلاکس کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کی سرونگ غلطیوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کی سرونگ غلطیوں کا ٹوٹل؛ سرونگ غلطیوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 1 کے کامیاب حملوں کا ٹوٹل؛ ٹیم 2 کے کامیاب حملوں کا ٹوٹل؛ کامیاب حملوں کا ٹوٹل۔

ٹورنامنٹ پر شرطوں میں یہ اندازہ لگانے کی پیشکش کی جاتی ہے کہ مذکورہ فیڈریشن/لیگ کے فراہم کردہ سرکاری نتائج کے مطابق کون سی ٹیم ٹورنامنٹ میں بہترین مقام حاصل کرے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: واٹر پولو۔

تمام شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں۔

تمام شرطیں بنیادی وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سائبر فٹ بال۔

شرطیں کمپیوٹر گیم FIFA (2 کھلاڑیوں پر مشتمل فٹ بال سمیولیٹر) پر قبول کی جاتی ہیں۔

میچز گیم سیٹنگز «2 ہاف، ہر ایک 3 منٹ» یا «2 ہاف، ہر ایک 4 منٹ» یا «2 ہاف، ہر ایک 5 منٹ» یا «2 ہاف، ہر ایک 6 منٹ»، مشکل کی سطح «نوآموز» کے ساتھ کھیلے جاتے ہیں۔

اگر میچ تکنیکی وجوہات (کمپیوٹر کی خرابی، کنکشن منقطع ہونا وغیرہ) کی بنا پر روک دیا جائے اور دوبارہ میچ مقرر کیا جائے، تو روکے گئے میچ پر شرطیں منقطع واقعات کے حساب کے عمومی قواعد کے مطابق طے کی جائیں گی۔ دوبارہ میچ پر شرطیں نئے واقعے کے طور پر قبول کی جاتی ہیں۔

اگر تکنیکی خرابی (کنکشن منقطع ہونا، DDoS وغیرہ) کی وجہ سے واقعے کی براہ راست نشریات منقطع ہو جائے، تو یہ شرطیں منسوخ کرنے کی وجہ نہیں ہے، سوائے ان صورتوں کے جن میں میچ کا حتمی نتیجہ معلوم کرنا ممکن نہ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سائبر باسکٹ بال۔

شرطیں کمپیوٹر گیم NBA 2K (2 کھلاڑیوں پر مشتمل باسکٹ بال سمیولیٹر) پر قبول کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: میچز درج ذیل گیم سیٹنگز کے ساتھ دو فارمیٹس میں کھیلے جاتے ہیں:۔

1۔ «4 کوارٹر، ہر ایک 5 منٹ، اوور ٹائم 3 منٹ تک جاری رہتا ہے»۔

2۔ «4 کوارٹر، ہر ایک 8 منٹ، اوور ٹائم 4 منٹ تک جاری رہتا ہے»۔

میچ کا موڈ «All-star» پر سیٹ ہے۔

اگر میچ تکنیکی وجوہات (کمپیوٹر کی خرابی، کنکشن منقطع ہونا وغیرہ) کی بنا پر روک دیا جائے اور دوبارہ میچ مقرر کیا جائے، تو روکے گئے میچ پر شرطیں منقطع واقعات کے عمومی قواعد کے مطابق طے کی جائیں گی۔

دوبارہ میچ پر شرطیں نئے واقعات کے طور پر قبول کی جاتی ہیں۔

اگر تکنیکی خرابی (کنکشن منقطع ہونا، DDoS وغیرہ) کی وجہ سے واقعے کی ویڈیو نشریات منقطع ہو جائے، تو یہ شرطیں منسوخ کرنے کی بنیاد نہیں ہوگا، سوائے ان صورتوں کے جب میچ کا حتمی نتیجہ معلوم کرنا ممکن نہ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سائبر ہاکی۔

شرطیں کمپیوٹر گیم NHL (2 کھلاڑیوں پر مشتمل ہاکی سمیولیٹر) پر قبول کی جاتی ہیں۔

میچز درج ذیل گیم سیٹنگز کے ساتھ کھیلے جاتے ہیں: «3 پیریڈ، ہر ایک 3 منٹ» یا «3 پیریڈ، ہر ایک 4 منٹ»، مشکل کی سطح اور گول کیپر کی مشکل کی سطح «نیم پیشہ ور» پر سیٹ ہے، کھیل کا انداز «آرکیڈ» پر سیٹ ہے۔

اگر میچ تکنیکی وجوہات (کمپیوٹر کی خرابی، کنکشن منقطع ہونا وغیرہ) کی بنا پر روک دیا جائے اور دوبارہ میچ مقرر کیا جائے، تو روکے گئے میچ پر شرطیں منقطع واقعات کے عمومی قواعد کے مطابق طے کی جائیں گی۔ دوبارہ میچ پر شرطیں نئے واقعات کے طور پر قبول کی جاتی ہیں۔

اگر تکنیکی خرابی (کنکشن منقطع ہونا، DDoS وغیرہ) کی وجہ سے واقعے کی براہ راست نشریات منقطع ہو جائے، تو یہ شرطیں منسوخ کرنے کی وجہ نہیں ہوگا، سوائے ان صورتوں کے جب میچ کا حتمی نتیجہ معلوم کرنا ممکن نہ ہو۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سائبر کرکٹ۔

اگر میچ کسی بھی وجہ سے مکمل نہ ہو اور کوئی سرکاری نتیجہ نہ ہو، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

ڈرا کی صورت میں اور «سپر اوور» یا اس جیسی کسی چیز کے ذریعے فاتح کے اعلان کی صورت میں، شرطیں اسی اعلان شدہ نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔ تکنیکی مسائل کی وجہ سے خرابیوں کی صورت میں، جب سرکاری فاتح کا اعلان نہ کیا جائے، تو شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی، سوائے اس کے کہ میچ اصل آغاز کے وقت سے 4 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع ہو سکے اور فاتح کا اعلان کر دیا جائے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں رنز۔

اننگز مکمل طور پر کھیلی جانی چاہیے، سوائے اس کے کہ بیٹنگ کرنے والی ٹیم آل آؤٹ ہو جائے یا اپنا ہدف حاصل کر لے، ورنہ شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی — سوائے اس کے کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگلے اوور میں رنز۔

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، سوائے اس کے کہ بیٹنگ کرنے والی ٹیم «All Out» ہو جائے یا اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے، سوائے اس کے کہ اس مارکیٹ کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔ پنالٹی رنز صرف اس صورت میں شمار کیے جائیں گے جب وہ اس اوور کے اندر کسی مخصوص ڈیلیوری سے متعلق ہوں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: وکٹ گرنا۔

حساب کے مقاصد کے لیے مذکورہ وکٹ گرنے کے وقت ٹیم کا اسکور شمار کیا جائے گا۔ اگر اننگز مکمل ہو جائے یا بیٹنگ کرنے والی ٹیم اپنا ہدف حاصل کر لے، تو اننگز کا حتمی اسکور حساب کے مقاصد کے لیے نتیجہ شمار کیا جائے گا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اننگز میں چوکے؛ اننگز میں چھکے۔

اننگز مکمل طور پر کھیلی جانی چاہیے، سوائے اس کے کہ بیٹنگ کرنے والی ٹیم «All Out» ہو جائے یا اپنا ہدف حاصل کر لے، ورنہ شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی — سوائے اس کے کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیند x پر رنز۔

اس گیند پر شمار کیے گئے تمام رنز شمار کیے جاتے ہیں؛ گیند قانونی اور کھیلی گئی ہونی چاہیے۔ کوئی بھی غیر قانونی ڈیلیوری («wides» اور «no balls») اس مارکیٹ کے مقاصد کے لیے گیندیں شمار نہیں ہوں گی۔ مثال کے طور پر، اگر اس اوور میں دو «wides» پھینکے گئے ہوں، تب بھی اوور میں صرف 6 قانونی گیندیں ہوں گی۔ وضاحت کے لیے، اگر مذکورہ گیند «wide» ہو اور اس کے بعد چوکا آئے، تو مارکیٹ کا نتیجہ 5 شمار کیا جائے گا۔ شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے گیند قانونی طور پر پھینکی جانا چاہیے۔ اگر مذکورہ گیند «no ball» ہو اور «free hit» کا سبب بنے، تو «free hit» پر حاصل کیے گئے رنز شمار کیے جائیں گے۔ مثال کے طور پر، اگر گیند «no ball» ہو اور اس کے بعد «free hit» پر چھکا آئے، تو مارکیٹ کا نتیجہ 7 ہوگا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: آؤٹ ہونے کا طریقہ۔

آؤٹ ہونے کے طریقوں میں صرف یہ شامل ہیں: Bowled، Caught، LBW، Run Out، Stumped، Obstructing the Field، Hit the Ball Twice، Hit Wicket اور Timed Out — کوئی بھی وکٹ جس کا نام نہ لیا گیا ہو «دیگر» شمار ہوگا۔ اگر بیٹسمین «ریٹائر» ہو جائے ((retires، تو یہ حساب کے مقاصد کے لیے آؤٹ شمار نہیں ہوتا۔ مارکیٹ مذکورہ وکٹ نمبر کے لیے آؤٹ ہونے کے

Tower Rush

طریقے کے مطابق طے کی جائے گی، چاہے «ریٹائرمنٹ» یا دیگر وجوہات کی بنا پر کھلاڑی مختلف ہوں۔ اگر اننگز ختم ہو جائے اور مذکورہ وکٹ نہ گرے، تو تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: سب سے زیادہ چوکے؛ سب سے زیادہ چھکے۔

شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے میچ کا سرکاری نتیجہ ہونا چاہیے، سوائے اس کے کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو (دوسری بیٹنگ کرنے والی ٹیم اپنا ہدف پہلے ہی عبور کر چکی ہو)۔ «سپر اوور» میں چوکے/چھکے شمار نہیں کیے جاتے۔

شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے میچ کا سرکاری نتیجہ ہونا چاہیے، سوائے اس کے کہ حساب پہلے ہی طے ہو چکا ہو (ٹوٹل پہلے ہی عبور کر لیا گیا ہو)۔ صرف بلے سے لگائے گئے چوکے شمار کیے جاتے ہیں — اوور تھرو، چوکوں پر تمام رنز اور اضافی رنز شمار نہیں ہوتے۔ «سپر اوور» میں حاصل کیے گئے چوکے/چھکے شمار نہیں کیے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بیٹسمین کے چوکے؛ بیٹسمین کے چھکے۔

صرف بلے سے لگائے گئے چوکے/چھکے شمار کیے جاتے ہیں — اوور تھرو، چوکوں پر تمام رنز اور اضافی رنز شمار نہیں ہوتے۔ «سپر اوور» میں لگائے گئے چوکے/چھکے شمار نہیں کیے جاتے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگلے اوور میں چوکا؛ اگلے اوور میں چھکا۔

صرف وہ چوکے/چھکے شمار کیے جاتے ہیں جو بیٹسمین کے اسکور میں شامل کیے گئے ہوں۔ «Byes»، «Leg byes» یا «Wides» شمار نہیں کیے جاتے۔ «No Ball» پر لگائے گئے چوکے شمار کیے جائیں گے اگر چوکا بیٹسمین کے اسکور میں شامل کیا گیا ہو۔ اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، سوائے اس کے کہ بیٹنگ کرنے والی ٹیم «All Out» ہو جائے یا اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے، سوائے اس کے کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔ اوور تھرو بیٹسمین کے اسکور میں شامل نہیں کیے جاتے اور اس لیے اس مارکیٹ کے مقاصد کے لیے شمار نہیں ہوتے۔ اگر اوور کی کسی انفرادی ڈیلیوری سے مجموعی طور پر چھ رنز حاصل کیے جائیں، لیکن یہ بیٹسمین کا لگایا ہوا چھکا نہ ہو، تو یہ اس مارکیٹ کے مقاصد کے لیے شمار نہیں ہوتا۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: اگلے اوور میں وکٹ۔

اوور مکمل طور پر کھیلا جانا چاہیے، سوائے اس کے کہ بیٹنگ کرنے والی ٹیم «All Out» ہو جائے یا اوور کے اندر اپنا ہدف حاصل کر لے، سوائے اس کے کہ اس مارکیٹ کا نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: دو اوور کی کرکٹ۔

ہر ایونٹ کا فارمیٹ: ٹیم 1 ایک اوور بیٹنگ کرتی ہے (بالکل 6 گیندیں)، پھر ٹیم 2 ایک اوور بیٹنگ کرتی ہے۔

ٹیم اپنے اوور میں 6 سے کم گیندوں پر بیٹنگ نہیں کر سکتی۔

اگر ٹیم 1 ٹیم 2 سے زیادہ رنز بنائے، تو «ٹیم 1» فاتح شمار ہوتی ہے۔

اگر ٹیم 2 ٹیم 1 سے زیادہ رنز بنائے، تو «ٹیم 2» فاتح شمار ہوتی ہے۔

اگر ٹیم 1 اور ٹیم 2 برابر رنز بنائیں، تو «ڈرا» فاتح شمار ہوتی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: بغیر ڈرا کی شرط

اگر ٹیم 1 اور ٹیم 2 برابر رنز بنائیں، تو مارکیٹ منسوخ کر دی جائے گی۔

Tower Rush

میچ میں حاصل کیے گئے رنز کی تعداد۔ ٹیموں کے انفرادی ٹوٹلز اور حاصل کیے گئے رنز کی درست تعداد پر شرطیں پیش کی جاتی ہیں۔

میچ میں گرنے والی وکٹوں کی تعداد۔ ٹیموں کے انفرادی ٹوٹلز پر شرطیں پیش کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: -4اوک کا ٹوٹل۔

میچ میں حاصل کیے گئے -4اوک کی تعداد۔ ٹیموں کے انفرادی ٹوٹلز پر شرطیں پیش کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: -6اوک کا ٹوٹل۔

میچ میں حاصل کیے گئے -6اوک کی تعداد۔ ٹیموں کے انفرادی ٹوٹلز پر شرطیں پیش کی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم کی پہلی وکٹ کا طریقہ۔

یہ مذکورہ ٹیم کے اوور میں -1ویں گری ہوئی وکٹ کے آؤٹ ہونے کی قسم سے متعلق ہے۔

اگر اوور میں کوئی وکٹ نہ گرے، تو شرط منسوخ کر دی جائے گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ورچوئل کبڈی۔

تمام شرطیں میچ کے سرکاری نتائج کے مطابق طے کی جائیں گی، بشمول اضافی وقت۔

تمام شرطیں بنیادی وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ ہینڈیکیپ «ہٹ» ہونے کی صورت میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں بنیادی وقت کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔ ٹوٹل «ہٹ» ہونے کی صورت میں شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

تمام شرطیں میچ کے ہر ہاف کے سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی، اضافی وقت کے بغیر۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Replay شرطیں۔

حقیقی میچوں پر شرطیں جو ماضی میں پہلے ہی کھیلے جا چکے ہیں۔

شرطوں کے لیے بے ترتیب میچ پیش کیے جاتے ہیں۔ میچ کے بہترین لمحات فراہم کیے جاتے ہیں۔

ٹیموں کا «میزبان/مہمان» کے طور پر تعین کا کوئی مطلب نہیں۔ اگر ٹیمیں الٹی ترتیب میں درج ہوں تو یہ شرطوں کی واپسی کی بنیاد نہیں ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: باسکٹ بال میں Replay شرطیں۔

تمام شرطیں باسکٹ بال کے لیے شرطوں کے حساب کے قواعد کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Counter-Strike میں Replay شرطیں۔

میچ کے ایک راؤنڈ سے نقشے کا دوبارہ نشر۔

بم کے ذریعے قتل، اپنے ساتھیوں پر فائرنگ، نیز ٹائمر پر باقاعدہ وقت کے اختتام کے بعد کے قتل — قتل شمار نہیں ہوتے۔

تمام شرطیں Counter-Strike کے لیے شرطوں کے حساب کے قواعد کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فٹ بال میں Replay شرطیں۔

تمام شرطیں فٹ بال کے لیے شرطوں کے حساب کے قواعد کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کرکٹ میں Replay شرطیں۔

تمام شرطیں کرکٹ کے لیے شرطوں کے حساب کے قواعد کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: کرکٹ رولیٹ۔

ایونٹ ایک ورچوئل اننگز کی شکل میں منعقد ہوتا ہے۔ ورچوئل میدان سرخ اور سیاہ زون میں تقسیم ہے، جن میں سے ہر ایک کے رنز کی اپنی قدر ہے (1 سے 18 تک پوائنٹس)۔ وکٹ 0 رنز کے برابر ہے۔ ہر ٹیم (ٹیم نمبر 1 اور ٹیم نمبر 6 (2 گیندیں کھیلتی ہے — گیند نمبر 1، گیند نمبر 2، گیند نمبر 3، گیند نمبر 4، گیند نمبر 5 اور گیند نمبر 6۔ وہ ٹیم جیتتی ہے جو مجموعی طور پر سب سے زیادہ رنز بنائے۔

میچ پر تمام شرطیں ورچوئل ایونٹ کے حتمی نتیجے کے مطابق طے کی جائیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ٹیم کے رنز کا ٹوٹل۔

شرطیں اننگز نمبر 1 میں ٹیم کے بنائے گئے رنز (پوائنٹس) کی کل تعداد کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔

شرط کے حساب میں صرف ایک ٹیم (ٹیم نمبر 1 یا ٹیم نمبر (2 کے بنائے گئے رنز (پوائنٹس) شامل کیے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: فورا ((0۔

شرطیں ورچوئل ایونٹ کے حتمی نتیجے کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔

فورا پر شرط اس صورت میں جیتنے والی ہوگی اگر کھیل منتخب ٹیم کی فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیت پر ختم ہو۔

فورا پر شرط منسوخ کر دی جائے گی اگر ایونٹ ڈرا پر ختم ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیند نمبر کے لیے زون کا رنگ۔

شرطیں زون کے رنگ (سرخ یا سیاہ) کے مطابق طے کی جاتی ہیں جس میں گیند ہر ڈیلیوری میں الگ الگ پڑی۔

تمام شرطیں اس ٹیم کے مطابق طے کی جائیں گی جو اننگز نمبر 1 میں گیند کھیل رہی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیند نمبر سے ٹیم کے رنز کی درست تعداد:۔

شرطیں ہر ڈیلیوری میں الگ الگ بنائے گئے رنز (پوائنٹس) کی درست تعداد کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔

وکٹ 0 رنز (پوائنٹس) کے برابر ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیند نمبر سے ٹیم کے رنز کی تعداد (جفت/طاق)۔

شرطیں ہر ڈیلیوری میں الگ الگ ٹیم کے بنائے گئے رنز (پوائنٹس) کی کل تعداد کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔

تمام شرطیں رنز (پوائنٹس) کی جفت یا طاق تعداد کے مطابق طے کی جائیں گی۔

صفر (وکٹ) کو جفت عدد شمار کیا جائے گا۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیند نمبر سے کم یا زیادہ قدر۔

تمام شرطیں اس زون کے مطابق طے کی جاتی ہیں جس میں گیند پڑی۔

«کم» زون — 1 سے 9 رنز (پوائنٹس)۔

«زیادہ» زون — 10 سے 18 رنز (پوائنٹس)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: گیند نمبر سے ٹیم کے سیگمنٹس۔

شرطیں تین منتخب زونز کے مطابق طے کی جاتی ہیں جن میں گیند کو پڑنا چاہیے۔

کامیاب شرط کے لیے گیند کو تین منتخب زونز میں سے ایک میں پڑنا چاہیے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: تنازعات کا حل؛ کھلاڑیوں کی شکایات کے جائزے کی پالیسی؛ A. مقصد اور دائرہ کار۔

یہ دستاویز وہ سرکاری طریقہ کار بیان کرتی ہے جس کے ذریعے کمپنی کے کھلاڑی پلیٹ فارم کے استعمال سے متعلق سرکاری شکایات جمع کرا سکتے ہیں۔ یہ دستاویز جوئے بازی کے قومی فرمان ((LOK کی دفعہ 5.3 اور کیوراساؤ گیمنگ کنٹرول بورڈ ((CGA کی مقرر کردہ ریگولیٹری تقاضوں کے مطابق تیار کی گئی ہے۔

ہم تمام کھلاڑیوں کے لیے بروقت، منظم اور غیر جانبدارانہ شکایات کے جائزے کے عمل تک رسائی کو یقینی بنانے کے لیے کوشاں ہیں، جس میں متبادل تنازعات کے حل ((ADR کے مفت طریقہ کار کے استعمال کا امکان بھی شامل ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: B. سپورٹ سروس سے ابتدائی رابطہ۔

اگر آپ کو ہماری خدمات کے استعمال میں عدم اطمینان یا متنازع صورتحال کا سامنا ہو، تو براہ کرم پہلے ہماری کسٹمر سپورٹ سے رابطہ کر کے مسئلہ حل کرنے کی کوشش کریں:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ای میل: support@parimatch.com؛ لائیو چیٹ: parimatch.com ویب سائٹ پر چوبیس گھنٹے دستیاب۔

اگر سپورٹ سے رابطے کے بعد مسئلہ حل نہ ہو، تو آپ سرکاری شکایت جمع کرا سکتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: C. سرکاری شکایت جمع کرانا؛ C.1. جمع کرانے کی مدت۔

سرکاری شکایت مسئلہ پیدا ہونے کی تاریخ سے چھ ((6 کیلنڈر ماہ کے اندر جمع کرانی ہوگی۔

دوسرے کھلاڑیوں کے ساتھ والے کھیلوں (مثلاً پوکر) یا مستقبل کے ایونٹس پر مقررہ مشکلات والی شرطوں کے لیے مدت شرط کے حساب یا ایونٹ کے اختتام کے بعد شروع ہوتی ہے۔

ریئل ٹائم شرطوں کے لیے جلد عمل کرنے کی سفارش کی جاتی ہے کیونکہ ایونٹ کے فوراً بعد ٹریکنگ ڈیٹا ضائع ہو سکتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: C.2. شکایت کون جمع کرا سکتا ہے۔

شکایت صرف اس اکاؤنٹ کا مالک جمع کرا سکتا ہے جو مسئلے سے منسلک ہے۔ تیسرے فریق (بشمول شراکت دار، خاندان کے افراد یا ایجنٹ) کی جمع کرائی گئی شکایات یا دعوے قبول نہیں کیے جاتے۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: C.3. شکایات کے موضوعات؛ آپ درج ذیل امور پر شکایت جمع کرا سکتے ہیں (فہرست جامع نہیں):؛ اکاؤنٹ میں رقم جمع کرانے یا رقم نکالنے کے مسائل؛ بونس سے متعلق تنازعات یا غیر واضح شرائط؛ کھیلوں کے نتائج، منطق یا نتائج کا انصاف؛ اکاؤنٹ کی بندش، بلاکنگ یا محدود کرنا؛ ذمہ دارانہ کھیل کے اقدامات کا نفاذ (مثلاً خود کو خارج کرنا)؛ اکاؤنٹ بیلنس میں تضادات؛ شناخت کی تصدیق ((KYC کے طریقہ کار؛ ڈیٹا کا استعمال، ذخیرہ یا تحفظ؛ تکنیکی خرابیاں یا پلیٹ فارم کی غلطیاں؛ AML/دھوکہ دہی سے متعلق امور؛ نابالغ کھلاڑیوں کا تحفظ؛ لائسنس کی ذمہ داریوں کی مبینہ خلاف ورزیاں؛ ایسی شرائط جو غیر منصفانہ یا غیر شفاف معلوم ہوں؛ C.4. جمع کرانے کا عمل۔

شکایت جمع کرانے کا فارم ڈاؤن لوڈ کریں۔

فارم روسی زبان میں دستیاب ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: درج ذیل درج کرنا ضروری ہے:؛ پورا نام اور رہائشی پتہ؛ آپ کے اکاؤنٹ کی شناخت کنندہ یا نمبر؛ متنازع ایونٹ اور شکایت جمع کرانے کی تاریخ؛ مسئلے کی واضح تفصیل؛ تصدیقی دستاویزات، اسکرین شاٹس یا ثبوت (اگر دستیاب ہوں)۔

بھرا ہوا فارم سیکشن B میں درج رابطہ تفصیلات کے ذریعے بھیجیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: D. شکایات کی کارروائی اور مدتیں؛ D.1. درجہ بندی؛ شکایات کو ان کی قسم کے مطابق کارروائی کی جاتی ہے:؛ I. ذمہ دارانہ کھیل سے متعلق معاملات:۔

ان میں خود کو خارج کرنا، کولنگ آف پیریڈز یا کھلاڑی کی حفاظت پر اثر انداز ہونے والے امور شامل ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 📩 وصولی کی تصدیق: 2 کاروباری دنوں کے اندر؛ 📅 جائزے کی ہدف مدت: 5 کاروباری دنوں کے اندر۔

⏳ توسیع: اضافی جائزے کی ضرورت کی صورت میں 2 ہفتوں تک بڑھایا جا سکتا ہے

🚫 اضافی 2 ہفتے فراہم کیے جا سکتے ہیں اگر تاخیر کھلاڑی کے اقدامات کی وجہ سے ہو (مثلاً جواب نہ دینا)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: II. عمومی شکایات:۔

دیگر تمام اقسام کی شکایات۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 📩 وصولی کی تصدیق: 7 کیلنڈر دنوں کے اندر؛ 📅 جائزے کی ہدف مدت: 28 کیلنڈر دنوں کے اندر۔

⏳ پیچیدہ معاملات میں یا کھلاڑی کی جانب سے دستاویزات فراہم کرنے میں تاخیر کی صورت میں 4 ہفتوں تک بڑھایا جا سکتا ہے

❗ شکایات بند کی جا سکتی ہیں اگر کھلاڑی تعاون نہ کرے یا 4 ہفتوں کے اندر مطلوبہ مواد فراہم نہ کرے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: E. حتمی جواب۔

شکایت کے جائزے کے بعد کھلاڑی کو ای میل کے ذریعے سرکاری فیصلہ موصول ہوگا، جس میں شامل ہو سکتا ہے:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: واضح نتیجہ؛ تصدیقی وجوہات یا ثبوت؛ شکایت مسترد کرنے کی دلیل (اگر ضروری ہو)؛ مزید اقدامات، جیسے ADR سے رجوع کرنا (نیچے دیکھیں)؛ F. آزاد ADR کو ایسکیلیشن۔

اگر حتمی فیصلہ کھلاڑی کو مطمئن نہ کرے، تو اسے حق حاصل ہے کہ وہ شکایت مفت میں متبادل تنازعات کے حل ((ADR کی آزاد تنظیم کو منتقل کرے۔

📘 ADR کے عمل کی تفصیلات، بشمول اہلیت کے معیار اور جمع کرانے کا طریقہ، ہماری شرائط و ضوابط میں دستیاب ہیں

👨⚖️ نوٹ: ADR کا فیصلہ دونوں فریقوں کے لیے لازم ہے۔ تاہم، کھلاڑی عدالتی کارروائی یا دیگر قانونی اقدامات کا حق برقرار رکھتے ہیں اگر قانون اس کی اجازت دیتا ہو۔ شکایات ایک ہی معاملے پر صرف ایک بار ADR کو منتقل کی جا سکتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: .G کیوراساؤ گیمنگ کنٹرول بورڈ ((CGA کا کردار۔

CGA کھلاڑیوں اور آپریٹرز کے درمیان تنازعات کا فیصلہ نہیں کرتا۔ تاہم، آپ سنگین ریگولیٹری خلاف ورزیوں کی اطلاع دے سکتے ہیں، جیسے:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: آپریٹر کی بدعنوانی کے شبہات؛ لائسنس کی شرائط کی خلاف ورزیاں؛ وِسل بلوئنگ سے متعلق امور؛ 📧 ای میل: info@gamingcontrolcuracao.org؛ .H ریکارڈز کا ذخیرہ اور رازداری۔

ہم تمام شکایات کے محفوظ اور خفیہ ریکارڈز کم از کم پانچ ((5 سال یا اس سے زیادہ عرصے تک رکھتے ہیں اگر قابلِ اطلاق قانون اس کا تقاضا کرے۔ یہ ریکارڈز صرف اندرونی آڈٹ اور CGA کو رپورٹنگ کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: .I کھلاڑی کے حقوق؛ بطور رجسٹرڈ کھلاڑی، آپ کو حق حاصل ہے:؛ مفت میں شکایت جمع کرانے کا؛ بروقت اور شفاف جواب حاصل کرنے کا؛ مفت ADR عمل میں حصہ لینے کا؛ آپریٹر کی خلاف ورزیوں کی CGA کو اطلاع دینے کا؛ جہاں قابلِ اطلاق ہو قانونی تحفظ کے لیے درخواست دینے کا؛ ہمیشہ عزت اور منصفانہ سلوک پانے کا؛ .J پالیسی میں تبدیلیاں۔

یہ پالیسی وقتاً فوقتاً قانون سازی میں تبدیلیوں، اندرونی طریقہ کار یا شکایات کے انتظام میں بہتری کی عکاسی کے لیے اپ ڈیٹ کی جا سکتی ہے۔ تازہ ترین نسخہ ہمیشہ ہماری ویب سائٹ پر دستیاب ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: .K قانونی تصدیق۔

ہماری خدمات استعمال کر کے، آپ تصدیق کرتے ہیں کہ آپ نے کھلاڑیوں کی شکایات کے جائزے کی اس پالیسی کو پڑھا اور قبول کیا ہے، جو ہماری قانونی طور پر پابند شرائط و ضوابط کا حصہ ہے

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: خود کو خارج کرنا۔

اس سے پہلے کہ آپ جوئے بازی میں حصہ لینا شروع کریں، ہم یقینی بنانا چاہتے ہیں کہ آپ صحت مند نقطہ نظر برقرار رکھنے کی اہمیت کو سمجھتے ہیں۔ جوئے بازی کو جنون، آمدنی کا بنیادی ذریعہ یا قرضوں کے مسائل حل کرنے کا ذریعہ نہیں بننا چاہیے۔ ہم موجودہ اور ممکنہ دونوں کھلاڑیوں کو مشورہ دیتے ہیں کہ وہ خاص طور پر جوئے بازی میں حصہ لینے کے لیے بجٹ بنائیں۔ یہ نگرانی کرنا بہت اہم ہے کہ آن لائن کھیلوں پر کتنی رقم اور وقت خرچ ہوتا ہے، اور یہ جائزہ لینا کہ آیا اس کا زندگی پر منفی اثر نہیں پڑ رہا۔

اگر آپ کو مالی یا جذباتی مشکلات کا سامنا ہو، تو ہم تجویز کرتے ہیں کہ جوئے بازی سے وقفہ لیں تاکہ توجہ ہٹائیں اور قابو بحال کریں۔ تاہم، کچھ لوگوں کے لیے خود پر قابو رکھنا مشکل ہوتا ہے اور انہیں جوئے کی لت لگنے کا خطرہ ہوتا ہے۔ ایسے معاملات میں زیادہ سخت اقدامات کرنا ضروری ہے۔ ایک آپشن یہ ہے کہ مخصوص مدت یا غیر معینہ مدت کے لیے رضاکارانہ خود کو خارج کرنے کی درخواست کی جائے۔

ذمہ دارانہ کھیل کی پالیسی کے تحت خطرناک رویے کی نشاندہی کے لیے ہماری کمپنی کا منفرد اندرونی نظام استعمال ہوتا ہے۔ یہ ایسے کلائنٹس کی نشاندہی کرتا ہے جو اکثر ہارتے ہیں، مالی یا ذہنی صحت کے ممکنہ خطرے سے دوچار ہیں، ہمارے عملے سے بات چیت میں جارحانہ یا توہین آمیز رویہ دکھاتے ہیں۔ ایسے افراد سے ہماری کسٹمر سپورٹ رابطہ کرتی ہے تاکہ صورتحال کا جائزہ لے اور خود کو محدود کرنے یا خود کو خارج کرنے کے آپشنز فعال کرنے کے امکان پر بات کرے۔

Tower Rush

اگر آپ سمجھتے ہیں کہ آپ خطرے کے دائرے میں ہیں، تو ہم تجویز کرتے ہیں کہ آپ ہم سے رابطہ کریں اور خود کو خارج کرنے کی درخواست کریں۔

- کیا جوئے بازی آپ کو اپنے خاندان کی بنیادی ضروریات پوری کرنے سے روکتی ہے؟
- کیا آپ نے جوئے بازی کی وجہ سے خاندان، دوستوں یا مشاغل میں دلچسپی کھو دی ہے؟
- کیا اردگرد کے لوگوں نے جوئے بازی پر آپ کو تنقید کا نشانہ بنایا ہے؟
- کیا آپ کو جوئے بازی کے لیے کام پر دیر تک رکنا پڑتا ہے؟
- کیا آپ جوئے بازی کی وجہ سے افسردہ یا حتیٰ کہ خودکشی کی طرف مائل محسوس کرتے ہیں؟
- کیا آپ نے کھیلنے کے لیے رقم حاصل کرنے یا جوئے بازی کے قرضے ادا کرنے کے لیے دھوکہ دیا، چوری کی یا قرض لیا؟

اگر آپ نے ان میں سے کسی بھی سوال کا جواب "ہاں" میں دیا ہے، تو ممکن ہے کہ آپ کو جوئے بازی کے مسائل ہوں۔ GameCare یا GamblersAnonymous سے مدد حاصل کریں

Parimatch — ادائیگیاں، رقم نکالنا، حدود اور مدتیں

Multiwallet ایک آسان نظام ہے جو آپ کو ایک ہی اکاؤنٹ Parimatch کے اندر متعدد خودمختار کرنسی بیلنس (والٹس) رکھنے کی اجازت دیتا ہے۔ آپ خود فیصلہ کرتے ہیں کہ کس کرنسی میں شرط لگانی ہے، اکاؤنٹ میں رقم جمع کرانی ہے اور جیتیں نکالنی ہیں۔

▪بیلنس کی خودمختاری: آپ کے والٹس کسی بھی طرح ایک دوسرے سے منسلک نہیں۔ اگر آپ نے BTC میں بیلنس جمع کرایا، تو رقم صرف BTC والٹ میں دستیاب ہوگی۔

▪آزادانہ سوئچنگ: آپ کسی بھی وقت ایک والٹ سے دوسرے پر سوئچ کر سکتے ہیں۔ مثلاً، USD میں کھیلوں پر شرط لگائیں، پھر کیسینو کھیلنے کے لیے BTC والٹ پر سوئچ کریں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: تبادلے کے بارے میں اہم بات۔

Multiwallet نظام کے اندر بیلنس کے درمیان براہ راست رقم کی منتقلی موجود نہیں۔

آپ USD والٹ سے BTC والٹ میں رقم منتقل نہیں کر سکتے۔ نئی کرنسی میں کھیلنے کے لیے بالکل اسی منتخب والٹ کے لیے الگ سے رقم جمع کرانی ضروری ہے۔

Multiwallet کیسے استعمال کریں؟

▪والٹ منتخب کریں: بیلنس مینو میں اپنی مطلوبہ کرنسی (مثلاً USD، BTC، EUR) منتخب کریں۔

▪اکاؤنٹ میں رقم جمع کرائیں: ڈپازٹ کریں۔ رقم بالکل اسی والٹ میں جمع ہوگی جو جمع کرانے کے وقت فعال تھا۔

▪کھیلیں: شرطیں لگائیں۔ جیتیں بھی اسی بیلنس میں واپس آئیں گی جس سے شرط لگائی گئی تھی۔

Parimatch — قواعد، لائسنسنگ، رازداری اور ذمہ دارانہ کھیل

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Bonuses; Bonus Shop; Tournaments; VIP Club; LoL; Valorant; Dota 2; CS2; Главное; РОЖДЕНИЕ НОВЫХ ЛЕГЕНД.

وہ ٹورنامنٹ جہاں چیمپئن بنتے ہیں!

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: СДЕЛАТЬ СТАВКУ; ЗАВТРА, 02:00, BO5; TOP × INVICTUS GAMING; League of Legends. World Championship; 1.68; IEM Beijing; Worlds; Топ Матчи; Counter-Strike. IEM Beijing; MOUZ; BO3, K2; 1:0; 0:3; BetBoom Team; 4.75; Dota 2. Mad Dogs League; Hellspawn; 0:1; 11:5; Azure Dragons; 2.69; Counter-Strike. IEM Beijing. Дуэль игроков. Убийства; xertioN; 1:1; Magnojez; 14 доступных исходов; Spinx; BO3, Перерыв; 18:7; zorte; Counter-Strike. Replays. VI. BO1; FURIA (replays); BO1, K1; 0:0; 9:8; Spirit (replays); 1.90; FALCONS (replays); 3:5; Mongolz (replays); Counter-Strike. Winners series 1x1; DeeKkaa; 4:8; Knottyj; Ф1 (+6.5); Ф2 (-6.5); Перейти к Live событиям; FaZe; 11:00; BO3; Falcons; The MongolZ; 12:00; Heroic; 1.87; 1.93; Legacy; 13:30; B8; 2.61; FURIA; Natus Vincere; 1.85; Перейти к предстоящим событиям; Counter-Strike; League of Legends; Overwatch; Call of Duty; Mobile Legends; Rainbow6; Сегодня, 11:00, BO3; Сегодня, 12:00, BO3; Сегодня, 13:30, BO3; ВСЕ СОБЫТИЯ; Микс; 57д; БЕСПЛАТНОЕ; КОЛЕСО ФОРТУНЫ; КРУТИ И ВЫИГРЫВАЙ.

قسمت آزمائیں!

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ОТКРЫТЬ; ЗАБИРАЙ; ДО 25 МОНЕТ; В СЧАСТЛИВЫЕ ЧАСЫ.

ہر روز اپنا انعام حاصل کریں!

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ВЫИГРАЛ НА.

PARIMATCH؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ПОКАЖИ ЭТО; И ПОЛУЧИ БОНУС; РАЗДЕЛИ $40 000;.

ٹاپ ریس میں!

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: УЧАСТВУЙ.

اور پہلی پوزیشن کے لیے $2 000 حاصل کریں!

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: МОНЕТ; ЗА ПОДПИСКУ; УЗНАТЬ ПОДРОБНЕЕ; и получить бонус; Топ 20 Экспрессы; MOUZ - BetBoom Team; Фора по картам; BetBoom Team(+1.5); Сегодня, 11:00, BO3,; FaZe - Falcons; FaZe(+1.5); 1.75; Сегодня, 12:00, BO3,; TheMongolz - Heroic; The MongolZ(+1.5); Сегодня, 13:30,; FURIA - Natus Vincere; Natus Vincere(+1.5); 1.33; Начало последней игры: Сегодня, 13:30; Общий коэффициент; 5.66; 3%; ДОБАВИТЬ В КУПОН; Сегодня, 13:30, BO3,; Legacy - B8;

Сегодня, 14:00,; LEGION - OG; OG; Сегодня, 20:00, BO3,; HULIGANI - Yellow Submarine; Yellow Submarine; Сегодня, 23:00, BO3,; Natus Vincere - GamerLegion; 1.71; Начало последней игры: Сегодня, 23:00; 8.77; 4%; Сегодня, 17:00, BO3,; Nemiga - CYBERHERO; CYBERHERO; Сегодня, 20:30,; Omnix - Nevermaind; Nevermaind; 2.73; Сегодня, 16:00,; RAKUZAN - The World; RAKUZAN(-1.5); Сегодня, 19:00,; The Soulless - Chempiki; Chempiki; Начало последней игры: Сегодня, 20:30; 13.09; Точный счет карт; 2-1; Falcons(-1.5); Тотал по картам; Больше 2.5; 1.96; 22.43; B8(+1.5); Heroic(+1.5); FURIA(+1.5); 9.02; 3.75; 61.16; 11 нояб., 09:30, BO3,; Vitality - Falcons; Vitality; 11 нояб., 07:00, BO3,; Legacy - FURIA; 2.09; 11 нояб., 14:30, BO3,; MOUZ - G2; Начало последней игры: 11 нояб., 14:30; Сегодня, 13:00, BO3,; QUAZAR - Just Players; QUAZAR (+1.5); OG(-1.5); 2.02; Сегодня, 14:00, BO7,; Weibo - EDward; EDward(+2.5); Начало последней игры: Сегодня, 14:00; 6.65; Сегодня, 21:00,; BOJONG - eSuba; eSuba (-2.5); GamerLegion; Сегодня, 16:00, BO3,; Leo Team - Noir Verse; Leo Team; potn9ki - Time to sleep; potn9ki; 6.51; Yellow Submarine(-1.5); ;12:00 ,.Legacy(-1.5); 11 нояб., 12:00, BO3,; Spirit - FUT; FUT(+1.5); Начало последней игры: 11 нояб -18.07

Самые популярные; Футбол. Лига; Италия. Серия А; Барселона - Астон Вилла; :قابل مشاہدہ نام اور اشاریے Вильярреал - ПСЖ; Атлетико Мадрид - Бавария; Манчестер Юнайтед - Рома; Провайдер • Слоты; Игра • Слоты • Pragmatic Play; Gates of Olympus Super Scatter; Sun of Egypt 3; Игра • Слоты • 3 Oaks; Sweet Rush Bonanza; Keno; Категория • Бинго; События, игры и другое; Live казино; Originals; -To ;Tower ;TV игры; Бинго; История поиска; Очистить все

-Cookie Policy ;COOKIE POLICY :قابل مشاہدہ نام اور اشاریے

is an integral part of the Terms and ("Cookies Policy " hereinafter referred to as the) This Cookies Policy and "Bookmaker" hereinafter referred to as the) Conditions and explains how the owner of the website uses cookies and similar technologies. Whenever you use the Website or mobile platform ("Website" the information may be collected through the use of ,("Services" hereinafter referred to as the) native apps cookies and similar technologies. The Bookmaker is committed to protecting the personal information s Services.'collected when you use Bookmaker

?WHAT ARE COOKIES AND SIMILAR TECHNOLOGIES

A cookie is a small data file, often including a unique identifier, which is sent to your computer, mobile by the web server so the Website can remember some ("device" hereinafter the) phone or tablet device information about your browsing activity on the Website. The cookie will collect information relating to s IP address and's Services, information about your device, e.g. the device'your use of Bookmaker browser type and, if you arrived at the Website via a link from a third party site, the URL of the linking page.

Tower Rush

s Services as an'may also be used in Bookmaker "local storage" Similar technologies known as alternative to cookies. This is technology which is similar to cookies and performs very similar functions, such as caching data to enable Bookmaker to improve Services, allowing you to register for Services, s advertisers to advertise to you in accordance'tracking activity to enable the Bookmaker and Bookmaker with this Cookies Policy and counting the number of people who view adverts on Services. When we in this Cookies Policy, we mean cookies or similar technologies. "cookies" refer to

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: CATEGORIES OF COOKIES-

The Bookmaker uses cookie technology for various purposes, which can be categorized into the following groups:

1. Essential) cookies: these cookies help make the Services usable by enabling basic functions like page navigations and access to secure areas. The Services cannot function properly without these cookies;

2. Functional cookies: these cookies are used to remember visitor information on the Services, eg. language, timezone, enhanced content;

3. Analytical cookies: these cookies are used to understand how visitors interact with the Services. These cookies help provide information on metrics such as the number of visitors, bounce rate, traffic source, etc.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: COOKIES DECLARATION-

This Website uses cookies. The Bookmaker may use necessary cookies which help make the Website usable by enabling basic functions like page navigation and access to secure areas of the Website, or non-essential cookies used to personalise content and ads, to provide social media features and to analyse traffic. When the Bookmaker uses non-essential cookies, the Bookmaker also may share s social media, advertising and analytics'information about your use of the Website with Bookmaker ve collected've provided to them or that they'partners who may combine it with other information that you from your use of their services.

The law states that we can store cookies on your device if they are strictly necessary for the operation of non-essential cookies) the Bookmaker needs your) the Website. For all other types of cookies permission.

The groups of cookies currently in use are listed in the table below. Some cookies are placed by third party services that appear on our pages.

For cookies requiring your consent, you can at any time change or withdraw your consent.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: HOW TO CONTROL COOKIES-

To customize your cookie preferences on the Website, click here. Cookies related to essential functions, site enhancement, personalization, and advertising can be managed using your browser. Different browsers have varying methods to disable cookies, typically found in the Tools or Options menu. Refer to s help menu for guidance. The Bookmaker utilizes third-party vendor-managed advertising'your browser cookies for product promotion on both the Website and other web platforms. You may have the option to opt-out of specific third-party-managed advertising cookies through external cookie management sites, but disabling cookies entirely may impact your experience on the Website.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Cookies currently in use on the Website; № ;Group ;Id ;Duration ;Description-

1-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Necessary; datadome ;1 year-

This is a security cookie set by Force24 to detect BOTS and malicious traffic.

2-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: hash ;never ;Antifraud parameter-

3-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: dhash-

4-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: bdata ;8 hours 11 minutes-

5-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: BETBOOK_LANGUAGE ;session-

This cookie is used when configuring the UI language. It offers various ways to manage the languages used for the widget and other dialogs.

6-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Functional ;entrance_url ;1 day-

This cookie contains the URL of the company website page, or landing page a user entered, when he first visited the site.

7-

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: org ;3 days-

when there are no adtag, - the value can be direct) s visit was organic'The cookie is set when the user when there are no - qtag, stag or btag parameters in search string and referrer has no value, search adtag, qtag, stag or btag parameters in search string and sourceUrl has value containing SE address, s'when there are no adtag, qtag, stag or btag parameters in search, there is a sourceUrl but it - unknown value differs from SE address).

-8

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: org_t-

This cookie stores the timestamp when the org cookie was set.

-9

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: PARISESSID-

Session ID cookie contains information that is stored in a temporary memory location which is deleted s input and tracks the movements'after the session ends. This cookie stores information such as the user of the user within the website.

-10

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: fuid; 1 year 1 month 4 days ;FairPlay User Id cookie-

-11

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _hjAbsoluteSessionInProgress ;29 minutes-

s first pageview session, which is a True/False flag set by the'Hotjar sets this cookie to detect a user cookie.

-12

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Analytics; _sp_ses.*-

Snowplow sets this cookie to store user information that is created when a user first visits a site and is updated on subsequent visits.

-13

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _sp_id.*-

-14

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _omappvp-

Tower Rush

omappvp cookie is set to distinguish new and returning users and is used in conjunction with_ The omappvs cookie._

-15

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _omappvs; 19- minutes

omappvp cookies, is used to determine if the visitor_ omappvs cookie, used in conjunction with the_ The has visited the website before, or if it is a new visitor.

-16

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: *ga*-

Google Analytics sets this cookie to store and count page views.

-17

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _ga-

Google Analytics sets this cookie to calculate visitor, session and campaign data and track site usage for s analytics report. The cookie stores information anonymously and assigns a randomly generated'the site number to recognise unique visitors.

-18

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: *hjSessionUser*-

Hotjar sets this cookie to ensure data from subsequent visits to the same site is attributed to the same user ID, which persists in the Hotjar User ID, which is unique to that site.

-19

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _hjFirstSeen-

s first session. It stores the true/false value, indicating'Hotjar sets this cookie to identify a new user whether it was the first time Hotjar saw this user.

-20

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: *hjSession*-

-21

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _gasid-

s Session ID parameter, that is used after ga cookie initialization.'Contains current user

Tower Rush

-22

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: _1831391_hjIncludedInSessionSample ;1 minute ;This cookie help us monitor site traffic and analytics-

The list of Cookies may be amended from time to time.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: CHANGES TO COOKIES POLICY-

The Bookmaker reserves the right to change cookies policy and will post the change(s) on this Website.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: NOTIFICATION ABOUT COOKIES POLICY UPDATE-

Website will notify you about changes to this Cookies Policy prior to their implementation. The Bookmaker advises you to check this Cookies Policy on a regular basis in order to have the most relevant information. By using the Website, you confirm your agreement with Cookies Policy changes.

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ЗАВТРА, 00:00; АТЛЕТИКО МАДРИД × БАВАРИЯ; СЕГОДНЯ, 14:08; АНДРЕЙ РУБЛЕВ × ТОМАС МАРТИН ЭТЧЕВЕРРИ; ATP. Париж. Хард; Champions League; Europa League; Conference League; ATP Paris; NBA; NHL; NFL; FA Cup; Copa del Rey; Serie A; Bundesliga; Ligue 1; UPL; EuroLeague; WTA Chennai; WTA Hong Kong; WBBL; V-League; Women's V-League; 00:00; 8.00; 4.22; 4.47; 21:45; 4.18; 2T 93:05; 2T 83:05; 7.00; 4.20; 2T 92:53; 2T 90:34; Досрочная выплата-

آخری سیٹی سے پہلے کیسے جیتیں؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: УЗНАТЬ СЕЙЧАС-

پہلی شرط کیسے لگائیں؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Простые шаги, чтобы начать-

«Избранное» کیا ہے؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: Любимые события здесь-

شرط کا کوپن کیا ہے؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: شرطوں کا انتظام کیسے کریں؛ مزید جانیں؛ شرط ساز؛ ویارئیل × پی ایس جی؛ میچ کا نتیجہ - پی ایس جی؛ ٹوٹل - زیادہ 2.5؛ دونوں ٹیمیں گول کریں گی - ہاں؛ کارنر۔ ٹوٹل - زیادہ 6.5؛ Bet Builder؛ اٹلیٹیکو میڈرڈ × باویریا؛ میچ کا نتیجہ - باویریا؛ 3.74؛ بارسلونا × ایسٹن ولا؛ میچ کا نتیجہ - بارسلونا؛ کارنر۔ ٹوٹل - زیادہ 10.5؛ شاختار دونیتسک × اسپورٹنگ لزبن؛ میچ کا نتیجہ - اسپورٹنگ لزبن؛ ٹوٹل - زیادہ 1.5؛ کارنر۔ ٹوٹل - زیادہ 5.5؛ 1-ویں ہاف میں گول - ہاں؛ مانچسٹر یونائیٹڈ × روما؛ میچ کا نتیجہ - روما؛ کارنر۔ ٹوٹل - زیادہ 7.5؛ 4.93؛ گلاتاسرائے × شٹٹگارٹ؛ میچ کا نتیجہ - گلاتاسرائے؛ انفرادی ٹوٹل گلاتاسرائے - زیادہ 1.5؛ فینورد × انٹر میلان؛ میچ کا نتیجہ - انٹر میلان؛ انفرادی ٹوٹل انٹر میلان - زیادہ 1.5؛ 3.26؛ بوڈو-گلمٹ × لِل؛ میچ کا نتیجہ - بوڈو-گلمٹ؛ LASK × سلوان براتیسلاوا؛ میچ کا نتیجہ - LASK؛ AEK ایتھنز × ریال میڈرڈ؛ میچ کا نتیجہ - ریال میڈرڈ؛ ریال میڈرڈ دونوں ہافوں میں گول کرے گا - ہاں؛ کل، 21:45؛ ٹاپ اسپورٹ؛ مخلوط مارشل آرٹس...؛ ٹاپ ایکسپریس؛ آج، 21:45؛ شاختار دونیتسک - اسپورٹنگ لزبن؛ میچ کا نتیجہ؛ کل،

00:00؛ آخری کھیل کا آغاز: کل، 00:00؛ 12.34؛ گلاتاسرائے - شٹٹگارٹ؛ مانچسٹر یونائیٹڈ - روما؛ فینورد - انٹر میلان؛ بوڈو-گلمٹ - لِل؛ 20.35؛ 7.78؛ وانفورے کوفو - البیرکس نیگاتا؛ زیادہ 0.5؛ اومیا اردیا - ایواکی ایس کے؛ 2T 92:28؛ اومیا اردیا؛ یوکوہاما - بلاوبلٹز اکیتا؛ آج، 11:45؛ نیو کاسل جیٹس - شنگھائی پورٹ؛ آخری کھیل کا آغاز: آج، 11:45؛ 4.63؛ دیانا یاستریمسکا - زینپ سونمیز؛ -1واں سیٹ؛ دیانا یاستریمسکا؛ تالیا گبسن - الیگزینڈرا اولیینیکووا؛ تالیا گبسن؛ آج، 16:03؛ الیخاندرو ڈیوڈووچ فوکینا - موئیز کوامے؛ الیخاندرو ڈیوڈووچ فوکینا؛ آج، 17:33؛ آلینا فالے - مگدا لینٹ؛ مگدا لینٹ؛ آخری کھیل کا آغاز: آج، 17:33؛ کاشیوا رے سول - ڈیجون سیٹیزن؛ آج، 22:15؛ الہلال ریاض - شباب الاھلی دبئی؛ آج، 23:45؛ کیو پی آر - برنلے؛ برمنگھم - مل وال؛ 8.62؛ آج، 12:03؛ میڈیسن انگلس - مایا جوائنٹ؛ مایا جوائنٹ؛ منانچایا ساوانگکائیو - مائی ہونٹاما؛ منانچایا ساوانگکائیو؛ آج، 18:03؛ ٹومی پال - ہولگر رونے؛ ٹومی پال؛ آج، 20:03؛ بینجمن بونزی - ٹیلر فرٹز؛ ٹیلر فرٹز؛ آخری کھیل کا آغاز: آج، 20:03؛ چونبوک موٹرز - جوہر دارال تعظیم؛ آج، 22:00؛ سیریوس - ہالمسٹاد؛ ڈربی - نورویچ؛ پورٹسماؤتھ - سوانسی؛ زیادہ 1.5؛ آخری کھیل کا آغاز: آج، 23:45؛ 8.65؛ آج، 15:00؛ گلاتاسرائے U-19 - شٹٹگارٹ U-19؛ آج، 16:15؛ پورٹ ایف سی - بیجنگ گوان؛ پریسٹن - شیفیلڈ یونائیٹڈ؛ بلیک برن - سٹوک؛ 9.12؛ 2T 93:06؛ 2T 83:06؛ 2T 92:54؛ 2T 90:35؛ 2T 92:29؛ 2T 93:07؛ 2T 83:07؛ 2T 90:06؛ 2T 92:55؛ 2T 90:36؛ 2T 92:30؛ 2T 93:08؛ 2T 83:08؛ 2T 90:07؛ 2T 92:56؛ 2T 90:37۔

ٹاپ ایکسپریس کیا ہیں؟

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ملٹی بیٹس سادہ؛ 2T 92:31۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: قواعد و ضوابط؛ عمومی قواعد و ضوابط

آخری تازہ کاری: 10 مارچ 2026۔

اس ویب سائٹ، نیز اس پر دستیاب کسی بھی گیم، پروڈکٹ یا سروس کے استعمال سے پہلے، براہ کرم ان عمومی قواعد و ضوابط کو غور سے پڑھیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 1۔ تعریفات۔

1.1۔ ان قواعد و ضوابط (جسے آگے «قواعد» یا «C&T» کہا جائے گا) میں بڑے حروف سے شروع ہونے والے الفاظ اور عبارات کے درج ذیل معانی ہیں:

«C&T» – یہ موجودہ عمومی قواعد و ضوابط، جو وقتاً فوقتاً تبدیل ہو سکتے ہیں؛

«شرط کا معاہدہ» – فراہم کنندہ اور کلائنٹ کے درمیان معاہداتی تعلق، جو اس لمحے پیدا ہوتا ہے جب کلائنٹ ویب سائٹ پر اکاؤنٹ کے ذریعے شرط لگاتا ہے اور فراہم کنندہ ان قواعد کے مطابق ایسی شرط قبول کرتا ہے؛

«فراہم کنندہ» – کیوراساؤ میں رجسٹرڈ قانونی شخص، جس کے پاس کیوراساؤ گیمنگ اتھارٹی کی طرف سے نیشنل گیمنگ آرڈیننس (LOK، P.B. 2024، نمبر 157 کے تحت جاری کردہ موجودہ گیمنگ لائسنس ہے، اور جس کا رجسٹرڈ قانونی پتہ کیوراساؤ میں ہے؛

«ادائیگی ایجنٹ» – قانونی شخص جو فراہم کنندہ اور ادائیگی ایجنٹ کے درمیان متعلقہ معاہدے کی بنیاد پر فراہم کنندہ کی جانب سے اور اس کے لیے مخصوص ادائیگیاں وصول اور منتقل کرتا ہے۔ شکوک کو دور کرنے کے لیے، فراہم کنندہ اپنی صوابدید پر متعدد ادائیگی ایجنٹوں کی خدمات استعمال کر سکتا ہے؛

«ویب سائٹ» – parimatch.com ڈومین نام پر دستیاب ویب سائٹ، بشمول اس پر دستیاب تمام گیمز، پروڈکٹس اور خدمات، جو فراہم کنندہ اور کلائنٹ کے درمیان تعلق میں فراہم کنندہ کی ملکیت اور اس کے زیر انتظام ہے؛

«اکاؤنٹ» – فراہم کنندہ کے پاس رجسٹرڈ اکاؤنٹ، جو ویب سائٹ استعمال کرنے اور فراہم کنندہ کے پاس شرطیں لگانے کے لیے رجسٹر کیا گیا ہے؛

«کلائنٹ» – کوئی بھی قدرتی شخص جو فراہم کنندہ کی پیشکش کا مخاطب ہے (اسی مناسبت سے فراہم کنندہ پیشکش کرنے والا ہے)، جس نے ان قواعد کو اس دستاویز کے سیکشن 2 میں بیان کردہ طریقے سے قبول کیا ہے؛

«محدود دائرہ اختیار» – درج ذیل ممالک اور علاقے: اروبا، آسٹریلیا، بونایر، کیوراساؤ، فرانس، نیدرلینڈز، صبا، سنٹ ایسٹیشس، سنٹ مارٹن، سنگاپور، اسپین، برطانیہ، امریکہ، نیز کوئی بھی دائرہ اختیار جسے فنانشل ایکشن ٹاسک فورس ((FATF نے زیادہ خطرے والا ملک قرار دیا ہو جس پر کارروائی کی کال دی گئی ہو (نام نہاد «FATF بلیک لسٹ»)، بشمول، لیکن ان تک محدود نہیں، کوریائی عوامی جمہوری جمہوریہ ((DPRK، ایران اور میانمار۔

1.2۔ یہاں استعمال ہونے والی دیگر تمام اصطلاحات کے ان کے عام معانی ہیں، جب تک کہ کوئی اور تعریف نہ کی گئی ہو یا سیاق و سباق سے ظاہر نہ ہو۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 2۔ پیشکش اور قبولیت۔

2.1۔ یہ قواعد ایک پابند معاہدہ کرنے کی پیشکش ہیں، جو ان میں بیان کردہ شرائط پر فراہم کنندہ کی طرف سے کسی بھی ایسے قدرتی شخص کو دی گئی ہیں جو نیچے درج تمام تقاضے پورے کرتا ہو:

((i شخص کی عمر کم از کم 18 سال ہو یا اس دائرہ اختیار میں جوا کھیلنے کی کم از کم عمر ہو جہاں وہ شخص حقیقتاً موجود ہے (زیادہ عمر لاگو ہوگی)؛

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ((ii شخص حقیقتاً محدود دائرہ اختیار میں موجود نہ ہو؛۔

((iii شخص حقیقتاً ایسی سرزمین پر موجود نہ ہو جہاں آن لائن جوئے بازی ممنوع ہو؛

((iv شخص ان ریاستوں کا شہری اور/یا رہائشی نہ ہو جن پر کیوراساؤ گیمنگ اتھارٹی نے پابندیاں عائد کی ہوں؛

((v شخص ان ریاستوں کا شہری اور/یا رہائشی نہ ہو جن کی قانون سازی FATF کے قائم کردہ بین الاقوامی معیارات کے مطابق نہ ہو اور/یا جن کی FATF رپورٹ کے مطابق منی لانڈرنگ اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف حکمت عملی میں خلا ہو؛

((vi شخص فراہم کنندہ یا اس کے ملحقہ افراد کا ملازم، سابق ملازم یا ملازم کا رشتہ دار نہ ہو۔

2.2۔ فراہم کنندہ کے پاس اکاؤنٹ رجسٹر کر کے یا کسی اور طریقے سے ویب سائٹ تک رسائی حاصل کر کے اور اسے استعمال کر کے، پیراگراف 2.1 میں مذکور پیشکش کرنے والا مذکورہ بالا پیشکش اور ان قواعد کی قبولیت کا اظہار کرتا ہے، جس کے نتیجے میں یہ فراہم کنندہ اور ایسے پیشکش کرنے والے کے درمیان ایک پابند معاہدہ بن جاتے ہیں، اور قبولیت کے لمحے سے ایسا شخص کلائنٹ بن جاتا ہے۔

2.3۔ مذکورہ پیشکش کو قبول کرتے ہوئے، پیشکش کرنے والا پیراگراف 2.1 میں درج تقاضوں کی اپنی مکمل تعمیل کی تصدیق اور ضمانت دیتا ہے۔

2.4۔ فراہم کنندہ اور کلائنٹ کے درمیان ان قواعد کے تحت معاہدہ اس شرط پر نافذ ہے کہ کلائنٹ پیراگراف 2.1 میں درج تقاضوں (نیز ان قواعد کے مطابق لاگو ہو سکنے والے اضافی تقاضوں) کی مکمل اور مسلسل تعمیل کرتا رہے۔ اگر کلائنٹ مذکورہ تقاضوں میں سے کسی کی بھی تعمیل نہ کرے تو معاہدہ خود بخود اس عدم تعمیل کی پوری مدت کے لیے معطل سمجھا جائے گا (سوائے پیراگراف 2.6 کی دفعات کے)۔

Tower Rush

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 2.5۔ شکوک کو دور کرنے کے لیے:؛ ویب سائٹ کی دستیابی بذات خود پیشکش نہیں ہے؛۔

فراہم کنندہ کسی بھی قسم کی ذمہ داری سے واضح طور پر انکار کرتا ہے اور کسی ایسے شخص کے ویب سائٹ استعمال کرنے کے نتیجے میں ہونے والے نقصانات، اخراجات یا ضرر کی تلافی نہیں کرتا جو پیراگراف 2.1 کے تقاضے پورے نہیں کرتا، اور ویب سائٹ استعمال کر کے ایسا شخص اس ذمہ داری سے انکار کو تسلیم کرتا ہے؛

ویب سائٹ استعمال کرنے والا کوئی بھی شخص تصدیق کرتا ہے کہ وہ اپنی سرگرمی پر لاگو تمام قانونی ضوابط کی تعمیل کا خود ذمہ دار ہے، اس سرزمین کے قوانین کے مطابق جہاں وہ موجود ہے؛ مزید برآں، شخص تمام ٹیکس ذمہ داریوں (مثلاً آمدنی کا حساب، رپورٹنگ اور ٹیکس کی ادائیگی) کی انجام دہی کا خود ذمہ دار ہے۔ کسی بھی صورت میں فراہم کنندہ شخص کی کسی قانونی تقاضے یا ذمہ داری کی عدم تعمیل یا عدم انجام کا ذمہ دار نہیں ہے۔

2.6۔ اگر کوئی شخص جو پیراگراف 2.1 کے تقاضے پورے نہیں کرتا، اکاؤنٹ رجسٹر کر لے، تو ایسا شخص ناقابلِ واپسی طور پر تصدیق کرتا ہے کہ اس نے اکاؤنٹ میں جمع کی گئی کوئی بھی رقم فراہم کنندہ کو تحفے کے طور پر دی ہے، اور فراہم کنندہ ایسی رقم واپس کرنے کا پابند نہیں ہے جب تک کہ وہ اپنی صوابدید پر کچھ اور فیصلہ نہ کرے۔ مزید برآں، ایسے شخص کی ویب سائٹ پر کوئی بھی سرگرمی سماجی جوئے بازی سمجھی جائے گی۔ ایسے شخص کو ادائیگی کی صورت میں، تمام ایسی رقوم غلطی سے منتقل شدہ سمجھی جائیں گی اور فراہم کنندہ کی ملکیت رہیں گی، اور مذکورہ شخص انہیں واپس کرنے کا پابند ہوگا۔

2.7۔ اگر پیراگراف 2.4 کے تحت فراہم کنندہ اور کلائنٹ کے درمیان معاہدہ معطل ہو جائے، تو پیراگراف 2.6 کی دفعات ایسی معطلی کی پوری مدت کے لیے لاگو ہوں گی۔

2.8۔ کلائنٹ فراہم کنندہ کی سپورٹ سروس کے ساتھ شائستگی سے تعامل کرنے، ناشائستہ زبان، دھمکیوں یا توہین سے گریز کرنے کا پابند ہے۔ خلاف ورزیاں (بشمول گالی گلوچ، دھمکیاں یا اسپام کا استعمال) فراہم کنندہ کی صوابدید پر سپورٹ تک رسائی کی عارضی معطلی (1 دن سے 3 ماہ تک) یا اکاؤنٹ کی محدودیت کا سبب بن سکتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 2.9۔ کلائنٹ تصدیق کرتا ہے کہ:۔

(i) اپنے دائرہ اختیار کے تمام قابلِ اطلاق قوانین کی تعمیل کا خود ذمہ دار ہے، بشمول ٹیکس رپورٹنگ اور جیت کی ٹیکس ادائیگی کی ذمہ داریاں؛

(ii) کسی سازش میں حصہ نہیں لے گا، ممنوعہ سافٹ ویئر استعمال نہیں کرے گا اور نہ ہی کھیلوں کے نتائج میں ہیرا پھیری یا غیر منصفانہ فائدہ حاصل کرنے کی کسی سرگرمی میں حصہ لے گا۔

2.10۔ فراہم کنندہ کو یہ حق حاصل ہے کہ اگر یہ ثابت ہو جائے کہ کلائنٹ:

حقیقتاً محدود دائرہ اختیار میں موجود ہے یا اس کا شہری/رہائشی ہے؛ یا

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: حقیقتاً ایسے دائرہ اختیار میں موجود ہے جہاں آن لائن جوئے بازی ممنوع ہے؛ یا۔

فراہم کنندہ یا اس کے ملحقہ افراد کا ملازم، سابق ملازم یا ملازم کا رشتہ دار ہے،

تو کوئی بھی شرط کا معاہدہ منسوخ کر دے، ذمہ داریوں کی انجام دہی سے انکار کر دے یا جیت روک لے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 3۔ عمومی دفعات۔

3.1۔ ویب سائٹ صرف ذاتی مقاصد کے لیے استعمال کی جا سکتی ہے اور اسے کسی بھی تجارتی آمدنی کے حصول کے لیے استعمال نہیں کیا جانا چاہیے۔

3.2۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے کہ ویب سائٹ پر کچھ گیمز، پروڈکٹس یا خدمات اپنے اضافی قواعد و ضوابط کے تابع ہو سکتے ہیں، بشمول، لیکن ان تک محدود نہیں: ان علاقوں سے متعلق اضافی پابندیاں جن کے لیے ایسی گیمز، پروڈکٹس یا خدمات پیش کی جاتی ہیں؛ پیراگراف 2.1 وغیرہ میں درج تقاضوں کے علاوہ کلائنٹ کے لیے اضافی تقاضے۔ کلائنٹ اس کے ذریعے واضح طور پر رضامندی ظاہر کرتا ہے کہ ایسی کسی بھی گیم، پروڈکٹ یا سروس کا استعمال شروع کرنے کا مطلب کلائنٹ کی طرف سے متعلقہ اضافی قواعد و ضوابط کی قبولیت ہے، جو فراہم کنندہ اور کلائنٹ کے درمیان ایسی گیم، پروڈکٹ یا سروس کے استعمال پر لاگو ایک پابند اضافی معاہدہ بن جاتے ہیں۔ ان کے استعمال کے حوالے سے، متعلقہ اضافی قواعد و ضوابط ان قواعد پر فوقیت رکھتے ہیں۔

3.3۔ یہ قواعد فراہم کنندہ کی طرف سے کسی بھی وقت اور کسی بھی وجہ سے (یا بغیر وجہ کے) اپنی صوابدید پر یکطرفہ طور پر تبدیل کیے جا سکتے ہیں۔ فراہم کنندہ تجارتی طور پر معقول کوششیں کرے گا کہ کلائنٹ کو اہم تبدیلیوں کے بارے میں ای میل کے ذریعے مطلع کرے۔ تاہم، ممکنہ تبدیلیوں کے لیے ان قواعد کو باقاعدگی سے جانچنے کی ذمہ داری کلائنٹ پر ہے۔ اطلاع کے بغیر بھی، کلائنٹ کا ویب سائٹ کا استعمال جاری رکھنا تمام موجودہ تبدیلیوں سے رضامندی سمجھا جائے گا۔

3.4۔ یہ قواعد فراہم کنندہ کی طرف سے پیش کردہ تمام پروموشنز اور بونس کے لیے بنیادی فریم ورک ہیں۔ مخصوص مہمات یا پروموشنز کی کوئی بھی خصوصی شرائط ان عمومی قواعد کے مطابق ہونی چاہئیں اور ان سے متصادم نہیں ہو سکتیں، جب تک کہ واضح طور پر کچھ اور نہ کہا گیا ہو۔ تضاد کی صورت میں، موجودہ عمومی قواعد کو فوقیت حاصل ہوگی، جب تک کہ اس کے برعکس فراہم نہ کیا گیا ہو۔ فراہم کنندہ:

کسی بھی وقت اپنے کسی بھی حق کی کسی بھی فریق ثالث گیمنگ آپریٹر کو منتقلی اور تجدید کر سکتا ہے (قابلِ اطلاق قانون کی پابندی کے ساتھ)، بشرطیکہ ایسا جانشین تمام ضروری لائسنسوں اور اجازتوں کا حامل ہو اور تمام ذمہ داریوں کی انجام دہی کا ذمہ لے؛

اپنی صوابدید پر کسی بھی پروموشن، بونس یا پیشکش کو مسترد، تبدیل یا واپس لے سکتا ہے اگر بدسلوکی، ہیرا پھیری، «بونس ہنٹنگ» یا ان قواعد کی خلاف ورزی کا شبہ ہو، چاہے کوئی واضح ممانعت موجود نہ ہو۔ پروموشنز کی سالمیت کے معاملات پر فراہم کنندہ کے تمام فیصلے حتمی ہیں۔

3.5۔ ویب سائٹ استعمال کرنے والا کوئی بھی شخص ویب سائٹ پر دستیاب تمام اضافی قواعد و پالیسیوں کو قبول کرنے والا سمجھا جائے گا، بشمول، لیکن ان تک محدود نہیں، رازداری کی پالیسی اور بونس پالیسی۔ مزید برآں، رازداری کی پالیسی کے حوالے سے، ویب سائٹ کا استعمال مذکورہ پالیسی میں بیان کردہ حد تک ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ سے رضامندی سمجھا جائے گا۔ ذاتی ڈیٹا اکاؤنٹ کے انتظام، AML/KYC مقاصد اور خدمات کی فراہمی کے لیے جمع کیا جاتا ہے، اور صرف اتنی مدت تک محفوظ رکھا جاتا ہے جتنا ضروری ہو۔ کلائنٹ support@parimatch.com پر رابطہ کر کے ڈیٹا تک رسائی، تصحیح یا حذف کی درخواست کر سکتا ہے۔

3.6۔ فراہم کنندہ پے منٹ ایجنٹ کی خدمات استعمال کرتا ہے، جو فراہم کنندہ کی اپنی صوابدید پر فراہم کنندہ اور کلائنٹ کے درمیان کسی بھی ڈپازٹ، نکاسی یا دیگر تصفیوں کے لیے پے منٹ ایجنٹ کے طور پر کام کر سکتا ہے۔ شکوک کے ازالے کے لیے، ان قواعد کی فراہم کنندہ اور کلائنٹ کے درمیان تصفیوں سے متعلق کوئی بھی شق فراہم کنندہ کے اس حق کو ظاہر کرتی ہے کہ وہ کسی بھی وقت اور کسی بھی مدت کے لیے فریقین کے درمیان واجب الادا کسی بھی رقم کی وصولی یا منتقلی کے لیے فراہم کنندہ کی جانب سے پے منٹ ایجنٹ مقرر کر سکتا ہے۔ ان قواعد کو قبول کرتے ہوئے، کلائنٹ فراہم کنندہ کے اس حق سے ناقابلِ واپسی طور پر متفق تصور ہوتا ہے اور پے منٹ ایجنٹ کے ذریعے ایسی ادائیگیوں کو اسی طرح درست تسلیم کرنے کا پابند ہے جیسے وہ براہِ راست کلائنٹ اور فراہم کنندہ کے درمیان کی گئی ہوں۔

Tower Rush

3.7. فراہم کنندہ اپنے پاس یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ تمام ضروری تصدیقی، KYC اور AML طریقہ کار کامیابی سے مکمل ہونے تک رقم کی نکاسی کو معطل کر دے اور/یا کلائنٹ کے اکاؤنٹ کو منجمد کر دے۔ فراہم کنندہ اپنی صوابدید پر دستاویزات یا معلومات طلب کرنے کا مجاز ہے، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، شناخت، رہائش کی جگہ، آمدنی اور ذرائع کا ثبوت، ادائیگی اکاؤنٹس پر ملکیت یا ویڈیو تصدیق۔ مذکورہ طریقہ کار مکمل ہونے تک رقم کی نکاسی محدود ہو سکتی ہے۔

3.7.1. فراہم کنندہ اپنے پاس یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ کسی بھی وقت کلائنٹ سے اضافی دستاویزات یا معلومات طلب کرے، قطع نظر اس کے کہ کلائنٹ نے پہلے اکاؤنٹ کی ابتدائی تصدیق مکمل کی ہو یا نہیں۔

3.8. مدت کے حساب کے مقاصد کے لیے فریقین متفق ہیں کہ ان قواعد کے تحت تمام زمانی ادوار UTC ٹائم زون کے مطابق شمار کیے جائیں گے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 4. کلائنٹ کا اکاؤنٹ۔

4.1. کلائنٹ کا صرف ایک اکاؤنٹ ہو سکتا ہے۔ اس شق کے مقاصد کے لیے، فراہم کنندہ کی صوابدید پر، مختلف حقیقی افراد کے اکاؤنٹس جو ایک ہی خاندان کے افراد ہوں اور/یا ایک ہی گھرانے میں رہتے ہوں، ایک ہی ای میل پتہ اور/یا فون، اور/یا ادائیگی اکاؤنٹ، اور/یا IP پتہ، اور/یا مشترکہ ڈیوائس استعمال کرتے ہوں، ایک ہی فرد کے اکاؤنٹس تصور کیے جا سکتے ہیں۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 4.2. کلائنٹ کے لیے ممنوع ہے:؛ ((i ایک سے زیادہ اکاؤنٹ بنانا؛؛ ((ii اپنے اکاؤنٹ تک تیسرے فریق کی رسائی فراہم کرنا؛؛ ((iii کسی دوسرے فرد کی جانب سے اکاؤنٹ بنانا اور/یا استعمال کرنا؛۔

((iv اکاؤنٹ بنانا اور/یا استعمال کرنا، اگر کلائنٹ فراہم کنندہ یا اس کے ملحقہ اداروں کا ملازم، سابق ملازم یا ملازم کا رشتہ دار ہو۔

4.3. اگر کلائنٹ نے درحقیقت شق 4.2 میں بیان کردہ ممانعتوں کی خلاف ورزی کرتے ہوئے کوئی رقم نکالی ہو، تو ایسی تمام رقوم غلطی سے منتقل شدہ تصور ہوں گی اور فراہم کنندہ کی ملکیت رہیں گی، اور کلائنٹ انہیں واپس کرنے کا پابند ہے۔ فراہم کنندہ کلائنٹ کے اکاؤنٹ سے ایسی رقوم روکنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔

4.4. کلائنٹ پابند ہے کہ اکاؤنٹ میں درست ڈیٹا (پورا نام، فون نمبر، تاریخِ پیدائش وغیرہ) درج ہو، اور ڈیٹا تبدیل ہونے پر بروقت اکاؤنٹ کی ترتیبات میں اسے اپ ڈیٹ کرے۔ بعض تبدیلیوں کے لیے اضافی تصدیق کی ضرورت ہو سکتی ہے۔

4.5. فراہم کنندہ کسی بھی وقت اپنی صوابدید پر کلائنٹ سے دستاویزات اور معلومات طلب کرنے کا مجاز ہے تاکہ اس کی ملکیت اور اکاؤنٹ کے قانونی استعمال کی تصدیق ہو سکے، نیز دھوکہ دہی اور منی لانڈرنگ ((AML کی روک تھام کے مقاصد کے لیے۔ ایسی دستاویزات میں بالخصوص، لیکن ان تک محدود نہیں، شامل ہو سکتی ہیں:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کلائنٹ کی شناختی دستاویز کی تصویر؛؛ کلائنٹ کے ادائیگی ذریعہ یا اکاؤنٹ کی تصویر یا اسکرین شاٹ؛۔

کلائنٹ کی رہائش کی جگہ کی تصدیق کرنے والی دستاویز کی تصویر یا اسکرین شاٹ؛

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: شناختی دستاویز کے ساتھ کلائنٹ کی سیلفی؛؛ کلائنٹ کی آمدنی کے ذریعہ کی تصدیق؛؛ رقوم کے منبع کی تصدیق؛۔

کلائنٹ کی سیلفی جس پر تحریر ہو (مثال: «Hello [فراہم کنندہ کا تجارتی نام]») اور/یا خاص شرائط پوری کرتے ہوئے (آنکھ مارنا، سر/ہاتھ موڑنا وغیرہ)۔

مذکورہ فہرست جامع نہیں ہے۔ فراہم کنندہ مذکورہ مقاصد کے لیے کوئی بھی دیگر معقول دستاویزات یا معلومات طلب کرنے کا مجاز ہے۔

4.6۔ فراہم کردہ دستاویزات میں تمام ڈیٹا مکمل طور پر اس معلومات سے مطابقت رکھنا چاہیے جو کلائنٹ نے اکاؤنٹ میں درج کی ہو۔ دستاویزات درست ہونی چاہئیں، اور مالک کی تصویر، تاریخِ پیدائش اور جاری/اختتامی تاریخ واضح طور پر نظر آنی چاہیے۔ فراہم کنندہ کی جانب سے ادائیگی کارڈ کی تصویر طلب کیے جانے پر کلائنٹ پابند ہے کہ تین ہندسوں کا CVV/CVC کوڈ چھپا دے۔ فراہم کنندہ کبھی بھی CVV/CVC کوڈ طلب نہیں کرتا۔ فراہم کنندہ دستاویزات کے لیے اضافی معقول تقاضے مقرر کر سکتا ہے (مدتِ اعتبار، تصویر کا معیار، زبان، ترجمہ وغیرہ)۔ اکاؤنٹ بنانے کے بعد ڈیٹا تبدیل ہونے کی صورت میں فراہم کنندہ تبدیلیوں سے «پہلے» اور «بعد» کی دستاویزات طلب کرنے کا مجاز ہے، ساتھ ہی ایسی تبدیلیوں کے وقوع کی تصدیق کے ساتھ نیز فراہم کنندہ تصدیق کے دیگر طریقے بھی استعمال کر سکتا ہے (مثلاً کالز یا ویڈیو رابطہ)۔ تصدیق کی مدتیں انفرادی طور پر مقرر کی جاتی ہیں؛ اوسطاً کلائنٹ کے ہر جواب پر غور میں پانچ ((5 دن تک لگتے ہیں۔

4.6.1۔ دھوکہ دہی کے شبے کی صورت میں فراہم کنندہ کلائنٹ کی ویڈیو شناختی تصدیق کا مطالبہ کر سکتا ہے۔ مقررہ مدت میں مطالبہ پورا نہ کرنے سے اکاؤنٹ بلاک اور رقوم ضبط ہو سکتی ہیں۔

4.6.2۔ اگر کلائنٹ فراہم کنندہ کی درخواست (جو ای میل، فون یا ریموٹ ویڈیو تصدیق کے ذریعے بھیجی گئی ہو) کے وقت سے چودہ ((14 کیلنڈر دنوں کے اندر مطلوبہ تصدیقی دستاویزات یا معلومات فراہم نہ کرے، تو فراہم کنندہ اپنے پاس یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ اکاؤنٹ معطل کر دے، مزید گیم پلے محدود کر دے اور کلائنٹ کی مناسب جانچ ((CDD کا طریقہ کار مکمل ہونے تک رقم کی نکاسی کی کارروائی سے انکار کر دے۔ اگر کلائنٹ تقاضے پورے نہ کرتا رہے یا انہیں پورا کرنے سے انکار کرے، تو فراہم کنندہ اکاؤنٹ ختم کر سکتا ہے اور باقی خالص ڈپازٹ بیلنس کو ادائیگی کے اصل ذریعہ پر واپس کر سکتا ہے، بشرطیکہ غیر قانونی سرگرمی کا کوئی شبہ نہ ہو۔

کلائنٹ کی جانب سے تصدیقی طریقہ کار سے انکار یا گریز کی صورت میں، نیز دوسروں کی، جعلی یا ترمیم شدہ (بشمول پروگراموں اور گرافک ایڈیٹرز کے استعمال سے) دستاویزات فراہم کرنے کی صورت میں، فراہم کنندہ کلائنٹ کی کی گئی تمام شرطوں کو کالعدم قرار دینے، تمام جیتوں کو منسوخ کرنے اور کلائنٹ کو صرف جمع شدہ ڈپازٹس کی رقم واپس کرنے کا مجاز ہے۔

فراہم کنندہ اپنی صوابدید پر اس کے بجائے تمام شرطیں منسوخ کر سکتا ہے اور کلائنٹ کو اس کی جانب سے اکاؤنٹ میں پہلے منتقل کی گئی تمام رقوم واپس کر سکتا ہے۔

4.7۔ مشکوک سرگرمی اور/یا دھوکہ دہی کے شبے کی صورت میں فراہم کنندہ کلائنٹ کی تصدیق مکمل ہونے تک اس کے اکاؤنٹ سے رقم نکالنے کی صلاحیت معطل کرنے کا مجاز ہے۔ اکاؤنٹ کے ڈیٹا کی مکمل ابتدائی تصدیق تک فراہم کنندہ اپنی صوابدید پر رقم نکالنے کی صلاحیت معطل کرنے کا مجاز ہے۔ مزید برآں، اس حصے کے تحت اضافی یا دوبارہ تصدیق شروع کرنے پر فراہم کنندہ جانچ مکمل ہونے تک رقم کی نکاسی معطل بھی کر سکتا ہے۔

4.8۔ کلائنٹ کی جانب سے اوپر کی کسی بھی شق کی خلاف ورزی ان قواعد کی سنگین خلاف ورزی تصور ہوتی ہے۔ اس صورت میں فراہم کنندہ اکاؤنٹ میں موجود تمام رقوم کو جرمانے کے طور پر روکنے کا مجاز ہے (قانون اور ان قواعد کے تحت دیگر تحفظات کے عدمِ اثر کے بغیر)، نیز فوری طور پر ان قواعد کو ختم کرنے اور کلائنٹ کی اکاؤنٹ اور ویب سائٹ تک رسائی بند کرنے کا مجاز ہے۔

4.9۔ اکاؤنٹ تک رسائی کے ڈیٹا کی حفاظت کا ذمہ دار خود کلائنٹ ہے۔ کلائنٹ متفق ہے کہ اگر کلائنٹ کی جانب سے حفاظتی تدابیر اختیار نہ کرنے کے نتیجے میں کسی تیسرے فریق نے اکاؤنٹ تک رسائی حاصل کی، تو ایسے فرد کی کوئی بھی سرگرمی کلائنٹ کی سرگرمی تصور ہوگی، اور فراہم کنندہ کلائنٹ کے نقصانات کا ذمہ دار نہیں ہوگا۔ ایسے واقعات کو تیسرے فریق کو رسائی فراہم کرنا تصور کیا جا سکتا ہے، جو ان قواعد کی خلاف ورزی ہے۔

4.10۔ فراہم کنندہ اپنے پاس یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ ان قواعد کو ختم کرے اور کلائنٹ کا اکاؤنٹ بند کرے، باقی رقوم واپس کرتے ہوئے (اگر لاگو ہو تو نکاسی کی فیسوں کے منہا کرنے کے بعد)، اپنی صوابدید پر، بغیر وجوہات بتائے اور بغیر پیشگی اطلاع کے۔

4.11۔ فراہم کنندہ شرط لگانے کے معاہدوں کو کالعدم قرار دے سکتا ہے اگر اسے معلوم ہو کہ:

ایک ہی کلائنٹ کے کئی اکاؤنٹس ہیں (ملٹی اکاؤنٹس)، بشمول دوسرے نام پر نئے اکاؤنٹس؛

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کلائنٹس کا ایک گروپ پابندیوں سے بچنے کے لیے سازش کر رہا ہے؛؛ کلائنٹ نئے اکاؤنٹس رجسٹر کرنے کے لیے دوسروں کا ڈیٹا استعمال کر رہا ہے؛۔

کلائنٹ دھوکہ دہی یا غیر مجاز لین دین کر رہا ہے (مثلاً «پرانی» ادائیگی ذرائع یا چارج بیکس)؛

کلائنٹ تیسرے فریق (بشمول دیگر جوئے یا ادائیگی فراہم کنندگان) کے ساتھ سازش کر رہا ہے تاکہ غیر منصفانہ جیتیں حاصل کرے یا شرط کی حدوں سے تجاوز کرے؛

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: کلائنٹ شرط لگانے کے لیے خودکار سافٹ ویئر استعمال کر رہا ہے؛؛ اکاؤنٹ حقیقی شرطوں کے بجائے آربیٹریج کے لیے استعمال ہو رہا ہے؛۔

وفاداری پروگرام خلاف ورزیوں کے ساتھ استعمال کیے جا رہے ہیں۔

4.12۔ بک میکر کمپنی نے کلائنٹ پر اعتماد کھو دیا ہے۔ اگر کلائنٹ کسی کی گئی شرط کی دیانت کی جانچ کے دوران شرط کی تاریخ کی وضاحت نہ کر سکے — کہ وہ کس اصول کی بنیاد پر لگائی گئی، کلائنٹ نے شرط لگاتے وقت کس چیز کو مدنظر رکھا، اسے اس ایونٹ میں کیوں دلچسپی ہوئی، یا شرط سے متعلق کوئی بھی دیگر سوالات جن کا پوچھنا بک میکر نیٹ ورک کلائنٹ سے ضروری سمجھے، کا جواب نہ دے سکے — اور اگر کلائنٹ کے فراہم کردہ جوابات کی گئی شرط کی دیانت کے بارے میں شکوک باقی رکھیں، تو اس کا نتیجہ بک میکر کمپنی کا اس کلائنٹ پر اعتماد کھو دینا ہے۔ مذکورہ بالا کی تصدیق بک میکر کمپنی میں شرطوں کے حجم، مقدار اور ساخت سے ہو سکتی ہے۔ بک میکر کمپنی کی انتظامیہ کی جانب سے مذکورہ سوالات میں سے کسی پر بھی (اگر ایسے ہوں) کیا گیا فیصلہ حتمی ہے۔ اگر کسی بھی وجہ سے کلائنٹ کا بیلنس منفی ہو جائے، تو بک میکر کمپنی اس کلائنٹ کو کوئی بھی ادائیگی کرنے سے پہلے اسے مدنظر رکھنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 5۔ ویب سائٹ کا استعمال۔

5.1۔ کلائنٹ، ان قواعد کی تمام شقوں (بشمول تصدیق سے متعلق شقوں) کی مستقل پاسداری کی شرط پر، اپنے اکاؤنٹ کو ویب سائٹ کے ذریعے فراہم کنندہ کے ساتھ شرطیں لگانے کے لیے استعمال کرنے کا مجاز ہے۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے (شق 2.6 کی شقوں کے استثنا کے ساتھ) کہ فراہم کنندہ ویب سائٹ کے ذریعے حقیقی رقم کی گیمز فراہم کرتا ہے اور، شرط لگانے کے خواہشمند ہونے کی صورت میں، کلائنٹ کو حقیقی رقوم استعمال کرنا لازم ہے۔

5.2۔ شرطیں لگانے کے امکان کے لیے کلائنٹ پابند ہے کہ اپنے اکاؤنٹ کو حصہ 6 کے مطابق حقیقی رقوم سے بھرے۔ کلائنٹ واضح طور پر تصدیق کرتا ہے کہ فراہم کنندہ کوئی مالیاتی ادارہ نہیں ہے اور اکاؤنٹ میں جمع رقوم پر سود نہیں لگایا جاتا۔

5.3۔ کلائنٹ اس کے ذریعے فراہم کنندہ کو اختیار دیتا ہے کہ وہ کلائنٹ کی کی گئی شرطوں کی ادائیگی کے طور پر کلائنٹ کے اکاؤنٹ سے رقوم کاٹے۔

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: 5.4۔ کلائنٹ واضح طور پر تصدیق کرتا ہے اور سمجھتا ہے کہ:۔

(i) ویب سائٹ استعمال کرتے ہوئے، کلائنٹ حقیقی رقم کی گیمز میں حصہ لے رہا ہے، اور فراہم کنندہ جیتوں کی ضمانت نہیں دیتا؛

(ii) ویب سائٹ کا استعمال مالی نقصانات کا سبب بن سکتا ہے، اور فراہم کنندہ ایسے نقصانات کا ذمہ دار نہیں ہے۔

5.5. فراہم کنندہ اپنے پاس یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ اپنی صوابدید پر کسی بھی وقت ویب سائٹ سے کوئی بھی گیم، پروڈکٹ یا سروس ہٹا دے۔

5.6. اگر کلائنٹ نے بارہ ((12 مسلسل مہینوں تک اکاؤنٹ میں/سے رقوم جمع (اور نہ نکالی) نہ کی ہوں یا شرطیں نہ لگائی ہوں، تو فراہم کنندہ 5 (پانچ) امریکی ڈالر یا دیگر کرنسی میں مساوی رقم (یا اکاؤنٹ کے موجودہ بیلنس کے برابر رقم، اگر وہ کم ہو) کی ماہانہ انتظامی فیس وصول کرنے کا مجاز ہے۔ کلائنٹ اس کے ذریعے فراہم کنندہ کو اختیار دیتا ہے کہ وہ مذکورہ فیس اکاؤنٹ کا بیلنس ختم ہونے تک کاٹے (اس صورت میں فراہم کنندہ اکاؤنٹ بند کرنے اور ان قواعد کو فوری طور پر ختم کرنے کا مجاز ہے) یا جب تک کلائنٹ نیا ڈپازٹ نہ کرے، رقوم نہ نکالے یا شرطیں نہ لگائے (جو بھی پہلے ہو)۔ فراہم کنندہ غیر فعال اکاؤنٹ پر انتظامی فیس لاگو کرنے سے کم از کم 24 گھنٹے پہلے کلائنٹ کو ای میل کے ذریعے اطلاع دے گا۔ کلائنٹ کو یہ حق حاصل ہے کہ اطلاع کے وقت سے 30 دنوں کے اندر support@parimatch.com سے رابطہ کر کے اکاؤنٹ بند ہونے کے خلاف اپیل کرے۔

5.7. فراہم کنندہ کلائنٹ کے لیے انفرادی شرط کی زیادہ سے زیادہ رقم مقرر کرنے کا مجاز ہے، بشمول ویب سائٹ پر مختلف گیمز اور پروڈکٹس کے لیے مختلف حدیں، نیز ایک ہی گیم یا پروڈکٹ کے لیے مختلف حدیں اس بات پر منحصر کہ خاص پیشکشیں (مثلاً بونس) استعمال ہوئی ہیں یا نہیں۔ زیادہ سے زیادہ شرط کی رقم کھیل، مقابلے، ایونٹ، مارکیٹ یا شرط کی قسم کے لحاظ سے مختلف ہو سکتی ہے اور کسی بھی وقت بغیر پیشگی اطلاع کے تبدیل ہو سکتی ہے۔

فراہم کنندہ انفرادی ایونٹس یا کلائنٹس کے اکاؤنٹس کے لیے انفرادی زیادہ سے زیادہ حدیں مقرر کرنے، نیز بغیر اطلاع اور وجوہات بتائے خاص پابندیاں لگانے اور ہٹانے کا مجاز ہے۔

5.8. اگر فراہم کنندہ کی جانب سے منظوری نہ دی گئی ہو یا ان قواعد میں اس کا تعین نہ کیا گیا ہو، تو درج ذیل عمومی حدیں اور پابندیاں لاگو ہوں گی:

مشاہدہ شدہ نام اور اشاریے: ((i ایک شرط کی رقم 1 (ایک) امریکی ڈالر سے کم نہیں ہو سکتی؛

((ii ایک جیت کی رقم، بشمول جیک پاٹس، 000 000 1 (ایک ملین) امریکی ڈالر یا دیگر کرنسی میں مساوی رقم سے زیادہ نہیں ہو سکتی؛

((iii کوئی بھی جیت کلائنٹ کے اکاؤنٹ کے بیلنس میں جمع ہونے سے پہلے گیم کے منتظم کی جانب سے جانچ اور تصدیق کے تابع ہو سکتی ہے۔ فراہم کنندہ ایسی جانچ ان جیتوں پر لاگو کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے جو فراہم کنندہ کی اپنی صوابدید پر مقرر کردہ مخصوص رقم سے زیادہ ہوں۔

5.8.1. ایک بار شرط لگ جانے اور فراہم کنندہ کے سرور کی جانب سے تصدیق ہو جانے کے بعد (بشمول ویب سائٹ پر شرط نمبر کے ساتھ رسید کی نمائش)، کلائنٹ ایسی شرط میں تبدیلی، منسوخی یا واپسی نہیں کر سکتا۔

5.9. اگر کلائنٹ ایسی شرط لگانا چاہے جس کی رقم کسی دیے گئے ایونٹ یا شرط کی قسم کے لیے مقرر کردہ زیادہ سے زیادہ سے تجاوز کرے، تو وہ درج ذیل شرائط کی پاسداری کے ساتھ اسے «VIP شرط» کے طور پر جمع کرانے کا مجاز ہے:

((i کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں مقرر کردہ زیادہ سے زیادہ شرط کی حد سے زیادہ رقم موجود ہونی چاہیے؛

((ii «VIP شرط» کی کم از کم رقم اکاؤنٹ کی کرنسی میں 100 (ایک سو) امریکی ڈالر کے مساوی ہے؛

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: ((iii «VIP شرط» کو سنگل، ایکسپریس یا سسٹم کے طور پر رکھا جا سکتا ہے؛؛ ((iv «VIP شرطیں» LIVE ایونٹس پر قبول نہیں کی جاتیں؛؛ ((v «VIP شرطیں» ایکسپریس لائن پر قبول نہیں کی جاتیں؛

((vi «VIP شرط» کی درخواست ایونٹ کے آغاز سے کم از کم 20 منٹ پہلے بھیجی جانا چاہیے؛

مندرجہ بالا تمام شرائط کی تعمیل کی صورت میں «VIP شرط» کو فراہم کنندہ اس کی قبولیت کے امکان کے حوالے سے زیرِ غور لاتا ہے۔ 15 منٹ کے اندر فیصلہ کیا جاتا ہے — شرط یا تو مکمل طور پر قبول کی جاتی ہے یا مسترد کر دی جاتی ہے۔ زیرِ غور عمل اور نتیجہ «اکاؤنٹ کی تاریخ» کے صفحے پر دکھایا جاتا ہے۔

اگر «VIP شرط» مسترد کر دی جائے تو کلائنٹ کو مقررہ زیادہ سے زیادہ حد کے اندر عام شرط لگانے کا حق ہے۔

«VIP شرطوں» پر زیادہ سے زیادہ ادائیگی 1 000 000 (دس لاکھ) امریکی ڈالر کے مساوی ہے۔

5.10۔ اگر ان قواعد کی انگریزی نسخہ یا فراہم کنندہ کی کسی بھی دیگر دستاویز اور کسی دوسری زبان کے نسخے کے درمیان عدم مطابقت یا اختلاف پایا جائے تو انگریزی نسخہ کو فوقیت حاصل ہوگی، جسے اصل اور حتمی سمجھا جاتا ہے۔

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: 6۔ ڈپازٹس۔

6.1۔ اس حصے کی دیگر شقوں کی تعمیل کی صورت میں کلائنٹ ویب سائٹ کے «ڈپازٹ» صفحے پر لین دین کے وقت دستیاب ادائیگی کے طریقوں کا استعمال کرتے ہوئے اکاؤنٹ میں رقم جمع کروا سکتا ہے۔

6.2۔ اکاؤنٹ میں رقم صرف ایسے ادائیگی اکاؤنٹس (مثلاً بینک کارڈ، بینک اکاؤنٹ، الیکٹرانک والٹ وغیرہ) کے ذریعے جمع کروائی جا سکتی ہے جو کلائنٹ کی ملکیت ہوں اور اس کے نام پر رجسٹرڈ (جاری، کھولے گئے) ہوں۔ فراہم کنندہ تیسرے فریق کے اکاؤنٹس سے تمام ادائیگیاں مسترد کرتا ہے۔ شکوک کے ازالے کے لیے: ڈپازٹ کارپوریٹ کارڈ یا اس جیسے اکاؤنٹ سے نہیں کیا جا سکتا۔ اگر ایسی تیسرے فریق کی ادائیگیاں اکاؤنٹ میں جمع ہو جائیں تو کلائنٹ فراہم کنندہ کو فوری طور پر مطلع کرنے کا پابند ہے، اور فراہم کنندہ مذکورہ رقم کلائنٹ کے اکاؤنٹ سے کاٹ لے گا۔ اطلاع نہ دینے کی صورت میں فراہم کنندہ کٹوتی کے علاوہ جرمانے کے طور پر ایسی تیسرے فریق کی ادائیگیوں کی رقم کے ساتھ ساتھ ان رقوم کے جمع ہونے کے بعد حاصل ہونے والی جیت کی رقم بھی روک سکتا ہے۔

6.3۔ فراہم کنندہ کم از کم ڈپازٹ رقم (ایک ادائیگی کے عمل کے ذریعے جمع کروائی جانے والی جائز رقم) مقرر کرنے اور اسے کسی بھی وقت تبدیل کرنے کا حق رکھتا ہے۔ موجودہ کم از کم ڈپازٹ رقم ہمیشہ ویب سائٹ کے «ڈپازٹ» صفحے پر دکھائی جاتی ہے۔ اگر مذکورہ صفحے پر کم از کم ڈپازٹ رقم درج نہ ہو تو اسے 5 (پانچ) امریکی ڈالر کے برابر سمجھا جائے گا؛ تاہم متعلقہ ادائیگی فراہم کنندگان اپنے قواعد و ضوابط اور ادائیگی کی کارروائی کے تقاضوں کے مطابق انفرادی طور پر زیادہ حدیں مقرر کر سکتے ہیں۔ کلائنٹ کے منتخب کردہ ادائیگی طریقے کا فراہم کنندہ ایک ٹرانزیکشن کے ذریعے زیادہ سے زیادہ ڈپازٹ رقم کو محدود کر سکتا ہے۔

6.4۔ فراہم کنندہ کرنسی کے تبادلے کی خدمات فراہم نہیں کرتا۔ ویب سائٹ کی داخلی آپریشنل کرنسی امریکی ڈالر ((USD ہے، نیز کوئی بھی دیگر کرنسیاں جو کلائنٹ کی رجسٹریشن کے وقت یا اس کے بعد ویب سائٹ پر دستیاب ہوں۔ اس حوالے سے کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں رقم جمع کرواتے وقت متعدد کرنسی تبدیلیاں ممکن ہیں، اور فراہم کنندہ اس سے متعلقہ نقصانات کا ذمہ دار نہیں ہوگا۔

6.5۔ منتخب کردہ ادائیگی طریقے کے لحاظ سے ڈپازٹس اور نکاسیوں پر فیس عائد ہو سکتی ہے۔ فیسوں کا موجودہ ڈھانچہ ویب سائٹ کے «ڈپازٹ» اور «رقم کی نکاسی» کے صفحات پر دکھایا جاتا ہے۔ اضافی فیسیں کلائنٹ کے جاری کنندہ بینک، ادائیگی کے نظام، الیکٹرانک والٹ یا دیگر ادائیگی خدمات فراہم کرنے والے وصول کر سکتے ہیں؛ ایسی فیسیں فراہم کنندہ کے اختیار اور ذمہ داری سے باہر ہیں۔

6.6۔ ڈپازٹس کے جمع ہونے کی مدتیں منتخب کردہ ادائیگی طریقے پر منحصر ہیں اور تبدیل ہو سکتی ہیں۔ ہر طریقے کے لیے موجودہ مدتیں ہمیشہ ڈپازٹ کرتے وقت کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں دکھائی جاتی ہیں اور پہلے بتائی گئی معلومات پر انہیں فوقیت حاصل ہوتی ہے۔

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: 7۔ رقم کی نکاسی۔

7.1۔ اس حصے کی دیگر شقوں کی تعمیل کی صورت میں کلائنٹ ویب سائٹ کے «رقم کی نکاسی» صفحے پر لین دین کے وقت دستیاب ادائیگی کے طریقوں کا استعمال کرتے ہوئے اکاؤنٹ سے رقم نکال سکتا ہے۔

7.1.1۔ اکاؤنٹ سے رقم کی نکاسی صرف اس وقت دستیاب ہوتی ہے جب کلائنٹ کم از کم ایک کامیاب ڈپازٹ کر چکا ہو۔ وہ کلائنٹس جنہوں نے ابھی اپنا پہلا ڈپازٹ نہیں کیا، وہ الگ الگ پروموشنز یا بغیر ڈپازٹ کی پیشکشوں میں حصہ لے سکتے ہیں، تاہم کسی بھی رقم کی نکاسی (بشمول ایسی پیشکشوں کے تحت حاصل ہونے والی جیت) صرف پہلا ڈپازٹ جمع کروانے اور اس کی تصدیق کے بعد ہی دستیاب ہوتی ہے۔

7.2۔ کلائنٹ تصدیق کرتا ہے اور اس بات سے متفق ہوتا ہے کہ فراہم کنندہ کی AML تقاضوں کی تعمیل کے مقاصد کے لیے ڈپازٹ جمع کرواتے وقت کلائنٹ کو یہ حق نہیں کہ وہ مذکورہ ڈپازٹ نکال لے جب تک ذیل میں متعین شرائط پوری نہ ہو جائیں (فراہم کنندہ ان شرائط کی تکمیل سے قبل ایسی نکاسی مسترد کر دے گا):

7.2.1۔ شق 7.2 کے مقاصد کے لیے (بشمول تمام ذیلی شقیں)، جب تک واضح طور پر بصورتِ دیگر بیان نہ کیا جائے، ڈپازٹ کی رقم میں خود ڈپازٹ اور اس کے استعمال سے حاصل ہونے والی تمام ممکنہ جیت (بشمول اس ڈپازٹ کے استعمال سے کی گئی سابقہ شرطوں کی جیت) شامل ہے۔

7.2.2۔ متعلقہ ڈپازٹ کی نکاسی کے لیے کلائنٹ پابند ہے کہ اسے استعمال کرتے ہوئے مجموعی طور پر اس ڈپازٹ کی رقم کے سو فیصد ((100% کے برابر شرطیں لگائے (1 کے گتانک اور Cashout کے ذریعے طے شدہ شرطیں شمار نہیں کی جاتیں)۔ شرائط کی تکمیل کے بعد کلائنٹ متعلقہ ڈپازٹ کی رقم نکال سکے گا۔

7.2.3۔ اگر ڈپازٹ کی شرائط کی تکمیل کے بعد، اس کی نکاسی سے قبل، کلائنٹ اکاؤنٹ میں نیا ڈپازٹ جمع کروانے کا فیصلہ کرتا ہے تو ایسا نیا ڈپازٹ بھی انہی شرائط کے تابع ہوگا۔ اس کے ساتھ کلائنٹ کو یہ حق حاصل ہوگا کہ وہ سابقہ ڈپازٹس نکال لے جن کی شرائط پوری ہو چکی ہیں۔

7.2.4۔ اگر کسی ڈپازٹ کی شرائط کی تکمیل سے قبل کلائنٹ اکاؤنٹ میں نئی ڈپازٹ رقم جمع کروانے کا فیصلہ کرتا ہے تو یہ نئی رقم بھی نکاسی کے قابل ہونے سے قبل انہی شرائط کے تابع ہوگی۔ شکوک کے ازالے کے لیے شرائط کی تکمیل ہر ڈپازٹ کے لیے الگ الگ، ان کے جمع ہونے کی ترتیب سے (پہلے آیا پہلے پایا کی بنیاد پر) دیکھی جاتی ہے، اور کوئی شرط بیک وقت ایک سے زیادہ ڈپازٹس کی شرائط کی تکمیل میں شمار نہیں ہوتی۔ رقم کی نکاسی پر فیس عائد ہو سکتی ہے؛ اس کے اطلاق کی صورت میں فیس کی درست رقم رقم کی نکاسی کی درخواست جمع کرواتے وقت کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں دکھائی جاتی ہے۔

7.2.5۔ کلائنٹ اس بات سے متفق ہوتا ہے کہ کسی مخصوص ڈپازٹ کے ذریعے لگائی گئی شرطوں سے حاصل ہونے والی کوئی بھی جیت اس ڈپازٹ کی رقم میں شامل ہوتی ہے اور اس کی نکاسی صرف اس کی شرائط کی تکمیل کے بعد ہی ممکن ہے۔

7.2.6۔ اس شق 7.2 کے مقاصد کے لیے (بشمول تمام ذیلی شقیں) ڈپازٹس درج ذیل ترتیب سے استعمال ہوتے ہیں:

((i پہلے وہ ڈپازٹس جن کی شرائط پوری نہیں ہوئیں — ان کے جمع ہونے کی ترتیب سے (پرانے سے نئے تک)؛

((ii وہ ڈپازٹس جن کی شرائط پوری ہو چکی ہیں (وہ سب ایک واحد ڈپازٹ سمجھے جاتے ہیں) صرف اس وقت استعمال ہوتے ہیں جب شق ((i میں مذکور ڈپازٹس باقی نہ رہیں۔

7.2.7۔ فراہم کنندہ کلائنٹ کو یہ اجازت دے سکتا ہے، مگر پابند نہیں، کہ وہ شرائط کی تکمیل سے قبل اضافی فیس (فراہم کنندہ کے AML خطرات کی تکمیل کے لیے) کے عوض رقم نکال لے، جو ڈپازٹ کی رقم کے کم از کم 5% کی ہوگی۔

7.3۔ رقم کی نکاسی صرف ایسے ادائیگی اکاؤنٹس (مثلاً بینک کارڈ، اکاؤنٹ، الیکٹرانک والٹ وغیرہ) میں کی جا سکتی ہے جو کلائنٹ کی ملکیت ہوں اور اس کے نام پر رجسٹرڈ ہوں۔ فراہم کنندہ تیسرے فریق کے اکاؤنٹس میں تمام نکاسیاں مسترد کرتا ہے۔ شکوک کے ازالے کے لیے: نکاسی کارپوریٹ کارڈ یا اس جیسے اکاؤنٹ میں نہیں کی جا سکتی۔ مزید برآں، نکاسی صرف اسی ادائیگی اکاؤنٹ میں کی جا سکتی ہے جو پہلے ڈپازٹ جمع کروانے کے لیے استعمال ہوا ہو۔ اگر کلائنٹ کسی بھی وجہ سے یہ اکاؤنٹ استعمال نہیں کر سکتا (مثلاً اس کی میعاد

ختم ہو گئی ہو) تو نئے اکاؤنٹ میں رقم نکالنے کے لیے کلائنٹ پابند ہے کہ پہلے اس نئے اکاؤنٹ سے کم از کم ڈپازٹ کی رقم کے برابر اکاؤنٹ میں رقم جمع کروائے۔ صرف اس کے بعد اسے نکاسی کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے۔

7.4۔ فراہم کنندہ کم از کم نکاسی کی رقم (ایک ادائیگی کے عمل کے ذریعے نکالی جانے والی کم از کم جائز رقم) مقرر کرنے اور اسے کسی بھی وقت تبدیل کرنے کا حق رکھتا ہے۔ موجودہ کم از کم نکاسی کی رقم ہمیشہ ویب سائٹ کے «رقم کی نکاسی» صفحے پر دکھائی جاتی ہے۔ اگر مذکورہ صفحے پر کم از کم نکاسی کی رقم درج نہ ہو تو یہ سمجھا جائے گا کہ قابلِ اطلاق کم از کم نکاسی کی رقم متعلقہ ادائیگی فراہم کنندہ انفرادی طور پر مقرر کرتا ہے اور استعمال شدہ طریقے کے لحاظ سے مختلف ہو سکتی ہے۔ کلائنٹ کے منتخب کردہ ادائیگی طریقے کا فراہم کنندہ ایک ٹرانزیکشن کے ذریعے زیادہ سے زیادہ نکاسی کی رقم کو محدود کر سکتا ہے؛ ایسی صورت میں نکاسی حصوں میں کی جاتی ہے۔ مزید برآں، کلائنٹ اس بات سے متفق ہوتا ہے کہ فراہم کنندہ، اپنی داخلی آپریشنل خصوصیات کی بنیاد پر، اپنی صوابدید پر کسی بھی نکاسی کے عمل کو متعدد (برابر یا غیر برابر) ٹرانزیکشنز میں تقسیم کر سکتا ہے۔

7.5۔ فراہم کنندہ کرنسی کے تبادلے کی خدمات فراہم نہیں کرتا۔ ویب سائٹ کی داخلی آپریشنل کرنسی USD اور EUR ہے۔ اس حوالے سے رقم نکالتے وقت متعدد کرنسی تبدیلیاں ممکن ہیں، اور فراہم کنندہ اس سے متعلقہ نقصانات کا ذمہ دار نہیں ہوگا۔

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: 7.6۔ کلائنٹ اس بات سے متفق ہوتا ہے کہ:۔

((i بینک اور دیگر مالیاتی ادارے، نیز دیگر ادائیگی فراہم کنندگان (ملک سے قطع نظر) اپنی صوابدید پر ٹرانزیکشنز کو بلاک یا مسترد کر سکتے ہیں، اور فراہم کنندہ اس کا ذمہ دار نہیں؛

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: ((ii کچھ نکاسی کے طریقے مخصوص کرنسیوں کی حمایت نہیں کر سکتے؛۔

((iii بینک ٹرانسفرز استثنائی صورتوں میں ثالث بینکوں کی جانب سے اضافی فیسیں لے سکتے ہیں، اور فراہم کنندہ ان کا ذمہ دار نہیں۔

7.7۔ نکاسیوں کی کارروائی اور جمع ہونے کی مدتیں منتخب کردہ ادائیگی طریقے اور بینکنگ شراکت داروں پر منحصر ہیں اور بغیر پیشگی اطلاع کے تبدیل ہو سکتی ہیں۔ کسی مخصوص طریقے کے لیے موجودہ مدتیں ہمیشہ رقم کی نکاسی کی درخواست جمع کرواتے وقت کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں دکھائی جاتی ہیں اور لین دین کے وقت نافذ سمجھی جاتی ہیں۔

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: 8۔ رقم کی واپسی۔

8.1۔ ویب سائٹ پر کی گئی تمام ادائیگیاں حتمی ہیں اور واپسی کے قابل نہیں۔

8.2۔ ڈپازٹ کی واپسی کی درخواستیں متعلقہ ادائیگی فراہم کنندہ کی واپسی کی پالیسیوں کے مطابق دیکھی جاتی ہیں۔ فراہم کنندہ ڈپازٹس کی واپسی پر کارروائی نہیں کرتا، سوائے ثابت شدہ دھوکہ دہی، نابالغوں کی جوئے میں شرکت یا کلائنٹ کے دیگر غیر قانونی اعمال کے معاملات کے۔ ایسی صورتوں میں بقایا رقم فراہم کنندہ کی صوابدید پر متاثرہ فریقوں یا خیراتی اداروں کو منتقل کی جا سکتی ہے۔

8.3۔ واپسی کی کارروائی کرتے وقت فراہم کنندہ واپس کی جانے والی رقم سے متعلق تمام متعلقہ بونس اور جیت منسوخ کر دیتا ہے۔

8.4۔ اگر کوئی ٹرانزیکشن فراہم کنندہ یا ادائیگی فراہم کنندہ کی جانب سے حفاظتی یا قانونی بنیادوں پر خطرناک قرار دی جائے تو فراہم کنندہ ایسی ٹرانزیکشنز کی متعلقہ ادائیگی اکاؤنٹ میں واپسی کا آغاز کرے گا اور تمام ضروری حکام اور فریقین کو اس کی اطلاع دے گا۔

8.5۔ واپسی کے عمل کے دوران پیدا ہونے والے تمام اخراجات کلائنٹ برداشت کرے گا۔

8.6۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے کہ تمام ادائیگی کے اعمال بیرونی مالیاتی ادارے اور/یا ادائیگی فراہم کنندگان کارروائی کرتے ہیں۔ فراہم کنندہ ایسے عمل کو کنٹرول نہیں کرتا۔ ٹرانزیکشن کامیابی سے کارروائی ہو کر کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں جمع ہونے کے بعد اسے درست، حتمی اور ناقابلِ واپسی سمجھا جاتا ہے۔

8.7۔ فراہم کنندہ واپسیوں سے متعلق کسی بھی بالواسطہ یا متعلقہ نقصان کا ذمہ دار نہیں۔ کلائنٹ واپسی کے عمل کے دوران پیدا ہونے والے تمام اخراجات مکمل طور پر خود برداشت کرتا ہے۔

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: 9۔ انسدادِ دھوکہ دہی پالیسی۔

9.1۔ فراہم کنندہ سخت انسدادِ دھوکہ دہی پالیسی پر عمل کرتا ہے اور دھوکہ دہی کی روک تھام کے مختلف اوزار اور طریقے استعمال کرتا ہے۔ بالخصوص (دیگر ممکنہ صورتوں کی تحدید کے بغیر)، درج ذیل کو دھوکہ دہی کے اعمال سمجھا جاتا ہے:

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: دیگر کلائنٹس کے ساتھ کسی بھی قسم کی سازش میں شرکت؛؛ غیر منصفانہ جیت حاصل کرنے کے لیے حکمتِ عملیاں تیار کرنا؛۔

دیگر گیمنگ یا ادائیگی فراہم کنندگان کے حوالے سے دھوکہ دہی کے اعمال؛

ادائیگیوں کی واپسی (چارج بیک) کے اعمال یا پہلے کی گئی ادائیگیوں سے انکار؛

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: دو یا زیادہ اکاؤنٹس بنانا؛۔

شرط کی حدوں سے تجاوز کے مقصد سے دیگر کلائنٹس کے ساتھ ہم آہنگ شرطیں؛

ایسی شرطیں لگانا جو کسی بھی طریقے سے کھیل کے نتیجے پر اثر انداز ہو سکیں، یا ایسے افراد کے تعاون سے جو اس پر اثر انداز ہو سکتے ہوں، یا ایسے اثر سے آگاہی کی صورت میں؛

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: «آربیٹریج» یا ترجیحی کھیل کی دیگر اقسام؛۔

دھوکہ دہی یا غیر منصفانہ کھیل کی دیگر اقسام۔

9.1.1۔ مالی دھوکہ دہی کے شبے کی صورت میں، بشمول دیگر امور کے علاوہ، ادائیگی کے ذرائع کا غیر مجاز استعمال («کارڈنگ»)، کھیلوں کے نتائج میں ہیرا پھیری یا دیگر دھوکہ دہی کی سرگرمی، فراہم کنندہ اپنے لیے یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ:

((i تفتیش مکمل ہونے تک کلائنٹ کے اکاؤنٹ کی تمام رقم منجمد کر دے؛

قابلِ مشاہدہ نام اور اشاریے: ((ii تفتیش کے اختتام تک تمام خدمات کی فراہمی معطل کر دے؛ اور۔

((iii دھوکہ دہی کی تصدیق کی صورت میں — بغیر پیشگی اطلاع کے کلائنٹ کے اکاؤنٹ سے تمام رقم ضبط کر لے۔

مذکورہ اقدامات نقصانات کو کم سے کم کرنے اور ویب سائٹ کے کام کی سالمیت کو یقینی بنانے کے لیے اختیار کیے جا سکتے ہیں۔

9.2۔ کلائنٹ کے دھوکہ دہی کے اعمال کے شبے کی صورت میں فراہم کنندہ اپنے لیے یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ اس کا اکاؤنٹ اور رقم کی نکاسی کے تمام اعمال معطل کر دے۔ دھوکہ دہی کی تصدیق کی صورت میں فراہم کنندہ کلائنٹ کے اکاؤنٹ کی تمام رقم جرمانے کے طور پر روکنے کا حق رکھتا ہے۔ دھوکہ دہی کے اعمال کے نتیجے میں حاصل ہونے والی جیت کی تمام ادائیگیاں غلط سمجھی جاتی ہیں اور فراہم کنندہ کی ملکیت رہتی ہیں، اور کلائنٹ انہیں واپس کرنے کا پابند ہے۔ فراہم کنندہ اپنے لیے یہ حق بھی محفوظ رکھتا ہے کہ کلائنٹ کے دھوکہ دہی کے اعمال کی اطلاع مجاز ریگولیٹری حکام کو دے۔

9.3۔ اگر کلائنٹ نے خود دھوکہ دہی کی سرگرمی نہیں کی اور نہ دیگر افراد کی دھوکہ دہی کی سرگرمی کا علم رکھتا تھا، لیکن ایسے کھیل میں حصہ لیا جس کا نتیجہ ایسی سرگرمی کے باعث مسخ ہوا، تو ایسے کھیل کے تمام نتائج کالعدم سمجھے جاتے ہیں۔ ایسی صورت میں کلائنٹ کی تمام جیت منسوخ کر دی جاتی ہے اور شرط کی رقوم واپس کر دی جاتی ہیں۔

9.4۔ تمام صورتوں میں فراہم کنندہ تجارتی طور پر معقول کوششیں کرے گا کہ کلائنٹ کو اپنے فیصلوں، ان کے اختیار کرنے کی وجوہات اور کلائنٹ پر ان کے اثرات سے آگاہ کرے۔

9.5۔ فراہم کنندہ یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ ویب سائٹ کے ساتھ چھیڑ چھاڑ کے شبہات یا ثبوت کی صورت میں کسی بھی ادائیگی کو روکے رکھے۔ ایسے افراد کے خلاف، جنہوں نے ویب سائٹ کے ساتھ چھیڑ چھاڑ کی یا کرنے کی کوشش کی، فوجداری کارروائی شروع کی جا سکتی ہے۔

9.6۔ اگر کلائنٹ کو ویب سائٹ پر ممکنہ غلطیوں یا نامکملیت کا علم ہو جائے، تو وہ ذمہ دار ہے کہ انہیں ذاتی مقاصد کے لیے استعمال نہ کرے اور فوری طور پر فراہم کنندہ کو مطلع کرے۔ اس ذمہ داری کی خلاف ورزی کی صورت میں کلائنٹ غلطی یا نامکملیت اور عدم اطلاع سے متعلق فراہم کنندہ کے تمام اخراجات کا مکمل ذمہ دار ہوگا۔

9.7۔ گیم پلے پر اثر انداز ہونے یا غیر منصفانہ فائدہ حاصل کرنے کے لیے خودکار سافٹ ویئر، بوٹس یا مصنوعی ذہانت کا استعمال سختی سے ممنوع ہے۔ فراہم کنندہ ایسی سرگرمیوں کی نگرانی کرتا ہے اور اکاؤنٹس کو معطل کرنے، شرطوں کو منسوخ کرنے اور رقوم ضبط کرنے کا حق رکھتا ہے۔

9.8۔ کھلاڑیوں کے درمیان سازش، بشمول بند کارڈز کے بارے میں معلومات کی منتقلی یا شرطوں کی ہم آہنگی، ممنوع ہے اور اس کے نتیجے میں اکاؤنٹ بلاک اور رقوم ضبط ہو سکتی ہیں۔

9.9۔ دیانتداری کی خلاف ورزیاں، مقررہ میچ اور مفادات کا تصادم۔

9.9.1۔ فراہم کنندہ یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ منعقد شدہ شرط کے معاہدے کو کالعدم قرار دے (بشمول وہ جو ایونٹ شروع ہونے سے پہلے یا بعد میں منعقد ہوا ہو)، ایسے معاہدے کے تحت ذمہ داریوں کی تعمیل سے انکار کرے (بشمول کسی بھی جیت کی ادائیگی سے انکار) اور/یا کسی بھی جمع شدہ شرط کی واپسی سے انکار کرے، اگر:

((a فراہم کنندہ کو معلوم ہو جائے کہ شرط کا معاہدہ، شرط یا جیت کسی ایونٹ کے نتیجے سے متعلق ہے:

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: ((i جس میں کلائنٹ بطور کھلاڑی شریک ہو؛ یا۔

((ii جس میں کوئی کھیل کلب شریک ہو جس کا مالک، کوچ، عہدیدار یا کھلاڑی کلائنٹ ہو؛ یا

((iii جس کے بارے میں شرط کا معاہدہ کلائنٹ نے ذیلی شق ((i یا ((ii میں مذکور شخص کی ہدایت پر منعقد کیا ہو۔

مذکورہ قاعدہ اس بات سے قطع نظر لاگو ہوتا ہے کہ فراہم کنندہ کو کب معلوم ہوا کہ کلائنٹ ایسا شخص ہے۔

((b فراہم کنندہ کو ایونٹ کے دوران غیر منصفانہ کھیلوں کے مقابلے کی موجودگی یا ایونٹ کے نتیجے پر غیر منصفانہ کھیلوں کے مقابلے کے اثر انداز ہونے کے بارے میں معقول شبہات ہوں، جس کے بارے میں شرط کا معاہدہ منعقد ہوا ہو۔ اس صورت میں فراہم کنندہ شرط کو (مکمل یا جزوی طور پر) مشتبہ قرار دینے کا حق رکھتا ہے، جس کے نتیجے میں ایسی شرط کی گنتی اور جیت کی ادائیگی اس وقت تک معطل رہے گی جب تک فراہم کنندہ یا دیگر مجاز افراد کی جانب سے غیر منصفانہ کھیلوں کے مقابلے کے شبہات کی بنا پر شروع کی گئی تمام تحقیقات مکمل نہ ہو جائیں۔

9.9.2۔ اگر تحقیق ایونٹ کے دوران غیر منصفانہ کھیلوں کے مقابلے کی حقیقت یا ایونٹ کے نتیجے پر غیر منصفانہ کھیلوں کے مقابلے کے اثر کی تصدیق کرے، تو فراہم کنندہ متعلقہ شرط کی واپسی اور جیت کی ادائیگی سے انکار کرنے کا حق رکھتا ہے، اور کلائنٹ کی شمولیت کی جانچ اور قانون کے مطابق جوابدہی کے لیے قانون نافذ کرنے والے اداروں سے رجوع کر سکتا ہے۔

9.9.3۔ اگر شرط (یا اس کے کسی حصے) کو مشتبہ قرار دینے کے لمحے سے 1095 (ایک ہزار پچانوے) دنوں کے اندر متعلقہ تحقیقات مکمل نہ ہوں، تو فراہم کنندہ کلائنٹ کی تحریری درخواست پر مشتبہ شرط کو کالعدم (باطل) قرار دیتا ہے اور کلائنٹ کو شرط کی رقم واپس کرتا ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 9.9.4۔ اس شق کے مقاصد کے لیے:۔

((a غیر منصفانہ کھیلوں کا مقابلہ ان صورتوں کو شامل کرتا ہے (لیکن ان تک محدود نہیں) جب ایونٹ کا نتیجہ مکمل یا جزوی طور پر اس کے شرکاء کے آپس میں اور/یا تیسرے فریق کے ساتھ سازش کے نتیجے میں پیشگی طے شدہ ہو؛ جب متعلقہ مقابلے کے قواعد کے مفہوم میں مقررہ میچ ہوا ہو؛ یا جب کسی سرکاری کھیلوں کے مقابلے یا دیگر ایونٹ کے نتیجے پر غیر قانونی اثر ڈالا گیا ہو۔

((b معقول، بالخصوص، وہ شبہ سمجھا جاتا ہے جو کسی قومی، بین الاقوامی یا غیر ملکی تنظیم کی جانب سے ہو جو مقررہ میچوں یا نتائج کی دیگر چھیڑ چھاڑ کا پتہ لگانے، ان سے خبردار کرنے یا ان کا مقابلہ کرنے میں مہارت رکھتی ہو (مثلاً Tennis Integrity Unit ،TIU)) Early Warning System GmbH ،EWS)) FederBet AISBL)۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 10۔ ذمہ دارانہ کھیل۔

10.1۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے کہ ویب سائٹ کے ذریعے جوا صرف تفریح کی ایک شکل کے طور پر سمجھا جانا چاہیے اور اسے آمدنی کے ذریعے یا قرضوں کی ادائیگی کے طریقے کے طور پر استعمال نہیں کیا جا سکتا۔

10.2۔ ذمہ دارانہ گیمبلنگ کو فروغ دینے کے مقصد سے فراہم کنندہ کلائنٹ کی درخواست پر انفرادی پابندیاں لگاتا ہے یا کلائنٹ کو ویب سائٹ تک رسائی سے خارج کرتا ہے۔

10.3۔ اگر کلائنٹ ویب سائٹ کے اپنے استعمال کو محدود کرنا چاہتا ہے، تو وہ ذمہ دار ہے کہ فراہم کنندہ کو تحریری اطلاع بھیجے جس میں حد کی قسم (نیچے دیکھیں)، اس کی مطلوبہ مدت اور حد کے پیرامیٹرز (مثلاً ایک مخصوص مدت میں زیادہ سے زیادہ قابل اجازت نقصان کی رقم) درج ہوں۔

10.4۔ کلائنٹ کی درخواست پر فراہم کنندہ 24 گھنٹوں کے اندر درج ذیل ذاتی حدود لاگو کرے گا (ان میں سے وہ جو کلائنٹ نے بتائی ہوں):

ڈپازٹ حد — منتخب مدت (دن، ہفتہ، مہینہ) میں کلائنٹ کی جمع کر سکنے والی کل رقم کی حد۔ اگر حد پوری ہو جائے، تو مدت کے اختتام تک رقم بڑھانے کی صلاحیت بلاک ہو جاتی ہے؛

نقصان کی حد — منتخب مدت (دن، ہفتہ، مہینہ) میں نقصان کی کل رقم کی حد۔ حد کلائنٹ کے ڈپازٹس کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہے، جیت کو شمار نہیں کیا جاتا۔ اگر اکاؤنٹ کا بیلنس حد کے برابر کم ہو جائے، تو مدت کے اختتام تک شرط لگانے کی صلاحیت بلاک ہو جاتی ہے؛

شرطوں کی حد — منتخب مدت (دن، ہفتہ، مہینہ) میں شرطوں کی کل رقم کی حد (نتیجے سے قطع نظر)۔ حد پوری ہونے پر مدت کے اختتام تک شرط لگانے کی صلاحیت بلاک ہو جاتی ہے؛

سیشن کی حد — منتخب مدت (دن، ہفتہ، مہینہ) میں ویب سائٹ کے استعمال کی کل مدت کی حد۔ مدت کی حد پوری ہونے پر مدت کے اختتام تک کھیلوں تک رسائی بلاک ہو جاتی ہے؛

«کولنگ آف پیریڈ» کی حد — ایک مخصوص مدت کے لیے رقم بڑھانے اور شرط لگانے کی صلاحیت کا بلاک۔ اس دوران کلائنٹ اکاؤنٹ میں لاگ ان کر سکتا ہے اور رقوم نکال سکتا ہے (نکاسی کے عمومی قواعد کے تابع)؛

خود اخراج کی حد — درخواست کردہ مدت کے لیے رقم بڑھانے، شرط لگانے، رقوم نکالنے اور اکاؤنٹ میں لاگ ان کرنے کی صلاحیت کا بلاک۔

Tower Rush

10.5. کلائنٹ کسی بھی وقت فراہم کنندہ سے سخت تر حدود مقرر کرنے کی درخواست کر سکتا ہے (وہ شق 10.4 کے مطابق لاگو ہوتی ہیں) یا اس کے برعکس، پہلے سے مقرر کردہ پابندیوں میں نرمی یا انہیں منسوخ کرنے کی درخواست کر سکتا ہے۔ مؤخر الذکر صورت میں فراہم کنندہ درخواست کا انفرادی طور پر جائزہ لیتا ہے اور اپنی صوابدید پر اسے منظور یا مسترد کرنے کا حق رکھتا ہے۔

10.6. حد کی مدت ختم ہونے کے بعد کلائنٹ دوبارہ ویب سائٹ کو اس سیکشن میں فراہم کردہ پابندیوں کے بغیر استعمال کر سکتا ہے، ان قواعد کی عمومی شقوں کے تابع۔

10.7. ذمہ دارانہ کھیل کی حدود یا خود اخراج کے اطلاق سے متعلق تمام درخواستیں موصول ہونے کے لمحے سے 24 گھنٹوں کے اندر کارروائی کے لیے لی جاتی ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 11. شکایات۔

11.1. کلائنٹ ویب سائٹ کے «کسٹمر سپورٹ» صفحے پر درج ہدایات کے مطابق فراہم کنندہ کی سپورٹ سروس سے رابطہ کر سکتا ہے، یا ای میل پتہ support@parimatch.com پر، ویب سائٹ کے استعمال سے متعلق شکایت درج کرانے کے لیے۔ شکایت فراہم کنندہ صرف اس صورت میں زیر غور لاتا ہے جب وہ متعلقہ گیمنگ سیشن کی تاریخ سے چھ ((6 ماہ کے اندر درج کرائی گئی ہو۔ تمام مالی لین دین آزاد فریق ثالث ادائیگی فراہم کنندگان اپنے اپنے اوقات اور شرائط کے مطابق کارروائی کرتے ہیں۔ فراہم کنندہ تعاون کے لیے تمام معقول کوششیں کرے گا، لیکن ایسے فراہم کنندگان کی جانب سے کی گئی تحقیق کی رفتار یا نتیجے کی ضمانت نہیں دے سکتا اور تاخیر یا اپنے قابو سے باہر کے اقدامات کا ذمہ دار نہیں ہے۔

11.2. سپورٹ سروس شکایت کے فوری جائزے کے لیے تمام کوششیں کرے گی اور، اگر معاملہ فوراً حل نہ ہو سکے، تو اسے فراہم کنندہ کے مینیجرز کے پاس غور کے لیے بھیجے گی۔

11.3. کلائنٹ کو شکایات کے حل کے لیے شفاف، منصفانہ اور مؤثر عمل کا حق ہے۔ شکایات کے جائزے کے داخلی طریقہ کار کے علاوہ، کلائنٹ کو ہمیشہ متبادل تنازعہ حل ((ADR کے آزاد طریقہ کار تک مفت رسائی حاصل ہے۔ مکمل معلومات کھلاڑیوں کی شکایات کے جائزے کی پالیسی میں درج ہیں، جو ویب سائٹ پر مستقل طور پر پتہ پر دستیاب ہے۔ اس سیکشن اور مذکورہ پالیسی کے درمیان تضاد کی صورت میں پالیسی کو ترجیح حاصل ہے۔

11.4. اگر کلائنٹ اپنے شکایت درج کرانے کے حق کا غلط استعمال کرے (مثلاً اسپام کرے، متعدد بے بنیاد شکایات درج کرائے، فراہم کنندہ کے ملازمین کی توہین کرے وغیرہ)، تو فراہم کنندہ شکایات درج کرانے کی صلاحیت کو محدود کرنے یا کلائنٹ کی جانب سے موصول ہونے والی تمام شکایات کو نظر انداز کرنے کا حق رکھتا ہے۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے کہ فراہم کنندہ اس کے ساتھ تمام مواصلات کو ریکارڈ کرنے کا حق رکھتا ہے۔

11.5. تنازع کی صورت میں کلائنٹ تسلیم کرتا ہے کہ فراہم کنندہ کے سرورز کے لاگز اور ریکارڈز کسی بھی دعوے کے نتیجے کا تعین کرنے میں معتبر ثبوت ہیں۔ کلائنٹ کی اسکرین پر دکھائے گئے کھیل کے نتیجے اور سرور کی جانب سے حقیقت میں ریکارڈ کردہ نتیجے کے درمیان تضاد کی صورت میں سرور کا ریکارڈ ترجیح رکھتا ہے۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے اور تصدیق کرتا ہے کہ فراہم کنندہ کے ریکارڈز متعلقہ کھیل میں کلائنٹ کی شرکت کی شرائط و حالات اور اس کے نتائج کے مناسب ثبوت ہیں۔

11.6. ADR میں ایسکلیشن۔

اگر کلائنٹ حتمی فیصلے سے مطمئن نہ ہو، تو وہ درج ذیل شرائط کی تعمیل کے ساتھ تنازع کو مفت طور پر آزاد ADR عمل میں منتقل کر سکتا ہے:

((i کلائنٹ نے اوپر بیان کردہ شکایت کے جائزے کا داخلی طریقہ کار مکمل کیا ہو؛

((ii کلائنٹ عدالت سے رجوع کرنے سے پہلے ADR میں درخواست جمع کرائے؛ ADR کا فیصلہ کلائنٹ کے لیے پابند ہے؛

((iii کلائنٹ کی شکایت قبولیت کے معیار پر پوری اترتی ہو، بشمول تنازع کی کم از کم رقم 2 000 یورو۔

11.7۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے کہ فراہم کنندہ کی جانب سے کوئی بھی مواصلت مناسب سمجھی جاتی ہے اگر وہ کلائنٹ کی جانب سے اکاؤنٹ میں درج رابطہ تفصیلات پر بھیجی گئی ہو۔ ایسے تمام پیغامات بھیجنے کے لمحے پہنچے ہوئے سمجھے جاتے ہیں۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 12۔ دیگر شقیں۔

12.1۔ فراہم کنندہ ہارڈ ویئر یا سافٹ ویئر کی خرابیوں، غیر مستحکم یا منقطع انٹرنیٹ کنکشن یا کسی بھی دیگر تکنیکی غلطیوں کا ذمہ دار نہیں ہے جو ویب سائٹ تک رسائی کو محدود کر سکیں یا اس کے مسلسل استعمال میں رکاوٹ ڈال سکیں۔

12.1.1۔ اگرچہ فراہم کنندہ ویب سائٹ پر دکھائی گئی معلومات کی درستگی کو یقینی بنانے کے لیے تمام کوششیں کرتا ہے، ایونٹس کی موجودہ پیش رفت سے متعلق تمام ڈیٹا (بشمول حقیقی وقت کے نتائج، اعداد و شمار اور وقت) صرف معلوماتی مقاصد کے لیے فراہم کیا جاتا ہے۔ فراہم کنندہ ممکنہ غلطیوں کا ذمہ دار نہیں ہے۔ کلائنٹس کو مشورہ دیا جاتا ہے کہ وہ معلومات کے اضافی ذرائع استعمال کریں۔ ان قواعد اور شرائط (T&C) کے انگریزی نسخے اور ان کے ترجمے کے درمیان اختلاف کی صورت میں انگریزی نسخے کو ترجیح حاصل ہے۔

12.1.2۔ ویب سائٹ پر دکھائی گئی ایونٹس کی تاریخیں اور اوقات صرف معلوماتی مقاصد کے لیے فراہم کیے جاتے ہیں۔ غلط دکھائی گئی تاریخ یا وقت شرط کو منسوخ کرنے کی بنیاد نہیں ہے۔ ایونٹ کے حقیقی آغاز سے پہلے لگائی گئی تمام شرطیں معتبر رہتی ہیں۔ نتائج کی گنتی کے مقاصد کے لیے ایونٹ کے آغاز کے حقیقی وقت کو ترجیح حاصل ہے، جو سرکاری منتظم یا اس کے معتبر ذرائع کی جانب سے متعین کیا جاتا ہے۔

12.1.3۔ فراہم کنندہ کھلاڑیوں کے ناموں، ٹیموں کے ناموں یا ایونٹس کے مقامات کے ترجمے کی درستگی کا ذمہ دار نہیں ہے۔ ہجے یا ترجمے میں معمولی اختلافات شرطوں کی معتبریت پر اثر انداز نہیں ہوتے۔

12.2۔ اگر فراہم کنندہ کی غلطی کے نتیجے میں کوئی شرط قبول کی گئی یا کوئی ادائیگی کی گئی، تو وہ تمام متعلقہ شرطیں منسوخ کرنے کا حق رکھتا ہے۔ اس صورت میں غلطی سے متعلق جیتیں کلائنٹ کے اکاؤنٹ سے کاٹ لی جاتی ہیں اور شرطوں کی رقوم واپس کر دی جاتی ہیں۔

12.3۔ اگر فراہم کنندہ نے غلطی سے کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں ایسی جیتیں جمع کر دیں جو کلائنٹ کی نہیں ہیں (تکنیکی غلطی، غلط کوائف، انسانی عنصر وغیرہ کے نتیجے میں)، تو ایسی رقوم فراہم کنندہ کی ملکیت رہتی ہیں اور کاٹی جانی چاہئیں۔ اگر کلائنٹ غلطی کا پتہ چلنے سے پہلے مذکورہ رقوم نکالنے میں کامیاب ہو گیا، تو وہ فراہم کنندہ کے سامنے کلائنٹ کا قرض سمجھی جاتی ہیں۔ غلط جمع کی صورت میں کلائنٹ ذمہ دار ہے کہ فوری طور پر فراہم کنندہ کو مطلع کرے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 12.4۔ فراہم کنندہ، اس کے عہدیداران، ملازمین، شراکت دار اور ٹھیکیدار:۔

اس بات کی ضمانت نہیں دیتے کہ سافٹ ویئر یا ویب سائٹ کلائنٹ کے مقاصد کے مطابق ہیں؛

اس بات کی ضمانت نہیں دیتے کہ سافٹ ویئر یا ویب سائٹ میں غلطیاں نہیں ہیں؛

ویب سائٹ اور/یا کھیلوں تک بلا تعطل رسائی کی ضمانت نہیں دیتے۔

12.4.1۔ قانون کی جانب سے اجازت یافتہ زیادہ سے زیادہ حد تک فراہم کنندہ براہ راست، بالواسطہ، حادثاتی، خاص، تعزیری، مثالی یا دیگر نقصانات کا ذمہ دار نہیں ہے، دعووں کی قانونی نوعیت (معاہدہ، تقصیر، غفلت وغیرہ) سے قطع نظر، اور نیز ویب سائٹ تک رسائی، اس کے استعمال یا اسے استعمال نہ کر سکنے کے سلسلے میں پیدا ہونے والے ایسے نقصانات کی پیش گوئی کے قابل ہونے سے قطع نظر۔

12.4.2۔ مذکورہ بالا کے عدم تعصب کے بغیر، ان قواعد یا ویب سائٹ سے پیدا ہونے والے کسی بھی دعوے کے حوالے سے فراہم کنندہ کی کلائنٹ کے سامنے مجموعی ذمہ داری درج ذیل رقوم میں سے کم تر سے زیادہ نہیں ہو سکتی: ((i واقعے سے پہلے کے تین ((3 ماہ میں کلائنٹ کی شرطوں کا مجموعی حجم؛ یا (ii) 2 000 (دو ہزار) یورو۔

12.4.3۔ غیر معمولی صورتوں میں، اگر کلائنٹ کا تصدیق شدہ اور دستاویزی طور پر ثابت شدہ نقصان معیاری حد سے زیادہ ہو (زیادہ سے زیادہ تین گنا)، تو فراہم کنندہ اپنی صوابدید پر تین گنا حد سے زیادہ نہ ہونے والی رقم میں معاوضے پر غور کرنے کا حق رکھتا ہے۔ یہ شق حد سے زیادہ ذمہ داری کی تسلیم نہیں ہے اور نہ ہی معاوضے کی ذمہ داری ہے۔

12.4.4۔ فراہم کنندہ یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ رقم سے قطع نظر کوئی بھی دعوی مسترد کرے اگر یہ ثابت ہو جائے کہ کلائنٹ نے ان قواعد کی خلاف ورزی کی ہے (مثلاً ملٹی اکاؤنٹ، دھوکہ دہی، بونس کا غلط استعمال، AML/KYC میں جھوٹا ڈیٹا فراہم کرنا)۔ ایسی صورتوں میں فراہم کنندہ ادائیگیوں کو روکنے یا منسوخ کرنے، جیتوں کو کالعدم قرار دینے اور/یا کلائنٹ کی پلیٹ فارم تک رسائی کو مستقل طور پر محدود کرنے کا حق رکھتا ہے۔

12.4.5۔ تمام دعوے مناسب اور قابل تصدیق دستاویزات سے ثابت ہونے چاہئیں۔ فراہم کنندہ جائزے کے کسی بھی مرحلے پر ایسی دستاویزات طلب کرنے کا حق رکھتا ہے۔ کلائنٹ کی جانب سے 7 (سات) دنوں کے اندر دستاویزات فراہم کرنے سے انکار دعوے کو مسترد کرنے یا رقم میں کمی کا سبب بن سکتا ہے۔

12.5۔ کلائنٹ اس بات پر متفق ہے کہ وہ نقصانات کی مکمل تلافی کرے گا اور فراہم کنندہ، اس کے ڈائریکٹرز، ملازمین، شراکت دار اور ٹھیکیداروں کو کلائنٹ کی جانب سے ان قواعد کی خلاف ورزی کے سلسلے میں پیدا ہونے والی کسی بھی ذمہ داری، دعووں، اخراجات یا نقصانات سے بری الذمہ رکھے گا۔

12.6۔ کلائنٹ تسلیم کرتا ہے کہ قواعد کی خلاف ورزی کی موجودگی اور اس کے نتائج (بشمول بلاکنگ یا رسائی کی معطلی) کے بارے میں حتمی فیصلہ فراہم کنندہ کرتا ہے۔

12.7۔ ان قواعد کی خلاف ورزی کی بنا پر معاہدے کی تنسیخ کی صورت میں پیشکش (سیکشن (2 ایسے کلائنٹ سے مخاطب نہ سمجھی جائے گی، اور وہ نیا اکاؤنٹ بنانے کا حق نہیں رکھتا۔

12.8۔ اس معاہدے کے تحت کلائنٹ کی ذمہ داریوں کی منتقلی کی اجازت نہیں ہے۔ کلائنٹ اس معاہدے کے تحت اپنے حقوق اور فرائض تیسرے فریق کو منتقل کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

12.9۔ کلائنٹ کا اکاؤنٹ اس کی درخواست پر بند کیا جا سکتا ہے۔ اس کے لیے متعلقہ اطلاع کے ساتھ سپورٹ سروس سے رابطہ کرنا ضروری ہے۔ اکاؤنٹ بند کرنے سے پہلے فراہم کنندہ جانچ کرتا ہے تاکہ یقینی بنایا جا سکے کہ درخواست خود کلائنٹ کی جانب سے آئی ہے۔

12.10۔ قواعد یا قانون کی خلاف ورزی پر اکاؤنٹ بند کرنے کے فراہم کنندہ کے حق سے قطع نظر، وہ کلائنٹ کو پیشگی اطلاع بھیج کر بغیر وجوہات بتائے اپنی صوابدید پر اکاؤنٹ بند کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔ بند کرنے سے پہلے (خلاف ورزی کی صورتوں کے علاوہ) کلائنٹ ذمہ دار ہے کہ بیلنس سے تمام رقوم نکال لے (ان کے تابع: ((1 نکاسی کے قواعد اور حدود؛ ((2 کمیشن؛ ((3 ری پلے کی شرائط)۔

12.11۔ ان قواعد کی خلاف ورزی پر اکاؤنٹ بند کرنے کی صورت میں کلائنٹ کو نئے اکاؤنٹس بنانے اور ویب سائٹ استعمال کرنے سے منع کیا جاتا ہے۔

12.12۔ یہ قواعد کیوراساؤ کی قانون سازی کے مطابق ضبط اور تفسیر کیے جاتے ہیں۔ تمام تنازعات کیوراساؤ کی عدالتوں کے خصوصی دائرہ اختیار کے تابع ہیں۔

12.13۔ اگر ان قواعد کی کوئی شق غیر قانونی یا کالعدم قرار دی جائے، تو اسے علیحدہ سمجھا جائے گا، اور باقی شقیں معتبر رہیں گی۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: 13۔ دانشورانہ ملکیت۔

13.1۔ فراہم کنندہ اپنے ٹریڈ مارکس، لوگو، سافٹ ویئر اور ویب سائٹ کے مواد کا واحد مالک ہے۔ ایسی دانشورانہ ملکیت کا غیر مجاز استعمال، نقل یا تقسیم سختی سے ممنوع ہے اور قانونی کارروائی کا سبب بن سکتا ہے۔

13.2۔ کلائنٹ ذمہ دار ہے کہ فراہم کنندہ کی پیشگی تحریری رضامندی کے بغیر ویب سائٹ کے مواد تک رسائی یا اس کی نقل کے لیے خودکار یا مکینیکل آلات استعمال نہ کرے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: شرطوں کی گنتی اور متنازع نتائج۔

14.1۔ فراہم کنندہ ایونٹ مکمل ہونے کے بعد سرکاری پروٹوکولز اور تصدیق شدہ ذرائع کی بنیاد پر سرکاری نتائج کا اعلان کرتا ہے۔ ذرائع کے درمیان اختلاف یا واضح غلطیوں کی صورت میں شرطوں کی گنتی کے بارے میں حتمی فیصلہ فراہم کنندہ کرتا ہے۔ دیانتداری کی خلاف ورزیوں کی صورتوں میں شرطوں کی گنتی سے متعلق اقدامات ان قواعد کی شق 9.9 کے تحت آتے ہیں۔

14.2۔ اگر یہ یقین کرنے کی بنیاد ہو کہ شرط ایونٹ کا نتیجہ معلوم ہونے کے بعد، یا ٹیم یا کھلاڑی کو نمایاں برتری حاصل ہونے کے بعد (مثلاً گول، کھلاڑی کا اخراج یا تبدیلی) لگائی گئی، تو فراہم کنندہ ایسی شرط کو کالعدم قرار دینے اور شرط کی رقم واپس کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔

14.3۔ حقیقی وقت کے ایونٹس سے متعلق تمام ڈیٹا (مثلاً نتائج، وقت، اعداد و شمار) صرف معلوماتی مقاصد کے لیے فراہم کیا جاتا ہے۔ فراہم کنندہ ممکنہ غلطیوں کا ذمہ دار نہیں ہے اور سرکاری معلوماتی ذرائع استعمال کرنے کی سفارش کرتا ہے۔

14.4۔ لائیو موڈ میں شرطوں کے لیے فراہم کنندہ کھیل کی حقیقی پیش رفت سے متعلق اپنے ڈیٹا کی بنیاد پر گنتی کرتا ہے۔ ایونٹ کے ڈیٹا کے ضائع ہونے یا نامکمل منتقلی کی صورت میں ایونٹس کی گنتی کوائف 1.00 کے ساتھ کی جا سکتی ہے۔

14.5۔ متنازع نتائج سے متعلق کوئی بھی دعوی ایونٹ کے سرکاری اختتام کے لمحے سے دس ((10 دنوں کے اندر درج کرایا جانا چاہیے۔ اس مدت کے گزرنے کے بعد دعوے قبول نہیں کیے جاتے۔ اختلاف یا تنازعات کی صورت میں حتمی فیصلہ فراہم کنندہ کا ہوگا۔

14.6۔ فراہم کنندہ یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ شرط کے معاہدے کو کالعدم قرار دے (بشمول وہ جو ایونٹ شروع ہونے سے پہلے یا بعد میں منعقد ہوا ہو)، کسی بھی جیت کی ادائیگی سے انکار کرے اور/یا شرط واپس نہ کرے، اگر یہ ثابت ہو جائے کہ ایونٹ مقررہ نوعیت، چھیڑ چھاڑ یا دیانتداری کی دیگر خلاف ورزیوں کا شکار تھا۔

اگر کلائنٹ نے چھیڑ چھاڑ میں حصہ نہیں لیا اور نہ ہی اس سے فائدہ اٹھایا، لیکن شرط کا نتیجہ مسخ ہو گیا، تو فراہم کنندہ ایسی شرط کو کالعدم قرار دینے اور شرط کی رقم واپس کرنے کا حق رکھتا ہے۔ ایسے معاملات میں فراہم کنندہ کا فیصلہ حتمی ہے۔

قابل مشاہدہ نام اور اشاریے: قواعد و شرائط ڈاؤن لوڈ کریں۔

Parimatch

مارکیٹ	T10	T20	ایک روزہ	ٹیسٹ
چھکے	13	12	8	8

Tower Rush

مارکیٹ	T10	T20	ایک روزہ	ٹیسٹ
چوکے	17	26	42	117
پچاس	2	2	3	8
سینکڑے	0	0	1	3
وکٹیں	9	12	14	33
رن آؤٹس	1	1	1	1
ڈکیں	1	1	2	4
رنز	-	325	465	-
کیچ	-	12	-	-
فیلڈرز کے کیچ	-	8	-	-
کیپر کے کیچ	-	2	-	-
کیچ اور بولڈ	-	0	-	-
اسٹمپڈ	-	0	-	-
بولڈ	-	3	-	-
LBW	-	0	-	-
آؤٹ	-	0	-	-
زخمی ہو کر ریٹائر	-	0	-	-
وکٹ پر ضرب	-	0	-	-

№	Group	Id	Duration	Description
1.	Necessary	datadome	1 year	This is a security cookie set by Force24 to detect BOTS and malicious traffic.
2.	Necessary	hash	never	Antifraud parameter

Tower Rush

Description	Duration	Id	Group	№
Antifraud parameter	1 year	dhash	Necessary	3.
Antifraud parameter	8 hours 11 minutes	bdata	Necessary	4.
This cookie is used when configuring the UI language. It offers various ways to manage the languages used for the widget and other dialogs.	session	BETBOOK_LANGUAGE	Necessary	5.
This cookie contains the URL of the company website page, or landing page a user entered, when he first visited the site.	1 day	entrance_url	Functional	6.

Tower Rush

Description	Duration	Id	Group	№
The cookie is set s visit'when the user the) was organic value can be direct when there are no - adtag, qtag, stag or btag parameters in search string and referrer has no - value, search when there are no adtag, qtag, stag or btag parameters in search string and sourceUrl has value containing SE - address, unknown when there are no adtag, qtag, stag or btag parameters in search, there is a s'sourceUrl but it value differs from SE address).	3 days	org	Functional	7.
This cookie stores the timestamp when the org cookie was set.	3 days	org_t	Functional	8.

Description	Duration	Id	Group	№
Session ID cookie contains information that is stored in a temporary memory location which is deleted after the session ends. This cookie stores information such as s input and'the user tracks the movements of the user within the website.	session	PARISESSID	Functional	9.
FairPlay User Id cookie	1 year 1 month 4 days	fuid	Functional	10.
Hotjar sets this cookie to detect a s first'user pageview session, which is a True/False flag set by the cookie.	29 minutes	hjAbsoluteSession_ InProgress	Functional	11.
Snowplow sets this cookie to store user information that is created when a user first visits a site and is updated on subsequent visits.	29 minutes	*sp_ses._	Analytics	12.
Snowplow sets this cookie to store user information that is created when a user first visits a site and is updated on subsequent visits.	1 year 1 month 4 days	*sp_id._	Analytics	13.

Tower Rush

Description	Duration	Id	Group	№
omappvp_ The cookie is set to distinguish new and returning users and is used in conjunction with omappvs cookie._	1 year 1 month 4 days	omappvp_	Analytics	14.
omappvs_ The cookie, used in conjunction with the omappvp cookies,_ is used to determine if the visitor has visited the website before, or if it is a new visitor.	19 minutes	omappvs_	Analytics	15.
Google Analytics sets this cookie to store and count page views.	1 year 1 month 4 days	*ga	Analytics	16.
Google Analytics sets this cookie to calculate visitor, session and campaign data and track site usage for s analytics'the site report. The cookie stores information anonymously and assigns a randomly generated number to recognise unique visitors.	1 year 1 month 4 days	ga_	Analytics	17.

Description	Duration	Id	Group	№
Hotjar sets this cookie to ensure data from subsequent visits to the same site is attributed to the same user ID, which persists in the Hotjar User ID, which is unique to that site.	1 year	*hjSessionUser	Analytics	18.
Hotjar sets this cookie to identify a s first'new user session. It stores the true/false value, indicating whether it was the first time Hotjar saw this user.	29 minutes	hjFirstSeen_	Analytics	19.
Hotjar sets this cookie to ensure data from subsequent visits to the same site is attributed to the same user ID, which persists in the Hotjar User ID, which is unique to that site.	29 minutes	*hjSession	Analytics	20.
Contains current s Session ID'user parameter, that is used after ga cookie initialization.	session	gasid_	Analytics	21.
This cookie help us monitor site traffic and analytics	1 minute	hjIncludedInSessio_ nSample_1831391	Analytics	22.

پیرامیٹر	تفصیلات
قیام کا سال	1994
ممالک کی تعداد	15+
کھیلوں کی اقسام	30+
کیسینو گیمز	5 000 سے زیادہ
ادائیگی کے طریقے	100+
سپورٹ	24/7

چینل	تفصیل
Email	تفصیلی درخواستوں اور دستاویزات منسلک کرنے کے لیے
Telegram / سوشل نیٹ ورکس	اطلاعات اور پروموشنز کے لیے سرکاری چینلز

طریقہ	مدت	کم از کم
بینک کارڈ Visa/Mastercard	3 دن تک	30$
الیکٹرانک والٹس	1 منٹ سے	سسٹم پر منحصر
کرپٹو کرنسیاں	5 منٹ سے	کوائن پر منحصر

زمرہ	تفصیل
سلاٹس	PariMatch کے کلاسک سلاٹس اور ویڈیو سلاٹس، پروگریسو جیک پاٹس
Live-کیسینو	HD میں لائیو ڈیلرز کے ساتھ بلیک جیک، رولیٹ، بکارات
رولیٹ	یورپی، امریکی، ڈیلر کے ساتھ مختلف اقسام
بلیک جیک	مختلف شرط کی حدوں کے ساتھ متعدد لائیو میزیں
پوکر	ویڈیو پوکر اور کارڈ میزیں
تیز رفتار گیمز	کریش گیمز، فوری نتیجے والی منی گیمز

Tower Rush

بونس کی قسم	فیصد / قدر	زیادہ سے زیادہ رقم	کم از کم ڈپازٹ	ویجر	میعاد
ویلکم بونس (کیسینو / اسپورٹ)	کیسینو: 200% تک اسپورٹ: 100% تک	اوسط–بلند	کم–اوسط	اسپورٹ: x15 کیسینو: x35	7 دن
فری اسپنز	15–200 فری اسپنز	حد پروموشن کی شرائط سے مقرر	کم	x15–x25	~3 دن
کیش بیک	10–35%	کم–اوسط	اوسط	پروموشن پر منحصر	~3 دن
Reload-بونس (صرف VIP)	25–75%	کم–اوسط	کم	x25–x35	7–14 دن
بغیر ڈپازٹ بونس	غیر باقاعدہ طور پر پیش کیا جاتا ہے	بہت کم	بغیر ڈپازٹ	پروموشن کی شرائط کے مطابق	پروموشن کی شرائط کے مطابق

Parimatch: گیم فیڈ کے منظم مشاہدات

FUN کی رقوم اور وقت گیم فریم کے اندر الگ HTML لائنوں سے بحال کیے گئے ہیں، نہ کہ ڈی ڈپلیکیٹ شدہ متن سے۔ یہ ڈیمو موڈ کی محفوظ حالتوں اور FUN کریڈٹس کے منظور شدہ مشاہدات ہیں۔ اصل اور سیکوئل الگ ہیں۔

Tower Rush — کارڈ کی حالت

کھلاڑی	FUN بیٹ	FUN جیت	انٹرفیس وقت
87***pi	9.76	10.25	10:55
ef***5f	270.28	337.85	10:55
78***66	0.22	0.63	10:55
ad***d9	5.49	5.22	10:55
24***68	3.43	8.24	10:55
5c***28	3.87	5.03	10:55
ES***33	20.47	27.02	10:55
02***51	1.42	0.99	10:55

| 10:55 | 8.56 | 4.28 | 50***89 |

| 10:55 | 78.55 | 47.61 | 70***70 |

| 10:55 | 27.84 | 15.42 | 52***46 |

| 10:55 | 52.62 | 40.47 | o5***UP |

| 10:55 | 10.28 | 4.28 | 17***70 |

| 10:55 | 104.13 | 38.56 | ab***a4 |

| 10:55 | 2.72 | 3.25 | KR***pm |

Tower Rush — ڈیمو

| کھلاڑی | FUN بیٹ | FUN جیت | انٹرفیس وقت |

|---|---|---|---|

| 10:55 | 22.28 | 8.56 | 82***70 |

| 10:55 | 532.22 | 204.7 | ES***11 |

| 10:55 | 102.35 | 40.94 | ES***33 |

| 10:55 | 34.7 | 12.85 | 99***70 |

| 10:55 | 18.21 | 21.42 | 77***d9 |

| 10:55 | 6.28 | 2.85 | 5a***4c |

| 10:55 | 95.22 | 95.22 | 70***70 |

| 10:55 | 2.99 | 5.43 | 7a***ec |

| 10:55 | 4.8 | 2.4 | 44***27 |

| 10:55 | 159.38 | 151.79 | 13***70 |

| 10:55 | 7.8 | 2.6 | 83***6e |

| 10:55 | 4.45 | 3.87 | b3***34 |

| 10:55 | 53.99 | 25.7 | 74***70 |

| 10:55 | 161.07 | 73.21 | 53***74 |

| 10:55 | 30.35 | 10.11 | UR***b9 |

Tower Rush 2 — الگ سیکوئل، کارڈ

| کھلاڑی | FUN بیٹ | FUN جیت | انٹرفیس وقت |

|---|---:|---:|---|

| 63***13 | 4.95 | 22.29 | 10:55 |

| 80***21 | 4.95 | 6.5 | 10:55 |

| 98***b3 | 27.48 | 645 | 10:55 |

| 80***21 | 4.95 | 7.67 | 10:55 |

| 8f***c7 | 6.93 | 8.15 | 10:54 |

| 02***13 | 9.08 | 417.35 | 10:54 |

| 63***70 | 4.28 | 8.5 | 10:54 |

| UR***2b | 25.29 | 326.35 | 10:54 |

| 18***1a | 5.49 | 6.87 | 10:54 |

| 8f***c7 | 3.46 | 26.06 | 10:54 |

| 8f***c7 | 3.46 | 26.06 | 10:54 |

| 80***21 | 4.95 | 0.8 | 10:54 |

| 8f***c7 | 6.93 | 12.83 | 10:54 |

| 02***13 | 9.08 | 789.12 | 10:54 |

| 8f***c7 | 6.93 | 5.2 | 10:54 |

Tower Rush 2 — الگ سیکوئل، ڈیمو

| کھلاڑی | FUN بیٹ | FUN جیت | انٹرفیس وقت |

|---|---:|---:|---|

| 8f***c7 | 6.93 | 9.01 | 10:56 |

| 10:56 | 8.17 | 4.95 | 80***21 |

| 10:56 | 214.87 | 18.73 | 75***10 |

| 10:56 | 189.49 | 67.67 | 11***55 |

| 10:56 | 37.1 | 5.49 | 8a***4d |

| 10:56 | 129.94 | 48.94 | ad***d5 |

| 10:56 | 6.93 | 4.95 | 80***21 |

| 10:56 | 13.19 | 5.49 | 8a***4d |

| 10:56 | 8.42 | 4.95 | 80***21 |

| 10:55 | 667.27 | 18.16 | 02***13 |

| 10:55 | 6.73 | 6.93 | 8f***c7 |

| 10:55 | 10.99 | 5.49 | 8a***4d |

| 10:55 | 20.39 | 6.93 | 8f***c7 |

| 10:55 | 14.18 | 5.49 | 8a***4d |

| 10:55 | 9.61 | 5.05 | UR***30 |

Parimatch — گرافیکل کارڈز کے نام

کیٹلاگ کی تصاویر محفوظ شدہ شوکیس میں کارڈز کی موجودگی کی تصدیق کرتی ہیں؛ گیمز اور مخصوص بونسز کے لانچ پیرامیٹرز ماہر ڈیٹا بیس میں منظور شدہ ہیں۔ Sweet Loot کارڈ پر عدد 97,2% صرف اسی کارڈ سے متعلق ہے اور Tower Rush پر منتقل نہیں ہوتا۔

سلاٹس کیٹلاگ میں پڑھے جاتے ہیں: Wild West Gold ;Fury of Anubis ;Big Bass Splash ;Big Bass Bonanza 1000 ;Sweet Loot ;Big Bass Christmas Blast 1000 ;Gates of Olympus Xmas 1000 ;Super Gummy Strike Deep Sea ;Cheetah Wild ;Wonders of Aztec ;Killer Night ;Ghosts of Caishen Infinite ;Bonanza Pop Pelican ;Big Bass Halloween Splash 1000 ;Big Bass Vegas 1000 ;Forever Split Megaways ;!Frenzy Helios Triple Sun ;Triple Hop Pots ;Coven Rising ;Payday.

ڈیمو کیٹلاگ میں پڑھے جاتے ہیں: Handigo ;Infinity Crash ;King of Ocean ;AviaShow ;American Roulette ;Crash ;Atlantis ;Cosmo Saga ;Lotto Boom ;Dr. Shocker ;PlayMe ;Knife Drop ;FIGOal ;Plinko Dice ;Chicken Jungle Wheel ;RouletteX ;Coin Flip ;Scratch Map ;Magic Dice ;Totem ;fmines ;Turbo Mines ;Maestro Crash ;Hilo ;Sic Bo ;CaShow ;Rocketon ;Penalty ;Golden Ra ;Mr. Thimble ;Crasher ;Ninja Crash.

Tower Rush

مختلف نام الگ الگ برقرار رکھے جاتے ہیں: Crasher، Crash، Infinity Crash اور Ninja Crash — الگ کارڈز ہیں۔ فہرست میں اپنے اپنے قواعد اور پرووائیڈرز والے خودمختار کارڈز شامل ہیں، اصل Tower Rush سے الگ۔

Parimatch — نامزد تصاویر اور کیپشنز

;Virtus.pro ;Team Spirit ;Botafogo ;shakhtar ;Leiceter ;Forest ;Newcastle ;LaLiga ;Juventus ;Krasava ДО 2 000 USDT; DAILY DROPS SPORTS PACK 250% WELCOME ;facebook ;Threads ;Instagram ПОЛУЧАЙ БОНУСЫ БЕЗ ДЕПОЗИТА; ПЕРЕНЕСИ VIP-СТАТУС В PARIMATCH; ЕЖЕНЕДЕЛЬНЫЙ КЭШБЭК ДО 50%; БЕСПЛАТНОЕ КОЛЕСО ФОРТУНЫ; ЗАБИРАЙ ДО 25 МОНЕТ В СЧАСТЛИВЫЕ ЧАСЫ; Провайдер месяц banner; 19.10 - 07.11 USD Pragmatic Kevin Hart slider; Взрывной рок-слот banner; Рыбалка с енотом banner; Волшебство цветёт banner; 500% БОНУС ЖДЁТ banner; Досрочная выплата banner; Как сделать первую ставку? banner; Что такое «Избранное»? banner; Pragmatic Что такое купон ставки? banner; Что такое топ-экспрессы? banner; Drops & Wins от -Races banner & Blasts ;Lucky Races banner ;banner

Parimatch — اصل Tower Rush کے صفحے پر دیگر گیمز

;King of Ocean ;Infinity ;Handigo ;Aviabom ;BeeInfinity ;Baccarat ;Tower Rush 2 ;WinGo ;n Top'Hop Dr. ;Play Me ;Knife Drop ;Figoal ;Plinko Dice ;Chicken Crash ;American Roulette ;Instawin ;Aviashow ;Magic Dice ;Totem ;F Mines ;Turbo Mines ;Maestro ;Atlantis ;Cosmo Saga ;Lotto Boom ;Shocker ;Golden RA ;Mr. Thimble ;Crasher ;NinjaCrash ;Jungle Wheel ;Roulette X ;Coin Flip ;Scratch Map -BlackJack ;Crash ;Hilo ;SicBo ;Cash Show ;Rocketon ;Penalty ;Plinkoman

Parimatch — گیم کارڈز کے نام

;Gates of Parimatch Super Scatter ;Sugar Rush 1000 ;Gates of Olympus Super Scatter ;Tower Rush The ;Fruit Party ;Irish Crown ;™Gates of Olympus 1000 ;Sweet Bonanza 2500 ;Sweet Rush Bonanza Gods of War – Zeus vs Hades ;The Dog House Megaways 1000 ;Gates of Olympus 2500 ;Dog House Sweet ;Rolling in Treasures ;The Dog House Megaways ;Gates of Olympus ;Sweet Bonanza ;250 Fortune of ;Starlight Princess Super Scatter ;™Gods of War - Zeus vs Hades ;Bonanza Super Scatter ;Hot Fiesta ;Sugar Rush ;Sweet Bonanza Xmas ;s Gem Bonanza'Genie ;Fortune of Giza ;Olympus ;Wild West Gold ;Big Bass Bonanza ;Big Bass Trophy Catch ;Jelly Express ;™Starlight Princess 1000 Big Bass ;Ra vs Osiris ;Vampy Party ;Madame Destiny Megaways ;Big Bass Splash ;Fury of Anubis ;Big Bass Christmas Blast 1000 ;Gates of Olympus Xmas 1000 ;Super Gummy Strike ;Bonanza 1000

Tower Rush

Cheetah ;Wonders of Aztec ;Killer Night ;Infinity - Chests of Cai Shen ;Sweet Bonanza Pop ;Sweet Loot Big Bass Halloween Splash ;Big Bass Vegas 1000 ;Forever Split Megaways ;Deep Sea Frenzy ;Wild Gates of ;Freya 1000 ;Triple Sun – Helios ;Triple Hop Pots ;Coven Rising ;Pelican Payday ;1000 Harvest ;Eastern Fury ;Lucky Drums 88 ;!Bubble Up ;Eternal diamonds ;Hearts of Venus ;Olympus POP Sleeping ;Sunnydaze Asylum ;777 Wheel Blitz ;Death Dominion ;Jade Legends ;Grave Profits – Moon ;!Cosmic Clusters ;Luxor of Cleopatra ;Big Bass Blast ;Odds On Winner ;Super Serge ;Dragon Ultra Dark Launch to ;The Big Dog House ;Bear Crazy ;Candy Rush ;s Cash Pots'Caishen ;Out of the Woods ;Idol Pop Fever ;Inca Queen ;!Great Ghosts ;Heartbreakers ;Hercules - Triple Pot Plinko ;Riches s'Tut ;s Wild Pub 2'Lucky ;Happy Dragon ;Big Bass Raceday Repeat ;Snow Party ;Reels 'Steamin ;Anaconda Gold ;Cyberheist City ;Sweet Burst ;Super Tiki Strike ;Knights vs Barbarians ;Treasure Tower ;Frightening Frankie ;Wild Wild Riches Returns ;s Slay'Santa ;Sweet Craze ;DJ Neko ;Bloody Dawn ;Ice Mints ;777 Rush ;Bigger Barn House Bonanza ;Chests of Cai Shen 2 ;Bingo Mania ;Oracle of Gold Waves of ;Chilli Heat Spicy Spins ;Gem Trio ;Fire Stampede 2 ;Big Bass Reel Repeat ;Bee Keeper Gold - Majestic Express ;Wild West Gold Blazing Bounty ;s Jewels`Mummy ;Gem Fire Fortune ;Poseidon Big ;Sanatorium Secrets ;Mahjong Wins Triple Pot ;s Revenge'Joker ;Lucky Monkey ;Jumbo Safari ;Run Treasures ;Haunted Crypt ;Triple Pot Diamond ;CULT. ;Dragon Pots Megaways ;Bass Football Bonanza 3 Magic ;Wheel of Wealth - Emerald King ;Lucky Tiger Gold ;s Jewels 100'Mummy ;Wild Skullz ;of Osiris s'Joker ;Hot Tuna ;Lucky Fortune Tree ;Dragon Tiger Fortunes ;Floating Dragon Wild Horses ;Eggs ;Wisdom of Athena 1000 Xmas ;Fire Stampede Ultimate ;Wheel of Happiness ;Spin & Jewels Hold ;Big Bass Splash 1000 ;Lucky Panda ;Happy Nets ;Frozen Lake – Big Bass Christmas ;Hammerstorm Code ;Mystic Wishes ;Big Bass Halloween 3 ;Lava Balls ;Pandemic Rising ;Lucky Dice ;Zeus vs Typhon Captain Kraken ;Hundreds and Thousands ;Bounty Hunter ;s Treasure Trove'Mermaid ;of Cairo ;Spellmaster ;Argonauts ;Jackpot Blaze ;Lobster House ;Day & Duel of Night ;Olympus Wins ;Megaways Fortune ;Alien Invaders ;Master Gems ;You Can Piggy Bank On It ;Dino Drop ;Zombie School Megaways ;Temple Guardians ;Pig Farm ;Big Bass Boxing Bonus Round ;n Free Spins'Finger Lick ;of Aztec Witch ;Sleeping Dragon ;Wealthy Frog ;Gates of Hades ;Lucky Tiger 1000 ;Mahjong Wins Super Scatter Club Tropicana ;Eye of Spartacus ;Starlight Wins ;Fiesta Fortune ;Resurrecting Riches ;Heart Megaways ;Lucky Dog ;Jelly Candy ;5 Lions Reborn ;Better Barn House Bonanza ;Wolf Gold 4 Pack ;Happy Hour - Triple ;™Bandit Megaways ;s Jewels Cash'Joker ;Emotiwins ;Ride The Lightning ;Lucky Ox ;Cash Surge Volcano ;Blitz Super Wheel ;Lucky Mouse ;Book of Monsters ;Royal Hunt – The Dog House ;Pot Gold 5 Lions ;Wild Wild Joker ;Lucky Tiger ;™Raging Waterfall Megaways ;s Wild Pub'Lucky ;Goddess s Pepperoni'Peppe ;s Secrets'John Hunter and Galileo ;Big Bass Return to the Races ;Megaways 2 ;Bigger Bass Splash ;Savannah Legend ;Ancient Island Megaways ;Greedy Fortune Pig ;Pizza Plaza ;Year of the Snake - Floating Dragon ;Wild Wild Pearls ;Wild Wildebeest Wins ;Brick House Bonanza ;Aztec Smash ;s Feline Fortunes'Fonzo ;™Aztec Gems Megaways ;Ice & Fire - Escape the Pyramid Tiny ;Dragon King Hot Pots ;Mining Rush ;Big Bass Bonanza 3 Reeler ;™Money Stacks Megaways s'Santa ;Big Bass Xmas Xtreme ;™Might of Freya Megaways ;Penguins Christmas Party Time ;Toads

Tower Rush

;Moleionaire ;™Release the Kraken Megaways ;888 Gold ;Freeze Time – Eternal Empress ;Xmas Rush ;5 Lions Megaways ;Big Bass Halloween 2 ;7 Clovers of Fortune ;Fangtastic Freespins ;Candy Corner Congo ;Wisdom of Athena 1000 ;Muttley Crew - The Dog House ;n Roll'Fortune Hit ;Chests of Cai Shen Angel ;Gem Elevator ;Mystery Mice ;Big Bass Vegas Double Down Deluxe ;s Jewels Hot'Joker ;Cash XL - Hot to Burn ;Badge Blitz ;Oodles of Noodles ;Mustang Gold Megaways ;Aztec Treasure Hunt ;vs Sinner Money ;Dragon Gold 88 ;Sumo Supreme Megaways ;Yeti Quest ;Forging Wilds ;7 Deadly Free Spins ;s Jewels Wild'Joker ;Dynamite Diggin Doug ;Jackpot Hunter ;Running Sushi ;Bow of Artemis ;Stacks Hot ;Samurai Code ;Hand of Midas 2 ;6 Jokers ;Lucky Phoenix ;Plushie Wins ;After Hours - Gold Party 2 Big Bass Bonanza ;Revenge of Loki Megaways ;Wildies ;Devilicious ;s Stone'Medusa ;to Burn Multiplier Front Runner ;Dragon & Dwarf ;Rise of Pyramids ;Starlight Princess Pachi ;Heroic Spins ;Reel Action - s Sea'Lobster Bob ;Release the Bison ;Candy Blitz Bombs ;Fruity Treats ;Heart of Cleopatra ;Odds On ;Big Bass Secrets of the Golden Lake ;Ice Lobster ;™Barnyard Megahays Megaways ;Food and Win It Big Burger Load it up with Xtra ;Dog or Alive - The Dog House ;Ripe Rewards ;Aztec Powernudge Gears ;Big Bass Day at the Races ;™Beware The Deep Megaways ;Pot of Fortune ;Fire Portals ;cheese Pompeii Megareels ;Strawberry Cocktail ;Mighty Munching Melons ;Gold 'Wheel O ;of Horus & Good Luck ;Trees of Treasure ;Red Hot Luck ;The Alter Ego ;Big Bass Floats My Boat ;™Megaways Blade ;The Big Dawgs ;Castle of Fire ;Year of the Dragon King ;Blazing Wilds Megaways ;Good Fortune Candy Jar ;™Fire Stampede ;™Floating Dragon New Year Festival ;™Juicy Fruits Multihold ;Fangs & Sugar ;™5 Frozen Charms Megaways ;™Sugar Rush Xmas ;™Ding Dong Christmas Bells ;™Cluster ;Wheel ;Blackjack ;Spike ;Zones ;Dash ;Bubbles ;Pulse ;Sweet Bonanza 1000 ;Rush Super Scatter Sweet ;Lucky Streak 3 ;Coin Strike: Hold and Win ;Punk Rocker 3 ;Le Bandit ;Blitz ;Mines ;Limbo Crazy ;Ice Fishing ;Opera Roulette ;Speed Roulette ;The Club - Blackjack 34 ;Bonanza CandyLand Chicken ;PlinkoX ;Second Chance ;JetX ;Aviatrix ;Aviator ;Chicken Road 2.0 ;Luxe Blackjack 4 ;Time Hot ;Voodoo Coins ;Crown Coins ;the Riff Reactor & Dr. Rock ;Lucky Barrel Tavern ;Minotaurus ;Route 3 Roaring Bells: Hold and ;Piggy Vault ;Multidiamond XXL: Spins Plus ;Lucky Pots x1000 ;Money Slot VITUSS BRITVA 2: PHOENIX ;Le Bandit: Hold and Win ;Duck Hunters 2 ;5 Witch Pots ;Le Vampire ;Win ;Jet Bark ;Holidays & Hangovers ;W&3 Adventures of Alice H ;4 Pots of Egypt: Bonus Wheel ;REBORN Max The ;Wicked Grin ;Doctor Dust ;Arctic Duel ;4 Hot Chillies ;Six Feet Under ;Juicy Crowns 3 Pots of ;Demonic Dolls ;Win & The Jade Path Hold ;3 Gems of Vegas: Super Wheel ;Mathmagician ;Le Prechaun ;Epic Ze Zeus ;Epic SixSixSix ;OUTLAW GOLD X-UNLOCK RUNNING WINS ;Venice ;Bizarre ;Crazy Ex-Girlfriend ;True Grit Redemption 2 ;Outsourced ;Thunder Coins XXL: Booster Cells ;™Nile Fortunes ;™The Wild Gang ;™Big Bass Christmas Bash ;Seamen ;Duck Hunters: Happy Hour -™Sugar Supreme Powernudge ;™Timber Stacks ;™Chase for Glory

Tower Rush

Parimatch: دیگر گیمز، Tower Rush سے الگ

Sugar Rush Super Scatter از Pragmatic Play کی محفوظ شدہ اسٹارٹ اسکرین پر ×50 000 تک شرط کی رقم کے جیتنے کا وعدہ دکھایا گیا ہے۔ یہ Sugar Rush Super Scatter سے متعلق ہے، Tower Rush اور Tower Rush 2 سے نہیں؛ یہ زیادہ سے زیادہ جیت کا پیرامیٹر ہے جو گیم اسکرین پر دیا گیا ہے۔ اسی اسکرین پر ریئل گیم موڈ میں سوئچ کرنے اور «اگلی بار نہ دکھائیں» کا آپشن دستیاب ہے۔