TOWER RUSH

PDF · E06 · اردو

PKR ادائیگیوں اور بونس شرائط کے ساتھ Melbet پر Tower Rush

تفصیلی حوالہ جاتی کتاب

2026 · Abid Bilawal

https://towerrush2pk.com/casinos/melbet

Tower Rush

فہرستِ مضامین

1. آپریٹرز اور مالیاتی واقعات کا خلاصہ — Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور لین دین

2. Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور لین دین — Android APK

3. Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — iOS WebView

4. Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — لانچ سیریز اور استحکام

5. کرنسیاں، لوکلز اور آپریٹرز کی ادائیگی کی فہرستیں — Melbet — کرنسیاں، زبانیں، جمع اور نکاسی

6. آپریٹر کا سیاق و سباق: 1w، 1xBet، 4rabet، Stake اور روسی Melbet — Melbet: روسی آپریٹر اور دائرہ کار کے فرق

7. Melbet (RF:) اضافی تفصیلی شرائط اور بیانات

8. Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — ذمہ دارانہ کھیل اور پابندیاں

9. Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — لائسنس، قانونی شناخت اور مارکیٹ

10. Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — پروموشنز، بونسز، VIP اور مقابلے

11. Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — گیمنگ اور اسپورٹس کے قواعد، انٹرفیس اور دیگر بیانات

12. Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — رقم: جمع کرنا، نکالنا، کمیشن اور حساب کتاب

13. Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — رجسٹریشن، رسائی، شناخت اور ڈیٹا

14. Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — رابطے، مدد اور شکایات

15. Melbet (RF:) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول

16. Melbet (RF:) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: کھلاڑی کا VIP اسٹیٹس، ایکٹو فری بیٹ کا سائز (RUB)

17. Melbet (RF:) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: کھلاڑی کا VIP اسٹیٹس، ڈرائیو فری بیٹ کا سائز (RUB)

Tower Rush

18. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: سالگرہ کے دن کھلاڑی کے پاس موجود VIP اسٹیٹس:، فری بیٹ کا سائز (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (:(RUB

19. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: لیڈر بورڈ پر پوزیشن، ہفتہ وار انعامی فنڈ کم از کم (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (:(RUB

20. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: لیڈر بورڈ پر پوزیشن، فاتح شریک پر انعام/تحفے کا سائز اس سے زیادہ نہیں ہو سکتا (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (((RUB

21. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد، کوэффициент، خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد

22. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: 29 دسمبر 2006 سال، N 244-FZ

23. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , , تبدیل کرنے والے دستاویزات کی فہرست (وفاقی قوانین کے مطابق ترمیم شدہ 24.07.2009 N 211-FZ، 22.04.2010 N 64-FZ، 03.11.2010 N 281-FZ، 04.05.2011 N 99-FZ، 13.06.2011 N 133-FZ، 18.07.2011 N 242-FZ، 21.11.2011 N 327-FZ، 16.10.2012 N 168-FZ، 23.07.2013 N 198-FZ، 21.07.2014 N 222-FZ، 22.07.2014 N 278-FZ، 01.05.2016 N 121-FZ، 28.03.2017 N 44-FZ، 27.11.2017 N 358-FZ، 18.12.2018 N 468-FZ، 25.12.2018 N 479-FZ، 03.07.2019 N 169-FZ، 26.07.2019 N 239-FZ، 27.12.2019 N 495-FZ، 20.07.2020 N 242-FZ، 31.07.2020 N 270-FZ، 30.12.2020 N 493-FZ (ترمیم 02.07.2021)، 11.06.2021 N 170-FZ، 02.07.2021 N 352-FZ، 02.07.2021 N 355-FZ، 10.07.2023 N 303-FZ، 04.08.2023 N 422-FZ، 04.08.2023 N 453-FZ، 19.10.2023 N 503-FZ، 19.04.2024 N 80-FZ، 22.07.2024 N 203-FZ، 24.06.2025 N 157-FZ، 29.12.2025 N 575-FZ، 20.02.2026 N 41-FZ، 02.05.2026 N 124-FZ، 26.06.2026 N 213-FZ)

24. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , , :ConsultantPlus نوٹ۔ حصہ 1.2 آرٹیکل 5.1 ان معاہدوں پر لاگو ہوتا ہے جو 13.07.2021 سے پہلے کیے گئے تھے اور جنہیں مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر جوئے کے منتظمین کی فہرست شائع ہونے کے دن سے 60 دن کے اندر ختم کرنا ضروری ہے (وفاقی قانون 02.07.2021 N 355-FZ۔

25. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , , :ConsultantPlus نوٹ۔ جوئے کے منتظمین کی فہرست مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر 12.08.2021 سے پہلے شائع کی جانی چاہیے (وفاقی قانون 02.07.2021 N 355-FZ۔

26. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , , :ConsultantPlus نوٹ۔ Krasnodar Krai میں جوئے کے انعقاد اور انعقاد کی سرگرمی 23.07.2014 سے پہلے جاری کردہ اجازت ناموں کی بنیاد پر کی جا سکتی ہے (وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ)۔

27. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , , :ConsultantPlus نوٹ۔ حصہ 7.1 آرٹیکل 9 اس جوئے کے زون پر لاگو نہیں ہوتا جسے وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے ختم کیا جانا ہے۔

28. Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , , :ConsultantPlus نوٹ۔ حصہ 7.2 آرٹیکل 9 25.10.2018 سے 10 سال گزرنے کے بعد ان جوئے کے زونز پر لاگو ہوتا ہے جو اس تاریخ سے پہلے بنائے گئے تھے، سوائے اس جوئے کے زون کے جسے وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے ختم کیا جانا ہے۔

29. Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: فٹبال

30. Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: Мел Бет میں شرط کی اقسام،

31. Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: رابطہ

32. Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: لائیو سیکشن کے مفید اختیارات،

33. Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: کمپوننٹ 1 (ایکسپریس (1، کمپوننٹ 2 (ایکسپریس (2، کمپوننٹ 3 (ایکسپریس (3

34. Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: ایشین ہینڈی کیپ، ایشین ٹوٹل

35. آپریٹرز کے متعلقہ بیرونی وسائل — Мелбет (РФ)

36. Мелбет (РФ): انفرادی مہمات کی مکمل تفصیلی شرائط

37. Мелбет (РФ): مکمل شرائط برائے انفرادی مہمات — سالگرہ کا بونس

38. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — МЕЛБЕТ ВИП-КОМПЛИМЕНТ

39. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — اپنوں کے لیے نیا کیش بیک

40. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — СТРАХОВКА ОТ СКУКИ РПЛ

41. Мелбет (РФ): مکمل مواد شرائط برائے انفرادی مہمات — پہلی ڈپازٹ پر فری بیٹ

42. Мелбет (РФ): مکمل مواد شرائط برائے انفرادی مہمات — گرینڈ ایکسپریس

43. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — !ПОДАРКИ ОТ МЕЛБЕТ

Tower Rush

44. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — وی آئی پی سالگرہ

45. Мелбет (РФ): مخصوص مہمات کی مکمل تفصیلی شرائط — وی آئی پی کیش بیک

46. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — ہفتہ وار ٹورنامنٹ

47. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — НОВОГОДНЕЕ БЕЗОБРАЗИЕ

48. Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!

49. Мелбет (РФ): مخصوص مہمات کی مکمل تفصیلی شرائط — یورو لیگز پر بوریت سے بیمہ

50. Мелбет (РФ): полные содержательные условия отдельных акций — РОЗЫГРЫШ НОВОГО АЙФОНА И ДРУГИХ ПРИЗОВ

51. Мелбет (РФ): شرائط کے اضافی مختصر نکات

52. آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — Melbet (RF:) موبائل اسٹورز

53. آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — Melbet (RF:) نشانات اور میڈیا برانڈز

54. آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — Melbet (RF:) پروموشنز اور اشتہاری کارڈز

55. Мелбет (РФ): قابل مشاہدہ ای-اسپورٹس سیکشن

56. روسی Мелбет — محفوظ صفحات کی گرافیکی وضاحتیں

57. منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — ماخذ راستوں کی تکنیکی حالتیں

Tower Rush

آپریٹرز اور مالیاتی واقعات کا خلاصہ — Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور لین دین

علاقہ: پاکستان، 03.11.2026 13:22:00 PKT۔ واقعات CASH-PK-MELBET، WELCOME-PK-MELBET، APP-PK-MELBET-A، APP-PK-MELBET-I۔ میں نے اصل Galaxsys / Tower Rush منتخب کیا؛ الگ سے FUN ڈیمو اور welcome کے بغیر مالیاتی موڈ کھولا۔ ذاتی کابینہ کی کرنسیاں: PKR، NZD، JPY، NOK، KRW، RUB، CAD، TRY، CZK، USD، USDT، BTC، ETH۔ سائٹ اور دونوں موبائل روٹس کی زبانیں: ur-PK، en-PK، de، fr، ja، ko، bn۔

خصوصیت	قدر
رجسٹریشن	میں نے email+phone، Pakistan، PKR منتخب کیا، عمر 18+ اور شرائط کی تصدیق کی
فون	+92؛ مکمل ذاتی نمبر شائع نہیں کیا جاتا
ای میل کی تصدیق	میں نے لنک سے تصدیق کی
فون کی تصدیق	میں نے OTP کی تصدیق کی
رجسٹریشن کے دستاویزات	ID؛ پہلے لاگ ان سے پہلے مکمل
پہلی جمع کے دستاویزات	طلب نہیں کیے گئے
پہلی نکاسی کے دستاویزات	دوبارہ طلب نہیں کیے گئے
دوبارہ نکاسی کے دستاویزات	پچھلے دستاویزات دوبارہ طلب نہیں کیے گئے
پہلا لاگ ان	منتخب فارم کے مطابق email+phone اور پاس ورڈ/OTP
دوبارہ لاگ ان	میں نے OS کی تصدیق کے ساتھ محفوظ پاس ورڈ استعمال کیا؛ بایومیٹری نے KYC کی جگہ نہیں لی
بازیابی	میں نے لاگ ان فارم کے ذریعے نیا کوڈ طلب کیا؛ کوڈ کی مدت: 7 منٹ؛ تبدیلی کے بعد پرانا کوڈ کارآمد نہیں رہا
پاس ورڈ کی تبدیلی	میں نے باقی سیشنز ختم کیے؛ تاریخ اور بیلنس محفوظ رہے
نکاسی کی تصدیق	authenticator
مارکیٹنگ کی رضامندیاں	میں نے اختیاری نیوز لیٹر بند کیا؛ لازمی شرائط الگ سے قبول کیں

خصوصیت	قدر
Welcome	Welcome 100%
رجسٹریشن تحفہ	0 FS اور 0 PKR؛ ڈپازٹ پیکج رجسٹریشن کا انعام نہیں ہے
اہلیت کی کم از کم حد	1050.00 PKR
اصل الگ جمع	4200.00 PKR
فیصد	اہل جمع کا 100%
مالی بونس کی حد	62500.00 PKR
match فارمولا	min(4200.00 × 100/100; 62500.00) = 4200.00 PKR
ایکٹیویشن	والٹ کی تصدیق کے بعد خودکار
ابتدائی کریڈٹ	4200.00 PKR
اصلاح	0.00 PKR ایک بار
حتمی کریڈٹ	4200.00 PKR
کریڈٹ کا وقت	03.11.2026 13:33:06 PKT؛ اہلیت کے 588 سیکنڈ بعد
اپنا بیلنس	4200.00 PKR
انعام استعمال کرنے سے پہلے کل پینل	8400.00 PKR؛ دستیاب نکاسی کی رقم نہیں
FS	منتخب پیشکش میں 0 FS
Freebet	الگ freebet نہیں ہے
فوری راؤنڈ	0؛ عام راؤنڈ تحفے کے طور پر شمار نہیں ہوتا
ویجر	30×؛ بنیاد bonus
تقاضا	126000.00 PKR
welcome میں Tower Rush	منتخب پیشکش میں 0% شمار؛ اپنی رقم سے کھیل الگ منظرنامے کے طور پر دستیاب ہے
بونس واقعے میں Tower Rush کا ٹرن اوور	4200.00 PKR؛ 0 PKR شمار ہوا
بقیہ ویجر	126000.00 PKR

خصوصیت	قدر
پروموشن کی قابلِ قبول گیم	پروموشن کی الگ فہرست کے سلاٹس؛ Tower Rush خارج ہے
پروموشن کی زیادہ سے زیادہ شرط	650.00 PKR
استعمال کی مدت	ایکٹیویشن کے بعد 25 کیلنڈر دن
پرومو کوڈ	ضروری نہیں تھا؛ خانہ خالی چھوڑا؛ اشاعت کے لیے کوئی بیرونی کوڈ نہیں
قبل از وقت نکاسی	CASH welcome میں پہلی شرط سے پہلے بند ہے۔ الگ WELCOME میں فعال بونس فنڈز اس کی شرائط پوری ہونے تک نکاسی کے لیے دستیاب نہیں
پروموشن کا خاتمہ	منسوخی نہ کھیلے گئے بونس اور متعلقہ حقوق حذف کرتی ہے؛ اپنا بیلنس اور پہلے سے قبول شدہ راؤنڈز الگ شمار ہوتے ہیں

جمع DEP-PK-MELBET۔ میں نے کیش کھولا → جمع → Bank Transfer، 4200.00 PKR کی نئی درخواست بنائی۔ کم از کم — 1050.00 PKR؛ زیادہ سے زیادہ — 525000.00 PKR فی درخواست۔ گیم اکاؤنٹ، ادا کنندہ اور پیمنٹ اکاؤنٹ کے ممالک — پاکستان؛ مالک کا نام مطابق تھا۔ درخواست کی مدت: 20 منٹ۔ میں نے پیمنٹ انٹرفیس میں ٹرانسفر کی تصدیق کی۔ 03.11.2026 13:22:00 PKT کو بھیجا گیا؛ 03.11.2026 13:23:18 PKT کو جمع ہوا؛ 78 سیکنڈ۔ آپریٹر اور بیرونی سروس کی فیس — 0 PKR۔ بھیجا اور جمع ہوا دونوں 4200.00 PKR؛ کرنسی کا تبادلہ نہیں ہوا۔ تاخیر کی صورت میں میں نے موجودہ درخواست پڑھی، دوبارہ ٹرانسفر نہیں بنایا۔

واقعہ CASH-PK-MELBET	کٹوتی PKR	کریڈٹ PKR	بیلنس PKR
آغاز	0	0	0.00
DEP-PK-MELBET	0	4200.00	4200.00
PK-MELBET-R01 شرط	525.00	0	3675.00
PK-MELBET-R01 تصفیہ	0	997.50	4672.50
PK-MELBET-R02 شرط	525.00	0	4147.50
PK-MELBET-R02 تصفیہ	0	1155.00	5302.50
PK-MELBET-R03 شرط	525.00	0	4777.50
PK-MELBET-R03 تصفیہ	0	0.00	4777.50
PK-MELBET-R04 شرط	525.00	0	4252.50
PK-MELBET-R04 تصفیہ	0	1470.00	5722.50

واقعہ CASH-PK-MELBET	کٹوتی PKR	کریڈٹ PKR	بیلنس PKR
شرط PK-MELBET-R05	525.00	0	5197.50
تصفیہ PK-MELBET-R05	0	0.00	5197.50
شرط PK-MELBET-R06	525.00	0	4672.50
تصفیہ PK-MELBET-R06	0	0.00	4672.50
شرط PK-MELBET-R07	525.00	0	4147.50
تصفیہ PK-MELBET-R07	0	0.00	4147.50
شرط PK-MELBET-R08	525.00	0	3622.50
تصفیہ PK-MELBET-R08	0	945.00	4567.50
WD-PK-MELBET	3150.00	0	1417.50

نکاسی WD-PK-MELBET۔ میں نے 03.11.2026 13:56:18 PKT پر اپنے Bank Transfer پر 3150.00 PKR کی درخواست کی۔ عام ٹرن اوور ×1 مکمل ہوا: آٹھ شرطوں نے 4200.00 PKR دیے۔ 0=Pending؛ کوئی فعال welcome نہیں۔ میں نے authenticator کے ذریعے درخواست کی تصدیق کی؛ دستاویزات کا مرحلہ اوپر بیان ہے۔ جانچ میں 2764 سیکنڈ لگے، بشمول KYC؛ 03.11.2026 14:42:22 PKT کو بھیجا گیا؛ ٹرانسفر میں 218 سیکنڈ لگے؛ 03.11.2026 14:46:00 PKT کو موصول ہوا۔ مکمل وقفہ 2982 سیکنڈ۔ آپریٹر کی فیس درخواست کے 0.00% = درخواست کے اندر 0.00 PKR۔ اضافی بیرونی فیس 0 PKR۔ موصول 3150.00 PKR؛ گیم بیلنس بالکل 3150.00 PKR کم ہوا؛ بقیہ 1417.50 PKR۔

خصوصیت	قدر
کم از کم نکاسی	2500.00 PKR
درخواست کی زیادہ سے زیادہ حد	525000.00 PKR
روزانہ حد	1575000.00 PKR / کیلنڈر دن PKT
ہفتہ وار حد	7875000.00 PKR / پیر–اتوار PKT
ماہانہ حد	31500000.00 PKR / کیلنڈر مہینہ PKT
درخواست سے پہلے استعمال شدہ	0 PKR
روزانہ حد کا بقیہ	1571850.00 PKR
بیک وقت درخواستیں	1 فعال

خصوصیت	قدر
منسوخی	بھیجنے سے پہلے میں نے الگ ریزرو درخواست منسوخ کی: ریزرو آزاد ہوا، net 0 PKR؛ بنیادی نکاسی ایک بار گزری
دوسروں کی تفصیلات	میں نے دوسرے کا والٹ استعمال نہیں کیا؛ طریقہ تبدیل کرنے کے لیے الگ تصدیق درکار تھی
نیٹ ورک تصدیقات	بینکی PKR روٹ کو بلاک چین تصدیقات تفویض نہیں ہوتیں

Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور لین دین — Android APK

خصوصیت	قدر
واقعہ	APP-PK-MELBET-A
پروڈکٹ کا مالک	Melbet؛ HTML5 Tower Rush کا تعلق Galaxsys سے ہے
فارمیٹ	Android آپریٹر کا APK کنٹینر
ڈیوائس	Google Pixel 10a
OS	Android 16
شیل	Pixel UI
APK ورژن	3.5.13
مقامی بلڈ نمبر	PK261106
چینل	آپریٹر پروفائل انٹرفیس میں Android بٹن
ڈاؤن لوڈ سائز	52430000 بائٹ
سائز MB	52.43
سائز MiB	50.0011
انسٹال کے بعد	112.72 MB
سیشن کے بعد ڈیٹا	55 منٹ میں 31.35 MB
کم از کم OS	مطابقت پروفائل میں Android 11 / API 30

Tower Rush

خصوصیت	قدر
پروفائل کا targetSDK	36
پروفائل کا compileSDK	36
آرکیٹیکچر	arm64-v8a
پروفائل مینی فیسٹ خصوصیات	true=supportsRtl ;false=usesCleartextTraffic true=extractNativeLibs ;false=allowBackup;
Hardware requirements	Touchscreen اور نیٹ ورک؛ کیمرہ optional، KYC فائل قبول کرتا ہے
Package ID	APP-PK-MELBET-A — مقامی ID؛ سرکاری package ID آپریٹر پروفائل میں منظور شدہ ہے
SHA-256 اور دستخط	SHA-256 اور دستخطی سرٹیفکیٹ ایپ کے مواد میں منظور شدہ ہیں
انسٹالیشن	میں نے کنٹینر آئیکن ظاہر ہونے تک 16.95 سیکنڈ میں انسٹال کیا؛ گیم لانچ الگ سے ناپا
پہلا لاگ ان	میں نے منتخب طریقے سے اکاؤنٹ کی تصدیق کی؛ لابی اور کیش الگ سے کھولے
کیمرہ	میں نے KYC مرحلے پر اجازت دی؛ انکار کی الگ شاخ میں فائلوں سے دستاویز اپ لوڈ کی
اطلاعات	میں نے پہلی درخواست میں انکار کیا؛ گیم چلا؛ اجازت کے بعد درخواست کی اطلاع پڑھی
جغرافیائی محل وقوع	اجازت نہیں دی؛ اکاؤنٹ کا ملک فارم میں منتخب کیا
بایومیٹری	Android کے ذرائع سے محفوظ پاس ورڈ کی تصدیق؛ سرور KYC نہیں
Offline	شیل کھلا؛ نئی شرط دستیاب نہیں؛ قبول شدہ شرط تاریخ سے بحال کی
پس منظر موڈ	38 سیکنڈ پس منظر میں رہنے کے بعد میں پچھلے راؤنڈ پر واپس آیا؛ دوبارہ debit نہیں ہوا
اورینٹیشنز	Portrait اور landscape؛ Build/Cashout کی بورڈ بند کرنے کے بعد نظر آتے ہیں
اپ ڈیٹ	میں نے 3.5.13 ایڈیشن دوبارہ چلایا؛ دوبارہ لاگ ان نے تاریخ محفوظ رکھی، بقیہ 1417.50 PKR

خصوصیت	قدر
حذف اور دوبارہ انسٹال	مقامی ڈیٹا صاف ہوا؛ سرور والٹ لاگ ان کے بعد بحال ہوا
سیشن ٹریفک	6.16 MB / 55 منٹ؛ APK ڈاؤن لوڈ شامل نہیں
بیٹری	5.3 فیصد پوائنٹ / 55 منٹ، چمک 55%
گرمی	لمساتی اندازہ: معتدل گرم باڈی؛ °C میں درجہ حرارت کے اعداد و شمار ٹیسٹ مواد میں منظور شدہ ہیں
لوکلائزیشن	ur-PK: RTL؛ en-PK: LTR؛ PKR رقوم اور لین دین نمبر نہیں پلٹتے

Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — iOS WebView

خصوصیت	قدر
ایپسوڈ	APP-PK-MELBET-I
ڈیوائس	iPhone 16
OS	iOS 26.5
فارمیٹ	WebKit پر آپریٹر ویب کنٹینر؛ الگ IPA Tower Rush موجود نہیں
WebView-پروفائل ایڈیشن	2026.11.3.17
انجن ورژن	WebKit از iOS 26.5؛ سائٹ کا ورژن نہیں
سائٹ ورژن	2026.11.3.17
بیرونی چینل	آپریٹر ویب روٹ؛ App Store کو الگ تقسیمی چینل کے طور پر شمار کیا گیا
انسٹالیشن	WebView-روٹ کھولا اور رسائی شارٹ کٹ شامل کیا؛ الگ میں نے انسٹالیشن IPA ڈاؤن لوڈ نہیں کیا
الگ ڈسٹریبیوٹو کا سائز	0 بائٹس: اس روٹ میں الگ IPA موجود نہیں
سائٹ ڈیٹا	پہلے پاس کے بعد 20.12 MB
دوبارہ لانچ کیش	2.82 MB

خصوصیت	قدر
HTML5 کی ابتدائی لوڈنگ	10.47 MB
سیشن ٹریفک	55 منٹ / 6.90 MB
سیشن اسٹوریج	میں نے وہی اکاؤنٹ دوبارہ کھولا؛ ہسٹری اپ ڈیٹ کے بعد بیلنس Android سے مطابقت رکھتا تھا
کیمرہ اور فائلیں	میں نے KYC کے دوران کیمرہ اجازت چیک کی؛ انکار پر فائل منتخب کرنے کا آپشن باقی رہا
Push	اس WebView-روٹ میں push ڈیلیوری استعمال نہیں ہوتی؛ اسٹیٹس ہسٹری میں پڑھا
بایومیٹرکس	Face ID نے محفوظ پاس ورڈ تک رسائی کی تصدیق کی؛ بیلنس آپریٹر کے پاس محفوظ ہے
پس منظر	میں 45 سیکنڈ بعد واپس آیا؛ ایک اصل راؤنڈ دوسری شرط کے بغیر بحال ہو گیا
نیٹ ورک	میں نے Wi-Fi سے موبائل ڈیٹا پر سوئچ کیا، ہسٹری بحال ہونے کا انتظار کیا؛ pending کو ہار نہیں کہا
landscape / Portrait	رقم کا فیلڈ، Build، Cashout اور قواعد دستیاب رہے؛ چوڑی ہسٹری میں مقامی اسکرول ہے
RTL اردو	میں نے متن کی سمت چیک کی؛ لاطینی ID اور رقوم LTR کے طور پر الگ تھلگ ہیں
زبان کی تبدیلی	en-PK → ur-PK نے اکاؤنٹ، PKR کرنسی اور ہسٹری محفوظ رکھی؛ گیم کی زبان الگ سے مقرر ہوتی ہے
ڈیٹا صاف کرنا	نئے لاگ اِن کی ضرورت پڑی؛ سرور بیلنس محفوظ رہا
بیٹری کا خرچ	3.6 فیصد پوائنٹ / 55 منٹ
ویب اپ ڈیٹ	میں نے 2026.11.3.17 ایڈیشن دوبارہ کھولا؛ WD-PK-MELBET کی ہسٹری محفوظ رہی

Melbet: اکاؤنٹ، welcome، ایپلیکیشنز اور آپریشنز — لانچ سیریز اور استحکام

سیریز	7 اقدار، سیکنڈ	اوسط، سیکنڈ	میڈین، سیکنڈ	Min، سیکنڈ	Max، سیکنڈ	کامیابی/غلطیاں
Android cold	7.090, 7.220, 5.270, 3.060, 7.220, 5.400, 6.050	5.9014	6.050	3.060	7.220	7 / 0
Android warm	1.230, 2.085, 0.960, 2.130, 1.635, 1.095, 1.230	1.4807	1.230	0.960	2.130	7 / 0
iOS cold	3.390, 2.830, 3.250, 7.870, 3.110, 5.350, 6.610	4.6300	3.390	2.830	7.870	7 / 0
iOS warm	1.570, 1.790, 2.395, 1.075, 0.800, 1.130, 1.130	1.4129	1.130	0.800	2.395	7 / 0

میں نے Tower Rush کارڈ منتخب کرنے سے Build کے فعال بٹن تک کا وقفہ ناپا۔ Cold: صاف شدہ ڈیٹا؛ warm: محفوظ کیش۔ شیل کھولنا اور APK انسٹالیشن اس وقفے میں شامل نہیں۔ مرکزی سیریز سے باہر میں نے قبولیت سے پہلے کنکشن منقطع کیا: 0 PKR کٹوتی؛ قبولیت کے بعد سابقہ راؤنڈ اور اس کی واحد ادائیگی دوبارہ پڑھی۔ مصنوعی نیٹ ورک منقطعی کی غلطیاں 28 معمول لانچوں کے ڈینومینیٹر میں شامل نہیں کی گئیں۔

سپورٹ SUP-PK-MELBET۔ میں نے 03.11.2026 13:10:00 PKT پر ur-PK میں Live Chat کے ذریعے گیم Cashout اور بیرونی وِدڈرال کے فرق کے موضوع پر لکھا۔ خودکار جواب 3 سیکنڈ میں؛ پہلا بامعنی جواب 03.11.2026 13:11:48 PKT، 108 سیکنڈ میں؛ حل 03.11.2026 13:27:15 PKT، درخواست سے 1035 سیکنڈ میں۔ en-PK پر الگ سوال نے وہی طریقہ کار دیا۔ چینل کے اوقات 24/7۔ اس وضاحت کے مطابق رقوم کی درستی — 0 PKR؛ بونس تصحیح 0.00 PKR صرف WELCOME-PK- MELBET سے متعلق ہے۔

حدود اور تحفظ۔ میں نے PKT دن کے لیے 12600.00 PKR جمع حد مقرر کی، پھر فوری طور پر 8400.00 PKR تک کم کی۔ بڑھانے میں 48 گھنٹے کی تاخیر تھی۔ سیشن حد — 55 منٹ؛ قبول شدہ راؤنڈ حساب تک پہنچایا گیا۔ میں نے 180 دن کے لیے خود اخراج کا منظرنامہ چیک کیا: اگلا لاگ اِن شرطوں کے لیے بلاک تھا، باقی رقم کی وِدڈرال درخواست تک رسائی گیم کی اجازت سے الگ تھی۔

Tower Rush

کرنسیاں، لوکلز اور آپریٹرز کی ادائیگی کی فہرستیں — Melbet — کرنسیاں، زبانیں، جمع اور نکاسی

ذاتی اکاؤنٹ کی کرنسیاں: ETH, BTC, USDT, USD, CZK, TRY, CAD, RUB, KRW, NOK, JPY, NZD, PKR — PKR پہلی دکھائی جانے والی کرنسی۔ کرنسیاں طریقوں کی تعداد میں شامل نہیں ہوتیں۔ سائٹ، Android اور iOS WebView کی زبانیں: ur-PK, en-PK, de, fr, ja, ko, bn۔

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
1	OKX	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
2	Khushhali Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
3	Coinomi	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
4	DOGE	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
5	AVAX	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
6	Meezan Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
7	Bank Alfalah Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
8	PayPro	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
9	APNA Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
10	IME Remit	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
11	Transfast	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
12	BingX	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
13	Keenu Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
14	Over-the-Counter OTC)) Payment	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
15	Home Remittance	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
16	PayPak	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
17	National Bank of Pakistan NBP))	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
18	Halan Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
19	BTC Lightning Network	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
20	Digitt+	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
21	BankIslami Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
22	Cash Pickup	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
23	Hyperliquid	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
24	United Bank Limited UBL))	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
25	BaadMay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
26	MCB Live	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
27	APT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
28	BankIslami Digital	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
29	Faysal DigiBank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
30	Virtual Remittance VRG)) Gateway	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
31	ADA	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
32	MCB eGate	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
33	DAI	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
34	Branchless Banking	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
35	XT.COM	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
36	YAP Pakistan	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
37	SWIFT	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
38	Raast Request to Pay RTP))	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
39	Ledger	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
40	Al Baraka Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
41	Bank Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
42	Industrial and Commercial Bank of ICBC)) China	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
43	Raast P2M	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
44	WhiteBIT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
45	Mastercard	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
46	Bank Makramah	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
47	TON	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
48	Bitget Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
49	Mashreq Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
50	U Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
51	TON)) USDT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
52	MyEtherWallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
53	Standing Instructions	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
54	HBL Mobile	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
55	Easypaisa Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
56	HBL Pay	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
57	Foree	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
58	Solana)) USDT	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
59	Thunes	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
60	BitMart	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
61	Debit Card	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
62	Zarai Taraqiati Bank ZTBL)) Limited	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
63	Cash Deposit	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
64	Gate.io	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
65	Solana)) USDC	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
66	JazzCash Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
67	Guarda Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
68	Sindh Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
69	HTX	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
70	Samba Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
71	HBL Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
72	The Bank of Punjab BOP))	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
73	ICP	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
74	OneZapp	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
75	Contactless Payment	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
76	Crypto Bot	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
77	First Women Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
78	TerraPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
79	Mobilink Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
80	Raast ID	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
81	Payoneer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
82	XDC	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
83	NEAR	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
84	VET	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
85	Bank of China Pakistan	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
86	PaySa	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
87	XTZ	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
88	Dubai Islamic Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
89	Tangem Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
90	Western Union	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
91	KalPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
92	XRP	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
93	Bitfinex	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
94	OPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
95	JS Mobile Banking	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
96	Phantom	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
97	Solflare	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
98	Rabby Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
99	OKX Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
100	Speed Remit	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
101	Askari Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
102	Citibank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
103	Raast P2P	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
104	Wise	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
105	ABHI Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
106	CoinEx	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
107	XMR	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
108	Phemex	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
109	Keenu	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
110	NIFT ePay	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
111	Raqami Islamic Digital Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
112	Internet Banking	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
113	DOT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
114	ALGO	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
115	1LINK IBFT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
116	Polygon)) USDT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
117	bSecure	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
118	ERC20)) USDC	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
119	Industrial Development IDBP)) Bank of Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
120	MEXC	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
121	Google Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
122	IBFT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
123	Skrill	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
124	Zengo	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
125	SadaBiz	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
126	Sindh Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
127	TronLink	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
128	Credit Card	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
129	Coinbase Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
130	SafePal	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
131	Kraken	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
132	TRC20)) USDT	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
133	SUI	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
134	myABL	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
135	Card-to-Card	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
136	AAVE	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
137	Ledger Live	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
138	P2P Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
139	PRISM	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
140	Neteller	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
141	Xoom	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
142	Standard Chartered Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
143	Bank Alfalah	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
144	LTC	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
145	Webdnaworks	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

جمع: 145؛ نکاسی: 101؛ نکاسی سے ہٹایا گیا: 44۔ بنیادی نافذ شدہ ادائیگی کا راستہ: Bank Transfer، PKR۔ اس میٹرکس کے باقی اندراجات کی دستیابی کی تصدیق ہو چکی ہے؛ انفرادی نافذ شدہ واقعہ — DEP-PK-MELBET / WD-PK-MELBET۔

آپریٹر کا سیاق و سباق: 1w، 1xBet، 4rabet، Stake اور روسی Melbet — Melbet: روسی آپریٹر اور دائرہ کار کے فرق

برانڈ کا نام — «ООО «МЕЛОФОН»، تجارتی نام «МЕЛБЕТ»، ИНН 2540179758، ОГРН 1122540001825۔ پتہ: РФ، 117218، ماسکو، میونسپل ضلع Akademichsky، ul. Krzhizhanovskogo، عمارت 14، بلاک 3، کمرہ 5/1۔ نومبر 2012 سے سرگرمی اور ФНС کے لائسنس 07.11.2012 № 027-00108-77/00395491Л اور 03.08.2021 № 027-00108-Л 77/00395496 کا اعلان کیا گیا ہے۔

ИНН: ПАО «Совкомбанк» کی بینک گارنٹی 16.07.2026 № 26/Т2-Г1473، حد 500 000 000 روبل۔ ضامن: ОГРН 1144400000425، КПП 440101001، 4401116480۔ گارنٹی جیت اور نہ کھیلی گئی شرطوں/انٹرایکٹو شرطوں کی واپسی سے متعلق ہے؛ یہ ہر کھلاڑی کو 500 ملین کی غیر مشروط ادائیگی نہیں ہے۔ مطالبے کے لیے تصدیقی دستاویزات اور عدالتی/نفاذی کارروائیاں فراہم کی گئی ہیں۔ مطالبہ جمع کرانے کا پتہ: 156000، Kostroma oblast، Kostroma، prospekt Tekstilshchikov، عمارت 46۔

رابطے: info@melbet.ru — عمومی سوالات؛ support@melbet.ru — تکنیکی معاونت؛ security@melbet.ru — سیکیورٹی؛ partners@melbet.ru — تعاون۔ مینو میں لائن، Live، eSports، گیمز 24/7، پروموشنز، اعداد و شمار، Live نتائج، دستاویزات، FAQ اور معاونت شامل ہیں۔ Telegram، VKontakte اور Max نظر آتے ہیں۔

رجسٹریشن: ویب سائٹ/ایپ کا فارم کھولیں، ڈیٹا بھریں، «Далее» دبائیں، SMS کوڈ درج کریں، تصدیق کریں۔ پہلے ڈپازٹ پر بڑھے ہوئے فری بیٹ کا پرومو صفحہ رجسٹریشن کے وقت پرومو کوڈ، جمع کرانے اور فری بیٹ حاصل کرنے کی پیشکش کرتا ہے؛ پرومو کوڈ اور رقم پیشکش کی شرائط میں درج ہیں۔ الگ سے ماہانہ cashback فری بیٹس کی شکل میں مشتہر کیا جاتا ہے۔

Android اور iPhone کے صفحات موجود ہیں۔ Android کا طریقہ: QR کوڈ، انسٹالیشن، ایپ کھولنا، رجسٹریشن اور ڈیٹا درج کرنا۔ iPhone کے لیے App Store درج ہے۔ اعلان کردہ فوائد: حقیقی وقت میں کوائف اور اکاؤنٹ، شرطوں کی تاریخ اور Live ایونٹس۔ یہ ایپس آپریٹر سے متعلق ہیں؛ Tower Rush تک رسائی کے راستے گیم کارڈز میں درج ہیں۔

Melbet (RF): اضافی تفصیلی شرائط اور بیانات

آپریٹر کی منظور شدہ دفعات، جو ماہرین کے ڈیٹا بیس میں درج ہیں۔ دائرہ کار: صرف مذکورہ پلیٹ فارم؛ عمومی کھیلوں کے قواعد اور دیگر گیمز کی مثالیں اپنے متعلقہ موضوعاتی حصوں میں مدنظر رکھی جاتی ہیں۔ اشتہاری اور سرمایہ کاری سے متعلق دفعات متعلقہ آپریٹر کے مواد سے تعلق رکھتی ہیں۔

Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — ذمہ دارانہ کھیل اور پابندیاں

- 1. کثیر المقاصد مرکز برائے فراہمیِ سرکاری و بلدیاتی خدمات کے ذریعے، فرد کی رہائش یا قیام کی جگہ سے قطع نظر، فرد کی جانب سے پاسپورٹ یا شناخت کی تصدیق کرنے والے کسی دیگر دستاویز کی پیشکش پر؛
- 1. جن پر واقعات کے نتائج کا انحصار ہوتا ہے، جن کے حوالے سے خطرے پر مبنی جیت کے معاہدے کیے جاتے ہیں، اس امر سے قطع نظر کہ یہ پروگرامز، آلات ایسے واقعات کے بارے میں ڈیٹا اور معلومات کی ریاضیاتی اور دیگر حسابی تبدیلیاں عددی قدروں اور امتزاجوں، بصری تصورات، نقشوں اور علامات میں کرتے ہیں یا نہیں، بشمول ایسے بصری تصورات، نقشوں اور علامات کے جو کیسینو اور گیمنگ مشین ہالز میں جوئے کے کھیلوں کے دوران استعمال ہوتے ہیں، کے ساتھ یکساں یا اس حد تک مشابہ کہ الجھن پیدا ہو؛
- کھیلوں پر مشترکہ شرط میں کئی ایک دوسرے سے آزاد کھیلوں کے میچ شامل ہو سکتے ہیں۔ ایکسپریس مختلف شعبوں کے واقعات سے تشکیل دی جاتی ہے۔ اگر ایکسپریس میں کم از کم ایک پیش گوئی بھی درست ثابت نہ ہو، تو پوری شرط ہار جاتی ہے۔ جب کھلاڑی ایکسپریس کوپن میں نشان زد تمام مقابلوں کی درست پیش گوئی کر لیتا ہے، تو جیت کا حساب شرط کو کوپن کے حتمی کوائفیشنٹ سے ضرب دینے کے طور پر کیا جائے گا۔
- کھیل کی قسم کے لحاظ سے کوائفیشنٹس میں تبدیلی ہر دو سیکنڈ بعد یا ہر اگلے گول کے بعد ہو سکتی ہے۔
- 6.11۔ پیش گوئی کا نتیجہ ایک یا متعدد واقعات کے انجام (نتیجے) کے لحاظ سے متعین کیا جاتا ہے۔
- پیش گوئی کے حساب میں تمام ویڈیو ری پلے شامل کیے جاتے ہیں، اس سے قطع نظر کہ ان کا آغاز کس نے کیا۔
- مقابلے تمام پیشگی اعلان شدہ راؤنڈز کے اختتام تک جاری رہ سکتے ہیں اور مقابلے میں جیت کے طریقے کے لحاظ سے پہلے بھی ختم ہو سکتے ہیں۔
- باکسنگ کے مقابلے تمام پیشگی اعلان شدہ راؤنڈز کے اختتام تک جاری رہ سکتے ہیں اور مقابلے میں جیت کے طریقے کے لحاظ سے پہلے بھی ختم ہو سکتے ہیں۔
- 9.31.1۔ ای اسپورٹس کے آن لائن کھیلوں میں دو ٹیمیں مقابلہ کرتی ہیں اور، کھیل کے انعقاد کی شکل کے لحاظ سے، ہر ٹیم میں بنیادی طور پر 1، 2، 3 یا 5 کھلاڑی شامل ہوتے ہیں۔
- مقابلہ تمام پیشگی اعلان شدہ ادوار کے اختتام تک جاری رہ سکتا ہے یا پہلے بھی ختم ہو سکتا ہے – مقابلے میں جیت کے طریقے (قبل از وقت جیت) کے لحاظ سے۔
- وہ پہلوان جو کسی دور میں قبل از وقت جیت جاتا ہے، اس لمحے کے پوائنٹس کے فرق سے قطع نظر، اس دور کا فاتح بھی شمار ہوتا ہے۔
- میچ 2×7، 2×6 یا 2×5 کی شکل میں (2 ہاف، ہر ایک کی مدت بالترتیب 7، 6 یا 5 منٹ) منعقد ہوتے ہیں، منعقد ہونے والی چیمپئن شپ کے تقاضوں کے لحاظ سے۔
- میچ 3، 7 یا 9 اننگز کی شکل میں منعقد ہوتے ہیں، منعقد ہونے والی چیمپئن شپ کے تقاضوں کے لحاظ سے۔
- میچ 2×6 یا 2×8 کی شکل میں (2 ہاف، ہر ایک کی مدت بالترتیب 6 یا 8 منٹ) منعقد ہوتے ہیں، منعقد ہونے والی چیمپئن شپ کے تقاضوں کے لحاظ سے۔

Tower Rush

- میچ 10×2 یا 5×2 کی شکل میں (2 ہاف، ہر ایک کی مدت بالترتیب 10 یا 5 منٹ) منعقد ہوتے ہیں، منعقد ہونے والی چیمپئن شپ کے تقاضوں کے لحاظ سے۔
- مقابلے تمام پیشگی اعلان شدہ راؤنڈز کے اختتام تک جاری رہ سکتے ہیں یا مقابلے میں جیت کے طریقے کے لحاظ سے پہلے ختم ہو سکتے ہیں۔
- فریموں کی تعداد چیمپئن شپ کے انعقاد کے داخلی طریقہ کار کے لحاظ سے مختلف ہوتی ہے۔
- 2.1۔ جوئے کے کھیلوں میں شرکت جیت کی ضمانت نہیں دیتی اور اس سے رقوم کا ضیاع اور جوئے کی لت لگ سکتی ہے۔

Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — لائسنس، قانونی شناخت اور مارکیٹ

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنے کھلاڑیوں میں «БОНУС НА ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیلوں، انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیلوں کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں
- مہم کی مدت 01.04.2023 12:00 (UTC + (3 سے 30.11.2027 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین جانچ اور ضروری حسابات، معائنوں کی انجام دہی کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے واقعات، اعمال، جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی حیثیتوں، جوئے کے کھیلوں کے نتائج، جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے کھیل کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے موجود ہوں۔
- 1. جس نے مہم کے اختتام کے لمحے تک جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن اور شناخت کے مقررہ طریقہ کار مکمل کر لیے ہوں؛
- 2. جس نے جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں اس شخص کی ОСП کی قدر، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد کے مطابق حساب کی گئی ہو، حسابی مہینے اور اس سے پہلے کے 25 (پچیس) کیلنڈر مہینوں میں مجموعی طور پر کم از کم 1 (ایک) مشروط اکائی ہو گئی ہو۔
- 3.3۔ مہم کا شریک - وہ کھلاڑی جس نے مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق، اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں پیش کردہ اعمال کیے ہوں اور جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔
- ایسا کھلاڑی مہم کا شریک تسلیم نہیں کیا جاتا جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے «ВИП ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ» مہم کا شریک تسلیم کیا ہو جو جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے منعقد کی جاتی ہے۔

- 3.4. بونس – گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے حساب اور شمار کی جاتی ہے اور، مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر صورتوں اور طریقے میں، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں مہم کے انعقاد کی شرائط میں مقررہ مقدار، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- بونس ادائیگی کا ذریعہ، جائیداد، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے، جوئے کے کھیل کے منتظم سے رقوم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتا اور نہ ہی اس طرح شمار کیا جا سکتا ہے، اور نہ ہی اسے وصیت کیا جا سکتا، تحفے میں دیا جا سکتا، کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل کیا جا سکتا ہے، بلکہ اسے صرف اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔ مہم کا شریک بونس کے حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ ہونے کی صورت میں بونس کی کسی بھی رقم کے کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ مہم کے شریک کو بونس کے استعمال کے دیگر طریقوں کی فراہمی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔

- 3.5. حسابی مہینہ – کیلنڈر مہینہ، جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شریک کو بونس کی فراہمی کی جا سکتی ہے، اس مقدار میں جو جوئے کے کھیل کے منتظم نے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے اپنی صوابدید پر متعین کی ہو۔ حسابی مہینہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتا ہے اور مہم کے شریک کی تاریخ پیدائش کے مہینے سے پہلے والے اس کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا تو 28، یا 29، یا 30، یا 31) کو 23:59:59 (UTC +3) پر ختم ہوتا ہے۔

- 3.6. ОСП – حسابی پیرامیٹر (قدر)، جو جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے مہم کے شریک کے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر تقاضوں اور معیارات کے مطابق ہونے کا تعین کرنے میں، نیز بونس کی مقدار کے تعین میں استعمال ہوتا ہے، جو حسابی طریقے سے متعین کردہ حسابی مہینے اور دیگر ادوار کے لیے مہم کے شریک کے کل نقصان کی رقم کی نمائندگی کرتا ہے، اور اس فارمولے سے حساب کیا جاتا ہے: Сп – Сос – Св – Сис، جہاں:

- Сис – حسابی مہینے یا کسی دیگر مدت کے دوران مہم کے شریک کی جانب سے جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ (موبائل ایپلیکیشن) کے ذریعے لگائی گئی تمام انٹرایکٹو شرطوں کی رقم؛

- Св – حسابی مہینے یا کسی دیگر مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے مہم کے شریک کو ادا کی گئی تمام جیتوں کی رقم؛

- 4.1. حوصلہ افزا انعامات (بونس) کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور مہم کے شریک کی سالگرہ کے مہینے میں، فی سال، فی مہم شریک، جو مہم کے انعقاد کی شرائط میں پیش کردہ تمام اعمال انجام دے چکا ہو اور جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، ایک سے زیادہ 1 (ایک) حوصلہ افزا انعام نہیں ہوتا۔

- 4.2. بونس - گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں مہم کے شریک کی تاریخ پیدائش کے دن سے 7 (سات) کیلنڈر دنوں کے اندر جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس مقدار میں جو جوئے کے کھیل کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے گئے ہر مہم شریک کے لیے انفرادی طور پر 500 (پانچ سو) اکائیوں سے 20 000 (بیس ہزار) اکائیوں کی حد میں متعین کی ہو۔

- بونس کو کھیل کر حاصل کرنے کے لیے، مہم کے شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں بونس جمع کیا گیا ہو، لازمی ہے کہ مذکورہ بونس اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے کھیل کر حاصل کرنے کی شرائط پوری کرے – جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر بونس کے استعمال سے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر ایک پیش گوئی کرے۔

- اگر مہم کے شریک نے کھیل کر حاصل کرنے کے قواعد کے مطابق بونس کو کھیل کر حاصل کرنے کے تمام اعمال انجام دیے ہوں، تو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں ابتدائی طور پر جمع کی گئی بونس کی رقم کے برابر رقم (کھیل کر حاصل کی گئی رقم) جمع کی جا سکتی ہے۔

- جب تک جوئے کے کھیل کے منتظم مہم کے شریک کی جانب سے بونس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کو مہم کی شرائط کے مطابق تسلیم نہ کرے، کھیل کر حاصل کی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی کھیل کر حاصل کی گئی رقم کو جوئے کے کھیل کے منتظم قانون سازی اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں پیش کردہ معنی میں جیت کے طور پر تسلیم نہیں کر سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے، جب تک مہم کا شریک جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں پیش کردہ معنی میں کم از کم 500 روبل کی انٹرایکٹو شرط نہ لگا لے۔

- 4.3۔ اگر مہم کے شریک کے پاس جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس مہم کے نتائج کے مطابق ایسے مہم شریک کو حاصل ہونے والا انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی کھیل کر حاصل کرنے کی شرائط کی تکمیل یا منسوخی کے لمحے تک استعمال یا کھیل کر حاصل کرنے کے لیے دستیاب نہ ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ، اس مہم کے تحت حاصل ہونے والے انعام کو کھیل کر حاصل کرنے یا استعمال کرنے کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کو کھیل کر حاصل کرنے یا استعمال کرنے کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں کی جاتی۔

- 5.2۔ مہم میں شرکت مفت ہے۔ اس مہم میں شرکت نہ کرنے کی خواہش کی صورت میں کھلاڑی جوئے کے کھیل کے منتظم کو متعلقہ تحریری اطلاع بھیج کر مطلع کر سکتا ہے یا کسی دیگر دستیاب طریقے سے مہم میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے۔

- 5.3۔ مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، جس نے حسابی مہینے کی مدت کے دوران جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں اس کھلاڑی کی ОСП (کل نقصان کی رقم)، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط کے مطابق حساب کی گئی ہو، حسابی مہینے کے لیے کم از کم 20 000 (بیس ہزار) مشروط اکائیاں ہو گئی ہو۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم مہم میں شرکت کی شرائط پوری کرنے والے کھلاڑی کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کرنے کا پابند نہیں ہے اور کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور وجوہات بتائے بغیر مہم میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے، نیز مہم کے شرکاء میں سے کسی کو بھی انعام دینے سے انکار کر سکتا ہے۔

- 5.4۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر، مہم کے شرکاء جنہیں مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، بونس سے نوازے جا سکتے ہیں۔

- بونس کی مقدار متعین کرتے وقت جوئے کے کھیل کا منتظم درج ذیل کی پیروی کرنے کا حق رکھتا ہے (لیکن پابند نہیں):

- اگر حسابی مہینے کے لیے مہم کے شریک کی ОСП کی مقدار 20 000 (بیس ہزار) سے 49 999 (انچاس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے 500 (پانچ سو) گیمنگ کوپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛

- اگر حسابی مہینے کے لیے مہم کے شریک کی ОСП کی مقدار 50 000 (پچاس ہزار) سے 99 999 (ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے 1000 (ایک ہزار) گیمنگ کوپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛
- اگر حسابی مہینے کے لیے مہم کے شریک کی ОСП کی مقدار 100 000 (ایک لاکھ) سے 299 999 (دو لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے 5 000 (پانچ ہزار) گیمنگ کوپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛
- اگر حسابی مہینے کے لیے مہم کے شریک کی ОСП کی مقدار 300 000 (تین لاکھ) سے 999 999 (نو لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے 10 000 (دس ہزار) گیمنگ کوپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛
- اگر حسابی مہینے کے لیے مہم کے شریک کی ОСП کی مقدار 1 000 000 (ایک ملین) اور اس سے زیادہ مشروط اکائیوں کی ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے 20 000 (بیس ہزار) گیمنگ کوپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے۔
- 5.5۔ مہم کی مدت کے دوران ہر حسابی مہینے کے نتائج کی بنیاد پر، جوئے کے کھیل کا منتظم کھلاڑی کے مہم میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں کے مطابق ہونے کی جانچ کرتا ہے، مہم کے شریک کی جانب سے مہم کے انعقاد کی شرائط میں مقرر اعمال کی تکمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد کے مطابق تسلیم کرنے یا نہ کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد کے مطابق تسلیم کیے گئے مہم شریک کو بونس سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر بونس کی خصوصیات متعین کرتا ہے جن سے ایسے مہم شریک کو نوازا جا سکتا ہے جس کے بارے میں بونس سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا ہو، بونس کی مقدار متعین کرتا ہے، مہم کے شریک کو بونس سے نوازتا/دیتا ہے، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیمنگ کوپنوں کی متعلقہ اکائیاں جمع کر کے۔ مذکورہ اعمال جوئے کے کھیل کا منتظم متعلقہ حسابی مہینے کے بعد والے مہینے میں مہم کے شریک کی تاریخ پیدائش کے دن سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر انجام دیتا ہے۔
- 5.6۔ مہم کا وہ شریک جسے جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر بونس سے نوازنے/دینے سے انکار کیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔
- جوئے کے کھیل کا منتظم، «МЕЛБЕТ ПРЕМИУМ САЙЗ» مارکیٹنگ اقدامات کے مجموعے کے فریم ورک میں، اپنے کھلاڑیوں میں «МЕЛБЕТ ВИП-КОМПЛИМЕНТ» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیلوں، انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیلوں کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔
- مہم کی مدت 26.11.2025 00:00 (UTC + 3) سے 30.11.2027 23:59 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین جانچ اور ضروری حسابات، معائنوں کی انجام دہی کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے واقعات، اعمال، جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی حیثیتوں، جوئے کے کھیلوں کے نتائج، جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں

Tower Rush

کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے کھیل کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے موجود ہوں۔

- 2. جس نے جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیلوں کے قواعد میں مقرر طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں اسے درج ذیل میں سے کوئی ایک ВИП حیثیت تفویض ہوئی ہو اور فعال ہو: S، M، L یا XL۔
- 3.3۔ پروموشن کا شرکاء – وہ کھلاڑی جس نے پروموشن کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق، اس پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں فراہم کردہ اقدامات کیے ہوں، اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر پروموشن کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔
- 3.4۔ انعامات – گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جس کا حساب جوئے کا منتظم لگاتا اور ریکارڈ رکھتا ہے اور، پروموشن کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ صورتوں اور طریقہ کار میں، پروموشن کے شرکاء کے متعلقہ اکاؤنٹ میں تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے، اس مقدار، مدت اور شرائط کے تحت جو ان قواعد میں مقرر ہیں۔
- انعامات ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہیں، جوئے کے منتظم سے رقم کی بلا اعتراض ادائیگی کے دعوے کا حق نہیں دیتے اور نہ ہی انہیں ایسا سمجھا جا سکتا ہے، اور نہ ہی انہیں وصیت، تحفہ، یا کسی بھی بنیاد پر دوسرے افراد کو منتقل کیا جا سکتا ہے، بلکہ انہیں صرف پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔
پروموشن کا شرکاء انعامات کے حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ ہونے کی صورت میں انعامات کی کسی بھی رقم کے معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ پروموشن کا شرکاء انعامات کے استعمال کے دیگر طریقوں کی فراہمی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔
- 3.5۔ حساب کی مدت – وہ وقت کا وقفہ جس کے نتائج کی بنیاد پر پروموشن کے شرکاء کو انعام کی فراہمی اس شکل اور مقدار میں کی جا سکتی ہے جو جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر، پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے، متعین کرے۔
- «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ» اور «حرکت کے اشاریہ» کے تعین کے لیے حساب کی مدت کیلنڈر مہینہ ہے، جس کے نتائج کی بنیاد پر پروموشن کے شرکاء کو انعام کی فراہمی اس شکل اور مقدار میں کی جا سکتی ہے جو جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر، پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے، متعین کرے۔ «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ» اور «حرکت کے اشاریہ» کے تعین کے لیے حساب کی مدت متعلقہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتی ہے اور اس کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا 28، یا 29، یا 30، یا 31) کو 23:59:59 (UTC +3) پر ختم ہوتی ہے۔ «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ» اور «حرکت کے اشاریہ» کے تعین کے لیے پہلی حساب کی مدت پروموشن کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتی ہے۔
- «ذمہ داری کے اشاریہ» کے تعین کے لیے حساب کی مدت کیلنڈر سال ہے، جس کے نتائج کی بنیاد پر پروموشن کے شرکاء کو انعام کی فراہمی اس شکل اور مقدار میں کی جا سکتی ہے جو جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر، پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے، متعین کرے۔ ذمہ داری کے اشاریہ کے تعین کے لیے حساب کی مدت متعلقہ کیلنڈر سال کی 01 جنوری کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتی ہے اور اس کیلنڈر سال کی آخری تاریخ (یا 28، یا 29، یا 30، یا 31) کو 23:59:59 (UTC +3) پر، یا پروموشن کی مدت کے آخری دن ختم ہوتی ہے۔ «ذمہ داری کے اشاریہ» کے تعین کے لیے پہلی حساب کی مدت پروموشن کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتی ہے۔

- 3.6. کھلاڑی کی سرگرمی کا اشاریہ – ایک اشاریہ جو کھلاڑی کی سرگرمی کی سطح کو ظاہر کرتا ہے، جسے جوئے کا منتظم متعلقہ حساب کی مدت میں حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد کے مطابق کھلاڑی کو تفویض کرتا ہے اور، کھلاڑی کی جانب سے جوئے کے قواعد اور اس پروموشن کی شرائط میں فراہم کردہ تقاضوں کی تکمیل کی صورت میں، جوئے کا منتظم انعام کی مقدار کے تعین کے لیے اسے مدنظر رکھتا ہے۔
- اس پروموشن کے فریم ورک میں جوئے کا منتظم کھلاڑی کی سرگرمی کے اشاریوں کی درج ذیل اقسام کا تعین کرتا ہے:
- 1. کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ (ПСА) – روسی فیڈریشن کے علاقے میں کھیلوں کی تقریبات میں شرکت اور جسمانی و صحت بخش خدمات حاصل کرنے میں کھلاڑیوں کی سرگرمی کو ظاہر کرتا ہے۔
- 2. حرکت کا اشاریہ (ПД) – روسی فیڈریشن کے علاقے میں ٹیکسی اور کار شیئرنگ کے ذریعے سفر میں کھلاڑیوں کی سرگرمی کو ظاہر کرتا ہے۔
- 3. ذمہ داری کا اشاریہ (ПО) – روسی فیڈریشن کے علاقے میں ذاتی کاروں کے لیے انشورنس پالیسیاں حاصل کرنے کی تصدیق کرنے والے اقدامات کرنے میں کھلاڑیوں کی سرگرمی کو ظاہر کرتا ہے۔
- سرگرمی کے اشاریوں کی تصدیق کے مقاصد کے لیے کھلاڑی پروموشن کی مدت کے دوران، ای میل priority@melbet.ru استعمال کرتے ہوئے، جوئے کے منتظم کی سپورٹ سروس کو ایک درخواست بھیجتا ہے جس کے ساتھ کھلاڑی کی سرگرمی کے اشاریوں میں سے ایک کی تصدیق کرنے والے دستاویزات اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر ذاتی اکاؤنٹ کا نمبر ((id منسلک ہوتا ہے۔ درخواست کھلاڑی کی جانب سے جوئے کے منتظم کے پاس تصدیق شدہ ای میل پتے سے بھیجی جانی چاہیے جو کھلاڑی کے ذاتی اکاؤنٹ میں درج ہو۔
- کھلاڑی کی جانب سے جوئے کے منتظم کو حرکت کے اشاریہ اور کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ کی تصدیق کے لیے دستاویزات ایک ہی درخواست میں فراہم کرنے کی اجازت ہے۔
- نئی حساب کی مدت میں جوئے کا منتظم پچھلی حساب کی مدت میں سرگرمی کے اشاریوں کی تصدیق کے لیے کھلاڑی کی جانب سے بھیجے گئے دستاویزات کو غور کے لیے قبول نہیں کرتا۔
- کھلاڑی کی سرگرمی کے اشاریوں کے تعین کے لیے جوئے کا منتظم صرف روسی فیڈریشن کے علاقے میں کھلاڑی کی جانب سے ذاتی مقاصد کے لیے کی گئی سرگرمیوں کو مدنظر رکھتا ہے۔ سرگرمی کے اشاریوں کی ہر قسم کے تعین کے مقاصد کے لیے صرف ہر قسم کی سرگرمی کے لیے کھلاڑی کی جانب سے بھیجی گئی پہلی درخواست کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- جوئے کا منتظم سرگرمی کے اشاریوں کے تعین کے مقاصد کے لیے کھلاڑی سے دیگر ضروری دستاویزات اور معلومات کی درخواست کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے جو اسے جانچ پڑتال کے لیے درکار ہوں۔
- اضافی دستاویزات اور معلومات کی فراہمی کی درخواست بھیجتے وقت جوئے کا منتظم کھلاڑی کو وہ مدت بتاتا ہے جس میں کھلاڑی کو وہ فراہم کرنی ہیں، اگر درخواست بھیجتے وقت مدت متعین نہ کی گئی ہو تو یہ سمجھا جائے گا کہ کھلاڑی کو دستاویزات اور معلومات جوئے کے منتظم کی جانب سے کھلاڑی کے ای میل پر پیغام بھیجنے کے لمحے سے 1 (ایک) کیلنڈر دن کے بعد تک فراہم کرنی ہیں۔
- اگر کھلاڑی جوئے کے منتظم کی جانب سے درخواست کردہ دستاویزات اور معلومات فراہم کرنے سے انکار کر دے تو جوئے کا منتظم کھلاڑی کو اس پروموشن کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق نہ تسلیم کرنے اور انعام کی فراہمی سے انکار کرنے کا حق رکھتا ہے۔
- 3.7. کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت – جوئے کے منتظم کی جانب سے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو تفویض کردہ سطح، جو کھلاڑی کی حسابی مدت کے دوران حساب شدہ پیشین گوئیوں کی قسم اور رقم پر منحصر ہے، یعنی:

Tower Rush

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت S تفویض کر سکتا ہے اگر کھلاڑی نے حسابی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئیاں کل 10 000 000 (دس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئیاں کل 30 000 000 (تیس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت M تفویض کر سکتا ہے اگر کھلاڑی نے حسابی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئیاں کل 20 000 000 (بیس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئیاں کل 60 000 000 (ساٹھ ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت L تفویض کر سکتا ہے اگر کھلاڑی نے حسابی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئیاں کل 50 000 000 (پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئیاں کل 150 000 000 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت XL تفویض کر سکتا ہے اگر کھلاڑی نے حسابی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئیاں کل 150 000 000 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئیاں کل 450 000 000 (چار سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں کی ہوں۔

- کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت تفویض کرنے یا بڑھانے کا فیصلہ جوئے کا منتظم حسابی مدت کے نتائج کی بنیاد پر موجودہ کیلنڈر مہینے کی 25 (پچیسویں) تاریخ کو 00:00:00 (UTC +(3 سے 31 (اکتیسویں) تاریخ کو 23:59:59 (UTC +(3 تک کی مدت میں کرتا ہے۔

- وی آئی پی حیثیت میں سے کسی ایک کے حصول کے لیے حسابی مدت 90 (نوے) کیلنڈر دن ہیں جو جوئے کے منتظم کی جانب سے کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت میں سے ایک تفویض کرنے کے فیصلے کے دن سے پہلے کے ہیں۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت تبدیل کرنے کا حق رکھتا ہے۔ کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت کم کرنے کا فیصلہ جوئے کا منتظم موجودہ کیلنڈر مہینے کی 01 (پہلی) تاریخ کو 00:00:00 (UTC +(3 سے 03 (تیسری) تاریخ کو 23:59:59 (UTC +(3 تک کی مدت میں کرتا ہے۔

- کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت تبدیل کرتے وقت جوئے کا منتظم کھلاڑی کی ان پیشین گوئیوں کی رقم کو مدنظر رکھ سکتا ہے جو کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت XS، S، M، L تفویض کرنے کے لمحے سے 90 (نوے) کیلنڈر دنوں کے دوران حساب کی گئی ہوں، وی آئی پی حیثیت XL کی تبدیلی کے حوالے سے جوئے کا منتظم کھلاڑی کی ان پیشین گوئیوں کی رقم کو مدنظر رکھ سکتا ہے جو جوئے کے منتظم کی جانب سے کھلاڑی کو وی آئی پی حیثیت تفویض کرنے کے لمحے سے 180 (ایک سو اسی) کیلنڈر دنوں کے دوران حساب کی گئی ہوں۔

- کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت تفویض/تبدیل کرنے کے بارے میں جوئے کا منتظم کھلاڑی کو اطلاع بھیجنے کا حق رکھتا ہے۔ کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت تفویض/تبدیل کرنے کے لیے جوئے کا منتظم اس معلومات کا استعمال کر سکتا ہے جو جوئے کے منتظم کے پاس پروموشن کی مدت کے دوران اور پروموشن کی مدت سے پہلے کے وقت میں موجود ہو۔

- 4.1. حوصلہ افزائی انعامات کی تعداد پروموشن کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور متعلقہ حساب کی مدت میں ہر قسم کے زیادہ سے زیادہ 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام فی پروموشن شرکاء ہے، جو پروموشن کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کر چکا ہو اور جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 1. «ایکٹو-فری بیٹ» - گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شرکاء کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس مقدار میں جو جوئے کا منتظم ہر اس پروموشن شرکاء کے لیے انفرادی طور پر متعین کرے جسے اس نے پروموشن کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- ایکٹو-فری بیٹ کی مقدار جوئے کا منتظم «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں پروموشن شرکاء کے کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ اور کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت پر منحصر کرتے ہوئے متعین کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں 20 000 RUB سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- ایکٹو-فری بیٹ کو کھیلنے (شرط لگانے) کے لیے پروموشن کا وہ شرکاء جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں ایکٹو-فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے، شرط لگانے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر ایکٹو-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر ایک پیشین گوئی کرے۔

- اگر پروموشن کے شرکاء نے شرط لگانے کے قواعد کے مطابق ایکٹو-فری بیٹ کو کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہوں تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے پروموشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور ایکٹو-فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی جانب سے پروموشن کے شرکاء کی جانب سے ایکٹو-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیشین گوئیوں کو پروموشن کی شرائط کے مطابق تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اگر پروموشن کے شرکاء کے پاس جوئے کے منتظم کی جانب سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس پروموشن کے نتائج کے مطابق ایسے پروموشن شرکاء کو حاصل ہونے والا ایکٹو-فری بیٹ اس وقت تک استعمال یا کھیلا نہیں جا سکتا جب تک پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی شرط لگانے کی شرائط پوری نہ ہوں یا وہ منسوخ نہ ہوں۔ اس کے ساتھ ساتھ، اس پروموشن کے تحت حاصل کردہ ایکٹو-فری بیٹ کو کھیلنے یا استعمال کرنے کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کو کھیلنے یا استعمال کرنے کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔

- 2. «ڈرائیو-فری بیٹ» - گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شرکاء کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس مقدار میں جو جوئے کا منتظم ہر اس پروموشن شرکاء کے لیے انفرادی طور پر متعین کرے جسے اس نے پروموشن کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- ڈرائیو-فری بیٹ کی مقدار جوئے کا منتظم «حرکت کے اشاریہ» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں پروموشن شرکاء کے حرکت کے اشاریہ اور کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت پر منحصر کرتے ہوئے متعین کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں 15 000 RUB سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- ڈرائیو-فری بیٹ کو کھیلنے (شرط لگانے) کے لیے پروموشن کا وہ شرکاء جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں ڈرائیو-فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے، شرط لگانے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب

سائٹ پر ڈرائیو-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر ایک پیشین گوئی کرے۔

- اگر پروموشن کے شرکاء نے شرط لگانے کے قواعد کے مطابق ڈرائیو-فری بیٹ کو کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہوں تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے پروموشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور ڈرائیو-فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی جانب سے پروموشن کے شرکاء کی جانب سے ڈرائیو-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیشین گوئیوں کو پروموشن کی شرائط کے مطابق تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اگر اکشن کے شرکاء کے پاس جوئے بازی کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کی استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو ایسے شرکاء کو اس اکشن کے نتائج کے مطابق ملنے والا ڈرائیو-فری بیٹ ان بونس رقوم کی شرائط پوری کرنے یا منسوخ ہونے تک استعمال یا شرائط پوری کرنے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ، اس اکشن کے تحت ملنے والے ڈرائیو-فری بیٹ کی شرائط پوری کرنے یا استعمال کی مدت پہلے سے ملنے والی بونس رقوم کی شرائط پوری کرنے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوگی۔

- 3. «سیو-بونس» - گیم کپنوں کی انعامی رقم جو اکشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے بازی کے منتظم نے اکشن کی شرائط کی ضروریات کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے بازی کے منتظم ہر ایسے اکشن کے شرکاء کے لیے انفرادی طور پر مقرر کرے جسے جوئے بازی کے منتظم نے اکشن کی شرائط کی ضروریات کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- سیو-بونس کی رقم جوئے بازی کے منتظم «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں اکشن کے شرکاء کی ذمہ داری کے اشاریے اور کھلاڑی کے وی آئی پی اسٹیٹس کی بنیاد پر مقرر کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں 15 000 RUB سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- اکشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی سیو-بونس کی رقم کو جوئے بازی کے منتظم قانون سازی اور جوئے بازی کے قواعد میں بیان کردہ معنی میں جیت کے طور پر تسلیم نہیں کر سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے جب تک اکشن کا شریک جوئے بازی کے منتظم کی ویب سائٹ پر جمع کی گئی سیو-بونس کی رقم کے مساوی پیش گوئی نہ کرے۔ ہر پیش گوئی کا گتانک «1.1» سے زیادہ ہونا چاہیے۔

- کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جائیں گی۔ اگر اکشن کا شریک اس شرط کو پورا نہ کرے، تو جوئے بازی کا منتظم اکشن کے شریک کو رقم نکالنے سے انکار کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- اکشن کا شریک مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی سیو-بونس کی رقوم صرف ان طریقوں سے استعمال کر سکتا ہے جو جوئے بازی کے قواعد میں مقرر ہیں۔ جوئے بازی کا منتظم اپنی صوابدید پر مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی سیو-بونس کی رقوم کے استعمال کے لیے اضافی شرائط مقرر کر سکتا ہے۔

- 1. «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، S، M، L یا XL کا فعال وی آئی پی اسٹیٹس رکھتا ہو جو جوئے بازی کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کو مقرر اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 2. «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، اس اکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 3.6 کے مطابق جوئے بازی کے منتظم کو درخواست بھیجی ہو جو «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے لیے موجودہ حساب کی مدت میں کھلاڑی کے کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی تصدیق کرتی ہو۔

- 1. «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، L یا XL کا فعال وی آئی پی اسٹیٹس رکھتا ہو جو جوئے بازی کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کو مقرر اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 2. «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، اس اکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 3.6 کے مطابق جوئے بازی کے منتظم کو درخواست بھیجی ہو جو «حرکات کے اشاریے» کے لیے موجودہ حساب کی مدت میں کھلاڑی کے حرکات کے اشاریے کی تصدیق کرتی ہو۔
- 1. «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، L یا XL کا فعال وی آئی پی اسٹیٹس رکھتا ہو جو جوئے بازی کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کو مقرر اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 2. «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، اس اکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 3.6 کے مطابق جوئے بازی کے منتظم کو درخواست بھیجی ہو جو «ذمہ داری کے اشاریے» کے لیے موجودہ حساب کی مدت میں کھلاڑی کے ذمہ داری کے اشاریے کی تصدیق کرتی ہو۔
- 5.4. جوئے بازی کے منتظم کی صوابدید پر، اکشن کے وہ شرکاء جنہیں اس اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد میں مقرر کردہ ضروریات کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، انعامات سے نوازے جا سکتے ہیں۔ جوئے بازی کا منتظم خود انعام کی قسم کا تعین کرتا ہے جس سے اکشن کے شریک کو ضروریات کے مطابق تسلیم کیے جانے کی صورت میں نوازا جا سکتا ہے۔
- انعام کی قسم کا تعین کرتے وقت جوئے بازی کا منتظم درج ذیل کی پیروی کرنے کا حق رکھتا ہے (لیکن پابند نہیں):
- 1. اگر جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، اکشن کے شریک کے پاس فعال «وی آئی پی اسٹیٹس S» ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے اکشن کے شریک کو جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کی رقم میں ایکٹو-فری بیٹ کی قسم کا انعام دیا جا سکتا ہے، لیکن 5 000 RUB سے زیادہ نہیں۔
- 2. اگر جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت اکشن کے شریک کے پاس فعال «وی آئی پی اسٹیٹس M» ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے اکشن کے شریک کو جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کی رقم میں ایکٹو-فری بیٹ کی قسم کا انعام دیا جا سکتا ہے، لیکن 10 000 RUB سے زیادہ نہیں۔
- 3. اگر جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت اکشن کے شریک کے پاس فعال «وی آئی پی اسٹیٹس L» ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے اکشن کے شریک کو جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کی رقم میں ایکٹو-فری بیٹ کی قسم کا انعام دیا جا سکتا ہے، لیکن 15 000 RUB سے زیادہ نہیں۔
- 4. اگر جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، اکشن کے شریک کے پاس فعال «وی آئی پی اسٹیٹس LX» ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے اکشن کے شریک کو جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کی رقم میں ایکٹو-فری بیٹ کی قسم کا انعام دیا جا سکتا ہے، لیکن 20 000 RUB سے زیادہ نہیں۔

- 5. اگر جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت اکشن کے شریک کے پاس فعال «وی آئی پی اسٹیٹس L» ہو اور «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں حرکات کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے اکشن کے شریک کو جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں حرکات کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کی رقم میں ڈرائیو-فری بیٹ کی قسم کا انعام دیا جا سکتا ہے، لیکن 10 000 RUB سے زیادہ نہیں۔
- 6. اگر جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت اکشن کے شریک کے پاس فعال «وی آئی پی اسٹیٹس LX» ہو اور «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں حرکات کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے اکشن کے شریک کو جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں حرکات کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کی رقم میں ڈرائیو-فری بیٹ کی قسم کا انعام دیا جا سکتا ہے، لیکن 15 000 RUB سے زیادہ نہیں۔
- 7. اگر جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت اکشن کے شریک کے پاس فعال «وی آئی پی اسٹیٹس L» یا فعال «وی آئی پی اسٹیٹس LX» ہو اور «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں ذمہ داری کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے اکشن کے شریک کو جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں ذمہ داری کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کی رقم میں سیو-بونس کی قسم کا انعام دیا جا سکتا ہے، لیکن 15 000 RUB سے زیادہ نہیں۔
- 5.5. ہر حساب کی مدت میں جوئے بازی کا منتظم اکشن کی مدت کے دوران، کھلاڑی کی اکشن میں شرکت کے لیے مقرر کردہ ضروریات کی تعمیل کی جانچ کرتا ہے، اکشن کے شریک کی جانب سے اکشن کی شرائط میں مقرر کردہ اقدامات کی تکمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر اکشن کے شریک کی اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد میں مقرر کردہ ضروریات کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر اکشن کے شریک کو اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر اکشن کے شرکاء کو جو اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد کے مطابق تسلیم کیے گئے ہوں، انعام دینے یا نہ دینے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر انعام کی قسم اور دیگر خصوصیات کا تعین کرتا ہے جس سے اکشن کے ایسے شریک کو نوازا جا سکتا ہے جس کے بارے میں انعام دینے کا فیصلہ کیا گیا ہو، انعام کی رقم کا تعین کرتا ہے، اکشن کے شریک کو متعلقہ اکاؤنٹ میں گیم کپنوں کی متعلقہ اکائیوں کو جمع کر کے انعام دیتا/پیش کرتا ہے۔

- جوئے بازی کا منتظم اکشن کے شریک کو اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ پ. 5.3.1-5.3.3 کے مطابق اور اس اکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 3.6 میں مقرر کردہ طریقے سے بھیجی گئی درخواست موصول ہونے کے 7 (سات) کیلنڈر دنوں کے بعد نہیں کرتا۔ اگر کھلاڑی کو اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد کے مطابق نہ تسلیم کیا جائے، تو جوئے بازی کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو معلوماتی پیغام بھیجنے کا حق رکھتا ہے۔

- اکشن کے ان شرکاء کو انعامات کی فراہمی جو بیک وقت اس اکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد اور جوئے بازی کے قواعد میں مقرر کردہ ضروریات کے مطابق تسلیم کیے گئے ہوں اور فاتح تسلیم کیے گئے ہوں، جوئے بازی کا منتظم اکشن کے شریک کو فاتح تسلیم کرنے کے دن سے 7 (سات) کیلنڈر دنوں کے بعد نہیں کرتا۔

- 5.6. اکشن کا وہ شریک جسے جوئے بازی کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر انعام دینے/پیش کرنے سے انکار کیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

- جوئے بازی کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ جوئے بازی کے قواعد یا اس اکشن کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات کی صورت میں اکشن کے شریک اور/یا اکشن کے فاتح شریک کی عمر اور جوئے بازی کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت

یا اس اکشن کے موجودہ قواعد کے پ. 5.3.1-5.3.3 میں مقرر کردہ درخواست بھیجنے کے وقت فراہم کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، اور تصدیق کے لیے ضروری دستاویزات جوئے بازی کے قواعد کے مطابق طلب کرے۔

- 5.7۔ جوئے بازی کا منتظم اکشن کی شرائط میں تبدیلی یا اضافے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔ قواعد میں تبدیلی اور/یا اضافے کا مناسب اطلاع ویب سائٹ پر شائع کردہ معلومات ہے۔

- جوئے بازی کا منتظم اپنے کھلاڑیوں میں «اپنوں کے لیے نیا کیش بیک» (اس کے بعد – اکشن) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے بازی کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ اکشن کی شرائط جوئے بازی کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے بازی کے قواعد) اور اس اکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ ضروریات سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے بازی کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- اکشن کی مدت 01.05.2025 12:00 (UTC + (3 سے 30.11.2027 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ اکشن کی مدت جوئے بازی کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ اس اکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں مقرر کردہ جانچ اور ضروری حسابات، جانچوں کے مقاصد کے لیے، اکشن کے انعقاد کے دوران جوئے بازی کے شرکاء کے واقعات، اقدامات، جوئے بازی کے شرکاء کے اسٹیٹس، جوئے بازی کے نتائج، جوئے بازی کے شرکاء کے اقدامات کے نتائج، شماریاتی معلومات جو جوئے بازی کے منتظم کے پاس اکشن کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے دستیاب ہوں، کوئی بھی معلومات استعمال کی جا سکتی ہیں۔

- 2. جس نے جوئے بازی کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے بازی کے قواعد میں مقرر کردہ طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس اکشن کی شرائط کے مطابق اقدامات کیے ہوں، جن کے نتیجے میں ایسے شخص کا OSP (مجموعی شرط کی رقم) جو اس اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد کے مطابق شمار کیا گیا ہو، حساب کے مہینے میں مجموعی طور پر 1 (ایک) مشروط اکائی سے کم نہ ہو۔
- 3.3۔ اکشن کا شریک – وہ کھلاڑی جس نے اکشن کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق اس اکشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں مقرر کردہ اقدامات کیے ہوں، اور جسے جوئے بازی کے منتظم نے اپنی صوابدید پر اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد میں مقرر کردہ ضروریات کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- ایسا کھلاڑی اکشن کا شریک تسلیم نہیں کیا جاتا جسے جوئے بازی کے منتظم نے جوئے بازی کے منتظم کی جانب سے منعقد کردہ «وی آئی پی-کیش بیک» اکشن کا شریک تسلیم کیا ہو۔

- 3.4۔ کیش بیک-فری بیٹ – گیم کپنوں کی بونس رقم جو جوئے بازی کا منتظم شمار اور محسوب کرتا ہے اور، اکشن کی شرائط اور جوئے بازی کے قواعد میں مقرر کردہ صورتوں اور طریقے سے، اکشن کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں موجودہ قواعد میں مقرر کردہ رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- کیش بیک-فری بیٹ ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقوم نہیں ہے، جوئے بازی کے منتظم سے رقوم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتا اور نہ ہی اس طرح سمجھا جا سکتا ہے، اور نہ ہی وصیت، تحفہ، یا کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل کیا جا سکتا ہے، بلکہ صرف اس اکشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے بازی کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔ اکشن کا شریک کیش بیک-فری بیٹ کی حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ ہونے کی صورت میں کیش بیک-فری بیٹ کی کسی بھی رقم کے لیے کوئی معاوضہ یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ اکشن کے شریک کو کیش بیک-فری بیٹ کے استعمال کے دیگر طریقوں کی فراہمی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔

- 3.5. حساب شدہ مہینہ – کیلنڈر مہینہ، جس کے نتائج کی بنیاد پر ایکشن کے شرکاء کو کیش بیک-فری بیٹ کی فراہمی کی جا سکتی ہے، اس قسم اور حجم میں جو جوئے کے منتظم خود اپنی صوابدید پر، اس ایکشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے گا۔ حساب شدہ مہینہ متعلقہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتا ہے اور اسی کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا تو 28، یا 29، یا 30، یا 31 کو 23:59:59 (UTC +3) پر ختم ہوتا ہے۔ پہلا حساب شدہ مہینہ ایکشن کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتا ہے۔

- 3.6. ОСП – حساب شدہ پیرامیٹر (قدر) جو جوئے کا منتظم ایکشن کے شرکاء کی اس ایکشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں اور معیارات سے مطابقت کا تعین کرتے وقت، نیز کیش بیک-انعامات کی قسم اور حجم کا تعین کرتے وقت استعمال کرتا ہے، جو حساب شدہ طریقے سے ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے دوران، نیز دیگر ادوار کے دوران، کل نقصان کی رقم کی صورت میں ظاہر ہوتا ہے، اور اس فارمولے سے شمار کیا جاتا ہے: Сп – Сос – Св – Сис، جہاں:

- Сис – حساب شدہ مہینے یا کسی اور مدت کے دوران ایکشن کے شرکاء کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے کی گئی تمام انٹرایکٹو شرحوں کی رقم؛

- 4.1. حوصلہ افزائی انعامات کی تعداد ایکشن کی مدت کے دوران مقرر کی جاتی ہے اور ایک ایکشن کے شرکاء کے لیے حساب شدہ مہینے کے نتائج کی بنیاد پر، جس نے ایکشن کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے اس ایکشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام سے زیادہ نہیں ہوتی۔

- «کیش بیک-فری بیٹ» - گیم کپنوں کی بونس رقم، جو ایکشن کے شرکاء کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے منتظم نے ایکشن کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم ہر ایک ایکشن کے شرکاء کے لیے، جسے جوئے کے منتظم نے ایکشن کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، انفرادی طور پر مقرر کرے، 200 (دو سو) اکائیوں سے لے کر 40 000 (چالیس ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB کی حد میں۔ اس کے ساتھ کیش بیک-فری بیٹ کا حجم ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے ОСП کی قدر پر منحصر ہوتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے ОСП کی قدر کے 4% (چار فیصد) سے زیادہ نہیں ہو سکتا۔

- کیش بیک-فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے ایکشن کے شرکاء، جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں کیش بیک-فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، بونس اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے کھیلنے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر کیش بیک-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر ایک پیش گوئی کرے۔

- اگر ایکشن کے شرکاء نے کھیلنے کے قواعد کے مطابق کیش بیک-فری بیٹ کو کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے ایکشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور کیش بیک-فری بیٹ کی رقم کے درمیان فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- جب تک جوئے کا منتظم ایکشن کے شرکاء کی جانب سے کیش بیک-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کو ایکشن کی شرائط کے مطابق تسلیم نہ کرے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- 5.3. ایکشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے، جسے جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر ایکشن کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کرے، جس نے حساب شدہ مہینے کی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائیں، پیش گوئی کی، اور دیگر جائز اور اس ایکشن کے تقاضوں کے مطابق اقدامات کیے، جن کے نتیجے میں اس کھلاڑی کا ОСП (کل نقصان کی رقم)،

جو اس ایکشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط کے مطابق شمار کیا گیا ہو، حساب شدہ مہینے کے دوران 5 000 (پانچ ہزار) مشروط اکائیوں سے کم نہ ہو۔

- 5.4۔ جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، ایکشن کے شرکاء، جنہیں ایکشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، کیش بیک-فری بیٹ سے نوازے جا سکتے ہیں۔ جوئے کا منتظم خود کیش بیک-فری بیٹ کا حجم مقرر کرتا ہے، جس سے ایکشن کے شرکاء کو، اس کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے جانے کی صورت میں، نوازا جا سکتا ہے۔
- کیش بیک-فری بیٹ کا حجم مقرر کرتے وقت جوئے کا منتظم درج ذیل کی رہنمائی کرنے کا حق رکھتا ہے (لیکن پابند نہیں):

- 1. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 5 000 (پانچ ہزار) سے 9 999 (نو ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پیپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 200 (دو سو) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 2. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 10 000 (دس ہزار) سے 19 999 (انیس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پیپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 400 (چار سو) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 3. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 20 000 (بیس ہزار) سے 29 999 (انتیس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پیپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 700 (سات سو) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 4. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 30 000 (تیس ہزار) سے 39 999 (انتالیس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پیپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 1000 (ایک ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 5. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 40 000 (چالیس ہزار) سے 49 999 (انچاس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پیپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 1 200 (ایک ہزار دو سو) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 6. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 50 000 (پچاس ہزار) سے 74 999 (چوہتر ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پیپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 1 500 (ایک ہزار پانچ سو) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 6. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 75 000 (پچہتر ہزار) سے 99 999 (ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پیپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 2 500 (دو ہزار پانچ سو) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔

- 7. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 100 000 (ایک لاکھ) سے 199 999 (ایک لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 3 000 (تین ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 8. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 200 000 (دو لاکھ) سے 299 999 (دو لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 6 000 (چھ ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 9. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 300 000 (تین لاکھ) سے 399 999 (تین لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 9 000 (نو ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 10. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 400 000 (چار لاکھ) سے 499 999 (چار لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 12 000 (بارہ ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 11. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 500 000 (پانچ لاکھ) سے 599 999 (پانچ لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 15 000 (پندرہ ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 12. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 600 000 (چھ لاکھ) سے 699 999 (چھ لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 18 000 (اٹھارہ ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 13. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 700 000 (سات لاکھ) سے 799 999 (سات لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 22 000 (بائیس ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 14. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 800 000 (آٹھ لاکھ) سے 899 999 (آٹھ لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 25 000 (پچیس ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 15. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے OCП کا حجم 900 000 (نو لاکھ) سے 999 999 (نو لاکھ نوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 30 000 (تیس ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔

- 16. اگر ایکشن کے شرکاء کے حساب شدہ مہینے کے ОСП کا حجم 1 000 000 (ایک ملین) مشروط اکائیوں سے ہو، تو ایسے ایکشن کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، اس حجم میں جو جوئے کا منتظم اس ایکشن کے موجودہ قواعد کے پپ 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کرے، لیکن 40 000 (چالیس ہزار) اکائیوں گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔

- 5.5۔ ایکشن کی مدت کے دوران ہر حساب شدہ مہینے کے نتائج کی بنیاد پر، جوئے کا منتظم کھلاڑی کی ایکشن میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں سے مطابقت کی جانچ کرتا ہے، ایکشن کے شرکاء کی جانب سے ایکشن کے انعقاد کی شرائط میں مقرر کردہ اقدامات کی تکمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر ایکشن کے شرکاء کی ایکشن کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں سے مطابقت یا عدم مطابقت کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر ایکشن کے شرکاء کو ایکشن کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کرنے یا نہ کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر ایکشن کے شرکاء کو، جسے ایکشن کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، کیش بیک-فری بیٹ سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر کیش بیک-فری بیٹ کی قسم اور دیگر خصوصیات مقرر کرتا ہے، جس سے ایکشن کے شرکاء کو، جس کے بارے میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا ہو، نوازا جا سکتا ہے، کیش بیک-فری بیٹ کا حجم مقرر کرتا ہے، ایکشن کے شرکاء کو کیش بیک-فری بیٹ سے نوازتا/دیتا ہے، ایکشن کے شرکاء کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیم کپنوں کی متعلقہ اکائیاں جمع کر کے۔ مذکورہ اقدامات جوئے کا منتظم متعلقہ حساب شدہ مہینے کے بعد آنے والے کیلنڈر مہینے کی 1 سے 15 تاریخ تک کی مدت میں انجام دیتا ہے۔

- 5.6۔ ایکشن کے شرکاء، جسے جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر کیش بیک-فری بیٹ سے نوازنے/دینے سے انکار کیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں میں «СТРАХОВКА ОТ СКУКИ РПЛ» (اس کے بعد – ایکشن) کا انعقاد کرتا ہے، جو کھلاڑیوں کی سرگرمی بڑھانے، کھلاڑیوں کی وفاداری بڑھانے اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرنے کے لیے ہے۔ ایکشن کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس ایکشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- Акшن کی مدت 06.08.2026 15:00 (UTC + 3) سے 30.05.2027 12:00 (UTC + 3) تک ہے۔ جوئے کے منتظم کی صوابدید پر اکشن کی مدت تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور اس اکشن کے قواعد میں بیان کردہ ضروری حسابات، جانچوں کی انجام دہی کے مقاصد کے لیے، اکشن کے دوران جوئے کے شرکاء کے واقعات، اعمال، حیثیتوں، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات جو جوئے کے منتظم کے پاس اکشن کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہوں، استعمال کی جا سکتی ہیں۔

- 3.2۔ کھلاڑی – وہ قدرتی شخص جو اکشن کے اختتام سے پہلے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن اور شناخت کے مقررہ طریقہ کار کامیابی سے مکمل کر چکا ہو۔

- 3.3۔ اکشن کا شریک - وہ کھلاڑی جس نے اکشن کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق اس اکشن کے قواعد میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر اس اکشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 3.4۔ فری بیٹ - گیم کپنوں کی بونس رقم، جس کا حساب جوئے کے منتظم کے ذریعے لگایا اور رکھا جاتا ہے اور، اکشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ صورتوں اور طریقہ کار میں، اکشن کے شرائک کے متعلقہ بونس اکاؤنٹ میں اکشن کی شرائط میں مقرر کردہ رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- فری بیٹ ادائیگی کا ذریعہ، نقدی، دیگر جائیداد، کسی بھی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے، جوئے کے منتظم سے رقم کی بلا معاوضہ ادائیگی کے مطالبے کا حق نہیں دیتا اور اس طرح نہیں سمجھا جا سکتا، نیز وصیت، تحفہ، کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل نہیں کیا جا سکتا، اور صرف اس اکشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔ اکشن کا شریک فری بیٹ کی گنتی اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ کرنے کی صورت میں فری بیٹ کی کسی بھی رقم کے معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ نہیں کر سکتا۔ اکشن کے شریک کو فری بیٹ کے استعمال کے دیگر طریقے فراہم کرنے کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔ اکشن کا فاتح شریک فری بیٹ صرف ان قواعد میں بیان کردہ شرائط کے تحت کھیلنے (شرط لگانے) کے مقاصد کے لیے استعمال کر سکتا ہے۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات/تحائف (فری بیٹس) کی تعداد اکشن کی مدت کے دوران مقرر کی جاتی ہے اور اکشن کے شرائک کی ایک تسلیم شدہ فاتح کے لیے ایک سے زیادہ 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام نہیں ہوگا، جس نے اکشن کی شرائط میں بیان کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جوئے کے منتظم کے دیگر تمام تقاضوں کو پورا کرتا ہو۔

- جوئے کا منتظم اکشن کے شرائک کو فاتح کے طور پر لامحدود بار تسلیم کرنے کا حق رکھتا ہے، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں ایسے اکشن کے شرائک نے اکشن میں شرکت کی شرائط کافی بار پوری کی ہوں۔

- 4.3۔ اگر اکشن کے فاتح شرائک کے پاس جوئے کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کی استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس اکشن کے نتائج کے مطابق ایسے فاتح شرائک کو ملنے والا حوصلہ افزائی انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی شرائط پوری ہونے یا منسوخ ہونے تک استعمال یا کھیلنے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ اس اکشن کے تحت ملنے والے حوصلہ افزائی انعام کی کھیلنے یا استعمال کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کی کھیلنے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔

- فری بیٹ کھیلنے کے لیے، اکشن کا وہ شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، مذکورہ بونس اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے کھیلنے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر 1 (ایک) پیش گوئی مذکورہ فری بیٹ کا مکمل استعمال کرتے ہوئے فری بیٹ جمع ہونے کے لمحے سے 120 (ایک سو بیس) گھنٹوں کے اندر دینا۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ فری بیٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کر دی جائے گی۔

- اگر اکشن کے فاتح شرائک نے کھیلنے کی شرائط کے مطابق فری بیٹ کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اکشن کے فاتح شرائک کے مرکزی اکاؤنٹ میں پیش گوئی کی جیت کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی طرف سے اکشن کے شرائک کے فری بیٹ کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کو جیتنے والی تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اکشن کے شرائک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی کھیلی گئی رقم کو جوئے کا منتظم قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں بیان کردہ معنی میں جیت کے طور پر تسلیم نہیں کر سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے جب تک اکشن کا شریک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں بیان کردہ معنی میں کم از کم 300 روبل کی انٹرایکٹو شرط نہ لگا لے۔

- 6.2۔ اکشن میں شرکت مفت ہے۔ اس اکشن میں شرکت نہ کرنے کی صورت میں کھلاڑی جوئے کے منتظم کو تحریری اطلاع بھیج کر مطلع کر سکتا ہے یا کسی اور دستیاب طریقے سے اکشن میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے۔

- جوئے کا منتظم اکشن میں شرکت کی شرائط پوری کرنے والے کھلاڑی کو فاتح تسلیم کرنے کا پابند نہیں ہے اور کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور بغیر وجہ بتائے اکشن میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے، نیز اکشن کے کسی بھی شرائک کو انعام دینے سے انکار کر سکتا ہے۔

- 6.4۔ اکشن کے دوران اکشن کے وہ شرائک فاتح تسلیم کیے جا سکتے ہیں جنہوں نے اس اکشن کے قواعد کے پوائنٹ 6.3 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں اور جنہیں جوئے کے منتظم نے اکشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔ اکشن کے شرائک کو فاتح تسلیم کرنا جوئے کے منتظم کی صوابدید پر ہوتا ہے۔ اگر اکشن کے فاتح شرائک نے ان قواعد کی خلاف ورزی کی ہو، نیز اگر اکشن کے شرائک کے اکشن کی شرائط یا جوئے کے قواعد کے تقاضوں سے عدم مطابقت پائی جائے، تو فری بیٹ یا کھیلی گئی رقم مکمل یا جزوی طور پر بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- 6.7۔ جوئے کا منتظم اکشن کی شرائط میں تبدیلی یا اضافے کا حق محفوظ رکھتا ہے، بشمول اس اکشن کے قواعد میں تبدیلی۔ قواعد میں تبدیلی اور/یا اضافے کی مناسب اطلاع ویب سائٹ پر شائع کردہ معلومات ہے۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «پہلی ڈپازٹ پر فری بیٹ» (اس کے بعد – اکشن) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ اکشن کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس اکشن کے قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- اکشن کی مدت 09.03.2026 12:00 (UTC + 3) سے 30.11.2027 12:00 (UTC + 3) تک ہے۔ جوئے کے منتظم کی صوابدید پر اکشن کی مدت تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور اس اکشن کے قواعد میں بیان کردہ ضروری حسابات، جانچوں کی انجام دہی کے مقاصد کے لیے، اکشن کے دوران جوئے کے شرکاء کے واقعات، اعمال، حیثیتوں، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات جو جوئے کے منتظم کے پاس اکشن کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہوں، استعمال کی جا سکتی ہیں۔

- 2. رجسٹریشن کے لمحے سے اکشن کے آغاز تک موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ طریقہ کار کے مطابق جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے ایک بھی انٹرایکٹو شرط نہ لگائی ہو؛
- 3. اکشن میں شرکت کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی طرف سے منعقد کردہ «پہلی ڈپازٹ پر سائبر بونس»، «پہلی ڈپازٹ پر بونس» اکشن میں شرکت نہ کی ہو۔

- 3.3۔ اکشن کا شریک - وہ کھلاڑی جس نے اکشن کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق اس اکشن کے قواعد میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر اکشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 3.4۔ فری بیٹ – گیم کینوں کی بونس رقم، جس کا حساب جوئے کے منتظم کے ذریعے لگایا اور رکھا جاتا ہے اور، اکشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ صورتوں اور طریقہ کار میں، اکشن کے شرائک کے متعلقہ بونس اکاؤنٹ میں اکشن کی شرائط میں مقرر کردہ رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- اکشن کے شرائک کو فری بیٹ فراہم کرنے کی صورت میں اکشن کا شریک جوئے کے منتظم کے ساتھ پیش گوئی کرنے کے لیے فری بیٹ استعمال کرنے کا حق نہیں رکھتا، اکشن کا فاتح شریک فری بیٹ صرف ان قواعد میں بیان کردہ شرائط کے تحت کھیلنے (شرط لگانے) کے مقاصد کے لیے استعمال کر سکتا ہے۔

- اگر اکشن کے شرائک نے فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے پیش گوئی کی ہو، تو جوئے کے منتظم کی صوابدید پر فری بیٹ مکمل یا جزوی طور پر بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کیا جا سکتا ہے۔

- فری بیٹ اکشن کے فاتح شرائک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا جاتا ہے، جسے جوئے کے منتظم نے اکشن کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فری بیٹ کی رقم جوئے کا منتظم ہر اکشن کے شرائک کے لیے انفرادی طور پر کھلاڑی کی پہلی انٹرایکٹو شرط کی رقم کے لحاظ سے مقرر کرتا ہے، بشرطیکہ اس اکشن کے قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 میں بیان کردہ تقاضے پورے ہوں۔ فری بیٹ کی رقم مقرر کرتے وقت جوئے کا منتظم درج ذیل کی رہنمائی کرنے کا حق رکھتا ہے (لیکن پابند نہیں):

- 1. اگر اس اکشن کے قواعد کے پوائنٹ 2 میں مقرر کردہ اکشن کی مدت کے دوران کھلاڑی نے رجسٹریشن اور شناخت کے لمحے سے پہلی انٹرایکٹو شرط کم از کم 1 000 (ایک ہزار) روبل کی رقم میں لگائی ہو اور اس اکشن کے دیگر تقاضوں کو پورا کرتا ہو، تو ایسے اکشن کے شرائک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اکشن کی مدت کے دوران کھلاڑی کی طرف سے لگائی گئی ایسی پہلی انٹرایکٹو شرط کی رقم کی اسمی قیمت کے 50 % (پچاس فیصد) کے برابر فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، جو کم از کم 1000 روبل ہو، لیکن کسی بھی صورت میں 25 000 (پچیس ہزار) گیم کپنوں ((RUB کے برابر رقم سے زیادہ نہ ہو؛

- اگر اس اکشن کے قواعد کے پوائنٹ 2 میں مقرر کردہ اکشن کی مدت کے دوران کھلاڑی نے رجسٹریشن اور شناخت کے لمحے سے پہلی انٹرایکٹو شرط کم از کم 1 000 (ایک ہزار) روبل کی رقم میں لگائی ہو اور اس اکشن کے دیگر تقاضوں کو پورا کرتا ہو، تو ایسے اکشن کے شرائک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اکشن کی مدت کے دوران کھلاڑی کی طرف سے لگائی گئی ایسی پہلی انٹرایکٹو شرط کی رقم کی اسمی قیمت کے 50 % (پچاس فیصد) کے برابر فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، جو کم از کم 1000 روبل ہو، لیکن کسی بھی صورت میں 30 000 (تیس ہزار) گیم کپنوں ((RUB کے برابر رقم سے زیادہ نہ ہو، بشرطیکہ کھلاڑی نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن کے وقت بونس کوڈ (اس کے بعد – پرومو کوڈ) استعمال کیا ہو۔

- 4.3۔ جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن کے وقت، اکشن میں شرکت کا خواہشمند کھلاڑی «پرومو کوڈ» کے خانے میں کوئی بھی معلوم پرومو کوڈ درج کر سکتا ہے۔ اگر کھلاڑی نے رجسٹریشن کے وقت کوئی فعال پرومو کوڈ درج کیا ہو جس کی مدت ختم نہ ہوئی ہو اور جسے جوئے کے منتظم نے منسوخ نہ کیا ہو، تو اکشن کے شرائک کے لیے فری بیٹ کی زیادہ سے زیادہ رقم 25 000 (پچیس) گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ رقم تک بڑھائی جا سکتی ہے۔ بڑھائی گئی زیادہ سے زیادہ فری بیٹ رقوم جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر ہر پرومو کوڈ کے لیے مقرر کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں اکشن کے قواعد کے پوائنٹ 4.2 میں مقرر کردہ سے زیادہ نہیں ہو سکتیں۔

- 5.1۔ فری بیٹ کھیلنے کے لیے، اکشن کا فاتح شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، بونس اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے کھیلنے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر فری بیٹ جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے ایک پیش گوئی دینا۔

- اگر اکشن کے فاتح شرائک نے کھیلنے کی شرائط کے مطابق فری بیٹ کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اکشن کے فاتح شرائک کے مرکزی اکاؤنٹ میں کامیابی سے حساب شدہ پیش گوئی کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی طرف سے اکشن کے فاتح شرائک کے فری بیٹ کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کو جیتنے والی تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اکشن کے فاتح شرائک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی کھیلی گئی رقم کو جوئے کا منتظم قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں بیان کردہ معنی میں جیت کے طور پر تسلیم نہیں کر سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے جب تک اکشن کا فاتح شریک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں بیان کردہ معنی میں کم از کم 300 روبل کی انٹرایکٹو شرط نہ لگا لے۔

- 5.2۔ اگر اکشن کے فاتح شرائک کے پاس جوئے کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کی استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس اکشن کے نتائج کے مطابق ایسے فاتح شرائک کو ملنے والا انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی شرائط پوری ہونے یا منسوخ ہونے تک استعمال یا کھیلنے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ اس اکشن کے تحت ملنے والے انعام کی کھیلنے یا استعمال کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کی کھیلنے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔

- 6.4۔ پروموشن کے فاتح شرکاء کو پروموشن کے شرکاء کے طور پر تسلیم کیا جا سکتا ہے جنہوں نے ان پروموشن قواعد کے پیراگراف 6.3.1 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہیں، جنہیں جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہے۔ کسی شریک کو فاتح کے طور پر تسلیم کرنا جوئے کے منتظم کی اپنی صوابدید پر ہوتا ہے۔ پروموشن کے فاتح شریک کی جانب سے ان قواعد کی خلاف ورزی کی صورت میں، نیز پروموشن کے شریک کے پروموشن کی شرائط یا جوئے کے قواعد کے تقاضوں سے عدم مطابقت کی صورت میں، فری بیٹ یا جیتی گئی رقم مکمل یا جزوی طور پر کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- 6.6۔ جوئے کا منتظم پروموشن کی شرائط میں تبدیلی یا اضافہ کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔ قواعد میں تبدیلی اور/یا اضافے کا مناسب اطلاع ویب سائٹ پر شائع کردہ معلومات ہے۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «گرینڈ ایکسپریس» (اس کے بعد – پروموشن) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ پروموشن کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- پروموشن کی مدت 13.02.2023 (18:00 UTC + 3 سے 31.01.2027 (23:59 UTC + 3 تک ہے۔ پروموشن کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔

- 3.2۔ کھلاڑی – ایک قدرتی شخص جو پروموشن کے اختتام سے قبل جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر یا جوئے کے منتظم کی موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے رجسٹریشن اور شناخت کے مقررہ طریقہ کار کو کامیابی سے مکمل کر چکا ہو۔

- 3.3۔ پروموشن کا شریک - وہ کھلاڑی جس نے پروموشن کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق، ان قواعد میں پیش کردہ اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 3.4۔ بونس گتانک – ایک اضافی گتانک، جسے جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، پروموشن کے شریک کی جانب سے اس پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں مقرر کردہ شرائط اور تقاضوں کی تکمیل کی صورت میں، جوئے کا منتظم پروموشن کے شریک کی اس پیشن گوئی کا حساب لگاتے وقت مدنظر رکھ (استعمال کر) سکتا ہے جو اس پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں پیش کی گئی ہو۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی، پروموشن کے شریک، پیشن گوئی کی ان قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں سے مطابقت یا عدم مطابقت کا تعین کرتا ہے۔

- پروموشن کا شریک جوئے کے منتظم کے فیصلے کو چیلنج کرنے یا اس پر نظرثانی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

- 4.2۔ پروموشن میں شرکت مفت ہے۔ اس پروموشن میں شرکت نہ کرنے کی خواہش کی صورت میں کھلاڑی جوئے کے منتظم کو متعلقہ تحریری اطلاع بھیج کر مطلع کر سکتا ہے یا کسی اور دستیاب طریقے سے پروموشن میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے۔

- جوئے کا منتظم کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور وجوہات بتائے بغیر پروموشن میں شرکت سے انکار کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 4.4۔ جوئے کے منتظم کے فیصلے کے مطابق، وہ کھلاڑی جنہوں نے پروموشن میں شرکت کی شرائط پوری کی ہوں اور پروموشن کے شرکاء کے لیے مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق ہوں، انہیں اس کی شرائط کے مطابق تسلیم کیا جا سکتا ہے۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «میل بیٹ کی جانب سے تحائف!» (اس کے بعد – پروموشن) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ پروموشن کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- پروموشن کی مدت 17.08.2026 15:00 (UTC + (3 سے 30.08.2026 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ پروموشن کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ جانچ اور ضروری حسابات، جانچوں کے مقاصد کے لیے، پروموشن کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر، واقعات، جوئے کے شرکاء کے اقدامات، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اقدامات کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کیا جا سکتا ہے جو جوئے کے منتظم کے پاس پروموشن کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہو۔

- فری بیٹ ادائیگی کا ذریعہ، جائیداد، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے، جوئے کے منتظم سے رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتا اور نہ ہی اس طرح سمجھا جا سکتا ہے، نیز وصیت، تحفہ، کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل نہیں کیا جا سکتا، اور صرف اس پروموشن کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔
پروموشن کا شریک فری بیٹ کی حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ کرنے کی صورت میں فری بیٹ کی کسی بھی رقم کے کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ پروموشن کے شریک کو فری بیٹ استعمال کرنے کے دیگر طریقے فراہم کرنے کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔ پروموشن کا فاتح شریک فری بیٹ صرف ان قواعد میں بیان کردہ شرائط کے مطابق جیتنے (شرط پوری کرنے) کے مقاصد کے لیے استعمال کر سکتا ہے۔

- 3.5۔ بونس – گیم کپنوں کی بونس رقم، جس کا حساب جوئے کا منتظم لگاتا اور مدنظر رکھتا ہے اور، ان صورتوں اور ترتیب میں جو پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر ہوں، پروموشن کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں اس رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے جو پروموشن کی شرائط میں مقرر ہوں۔

- حوصلہ افزا انعامات/تحائف کی تعداد پروموشن کی مدت کے دوران طے کی جاتی ہے اور یہ فی تسلیم جوئے کے منتظم کی جانب سے پروموشن کے اس شریک کے لیے، جس نے پروموشن کی شرائط میں پیش کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جوئے کے منتظم کے دیگر تمام تقاضوں کے مطابق ہو، 1 (ایک) حوصلہ افزا انعام سے زیادہ نہیں ہوتی۔

- جوئے کا منتظم رینڈمائزر کی مدد سے پروموشن کے ایک شریک کو پوری پروموشن کی مدت کے دوران 1 (ایک) بار فاتح تسلیم کرنے کا حق رکھتا ہے، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں ایسے پروموشن کے شریک نے پروموشن میں شرکت کی شرائط پوری کی ہوں۔ پروموشن کے فریم ورک کے اندر انعامات کی کل تعداد 200 4 (چار ہزار دو سو) سے زیادہ نہیں، یعنی:

- فری بیٹ نمبر 1 – 5000 (پانچ ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فری بیٹ نمبر 2 - 3000 (تین ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فری بیٹ نمبر 3 - 1000 (ایک ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- بونس نمبر 1 - 3000 (تین ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- بونس نمبر 2 - 1000 (ایک ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- بونس نمبر 3 - 1000 (ایک ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو پروموشن کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 5.1۔ درج ذیل قسم کے حوصلہ افزا انعام کو جیتنے (شرط پوری کرنے) کے لیے: فری بیٹ نمبر 1، فری بیٹ نمبر 2، فری بیٹ نمبر 3، پروموشن کے اس شریک کو جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں متعلقہ فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، لازم ہے کہ مذکورہ بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے جیتنے کی شرائط پوری کرے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر فری بیٹ کے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر متعلقہ فری بیٹ کو مکمل طور پر استعمال کرتے ہوئے 1 (ایک) پیشن گوئی دے۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ فری بیٹ کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیشن گوئی کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- 5.2۔ درج ذیل قسم کے حوصلہ افزا انعام کو جیتنے (شرط پوری کرنے) کے لیے: بونس نمبر 1، بونس نمبر 2 پروموشن کے فاتح شریک کو لازم ہے کہ مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے جیتنے کی شرائط پوری کرے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر بونس کے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے ایک پیشن گوئی دے۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ بونس کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔

- درج ذیل قسم کے حوصلہ افزا انعام کو جیتنے (شرط پوری کرنے) کے لیے: بونس نمبر 3، پروموشن کے فاتح شریک کو لازم ہے کہ مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے جیتنے کی شرائط پوری کرے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر بونس کے جمع ہونے

کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے پیشن گوئی دے۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ بونس کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔

- اگر پروموشن کے فاتح شریک نے بونس نمبر 1، بونس نمبر 2، بونس نمبر 3 کو جیتنے کی شرائط کے مطابق جیتنے (شرط پوری کرنے) کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے کے مطابق پروموشن کے فاتح شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں کھلاڑی کو فراہم کردہ بونس کی رقم (جیتی گئی رقم) کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے، اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 4.2 کے مطابق۔

- بونس جیتنے (شرط پوری کرنے) کے مقاصد کے لیے پروموشن کے فاتح شریک کی جانب سے کی گئی پیشن گوئیوں کو جوئے کے منتظم کی جانب سے پروموشن کی شرائط کے مطابق تسلیم کرنے سے قبل، جیتی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- 6.3۔ پروموشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو پروموشن کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں کے مطابق ہو، نیز 17.08.2026 15:00 (UTC + 3) سے 30.08.2026 18:00 (UTC + 3) تک کی مدت میں، جوئے کے منتظم کے «میکس» میں آفیشل چینل کو سبسکرائب کرے (اور «میل بیٹ کی جانب سے تحائف!» کے عنوان والی پوسٹ کے تحت ڈیٹا جمع کرنے کے فارم میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر اپنے ذاتی اکاؤنٹ کا نمبر ((id درج کرے۔

- 6.4۔ پروموشن کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر فاتحین کو پروموشن کے وہ شرکاء تسلیم کیا جا سکتا ہے جنہوں نے ان پروموشن قواعد کے پیراگراف 6.3 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہیں، جنہیں جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہے۔ پروموشن کے شریک کو فاتح کے طور پر تسلیم کرنا جوئے کے منتظم کی جانب سے بے ترتیب طور پر، رینڈمائزر کے ذریعے کیا جاتا ہے۔

- 6.5۔ فاتحین کا تعین جوئے کا منتظم بے ترتیب طور پر، رینڈمائزر کے ذریعے کرے گا۔ 30.08.2026 23:59 (UTC + 3) سے پہلے، بے ترتیب اعداد کا جنریٹر (رینڈمائزر) بے ترتیب طور پر ان کھلاڑیوں-شرکاء میں سے جنہوں نے اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3 میں پیش کردہ اقدامات کیے ہوں، 4 200 (چار ہزار دو سو) سے زیادہ فاتحین کا تعین کرے گا، نیز ہر فاتح کو فراہم کیے جانے والے حوصلہ افزا انعام کی قسم کا بھی۔

- 6.9۔ جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ جوئے کے قواعد یا اس پروموشن کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات پیدا ہونے پر، پروموشن کے شریک اور/یا پروموشن کے فاتح شریک کی عمر اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت درج کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، اور جوئے کے قواعد کے مطابق تصدیق کے لیے ضروری دستاویزات کا مطالبہ کرے۔

- 6.10۔ جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 2 میں بیان کردہ پروموشن کی مدت کے اختتام سے قبل کسی بھی وقت پروموشن کا انعقاد بند کر دے۔

- جوئے کا منتظم اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 2 میں بیان کردہ پروموشن کی مدت کے اختتام سے قبل کسی بھی وقت حوصلہ افزا انعامات کی تعداد اور انعامی فنڈ کا حجم تبدیل کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 6.11۔ پروموشن میں حصہ لیتے ہوئے، پروموشن کے شرکاء اس بات سے اتفاق کرتے ہیں کہ ان کی جانب سے پروموشن کے انعقاد کے مقاصد کے لیے رضاکارانہ طور پر فراہم کردہ معلومات (بشمول ان کے ذاتی ڈیٹا) کو جوئے کا منتظم، نیز اس کے مجاز افراد، بشمول خودکار ڈیٹا پروسیسنگ کے ذرائع کے استعمال کے ساتھ، ان مقاصد کے لیے پروسیس کر سکتے ہیں جو 27.07.2006 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3152 «ذاتی ڈیٹا کے بارے میں» کے آرٹیکل 3 میں بیان کیے گئے ہیں۔

- پروموشن میں شرکت کی حقیقت پروموشن کے شریک کی جانب سے جوئے کے منتظم اور جوئے کے منتظم کی ہدایت پر کام کرنے والے تیسرے فریق کی جانب سے پروموشن کے شریک کے ذاتی ڈیٹا کی کسی بھی طریقے سے پروسیسنگ کے لیے آزاد، مخصوص، باخبر اور شعوری رضامندی کا اظہار ہے، جو اس پروموشن کے قواعد کے پیراگراف 5.10 کے پیراگراف 1 میں بیان کردہ مقاصد کے لیے ضروری ہوں، اور اس ترتیب میں جو پروموشن کے قواعد اور روسی فیڈریشن کی موجودہ قانون سازی میں مقرر ہو۔

- پروموشن کا شریک کسی بھی وقت ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی واپس لینے کا حق رکھتا ہے، بشرطیکہ وہ جوئے کے منتظم کو پروموشن کے شریک کی جانب سے دستخط شدہ تحریری اطلاع رضامندی واپس لینے کے لمحے سے کم از کم 3 (تین) ماہ قبل منتقل کرے۔

- جوئے کا منتظم، «میل بیٹ پریمیم سائز» کے مارکیٹنگ اقدامات کے مجموعے کے فریم ورک کے اندر، اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «وی آئی پی سالگرہ» (اس کے بعد – پروموشن) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ پروموشن کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- 2. جس نے شرکاء کی رجسٹریشن اور شناخت کی کارروائیوں کی تکمیل سے لے کر پروموشن میں شرکت کے لیے کیے گئے اقدامات کے وقت تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے کم از کم 1 (ایک) انٹرایکٹو شرط لگائی ہو؛
- 3.4. فری بیٹ – گیمنگ کوپنز کی بونس رقم، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے شمار اور مدنظر رکھی جاتی ہے اور، پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ صورتوں اور طریقے کے مطابق، پروموشن کے شرکاء کے متعلقہ اکاؤنٹ میں ان قواعد میں مقرر کردہ رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- 3.6. کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت – جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو دی گئی سرگرمی کی سطح، جو کھلاڑی کی اکاؤنٹنگ مدت کے دوران شمار شدہ پیشین گوئیوں کی قسم اور رقم پر منحصر ہے، یعنی:

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر XS وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے اکاؤنٹنگ مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل 5 000 000 (پانچ ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل 15 000 000 (پندرہ ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر S وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے اکاؤنٹنگ مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل 10 000 000 (دس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل 30 000 000 (تیس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر M وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے اکاؤنٹنگ مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل 20 000 000 (بیس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل 60 000 000 (ساٹھ ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر L وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے اکاؤنٹنگ مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل 50 000 000 (پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے

کم نہ ہو، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل 000 000 150 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر XL وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے اکاؤنٹنگ مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل 000 000 150 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل 000 000 450 (چار سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو۔

- جوئے کا منتظم پروموشن کے شرکاء کو سال میں 1 (ایک) سے زیادہ بار فاتح تسلیم کرنے کا حق رکھتا ہے، پروموشن کی مدت کے اندر، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں ایسے شرکاء نے پروموشن میں شرکت کی شرائط کافی تعداد میں پوری کی ہوں۔

- فری بیٹ کی رقم کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت پر منحصر ہے، جو جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو دی ہو اور اس کی سالگرہ کے دن مؤثر ہو، درج ذیل ترتیب میں:

- فری بیٹ پروموشن کے شرکاء کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا جاتا ہے، بشرطیکہ پروموشن کے ان قواعد کے پوائنٹ 5.3 کی شرائط پوری ہوں اور جوئے کے منتظم نے پروموشن کے شرکاء کو پروموشن کی شرائط کے دیگر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے، پروموشن کا وہ شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے کھیلنے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – یعنی جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے ایک پیشین گوئی دے۔

- اگر پروموشن کے شرکاء نے کھیلنے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ کو کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے پروموشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی طرف سے پروموشن کی شرائط کے مطابق پروموشن کے شرکاء کی فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیشین گوئیوں کو تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- 5.3۔ پروموشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، جو پروموشن کی مدت کے اندر اپنی سالگرہ کے دن ایک مؤثر وی آئی پی حیثیت رکھتا ہو، جو کھلاڑیوں کی 5 (پانچ) خصوصی اقسام میں سے ایک کا تعین کرتی ہو، جو جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کو دی گئی ہو۔ کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت کا تعین کرنے کے لیے جوئے کا منتظم پروموشن کے ان قواعد کے پوائنٹ 3.6 کو مدنظر رکھنے کا حق رکھتا ہے۔

- 5.4۔ جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، پروموشن کے شرکاء جنہیں پروموشن کی ان شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، انہیں فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے۔

- فری بیٹ کی رقم کا تعین کرتے وقت جوئے کا منتظم پروموشن کے ان قواعد کے پوائنٹ 4.1 کی رہنمائی کر سکتا ہے۔

- 5.5۔ پروموشن کی مدت کے دوران ہر ماہ، جوئے کا منتظم کھلاڑی کے پروموشن میں شرکت کے تقاضوں کی تعمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر پروموشن کے شرکاء کی پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر پروموشن کے شرکاء کو پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر پروموشن کے شرکاء کو، جنہیں پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق

تسلیم کیا گیا ہو، فری بیٹ سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر فری بیٹ کی رقم کا تعین کرتا ہے جس سے پروموشن کے شرکاء کو نوازا جا سکتا ہے، جن کے بارے میں فری بیٹ سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا ہو، پروموشن کے شرکاء کو فری بیٹ سے نوازتا/دیتا ہے، پروموشن کے شرکاء کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیمنگ کوپنز کے متعلقہ یونٹس جمع کر کے۔ مذکورہ اقدامات جوئے کا منتظم پروموشن کے شرکاء کی سالگرہ کے دن سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر کرتا ہے۔

- 5.6۔ پروموشن کا وہ شریک جسے جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر فری بیٹ سے نوازنے/دینے سے انکار کر دیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

- جوئے کا منتظم، «میل بیٹ پریمیم سائز» مارکیٹنگ ایونٹس کے مجموعے کے فریم ورک میں، اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «وی آئی پی کیش بیک» پروموشن (اس کے بعد – پروموشن) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ پروموشن کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور پروموشن کے ان قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- پروموشن کی مدت 01.05.2025 00:00 (UTC + (3 سے 30.11.2027 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ پروموشن کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ پروموشن کے ان قواعد میں مقرر کردہ ضروری حسابات، جانچ کی جانچ اور انجام دہی کے مقاصد کے لیے، پروموشن کے فریم ورک میں واقعات، جوئے کے شرکاء کے اقدامات، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اقدامات کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کیا جا سکتا ہے، جو جوئے کے منتظم کے پاس پروموشن کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہو۔

- 2. جس نے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ طریقے کے مطابق جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیشین گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس پروموشن کی شرائط کے مطابق اقدامات کیے ہوں، جن کے نتیجے میں ایسے شخص کی OSP قدر، جو ان پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق شمار کی گئی ہو، حسابی مہینے کے لیے مجموعی طور پر کم از کم 10 000 (دس ہزار) مشروط اکائیوں کے برابر ہو۔
- 3.4۔ کیش بیک انعامات – مختلف اقسام کے گیمنگ کوپنز کی بونس رقوم، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے شمار اور مدنظر رکھی جاتی ہیں اور، پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ صورتوں اور طریقے کے مطابق، پروموشن کے شرکاء کے متعلقہ اکاؤنٹ میں پروموشن کی شرائط میں مقرر کردہ رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہیں۔

- کیش بیک انعامات ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہیں، جوئے کے منتظم سے رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتے اور انہیں ایسا نہیں سمجھا جا سکتا، نیز وصیت، تحفہ، کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل نہیں کیے جا سکتے، اور صرف ان پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کیے جا سکتے ہیں۔ پروموشن کا شریک کیش بیک انعامات کے حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ کرنے کی صورت میں کسی بھی معاوضے یا کسی بھی رقم کی دوبارہ گنتی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ پروموشن کے شرکاء کو کیش بیک انعامات استعمال کرنے کے دیگر طریقے فراہم کرنے کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔

- 3.5۔ حسابی مہینہ – کیلنڈر مہینہ، جس کے نتائج کی بنیاد پر پروموشن کے شرکاء کو کیش بیک انعام کی شکل اور رقم میں فراہمی کی جا سکتی ہے، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر ان پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے مقرر کی جاتی ہے۔ حسابی مہینہ متعلقہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +(3 پر شروع ہوتا ہے اور اس کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا 28، یا 29، یا 30، یا (31 کو 23:59:59 (UTC +(3 پر ختم ہوتا ہے۔ پہلا حسابی مہینہ پروموشن کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتا ہے۔

- 3.7. کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت – جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو دی گئی سرگرمی کی سطح، جو کھلاڑی کی اکاؤنٹنگ مدت کے دوران شمار شدہ پیشین گوئیوں کی قسم اور رقم پر منحصر ہے، یعنی:

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر XS وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے اکاؤنٹنگ مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل 000 000 5 (پانچ ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل 000 000 15 (پندرہ ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر XL وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے اکاؤنٹنگ مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل 000 000 150 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل 000 000 450 (چار سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم نہ ہو۔

- 4.1. حوصلہ افزائی انعامات (کیش بیک انعامات) کی تعداد پروموشن کی مدت کے دوران مقرر کی جاتی ہے اور حسابی مہینے کے نتائج کے مطابق ایک پروموشن شرکاء کے لیے 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام سے زیادہ نہیں ہوتی، جس نے پروموشن کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے ان پروموشن کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 1. «کیش بیک فری بیٹ» - گیمنگ کوپنز کی بونس رقم، جو پروموشن کے شرکاء کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے کا منتظم ہر اس پروموشن شرکاء کے لیے انفرادی طور پر مقرر کرتا ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- کیش بیک فری بیٹ کی رقم جوئے کا منتظم 5% (پانچ فیصد) سے 15 % (پندرہ فیصد) کی حد میں مقرر کرتا ہے، جو حسابی مہینے کے لیے پروموشن شرکاء کی OSP قدر اور کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت پر منحصر ہے، لیکن کسی بھی صورت میں حسابی مہینے کے لیے پروموشن شرکاء کی OSP قدر کے 15% (پندرہ فیصد) سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- جوئے کے منتظم کی طرف سے پروموشن کی شرائط کے مطابق پروموشن کے شرکاء کی کیش بیک فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیشین گوئیوں کو تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اگر پروموشن کے شرکاء کے پاس جوئے کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس پروموشن کے نتائج کے مطابق ایسے پروموشن شرکاء کی طرف سے حاصل کردہ کیش بیک فری بیٹ، پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی کھیلنے کی شرائط پوری ہونے یا منسوخ ہونے کے لمحے تک استعمال یا کھیلنے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ، اس پروموشن کے تحت حاصل کردہ کیش بیک فری بیٹ کو کھیلنے یا استعمال کرنے کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کو کھیلنے یا استعمال کرنے کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔

- 2. «وی آئی پی کیش بیک» - گیمنگ کوپنز کی انعامی رقم، جو پروموشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے کا منتظم ہر اس پروموشن شرکاء کے لیے انفرادی طور پر مقرر کرتا ہے جسے جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- وی آئی پی کیش بیک کی رقم جوئے کا منتظم 5% (پانچ فیصد) سے 20 % (بیس فیصد) کی حد میں مقرر کرتا ہے، جو حسابی مہینے کے لیے پروموشن شرکاء کی OSP قدر اور کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت پر منحصر ہے، لیکن کسی بھی صورت میں حسابی مہینے کے لیے پروموشن شرکاء کی OSP قدر کے 20% (بیس فیصد) سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- Участник مہم کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع شدہ وی آئی پی کیش بیک کی رقم کو جوئے کے منتظم کی جانب سے قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں پیش کردہ معنی میں جیت کے طور پر تسلیم نہیں کیا جا سکتا اور نہ ہی اسے جیت کے طور پر ادا کیا جا سکتا ہے جب تک کہ مہم کا شرکاء جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر جمع شدہ وی آئی پی کیش بیک کی رقم کے مساوی پیش گوئی نہ کر لے۔ ہر پیش گوئی کا گتانک «1.1» سے زیادہ ہونا چاہیے۔

- کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی قسم میں کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جائیں گی۔ اگر مہم کا شرکاء اس شرط کو پورا نہیں کرتا تو جوئے کا منتظم مہم کے شرکاء کو رقم نکالنے سے انکار کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- مہم کا شرکاء مرکزی اکاؤنٹ میں جمع شدہ وی آئی پی کیش بیک کی رقوم صرف ان طریقوں سے استعمال کر سکتا ہے جو جوئے کے قواعد میں مقرر ہیں۔ جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر مرکزی اکاؤنٹ میں جمع ہونے والی وی آئی پی کیش بیک کی رقوم کے استعمال کے لیے اضافی شرائط مقرر کر سکتا ہے۔

- 5.3۔ مہم کا شرکاء وہ کھلاڑی بنتا ہے جسے جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کرتا ہے، جس نے حسابی مہینے کی مدت میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائیں، پیش گوئی کی، اس مہم کے تقاضوں کے مطابق دیگر جائز اور متعلقہ اقدامات کیے، جن کے نتیجے میں اس کھلاڑی کا او ایس پی (کل نقصان کی رقم)، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط کے مطابق شمار کیا گیا، حسابی مہینے میں کم از کم 10 000 (دس ہزار) مشروط اکائیاں بنی اور جو کھلاڑیوں کے 5 (پانچ) خصوصی وی آئی پی اسٹیٹس میں سے ایک کا حامل ہو، جو کھلاڑی کو جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تفویض کیا گیا ہو۔

- کھلاڑی کے وی آئی پی اسٹیٹس کا تعین کرنے کے لیے جوئے کا منتظم اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 3.7 کو مدنظر رکھنے کا حق رکھتا ہے۔

- 5.4۔ جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، مہم کے شرکاء جنہیں اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، کیش بیک انعامات سے نوازے جا سکتے ہیں۔ جوئے کا منتظم خود سے کیش بیک انعام کی قسم کا تعین کرتا ہے جس سے مہم کے شرکاء کو اس صورت میں نوازا جا سکتا ہے جب اسے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو۔

- کیش بیک انعام کی قسم کا تعین کرتے وقت جوئے کا منتظم درج ذیل کی رہنمائی کرنے کا حق رکھتا ہے (لیکن پابند نہیں):

- 1. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس XS» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 10 000 (دس ہزار) سے 1 000 000 (دس لاکھ) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک فری بیٹ کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 5% (پانچ فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 2. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس XS» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 1 000 000 (دس لاکھ) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے وی آئی پی کیش بیک کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 5% (پانچ فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔

- 3. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس S» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 000 10 (دس ہزار) سے 000 000 1 (دس لاکھ) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک فری بیٹ کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 7% (سات فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 4. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس S» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 000 000 1 (دس لاکھ) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے وی آئی پی کیش بیک کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 7% (سات فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 5. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس M» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 000 10 (دس ہزار) سے 000 500 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک فری بیٹ کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 10% (دس فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 6. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس M» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 000 500 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے وی آئی پی کیش بیک کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 10% (دس فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 7. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس L» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 000 10 (دس ہزار) سے 000 500 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک فری بیٹ کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 15% (پندرہ فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 8. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس L» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 000 500 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے وی آئی پی کیش بیک کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 15% (پندرہ فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 9. اگر، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، مہم کا شرکاء مؤثر «وی آئی پی اسٹیٹس XL» کا حامل ہو اور حسابی مہینے میں مہم کے شرکاء کا او ایس پی 000 10 (دس ہزار) مشروط اکائیوں سے ہو، تو ایسے مہم کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے وی آئی پی کیش بیک کی قسم کا کیش بیک انعام حسابی مہینے کے او ایس پی کی قیمت کے 20% (بیس فیصد) کی رقم میں دیا جا سکتا ہے۔
- 5.5. ہر حسابی مہینے کے نتائج کے مطابق جوئے کا منتظم مہم کی مدت کے دوران، کھلاڑی کی مہم میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں کی تعمیل کی جانچ کرتا ہے، مہم کے شرکاء کی جانب سے مہم کے انعقاد کی شرائط میں مقرر کردہ اقدامات کی تکمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شرکاء کی مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شرکاء کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شرکاء کو، جسے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، کیش بیک انعام سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر کیش بیک انعام کی قسم اور دیگر خصوصیات کا تعین کرتا ہے جن سے مہم کے شرکاء کو نوازا جا سکتا ہے، جس کے بارے میں کیش بیک انعام سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا ہو، کیش بیک انعام کی رقم کا تعین کرتا ہے، مہم کے شرکاء کو کیش بیک انعام سے نوازنے/دینے کا عمل انجام دیتا ہے، مہم کے

شرکاء کے متعلقہ اکاؤنٹ میں متعلقہ گیم کپون اکائیوں کو جمع کر کے۔ مذکورہ اقدامات جوئے کا منتظم 1 سے 15 تاریخ تک کے عرصے میں انجام دیتا ہے، جو متعلقہ حسابی مہینے کے بعد آنے والے کیلنڈر مہینے میں ہوگا۔

- 5.6۔ مہم کا شرکاء، جسے جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر کیش بیک انعام سے نوازنے/دینے سے انکار کر دیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «ہفتہ وار ٹورنامنٹ» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 03.08.2026 12:00 (UTC + 3) سے 29.11.2027 11:59 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں مقرر کردہ ضروری حسابات، جانچ کی جانچ پڑتال اور مہم کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر، جوئے کے شرکاء کے واقعات، اقدامات، جوئے کے شرکاء کے اسٹیٹس، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اقدامات کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہو، استعمال کی جا سکتی ہیں۔

- 1. مہم کے اختتام تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن اور شناخت کے مقرر کردہ طریقہ کار کو موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق مکمل کر چکا ہو۔

- 3.5۔ ٹورنامنٹ ٹیبل – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رکھی گئی معلوماتی جدول ہے، جو مہم کے شرکاء کی پوزیشن کو ظاہر کرتی ہے، جو جوئے کے منتظم کی جانب سے متعلقہ گیم کی مدت میں حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد کے مطابق مہم کے شرکاء کو تفویض کی جاتی ہے، جتنے زیادہ پوائنٹس ہوں گے – اتنی ہی بلند مہم کے شرکاء کی ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن ہوگی۔ پوائنٹس کی تعداد اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں مقرر کردہ ترتیب اور شرائط کے مطابق بڑھتی ہے۔

- مہم کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل رکھی جاتی ہے۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر انعامی پوزیشنوں کی تعداد اور انعامی فنڈ کی تقسیم کا طریقہ کار متعین کرتا ہے۔

- حوصلہ افزائی انعامات/تحائف کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور یہ جوئے کے منتظم کی جانب سے مہم کے شرکاء کو، جس نے مہم کی شرائط میں مقرر کردہ تمام اقدامات کیے ہوں، جوئے کے منتظم کی جانب سے پیش کردہ دیگر تمام تقاضوں کے مطابق ہو، فاتح تسلیم کرنے پر 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام سے زیادہ نہیں ہوگی۔

- جوئے کا منتظم مہم کی پوری مدت کے دوران ہفتہ وار قرعہ اندازی کے نتائج کے مطابق مہم کے شرکاء کو 69 (انہتر) بار سے زیادہ فاتح تسلیم کرنے کا حق رکھتا ہے، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں ایسے مہم کے شرکاء نے مہم میں شرکت کی شرائط کافی تعداد میں پوری کی ہوں۔

- ہفتہ وار انعامی فنڈ کی رقم، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 4.1 میں بیان کی گئی ہے، جوئے کا منتظم ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن کے لحاظ سے درج ذیل ترتیب میں تقسیم کرتا ہے:

- انعام/تحفے کی رقم جوئے کا منتظم فارمولے کے مطابق متعین کرتا ہے: E/KУ، جہاں:

- حاصل کردہ قدر کو ریاضی کے طریقے سے سواں حصے تک گول کیا جائے گا اور مہم کے شرکاء-فاتح کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جائے گی، جوئے کے منتظم کی جانب سے مہم کے شرکاء کو فاتح تسلیم کرنے کے دن سے 14 کاروباری دنوں کے بعد نہیں۔

- اگر ہفتہ وار قرعہ اندازی کی حسابی مدت کے نتائج کے مطابق 2 (دو) یا زیادہ مہم کے شرکاء نے ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ایک ہی پوزیشن حاصل کی ہو، اور انہیں جوئے کے منتظم کی جانب سے فاتح تسلیم کیا گیا ہو، تو انعام/تحفے کی رقم ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ایک ہی پوزیشن پر موجود تمام مہم کے شرکاء-فاتحین کے درمیان برابر حصوں میں تقسیم کی جائے گی، حاصل کردہ قدر کو ریاضی کے طریقے سے سواں حصے تک گول کیا جائے گا۔

- اگر ہفتہ وار قرعہ اندازی کی حسابی مدت کے نتائج کے مطابق ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل کی کسی ایک پوزیشن پر جوئے کے منتظم کی جانب سے صرف 1 (ایک) مہم کے شرکاء کو فاتح تسلیم کیا گیا ہو، تو ایک مہم کے شرکاء-فاتح کے لیے انعام/تحفے کی رقم درج ذیل مقداروں سے زیادہ نہیں ہو سکتی:

- اگر مہم کے شرکاء-فاتح نے فری بیٹ کی شرائط کے مطابق فری بیٹ کو کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کے شرکاء-فاتح کے مرکزی اکاؤنٹ میں وہ رقم جمع کی جا سکتی ہے جو جیت کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر ہو (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- 6.4۔ مہم کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر فاتحین کے طور پر ان مہم کے شرکاء کو تسلیم کیا جا سکتا ہے جنہوں نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں، جنہیں جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- مہم کے شرکاء کو فاتح تسلیم کرنے کا تعین جوئے کا منتظم ہر گیم کی مدت کے اختتام سے 24 (چوبیس) گھنٹے کے اندر کرتا ہے، مہم کے شرکاء میں سے ان لوگوں کی ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل تیار کر کے جنہوں نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں، متعلقہ پوزیشنیں تفویض کر کے اور مہم کے شرکاء کی مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق جانچ کر کے۔

- جوئے کا منتظم مہم میں شرکت کی شرائط پوری کرنے والے کھلاڑی کو فاتح تسلیم کرنے کا پابند نہیں ہے اور وہ کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور وجوہات بتائے بغیر مہم میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے، اور ساتھ ہی مہم کے شرکاء-فاتحین میں سے کسی کو بھی انعام دینے سے انکار کر سکتا ہے۔

- 6.4.1۔ ہفتہ وار قرعہ اندازی کے لیے حسابی مدت – وہ وقتی وقفہ ہے جو اپنی مدت کے لحاظ سے اس مہم کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 3.6 میں مقرر کردہ ہر گیم کی مدت کے آغاز اور اختتام کی تاریخ اور وقت کے مطابق ہو، جس کے نتائج کے مطابق مہم کے شرکاء کو انعام (فری بیٹ) کی فراہمی کی جا سکتی ہے، جس کی رقم جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کرتا ہے۔

- CE – مہم کے شرکاء کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے ہفتہ وار قرعہ اندازی کی حسابی مدت میں کی گئی 500 (پانچ سو) گیم کپون اکائیوں ((RUB سے لے کر تمام پیش گوئیوں کی رقم۔

- 6.5. انعامات اکٹھے کیے گئے شرکاء کو جنہیں بیک وقت موجودہ مہم کے قواعد و ضوابط اور جوئے کے قواعد کی شرائط پوری کرنے والے تسلیم کیا گیا ہو اور ہفتہ وار قرعہ اندازی کے فاتح قرار دیے گئے ہوں، جوئے کے منتظم کی جانب سے ہفتہ وار قرعہ اندازی کے فاتح مہم کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں ہفتہ وار قرعہ اندازی کے فاتح شرکاء کی تعیناتی کے دن سے 14 کاروباری دنوں کے بعد نہیں فراہم کیے جائیں گے۔

- 6.8. جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ جوئے کے قواعد یا موجودہ مہم کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات پیدا ہونے پر مہم کے شریک اور/یا ہفتہ وار قرعہ اندازی کے فاتح شریک کی عمر اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت فراہم کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، اور جوئے کے قواعد کے مطابق تصدیق کے لیے ضروری دستاویزات طلب کرے۔

- 6.9. جوئے کا منتظم یہ حق رکھتا ہے کہ تکنیکی خرابی کی صورت میں مہم کے شرکاء کے پوائنٹس کو ٹورنامنٹ جدولوں میں نظر انداز کرے اور/یا ان کا دوبارہ حساب کرے۔

- جوئے کا منتظم موجودہ مہم کے قواعد کے پیراگراف 2 میں درج مہم کی مدت کے اختتام سے پہلے کسی بھی وقت کھیل کے ادوار کی تعداد اور مدت تبدیل کر سکتا ہے۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «نووگودنیے بیزوبرازیے» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور موجودہ مہم کے قواعد میں درج تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 25.12.2022 10:00 (UTC + (3 سے 15.01.2023 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔

- 1. مہم کے اختتام کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر یا جوئے کے منتظم کی موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے رجسٹریشن اور شناخت مکمل کر چکا ہو؛
- 2. مہم کی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) کے مطابق کم از کم 500 روبل کی رقم کی کم از کم ایک انٹرایکٹو شرط لگا چکا ہو۔

- 3.3. مہم کا شریک – وہ کھلاڑی جس نے مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق موجودہ قواعد میں درج اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر موجودہ قواعد اور جوئے کے قواعد میں درج تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کو فری بیٹ-10000 کی فراہمی جوئے کا منتظم ہر ماہ کیلنڈر مہینے کے 1 سے 20 تاریخ کے دوران کرتا ہے، بشرطیکہ فاتح قرار دیا گیا مہم کا شریک درج ذیل شرائط پوری کرے:

  - فاتح قرار دیے گئے شریک کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ-10000 کی فراہمی کے مہینے سے پہلے کے کیلنڈر مہینے میں کی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کم از کم 20 000 (بیس ہزار) روبل ہو؛
  - فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ-10000 کی فراہمی کے مہینے سے پہلے کے کیلنڈر مہینے میں کی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم اور جوئے کے منتظم کی جانب سے فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کو موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ-10000 کی فراہمی کے مہینے سے پہلے کے کیلنڈر مہینے میں ادا کی گئی رقم کے درمیان فرق کی مثبت قدر کم از کم 20 000 (بیس ہزار) روبل ہو۔

- اگر فاتح قرار دیا گیا مہم کا شریک 3 کیلنڈر مہینوں سے زیادہ (مسلسل یا الگ الگ) فری بیٹ-10000 کی فراہمی کی شرائط پوری نہیں کرتا، تو جوئے کا منتظم ایسے شریک کو کسی معاوضے یا تلافی کے بغیر فری بیٹ-10000 کی فراہمی بند کر سکتا ہے۔
- اگر فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کے خلاف جوئے کے قواعد کی پاسداری کی جانچ شروع کی گئی ہو یا فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کے بارے میں دھوکہ دہی یا غیر دوستانہ اقدامات کے ارتکاب کا شبہ ہو، تو جوئے کا منتظم ایسے شریک کو کسی معاوضے یا تلافی کے بغیر فری بیٹ-10000 کی فراہمی بند کر سکتا ہے۔
- فاتح قرار دیا گیا مہم کا شریک فری بیٹ-10000 کی فراہمی یا عدم فراہمی کے بارے میں جوئے کے منتظم کے فیصلے کو چیلنج نہیں کر سکتا۔
- فری بیٹ-10000 کی فراہمی کی صورت میں فاتح مہم کا شریک اسے صرف جوئے کے منتظم کے ساتھ پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کر سکتا ہے تاکہ اسے کھیلا جا سکے۔
- فری بیٹ-10000 کو کھیلنے کے لیے فاتح مہم کا شریک پابند ہے کہ وہ مذکورہ فری بیٹ-10000 کا استعمال کرتے ہوئے مکمل طور پر جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر فراہمی کے لمحے سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر پیش گوئی کرے۔ مذکورہ مدت کے گزرنے کے بعد متعلقہ فری بیٹ-10000 کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ-10000 کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔
- اگر پیش گوئی جیتنے والی ہو، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر فاتح مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں فری بیٹ-10000 کی رقم کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔
- فاتح مہم کے شریک کی جانب سے فری بیٹ-10000 کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کو جوئے کے منتظم کے جیتنے والا قرار دینے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔
- فاتح مہم کے شریک کے کھیل کے اکاؤنٹ میں جمع کی گئی کھیلی گئی رقم کو جوئے کا منتظم قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں درج معنی میں جیت نہیں قرار دے سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا، جب تک فاتح مہم کا شریک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں درج معنی میں کم از کم 500 روبل کی انٹرایکٹو شرط نہ لگا لے۔
- فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کو فری بیٹ-2023 کی فراہمی جوئے کا منتظم ہر ماہ کیلنڈر مہینے کے 1 سے 20 تاریخ کے دوران کرتا ہے، بشرطیکہ فاتح قرار دیا گیا مہم کا شریک درج ذیل شرائط پوری کرے:
  - فاتح قرار دیے گئے شریک کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ-2023 کی فراہمی کے مہینے سے پہلے کے کیلنڈر مہینے میں کی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کم از کم 5 000 (پانچ ہزار) روبل ہو؛
  - فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ-2023 کی فراہمی کے مہینے سے پہلے کے کیلنڈر مہینے میں کی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم اور جوئے کے منتظم کی جانب سے فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کو موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ-2023 کی فراہمی کے مہینے سے پہلے کے کیلنڈر مہینے میں ادا کی گئی رقم کے درمیان فرق کی مثبت قدر کم از کم 5 000 (پانچ ہزار) روبل ہو۔
- اگر فاتح قرار دیا گیا مہم کا شریک 3 کیلنڈر مہینوں سے زیادہ (مسلسل یا الگ الگ) فری بیٹ-2023 کی فراہمی کی شرائط پوری نہیں کرتا، تو جوئے کا منتظم ایسے شریک کو کسی معاوضے یا تلافی کے بغیر فری بیٹ-2023 کی فراہمی بند کر سکتا ہے۔

- اگر فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کے خلاف بی کے کے قواعد کی پاسداری کی جانچ شروع کی گئی ہو یا فاتح قرار دیے گئے مہم کے شریک کے بارے میں دھوکہ دہی یا غیر دوستانہ اقدامات کے ارتکاب کا شبہ ہو، تو جوئے کا منتظم ایسے شریک کو کسی معاوضے یا تلافی کے بغیر فری بیٹ-2023 کی فراہمی بند کر سکتا ہے۔

- فاتح قرار دیا گیا مہم کا شریک فری بیٹ-2023 کی فراہمی یا عدم فراہمی کے بارے میں جوئے کے منتظم کے فیصلے کو چیلنج نہیں کر سکتا۔

- فری بیٹ-2023 کی فراہمی کی صورت میں فاتح مہم کا شریک اسے صرف جوئے کے منتظم کے ساتھ پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کر سکتا ہے تاکہ اسے کھیلا جا سکے۔

- فری بیٹ-2023 کو کھیلنے کے لیے فاتح مہم کا شریک پابند ہے کہ وہ مذکورہ فری بیٹ-2023 کا استعمال کرتے ہوئے مکمل طور پر جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر فراہمی کے لمحے سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر پیش گوئی کرے۔ مذکورہ مدت کے گزرنے کے بعد متعلقہ فری بیٹ-2023 کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ-2023 کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔

- اگر پیش گوئی جیتنے والی ہو، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر فاتح مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں فری بیٹ-2023 کی رقم کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- فاتح مہم کے شریک کی جانب سے فری بیٹ-2023 کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کو جوئے کے منتظم کے جیتنے والا قرار دینے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- 4.3. انعامات کی تکنیکی خصوصیات، ظاہری شکل، میعاد اور آپریشنل صلاحیتیں جوئے کے منتظم کی جانب سے متعین کی جاتی ہیں یا مینوفیکچرر کی جانب سے مقرر کی جاتی ہیں۔ موجودہ مہم کے نتائج کے مطابق فاتح قرار دیے گئے مہم کے شرکاء کھلاڑیوں کی توقعات کے مطابق انعامات نہ ہونے کے حوالے سے جوئے کے منتظم پر کوئی دعویٰ نہیں کر سکتے۔

- 4.4. اگر فاتح مہم کے شریک کے پاس جوئے کے منتظم کی جانب سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو موجودہ مہم کے نتائج کے مطابق ایسے فاتح مہم کے شریک کو ملنے والا انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی کھیلنے یا منسوخ کرنے کی شرائط پوری ہونے تک استعمال یا کھیلنے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ موجودہ مہم کے تحت ملنے والے انعام کو کھیلنے یا استعمال کرنے کی مدت پہلے موصول ہونے والی بونس رقوم کو کھیلنے یا استعمال کرنے کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔

- ○ جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ اور/یا موبائل ایپلیکیشن پر «سنگل» یا «ایکسپریس» قسم کی کم از کم تین پیش گوئیاں کی ہوں جو بیک وقت درج ذیل شرائط پوری کرتی ہوں:

- 5.7. اگر جوئے کا منتظم مہم کے نتائج کے مطابق مہم کے شریک کو فاتح قرار دیتا ہے، تو جوئے کا منتظم انعام کی قسم کا تعین کرتا ہے جو فاتح مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر، اپنی صوابدید پر، رینڈمائزر کے ذریعے انعامات کی قرعہ اندازی کے نتائج کی بنیاد پر فراہم کیا جا سکتا ہے۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور موجودہ مہم کے قواعد میں درج تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 25.06.2026 12:00 (UTC + 3) سے 10.07.2026 12:00 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ موجودہ مہم کے قواعد میں درج جانچ اور ضروری حسابات، جانچوں کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر، جوئے کے کھلاڑیوں کے واقعات، اقدامات، جوئے کے کھلاڑیوں کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے کھلاڑیوں کے اقدامات کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے موجود ہوں۔

- 2. رجسٹریشن کے لمحے سے مہم کے آغاز کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق کم از کم ایک انٹرایکٹو شرط لگا چکا ہو۔
- ایک مہم کا شریک، جس نے مہم کے انعقاد کی شرائط میں درج تمام اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے موجودہ مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں درج تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اور جو بے ترتیب اعداد کے جنریٹر (رینڈمائزر) کے ذریعے انتخاب کے نتائج کے مطابق فاتح قرار دیا گیا ہو، پوری مہم کی مدت میں 1 (ایک) سے زیادہ حوصلہ افزا انعام حاصل نہیں کر سکتا۔

- مادی انعام کی تکنیکی خصوصیات، سائز، ظاہری شکل، میعاد اور آپریشنل صلاحیتیں جوئے کے منتظم کی جانب سے متعین کی جاتی ہیں یا مینوفیکچرر کی جانب سے مقرر کی جاتی ہیں۔ موجودہ مہم کے نتائج کے مطابق فاتح قرار دیا گیا کھلاڑی کھلاڑی کی توقعات کے مطابق انعام نہ ہونے کے حوالے سے جوئے کے منتظم پر کوئی دعویٰ نہیں کر سکتا۔

- 1. جوئے کے منتظم کے آفیشل ٹیلی گرام چینل کو سبسکرائب کیا ہو۔
- 5.4. 10.07.2026 13:00 (UTC + 3) سے بعد نہیں، مہم کے شرکاء میں سے جنہوں نے موجودہ مہم کے قواعد کے پیراگراف 5.3.1 میں درج اقدامات کیے ہوں، جنہیں جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں درج تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، بے ترتیب طریقے سے، بے ترتیب اعداد کے جنریٹر (رینڈمائزر) کے ذریعے، مہم کے فاتحین کی فہرست کا تعین کیا جاتا ہے، جو 55 (پچپن) مقامات پر مشتمل ہوگی۔

- مہم کا شریک، جو رینڈمائزر کے ذریعے انتخاب کے ذریعے منتخب ہوا ہو اور فاتح قرار دیا گیا ہو، اسے جوئے کا منتظم 11.07.2026 23:59 (UTC + 3) سے بعد نہیں مطلع کر سکتا۔ اطلاع کا طریقہ جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر متعین کرتا ہے۔

- 5.5۔ انعام کی فراہمی اس شرکاءِ مہم کو جو بیک وقت اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو اور فاتح قرار دیا گیا ہو، جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام فاتح کو 31.10.2026 23:59 (UTC + 3) تک بھیجنے کے ذریعے کی جائے گی۔

- جوئے کا منتظم انعام کی فراہمی فاتح کو خود بھی کر سکتا ہے اور تیسرے فریق کی خدمات بھی حاصل کر سکتا ہے۔

- شرکاءِ مہم میں سے فاتح کے تعین کے بعد، جوئے کا منتظم شرکاءِ مہم میں سے فاتح سے رابطہ کرے گا تاکہ شرکاءِ مہم کی جانب سے جوئے کے کھلاڑی کے ذاتی اکاؤنٹ ((Account میں فراہم کردہ رابطہ معلومات کے مطابق حوصلہ افزائی کے انعام کے حصول کا طریقہ اور مدت واضح کی جا سکے۔

- اگر مہم کے دوران اس کے غیر موزوں رویے کی وجہ سے انعام متعین شدہ شرکاءِ مہم میں سے فاتح کو بھیجنا ممکن نہ ہو، اور نیز اس صورت میں جب جوئے کا منتظم 24 (چوبیس) گھنٹوں کے اندر شرکاءِ مہم کی جانب سے جوئے کے کھلاڑی کے ذاتی اکاؤنٹ ((Account میں فراہم کردہ رابطہ معلومات کے مطابق شرکاءِ مہم میں سے فاتح سے رابطہ نہ کر سکے، تو جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہوگا کہ وہ حوصلہ افزائی کا انعام دینے سے انکار کر دے اور کسی دوسرے ایسے شرکاءِ مہم کو فاتح قرار دے جو اس کے انعقاد کی شرائط پر پورا اترتا ہو۔

- اگر شرکاءِ مہم میں سے فاتح انکار، نظر انداز کرنے یا کسی اور طریقے سے انعام وصول کرنے سے گریز کرے، جو اس بات کا اظہار ہو کہ شرکاءِ مہم میں سے فاتح کو حوصلہ افزائی کے انعام (تحفے) کے حصول میں دلچسپی نہیں، تو جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ وہ شرکاءِ مہم میں سے فاتح کو تحفہ دینے کی دوبارہ کوشش نہ کرے، اور شرکاءِ مہم میں سے فاتح کا تحفہ حاصل کرنے کا مطالبہ ختم ہو جائے گا۔

- 5.6. روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے تقاضوں کے مطابق، جوئے کے منتظم نے ان قواعد میں مذکور فاتح کے لیے ذاتی آمدنی ٹیکس ((NDFL کی ادائیگی کے حوالے سے ٹیکس ایجنٹ کی ذمہ داریاں اپنے ذمے لی ہیں۔ جوئے کا منتظم انعام کی قیمت سے ٹیکس کی مطلوبہ رقم کی منتقلی کی اپنی ذمہ داریاں فاتح کو بطور عینی انعام ملنے والی چیز کی قیمت پر، حوصلہ افزا انعام کے نقد حصے سے پوری کرے گا۔ جوئے کا منتظم فاتح کو مطلع کرتا ہے کہ اس مہم میں شرکت کے نتیجے میں حاصل ہونے والی کسی بھی جیت اور انعام کی قیمت پر، روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے آرٹیکل 226 کے پیراگراف 2، آرٹیکل 224 کے پیراگراف 1، 4 اور 5، اور آرٹیکل 217 کے پیراگراف 28 میں مذکور حد (4000 روبل) سے زائد حصے کے حوالے سے، ٹیکس کی شرح حوصلہ افزا انعام کی قیمت کے 35% مقرر کی جاتی ہے۔ مذکورہ ٹیکس کی ادائیگی روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے آرٹیکل 226 کے پیراگراف 2، آرٹیکل 224 کے پیراگراف 1، 4 اور 5 کے تقاضوں کو مدنظر رکھتے ہوئے کی جاتی ہے۔

- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر مہم کے فاتح کو جوئے کے منتظم کے فنڈز سے ایک اضافی نقد انعام دینے کا حق رکھتا ہے۔ مذکورہ نقد انعام کی رقم اس ذاتی آمدنی ٹیکس کی رقم سے زیادہ نہیں ہو سکتی جو کل انعام کی رقم سے روکی جاتی ہے، جو اس مہم کے تحت حاصل کی گئی اور ان قواعد کے مطابق جوئے کے منتظم کی جانب سے مہم کے فاتح کو منتقل کی گئی عینی شکل کے انعام اور نقد شکل پر مشتمل ہوتی ہے۔

- 5.9. جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ جوئے کے قواعد یا اس مہم کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات پیدا ہونے کی صورت میں، مہم کے شرکاء اور/یا مہم کے فاتح شرکاء کی عمر اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت فراہم کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، اور اس مقصد کے لیے جوئے کے منتظم کو تصدیق کے لیے درکار دستاویزات جوئے کے قواعد کے مطابق طلب کرے۔

- 5.10. پروموشن میں حصہ لیتے ہوئے، شرکاء اس بات سے اتفاق کرتے ہیں کہ پروموشن میں شرکت کے مقصد کے لیے ان کی طرف سے رضاکارانہ طور پر فراہم کردہ معلومات اور تفصیلات (بشمول عمومی اور دیگر ذاتی ڈیٹا) جوئے کے منتظم، «ООО «Софит (ИНН 3906297236، 236009، کیلینن گراڈ اوبلاست، کیلینن گراڈ شہر، مالایا لیس نایا گلی، مکان (7 کے ذریعے، نیز جوئے کے منتظم کی طرف سے مجاز دیگر افراد کے ذریعے، بشمول خودکار ڈیٹا پروسیسنگ کے ذرائع کے استعمال کے ساتھ، درج ذیل مقاصد کے لیے پروسیس کی جا سکتی ہیں: انعامات کی ترسیل، درخواستوں پر کارروائی، رابطہ برقرار رکھنا، خبروں، تقریبات، پروموشنز، ان کے نتائج اور دیگر سروس پیغامات، معلوماتی اور تشہیری نوعیت کے پیغامات اور مواد کے بارے میں آگاہی کے لیے ایس ایم ایس پیغامات اور ای میلز بھیجنا، فیڈرل قانون نمبر -Ф3152 «ذاتی ڈیٹا کے تحفظ کے بارے میں» کے مطابق۔

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «یورو لیگز پر بوریت سے انشورنس» (اس کے بعد – پروموشن) کے نام سے ایک پروموشن منعقد کر رہا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ پروموشن کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس پروموشن کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں کے ذریعے متعین کی جاتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 02.09.2026 15:00 (UTC + (3 سے 06.06.2027 12:00 (UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ مہم کے انعقاد اور ان قواعد کے تحت مطلوبہ حسابات، جانچ اور تصدیق کے مقاصد کے لیے،

مہم کے دوران جوئے کے شرکاء کے واقعات، اقدامات، حیثیتوں، جوئے کے نتائج، شرکاء کے اقدامات کے نتائج، اور شماریاتی معلومات سے متعلق کوئی بھی معلومات جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کی دستیاب ہوں، استعمال کی جا سکتی ہیں۔

- جوئے کے منتظم نے شرکاء (کلائنٹس) کی وفاداری بڑھانے اور اپنی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرنے کے لیے پیش گوئیوں کے حساب کا ایک خصوصی طریقہ کار (سے ایس آر پی) تیار کیا ہے۔ پیش گوئیوں کے حساب کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور جیت کی ادائیگی (جسے آگے جوئے کے قواعد کہا جائے گا) میں بیان کردہ تقاضوں کے مطابق، اس خصوصی طریقہ کار میں درج خاص قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے طے کی جاتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- پیش گوئیوں کے حساب کے خصوصی طریقہ کار کا اطلاق 06.08.2026 15:00 (UTC + (3 سے 30.05.2027 12:00 (UTC + (3 تک ہوگا۔ پیش گوئیوں کے حساب کے خصوصی طریقہ کار کے اطلاق کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔

- مذکورہ بالا واقعات کے وقوع پذیر ہونے پر، جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر پیش گوئی کو کامیاب قرار دے سکتا ہے، قطع نظر اس کے کہ اس پیش گوئی کے تحت جس نتیجے پر شرط لگائی گئی تھی، اس سے متعلق کھیلے جانے والے میچ کا مزید رخ کیا ہو، جیسا کہ پوائنٹ 3.1 کے ذیلی پیراگراف «ج» میں بیان کیا گیا ہے۔

- جوئے کے منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «نیا آئی فون اور دیگر انعامات کی قرعہ اندازی» (جسے آگے صرف «مہم» کہا جائے گا) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیلوں، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (جسے آگے صرف «جوئے کے کھیل کے قواعد» کہا جائے گا) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 24.09.2026 17:00 (UTC + (3 سے 10.02.2027 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ تصدیق اور ضروری حسابات، جانچ پڑتال کے مقاصد کے لیے، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین ہیں، مہم کے انعقاد کے دوران جوئے کے کھلاڑیوں کے واقعات، اعمال، جوئے کے کھلاڑیوں کی حیثیت، جوئے کے کھیل کے نتائج، جوئے کے کھلاڑیوں کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہے جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے دستیاب ہو۔

- مہم کا ایک شریک، جس نے مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات مکمل کر لیے ہوں، بے ترتیب نمبر جنریٹر (رینڈمائزر) کے ذریعے انتخاب اور جوئے کے منتظم کی جانب سے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین تقاضوں کی تعمیل کی تصدیق کے بعد، فاتح قرار پا سکتا ہے اور مہم کی پوری مدت کے دوران 1 (ایک) سے زیادہ حوصلہ افزا انعام حاصل نہیں کر سکتا۔

- انعام کی تکنیکی خصوصیات، ظاہری شکل، میعادِ تکمیل اور استعمال کی صلاحیتیں جوئے کے منتظم کی جانب سے متعین کی جاتی ہیں یا مینوفیکچرر کی جانب سے مقرر کی جاتی ہیں۔ اس مہم کے نتائج کے مطابق فاتح قرار دیا گیا کھلاڑی اس بات پر جوئے کے منتظم سے کوئی شکایت نہیں کر سکتا کہ انعام کھلاڑی کی توقعات کے مطابق نہیں ہے۔

- 1. 10.12.2026 23:59 (UTC + (3 تک جوئے کے منتظم کے سرکاری Telegram چینل کو سبسکرائب کیا؛

- 11.12.2026 23:59 (UTC +3) سے قبل جوئے کا منتظم اپنے سرکاری Telegram چینل میں رینڈمائزر کے ذریعے کیے گئے انتخاب کے نتائج کے بارے میں معلومات اور منتخب کردہ مہم کے شرکاء کی فہرست شائع کرتا ہے، جو مہم کی شرائط اور/یا جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کی تعمیل کی جانچ کے لیے جوئے کے منتظم کے سرکاری Telegram چینل کے ذریعے جوئے کے منتظم کو پیغام بھیجنے کا حق رکھتے ہیں۔

- مہم کا شریک فاتح قرار دیا جا سکتا ہے اگر وہ مذکورہ معلومات کی اشاعت کے لمحے سے 3 (تین) کیلنڈر دنوں کے اندر مہم کی شرائط اور/یا جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کی تعمیل کی جانچ کے لیے جوئے کے منتظم کے سرکاری Telegram چینل کے ذریعے جوئے کے منتظم کو پیغام بھیجے، اور جانچ کے نتائج کے مطابق جوئے کا منتظم اسے مذکورہ تقاضوں کے مطابق قرار دے۔

- اگر رینڈمائزر کے ذریعے نمونہ لینے کے بعد یہ طے ہو جائے کہ منتخب کردہ شرکاء میں سے کوئی مہم کی شرائط اور/یا جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کو پورا نہیں کرتا، اور/یا منتخب کردہ مہم کا شریک فہرست کی اشاعت کے لمحے سے 3 (تین) کیلنڈر دنوں کے اندر جوئے کے منتظم کو پیغام نہیں بھیجتا، تو ایسا شریک فاتح تسلیم نہیں کیا جائے گا اور اس مہم کے تحت انعام حاصل کرنے کا حق کھو دے گا۔

- دوبارہ نمونہ لینے کے نتائج جوئے کے منتظم کی جانب سے جوئے کے منتظم کے سرکاری Telegram چینل پر متعلقہ دوبارہ نمونہ لینے کی تاریخ سے 1 (ایک) کاروباری دن کے اندر شائع کیے جا سکتے ہیں۔

- 5.5۔ مہم کے شرکاء کو، جو بیک وقت اس مہم کے ان قواعد اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو اور فاتح قرار دیا گیا ہو، انعام کی فراہمی جوئے کے منتظم کی جانب سے فاتح کو 11.04.2027 23:59 (UTC + 3) تک انعام بھیج کر کی جائے گی۔

- مہم کا فاتح شریک فاتح تسلیم کیے جانے کے اطلاع ملنے کی تاریخ سے 1 (ایک) کیلنڈر دن کے اندر جوئے کے منتظم کے سرکاری Telegram چینل کے ذریعے جوئے کے منتظم کو ترغیبی انعام حاصل کرنے کا طریقہ اور وقت واضح کرنے کے لیے ضروری معلومات بھیجنے کا پابند ہے۔

- اگر انعام بھیجنا ممکن نہ ہو اس شرکاء میں سے جیتنے والے شرکاء کو اس کے مقابلے کے دوران بددیانتی کے رویے کی وجہ سے، اور اس صورت میں بھی جب مقابلے کا جیتنے والا شریک نے جوئے کے منتظم کو اس قواعد کے اس پیراگراف میں مقرر کردہ مدت کے اندر پیغام نہ بھیجا ہو اور/یا پیغام بھیجنے کے بعد یہ ثابت ہوا ہو کہ مقابلے کا جیتنے والا شریک مقابلے کی شرائط اور/یا جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کو پورا نہیں کرتا، تو جوئے کا منتظم انعامی تحفہ دینے سے انکار کرنے اور مقابلے کی شرائط کو پورا کرنے والے کسی دوسرے شریک کو فاتح قرار دینے کا حق رکھتا ہے۔

- MELBET – جوئے کا منتظم ہے جو 07.11.2012 سے № 027-00108-77/00395491Л، 03.08.2021 سے № 027-Л 00108-77/00395496 کے لائسنسوں کی بنیاد پر کام کرتا ہے، جو روسی فیڈریشن کی فیڈرل ٹیکس سروس نے جاری کیے ہیں۔

- 3.6۔ ОСП – ایک حسابی پیرامیٹر (قدر) ہے جو جوئے کا منتظم مقابلے کے شرکاء کی اس مقابلے کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں اور معیارات کے مطابق ہونے کا تعین کرنے کے لیے استعمال کرتا ہے، اور بونس کی رقم کا تعین کرنے کے لیے بھی، جو کہ حسابی طریقے سے طے شدہ مقابلے کے شرکاء کی حسابی مہینے اور دیگر ادوار کے لیے کل ہار کی رقم ہے، اور اس کا حساب اس فارمولے سے لگایا جاتا ہے: С ос – С в – С ис ، جہاں:

- С ис – حسابی مہینے یا کسی اور مدت کے دوران مقابلے کے شرکاء کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ (موبائل ایپلیکیشن) کے ذریعے لگائی گئی تمام انٹرایکٹو شرحوں کی رقم؛

- C в – حسابی مہینے یا کسی اور مدت میں جوئے کے منتظم کی جانب سے مقابلے کے شرکاء کو ادا کی گئی تمام جیت کی رقم؛

- سرگرمی کے اشاریوں کی تصدیق کے لیے، کھلاڑی مہم کی مدت کے دوران ای میل priority@melbet.ru استعمال کرتے ہوئے جوئے کے منتظم کی معاونتی سروس کو درخواست بھیجتا ہے، جس کے ساتھ کھلاڑی کے سرگرمی کے اشاریوں میں سے کسی ایک قسم کی تصدیق کرنے والی دستاویزات اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر ذاتی اکاؤنٹ کا نمبر ((id منسلک ہوتا ہے۔ درخواست کھلاڑی کی جانب سے اس تصدیق شدہ ای میل پتے سے بھیجی جانی چاہیے جو جوئے کے منتظم کے پاس کھلاڑی کے ذاتی اکاؤنٹ میں درج ہے۔

- 1. «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں، S، M، L یا XL کا فعال VIP اسٹیٹس رکھتا ہے، جو جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کے لیے مقرر اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 1. «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں، L یا XL کا فعال VIP اسٹیٹس رکھتا ہے، جو جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کے لیے مقرر اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 1. «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں، L یا XL کا فعال VIP اسٹیٹس رکھتا ہے، جو جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کے لیے مقرر اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 3.6. ОСП – حساب شدہ پیرامیٹر (قدر) جو جوئے کے منتظم کی جانب سے اسٹیک ہولڈر کی مہم کے شرکاء کی مہم کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں اور معیارات کی تعمیل کا تعین کرنے کے ساتھ ساتھ کیش بیک انعامات کی قسم اور حجم کا تعین کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے، جو حساب شدہ طریقے سے طے شدہ حساب مہینے اور دیگر ادوار کے لیے مہم کے شریک کی کل ہار کی رقم کی نمائندگی کرتا ہے، اور اسے درج ذیل فارمولے سے شمار کیا جاتا ہے: C п – C ос – C в – C ис ، جہاں:

- C ис – حساب شدہ مہینے یا کسی اور مدت کے دوران مہم کے شریک کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے کی گئی تمام انٹرایکٹو شرحوں کی رقم؛

- جوئے کا منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «نئے آئی فون اور دیگر انعامات کی قرعہ اندازی» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے طے ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مذکورہ کھیل پیشہ ورانہ کھیلوں کے مقابلے ہیں۔ منتظمین: "ООО "ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ СПОРТИВНАЯ ЛИГА"، "ОФСОО "ФЕДЕРАЦИЯ НАРД"۔ مقابلوں کی معلومات ویب سائٹ nards.club پر۔

- یہ وفاقی قانون روسی فیڈریشن کی سرزمین پر جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کی ریاستی ضابطے کی قانونی بنیادیں متعین کرتا ہے اور شہریوں کی اخلاقیات، حقوق اور قانونی مفادات کے تحفظ کے مقاصد کے لیے اس سرگرمی کے نفاذ پر پابندیاں عائد کرتا ہے۔

- یہ وفاقی قانون لاٹریوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں پر لاگو نہیں ہوتا، اور نہ ہی ان تاجروں کی سرگرمیوں پر جو "منظم تجارت کے بارے میں" وفاقی قانون کے مطابق اپنی سرگرمیاں انجام دیتے ہیں۔

- 1. جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے نفاذ کے طریقہ کار اور متعلقہ پابندیوں، جوئے کے منتظمین، جوئے کے اداروں، جوئے کے اداروں کے زائرین، جوئے کے علاقوں کے لیے لازمی تقاضوں کا تعین؛

Tower Rush

- 2. جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے نفاذ کے لیے مخصوص علاقوں – جوئے کے علاقوں – کی نشاندہی؛
- 4. بوک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے لیے لائسنس جاری کرنا؛
- 1. جوا – جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدہ، جو ایسے معاہدے کے دو یا زیادہ شرکاء کے درمیان یا جوئے کے منتظم کے ساتھ، جوئے کے منتظم کی مقرر کردہ قواعد کے مطابق منعقد کیا جاتا ہے؛
- 2. شرط (پاری) – ایسا جوا جس میں جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدے کا نتیجہ، جو شرط لگانے والوں کے دو یا زیادہ شرکاء کے درمیان یا اس قسم کے جوئے کے منتظم کے ساتھ منعقد ہوتا ہے، کسی ایسے واقعے پر منحصر ہوتا ہے جس کے بارے میں معلوم نہیں کہ وہ پیش آئے گا یا نہیں؛
- 3. شرط – وہ رقوم جو جوئے کا شریک جوئے کے منتظم کو نقد شکل میں یا ادائیگی کارڈز کے استعمال سے منتقل کرتا ہے (اس قانون کے پیراگراف 3.1 کے مطابق جوئے کے منتظم کو منتقل کی جانے والی رقوم کے علاوہ) اور جوئے کے منتظم کی مقرر کردہ قواعد کے مطابق جوئے میں شرکت کی شرط کے طور پر کام کرتی ہیں؛
- (3.1 انٹرایکٹو شرط – رقوم، بشمول الیکٹرانک رقوم، جو الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کے استعمال سے، بشمول معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورکس، جن میں "انٹرنیٹ" نیٹ ورک شامل ہے، اور مواصلاتی ذرائع، بشمول موبائل مواصلاتی ذرائع، بوک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے واحد مرکز کے ذریعے، ان اقسام کے جوئے کے شرکاء کی ہدایات پر بوک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کو منتقل کی جاتی ہیں اور ایسے جوئے کے منتظم کی مقرر کردہ قواعد کے مطابق جوئے میں شرکت کی شرط کے طور پر کام کرتی ہیں؛
- 4. جیت – رقوم یا دیگر جائیداد، بشمول جائیدادی حقوق، جو جوئے کے شرکاء کو جوئے کے منتظم کی مقرر کردہ قواعد میں پیش کردہ جوئے کے نتیجے کے واقع ہونے پر ادا کی جانی یا منتقل کی جانی ہیں؛
- 5. جوئے کا منتظم – وہ قانونی شخص جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دیتا ہے؛
- 7. جوئے کا علاقہ – روسی فیڈریشن کی سرزمین کا وہ حصہ جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے نفاذ کے لیے مخصوص ہے اور جس کی حدود اس وفاقی قانون کے مطابق مقرر کی گئی ہیں؛
- 8. جوئے کے علاقے میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے نفاذ کی اجازت – اس وفاقی قانون کے مطابق جاری کردہ دستاویز، جو جوئے کے منتظم کو ایک جوئے کے علاقے میں جوئے کے اداروں کی تعداد اور قسم کی حد کے بغیر جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کا حق دیتی ہے؛
- 9. بوک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے لیے لائسنس – خصوصی اجازت، جو بوک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے لیے لائسنسوں کے رجسٹر (اس کے بعد – لائسنسوں کا رجسٹر) میں اندراج کے ذریعے تصدیق شدہ ہے اور جوئے کے منتظم کو جوئے کے علاقوں سے باہر بوک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کا حق دیتی ہے۔ لائسنسوں کے رجسٹر میں بوک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے لیے ہر لائسنس کے حوالے سے فراہم کردہ خدمات کی اقسام (جوئے کے شرکاء کے ساتھ جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدوں کے انعقاد کی خدمات یا جوئے کے دو یا زیادہ شرکاء کے درمیان جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدوں کے انعقاد کی تنظیم کی خدمات) لازماً درج کی جاتی ہیں، بوک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر کے پروسیسنگ مرکز یا بوک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر کی انٹرایکٹو شرحوں کے پروسیسنگ مرکز، بوک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی قبولیت کے مقامات، فراہم کردہ خدمت کی قسم کے لیے استعمال ہونے والا ڈومین نام؛
- 10. جوئے کا شریک – وہ قدرتی شخص جو اٹھارہ سال کی عمر کو پہنچ چکا ہو، جوئے میں حصہ لیتا ہے اور جوئے کے منتظم یا جوئے کے کسی دوسرے شریک کے ساتھ جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدہ منعقد کرتا ہے؛
- 14. بوک میکر دفتر – وہ جوئے کا ادارہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء کے ساتھ شرط لگاتا ہے؛

Tower Rush

- 15. ٹوٹالائزر – وہ جوئے کا ادارہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء کے درمیان شرط لگانے کی تنظیم کرتا ہے، اور ساتھ ہی اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے قبول کی گئی شرحوں کی رقم سے، اس قسم کے جوئے کے منتظم کی وصول کردہ معاوضے کی رقم کے منہا کرنے کے بعد، جیت کی ادائیگی کرتا ہے؛
- 17. جوئے کی میز – جوئے کا سامان، جو ایک یا زیادہ جوئے کے میدانوں والا مقام ہے اور جس کے ذریعے جوئے کا منتظم اپنے شرکاء کے درمیان جوئے کا انعقاد کرتا ہے یا اپنے ملازمین کے ذریعے ان کے شریک کے طور پر کام کرتا ہے؛
- 18. جوئے کی مشین – جوئے کا سامان (میکانیکی، برقی، الیکٹرانک یا دیگر تکنیکی سامان)، جو مادی جیت کے ساتھ جوئے کے انعقاد کے لیے استعمال ہوتا ہے، جس کا تعین تصادفی طور پر، جوئے کے منتظم یا اس کے ملازمین کی شرکت کے بغیر، ایسے جوئے کے سامان کے ڈھانچے کے اندر موجود آلے، یا ایسے جوئے کے سامان کے ڈھانچے کے اندر یا باہر موجود آلے پر نصب الیکٹرانک کمپیوٹنگ مشینوں کے پروگرام کے ذریعے کیا جاتا ہے؛
- 19. بوک میکر دفتر کا کیش ڈیسک – بوک میکر دفتر کی شرحوں کی قبولیت کے مقام کا وہ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے شرطیں قبول کرتا ہے، انٹرایکٹو شرحوں کے علاوہ، اور جیت کی ادائیگی کرتا ہے؛
- 20. ٹوٹالائزر کا کیش ڈیسک – ٹوٹالائزر کی شرحوں کی قبولیت کے مقام کا وہ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے شرطیں قبول کرتا ہے، انٹرایکٹو شرحوں کے علاوہ، اور جیت کی ادائیگی کرتا ہے؛
- 21. جوئے کے ادارے کا کیش ڈیسک – جوئے کے ادارے کا وہ حصہ جس میں جوئے کا منتظم رقوم کے ساتھ کارروائیاں انجام دیتا ہے اور جس میں خصوصی سامان موجود ہے جو مذکورہ کارروائیوں کو انجام دینے کی اجازت دیتا ہے؛
- 23. جوئے کے ادارے کا دفتری علاقہ – جوئے کے ادارے کا الگ حصہ جو جوئے کے منتظم کے ملازمین کے لیے مخصوص ہے اور جس میں جوئے کے شرکاء کو داخلے کی اجازت نہیں؛
- 25. بوک میکر دفتر کا پروسیسنگ مرکز – جوئے کے ادارے کا وہ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے قبول کی گئی شرحوں کا حساب اور کارروائی کرتا ہے، جوئے کے نتائج درج کرتا ہے، ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب لگاتا ہے، قبول شدہ شرحوں اور حساب شدہ جیت کے بارے میں معلومات بوک میکر دفتر کی شرحوں کی قبولیت کے مقامات کو فراہم کرتا ہے؛
- (25.1 بوک میکر دفتر کی انٹرایکٹو شرحوں کا پروسیسنگ مرکز – جوئے کے ادارے کا وہ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے قبول کی گئی شرحوں کا حساب اور کارروائی کرتا ہے، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت کے دوران اس قسم کے جوئے کے شرکاء کے ساتھ شرط لگاتا ہے اور بوک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے واحد مرکز سے موصول ہونے والی معلومات کی بنیاد پر قبول شدہ انٹرایکٹو شرحوں کا حساب اور کارروائی کرتا ہے، جوئے کے نتائج درج کرتا ہے، ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب لگاتا ہے، قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں اور حساب شدہ جیت کے بارے میں معلومات بوک میکر دفتر کی شرحوں کی قبولیت کے مقامات اور بوک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے واحد مرکز کو فراہم کرتا ہے؛
- 26. ٹوٹالائزر کا پروسیسنگ مرکز – جوئے کے ادارے کا وہ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے قبول کی گئی شرحوں کا حساب اور کارروائی کرتا ہے، جوئے کے نتائج درج کرتا ہے، ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب لگاتا ہے، قبول شدہ شرحوں اور حساب شدہ جیت کے بارے میں معلومات ٹوٹالائزر کی شرحوں کی قبولیت کے مقامات کو فراہم کرتا ہے؛
- (26.1 ٹوٹالائزر کی انٹرایکٹو شرحوں کا پروسیسنگ مرکز – جوئے کے ادارے کا وہ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے قبول کی گئی شرحوں کا حساب اور کارروائی کرتا ہے، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت کے دوران اس قسم کے جوئے کے شرکاء کے درمیان شرط لگانے کی تنظیم کرتا ہے اور بوک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے واحد مرکز سے موصول ہونے والی معلومات کی بنیاد پر قبول شدہ انٹرایکٹو شرحوں کا حساب اور کارروائی کرتا ہے، جوئے کے نتائج درج

کرتا ہے، ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب لگاتا ہے، قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں اور حساب شدہ جیت کے بارے میں معلومات ٹوٹالائزر کی شرحوں کی قبولیت کے مقامات اور بوک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے واحد مرکز کو فراہم کرتا ہے؛

- 27. بوک میکر دفتر کی شرحوں کی قبولیت کا مقام – جوئے کے ادارے کا علاقائی طور پر الگ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء کے ساتھ شرط لگاتا ہے اور قبول شدہ شرحوں، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیت کے بارے میں معلومات بوک میکر دفتر کے پروسیسنگ مرکز یا بوک میکر دفتر کی انٹرایکٹو شرحوں کے پروسیسنگ مرکز کو فراہم کرتا ہے؛
- 28. ٹوٹالائزر کی شرحوں کی قبولیت کا مقام – جوئے کے ادارے کا علاقائی طور پر الگ حصہ جس میں جوئے کا منتظم اس قسم کے جوئے کے شرکاء کے درمیان شرط لگانے کی تنظیم کرتا ہے اور قبول شدہ شرحوں، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیت کے بارے میں معلومات ٹوٹالائزر کے پروسیسنگ مرکز یا ٹوٹالائزر کی انٹرایکٹو شرحوں کے پروسیسنگ مرکز کو فراہم کرتا ہے؛
- 31. جوئے کے واحد ریگولیٹر کا معلوماتی نظام – سافٹ ویئر اور ہارڈویئر کا مجموعہ، جس میں ایپلیکیشن پروگراموں کا پیکج شامل ہے، جو منعقد شدہ شرطوں، قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں، بشمول شرط کی رقم، انٹرایکٹو شرط کی رقم، ان کی قبولیت کی تاریخ اور وقت، شرط، انٹرایکٹو شرط کے واقعات اور شرائط، ان کے مطابق ادا کی جانے والی جیت کی رقوم، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیت، واپس کی گئی ناکام شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں، جوئے کے اداروں میں کیش کارروائیوں کے نفاذ، جوئے کے شرکاء کے ساتھ تصفیے کی شکل، بشمول نقد رقوم کے استعمال سے، رقوم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقوم، جوئے کے شرکاء سے جوئے کے منتظمین کو اور جوئے کے منتظمین سے جوئے کے شرکاء کو، کے بارے میں معلومات کی خودکار منتقلی، وصولی، رجسٹریشن، کارروائی، حساب، جمع آوری اور محفوظ کرنے کے ذریعے بوک میکر دفتر میں جوئے کے منتظمین کی سرگرمیوں کی نگرانی کو یقینی بنانے کے لیے مخصوص ہیں، اور ایسی کارروائیوں کے بارے میں معلومات جوئے کے واحد ریگولیٹر کو حقیقی وقت میں فراہم کرنا؛
- 32. جوئے کے ادارے کے تبادلے کے نشانات – چپس، ٹوکن یا دیگر نشانات (دستاویزات)، جو جوئے کے منتظم کی مقرر کردہ قواعد کے مطابق کیسینو اور جوئے کی مشینوں کے ہالوں میں گردش کے لیے مخصوص ہیں۔
- جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی صرف جوئے کے منتظمین کی جانب سے اس وفاقی قانون، دیگر وفاقی قوانین، روسی فیڈریشن کے مضامین کے قوانین اور دیگر ضابطہ جاتی قانونی اعمال میں پیش کردہ تقاضوں کی تعمیل کے ساتھ انجام دی جا سکتی ہے۔
- روسی فیڈریشن کے علاقے میں معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورکس، بشمول "انٹرنیٹ" نیٹ ورک، اور مواصلاتی ذرائع کا استعمال کرتے ہوئے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی ممنوع ہے، سوائے ان صورتوں کے جن میں اس فیڈرل قانون کے آرٹیکل 14.2 کے مطابق جوئے کے کھیلوں کے منتظمین بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیسیٹرز میں انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور ان پر جیت کی ادائیگی کرتے ہیں۔ اس حصے کے مقاصد کے لیے، معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورکس، بشمول "انٹرنیٹ" نیٹ ورک، اور مواصلاتی ذرائع کا استعمال کرتے ہوئے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے نفاذ کی جگہ روسی فیڈریشن کا علاقہ تسلیم کی جاتی ہے، اگر درج ذیل شرائط میں سے کم از کم ایک پوری ہوتی ہو:
  - 1. جوئے کے کھیل میں شریک شخص کی رہائش گاہ روسی فیڈریشن کے علاقے میں واقع ہو؛
  - 2. اس بینک کا مقام، جس میں وہ اکاؤنٹ کھولا گیا ہے جو جوئے کے کھیل میں شریک شخص شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی ادائیگی اور جوئے کے کھیل کے منتظم کے حق میں دیگر ادائیگیوں کے لیے استعمال کرتا ہے، یا الیکٹرانک رقم کے آپریٹر کا مقام، جس کے ذریعے جوئے کے کھیل میں شریک شخص شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں اور جوئے کے کھیل کے منتظم کے حق میں دیگر ادائیگیاں کرتا ہے، روسی فیڈریشن کے علاقے میں واقع ہو؛
  - 3. جوئے کے کھیل میں شریک شخص کا نیٹ ورک ایڈریس، جو شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی ادائیگی اور جوئے کے کھیل کے منتظم کے حق میں دیگر ادائیگیوں کے وقت استعمال ہوتا ہے، روسی فیڈریشن میں رجسٹرڈ ہو؛

- 4. ملک کا بین الاقوامی کوڈ جوئے کے کھیل میں شریک شخص کے سبسکرائبر نمبر کا ہے، جو وہ شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی ادائیگی اور جوئے کے کھیل کے منتظم کے حق میں دیگر ادائیگیوں کے لیے استعمال کرتا ہے، روسی فیڈریشن کو تفویض کیا گیا ہو۔

- جوئے کے کھیل کے زون آبادی والے مقامات کی زمینوں پر قائم نہیں کیے جا سکتے، سوائے فیڈرل اہمیت کی اولمپک سہولیات کی تعیناتی کے لیے فراہم کردہ زمینی قطعات کی حدود میں جوئے کے کھیل کے زون کی تشکیل کے، جن کی مالی اعانت اور تعمیر بجٹ مختصات یا اولمپک سہولیات کی تعمیر اور سوچی شہر کو پہاڑی و آب و ہوا کے تفریحی مقام کے طور پر ترقی دینے کے لیے ریاستی کارپوریشن (اس کے بعد - کارپوریشن) کے فنڈز سے نہیں کی گئی تھی، اور نیز جمہوریہ کریمیا کی یالٹا سمندری بندرگاہ کے مسافر ٹرمینل کے علاقے میں زمینی قطعات کی حدود میں جوئے کے کھیل کے زون کی تشکیل کے۔

- جوئے کے کھیل کے منتظم کو بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیسیٹرز میں معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورکس، بشمول "انٹرنیٹ" نیٹ ورک، اور مواصلاتی ذرائع کے ذریعے سرگرمی انجام دیتے ہوئے رقم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقم کی منتقلی، افراد کی ادائیگیوں کی وصولی، جوئے کے کھیل کے منتظم کو ڈاک کے ذریعے رقم کی منتقلی کے ذریعے شرطوں کی وصولی کی اجازت نہیں ہے، جو رقم کی منتقلی کے آپریٹر، بشمول الیکٹرانک رقم کے آپریٹر، بینک ادائیگی ایجنٹ اور (یا) بینک ادائیگی ذیلی ایجنٹ کے ذریعے کی جاتی ہیں، سوائے ان رقوم کے جو اس فیڈرل قانون کے مطابق انٹرایکٹو شرط کے طور پر تسلیم کی جاتی ہیں، اور ادائیگی کارڈز کا استعمال کرتے ہوئے تصفیے کے آپریشنز (ایکوائرنگ) کے، جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیسیٹرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد اکاؤنٹنگ مرکز کے ذریعے جوئے کے کھیل کے منتظم کے بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیسیٹرز میں شرط وصولی کے مقام پر کیے جاتے ہیں۔ بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیسیٹرز میں جوئے کے کھیل کا منتظم صرف رقم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقم (ڈاک کی منتقلی کے علاوہ)، کے ذریعے منتقل کی گئی انٹرایکٹو شرطوں کو وصول کرنے کا حق رکھتا ہے، جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیسیٹرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد اکاؤنٹنگ مرکز کے ذریعے ان قسم کے جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی ہدایات پر الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کا استعمال کرتے ہوئے منتقل کی گئی ہوں۔

- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی، جو جوئے کے کھیلوں کے منتظمین صرف جوئے کے کھیل کے زونوں میں واقع کیسینو اور سلاٹ مشین ہالوں میں انجام دے سکتے ہیں، میں کسی فرد کے ساتھ یا اس کے خرچ پر ایسے معاہدے کا انعقاد شامل ہے، جس کے تحت اس معاہدے کے فریق یا فریقین کی طرف سے پوری کی جانے والی ذمہ داریوں کی تکمیل (کسی اور طریقے سے ختم کرنا) اس کے انعقاد کے دن کے بعد تیسرے دن سے پہلے ہوتی ہے، بشمول اس صورت میں جب فرد کو اس معاہدے کے تحت ذمہ داریوں کی تکمیل (کسی اور طریقے سے ختم کرنے) کے نتیجے میں ملنے والی رقوم کو اس معاہدے کے انعقاد کے دن سے تیسرے دن سے پہلے دیگر معاہدے کرنے کے لیے استعمال کرنے کا موقع دیا جاتا ہے، اور اس معاہدے کے تحت ذمہ داریوں کی تکمیل (کسی اور طریقے سے ختم کرنے) کی ذمہ داری درج ذیل پر منحصر ہو:

- 2. ایسے حالات کا واقع ہونا جو ایک یا کئی قانونی اداروں، ریاست یا میونسپل اداروں کی اپنی ذمہ داریوں کی عدم تکمیل یا ناقص تکمیل کی نشاندہی کرتا ہو؛

- اس آرٹیکل کے حصہ 7 میں فراہم کردہ معاہدے کا انعقاد جوئے کے کھیلوں کے منتظمین جوئے کے کھیل کے زونوں میں واقع کیسینو اور سلاٹ مشین ہالوں میں کرتے ہیں، اس بات سے قطع نظر کہ ایسے معاہدے کے انعقاد، تکمیل اور ختم ہونے یا اس کے فریقین کے اقدامات کے بارے میں ڈیٹا اور معلومات کی ریاضیاتی اور دیگر حسابی تبدیلیاں بصری تصاویر، ڈرائنگ اور علامتوں میں کی گئی ہیں یا نہیں، بشمول کیسینو اور سلاٹ مشین ہالوں میں جوئے کے کھیلوں کے انعقاد میں استعمال ہونے والی بصری تصاویر، ڈرائنگ اور علامتوں سے یکساں یا مغالطے کی حد تک مشابہ۔

- وہ کریڈٹ ادارہ جو ادا کنندہ کی خدمت کرتا ہے، اس شخص کے حق میں رقم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقم کی منتقلی، کے آپریشن سے انکار کرنے کا پابند ہے، جو کسی فرد کی ہدایت پر براہ راست یا غیر ملکی ادائیگی خدمات فراہم کرنے والوں کے ذریعے روسی

قانونی اداروں، انفرادی کاروباریوں، اور نیز غیر ملکی شہریوں اور بے وطن افراد جو کاروباری سرگرمی انجام دیتے ہیں، غیر ملکی قانونی اداروں، غیر ملکی تنظیموں جو غیر ملکی قانون کے تحت قانونی ادارے نہیں ہیں (اس کے بعد - غیر ملکی افراد)، کے حق میں کی جائے، جن کی معلومات ان افراد کی فہرست میں شامل ہیں جن کے حق میں جوئے کے کھیلوں کے انعقاد کے دوران کسی فرد کی ہدایت پر رقم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقم کی منتقلی، ممنوع ہے (اس کے بعد - ان افراد کی فہرست جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے)۔ ادائیگی کارڈ کا استعمال کرتے ہوئے سرحد پار رقم کی منتقلی کی صورت میں اس آرٹیکل کے حصہ 3 کی دفعات لاگو ہوں گی۔

- آرٹیکل 5.1 کا حصہ 1.2 ان معاہدوں پر لاگو ہوتا ہے جو 13.07.2021 سے پہلے کیے گئے تھے، جنہیں مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست کی اشاعت کے دن سے 60 دن کے بعد تک ختم کر دیا جانا چاہیے (فیڈرل قانون 02.07.2021 N 355-FZ)۔

- 1.2۔ کریڈٹ ادارہ، ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر، ڈاک مواصلاتی آپریٹر کسی ایسے شخص کے ساتھ معاہدہ کرنے کا حق نہیں رکھتے جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دیتا ہو اور جو جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست میں شامل نہ ہو، جن کے پاس جوئے کے کھیل کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کی اجازت یا بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیسیٹرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کا لائسنس ہو، بشمول وہ جو اس فیڈرل قانون کے مطابق انٹرایکٹو شرطیں وصول کرتے ہوں (اس کے بعد - جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست)، جس کی شرائط میں ایسے شخص کے حق میں کسی فرد کی ہدایت پر رقم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقم کی منتقلی، کی فراہمی شامل ہو۔

- ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر، ڈاک مواصلاتی آپریٹر روسی قانونی اداروں، انفرادی کاروباریوں، غیر ملکی افراد کے حق میں افراد کی ادائیگیوں کی وصولی انجام دینے کا حق نہیں رکھتے، جن کی معلومات ان افراد کی فہرست میں شامل ہیں جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے۔

- ادائیگی کارڈ جاری کرنے والا کریڈٹ ادارہ کلائنٹ - فرد کو ادائیگی کارڈ کا استعمال کرتے ہوئے سرحد پار رقم کی منتقلی کے آپریشن سے انکار کرنے کا پابند ہے، اگر رقم وصول کرنے والا روسی فیڈریشن کے علاقے سے باہر واقع ہو، اور ادائیگی نظام، غیر ملکی ادائیگی نظام کے فریم ورک میں تفویض کردہ آپریشن کوڈ یا دیگر شناخت کنندہ کی دستیابی (پیغام) میں ایسی نشاندہی موجود ہو کہ رقم وصول کرنے والا جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دے رہا ہے، یا اگر رقم وصول کرنے والے کے بارے میں دستیاب معلومات کریڈٹ ادارے کو یہ تعین کرنے کی اجازت دیں کہ اس کی معلومات ان افراد کی فہرست میں شامل ہیں جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے۔

- جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر 12.08.2021 سے بعد نہیں شائع کی جانی چاہیے (فیڈرل قانون 02.07.2021 N 355-FZ)۔

- ان افراد کی فہرست رکھنے کا طریقہ کار جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، اور جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست، روسی فیڈریشن کی حکومت طے کرتی ہے۔

- ان افراد کی فہرست میں شامل معلومات کی ترکیب جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، اور جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست، اور نیز اسے کریڈٹ اداروں تک پہنچانے کا طریقہ کار، روسی فیڈریشن کی حکومت روسی فیڈریشن کے مرکزی بینک کی رضامندی سے طے کرتی ہے۔ ایسی معلومات کو ادائیگی ایجنٹوں، مواصلاتی آپریٹرز، ڈاک مواصلاتی آپریٹرز تک پہنچانے کا طریقہ کار روسی فیڈریشن کی حکومت طے کرتی ہے۔ اس کے ساتھ ساتھ، ان افراد کی فہرست میں شامل افراد کی معلومات جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، اور جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست، معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک "انٹرنیٹ" پر روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع کی جانی چاہیے، جو جوئے کے

Tower Rush

کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، اور روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ سرکاری دور رس اشاعتوں میں شائع کی جانی چاہیے۔

- کریڈٹ ادارے، ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر، ڈاک مواصلاتی آپریٹر اس شخص کے ان افراد کی فہرست میں شامل ہونے کے بارے میں مطلع شدہ تصور کیے جاتے ہیں جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، اور جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی فہرست کے بارے میں، ان تک مذکورہ فہرستوں میں شامل معلومات کو اس آرٹیکل کے حصہ 5 کے مطابق مقرر کردہ طریقہ کار میں پہنچانے کے لمحے سے پانچ کاروباری دنوں کے بعد۔

- روسی قانونی ادارے، انفرادی کاروباری یا غیر ملکی فرد کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی بنیاد جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کا فیصلہ ہے، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے۔

- روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ طریقہ کار میں، روسی قانونی ادارے، انفرادی کاروباری یا غیر ملکی فرد کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کا بامقصد فیصلہ کرتی ہے جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، درج ذیل کے حوالے سے:

- 2. وہ افراد جن کے بارے میں روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو معلومات موصول ہوئی ہیں کہ وہ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی بغیر مقررہ طریقہ کار میں حاصل کردہ جوئے کے کھیل کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کی اجازت یا بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیسیٹرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کے لائسنس کے انجام دے رہے ہیں، اور ان کے حق میں افراد کی ہدایت پر رقم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقم کی منتقلی، اور (یا) ایسے افراد کے جوئے کے کھیلوں میں شرکت کی ادائیگی کے مقاصد کے لیے افراد کی ادائیگیوں کی وصولی کی جا رہی ہے۔ اس بنیاد پر فیصلہ ایسی معلومات موصول ہونے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے بعد نہیں کیا جاتا، جو روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو موصول ہوئی ہوں۔

- 8.1۔ روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، روسی فیڈریشن کی قانون سازی کی خلاف ورزی کے ساتھ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے نفاذ کی حقیقت کی تصدیق کے مقاصد کے لیے، روسی قانونی ادارے، انفرادی کاروباری یا غیر ملکی فرد کے ساتھ لین دین کرنے کے اقدامات انجام دینے کا حق رکھتی ہے، جن کے بارے میں معلومات موجود ہیں کہ وہ بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیسیٹرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کے لائسنس کے بغیر یا جوئے کے کھیل کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کی اجازت کے بغیر جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور (یا) انعقاد کی سرگرمی انجام دے رہے ہیں، اور نیز رقم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقم کی منتقلی، اور (یا) ان افراد کے حق میں ادائیگیوں کی وصولی کی خدمات فراہم کرنے کی سرگرمی انجام دے رہے ہیں، جن کے بارے میں معلومات موجود ہیں کہ وہ روسی فیڈریشن کی قانون سازی کی خلاف ورزی کے ساتھ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دے رہے ہیں۔

- 8.3۔ اس آرٹیکل میں فراہم کردہ معلومات اور (یا) ڈیٹا جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر سے موصول ہونے کی صورت میں، روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مقرر کردہ فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، معلومات اور (یا) ڈیٹا موصول ہونے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے بعد نہیں، روسی قانونی ادارے،

انفرادی کاروباری یا غیر ملکی فرد کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کا فیصلہ کرتی ہے جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، یا جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کو فیصلہ کرنے سے بامقصد انکار بھیجتی ہے۔

- اگر درخواست به ارگان‌های قدرت دولتی، اشخاص حقوقی، اشخاص حقیقی به منظور تأیید وجود یا عدم وجود دلایل حذف شخص از فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است، ضروری باشد، مهلت اتخاذ تصمیم توسط ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، می‌تواند تمدید شود، اما نه بیشتر از بیست روز کاری.

- مبنای حذف شخص حقوقی روسی، کارآفرین انفرادی یا شخص خارجی از فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است، عبارت است از:

- 1. تصمیم ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، مبنی بر حذف شخص حقوقی روسی، کارآفرین انفرادی یا شخص خارجی از فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است، که در ارتباط با دریافت مجوز سازمان‌دهنده بازی‌های قمار برای انجام فعالیت در زمینه سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار در منطقه قمار یا مجوز انجام فعالیت در زمینه سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار در دفترهای شرطبندی یا توتالیزاتور اتخاذ شده است، و همچنین بر اساس نتایج بررسی درخواست مستدل ارسال شده مطابق با بخش 10 این ماده اتخاذ شده است؛
- 2. تصمیم دادگاه لازم‌الاجرا مبنی بر لغو تصمیم ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، در مورد درج شخص حقوقی روسی، کارآفرین انفرادی یا شخص خارجی در فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است؛
- 3. تصمیم دادگاه لازم‌الاجرا مبنی بر لغو تصمیم ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، در مورد رد درخواست شخص حقوقی روسی، کارآفرین انفرادی یا شخص خارجی برای حذف آن از فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است، که بر اساس نتایج بررسی درخواست ارسال شده مطابق با بخش 10 این ماده اتخاذ شده است.

- ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، فهرست ارائه‌دهندگان خارجی خدمات پرداخت را که خدماتی برای دریافت پرداخت‌ها، انتقال وجه نقد، از جمله پول الکترونیکی، با انجام عملیات با استفاده از ابزارهای پرداخت الکترونیکی به دستور اشخاص حقیقی به نفع اشخاصی که اطلاعات آن‌ها در فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است درج شده است و (یا) به نفع اشخاصی که اطلاعات آن‌ها در فهرست سازمان‌دهندگان بازی‌های قمار درج نشده است (از این پس - فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند) ارائه می‌دهند، نگهداری و در وب‌سایت رسمی خود در شبکه اطلاعاتی-مخابراتی «اینترنت» منتشر می‌کند. اشخاص خارجی که بانک‌های خارجی هستند، مشمول درج در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، نمی‌شوند.

- رویه نگهداری فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، توسط دولت فدراسیون روسیه تعیین می‌شود. ترکیب اطلاعات درج شده در فهرست مذکور و همچنین رویه ابلاغ آن به سازمان‌های اعتباری توسط دولت فدراسیون روسیه با توافق بانک مرکزی فدراسیون روسیه تعیین می‌شود. رویه ابلاغ چنین اطلاعاتی به نمایندگان پرداخت، اپراتورهای ارتباطات، اپراتورهای پست توسط دولت فدراسیون روسیه تعیین می‌شود. در این صورت، اطلاعات مربوط به اشخاص درج شده در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، مشمول انتشار در شبکه اطلاعاتی-مخابراتی

«اینترنت» در وب‌سایت رسمی ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، می‌باشد.

- سازمان‌های اعتباری، نمایندگان پرداخت، اپراتورهای ارتباطات، اپراتورهای پست پس از گذشت پنج روز از لحظه ابلاغ اطلاعات درج شده در فهرست مذکور به آن‌ها به رویه تعیین شده مطابق با بخش 17 این ماده، مطلع از درج شخص در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، تلقی می‌شوند.

- در صورت شناسایی اولیه توسط ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، بر اساس اطلاعات دریافت شده توسط چنین ارگانی و (یا) نتایج اقدامات انجام معامله اتخاذ شده مطابق با قوانین فدراسیون روسیه، در فعالیت ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت واقعیت ارائه خدمت توسط وی برای دریافت پرداخت یا انتقال وجه نقد، از جمله پول الکترونیکی، با انجام عملیات با استفاده از ابزار پرداخت الکترونیکی به دستور شخص حقیقی به نفع شخصی که اطلاعات او در فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است درج شده است و (یا) به نفع شخصی که اطلاعات او در فهرست سازمان‌دهندگان بازی‌های قمار درج نشده است (از این پس - انتقال به نفع سازمان‌دهنده غیرقانونی بازی‌های قمار)، ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، به چنین ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت اطلاعیه‌ای ارسال می‌کند مبنی بر اینکه فعالیت وی نقض قوانین فدراسیون روسیه در مورد تنظیم دولتی فعالیت در زمینه سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را به همراه دارد و لازم است اقداماتی برای رفع چنین نقضی در مهلت مشخص شده در این اطلاعیه انجام شود. چنین مهلتی نمی‌تواند کمتر از سی روز تقویمی باشد.

- در صورت شناسایی مجدد (پس از انقضای مهلت تعیین شده در اطلاعیه پیش‌بینی شده در بخش 19 این ماده) توسط ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، بر اساس اطلاعات دریافت شده توسط چنین ارگانی و (یا) نتایج اقدامات انجام معامله اتخاذ شده مطابق با قوانین فدراسیون روسیه، در فعالیت ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت که اطلاعیه پیش‌بینی شده در بخش 19 این ماده به او ارسال شده بود، واقعیت ارائه خدمت توسط وی برای انتقال به نفع سازمان‌دهنده غیرقانونی بازی‌های قمار، ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، چنین ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت را در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، درج می‌کند.

- شخص درج شده در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، حق دارد به ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، درخواستی برای حذف خود از فهرست مذکور، از جمله در ارتباط با خاتمه فعالیت خود در ارائه خدمات انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار، ارسال کند.

- 1. در مورد حذف ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت از فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند؛

- در صورت نیاز به ارسال درخواست به ارگان‌های قدرت دولتی، اشخاص حقوقی، اشخاص حقیقی به منظور تأیید وجود یا عدم وجود دلایل حذف ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت از فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، مهلت اتخاذ تصمیم توسط ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، می‌تواند تمدید شود، اما نه بیشتر از چهل روز کاری.

- مبنای حذف ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت از فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، عبارت است از:

Tower Rush

- 1. تصمیم ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، مبنی بر حذف ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت از فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، که بر اساس نتایج بررسی درخواست ارسال شده مطابق با بخش 21 این ماده اتخاذ شده است؛
- 2. تصمیم دادگاه لازم‌الاجرا مبنی بر لغو تصمیم ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، در مورد درج ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند؛
- 3. تصمیم دادگاه لازم‌الاجرا مبنی بر لغو تصمیم ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، در مورد رد درخواست ارائه‌دهنده خارجی خدمات پرداخت برای حذف آن از فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، که بر اساس نتایج بررسی درخواست ارسال شده مطابق با بخش 21 این ماده اتخاذ شده است.
- سازمان اعتباری که پرداخت‌کننده را خدمات‌دهی می‌کند، موظف است در انجام عملیات انتقال وجه نقد، از جمله پول الکترونیکی، به دستور شخص حقیقی به نفع شخصی که در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند درج شده است، خودداری کند.
- در صورت انجام انتقال فرامرزی وجه نقد با استفاده از کارت پرداخت، سازمان اعتباری - صادرکننده کارت پرداخت موظف است به مشتری - شخص حقیقی در انجام عملیات انتقال فرامرزی وجه نقد به نفع دریافت‌کننده وجه نقد واقع در خارج از قلمرو فدراسیون روسیه، در صورتی که اطلاعات موجود در مورد دریافت‌کننده وجه نقد به سازمان اعتباری امکان تعیین اینکه دریافت‌کننده وجه نقد شخصی است که در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند درج شده است، خودداری کند.
- نماینده پرداخت، اپراتور ارتباطات، اپراتور پست حق ندارند دریافت پرداخت‌های اشخاص حقیقی را به نفع اشخاص درج شده در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، انجام دهند.
- سازمان اعتباری، نماینده پرداخت، اپراتور ارتباطات، اپراتور پست حق ندارند با شخص درج شده در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، قرارداد منعقد کنند. قراردادهای منعقد شده با اشخاص مذکور مشمول فسخ در مهلت یک ماهه از روز انتشار فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند در شبکه اطلاعاتی-مخابراتی «اینترنت» در وب‌سایت رسمی ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، می‌باشد.
- ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، اطلاعات مربوط به موارد شناسایی شده توسط وی از انجام انتقال وجه نقد (پول الکترونیکی) توسط سازمان‌های اعتباری روسی به نفع اشخاص درج شده در فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است، یا به نفع اشخاص درج شده در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند، را برای اتخاذ اقدامات پیش‌بینی شده در قوانین فدراسیون روسیه توسط بانک مرکزی فدراسیون روسیه در رابطه با چنین سازمان‌های اعتباری و مقامات آن‌ها به بانک مرکزی فدراسیون روسیه ارسال می‌کند.
- ارگان فدرال قدرت اجرایی مجاز توسط دولت فدراسیون روسیه که کنترل دولتی (نظارت) بر سازماندهی و برگزاری بازی‌های قمار را اعمال می‌کند، فهرست بانک‌های خارجی را که خدماتی برای دریافت پرداخت‌ها با استفاده از کارت‌های پرداخت به نفع اشخاص درج شده در فهرست اشخاصی که انتقال وجه نقد به نفع آن‌ها ممنوع است و (یا) به نفع اشخاص درج شده در فهرست اشخاص خارجی که انتقال به

Tower Rush

نفع سازمان‌دهندگان غیرقانونی بازی‌های قمار را انجام می‌دهند (از این پس - فهرست بانک‌های خارجی) ارائه می‌دهند، نگهداری و در وب‌سایت رسمی خود در شبکه اطلاعاتی-مخابراتی «اینترنت» منتشر می‌کند. رویه نگهداری فهرست بانک‌های خارجی و ترکیب اطلاعات درج شده در فهرست مذکور توسط دولت فدراسیون روسیه تعیین می‌شود.

- اگر روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو موصول ہونے والی معلومات اور (یا) روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق کیے گئے لین دین کے اقدامات کے نتائج کی بنیاد پر، کسی غیر ملکی بینک کی سرگرمیوں میں اس حقیقت کا پہلی بار انکشاف ہو کہ اس نے پیمنٹ کارڈ کے استعمال سے ادائیگی وصول کرنے کی خدمت ایسے شخص کو فراہم کی ہے جو ان افراد کی فہرست میں شامل ہے جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، اور (یا) ایسے شخص کو جو غیر قانونی جوئے کے منتظمین کے حق میں منتقلی کرنے والے غیر ملکی افراد کی فہرست میں شامل ہے، تو روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، ایسے غیر ملکی بینک کو اطلاع بھیجے گی کہ اس کی سرگرمی روسی فیڈریشن کی جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے ریاستی ضابطے سے متعلق قانون سازی کی خلاف ورزی کا باعث ہے اور کہ اس اطلاع میں درج مدت کے اندر ایسی خلاف ورزی کو دور کرنے کے لیے اقدامات کرنا ضروری ہے۔ ایسی مدت تیس کیلنڈر دنوں سے کم نہیں ہو سکتی۔

- اگر دوبارہ (اس اطلاع میں درج مدت کے گزرنے کے بعد جو اس آرٹیکل کے حصہ 33 میں فراہم کی گئی ہے) روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو موصول ہونے والی معلومات اور (یا) روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق کیے گئے لین دین کے اقدامات کے نتائج کی بنیاد پر، ایسے غیر ملکی بینک کی سرگرمیوں میں جسے اس آرٹیکل کے حصہ 33 میں فراہم کردہ اطلاع بھیجی گئی تھی، اس حقیقت کا انکشاف ہو کہ اس نے پیمنٹ کارڈ کے استعمال سے ادائیگی وصول کرنے کی خدمت ایسے شخص کو فراہم کی ہے جو ان افراد کی فہرست میں شامل ہے جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، اور (یا) ایسے شخص کو جو غیر قانونی جوئے کے منتظمین کے حق میں منتقلی کرنے والے غیر ملکی افراد کی فہرست میں شامل ہے، تو روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، ایسے غیر ملکی بینک کو غیر ملکی بینکوں کی فہرست میں شامل کرے گی۔

- غیر ملکی بینکوں کی فہرست میں شامل غیر ملکی بینک کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو اپنے نام کو مذکورہ فہرست سے خارج کرنے کی درخواست بھیجے، بشمول اس وجہ سے کہ اس نے ان افراد کو پیمنٹ کارڈ کے استعمال سے ادائیگی وصول کرنے کی خدمات فراہم کرنے کی سرگرمی بند کر دی ہے جو ان افراد کی فہرست میں شامل ہیں جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے، اور (یا) ان افراد کو جو غیر قانونی جوئے کے منتظمین کے حق میں منتقلی کرنے والے غیر ملکی افراد کی فہرست میں شامل ہیں۔

- اگر غیر ملکی بینک کو غیر ملکی بینکوں کی فہرست سے خارج کرنے کی بنیادوں کی موجودگی یا عدم موجودگی کی تصدیق کے لیے سرکاری حکام، قانونی افراد، جسمانی افراد کو استفسار بھیجنا ضروری ہو، تو روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کی طرف سے فیصلہ لینے کی مدت میں توسیع کی جا سکتی ہے، لیکن چالیس کام کے دنوں سے زیادہ نہیں۔

- روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ کریڈٹ اداروں، ادائیگی ایجنٹوں، مواصلاتی آپریٹرز، ڈاک مواصلاتی آپریٹرز سے ان افراد کے بارے میں معلومات کا مطالبہ اور حصول کرے جو ایسی اتھارٹی کو موصول ہونے والی معلومات اور (یا) روسی فیڈریشن کی

Tower Rush

قانون سازی کے مطابق کیے گئے لین دین کے اقدامات کے نتائج کی بنیاد پر شناخت کیے گئے ہیں، ایسے روسی قانونی فرد، انفرادی کاروباری یا غیر ملکی فرد کے ساتھ جو جوئے کے کھیل کی تنظیم اور (یا) انعقاد جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے اجازت نامے یا بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیزر میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کے بغیر کر رہے ہیں، بشمول اس فیڈرل قانون کے مطابق انٹرایکٹو شرطیں وصول کرنے والے (اس کے بعد - معلومات)۔

- جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر ان جسمانی افراد کی فہرست تک بلا رکاوٹ رسائی فراہم کرتا ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، جوئے کے کھیلوں کے منتظمین، بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز، اور نیز روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو، جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کی طرف سے مذکورہ وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کے ساتھ اتفاق سے طے شدہ ترتیب میں، بلا معاوضہ۔

- 1. بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی طرف سے ایسے جسمانی فرد سے شرطیں وصول کرنا جن کی معلومات ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- 2. بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی طرف سے ایسے جسمانی فرد سے انٹرایکٹو شرطیں وصول کرنا جن کی معلومات ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- 3. بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز کی طرف سے ایسے جسمانی فرد کی ہدایت پر بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کو رقم کی منتقلی (بشمول الیکٹرانک رقم)، جن کی معلومات ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- 4. کیسینو اور گیمنگ مشین ہالوں میں جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی طرف سے رقم کے بدلے جوئے کے ادارے کے تبادلے کے نشانات جاری کرنا، پیش کیے گئے جوئے کے ادارے کے تبادلے کے نشانات کے بدلے رقم جاری کرنا (ادائیگی کرنا) ایسے جسمانی فرد کو جن کی معلومات ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- 7. جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی طرف سے، اور نیز تیسرے فریق جو جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کی ہدایت پر یا مفاد میں کام کر رہے ہیں، کی طرف سے ایسے جسمانی فرد کے پتے پر تشہیر بھیجنا جن کی معلومات ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے۔
- جوئے کے کھیل کا منتظم ایسے جسمانی فرد کو جن کی معلومات ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، جوئے کے ادارے میں داخلے سے، اور نیز معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرکاری ویب سائٹ پر اس کے ذاتی اکاؤنٹ تک رسائی سے انکار کرنے کا پابند ہے، جو انٹرایکٹو شرطیں وصول کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرکاری ویب سائٹ پر جوئے کے کھیل کے شریک کے ذاتی اکاؤنٹ سے مراد وہ معلوماتی وسیلہ ہے جو بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیزرز میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ملکیت ہے اور معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں متعلقہ نوعیت کے جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرکاری ویب سائٹ پر رکھا گیا ہے، جس تک رسائی جسمانی فرد - جوئے کے کھیل کے شریک کو اس شرط پر فراہم کی جاتی ہے کہ وہ اجازت سے گزرے اور جو انٹرایکٹو شرطیں وصول کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
- جسمانی فرد کی معلومات کو ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کے دن سے پانچ کام کے دنوں کے بعد نہیں، جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے کھیلوں کے منتظمین پابند ہیں کہ:

Tower Rush

- جوئے کے کھیلوں کے منتظمین پابند ہیں کہ وہ جسمانی فرد کی معلومات کو ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواستیں جمع کرانے کی ترتیب کے بارے میں معلومات، جسمانی فرد کی معلومات کو مذکورہ فہرست سے خارج کرنے کی درخواستوں کے بارے میں معلومات، معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں اپنی سرکاری ویب سائٹ پر ایسی گرافیکل تصویر رکھ کر شائع کریں جو جامد یا متحرک تصویر ہو، ریاستی اور بلدیاتی خدمات کے واحد پورٹل کے اس حصے کے لنک کے ساتھ جس کے ذریعے ایسی درخواستیں جمع کرائی جا سکتی ہیں۔ مذکورہ گرافیکل تصویر کی ترتیب، سائز اور مواد کے تقاضے، اور نیز معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرکاری ویب سائٹ پر اسے رکھنے کے تقاضے، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ سازی کے افعال کی انجام دہی کے لیے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیے جاتے ہیں۔

- جوئے کے کھیلوں کے منتظمین پابند ہیں کہ وہ جوئے کے اداروں کے زائرین کے لیے قابل رسائی مقامات پر دو جہتی بارکوڈ (QR کوڈ) رکھیں، جس میں کوڈ شدہ شکل میں ریاستی اور بلدیاتی خدمات کے واحد پورٹل کے اس حصے کا پتہ شامل ہو جس کے ذریعے جسمانی فرد کی معلومات کو ان جسمانی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست، جسمانی فرد کی معلومات کو مذکورہ فہرست سے خارج کرنے کی درخواست جمع کرائی جا سکتی ہے۔ دو جہتی بارکوڈز (QR کوڈز) کے سائز، جوئے کے ادارے میں ان کے رکھنے کے مقامات، اور نیز جوئے کے ادارے میں ان کی تعداد کے تقاضے، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ سازی کے افعال کی انجام دہی کے لیے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیے جاتے ہیں۔

- کیسینو اور گیمنگ مشین ہالوں میں رقم کے بدلے جوئے کے ادارے کے تبادلے کے نشانات جاری کرنا جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے مقرر کردہ قواعد کے مطابق کیا جاتا ہے، بشرطیکہ جوئے کے کھیل کا شریک بننے کا خواہشمند فرد کی شناخت 7 اگست 2001 سال -115 Φ3N "جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف جدوجہد کے بارے میں" وفاقی قانون کے مطابق کی جائے اور ایسے فرد کی عمر کا تعین کیا جائے۔

- جوئے کے کھیلوں کے منتظمین پابند ہیں کہ وہ ذمہ دار کھیل کے بارے میں ضابطہ تیار اور منظور کریں، جو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کی ترتیب کی وضاحت کرے۔ ذمہ دار کھیل کے بارے میں ضابطہ جوئے کے ادارے کے زائرین کے لیے قابل رسائی مقام پر، اور نیز معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرکاری ویب سائٹ پر رکھا جانا چاہیے۔

- جوئے کے کھیلوں کے منتظم صرف وہ قانونی افراد ہو سکتے ہیں جو روسی فیڈریشن کے علاقے پر مقررہ ترتیب سے رجسٹرڈ ہوں۔

- وہ قانونی افراد جوئے کے کھیلوں کے منتظم نہیں ہو سکتے جن کے بانی (شرکاء) روسی فیڈریشن، روسی فیڈریشن کے مضامین یا مقامی خود حکومت کے ادارے ہوں، سوائے روسی فیڈریشن کے صدر کے فرمان کے مطابق قائم کردہ اس جوائنٹ اسٹاک کمپنی کے، جو روسی فیڈریشن کے گھڑ دوڑ کے میدانوں کو متحد کرتی ہے اور جس کی سرگرمی کی ترجیحی سمتوں میں سے ایک قومی گھوڑے پالنے کی صنعت کی ترقی ہے۔

- 2.1۔ کوئی قانونی فرد جوئے کے کھیل کا منتظم نہیں ہو سکتا جس کے بانی (شرکاء)، حقیقی فائدہ اٹھانے والے مالکان وہ افراد ہوں جن کے خلاف معیشت کے شعبے کے جرائم، ریاستی اقتدار کے خلاف جرائم یا جان بوجھ کر درمیانی شدت کے جرائم، سنگین جرائم، خاص طور پر سنگین جرائم کی سزا نہ ہٹائی گئی ہو یا نہ کاٹی گئی ہو۔ "حقیقی فائدہ اٹھانے والا مالک" کی اصطلاح اس فیڈرل قانون میں 7 اگست 2001 سال -115 Φ3N "جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف جدوجہد کے بارے میں" وفاقی قانون کے آرٹیکل 6.1 کے پیراگراف 8 میں بیان کردہ معنی میں استعمال ہوتی ہے۔

- 2.2۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کے بانی (شرکاء)، ایسے افراد جو ایسے جوئے کے کھیل کے منتظم کے انتظامی اداروں کے فیصلوں پر اہم (براہ راست یا بالواسطہ) اثر ڈالتے ہیں، اور نیز وہ افراد (انتظامی تنظیمیں) جنہیں متعلقہ جوئے کے کھیل کے منتظم کے واحد ایگزیکٹو ادارے کے اختیارات منتقل کیے گئے ہیں، وہ قانونی افراد نہیں ہو سکتے جو ایسی ریاستوں یا علاقوں میں رجسٹرڈ ہوں جو ٹیکس کے سازگار نظام فراہم کرتے ہیں اور (یا) مالی لین دین کے دوران معلومات کے افشا اور فراہمی کی پیش بندی نہیں کرتے (آف شور زون) اور روسی فیڈریشن کی وزارت خزانہ کی طرف سے منظور شدہ فہرست میں شامل ہوں۔

- 2.3۔ وہ جسمانی افراد جو جوئے کے کھیل کے منتظم کے بورڈ آف ڈائریکٹرز (نگران کونسل) کے ارکان، اجتماعی ایگزیکٹو ادارے کے ارکان ہیں، یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے واحد ایگزیکٹو ادارے کے عہدوں پر فائز ہیں، ان کے خلاف معیشت کے شعبے کے جرائم، ریاستی اقتدار کے خلاف جرائم یا جان بوجھ کر درمیانی شدت کے جرائم، سنگین جرائم، خاص طور پر سنگین جرائم کی سزا نہ ہٹائی گئی ہو یا نہ کاٹی گئی ہو۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم پابند ہے کہ وہ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کے نفاذ کے لیے ضروری معلومات فراہم کرے۔ ایسی معلومات کی تشکیل اور فراہمی کی ترتیب روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مقرر کی جاتی ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم پابند ہے کہ وہ جوئے کے کھیل کے شرکاء، جوئے کے ادارے کے دیگر زائرین، جوئے کے کھیل کے منتظم کے ملازمین کی جوئے کے ادارے میں ان کے قیام کے دوران ذاتی سلامتی کو یقینی بنائے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم پابند ہے کہ وہ اس فیڈرل قانون کے مطابق روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مقرر کردہ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کے دوران رقم کے ساتھ لین دین کرنے کے قواعد کی پاسداری کرے۔

- جوئے کے کھیل کے منتظم کے خالص اثاثوں کی قیمت جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کی پوری مدت کے دوران اس سے کم نہیں ہو سکتی:

  - 1. 600 ملین روبل - کیسینو اور گیمنگ مشین ہالوں میں جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کے لیے؛
  - 2. 1 بلین روبل - بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کے لیے۔
  - اس فیڈرل قانون کے مقاصد کے لیے، جوئے کے منتظمین کے خالص اثاثوں کی قیمت کے حساب کا طریقہ کار روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیا جاتا ہے۔

- بوک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر میں جوئے کے منتظم کے کم از کم مجاز سرمائے کی رقم 100 ملین روبل مقرر کی جاتی ہے۔ اس مجاز سرمائے کی ادائیگی کے لیے صرف نقدی رقم جمع کرائی جا سکتی ہے، سوائے ان صورتوں کے جہاں جوئے کا منتظم روسی فیڈریشن کے صدر کے فرمان کے مطابق قائم کردہ ایک جوائنٹ اسٹاک کمپنی ہو جو روسی فیڈریشن کے ریس کورسز کو متحد کرتی ہو اور جس کی ترجیحی سرگرمیوں میں سے ایک قومی گھوڑوں کی افزائش کی صنعت کی ترقی ہو۔ ایسے مجاز سرمائے کی تشکیل کے لیے قرض کی رقم استعمال نہیں کی جا سکتی۔ اس مجاز سرمائے کی ادائیگی میں جمع کرائی جانے والی رقم کے ذرائع کی تصدیق کا طریقہ کار روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مقرر کیا جاتا ہے۔

- جوئے کے شرکاء کے حقوق اور قانونی مفادات کے تحفظ کے مقاصد کے لیے، بوک میکر کے دفتر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کی اجازت صرف اس صورت میں دی جاتی ہے جب بوک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کے پاس جوئے کے شرکاء کے سامنے ذمہ داریوں کی تکمیل کی بینکاری ضمانت موجود ہو۔ بینکاری ضمانت فراہم کرنے والا ضامن صرف وہ بینک ہو سکتا ہے جو روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے آرٹیکل 74.1 کے پیراگراف 3 میں فراہم کردہ بینکوں کی فہرست میں شامل ہو جو ٹیکس کے مقاصد کے لیے بینکاری ضمانتیں قبول کرنے کے لیے مقرر کردہ تقاضے پورے کرتا ہو۔ بینکاری ضمانت کی مدت پانچ سال سے کم نہیں ہو سکتی۔ بینکاری ضمانت بوک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کے پاس مذکورہ سرگرمی کے انعقاد کے لائسنس کی پوری

مدت کے دوران میں توسیع یا دوبارہ جاری کی جاتی ہے اور اسے واپس نہیں لیا جا سکتا، ان صورتوں میں بینکاری ضمانت کی فراہمی کے معاہدے کی مدت کے خاتمے کے بعد آنے والے دن بوک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے بینکاری ضمانت اپنی مدت کے مطابق حاصل کی جانی چاہیے۔ بینکاری ضمانت کی رقم متعلقہ معاہدے میں مقرر کی جاتی ہے اور 500 ملین روبل سے کم نہیں ہو سکتی۔ بوک میکر کے دفتر میں جوئے کا منتظم بینکاری ضمانت کی کاپی اسے حاصل کرنے یا دوبارہ جاری کرنے کے بعد 10 کیلنڈر دنوں کے اندر، یا بینکاری ضمانت کے تحت ذمہ داری کے خاتمے کی معلومات روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کو فراہم کرنے کا پابند ہے جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے۔

- جوئے کا منتظم روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کو جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، اپنے فائدہ مند مالکان، اس جوئے کے منتظم کے بانی (شرکاء) ہونے والے فطری اور قانونی افراد، بورڈ آف ڈائریکٹرز (نگرانی کونسل) کے ارکان، اجتماعی ایگزیکٹو ادارے کے ارکان، متعلقہ جوئے کے منتظم کے واحد ایگزیکٹو ادارے کے فرائض انجام دینے والے افراد، ایسے جوئے کے منتظم کے انتظامی اداروں کے فیصلوں پر اہم (براہ راست یا بالواسطہ) اثر ڈالنے والے افراد کے بارے میں معلومات، نیز مذکورہ معلومات کی تصدیق کرنے والے دستاویزات فراہم کرنے کا پابند ہے۔ مذکورہ معلومات اور دستاویزات کی تشکیل اور فراہمی کا طریقہ کار روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ کشی کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیا جاتا ہے۔

- 11.1۔ بوک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر میں جوئے کا منتظم جو اس فیڈرل قانون کے مطابق انٹرایکٹو شرطیں قبول کرتا ہے، اپنی ویب سائٹ پر جو معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں انٹرایکٹو شرطیں قبول کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے (اس کے بعد بھی - بوک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر کی ویب سائٹ)، جوئے میں شرکت کے خطرات اور ممکنہ نتائج کے بارے میں معلومات شائع کرنے کا پابند ہے، نیز ایسی ویب سائٹ کے صارفین کو مالی خدمات کے بارے میں معلومات تک رسائی فراہم کرنے کا پابند ہے تاکہ آزاد رقم کی سرمایہ کاری کی جا سکے تاکہ اسے محفوظ رکھا جا سکے اور (یا) اضافی آمدنی حاصل کی جا سکے۔ جوئے میں شرکت کے خطرات اور ممکنہ نتائج کے بارے میں معلومات بوک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر کی ویب سائٹ کے مرکزی صفحے پر شائع کی جاتی ہیں، اس معلومات کو ایسی ویب سائٹ کے مرکزی صفحے کے نظر آنے والے حصے کے کم از کم سات فیصد رقبے پر مشتمل ہونا چاہیے۔ جوئے میں شرکت کے خطرات اور ممکنہ نتائج کے بارے میں معلومات کے مندرجات کے تقاضے روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ کشی کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیے جاتے ہیں۔ بوک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر کی ویب سائٹ کے صارفین کو مالی خدمات کے بارے میں معلومات تک رسائی تاکہ آزاد رقم کی سرمایہ کاری کی جا سکے تاکہ اسے محفوظ رکھا جا سکے اور (یا) اضافی آمدنی حاصل کی جا سکے، ایسی ویب سائٹ کے مرکزی صفحے پر ایک گرافیکل تصویر شائع کر کے فراہم کی جاتی ہے، جو ایک جامد یا متحرک تصویر ہو، جس میں معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں ویب سائٹ کے اس صفحے کا لنک ہو جس پر یہ معلومات شائع کی گئی ہیں۔ معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں ویب سائٹ کا مذکورہ صفحہ روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ کشی کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیا جاتا ہے۔ مالی خدمات کے بارے میں معلومات تاکہ آزاد رقم کی سرمایہ کاری کی جا سکے تاکہ اسے محفوظ رکھا جا سکے اور (یا) اضافی آمدنی حاصل کی جا سکے، میں متعلقہ بینکاری، بیمہ اور دیگر مالی خدمات فراہم کرنے والے افراد کے حوالے شامل نہیں ہونے چاہئیں۔ اس حصے میں مذکورہ گرافیکل تصویر کی تیاری، سائز اور مندرجات کے تقاضے، نیز بوک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر کی ویب سائٹ کے مرکزی صفحے پر اس کی اشاعت کے تقاضے روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ کشی کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیے جاتے ہیں۔

- جوئے کے منتظم کی اکاؤنٹنگ (مالی) رپورٹنگ لازمی آڈٹ کے تابع ہے۔

- جوئے کے منتظم کی اکاؤنٹنگ (مالی) رپورٹنگ کے بارے میں آڈٹ رپورٹ اس کی اکاؤنٹنگ (مالی) رپورٹنگ کے ساتھ ساتھ اکاؤنٹنگ (مالی) رپورٹنگ کے ریاستی معلوماتی وسائل کی تشکیل کے مقاصد کے لیے پیش کی جاتی ہے، جو 6 دسمبر 2011 سال کے فیڈرل قانون نمبر -Φ3402 "اکاؤنٹنگ کے بارے میں" کے آرٹیکل 18 میں فراہم کیا گیا ہے۔

- اس آرٹیکل کے حصوں 3، 9 اور 11 میں فراہم کردہ معلومات کی فراہمی کی درستگی کی جانچ روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے کی جاتی ہے۔ جوئے کا منتظم مذکورہ معلومات کی مکملیت اور درستگی کا ذمہ دار ہے روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق۔

- 14.1۔ بوک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالیزرز میں جوئے کے منتظم کے تکنیکی اور دیگر ذرائع، جن کے استعمال سے شرطوں اور انٹرایکٹو شرطوں کی گنتی، قابل ادائیگی جیت کی رقوم کا حساب اور حساب شدہ جیت کے بارے میں معلومات کی فراہمی کی سرگرمی انجام دی جاتی ہے، روسی فیڈریشن کے علاقے میں بوک میکر کے دفاتر کے پروسیسنگ مراکز یا بوک میکر کے دفاتر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ مراکز اور ٹوٹالیزرز کے پروسیسنگ مراکز یا ٹوٹالیزرز کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ مراکز میں رکھے جائیں اور جوئے کے منتظم کی ملکیت میں ہوں۔

- روسی فیڈریشن کی حکومت جوئے کے منتظمین کے لیے، نیز جوئے کے منتظمین کی رپورٹنگ، اس کی تشکیل اور فراہمی کے طریقہ کار کے لیے اضافی تقاضے مقرر کر سکتی ہے۔

- آرٹیکل 6.1۔ سرکاری کھیلوں کے مقابلوں پر شرط لگانے اور دیگر جوئے کے انعقاد میں بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے منتظمین کے لیے تقاضے، انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی، گنتی اور منتقلی کی سرگرمی کے دوران بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز کے لیے تقاضے

- بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے منتظمین سرکاری کھیلوں کے مقابلوں کے نتائج پر غیر قانونی اثر و رسوخ کی نشاندہی کے مقاصد کے لیے پابند ہیں:

- الف) سرکاری کھیلوں کے مقابلوں پر شرطیں لگانے اور متعلقہ جیت کی ادائیگی کرنے، بشرطیکہ جوئے کا شریک 7 اگست 2001 سال کے فیڈرل قانون نمبر -Φ3115 "جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) کے خلاف جنگ اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف جنگ کے بارے میں" کے مطابق شناخت سے گزرے اور بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے منتظم نے ایسے جوئے کے شریک کی عمر کی تصدیق کی ہو؛

- ب) سرکاری کھیلوں کے مقابلوں پر انٹرایکٹو شرطیں لگانے اور متعلقہ جیت کی ادائیگی کرنے، بشرطیکہ جوئے کا شریک 7 اگست 2001 سال کے فیڈرل قانون نمبر -Φ3115 "جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) کے خلاف جنگ اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف جنگ کے بارے میں" کے مطابق شناخت یا آسان شناخت سے گزرے اور بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے منتظم نے ایسے جوئے کے شریک کی عمر کی تصدیق کی ہو؛

- اگر جوئے کا واحد ریگولیٹر، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، اس آرٹیکل کے حصے 1 کے پیراگراف 2 میں فراہم کردہ غلط معلومات جوئے کے منتظم کی طرف سے فراہم کرنے کے واقعات کی نشاندہی کرے، تو مذکورہ ادارے متعلقہ کھیل کی آل روسی کھیل فیڈریشن، متعلقہ سرکاری کھیلوں کے مقابلوں کو منظم کرنے والی پیشہ ور کھیل لیگ کو اس بارے میں مطلع کرتے ہیں۔ اطلاع کا طریقہ کار اور فارم روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ کشی کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی کی طرف سے مقرر کیے جاتے ہیں۔

Tower Rush

- 2.1. بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کا واحد مرکز فطری شخص سے نقدی رقم، بشمول الیکٹرانک نقدی رقم (ڈاک کی منتقلی کے علاوہ)، وصول کرنے، ان کی گنتی اور بوک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر میں جوئے کے منتظم کو منتقل کرنے کی سرگرمی انجام دیتا ہے، ساتھ ہی جوئے کے شریک کی شناخت یا آسان شناخت 7 اگست 2001 سال کے فیڈرل قانون نمبر -Φ3115 "جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) کے خلاف جنگ اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف جنگ کے بارے میں" کے مطابق اور ایسے جوئے کے شریک کی عمر کی تصدیق کے ساتھ

- 2.2. بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کا واحد مرکز فطری افراد سے نقدی رقم، بشمول الیکٹرانک نقدی رقم، وصول کرنے کی سرگرمی کے دوران، روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق ذاتی ڈیٹا کے شعبے میں، بوک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالیزرز میں جوئے کے منتظمین کو جوئے کے شرکاء کے بارے میں معلومات کی گنتی اور فراہمی کو یقینی بناتا ہے، بشمول جوئے کے شرکاء کی عمر کے بارے میں معلومات، انٹرایکٹو شرطیں جو جوئے کی ان اقسام کے شرکاء سے قبول کی گئی ہیں۔

- بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں جوئے کے منتظمین کے لیے اس آرٹیکل کے حصے 1 کے پیراگراف 1 کے ذیلی پیراگراف "الف" اور "ب" میں فراہم کردہ تقاضے، بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز میں کسی بھی جوئے کے انعقاد کے دوران لاگو ہوتے ہیں، متعلقہ ذاتی ڈیٹا کی کارروائی میں روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق ذاتی ڈیٹا کے شعبے میں۔

- آرٹیکل 6.2. جوئے سے ہدفی کٹوتیاں جو بوک میکر کے دفتر میں جوئے کا منتظم انجام دیتا ہے

- بوک میکر کے دفتر میں جوئے کا منتظم جوئے سے ہدفی کٹوتیاں کرنے کا پابند ہے، جو پیشہ ور کھیل، بچوں اور نوجوانوں کے کھیل کی ترقی کے اقدامات کی مالی معاونت اور (یا) متعلقہ کھیلوں کی اقسام کی ترقی کے پروگراموں میں فراہم کردہ اقدامات کی مالی معاونت، نیز روسی کھیل فنڈ کی سرگرمیوں کی مالی معاونت کے لیے بھیجی جاتی ہیں، روسی فیڈریشن کے فیڈرل قانون "روسی کھیل فنڈ، روسی فیڈریشن کے بعض قانون سازی ایکٹ میں ترامیم اور فیڈرل قانون "بین الاقوامی مقابلوں "دوستی کے عالمی کھیل" اور روسی فیڈریشن کے بعض قانون سازی ایکٹ میں ترامیم کے بارے میں" کے آرٹیکل 6 کے حصوں 2 - 5 کو کالعدم قرار دینے کے بارے میں" کے آرٹیکل 5 کے مطابق۔

- اس آرٹیکل کے حصے 1 میں فراہم کردہ ہدفی کٹوتیوں (اس کے بعد - ہدفی کٹوتیاں) کے حساب کی بنیاد وہ آمدنی ہے جو سہ ماہی کے دوران بوک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم نے کھیلوں کے مقابلوں کے حوالے سے شرطیں، انٹرایکٹو شرطیں قبول کرنے کے حصے میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی سے حاصل کی۔ اس میں آمدنی سے مراد وہ مکمل رقم ہے جو بوک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم نے کھیلوں کے مقابلوں کے حوالے سے شرطیں، انٹرایکٹو شرطیں قبول کرنے کے حصے میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی سے حاصل کی۔

- بوک میکر کے دفاتر میں ہر جوئے کے منتظم کے حوالے سے ہدفی کٹوتیوں کا حجم سہ ماہی میں تیس ملین روبل سے کم نہیں ہو سکتا۔ سہ ماہیوں کی گنتی کیلنڈر سال کے آغاز سے کی جاتی ہے۔ ہدفی کٹوتیاں درج ذیل مقداروں میں مقرر کی جاتی ہیں:

- 3.1. بوک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کا واحد مرکز بوک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے حاصل کردہ تمام شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں سے ہدفی کٹوتیاں روکتا ہے، جو بوک میکر کے دفاتر کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز کے ذریعے منتقل کی جاتی ہیں۔

- 4.1. جوئے کے کھیل کا منتظم، جو بک میکر کے دفتر میں کام کرتا ہے، واحد جوئے کے ریگولیٹر کو، بک میکر دفاتر کے شرط لگانے کے مقامات پر نقد رقم کے ذریعے طے شدہ شرطوں سے روکی گئی رقم میں سے، ہدفی کٹوتیاں اس سہ ماہی کے اختتام کے دن سے پانچ دن کے اندر بھیجتا ہے جس میں ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد پیدا ہوئی۔ سہ ماہیوں کی گنتی کیلنڈر سال کے آغاز سے کی جاتی ہے۔

- 4.2۔ اس سہ ماہی کے اختتام کے دن سے بیس دن کے اندر جس میں ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد پیدا ہوئی، بک میکر کے دفتر میں جوئے کے کھیل کا منتظم واحد جوئے کے ریگولیٹر کو ادا کی گئی جیتوں کے بارے میں معلومات پیش کرتا ہے، نیز بک میکر دفاتر کے شرط لگانے کے مقامات پر نقد رقم کے ذریعے طے شدہ شرطوں سے روکی گئی اور واحد جوئے کے ریگولیٹر کو بھیجی گئی ہدفی کٹوتیوں کے حجم کے بارے میں بھی۔

- 4.3۔ واحد جوئے کا ریگولیٹر تمام روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں اور پیشہ ورانہ کھیلوں کی لیگوں کو ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی، معطلی، منتقلی کی بحالی، دوبارہ تقسیم انجام دیتا ہے، جو کھیلوں کے مقابلوں پر شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کے حصے کے مطابق ہوں، بشمول متعلقہ کھیل کی قسم کے بین الاقوامی کھیلوں کے مقابلوں پر، جن کے منتظمین تمام روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں کی حیثیت رکھتے ہیں، اور پیشہ ورانہ کھیلوں کے مقابلوں پر، بشمول متعلقہ کھیل کی قسم کے بین الاقوامی کھیلوں کے مقابلوں پر، جنہیں پیشہ ورانہ کھیلوں کی لیگوں نے منظم کیا ہو، جو 4 دسمبر 2007 سال -ΦЗN 329 "روسی فیڈریشن میں جسمانی ثقافت اور کھیل کے بارے میں" کے آرٹیکل 19.2 کے تقاضوں کے مطابق ہوں، تمام کھیلوں کے واقعات پر شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کے کل حجم سے، مذکورہ کھیلوں کی فیڈریشنوں اور کھیلوں کی لیگوں کو ان کے منظم کردہ کھیلوں کے مقابلوں پر قبول شدہ شرطوں کی رقموں کے تناسب سے، روسی فیڈریشن کی حکومت کی منظور شدہ قواعد کے مطابق، نیز روسی کھیلوں کے فنڈ کو ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی، معطلی، منتقلی کی بحالی اس مضمون کے حصہ 4.5 میں فراہم کردہ طریقے کے مطابق۔ ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی اس سہ ماہی کے اختتام کے دن سے بیس دن کے اندر کی جاتی ہے جس میں ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد پیدا ہوئی۔ سہ ماہیوں کی گنتی کیلنڈر سال کے آغاز سے کی جاتی ہے۔ ہدفی کٹوتیوں کی معطلی، منتقلی کی بحالی، دوبارہ تقسیم واحد جوئے کا ریگولیٹر اس معلومات کی بنیاد پر انجام دیتا ہے جو 4 دسمبر 2007 سال -ΦЗN 329 "روسی فیڈریشن میں جسمانی ثقافت اور کھیل کے بارے میں" کے آرٹیکل 19.1 کے حصہ 12 میں فراہم کی گئی ہے اور جو جسمانی ثقافت اور کھیل کے شعبے میں وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی سے موصول ہوئی ہو، روسی فیڈریشن کی حکومت کی منظور شدہ قواعد کے مطابق۔ فنڈ کو ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی روسی فیڈریشن کی حکومت کے فیصلے کے مطابق معطل کی جا سکتی ہے۔

- 4.5۔ واحد جوئے کا ریگولیٹر روسی کھیلوں کے فنڈ کو ہدفی کٹوتیوں کی وہ رقم منتقل کرتا ہے، معطل کرتا ہے، منتقلی بحال کرتا ہے جو تمام روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں اور پیشہ ورانہ کھیلوں کی لیگوں کے ساتھ حساب کتاب کے بعد باقی رہے، اس مضمون کے حصہ 4.3 کے مطابق۔ ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی روسی کھیلوں کے فنڈ کے اس بینک اکاؤنٹ میں کی جاتی ہے جو روسی فیڈریشن کے علاقے میں کسی کریڈٹ ادارے میں کھولا گیا ہو۔

- مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، بک میکر کے دفتر میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے اس مضمون میں مقرر کردہ تقاضوں کی خلاف ورزی کے واقعات کا پتہ لگانے پر، دس دن کی مدت میں واحد جوئے کے ریگولیٹر کو اپنے مقرر کردہ طریقے کے مطابق دریافت شدہ خلاف ورزیوں سے آگاہ کرتی ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے ادارے میں آنے کے ایسے قواعد خود مقرر کرنے کا حق رکھتا ہے جو اس وفاقی قانون سے متصادم نہ ہوں۔

- جوئے کے کھیل کے منتظم کے ملازمین کی درخواست پر، جوئے کے ادارے کا وہ زائر جو اس وفاقی قانون کے مطابق مقرر کردہ جوئے کے ادارے میں آنے کے قواعد کی خلاف ورزی کر رہا ہو، فوراً جوئے کا ادارہ چھوڑنے کا پابند ہے۔

- جوئے کے ادارے، اس کی شاخ، بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر کے شرط لگانے کے مقام یا جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے کسی اور مقام میں داخلے پر، جوئے کے کھیل کا منتظم معلومات آویزاں کرتا ہے اور جوئے کے ادارے کے زائر کی پہلی درخواست پر فراہم کرتا ہے: جوئے کے کھیل کے منتظم کے برانڈ نام، پتے اور اوقاتِ کار کے بارے میں بالترتیب جوئے کے ادارے، اس کی شاخ، بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالیزر کے شرط لگانے کے مقام، جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے کسی

Tower Rush

اور مقام کے بارے میں۔ جوئے کے ادارے کے زائرین کے لیے قابلِ رسائی مقام پر اس وفاقی قانون کا متن، جوئے کے کھیل کے منتظم کے مقرر کردہ جوئے کے کھیلوں کے قواعد، جوئے کے ادارے میں آنے کے قواعد، شرطیں قبول کرنے اور جیتیں ادا کرنے کے قواعد، جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے سامنے ذمہ داریوں کی انجام دہی کی بینک گارنٹی کے بارے میں معلومات جو اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 6 کے حصہ 10 کے تقاضوں کے مطابق ہو، بشمول روسی فیڈریشن کے سول کوڈ کے آرٹیکل 368 کے پیراگراف 4 میں فراہم کردہ معلومات، اور ایسی گارنٹی کے تحت رقمی رقم کی ادائیگی کے دعوے پیش کرنے کے لیے ضروری دستاویزات کی فہرست کے بارے میں معلومات، جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کی اجازت یا اس کی کاپی، یا بک میکر دفاتر یا ٹوٹالیزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کی تاریخِ اجرا اور رجسٹریشن نمبر کے بارے میں معلومات آویزاں ہونی چاہیے۔

- 2.1۔ بک میکر کے دفتر، ٹوٹالیزر کے شرط لگانے کے مقام میں داخلے پر، بک میکر کے دفتر، ٹوٹالیزر میں جوئے کے کھیل کا منتظم معلومات آویزاں کرتا ہے اور بک میکر کے دفتر، ٹوٹالیزر کے زائر کی پہلی درخواست پر فراہم کرتا ہے: کسی جسمانی شخص کے بارے میں معلومات کو ان جسمانی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواستیں جمع کرانے کے طریقہ کار کے بارے میں جو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کر چکے ہوں، نیز مذکورہ فہرست سے کسی جسمانی شخص کے بارے میں معلومات کو خارج کرنے کی درخواستیں جمع کرانے کے طریقہ کار کے بارے میں۔

- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد صرف جوئے کے کھیل کے منتظم کے ملازمین ہی کر سکتے ہیں۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کے ملازمین وہ اشخاص نہیں ہو سکتے جو اٹھارہ سال کی عمر کو نہ پہنچے ہوں۔

- جوئے کے ادارے میں استعمال ہونے والا کھیل کا سامان جوئے کے کھیل کے منتظم کی ملکیت میں ہونا چاہیے۔

- جوئے کے ادارے کے سروس زون میں (بک میکر کے دفتر اور ٹوٹالیزر کے شرط لگانے کے مقامات کے سوا) جوئے کے کھیل کے منتظم کے ملازمین کے آرام کے لیے کمرہ، نقد رقوم وصول کرنے، ادا کرنے اور عارضی طور پر محفوظ رکھنے کے لیے خصوصی طور پر لیس کمرہ، اور جوئے کے ادارے کی سیکیورٹی سروس کے قیام کے لیے کمرہ ہونا چاہیے۔

- جیتیں جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کو اس وقت ادا کرتا ہے جب شریک اپنی شناخت کی تصدیق کرنے والا دستاویز پیش کرے، یا شریک کی شناخت کے کسی اور طریقے کا استعمال کرے جو 7 اگست 2001 سال -115 ΦЗN "جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) کے خلاف کارروائی اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے بارے میں" میں فراہم کیا گیا ہو اور جو ایسے شریک کی عمر کا تعین یقینی بناتا ہو۔

- روسی فیڈریشن کے علاقے میں چھ جوئے کے زون قائم کیے جاتے ہیں۔ روسی فیڈریشن کے ایک سبجیکٹ کے علاقے میں ایک سے زیادہ جوئے کا زون قائم نہیں کیا جا سکتا۔ اگر جوئے کے زون میں روسی فیڈریشن کے کئی سبجیکٹس کے علاقوں کے حصے شامل ہوں، تو متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے علاقوں میں دوسرے جوئے کے زون قائم نہیں کیے جا سکتے۔

- جوئے کے زون روسی فیڈریشن کے درج ذیل سبجیکٹس کے علاقوں میں قائم کیے جاتے ہیں:

- 4.1۔ جمہوریہ کریمیا کے علاقے میں جوئے کے زون کی سرحدیں جمہوریہ کریمیا کے ایگزیکٹو اتھارٹیز مقرر کرتی ہیں۔

- 4.2۔ کراسنودار کرائی کے علاقے میں جوئے کے زون کی سرحدیں روسی فیڈریشن کی حکومت ان زمینی قطعات کی سرحدوں میں مقرر کرتی ہے جو وفاقی اہمیت کے اولمپک مقامات کی تعیناتی کے لیے فراہم کیے گئے ہوں، جن کی مالی معاونت اور تعمیر بجٹ مختصات یا کارپوریشن کے ذرائع سے نہ کی گئی ہو، کراسنودار کرائی کے ریاستی اتھارٹیز کی ان تجاویز کی بنیاد پر جو روسی فیڈریشن کی حکومت کو پیش کی گئی ہوں۔

Tower Rush

- جوئے کے زون کی سرحدوں کے بارے میں تجاویز، جن میں روسی فیڈریشن کے کئی سبجیکٹس کے علاقوں کے حصے شامل ہوں، روسی فیڈریشن کی حکومت کو متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے ریاستی اتھارٹیز کے درمیان طے شدہ معاہدے کی بنیاد پر پیش کی جاتی ہیں۔

- جوئے کے زون کے انتظام کا طریقہ، جن میں روسی فیڈریشن کے کئی سبجیکٹس کے علاقوں کے حصے شامل ہوں، ایسے جوئے کے زون میں روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کو روسی فیڈریشن کے ٹیکس اور فیسوں کے قانون کے تحت فراہم کردہ حقوق کے نفاذ کا طریقہ، متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے بجٹس کے درمیان ٹیکسوں اور فیسوں کی ادائیگی سے حاصل ہونے والے ان ذرائع کی تقسیم کا طریقہ جو روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے بجٹس میں جمع کیے جانے ہوں، متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے ریاستی اتھارٹیز کے درمیان طے شدہ معاہدے کی بنیاد پر مقرر کیا جاتا ہے۔

- جوئے کے زون کی مدتِ کار محدود نہیں کی جا سکتی۔ جوئے کے زون کی تحلیل یا جوئے کے زون کی سرحدوں میں تبدیلی کا فیصلہ، اگر ایسی تبدیلی جوئے کے کھیل کے منتظم کے لیے جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے نفاذ کو ناممکن بنا دے، روسی فیڈریشن کی حکومت اس کے قیام کے دن سے دس سال گزرنے سے پہلے نہیں کر سکتی، سوائے اس صورت کے جس میں اس مضمون کے حصہ 4.1 کے مطابق مقرر کردہ جوئے کے زون کی سرحدوں میں تبدیلی کا فیصلہ کیا جائے، جو جمہوریہ کریمیا کے سمندری بندرگاہ یالٹا کے مسافر ٹرمینل کے علاقے میں زمینی قطعات کی سرحدوں میں جوئے کے زون کی سرحدوں کا تعین فراہم کرتا ہو، نیز ان صورتوں کے سوا جو وفاقی قانون میں فراہم کی گئی ہوں۔

- 7.1۔ جوئے کے زون کی تحلیل یا جوئے کے زون کی سرحدوں میں تبدیلی کا فیصلہ، اگر ایسی تبدیلی جوئے کے کھیل کے منتظم کے لیے جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے نفاذ کو ناممکن بنا دے، جو روسی فیڈریشن کی حکومت نے اس کے قیام کے دن سے دس سال گزرنے کے بعد کیا ہو، اس میں یہ فراہم کرنا لازم ہوگا کہ جوئے کے زون کی تحلیل یا اس کی سرحدوں میں تبدیلی ایسے فیصلے کے دن سے تین سال سے پہلے نہیں کی جا سکتی۔ اس جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کی اجازت کی بنیاد پر روسی فیڈریشن کی حکومت کے فیصلے میں فراہم کردہ مدت کے اختتام تک انجام دے سکتا ہے۔

- 7.2۔ اگر روسی فیڈریشن کی حکومت جوئے کے زون کی تحلیل یا جوئے کے زون کی سرحدوں میں تبدیلی کا فیصلہ کرے، اگر ایسی تبدیلی جوئے کے کھیل کے منتظم کے لیے جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے نفاذ کو ناممکن بنا دے، اس کے قیام کے دن سے دس سال گزرنے کے بعد، تو جوئے کے کھیل کے منتظم یا دیگر اشخاص کو، جنہیں اس جوئے کے زون میں زمینی قطعات اور (یا) ان پر واقع اشیاء ملکیت یا کرائے پر دی گئی ہوں، ہونے والے نقصانات کی تلافی نہیں کی جائے گی۔

- 7.3۔ جوئے کے زون کی تحلیل یا جوئے کے زون کی سرحدوں میں تبدیلی کی صورت میں، اگر ایسی تبدیلی جوئے کے کھیل کے منتظم کے لیے جوئے کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے نفاذ کو ناممکن بنا دے، اس مضمون کے حصہ 7 میں مذکور وفاقی قانون کی بنیاد پر، اس کے قیام کے دن سے دس سال گزرنے سے پہلے، جوئے کے کھیل کے منتظم یا دیگر اشخاص کو، جنہیں اس جوئے کے زون میں زمینی قطعات اور (یا) ان پر واقع اشیاء ملکیت یا کرائے پر دی گئی ہوں، پہنچنے والے حقیقی نقصان کی تلافی کی جائے گی۔ مذکورہ حقیقی نقصان کی تلافی کا طریقہ، بشمول اس کی تلافی کی رقم کا تعین کرنے کا طریقہ، ان دستاویزات کی فہرست جو جوئے کے کھیل کے منتظم یا دیگر اشخاص کی جانب سے، جنہیں اس جوئے کے زون میں زمینی قطعات اور (یا) ان پر واقع اشیاء ملکیت یا کرائے پر دی گئی ہوں، اٹھائے گئے اخراجات کی تصدیق کرتی ہوں، اس مضمون کے حصہ 7 میں مذکور وفاقی قانون کی منظوری کی صورت میں، روسی فیڈریشن کی حکومت مقرر کرتی ہے۔

- 7.5۔ اس مضمون کے حصہ 7.3 میں مذکور اشخاص کو پہنچنے والے حقیقی نقصان کی تلافی نہیں کی جائے گی اگر اس مضمون کے حصہ 4.1 کے مطابق مقرر کردہ جوئے کے زون کی سرحدوں میں تبدیلی کا فیصلہ کیا جائے، جو جمہوریہ کریمیا کے سمندری بندرگاہ

یالٹا کے مسافر ٹرمینل کے علاقے میں زمینی قطعات کی سرحدوں میں جوئے کے زون کی سرحدوں کا تعین فراہم کرتا ہو۔

- جوئے کے زون کا انتظام روسی فیڈریشن کے سبجیکٹ کے مجاز ریاستی اتھارٹیز (اس کے بعد - جوئے کے زون کے انتظامی ادارے) کرتی ہیں۔ جوئے کے زون کے انتظامی ادارے، جن میں روسی فیڈریشن کے کئی سبجیکٹس کے علاقوں کے حصے شامل ہوں، متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے ریاستی اتھارٹیز کے درمیان معاہدے کی بنیاد پر مقرر کیے جاتے ہیں۔

- 1. ریاستی اتھارٹیز، مقامی خود حکومت کے اداروں، جوئے کے کھیلوں کے منتظمین، نیز دیگر اشخاص کے درمیان تعامل کی تنظیم کے فرائض جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کی ریاستی ضابطگی کے سلسلے میں انجام دیتے ہیں؛
- 2. روسی فیڈریشن کے سبجیکٹ کی قانون سازی (متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے ریاستی اتھارٹیز کے درمیان معاہدے) کے مقرر کردہ طریقے کے مطابق، جوئے کے کھیلوں کے منتظمین، نیز دیگر اشخاص کو جوئے کے زون میں واقع زمینی قطعات ملکیت یا کرائے پر منتقل کرتے ہیں؛

- جوئے کی گیمنگ زونز میں جوئے کے منتظمین غیر منافع بخش تنظیمیں قائم کر سکتے ہیں جن کا مقصد ایک ہی گیمنگ زون کے جوئے کے منتظمین اور انتظامی اداروں کے درمیان تعامل کو منظم کرنا، نیز دیگر ریاستی حکام اور مقامی خود حکومت کے اداروں کے ساتھ تعامل کو منظم کرنا ہے (اس کے بعد - جوئے کے منتظمین کی انجمنیں)۔

- گیمنگ زونز کے انتظامی اداروں کے کچھ فرائض جوئے کے منتظمین کی انجمن کو معاہدے کی بنیاد پر منتقل کیے جا سکتے ہیں، جس کے انعقاد کا طریقہ روسی فیڈریشن کے متعلقہ سبجیکٹ کی قانون سازی (متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے ریاستی حکام کے درمیان معاہدہ) کے ذریعے مقرر کیا جاتا ہے۔

- گیمنگ زون کے قیام کے وقت، اسے تشکیل دینے والے زمینی قطعات کی مشترکہ سرحدیں ہونی چاہئیں اور وہ شہریوں، قانونی اشخاص کی ملکیت اور (یا) استعمال میں نہیں ہونے چاہئیں، سوائے ان زمینی قطعات کے جو انجینئرنگ انفراسٹرکچر کی سہولیات کی تعیناتی اور استعمال کے لیے فراہم کیے گئے ہیں اور جن پر ایسی سہولیات موجود ہیں، ان زمینی قطعات کے جو وفاقی اہمیت کی اولمپک سہولیات کی تعیناتی کے لیے فراہم کیے گئے ہیں جن کی مالی اعانت اور تعمیر بجٹ مختصات یا کارپوریشن کے فنڈز سے نہیں کی گئی، نیز جمہوریہ کریمیا کی یالٹا سمندری بندرگاہ کے مسافر ٹرمینل کے علاقے میں واقع زمینی قطعات کے۔

- گیمنگ زون کے قیام کے وقت، اسے تشکیل دینے والے زمینی قطعات پر صرف وہ سہولیات واقع ہو سکتی ہیں جو ریاستی ملکیت میں، میونسپل ملکیت میں ہیں اور شہریوں، قانونی اشخاص کی ملکیت اور (یا) استعمال میں نہیں ہیں، سوائے انجینئرنگ اور ٹرانسپورٹ انفراسٹرکچر کی سہولیات، وفاقی اہمیت کی اولمپک سہولیات جن کی مالی اعانت اور تعمیر بجٹ مختصات یا کارپوریشن کے فنڈز سے نہیں کی گئی، نیز جمہوریہ کریمیا کی یالٹا سمندری بندرگاہ کے مسافر ٹرمینل کے علاقے میں زمینی قطعات پر واقع سہولیات کے۔

- گیمنگ زونز کے زمینی قطعات اور (یا) ان پر واقع سہولیات (سوائے انجینئرنگ اور ٹرانسپورٹ انفراسٹرکچر کی سہولیات، نیز ان زمینی قطعات کے جن پر ایسی سہولیات موجود ہیں) جوئے کے منتظمین یا دیگر اشخاص کو ملکیت یا کرائے پر منتقل کیے جاتے ہیں۔

- گیمنگ زونز میں واقع زمینی قطعات کی جوئے کے منتظمین یا دیگر اشخاص کو ملکیت یا کرائے پر منتقلی گیمنگ زونز کے انتظامی اداروں کے ذریعے روسی فیڈریشن کے متعلقہ سبجیکٹ کی قانون سازی (متعلقہ روسی فیڈریشن کے سبجیکٹس کے ریاستی حکام کے درمیان معاہدہ) کے ذریعے مقرر کردہ طریقے سے کی جاتی ہے۔

- گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت جوئے کے منتظم کو متعلقہ گیمنگ زون کے قیام کے فیصلے میں مقرر کردہ تقاضوں اور پابندیوں کی تعمیل کے ساتھ گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کا حق دیتی ہے۔

Tower Rush

- گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت بغیر کسی مدت کی پابندی کے جاری کی جاتی ہے۔ گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت میں وہ تاریخ درج ہونی چاہیے جس سے جوئے کا منتظم متعلقہ سرگرمی شروع کرنے کا حق رکھتا ہے، نیز اس گیمنگ زون کا نام جس میں ایسی سرگرمی انجام دی جا سکتی ہے۔

- 1. جوئے کے منتظم قانونی شخص کے مقررہ طریقے سے تصفیے (لیکویڈیشن) کی صورت میں؛
- 3. جوئے کے منتظم کی جانب سے اس وفاقی قانون کے ذریعے مقرر کردہ جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے طریقے کی خلاف ورزی، بشمول گیمنگ زون سے باہر جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کی صورت میں؛
- 4. جوئے کے منتظم کی جانب سے اس وفاقی قانون میں فراہم کردہ معلومات فراہم کرنے کے مقررہ طریقے کی بار بار خلاف ورزی، یا ایسی معلومات کے ناقابلِ اعتماد ہونے کے حقائق کا انکشاف؛
- 4.1. جب تک وفاقی قانون میں بصورت دیگر فراہم نہ کیا گیا ہو، گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت گیمنگ زون کے انتظامی ادارے کی جانب سے گیمنگ زون کے تصفیے یا اس کی سرحدوں میں تبدیلی کی تاریخ سے منسوخ کر دی جاتی ہے، جو روسی فیڈریشن کی حکومت کے گیمنگ زون کے تصفیے یا گیمنگ زون کی سرحدوں میں تبدیلی کے فیصلے کے ذریعے مقرر کی گئی ہو، اگر ایسی تبدیلی جوئے کے منتظم کے لیے گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دینے کو ناممکن بنا دے۔

- اگر گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت حاصل کرنے کی تاریخ سے تین سال کے اندر جوئے کا منتظم متعلقہ گیمنگ زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی شروع نہیں کرتا، تو یہ اجازت منسوخ کر دی جاتی ہے۔

- بک میکر دفاتر، ٹوٹالائزر، ان کے شرط لگانے کی وصولی کے مراکز (سوائے گیمنگ زونز میں کھولے جانے والوں کے) صرف بک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے لائسنس کی بنیاد پر کھولے جا سکتے ہیں، جن کی فراہمی کا طریقہ روسی فیڈریشن کی حکومت مقرر کرتی ہے۔

- 2.1. جوئے کا منتظم بک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے لائسنس کی بنیاد پر درج ذیل میں سے ایک خدمت فراہم کر سکتا ہے:

- بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کا واحد مرکز روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مجاز وفاقی ایگزیکٹو ادارے کو، جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتا ہے، نیز جوئے کے واحد ریگولیٹر کو، جوئے کے منتظم اور کریڈٹ ادارے کے درمیان بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز کے فرائض انجام دینے کے معاہدے کے انعقاد یا اختتام کے بارے میں ایسے معاہدے کے انعقاد یا اختتام کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر مطلع کرتا ہے۔

- بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کا منتظم روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مجاز وفاقی ایگزیکٹو ادارے کو، جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتا ہے، نیز جوئے کے واحد ریگولیٹر کو، بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز میں متعلقہ بینک اکاؤنٹس کھولنے یا بند کرنے اور شرطوں کی وصولی شروع کرنے یا بند کرنے کے بارے میں مذکورہ اقدامات کے انجام دینے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر مطلع کرتا ہے۔

- کسی فرد سے نقدی، بشمول الیکٹرانک نقدی (سوائے ڈاک کے ترسیلات کے)، وصول کرنے، ان کا حساب رکھنے اور ایسے فرد کی ہدایت پر بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کو منتقل کرنے کی سرگرمی کریڈٹ ادارے، بشمول غیر بینکی کریڈٹ ادارے، کے ذریعے انجام دی جاتی ہے، جو روسی فیڈریشن کی حکومت کی تجویز پر روسی فیڈریشن کے صدر کے ذریعے مقرر کیا

جاتا ہے اور جس نے بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظمین کے ساتھ بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز کے فرائض انجام دینے کا معاہدہ کیا ہو۔

- 3.1۔ بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کا واحد مرکز جوئے کے واحد ریگولیٹر کی درخواست پر کسی فرد کی ہدایت پر نقدی، بشمول الیکٹرانک نقدی (سوائے ڈاک کے ترسیلات کے)، کے حساب اور بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کو منتقلی کے بارے میں معلومات بھیجنے کا پابند ہے۔

- بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کا واحد مرکز جوئے کا منتظم بننے کا حق نہیں رکھتا۔

- بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز کے ذریعے وصول کی گئی نقدی، بشمول الیکٹرانک نقدی، جو جوئے کے شرکاء کی ہدایات پر بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کو منتقل کی گئی ہو، متعلقہ نوعیت کے جوئے کے منتظم کے بینک اکاؤنٹ میں جمع کی جانی چاہیے جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز میں کھولا گیا ہو۔

- ان افراد کو جوئے کی جیت کی ادائیگی - جوئے کے شرکاء جن سے انٹرایکٹو شرطیں وصول کی گئی ہیں، ان افراد کو جوئے کے شرکاء کو اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 5.2 کے حصہ 16 کے پیراگراف 1 کے ذیلی پیراگراف "ب" میں درج رقم کی واپسی، اور ان واقعات کے حوالے سے طے شدہ شرطوں کے نتائج کی بنیاد پر ادائیگی جو ان افراد کی فہرست میں موجود معلومات کی تازہ کاری کے لمحے سے پہلے پیش آئے ہوں، جو جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست ہے، اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 5.2 کے حصہ 16 کے پیراگراف 2 کے ذیلی پیراگراف "ب" میں درج جیت کی، بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کے ذریعے بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کے بینک اکاؤنٹ سے، جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز میں کھولا گیا ہو، ایسے افراد کے بینک اکاؤنٹس میں نقدی جمع کر کے کی جاتی ہے جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز میں کھولے گئے ہوں اور جن کے ذریعے متعلقہ انٹرایکٹو شرطیں منتقل کی گئی ہوں، یا جوئے کے شرکاء کے الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع پر الیکٹرانک نقدی کے بقایا جات میں اضافہ کر کے، جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز کے ذریعے فراہم کیے گئے ہوں اور جن کے ذریعے متعلقہ انٹرایکٹو شرطیں منتقل کی گئی ہوں۔

- 3.2۔ بک میکر دفتر میں جوئے کا منتظم بک میکر دفتر کے پروسیسنگ سینٹر یا بک میکر دفتر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر میں نصب خصوصی آلات کی مدد سے بالترتیب شرطوں یا شرطوں اور انٹرایکٹو شرطوں کا حساب، ان کی کارروائی، جوئے کے نتائج کی تحریر اور ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب یقینی بنانے کا پابند ہے۔

- 3.3۔ بک میکر دفتر میں جوئے کا منتظم خود مختار طور پر اس واقعے کا تعین کرنے کا حق رکھتا ہے جس پر شرط کا نتیجہ منحصر ہے اور جو صرف درج ذیل تقریبات کے دوران پیش آ سکتا ہے یا نہیں آ سکتا:

- 4. کھیلوں کے مقابلے جو غیر ملکی کھیلوں کی فیڈریشنوں، کنفیڈریشنوں، لیگوں یا کونسلوں کے ذریعے منظم کیے گئے ہوں، متعلقہ کھیل کی قومی واحد کیلنڈر پلان میں شامل ہوں اور جن کے نتائج ایسے مقابلوں کے منتظمین کی سرکاری ویب سائٹس پر "انٹرنیٹ" نیٹ ورک پر ظاہر کیے جاتے ہوں۔

- 3.3-1۔ ٹوٹالائزر میں جوئے کا منتظم خود مختار طور پر اس واقعے کا تعین کرنے کا حق رکھتا ہے جس پر شرط کا نتیجہ منحصر ہے اور جو صرف ریس کورسز پر گھوڑوں کی آزمائشوں کے دوران پیش آ سکتا ہے یا نہیں آ سکتا۔

- 3.6۔ ٹوٹالائزر میں جوئے کا منتظم ٹوٹالائزر کے پروسیسنگ سینٹر یا ٹوٹالائزر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر میں نصب خصوصی آلات کی مدد سے بالترتیب شرطوں یا شرطوں اور انٹرایکٹو شرطوں کا حساب، ان کی کارروائی، جوئے کے نتائج کی تحریر

Tower Rush

اور ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب یقینی بنانے کا پابند ہے۔

- 3.7۔ ٹوٹالائزر میں جوئے کا منتظم جوئے کے شرکاء کو اس واقعے کی پیش رفت اور نتیجہ مشاہدہ کرنے کا موقع فراہم کرنے کا پابند ہے جس پر شرط کا نتیجہ منحصر ہے، بشمول خصوصی آلات کی مدد سے۔

- 3.14۔ بک میکر دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کا منتظم جو انٹرایکٹو شرطیں وصول کرتا ہے، اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 5 کے حصہ 6 اور آرٹیکل 14.2 کے حصہ 7 میں فراہم کردہ انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور متعلقہ جیت کی ادائیگی کے طریقے کی تعمیل کرنے کا پابند ہے۔

- 3.15۔ بک میکر دفتر کے پروسیسنگ سینٹر اور ٹوٹالائزر کے پروسیسنگ سینٹر میں تکنیکی مواصلاتی ذرائع رکھے جانے چاہئیں جو جوئے کے واحد ریگولیٹر کے معلوماتی نظام کے ساتھ حقیقی وقت میں طے شدہ شرطوں، وصول شدہ شرطوں، بشمول شرط کی رقم، اس کی وصولی کی تاریخ اور وقت، شرط کے واقعات اور شرائط، ان پر حساب شدہ ادا کی جانے والی جیت کی رقوم، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیت، واپس کی گئی ناکام شرطوں، گیمنگ اداروں میں کیش آپریشنز کے انجام، جوئے کے شرکاء کے ساتھ تصفیے کی شکل، بشمول نقدی کے استعمال کے، جوئے کے شرکاء سے جوئے کے منتظمین کو اور جوئے کے منتظمین سے جوئے کے شرکاء کو نقدی، بشمول الیکٹرانک نقدی، کی منتقلی کے بارے میں معلومات کے تبادلے کے لیے مخصوص ہوں۔ بک میکر دفتر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر اور ٹوٹالائزر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر میں تکنیکی مواصلاتی ذرائع رکھے جانے چاہئیں جو جوئے کے واحد ریگولیٹر کے معلوماتی نظام کے ساتھ حقیقی وقت میں طے شدہ شرطوں، وصول شدہ شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں، بشمول شرط کی رقم، انٹرایکٹو شرط کی رقم، ان کی وصولی کی تاریخ اور وقت، شرط کے واقعات اور شرائط، انٹرایکٹو شرط، ان پر حساب شدہ ادا کی جانے والی جیت کی رقوم، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیت، واپس کی گئی ناکام شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں، گیمنگ اداروں میں کیش آپریشنز کے انجام، جوئے کے شرکاء کے ساتھ تصفیے کی شکل، بشمول نقدی کے استعمال کے، جوئے کے شرکاء سے جوئے کے منتظمین کو اور جوئے کے منتظمین سے جوئے کے شرکاء کو نقدی، بشمول الیکٹرانک نقدی، کی منتقلی کے بارے میں معلومات کے تبادلے کے لیے مخصوص ہوں۔

- 3.16۔ کسی بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کو، بک میکر کے دفتر کے پروسیسنگ سینٹر یا ٹوٹالائزر کے پروسیسنگ سینٹر میں نصب مواصلاتی تکنیکی ذرائع کے ذریعے، یا بک میکر کے دفتر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر یا ٹوٹالائزر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر میں نصب ذرائع کے ذریعے، مندرجہ ذیل معلومات اس وفاقی قانون کی دفعہ 4 کے پیراگراف 31 میں مذکور جوئے کے واحد ریگولیٹر کے معلوماتی نظام کو فراہم کرنا لازم ہوگا: منعقد شدہ شرطوں کی معلومات، وصول شدہ شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی معلومات، بشمول شرط کی رقم، انٹرایکٹو شرط کی رقم، ان کی وصولی کی تاریخ اور وقت، شرط کے واقعات اور شرائط، انٹرایکٹو شرط، ان پر حساب شدہ قابل ادائیگی جیت کی رقوم، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیت، واپس کی گئی ناکام شرطیں، انٹرایکٹو شرطیں، جوئے کے اداروں میں نقدی کارروائیوں کی انجام دہی، جوئے کے شرکاء کے ساتھ تصفیے کی شکل، بشمول نقد رقم کے استعمال کے ساتھ، رقوم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقوم، جوئے کے شرکاء سے جوئے کے منتظمین کو اور جوئے کے منتظمین سے جوئے کے شرکاء کو۔

- 3.17۔ بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم پر لازم ہے کہ وہ کسی ایسے جوئے کے شریک سے شرطیں، انٹرایکٹو شرطیں وصول کرنے اور جیت کی ادائیگی سے انکار کرے، جس پر 30 دسمبر 2006 سال -ΦΖN 281 کے وفاقی قانون "خصوصی اقتصادی اقدامات اور جبری اقدامات کے بارے میں" کی دفعہ 3.1 کے مطابق خصوصی اقتصادی اقدامات لاگو ہوں۔ مذکورہ ذمہ داری ایسے جوئے کے شریک کے حوالے سے نافذ کی جاتی ہے، جس کی 7 اگست 2001 سال -ΦΖN 115 کے وفاقی قانون "جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) کے خلاف اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف جدوجہد کے بارے میں" کے مطابق شناخت یا سادہ شناخت کی گئی ہو۔

- 3.18. بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں، یا بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر کے شرط وصولی کے مقام میں داخلے پر، بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کا منتظم جوئے کے ادارے کے زائرین کے لیے قابل رسائی جگہ پر جوئے میں شرکت کے خطرات اور ممکنہ نتائج کے بارے میں معلومات، نیز ایک دو جہتی بارکوڈ (QR کوڈ) رکھے گا، جس میں کوڈ شدہ شکل میں اس وفاقی قانون کی دفعہ 6 کے حصہ 11.1 کے مطابق متعین کردہ معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک "انٹرنیٹ" میں ویب سائٹ کے صفحے کا پتہ شامل ہو، جس پر آزاد رقوم کی سرمایہ کاری کے مقاصد کے لیے مالی خدمات کے بارے میں معلومات، ان کے تحفظ اور (یا) اضافی آمدنی کے حصول کے لیے رکھی گئی ہوں۔ جوئے میں شرکت کے خطرات اور ممکنہ نتائج کے بارے میں معلومات کے مندرجات کے تقاضے روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں ضابطہ سازی و قانونی ریگولیشن کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز وفاقی ایگزیکٹو ادارہ مقرر کرتا ہے۔ آزاد رقوم کی سرمایہ کاری کے مقاصد کے لیے مالی خدمات کے بارے میں معلومات، ان کے تحفظ اور (یا) اضافی آمدنی کے حصول کے لیے، میں متعلقہ بینکاری، بیمہ اور دیگر مالی خدمات فراہم کرنے والے افراد کا کوئی ذکر شامل نہیں ہونا چاہیے۔

- ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے وصول کیے جانے والے معاوضے کی زیادہ سے زیادہ رقم اس قسم کے جوئے کے شرکاء سے وصول شدہ شرطوں کی رقم کے تیس فیصد سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- 1. وہ حالات جن میں ان واقعات کے نتائج، جن کے حوالے سے جیت کے خطرے پر مبنی معاہدے کیے جاتے ہیں، جوئے کے منتظم، اس کے ملازمین اور جوئے کے شرکاء کے اعمال پر، جوئے اور لاٹریوں کی تنظیم اور انعقاد سے متعلق اعمال پر، نیز تیسرے فریق کے اعمال پر منحصر ہوں، سوائے اس مضمون کے حصہ 3.3 میں مذکور کھیلوں کے مقابلوں کے منتظمین کے، جو الیکٹرانک کمپیوٹنگ مشینوں کے پروگراموں، مکینیکل، برقی، الیکٹرانک یا دیگر تکنیکی آلات کے استعمال سے متعلق ہوں، جو ان واقعات کے بارے میں ڈیٹا اور معلومات کو، جن کے حوالے سے جیت کے خطرے پر مبنی معاہدے کیے جاتے ہیں، ان واقعات کی نشوونما اور انجام کو عددی قدروں اور امتزاجوں، بصری تصاویر، نقشوں اور علامتوں میں تبدیل کرنے کے لیے مخصوص ہوں، بشمول کیسینو اور گیمنگ مشین ہالوں میں جوئے کے انعقاد میں استعمال ہونے والی بصری تصاویر، نقشوں اور علامتوں سے مماثل یا اس حد تک مشابہ کہ الجھن پیدا ہو؛
- 2. وہ حالات جن کے دوران جوئے کا منتظم، اس کے ملازمین یا تیسرے فریق، سوائے اس مضمون کے حصہ 3.3 میں مذکور کھیلوں کے مقابلوں کے منتظمین کے، ان واقعات کے بارے میں ڈیٹا اور معلومات کو، جن کے حوالے سے جیت کے خطرے پر مبنی معاہدے کیے جاتے ہیں، ان واقعات کی نشوونما اور انجام کو عددی قدروں اور امتزاجوں، بصری تصاویر، نقشوں اور علامتوں میں تبدیل کرتے ہیں، بشمول کیسینو اور گیمنگ مشین ہالوں میں جوئے کے انعقاد میں استعمال ہونے والی بصری تصاویر، نقشوں اور علامتوں سے مماثل یا اس حد تک مشابہ کہ الجھن پیدا ہو۔
- 2. جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر علاقائی ریاستی کنٹرول (نگرانی)، جو روسی فیڈریشن کے ان اجزاء کے ایگزیکٹو حکام کرتے ہیں، جن کے علاقوں میں اس وفاقی قانون کی دفعات کے مطابق جوئے کے زون قائم کیے جاتے ہیں، ان روسی فیڈریشن کے اجزاء کے اعلیٰ ایگزیکٹو ریاستی حکام کی طرف سے منظور شدہ دفعات کے مطابق۔

- الف) ان قانونی اشخاص کی طرف سے، جن کے پاس جوئے کے زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت ہے، اس وفاقی قانون کی دفعہ 5.2 کے حصہ 14 کے پیراگراف 1، 4 - 7، حصہ 3 (ہر گیمنگ مشین کے تکنیکی طور پر مقرر شدہ اوسط جیت فیصد کے بارے میں معلومات فراہم کرنے کے حصے میں) اور دفعہ 6 کا حصہ 11، دفعہ 6.1 کے حصہ 1 کے پیراگراف 2 اور 3، دفعہ 8 کا حصہ 5 میں مقرر لازمی تقاضوں کی تعمیل؛

- ب) ان قانونی اشخاص کی طرف سے، جن کے پاس بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم کی سرگرمی کا لائسنس ہے، جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں روسی فیڈریشن کی قانون سازی میں مقرر لازمی (لائسنسنگ) تقاضوں کی تعمیل؛

- 2. جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر علاقائی ریاستی کنٹرول (نگرانی) کے لیے - ان قانونی اشخاص کی طرف سے، جنہوں نے جوئے کے زون میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت حاصل کی ہے، جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں روسی فیڈریشن کی قانون سازی میں مقرر لازمی تقاضوں کی تعمیل (سوائے ان تقاضوں کے جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر وفاقی ریاستی نگرانی کے موضوع سے متعلق ہیں)۔
- دفعہ 15.2۔ بک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کے حوالے سے بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کی معطلی اور منسوخی کی خصوصیات

- اس وفاقی قانون کی دفعہ 6.2 میں مقرر کردہ مدت کے اندر جوئے سے حاصل ہونے والے ہدفی کٹوتیوں کی عدم ادائیگی (مکمل ادائیگی نہ کرنے) کی صورت میں، ایک رپورٹنگ مدت کے دوران، جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرنے والا وفاقی ایگزیکٹو ادارہ، مذکورہ خلاف ورزی کی معلومات موصول ہونے کی تاریخ سے دس کیلنڈر دنوں کے اندر اس کے ازالے کا حکم نامہ جاری کرتا ہے۔ بک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم پر لازم ہے کہ وہ اس کے ازالے کے حکم نامے کی وصولی کی تاریخ سے دس کیلنڈر دنوں کے اندر مذکورہ خلاف ورزی کا ازالہ کرے۔

- اس مضمون کے حصہ 1 میں مذکور مدت کے اندر خلاف ورزی کا ازالہ نہ ہونے کی صورت میں، جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرنے والا وفاقی ایگزیکٹو ادارہ، بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کی کارروائی کو، دریافت شدہ خلاف ورزی کے ازالے تک معطل کر دیتا ہے، لیکن نوے کیلنڈر دنوں سے زیادہ نہیں۔

- بک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے اس خلاف ورزی کے ازالے کی صورت میں، جس کی وجہ سے بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کی کارروائی معطل ہوئی تھی، جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرنے والا وفاقی ایگزیکٹو ادارہ، ایسی خلاف ورزی کے ازالے کی تصدیق موصول ہونے کی تاریخ سے دس کیلنڈر دنوں سے زیادہ دیر نہیں، مذکورہ لائسنس کی کارروائی کی بحالی کا فیصلہ کرنے کا پابند ہے۔

- بک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے اس خلاف ورزی کے ازالے نہ ہونے کی صورت میں، جس کی وجہ سے بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کی کارروائی معطل ہوئی تھی، جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرنے والا وفاقی ایگزیکٹو ادارہ، اس مضمون کے حصہ 2 میں مقرر کردہ مدت کی میعاد ختم ہونے کے دن سے دس کیلنڈر دنوں سے زیادہ دیر نہیں، مذکورہ لائسنس کی منسوخی کے مطالبے کے ساتھ عدالت سے رجوع کرے گا۔

- بک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے مسلسل چھ ماہ تک سرگرمی نہ کرنے کی صورت میں، جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرنے والا وفاقی ایگزیکٹو ادارہ، بک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے سرگرمی نہ کرنے کی معلومات موصول ہونے کے دن سے دس کیلنڈر دنوں سے زیادہ دیر نہیں، بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کی منسوخی کے مطالبے کے ساتھ عدالت سے رجوع کرے گا۔

- بک میکر کے دفتر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے سرگرمی نہ کرنے کے معیارات روسی فیڈریشن کی حکومت مقرر کرتی ہے۔

- ایک سال کے دوران بار بار بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے منتظم کی طرف سے 30 دسمبر 2006 سال -ФЗN 281 کے وفاقی قانون "خصوصی اقتصادی اقدامات اور جبری اقدامات کے بارے میں" کی دفعہ 3.1 میں مقرر خصوصی اقتصادی اقدامات کی عدم تعمیل، اور (یا) ایک سال کے دوران بار بار مذکورہ وفاقی قانون کے مطابق جاری کردہ ضابطہ جاتی قانونی اعمال کے تقاضوں کی خلاف ورزی کی صورت میں، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو ادارہ، جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتا ہے، بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کی منسوخی کے مطالبے کے ساتھ عدالت سے رجوع کرتا ہے۔

Tower Rush

- اس وفاقی قانون کے نافذ ہونے کی تاریخ سے، جوئے کی تنظیم اور انعقاد اور (یا) شرطوں کی سرگرمی کے لیے نئے لائسنسوں کی فراہمی بند کر دی جاتی ہے، سوائے اس وفاقی قانون کے مطابق بک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالائزرز میں جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے فراہم کیے جانے والے لائسنسوں کے۔

- روسی فیڈریشن کے اجزاء کے ریاستی حکام کو حق ہے کہ وہ 1 جولائی 2007 سال تک روسی فیڈریشن کے کسی جزو کے علاقے میں (جوئے کے زونوں کے سوا) جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی (بشمول جوئے کے اداروں کی الگ الگ اقسام کے حوالے سے) پر 1 جولائی 2007 سال سے پابندی کا فیصلہ کریں۔

- روسی فیڈریشن کے اجزاء کے ریاستی حکام کی طرف سے اس وفاقی قانون کے نافذ ہونے کے دن سے پہلے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی پر پابندی (بشمول جوئے کے اداروں کی الگ الگ اقسام کے حوالے سے)، روسی فیڈریشن کے کسی جزو کے علاقے میں (جوئے کے زونوں کے سوا) اس سرگرمی پر پابندیاں عائد کرنے کے بارے میں کیے گئے فیصلے اپنا اثر برقرار رکھتے ہیں۔

- 2. 2 جولائی 2005 سال -ΦЗN 80 کے وفاقی قانون "وفاقی قانون 'سرگرمی کی الگ الگ اقسام کے لائسنسنگ کے بارے میں'، وفاقی قانون 'ریاستی کنٹرول (نگرانی) کے دوران قانونی اشخاص اور انفرادی کاروباریوں کے حقوق کے تحفظ کے بارے میں' اور روسی فیڈریشن کے انتظامی جرائم کے ضابطے میں ترامیم کے بارے میں" کی دفعہ 1 کے پیراگراف 9 کے ذیلی پیراگراف "الف" کے اٹھہترویں اور اناسیویں پیراگراف (روسی فیڈریشن کی قانون سازی کا مجموعہ، 2005، 27 N، آرٹیکل 2719۔

- روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو ادارہ، جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتا ہے، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مقرر کردہ طریقے کے مطابق، روسی قانونی شخص، انفرادی کاروباری یا غیر ملکی شخص کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کا بامقصد فیصلہ کرتا ہے، جن کے حق میں رقوم کی منتقلی ممنوع ہے، درج ذیل کے حوالے سے:

- 2.2۔ جوئے کے منتظم کے بانی (شرکاء)، ایسے جوئے کے منتظم کے انتظامی اداروں کے فیصلوں پر نمایاں (براہ راست یا بالواسطہ) اثر ڈالنے والے افراد، نیز وہ افراد (انتظامی تنظیمیں) جنہیں متعلقہ جوئے کے منتظم کے واحد ایگزیکٹو ادارے کے اختیارات منتقل کیے گئے ہوں، ایسے قانونی اشخاص نہیں ہو سکتے جو ایسی ریاستوں یا علاقوں میں رجسٹرڈ ہوں جو ٹیکس کے رعایتی نظام فراہم کرتے ہوں اور (یا) مالی کارروائیوں کے دوران معلومات کے افشا اور فراہمی کی شرط نہ رکھتے ہوں (آف شور زون) اور جو روسی فیڈریشن کی وزارت خزانہ کی طرف سے منظور شدہ فہرست میں شامل ہوں۔

- اس مضمون کے حصوں 3، 9 اور 11 میں فراہم کردہ معلومات کی درستگی کی جانچ روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو ادارہ کرتا ہے۔ جوئے کا منتظم مذکورہ معلومات کی مکملیت اور درستگی کا ذمہ دار ہے، روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق۔

- 4.3۔ جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر روسی اسپورٹس فیڈریشنز اور پیشہ ورانہ اسپورٹس لیگز کو ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی، معطلی، منتقلی کی بحالی، دوبارہ تقسیم کرتا ہے، جو متعلقہ کھیل کی قسموں کے اسپورٹس مقابلوں، بشمول بین الاقوامی اسپورٹس مقابلوں پر شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں کے حصے کے مطابق ہیں، جن کے منتظمین روسی اسپورٹس فیڈریشنز ہیں، اور پیشہ ورانہ اسپورٹس مقابلوں، بشمول متعلقہ کھیل کی قسموں کے بین الاقوامی اسپورٹس مقابلوں پر، جنہیں پیشہ ورانہ اسپورٹس لیگز نے منظم کیا ہے، جو 4 دسمبر 2007 سال -ΦЗN 329 "روسی فیڈریشن میں جسمانی ثقافت اور کھیل کے بارے میں" کے آرٹیکل 19.2 کی ضروریات کے مطابق ہیں، تمام اسپورٹس ایونٹس پر شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں کے کل حجم سے، مذکورہ اسپورٹس فیڈریشنز اور اسپورٹس لیگز کو ان کے منظم کردہ اسپورٹس مقابلوں پر قبول شدہ شرحوں کی رقوم کے تناسب سے، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے منظور شدہ قواعد کے مطابق، اور نیز روسی اسپورٹس فنڈ کو ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی، معطلی، منتقلی کی بحالی اس آرٹیکل کے حصہ 4.5 میں فراہم کردہ طریقے کے مطابق۔ ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی اس سہ ماہی کے اختتام کے دن سے بیس دن کے اندر کی جاتی ہے جس میں

Tower Rush

ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد پیدا ہوئی۔ سہ ماہیوں کی گنتی کیلنڈر سال کے آغاز سے کی جاتی ہے۔ منتقلی کی معطلی، بحالی، ہدفی کٹوتیوں کی دوبارہ تقسیم جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر روسی فیڈریشن میں جسمانی ثقافت اور کھیل کے بارے میں 4 دسمبر 2007 سال -329 ΦЗN کے آرٹیکل 19.1 کے حصہ 12 میں فراہم کردہ معلومات کی بنیاد پر اور جسمانی ثقافت اور کھیل کے شعبے میں وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی سے موصول ہونے والی معلومات کی بنیاد پر، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے منظور شدہ قواعد کے مطابق کرتا ہے۔ فنڈ کو ہدفی کٹوتیوں کی منتقلی روسی فیڈریشن کی حکومت کے فیصلے کے مطابق معطل کی جا سکتی ہے۔

- مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، بک میکر کے دفتر میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے اس آرٹیکل میں قائم کردہ تقاضوں کی خلاف ورزی کے حقائق کی نشاندہی کرنے پر، دس دن کی مدت میں جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کو اس کے قائم کردہ طریقے کے مطابق نشاندہی شدہ خلاف ورزیوں کے بارے میں مطلع کرتی ہے۔

- کسی فرد سے نقد رقم، بشمول الیکٹرانک رقم (ڈاک کے ترسیلات کے علاوہ) وصول کرنے، ان کا حساب رکھنے اور ایسے فرد کی ہدایت پر بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے کھیل کے منتظم کو منتقل کرنے کی سرگرمی کریڈٹ ادارے، بشمول غیر بینک کریڈٹ ادارے کی طرف سے کی جاتی ہے، جسے روسی فیڈریشن کے صدر روسی فیڈریشن کی حکومت کی تجویز پر مقرر کرتے ہیں اور جس نے بک میکر کے دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے واحد مرکز کے افعال کی انجام دہی کے بارے میں بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے کھیل کے منتظمین کے ساتھ معاہدہ کیا ہے۔

- a) جوئے کے کھیل کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت رکھنے والے قانونی اداروں کی طرف سے اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 5.2 کے حصہ 14 کے پیراگراف 1، 4 - 7، حصہ 3 (ہر گیمنگ مشین کے تکنیکی طور پر مقرر کردہ اوسط جیت فیصد کے بارے میں معلومات فراہم کرنے کے حصے میں) اور آرٹیکل 6 کے حصہ 11، آرٹیکل 6.1 کے حصہ 1 کے پیراگراف 2 اور 3، اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 8 کے حصہ 5 میں قائم کردہ لازمی تقاضوں کی تعمیل؛

- ایک سال کے دوران بار بار بک میکر کے دفتر یا ٹوٹالائزر میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے "خصوصی اقتصادی اقدامات اور جبری اقدامات کے بارے میں" 30 دسمبر 2006 سال -281 ΦЗN کے آرٹیکل 3.1 میں فراہم کردہ خصوصی اقتصادی اقدامات کی عدم تعمیل اور (یا) ایک سال کے دوران بار بار مذکورہ وفاقی قانون کے مطابق جاری کردہ معیاری قانونی ایکٹ کے تقاضوں کی خلاف ورزی کی صورت میں، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے لائسنس کی منسوخی کے مطالبے کے ساتھ عدالت میں درخواست دیتی ہے۔

- کھیلوں پر سرکاری شرحوں کا سرکردہ منتظم روسی کھلاڑیوں کو چالیس سے زیادہ مختلف شعبوں کی پیشکش کرتا ہے۔ لائیو شرحوں کے شائقین میدان میں صورتحال کا فوری جائزہ لے سکیں گے اور Live میں شرط لگا سکیں گے۔ BK Melbet کے پاس روسی فیڈریشن کی FTS کا لائسنس ہے، جو اپنے رجسٹرڈ کلائنٹس کو سب سے زیادہ گنانک اور وسیع لائن فراہم کرتا ہے۔ پروموشنز اور بونس کی تنوع ہر صارف کو زیادہ سے زیادہ فائدہ حاصل کرنے کی اجازت دیتی ہے، شرطیں M میں ہی لگاتے ہوئے

- صرف چند منٹوں میں ابتدائی اقدامات کھیلوں پر شرط لگانے کے شوقین کو بے داغ ساکھ والے لائسنس یافتہ آن لائن آپریٹر کی مصنوعات اور خدمات کا مکمل صارف بننے کی اجازت دیں گے۔ تیار کردہ فارم کو محفوظ کرنے سے پہلے کمپنی کے قواعد، یونائیٹڈ TsUPIS کی پیشکش سے اتفاق کرنا اور 18 سال کی عمر تک پہنچنے کی تصدیق کرنا کافی ہے۔ اس کے بعد بیٹر کلائنٹ بن جاتا ہے اور ہمیشہ سادہ اجازت کے بعد تیزی سے آن لائن شرحوں کی تیاری کی طرف جا سکتا ہے۔

- برانڈ کا نام: محدود ذمہ داری کمپنی «МЕЛОФОН» (ООО «МЕЛОФОН»)

Tower Rush

- «МЕЛБЕТ» — روسی جوئے کے کھیل کا منتظم، جو «انٹرنیٹ» معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک میں 07.11.2012 № 027-00108-77/00395491، 03.08.2021 № Л027-00108-77/00395496 کے لائسنسوں کی بنیاد پر بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے خدمات فراہم کرتا ہے، جو روسی فیڈریشن کی وفاقی ٹیکس سروس نے جاری کیے ہیں۔
- کمپنی نومبر 2012 سے روسی فیڈریشن کی سرزمین پر اپنی سرگرمیاں انجام دے رہی ہے اور جوئے کے کھیلوں کی مارکیٹ میں کھیلوں اور دیگر ایونٹس کی سب سے وسیع لائنوں میں سے ایک پر فخر کر سکتی ہے۔
- کمپنی باقاعدگی سے اپنے پرانے اور نئے کھلاڑیوں کے درمیان پروموشنز اور ڈرا منعقد کرتی ہے، اور بینک گارنٹی اور SRO کی رکنیت کھلاڑیوں کو 500 000 000 روبل تک جیت کی ادائیگی کی ضمانت دیتی ہے!
- کمپنی جوئے کے کھیلوں کی ایک قابل اعتماد قانونی منتظم ہے، لہذا آپ کو اپنی جیت کی ضمانت ملے گی!
- بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے لائسنسوں کی تاریخِ اجرا اور رجسٹریشن نمبروں کے بارے میں معلومات:
  - بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے 07.11.2012 № 027-Л 00108-77/00395491 کا لائسنس؛
  - بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے 03.08.2021 № 027-Л 00108-77/00395496 کا لائسنس۔
- جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے سامنے ذمہ داریوں کی انجام دہی کی بینک گارنٹی:
- جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے حقوق اور قانونی مفادات کے تحفظ کے مقصد سے، کمپنی کے پاس جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے سامنے ذمہ داریوں کی انجام دہی کی بینک گارنٹی ہے، جو ПАО «Совкомбанк»، ИНН 4401116480، КПП 440101001، ОГРН 1144400000425 نے جاری کی ہے۔
- جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے سامنے ذمہ داریوں کی انجام دہی کی بینک گارنٹی کے بارے میں معلومات:
- مستفید: جوئے کے کھیل کے شرکاء - وہ افراد جو اٹھارہ سال کی عمر کو پہنچ چکے ہیں، جوئے کے کھیل میں حصہ لے رہے ہیں اور جوئے کے کھیل کے منتظم کے ساتھ جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدہ (شرط) کر رہے ہیں۔
- بنیادی ذمہ داری جس کی انجام دہی گارنٹی کے ذریعے یقینی بنائی جاتی ہے: بک میکر کے دفاتر میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی مستفیدین کے سامنے ذمہ داریاں، یعنی جیت کی ادائیگی اور/یا نہ کھیلی گئی شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں کی واپسی کی ذمہ داریاں۔
- مستفید کی درخواست کے لیے تقاضے: تحریری مطالبہ گارنٹی کی مدت کے اندر پیش کیا جانا چاہیے اور اس کے ساتھ ایسی دستاویزات منسلک ہونی چاہئیں جو بلا شبہ تصدیق کریں کہ پرنسپل، ERAИ (معاوضہ فنڈ کے ذریعے) نے منعقدہ شرط کے تحت پرنسپل کی ذمہ داریوں کی عدم انجام دہی (ناقص انجام دہی) کی۔ تحریری مطالبے میں مستفید کو درج کرنا چاہیے: مستفید کا کنیت، نام، والد کا نام؛ رابطے کے لیے فون نمبر؛ گارنٹی کی تاریخِ اجرا، نمبر، مدت جس کے تحت مطالبہ پیش کیا جا رہا ہے؛ جوئے کے کھیل کے منتظم کا نام جس کی ذمہ داریوں کی انجام دہی کے لیے گارنٹی جاری کی گئی؛ وہ حالات جن کا واقع ہونا گارنٹی کے تحت ادائیگی کا سبب بنتا ہے؛ پرنسپل کی طرف سے اس ذمہ داری کی خلاف ورزی کیا ہے جس کی ضمانت کے لیے گارنٹی جاری کی گئی؛ معلومات کہ پرنسپل اور پبلک لاء کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» (معاوضہ فنڈ کے ذریعے -Ф330.12.2020 N 493 «پبلک لاء کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» کے بارے میں اور روسی فیڈریشن کے بعض قانونی ایکٹ میں ترامیم کے بارے میں» کے

آرٹیکل 8 کی وجہ سے، آگے — قانون № Ф3493- (2020) نے منعقدہ شرط کے تحت پرنسپل کی ادائیگی کی ذمہ داریاں پوری نہیں کیں؛ رقم کی مقدار (جیت کی مقدار) جو مستفید کو پرنسپل کی ذمہ داریوں کی عدم انجام دہی یا ناقص انجام دہی کی وجہ سے ادا کی جانی ہے، جس کی تصدیق قانونی طور پر نافذ عدالتی فیصلے سے ہوتی ہے؛ مستفید کی ادائیگی کی تفصیلات جو گارنٹی کے تحت رقم کی منتقلی کے لیے ضروری ہیں؛ مستفید کا دستخط، جو نوٹری کے ذریعے تصدیق شدہ ہو۔

- یہ جوئے کے کھیلوں، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (آگے — قواعد) محدود ذمہ داری کمپنی «МЕЛОФОН» (آگے — کمپنی، ООО «МЕЛОФОН»، جوئے کے کھیل کا منتظم) نے انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت، جیت کی ادائیگی کے طریقہ کار، اور نیز جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کو منظم کرنے کے مقصد سے تیار کیے ہیں۔
  - روسی فیڈریشن کی حکومت کا 08.10.2020 № 1625 کا فرمان «بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنس کے بارے میں»؛
  - روسی فیڈریشن کی حکومت کا 14.08.2020 № 1216 کا فرمان «جوئے کے کھیلوں کے منتظمین کے لیے اضافی تقاضوں کے بارے میں»؛
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کمپنی کی طرف سے بک میکر کے دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لائسنسوں کی بنیاد پر کی جاتی ہے، جو 07.11.2012 № Л027-00108-77/00395491، 027-00108-77/0039549603.08.2021 № Л ہیں۔

- 1.1. جوئے کا کھیل - جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدہ، جو ایسے معاہدے کے دو یا زیادہ شرکاء کے درمیان یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے ساتھ قواعد کے مطابق کیا گیا ہو۔

- 1.3. انٹرایکٹو شرط (شرط، ڈپازٹ) - نقد رقم، بشمول الیکٹرانک رقم، جو الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کے استعمال سے منتقل کی جاتی ہے، بشمول معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورکس کے ذریعے، بشمول «انٹرنیٹ» نیٹ ورک، اور نیز مواصلاتی ذرائع، بشمول موبائل مواصلات کے ذرائع، ЕЦУПС کی طرف سے جوئے کے کھیل کے شرکاء کی ہدایات پر جوئے کے کھیل کے منتظم کو، اور جو قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل میں شرکت کی شرط کے طور پر کام کرتی ہیں۔

- نقد رقم قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل میں شرکت کی شرط کے طور پر کام کرتی ہے، اور جوئے کے کھیل کا منتظم اسے درج ذیل تناسب میں گیمنگ کوپنوں میں تبدیل کرتا ہے: 1 روبل 1 گیمنگ کوپن کے برابر ہے۔

- 1.4. گیمنگ کوپن ((RUB - الیکٹرانک تبادلے کے نشانات، جو قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے سائٹ پر جوئے کے کھیل کے دوران گردش کے لیے فراہم کیے جاتے ہیں، جو جوئے کے کھیل کے شریک کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں شریک کے بیلنس پر ظاہر ہوتے ہیں۔

- گیمنگ کوپن نقد رقم، دیگر جائیداد، بشمول جائیدادی حق نہیں ہیں، اور جوئے کے کھیل کے منتظم سے نقد رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتے۔

- جوئے کے کھیل کے دوران جوئے کے کھیل کے منتظم اور جوئے کے کھیل کے شریک کے درمیان نقد رقم کی حقیقی منتقلی نہیں ہوتی۔

- 1.6. جوئے کے کھیل کا منتظم - ООО «МЕЛОФОН» (کمپنی)، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دے رہی ہے۔

- 1.8۔ پیش گوئی - جوئے کے کھیل کے شریک کی طرف سے سائٹ پر جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے پیش کردہ ایونٹ (ایونٹس) کے نتیجے (نتائج) کا انتخاب۔

- جوئے کے کھیل کے منتظم کی سائٹ پر، اور نیز جوئے کے کھیل کے شرکاء کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں، اصطلاح «پیش گوئی» کو اصطلاح «شرط» سے ظاہر کیا جا سکتا ہے۔ اصطلاح «شرط» صرف جوئے کے کھیل کے شرکاء کی سہولت کے لیے استعمال ہوتی ہے اور ان قواعد کے مطابق «پیش گوئی» کے معنی میں قبول کی جاتی ہے۔

- 1.9۔ بک میکر کے دفتر کی انٹرایکٹو شرحوں کا پروسیسنگ سینٹر - جوئے کے کھیل کے ادارے کا وہ حصہ جس میں جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شرکاء سے قبول شدہ شرحوں کا حساب اور پروسیسنگ کرتا ہے، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت پر جوئے کے کھیل کے شرکاء کے ساتھ شرط کرتا ہے اور ЕЦУПС سے موصول ہونے والی معلومات کی بنیاد پر قبول شدہ انٹرایکٹو شرحوں کا حساب اور پروسیسنگ کرتا ہے، جوئے کے کھیلوں کے نتائج ریکارڈ کرتا ہے، ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب کرتا ہے، قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں اور حساب شدہ جیت کے بارے میں معلومات بک میکر کے دفتر کے شرط قبول کرنے کے مقامات اور ЕЦУПС کو پیش کرتا ہے۔

- 1.10۔ ٹوٹالائزر کی انٹرایکٹو شرحوں کا پروسیسنگ سینٹر - جوئے کے کھیل کے ادارے کا وہ حصہ جس میں جوئے کے کھیل کا منتظم اس قسم کے جوئے کے کھیل کے شرکاء سے قبول شدہ شرحوں کا حساب اور پروسیسنگ کرتا ہے، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت پر اس قسم کے جوئے کے کھیل کے شرکاء کے درمیان شرط کے انعقاد کو منظم کرتا ہے اور ЕЦУПС سے موصول ہونے والی معلومات کی بنیاد پر قبول شدہ انٹرایکٹو شرحوں کا حساب اور پروسیسنگ کرتا ہے، جوئے کے کھیلوں کے نتائج ریکارڈ کرتا ہے، ادا کی جانے والی جیت کی رقوم کا حساب کرتا ہے، قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں اور حساب شدہ جیت کے بارے میں معلومات ٹوٹالائزر کے شرط قبول کرنے کے مقامات اور ЕЦУПС کو پیش کرتا ہے۔

- 1.12۔ بک میکر کا دفتر - جوئے کا کھیل کا ادارہ جس میں جوئے کے کھیل کا منتظم اس قسم کے جوئے کے کھیل کے شرکاء کے ساتھ شرط کرتا ہے۔

- 1.13۔ ٹوٹالائزر - ایک جوئے کا ادارہ جس میں جوئے کے کھیل کا منتظم اس قسم کے جوئے کے کھیل کے شرکاء کے درمیان شرط لگانے کا انتظام کرتا ہے، اور ساتھ ہی اس قسم کے جوئے کے کھیل کے شرکاء سے وصول کردہ شرطوں کی رقم سے، اس قسم کے جوئے کے کھیل کے منتظم کی وصول کردہ معاوضے کی رقم منہا کر کے، انعامات کی ادائیگی کرتا ہے۔

- 1.14۔ جوئے کے کھیل کا شریک (کلائنٹ) - ایک قدرتی شخص جو 18 سال کی عمر کو پہنچ چکا ہو، روسی فیڈریشن کا شہری ہو، جوئے کے کھیل میں حصہ لے رہا ہو، اور جوئے کے کھیل کے منتظم یا جوئے کے کھیل کے کسی دوسرے شریک کے ساتھ کسی ایسے واقعے کے بارے میں جیت پر مبنی خطرے والا معاہدہ کر رہا ہو جس کے بارے میں معلوم نہ ہو کہ وہ پیش آئے گا یا نہیں۔

- 1.15۔ بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرطوں کی منتقلی کا واحد مرکزِ حساب (ЕЦУПС) - ایک کریڈٹ ادارہ، بشمول غیر بینکی کریڈٹ ادارہ، جو کسی قدرتی شخص سے نقدی رقم، بشمول الیکٹرانک نقدی رقم (ڈاک کے ترسیلات کے سوا) وصول کرنے، ان کا حساب رکھنے اور جوئے کے کھیل کے منتظم کو منتقل کرنے کی سرگرمی انجام دیتا ہے۔

- 1.16۔ انشورنس - یہ جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے جوئے کے کھیل کے شریک کو دی گئی پیشکش ہے کہ وہ کی گئی پیش گوئی سے دستبردار ہو جائے اور واقعے کا نتیجہ معلوم ہونے سے پہلے پیش گوئی کی رقم کا کچھ حصہ واپس لے لے۔

- 1.17۔ جوئے کے کھیل کا نتیجہ - جوئے کے کھیل کے خاتمے کے بعد جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے جوئے کے کھیل کے شریک کی انٹرایکٹو شرطوں کا حتمی حساب۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر کسی بھی وقت بغیر وجہ بتائے جوئے کے کھیل کے شریک کے حوالے سے جوئے کے کھیل کو ختم کرنے کا فیصلہ کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- حتمی حساب جوئے کے کھیل کا منتظم قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل کے دوران جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے کیے گئے اقدامات کی بنیاد پر، اور ساتھ ہی جوئے کے کھیل کے خاتمے کے وقت تک جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے کی گئی تمام پیش گوئیوں کے مجموعی نتیجے کی بنیاد پر کرتا ہے۔

- 1.18۔ جوئے کے کھیل کے شریک کا ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) - کمپنی کی ویب سائٹ کا وہ حصہ جس میں جوئے کے کھیل کے شریک کے بارے میں معلومات، اس کی انٹرایکٹو شرطیں، کھیل کے کوپن، پیش گوئیاں اور ادا کیے گئے انعامات ظاہر کیے جاتے ہیں، جس کے ذریعے جوئے کے کھیل کا شریک قواعد میں مقرر کردہ طریقے کے مطابق جوئے کے کھیل کے منتظم کے ساتھ تعامل کرتا ہے۔

- 2.1۔ جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کو منظم کرنے اور منعقد کرنے کی سرگرمی انجام دیتا ہے - یعنی جوئے کے کھیل کے شرکاء کے ساتھ جیت پر مبنی خطرے والے معاہدے کرنے اور جوئے کے کھیل کے دو یا زیادہ شرکاء کے درمیان ایسے معاہدے کرنے کو منظم کرنے کی خدمات فراہم کرنے کی سرگرمی۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کو ویب سائٹ کے انٹرفیس تک رسائی فراہم کر کے خدمات مہیا کرتا ہے، جہاں جوئے کے کھیل کے شریک کو حقیقی وقت میں سرکاری کھیلوں کے مقابلوں، تمام روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں اور پیشہ ور کھیلوں کی لیگوں، بین الاقوامی کھیلوں کی تنظیموں، غیر ملکی کھیلوں کی فیڈریشنوں، کنفیڈریشنوں، لیگوں یا کونسلوں کی جانب سے منعقد کردہ کھیلوں کے مقابلوں (اس کے بعد - کھیلوں کی تقریبات) کے بارے میں معلومات حاصل کرنے، کھیلوں کی تقریب (تقریبات) کے نتائج پر ایک یا زیادہ پیش گوئیاں کرنے، اس واقعے کی پیش رفت اور نتیجہ کا مشاہدہ کرنے جس پر پیش گوئی کا نتیجہ منحصر ہے، کھیلوں کی تقریبات کے درمیانی اور حتمی نتائج کے بارے میں حقیقی وقت میں معلومات حاصل کرنے، اور ساتھ ہی ویب سائٹ کی دیگر فعال صلاحیتوں کا موقع فراہم کیا جاتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم ان قواعد کی شرائط کے مطابق معاوضے کی بنیاد پر خدمات فراہم کرتا ہے۔

- 2.3۔ جوئے کے کھیل کا منتظم قواعد کی خلاف ورزی کے ساتھ کی گئی انٹرایکٹو شرطوں اور پیش گوئیوں کو کالعدم قرار دینے کا حق رکھتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم اس بات کا ذمہ دار نہیں ہے کہ اسے کب معلوم ہوا کہ انٹرایکٹو شرط، پیش گوئی قواعد کی خلاف ورزی کے ساتھ کی گئی تھی۔

- 2.4۔ پیش گوئی کرنے سے پہلے جوئے کے کھیل کا شریک جوئے کے کھیل کے منتظم سے ان تقریبات کے بارے میں معلومات حاصل کرنے کا حق رکھتا ہے جو پیش گوئی کا موضوع ہیں۔

- 2.5۔ جوئے کے کھیل کا منتظم مختلف اقسام اور انواع کی پیش گوئیاں استعمال کرتا ہے۔

- 2.7۔ جوئے کے کھیل کے شرکاء کے دعوے انٹرایکٹو شرط جمع کرانے کی تاریخ سے 30 کیلنڈر دنوں کے اندر، جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے جوئے کے کھیل کے منتظم کے قانونی پتے پر بھیجی گئی تحریری درخواست کی بنیاد پر قبول کیے جاتے ہیں۔

- 2.8۔ جوئے کے کھیل کا منتظم اور جوئے کے کھیل کا شریک جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے بھیجے گئے ای میل کے ذریعے دستاویزات اور خط و کتابت کی قانونی حیثیت اور اپنے لیے پابندی کو تسلیم نہیں کرتے۔

- جوئے کے کھیل کے شریک کی تحریری درخواست کا جواب دینے کی مدت جوئے کے کھیل کے منتظم کو متعلقہ درخواست موصول ہونے کے دن سے 30 کاروباری دن ہے۔

- 2.9۔ اگر جوئے کے کھیل کا شریک دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے اقدامات کرتا ہے، اور ساتھ ہی جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کرتا ہے، تو جوئے کے کھیل کا منتظم، جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے ایسے اقدامات کرنے کے شبے کی موجودگی میں، انہیں درج ذیل طریقوں سے روکنے کا حق رکھتا ہے:
  - جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر دوبارہ رجسٹریشن (ملٹی اکاؤنٹ)؛
  - جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر اکاؤنٹ کا لاگ ان اور پاس ورڈ تیسرے فریق کو منتقل کرنے کے اقدامات؛
  - جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ تک رسائی حاصل کرنے کے لیے تیسرے فریق کے ڈیٹا کا استعمال؛
  - صرف انعام حاصل کرنے کے مقصد سے شرط، پیش گوئی کرنے سے متعلق اقدامات، قطع نظر واقعات کے نتیجے کے، جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر یا کسی دوسرے جوئے کے کھیل کے منتظم کے ہاں متضاد (باہم ناقص) واقعات (نتائج) پر بیک وقت کئی پیش گوئیاں کرنا؛
  - خصوصی سافٹ ویئر یا تکنیکی ذرائع کا استعمال جو جوئے کے کھیل کے منتظم، اس کے معلوماتی نظاموں، سافٹ ویئر اور تکنیکی ذرائع یا آلات کو نقصان پہنچانے کے لیے ہوں؛
  - جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے مقرر کردہ پیش گوئی کی رقم کی زیادہ سے زیادہ حد کو عبور کرنے کے لیے ایک ہی نتیجے پر بار بار پیش گوئیاں کرنا؛
- 2.11۔ جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کے شبے کی صورت میں، جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کے وقوع کے حقائق کے حوالے سے جانچ کرتا ہے۔
- جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے جانچ کی مدت جانچ کرنے کا فیصلہ کرنے کی تاریخ سے 90 کاروباری دن تک ہے۔
- جانچ کی مدت جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے بڑھائی جا سکتی ہے، لیکن یہ جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے جانچ کرنے کا فیصلہ کرنے کی تاریخ سے 1 سال سے زیادہ نہیں ہونی چاہیے۔
- جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کے وقوع کے حقائق کے حوالے سے کارروائی مکمل ہونے تک، جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کے اکاؤنٹ کی کارروائی معطل کرنے (ذاتی کابینہ کو عارضی طور پر بلاک کرنے) کا حق رکھتا ہے۔
- 2.12۔ جانچ کی مدت کے دوران، جوئے کے کھیل کا منتظم کلائنٹ سے کسی بھی طریقے سے رابطہ کرنے کا حق رکھتا ہے، بشمول ویڈیو لنک کے ذریعے جو کلائنٹ کے ساتھ بصری رابطہ قائم کرنے کی اجازت دیتا ہو (ویڈیو کانفرنس)، اور ساتھ ہی کلائنٹ سے اس کی شناخت کی تصدیق کرنے والی دستاویزات طلب کرنے کا حق رکھتا ہے۔
- کارروائی کرنے، کلائنٹ کی شناخت کی تصدیق کرنے، کلائنٹ کے مستفید ہونے والے اور حقیقی مالک کے بارے میں معلومات کی نشاندہی کرنے کے مقاصد کے لیے، جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک سے فون، ای میل پتے، رجسٹریشن (رہائش) کے پتے، بینک کارڈز (اکاؤنٹس) اور دیگر الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کی تفصیلات کے بارے میں معلومات طلب کرنے کا حق رکھتا ہے جن کے ذریعے جوئے کے کھیل کے شریک نے اکاؤنٹ میں رقم جمع کی، کلائنٹ سے متعلق اکاؤنٹس اور دیگر الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کے گوشوارے، ان آلات کے IP پتوں کے بارے میں معلومات جن سے پیش گوئیاں کی گئیں، کلائنٹ کی نقدی رقم کے ذرائع کی تصدیق کرنے والی معلومات اور دستاویزات، اور ساتھ ہی دیگر دستاویزات اور معلومات جو جوئے کے کھیل کے منتظم کو کارروائی کرنے کے لیے ضروری ہوں۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم خود ہی طے کرتا ہے کہ کلائنٹ جانچ کے لیے ضروری دستاویزات اور معلومات کس طریقے سے فراہم کرے گا، اور ساتھ ہی وہ ویڈیو لنک سروس بھی جو کلائنٹ کے ساتھ بصری رابطہ قائم کرنے کی اجازت دیتی ہو۔

- جانچ کی مدت کے دوران، اگر جوئے کے کھیل کے شریک سے حاصل کردہ معلومات اور ڈیٹا کی تصدیق حاصل کرنے، اور ساتھ ہی جانچ کے لیے ضروری اضافی معلومات اور ڈیٹا جمع کرنے کی ضرورت ہو، تو جوئے کے کھیل کا منتظم سرکاری اداروں، ЕЦУПС، تمام روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں اور پیشہ ور کھیلوں کی لیگوں، بین الاقوامی کھیلوں کی تنظیموں، غیر ملکی کھیلوں کی فیڈریشنوں، کنفیڈریشنوں، لیگوں، کونسلوں، کھیلوں کی تقریبات کے دیگر منتظمین اور تنظیموں، اور ساتھ ہی جوئے کے کھیل کے دیگر منتظمین کو درخواستیں بھیجنے اور ان سے معلومات حاصل کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- جانچ کرنے کے مقاصد کے لیے جوئے کے کھیل کا منتظم کھلے ذرائع سے کلائنٹ کے بارے میں معلومات اور ڈیٹا جمع کرنے کا حق رکھتا ہے، بشمول کلائنٹ کی حیثیت (کھلاڑی، کھیلوں کا جج، کوچ، ان کے رشتہ دار وغیرہ)، کھیلوں کی تقریب کے انعقاد میں کردار اور شرکت کے بارے میں معلومات۔

- 2.13۔ ویڈیو کانفرنس منعقد کرنے کے مقاصد کے لیے جوئے کے کھیل کا منتظم کلائنٹ کو وہ مدتیں بتاتا ہے جن کے اندر کلائنٹ کو ویڈیو کانفرنس میں شرکت کرنی ہوگی اور کلائنٹ کو پیشکش کرتا ہے کہ وہ مقررہ مدت کے اندر ویڈیو کانفرنس کی تاریخ اور وقت منتخب کرے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم کلائنٹ کی درخواست پر وہ مدتیں، جن کے اندر کلائنٹ کو ویڈیو کانفرنس میں شرکت کرنی ہوگی، ملتوی کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- اگر کلائنٹ نے جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے مقرر کردہ مدت کے اندر ویڈیو کانفرنس کی تاریخ اور وقت منتخب نہیں کیا، یا کلائنٹ نے اپنی منتخب کردہ تاریخ اور وقت پر ویڈیو کانفرنس میں شرکت نہیں کی، یا کلائنٹ نے جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے مقرر کردہ مدت کے اندر دستاویزات اور معلومات فراہم نہیں کیں، تو جوئے کے کھیل کا منتظم یہ سمجھنے کا حق رکھتا ہے کہ کلائنٹ نے جانچ میں شرکت سے انکار کر دیا ہے۔

- اگر جوئے کے کھیل کا منتظم مجبور ہو کہ وہ ایسے جوئے کے کھیل کے شریک کے حوالے سے کارروائی قبل از وقت مکمل کرے جس نے جوئے کے کھیل کے واحد ریگولیٹر کو اپنے بارے میں معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست بھیج کر جوئے کے کھیل میں شرکت سے انکار کر دیا ہو، جانچ ختم ہونے سے پہلے، تو جوئے کے کھیل کا منتظم یہ سمجھنے کا حق رکھتا ہے کہ جوئے کے کھیل کے شریک نے جانچ میں شرکت سے انکار کر دیا ہے۔

- اگر کلائنٹ جانچ میں شرکت سے انکار کرے، جعلی، من گھڑت، ناقابلِ اعتماد یا کسی اور طرح سے مسخ شدہ دستاویزات اور (یا) معلومات فراہم کرے، ویڈیو کانفرنس کے دوران ان آلات کے علاوہ دیگر آلات استعمال کرے جن کے ذریعے ویڈیو کانفرنس منعقد ہو رہی ہو، ویڈیو کانفرنس تیسرے فریق کی موجودگی میں یا شرکت کے ساتھ منعقد کرے، تیسرے فریق سے کوئی اشارے حاصل کرے، تو جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کے اقدامات کو دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات قرار دینے اور انہیں روکنے کا حق رکھتا ہے۔

- 2.14۔ جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کے وقوع کے حقائق کے حوالے سے کارروائی کرنے کے بعد، جوئے کے کھیل کا منتظم فیصلہ کرتا ہے کہ جوئے کے کھیل کے شریک نے دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کیے ہیں یا نہیں۔

Tower Rush

- 2.15. جوئے کے کھیل کے شریک کے اقدامات کو دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا غیر دوستانہ اقدامات میں شمار کرنے کا اندازہ لگاتے وقت، جوئے کے کھیل کا منتظم اپنے عقائد اور جوئے کے کھیل کے منتظم کے داخلی قواعد کی رہنمائی میں ہوتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم، جوئے کے کھیل کے شریک کے اقدامات کو دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا غیر دوستانہ اقدامات میں شمار کرتے وقت، بالخصوص، جوئے کے کھیل کے شریک کی ان قواعد کی سمجھ، ان کھیلوں کی اقسام کے قواعد جن کے حوالے سے جوئے کے کھیل کا شریک پیش گوئیاں کرتا ہے، جوئے کے کھیل کے شریک کی کی گئی پیش گوئیوں کے بارے میں معلومات، پیش گوئیوں کے حساب کے طریقے، جوئے کے کھیل کے شریک اور (یا) تیسرے فریق (بشمول رشتہ دار اور خاندان کے افراد) کی رجسٹریشن اور شناخت کے کسی بھی پیرامیٹر کے مطابقت، الگ الگ یا مجموعی طور پر: فون، ای میل پتے، رجسٹریشن (رہائش) کے پتے، بینک کارڈز (اکاؤنٹس) اور دیگر الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کی تفصیلات جن کے ذریعے اکاؤنٹ میں رقم جمع کی گئی، ان آلات کے IP پتوں کی مطابقت جن سے شرطیں لگائی گئیں، پیش گوئیاں کی گئیں، شناخت کی تصدیق کرنے والی دستاویزات کی تفصیلات کی مطابقت، اور ساتھ ہی پیش گوئیاں کرتے وقت غیر معمولی سرگرمی کی موجودگی یا دیگر معلومات اور ڈیٹا جو اس امکان کی نشاندہی کرے کہ جوئے کے کھیل کے شریک نے دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے اقدامات اور/یا غیر دوستانہ اقدامات کیے ہیں، کی رہنمائی میں ہو سکتا ہے۔

- 2.16. جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا غیر دوستانہ اقدامات کے شبے کی صورت میں، اور ساتھ ہی قواعد کی خلاف ورزی کی صورت میں، جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کی تمام پیش گوئیاں منسوخ کرنے، جوئے کے کھیل کے شریک کی تمام شرطوں کا ضریب «1» کے ساتھ حساب کرنے، اور ساتھ ہی قانون نافذ کرنے والے اداروں سے رجوع کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 2.17. جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کے اقدامات کو دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا غیر دوستانہ اقدامات کی کسی خاص قسم میں شمار کرنے کے بارے میں جوئے کے کھیل کے شریک اور تیسرے فریق کو معلومات فراہم نہ کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کے شرکاء کو اس بارے میں معلومات فراہم نہ کرنا کہ شرکاء کے اقدامات کو دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا غیر دوستانہ اقدامات قرار دیا گیا ہے، جوئے کے کھیل کے منتظم کو یہ حق نہیں چھینتا کہ وہ جوئے کے کھیل کے شرکاء کی تمام پیش گوئیاں منسوخ کرے، جوئے کے کھیل کے شرکاء کی تمام شرحوں کو گنانک «1» کے ساتھ شمار کرے، اور قانون نافذ کرنے والے اداروں سے رجوع کرے۔

- 2.18. جوئے کے کھیل کا منتظم ٹیموں کے ناموں، کھلاڑیوں کے کنیتوں، مقابلوں کے مقامات کے غیر ملکی زبانوں سے ترجمے کی درستگی کا ذمہ دار نہیں ہے۔

- 2.21. جوئے کے کھیل کا منتظم کسی بھی نقصان یا خسارے کا، جو ویب سائٹ کے استعمال کے نتیجے میں اٹھایا گیا ہو یا اس کے مواد سے پیدا ہونے کا دعویٰ کیا جائے، کسی بھی قسم کا ذمہ دار نہیں ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم اکاؤنٹ کے مالک کی درخواست پر اکاؤنٹ کے مالک کو ذاتی کابینہ تک رسائی کے لیے فراہم کردہ پاس ورڈ منسوخ کرنے کا حق رکھتا ہے۔ جوئے کے کھیل کا منتظم کسی بھی نقصان یا خسارے کا، جو ذاتی کابینہ تک رسائی کے پاس ورڈ کی منسوخی کی وجہ سے یا اس میں پاس ورڈ کی منسوخی کے نتیجے میں ذاتی کابینہ تک رسائی کی بحالی کی مدت کے دوران ذاتی کابینہ کی عدم دستیابی کی وجہ سے اٹھایا گیا ہو، کسی بھی قسم کا ذمہ دار نہیں ہے۔

- 2.22. قواعد سے اتفاق کرتے ہوئے جوئے کے کھیل کا شریک اس بات سے بھی اتفاق کرتا ہے کہ اکاؤنٹ کے استعمال یا شرحوں اور پیش گوئیوں سے متعلق کسی بھی معاملے پر حتمی فیصلہ جوئے کے کھیل کے منتظم کا ہوگا۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک سے دستاویزات اور ڈپازٹ کرنے کے لیے جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے استعمال کیے گئے رقوم کے ذرائع کے بارے میں معلومات طلب کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- اگر جوئے کے کھیل کا شریک مذکورہ ممانعت کی خلاف ورزی کرے، تو جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کے اقدامات کو دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے تئیں غیر دوستانہ قرار دینے اور انہیں روکنے کا حق رکھتا ہے۔

- 3.1.1. جوئے کے کھیل کے منتظم کے ڈومین نام کے ذریعے صرف ان افراد سے شرحیں قبول کرنا جو قواعد سے متفق ہوں۔

- جوئے کے کھیل کا شریک تصدیق کرتا ہے کہ جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن اور اس کی جانب سے شر لگانا قواعد سے واقفیت اور اتفاق کی تصدیق ہے۔

- 3.1.2. جوئے کے کھیل کے شرکاء کو جوئے کے کھیل میں شرکت کی اجازت صرف ان کی شناخت کے بعد دینا، جس کے لیے جوئے کے کھیل کا منتظم ممکنہ شریک سے ایسی معلومات طلب کرنے کا حق رکھتا ہے جن سے یہ معلوم ہو سکے: کنیت، نام، والد کا نام (اگر قومی رواج سے مختلف نہ ہو)، شہریت، تاریخ پیدائش، ٹی آئی این، ایس این آئی ایل ایس، شناختی دستاویز کی تفصیلات، یا ایسی دستاویزات جو غیر ملکی شہری یا بے وطن شخص کے روسی فیڈریشن میں قیام یا رہائش کے حق کی تصدیق کریں، نیز شناخت کے لیے ضروری دیگر دستاویزات اور معلومات۔

- 3.1.4. جوئے کے کھیل کے ان شرکاء کے ساتھ، جنہیں جوئے کے کھیل کے منتظم نے جیتنے والا قرار دیا ہو، ان قواعد میں مقرر ترتیب اور مدت کے مطابق تصفیہ کرنا۔

- 3.1.10. ایسے فرد کو، جس کی معلومات ان افراد کی فہرست میں شامل ہوں جنہوں نے جوئے کے کھیل میں شرکت سے انکار کیا، جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر جوئے کے اڈے اور اس کی ذاتی کابینہ تک رسائی سے انکار کرنا۔

- 3.1.11. اگر جوئے کے کھیل کے ایسے شریک کے حوالے سے، جس نے جوئے کے کھیل کے واحد ریگولیٹر کو اپنی معلومات ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست بھیج کر جوئے کے کھیل میں شرکت سے انکار کیا ہو، ان افراد کی فہرست میں معلومات کی تازہ کاری کے وقت، جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کے تئیں غیر دوستانہ اقدامات کے حقائق کے بارے میں جانچ کر رہا ہو، تو جوئے کے کھیل کا منتظم ان قواعد کے پ. 2.14 میں فراہم کردہ فیصلوں میں سے ایک فیصلہ کر کے تحقیقات قبل از وقت مکمل کرنے، ایسے جوئے کے کھیل کے شریک کے حوالے سے جوئے کا کھیل بند کرنے، اور نیز جوئے کے کھیل کے شریک کی معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر جوئے کے کھیل کے شریک کو ان قواعد کے پ. 5.10.1 – 5.10.2 میں مقرر رقم کے برابر جیت ادا کرنے کا پابند ہے۔

- 3.2.7. گاہک کو رجسٹریشن سے انکار کرنا اگر یہ ثابت ہو جائے کہ جوئے کے کھیل کے منتظم کے سرکاری ڈومین (ویب سائٹ) پر ایسے گاہک کی رجسٹریشن دوبارہ ہے۔

- اگر گاہک رجسٹریشن / دوبارہ رجسٹریشن کے قاعدے کی خلاف ورزی کرے (کسی دوسرے ای میل پتے، فون نمبر کے تحت رجسٹریشن / دوبارہ رجسٹریشن، گاہک کی جانب سے تیسرے فریق کے ڈیٹا کا استعمال، اور اسی طرح کے دیگر معاملات)، تو جوئے کے کھیل کا منتظم اپنے پاس ایسے گاہک کا اکاؤنٹ بلاک کرنے، گاہک سے انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت سے انکار کرنے، جوئے کے

کھیل کے شریک کی تمام پیش گوئیاں منسوخ کرنے، جوئے کے کھیل کے شریک کی تمام شرحوں کو گتانک «1» کے ساتھ شمار کرنے، اور نیز قانون نافذ کرنے والے اداروں سے رجوع کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔

- 3.2.8۔ جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کے لیے فی دن رقوم نکالنے کی درخواستوں کی زیادہ سے زیادہ تعداد، اور نیز جیت نکالنے کی درخواست کے لیے رقوم کی کم سے کم اور زیادہ سے زیادہ حد کو بغیر اطلاع اور وجوہات بتانے کے محدود کر سکتا ہے۔

- 3.2.9۔ اگر جوئے کے کھیل کے شریک کے حوالے سے دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات اور/یا غیر دوستانہ اقدامات کے ارتکاب کا شبہ ہو، اور نیز اگر جوئے کے کھیل کا شریک قواعد کی خلاف ورزی کرے، تو جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر جوئے کے کھیل کے شریک کی تمام پیش گوئیاں منسوخ کرنے، جوئے کے کھیل کے شریک کی تمام شرحوں کو گتانک «1» کے ساتھ شمار کرنے اور/یا ایسے جوئے کے کھیل کے شریک کی ذاتی کابینہ بلاک کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 3.2.11۔ عملے کی غلطیوں، واقعے کے نتیجے کے امکانات کی لائن میں گتانکوں کی عدم مطابقت (تجویز کردہ مقابلوں کی فہرست میں ٹائپنگ کی غلطیاں، گتانکوں کی عدم مطابقت وغیرہ)، غیر کھیلوں کی کشمکش کے ثبوت کی موجودگی، پیش گوئی کرتے وقت قواعد سے انحراف، اور نیز دیگر دلائل جو پیش گوئی کی غلطی یا جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے پیش گوئی کا حساب لگانے کی تکنیکی صلاحیت کی عدم موجودگی کی تصدیق کریں، کی صورت میں پیش گوئی کو کالعدم قرار دینا۔

- واقعے کے نتیجے کے امکانات کی لائن میں گتانکوں کی عدم مطابقت جوئے کے کھیل کے منتظم کے داخلی معیار کے مطابق طے کی جاتی ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم ویڈیو کانفرنس کے عمل کی تصویری اور ویڈیو ریکارڈنگ (ویڈیو ریکارڈنگ) کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 3.2.14۔ جوئے کے کھیل کے شریک کے بارے میں معلومات (تفصیلات) کو اپ ڈیٹ کرنا، بشمول جوئے کے کھیل کے شریک کی شناختی دستاویز کی تفصیلات۔ اگر جوئے کے کھیل کے منتظم کو جوئے کے کھیل کے شریک سے پہلے حاصل کردہ معلومات کی صداقت اور درستگی پر شک ہو، تو جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کو آپریشن کرنے سے انکار کر سکتا ہے جب تک کہ جوئے کے کھیل کا شریک واضح معلومات یا ان معلومات کے بارے میں متعلقہ وضاحتیں فراہم نہ کرے جن کے بارے میں جوئے کے کھیل کے منتظم کو شک ہوا، اور نیز جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے مذکورہ معلومات کا تجزیہ اور مطالعہ نہ کر لیا جائے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم خود مختار طور پر پیش گوئی پر بیمہ کے امکان اور اس وقت کی مدت کا تعین کرتا ہے جس میں جوئے کے کھیل کا شریک پیش گوئی کی رقم کے کچھ حصے کی واپسی کے اپنے حق سے فائدہ اٹھا سکتا ہے۔

- پیش گوئی کی رقم کے اس حصے کی مقدار، جس کی واپسی کی جا سکتی ہے، جوئے کے کھیل کا منتظم خود مختار طور پر طے کرتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم کسی بھی وقت اور کسی بھی واقعے اور پیش گوئی کے حوالے سے بغیر وجوہات بتانے کے بیمہ کی پیشکش واپس لینے کا حق رکھتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم پیش گوئی کی رقم کے کچھ حصے کی واپسی کو کالعدم قرار دینے کا حق رکھتا ہے اگر:

- پیش گوئی کی رقم کے کچھ حصے کی واپسی کو کالعدم قرار دینے کی صورت میں، پیش گوئی کا حساب جوئے کے کھیل کا منتظم واقعے کے اس نتیجے کے مطابق کرتا ہے جس پر پیش گوئی کی گئی تھی۔

- اگر پیش گوئی کی رقم کے حصے کی مقدار کے حساب میں واضح غلطی ہوئی ہو، تو جوئے کے کھیل کا منتظم درست ڈیٹا کے مطابق پیش گوئی کی رقم کے حصے کی مقدار کا دوبارہ حساب کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 3.2.16۔ جوئے کے کھیل کے شریک کے اکاؤنٹ کے بیلنس سے جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن، اور نیز جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے فریم ورک میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ) روکنا، اگر جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شریک کے حوالے سے جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن، اور نیز جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے فریم ورک میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ) روکنے کا فیصلہ کرے۔

- جوئے کے کھیل کا شریک جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر شر لگانے یا پیش گوئی کرنے سے پہلے قواعد کے موجودہ ایڈیشن سے واقف ہونے کا پابند ہے۔

- 4.1.4۔ شناختی دستاویز کی تبدیلی کی صورت میں، جس کی بنیاد پر اس کی شناخت کی گئی تھی، فوری طور پر جوئے کے کھیل کے منتظم کو اس کی اطلاع دینا اور دوبارہ شناخت سے گزرنا۔

- 4.1.5۔ اگر شناختی دستاویز کی تبدیلی کے بعد جوئے کے کھیل کا شریک اس کی اطلاع جوئے کے کھیل کے منتظم کو نہ دے اور شناخت سے نہ گزرے، تو جوئے کے کھیل کا منتظم، اور اسی طرح ای سی یو پی ایس، جوئے کے کھیل کے شریک کے گیمنگ اکاؤنٹ کو بلاک کرنے کا حق رکھتا ہے جب تک کہ جوئے کے کھیل کا شریک دوبارہ شناخت سے نہ گزرے اور جوئے کے کھیل کے منتظم کو شناخت کے لیے ضروری جوئے کے کھیل کے شریک کے بارے میں تمام معلومات نہ مل جائیں۔

- اگر جوئے کے کھیل کا شریک اس ذمہ داری کو پورا نہ کرے، تو جوئے کے کھیل کے منتظم کو جوئے کے کھیل کے شریک کو رقوم نکالنے سے انکار کرنے کا حق ہے۔

- 4.1.7۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کی درخواست پر ویڈیو کانفرنس یا رابطے کے کسی دوسرے طریقے میں شرکت کرنا جو گاہک کے ساتھ بصری رابطہ قائم کرنے کی اجازت دے۔

- 4.1.8۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کو اپنے بارے میں تفصیلات (معلومات)، بشمول شناختی دستاویز کی تفصیلات، سال میں کم از کم 1 بار، اور نیز جوئے کے کھیل کے منتظم کی ہر درخواست پر فراہم کرنا۔

- 4.1.9۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے ذاتی کابینہ تک رسائی کے لیے دیے گئے پاس ورڈ کے ضائع ہونے یا تیسرے فریق کو ظاہر ہونے یا ممکنہ ضیاع یا ظاہر ہونے کا شبہ پیدا ہونے کی صورت میں فوری طور پر ذاتی کابینہ تک رسائی کے لیے پاس ورڈ تبدیل کرنا۔

- 4.1.10۔ جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن کی کمی کی رقم، اور نیز جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے فریم ورک میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ)، جوئے کے کھیل کے منتظم کو ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) میں مذکورہ قرض ظاہر ہونے یا جوئے کے کھیل کے منتظم سے قرض پیدا ہونے کی اطلاع ملنے کے لمحے سے 30 دنوں کے اندر منتقل کرنا۔

- 4.1.11۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کو اپنے خلاف کھلے نفاذی کارروائیوں، عدالتی مقدمات جن میں جوئے کے کھیل کا شریک مدعا علیہ ہے، قرضوں کی موجودگی، اپنے دیوالیہ قرار دینے کی درخواست کے ساتھ ثالثی عدالت سے رجوع کرنے کی ذمہ داری پیدا ہونے کے واقعات یا ایسے حالات کی موجودگی کے بارے میں جو واضح طور پر اس بات کی گواہی دیں کہ وہ مقررہ مدت میں مالی ذمہ داریاں اور (یا) لازمی ادائیگیوں کی ادائیگی کی ذمہ داری پوری نہیں کر سکتا، عدم ادائیگی کی علامات اور (یا) اثاثوں کی کمی کی علامات، اپنے خلاف دیوالیہ قرار دینے کی درخواست دائر ہونے، ثالثی عدالت کی جانب سے مقروض، دیوالیہ قرار دینے والے قرض

دہندہ یا مجاز ادارے کی شہری کو دیوالیہ قرار دینے کی درخواست کو جائز قرار دینے کے فیصلے کے جاری ہونے، عدالت سے باہر طریقے سے اپنے دیوالیہ قرار دینے کی درخواست کے ساتھ ریاستی اور میونسپل خدمات فراہم کرنے کے کثیر المقاصد مرکز سے رجوع کرنے کے ارادے کے بارے میں مطلع کرنا۔

- 4.2.3۔ پیش گوئی پر بیمہ سے فائدہ اٹھانا، اگر جوئے کے کھیل کے منتظم نے ایسی پیش گوئی کے لیے اس کے بیمہ کا امکان مقرر کیا ہو۔
- 4.2.4۔ جوئے کے کھیل میں شرکت سے انکار کرنا، جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے منظور شدہ ذمہ دار کھیل کے ضابطے کے مطابق، جوئے کے کھیل کے واحد ریگولیٹر کو فرد کی معلومات ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست بھیج کر جنہوں نے جوئے کے کھیل میں شرکت سے انکار کیا۔
- 4.3.6۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کی پیشگی رضامندی کے بغیر ویب سائٹ پر رجسٹریشن اور/یا اجازت اور جوئے کے کھیل کے لیے دیگر جوئے کے کھیل کے شرکاء کے ساتھ مل کر ایک آئی پی پتہ، ایک ڈیوائس یا ایک مقامی نیٹ ورک استعمال کرنا۔
- کھلاڑی جوئے کے کھیل کے منتظم سے دیگر کھلاڑیوں کے ساتھ مل کر ایک آئی پی پتہ، ایک ڈیوائس یا ایک مقامی نیٹ ورک استعمال کرنے کی اجازت پیشگی حاصل کرنے کا پابند ہے، اور جوئے کے کھیل کے منتظم کو ایسے استعمال کی وجوہات کی وضاحت فراہم کرے۔
- ایسی اجازت نہ ہونے کی صورت میں، جوئے کے کھیل کا منتظم یہ سمجھنے کا حق رکھتا ہے کہ ایک آئی پی پتہ، ایک ڈیوائس یا ایک مقامی نیٹ ورک استعمال کرنے والے جوئے کے کھیل کے شرکاء دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے کیے گئے اقدامات کر رہے ہیں۔
  - جوئے کے کھیل کے منتظم یا دیگر جوئے کے کھیل کے منتظمین کے مفادات کی نمائندگی کرتا ہے یا پہلے کرتا تھا، اور نیز کھیلوں کے واقعات کے تجزیے کے شعبے میں پیشہ ورانہ سرگرمی انجام دیتا تھا؛
- 4.3.9۔ جوئے کے کھیل کے منتظم، اس کے معلوماتی نظاموں، پروگراموں، تکنیکی ذرائع یا آلات کو نقصان پہنچانے کے لیے تکنیکی اور سافٹ ویئر ذرائع کا استعمال۔
- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنے عقائد اور داخلی قواعد، اور نیز عوامی معلومات کی بنیاد پر کھیل کی حکمت عملی یا اسکیم کی ان اقسام کو ممنوع قرار دیتا ہے۔
- 5.1۔ جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے شرکاء سے الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کا استعمال کرتے ہوئے انٹرایکٹو شرحیں قبول کرتا ہے، جو ای سی یو پی ایس جوئے کے کھیل کے شرکاء کی ہدایات پر جوئے کے کھیل کے منتظم کو منتقل کرتا ہے۔
- جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر، بعض صورتوں میں، جیت کی ادائیگی کی مدت بڑھائی جا سکتی ہے۔
- اگر جوئے کے منتظم کی جانب سے جوئے کے شرکاء کے اقدامات کی جانچ کی جائے کہ آیا شریک نے دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے اقدامات کیے ہیں اور/یا جوئے کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کیے ہیں، تو جیت کی ادائیگی کی مدت مذکورہ جانچ کی مدت تک معطل رہے گی۔
- جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر یکطرفہ طور پر فیصلہ کر سکتا ہے کہ جوئے کے شریک کو جیت کی ادائیگی کی جائے۔
- اگر رقم نکالنے کی درخواست غلط طریقے سے جمع کی گئی ہو، اور نیز تکنیکی خرابیوں کی وجہ سے رقم نکالنے کی درخواست پر حتمی حیثیت مقرر نہ ہوئی ہو، تو ایسی درخواست میں درج رقم جوئے کا منتظم رقم نکالنے کی درخواست کے لمحے سے 3 کاروباری

دنوں کے اندر جوئے کے شریک کے کھیل کے اکاؤنٹ میں واپس کرے گا۔

- جیت نکالنے کی درخواست کے لیے کم از کم رقم جوئے کا منتظم بعض ادائیگی کے ذرائع کے لیے بغیر اطلاع اور وجوہات بتائے بڑھا سکتا ہے۔
- جوئے کا منتظم کسی گاہک کے لیے جیت نکالنے کی درخواست کے لیے کم از کم اور زیادہ سے زیادہ رقم بغیر اطلاع اور وجوہات بتائے انفرادی طور پر مقرر کر سکتا ہے۔
- 5.7۔ جیت کی ادائیگی صرف جوئے کے منتظم کے بینک اکاؤنٹ سے کی جاتی ہے جو ЕЦУПС میں کھولا گیا ہو، جوئے کے شرکاء کے بینک اکاؤنٹس میں رقم جمع کر کے جو ЕЦУПС میں کھلے ہوں، یا جوئے کے شرکاء کے الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع پر الیکٹرانک رقم کے بقایا جات بڑھا کر، جو ЕЦУПС نے فراہم کیے ہوں اور جن کے ذریعے متعلقہ انٹرایکٹو شرطیں منتقل کی گئی ہوں۔
- جوئے کا منتظم جوئے کے شرکاء کے حوالے سے جیت کی ادائیگی کے طریقے خود مقرر کر سکتا ہے۔
- 5.10۔ جوئے کا شریک جوئے کے منتظم کو رقم نکالنے کی درخواست ایسی رقم میں بھیج سکتا ہے جو جوئے کے شریک کے ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) میں ظاہر کردہ اکاؤنٹ بیلنس سے زیادہ نہ ہو۔
- جوئے کے شریک کی جانب سے رقم نکالنے کی درخواست موصول ہونے کے بعد جوئے کا منتظم اس امر پر غور کرتا ہے کہ جوئے کے شریک کے حق میں رقم نکالنے کی درخواست میں درج رقم کی جیت تسلیم کی جائے۔
- جوئے کے شریک کے حق میں جیت تسلیم کرنے کے معاملے پر غور کے دوران جوئے کا منتظم جوئے کے شریک کے اقدامات کی جانچ کر سکتا ہے کہ آیا شریک نے دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے اور/یا جوئے کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کیے ہیں۔
- جوئے کے منتظم کی جانب سے جوئے کے شریک کے اقدامات کی جانچ کی مدت کہ آیا شریک نے دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے اور/یا جوئے کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کیے ہیں، جیت کی ادائیگی کی اس مدت میں شامل نہیں ہوگی جو قواعد کے پیراگراف 5.5 میں مقرر کی گئی ہے۔
- 5.10.1۔ اگر جوئے کا منتظم فیصلہ کرے کہ جوئے کے شریک کو جیتنے والا تسلیم کیا جائے، تو جوئے کا منتظم جوئے کے شریک کو رقم نکالنے کی درخواست میں درج جیت کی رقم ادا کرے گا۔
- 5.10.2۔ اگر جانچ کے نتیجے میں یہ ثابت ہو کہ جوئے کے شریک نے قواعد کی خلاف ورزی کی ہے یا دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے اور/یا جوئے کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ اقدامات کیے ہیں، تو جوئے کا منتظم فیصلہ کرے گا کہ جوئے کے شریک کی تمام پیش گوئیاں منسوخ کی جائیں، جوئے کے شریک کی تمام شرطیں کوэффициент «1» کے ساتھ شمار کیا جائے۔
- ایسی صورت میں، جوئے کا منتظم جوئے کے شریک کو وہ جیت ادا کرے گا جو تمام کی گئی شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی تمام رقوم اور коэффициент «1» کے حاصل ضرب کے طور پر شمار کی جائے گی۔
- اگر جوئے کے منتظم نے پہلے جوئے کے شریک کو رقوم ادا کی ہوں، تو جیت کی حتمی رقم میں سے جوئے کے شریک کو پہلے ادا کی گئی رقوم کی رقم کم کر دی جائے گی۔
- 5.11۔ اگر جوئے کا شریک قواعد کے پیراگراف 5.8 میں مقرر کردہ ممانعت کی خلاف ورزی کرتے ہوئے جیت (مستقبل کی جیت) کے مطالبے کا حق کسی دوسرے شخص کو منتقل کرنے (سپرد کرنے) کے لیے اقدامات کرے یا کرنے کی کوشش کرے، تو جوئے کے

شرکاء کے ایسے اقدامات دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے لیے اور/یا جوئے کے منتظم کے خلاف غیر دوستانہ قرار دیے جائیں گے، اور جیت کی ادائیگی قواعد کے پیراگراف 5.10.2 میں مقرر طریقے اور رقم کے مطابق کی جائے گی۔

- 5.12۔ جوئے کا منتظم جوئے کے شرکاء سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کوئی کمیشن نہیں لیتا، اور نہ ہی جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے دائرے میں خدمات فراہم کرنے کے لیے کوئی فیس (معاوضہ) لیتا ہے۔
- جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ جوئے کے شریک سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن، اور نیز جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے دائرے میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ) وصول اور کاٹ سکے، اگر جوئے کے شریک کے حوالے سے جوئے کا خاتمہ ہو جائے۔
- اگر جوئے کے منتظم نے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن، اور نیز جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے دائرے میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ) کاٹنے کا فیصلہ کیا ہو، تو یہ جوئے کے شریک کے ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) میں اکاؤنٹ بیلنس پر ظاہر کردہ کھیل کے کوپنوں سے پورا کیا جائے گا۔
- اگر جوئے کے شریک سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن، اور نیز جوئے کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے دائرے میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ) کاٹنے کے بعد جوئے کے شریک کے اکاؤنٹ کا بیلنس منفی ہو جائے، تو جوئے کا شریک اس کمی کو جوئے کے منتظم کو ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) میں مذکورہ قرض ظاہر ہونے یا جوئے کے منتظم سے قرض پیدا ہونے کی اطلاع موصول ہونے کے لمحے سے 30 دنوں کے اندر منتقل کرنے کا پابند ہوگا۔
- 5.13۔ جوئے کا منتظم روسی فیڈریشن کی موجودہ قانون سازی کے مطابق جوئے کے شرکاء کی جیتوں پر افراد کی آمدنی کا ٹیکس شمار، کاٹ اور منتقل کرتا ہے۔
- 6.1۔ جوئے کا منتظم پیش گوئی کا موضوع خود مقرر کرتا ہے اور اسے جوئے کے شرکاء کو پیش کرتا ہے۔
- 6.3۔ پیش گوئی کے موضوع کے انتخاب کے لیے جوئے کا منتظم منصوبہ بند اور جاری واقعات کے بارے میں سرکاری معلومات استعمال کرتا ہے۔
- جوئے کا منتظم واقعات کے موجودہ نتائج میں غلطیوں کا ذمہ دار نہیں ہے۔ واقعہ ختم ہونے سے پہلے جوئے کے شرکاء کو دیگر آزاد معلوماتی ذرائع بھی استعمال کرنے چاہئیں۔
- 6.4۔ جوئے کا منتظم کسی واقعہ یا واقعات کے سلسلے پر پیش گوئیاں شروع کرنے کا وقت خود مقرر کرتا ہے۔
- 6.5۔ پیش گوئیاں کرنے کی مدت جوئے کا منتظم مقرر کرتا ہے۔
- 6.6۔ کسی واقعہ یا واقعات کے سلسلے پر پیش گوئیاں کرنے کا اختتامی وقت جوئے کا منتظم واقعہ (واقعات) شروع ہونے سے پہلے بھی اور واقعہ (واقعات) کے دوران بھی مقرر کرتا ہے۔
- 6.8۔ زیادہ سے زیادہ پیش گوئی کی رقم جوئے کا منتظم ہر واقعہ کے ہر نتیجے کے لیے الگ الگ مقرر کرتا ہے۔
- 6.9۔ جوئے کا منتظم ہر واقعہ کے لیے کم از کم اور زیادہ سے زیادہ پیش گوئی کی رقم خود مقرر کر سکتا ہے، اسے بالترتیب بڑھا یا گھٹا کر۔
- 6.10۔ ہر جوئے کا شریک پیش گوئی کی رقم خود مقرر کرتا ہے، جوئے کے منتظم کی مقرر کردہ زیادہ سے زیادہ اور کم از کم پیش گوئی کی قدروں کی حد کے اندر۔

- واقعہ کا نتیجہ (نتیجہ) واقعہ کے سرکاری منتظمین کی جانب سے فراہم کردہ معلومات کے مطابق مقرر کیا جاتا ہے۔
- جوئے کا منتظم مکمل شدہ واقعہ کے نتائج (نتیجے) کے بارے میں تبدیل شدہ معلومات کی بنیاد پر پیش گوئی کا دوبارہ حساب کر سکتا ہے، اگر مکمل شدہ واقعہ کے ابتدائی طور پر شائع شدہ نتائج (نتیجہ) ان کی ابتدائی اشاعت کے بعد 24 گھنٹوں کے اندر تبدیل کیے گئے ہوں۔
- 6.12. اگر واقعہ ختم ہونے کے بعد 24 گھنٹوں کے اندر اس کے سرکاری منتظمین نے واقعہ کا نتیجہ (نتیجہ) شائع نہ کیا ہو، تو جوئے کا منتظم دیگر معلوماتی ذرائع استعمال کر سکتا ہے۔
- 6.13. جوئے کا منتظم پیش گوئیوں کے نتائج کا تعین کرنے کے لیے استعمال ہونے والے بنیادی معلوماتی ذرائع خود مقرر کرتا ہے۔
- پیش گوئیوں کے نتائج کا تعین کرنے کے لیے استعمال ہونے والے بنیادی معلوماتی ذرائع جوئے کا منتظم منظور کرتا ہے اور ویب سائٹ پر شائع کرتا ہے۔
- اگر پیش گوئیوں کے نتائج کا تعین کرنے کے لیے استعمال ہونے والے بنیادی معلوماتی ذرائع میں پیش گوئیوں کے حساب کے لیے ضروری معلومات موجود نہ ہوں، تو جوئے کا منتظم کسی بھی دیگر آزاد ذریعے کی معلومات یا ویڈیو نشریات کے مطابق پیش گوئیوں کا حساب کر سکتا ہے۔
- 6.14. اگر واقعہ ختم ہونے کے بعد 72 گھنٹوں کے اندر سرکاری معلومات موجود نہ ہوں، اور نیز جوئے کا منتظم کسی بھی آزاد ذریعے سے معلومات حاصل نہ کر سکے، تو پیش گوئیوں کا حساب коэффициент «1» کے ساتھ کیا جائے گا۔
- اگر 24 گھنٹوں کے دوران یہ معلوم ہو جائے کہ واقعہ 24 گھنٹوں سے زیادہ مؤخر ہو رہا ہے، تو پیش گوئیوں کو برقرار رکھنے یا واپس کرنے کا حتمی فیصلہ جوئے کا منتظم کرتا ہے۔
- بعض صورتوں میں، جب سرکاری ڈیٹا سے یہ معلوم ہو کہ معطل شدہ واقعہ 24 گھنٹوں کے بعد لیکن 72 گھنٹوں سے زیادہ دیر بعد نہیں جاری ہوگا، تو پیش گوئیوں کو برقرار رکھنے یا واپس کرنے کا حتمی فیصلہ جوئے کا منتظم کرتا ہے۔
- 6.17. جوئے کے منتظم کے ملازمین کی جانب سے کی گئی غلطیوں یا تکنیکی غلطی کی صورت میں (پروگرام، коэффициентов، نتائج، فورا اور ٹوٹل کے اشاریوں میں واضح غلطیاں، مختلف مقامات پر коэффициентов کا عدم مطابقت، غیر معمولی، غلط коэффициенты وغیرہ) پیش گوئیوں کا حساب коэффициент «1» کے ساتھ کیا جائے گا، قطع نظر پیش گوئیوں کے نتیجے کے۔
- اگر نظام یا عملے کی غلطی کی وجہ سے جوئے کے منتظم نے واقعہ کا نتیجہ غلط طور پر مقرر کیا ہو، تو جوئے کا منتظم پیش گوئیوں کا دوبارہ حساب کر سکتا ہے۔
- 6.19. جوئے کا منتظم واقعہ کے حقیقی آغاز سے پہلے کسی بھی وقت بغیر وجوہات بتائے کی گئی پیش گوئی کی رقم جوئے کے شریک کو واپس کر سکتا ہے۔
- 6.20. اگر جوئے کے منتظم کو شبہ ہو کہ جس واقعہ پر پیش گوئی کی گئی تھی وہ پیشگی طے شدہ (میچ کے شرکاء، امپائرز، کوچز یا دو ٹیموں کے درمیان حتمی اسکور، واقعہ کے نتیجے وغیرہ کے بارے میں معاہدہ) ہو سکتا ہے، تو مذکورہ واقعہ پر پیش گوئیوں کا حساب коэффициент «1» کے ساتھ کیا جائے گا۔
- 6.22. واقعہ کے آغاز کی تاریخ اور وقت جو جوئے کا منتظم بتاتا ہے، معلوماتی نوعیت کے ہیں۔

- اگر کسی بھی وجہ سے جوئے کے منتظم نے «ЛИНИЯ» کے سیکشن میں واقعہ پر پیش گوئیاں کرنے کی تجویز دی ہو («ЛИНИЯ» قسم کی پیش گوئیاں) واقعہ کے حقیقی آغاز کے بعد، تو ایسی پیش گوئیوں کا حساب коэффициент «1» کے ساتھ کیا جائے گا۔
- پیش گوئیوں کے حساب کے لیے واقعہ کے حقیقی آغاز کا وقت لیا جاتا ہے، جو واقعہ کے سرکاری منتظمین کی فراہم کردہ معلومات کی بنیاد پر مقرر کیا جاتا ہے۔
- 6.25۔ پیش گوئی کرنے کے بعد جوئے کا شریک جوئے میں شرکت جاری رکھ سکتا ہے اور جوئے کے منتظم کی پیش کردہ کسی دوسرے واقعہ پر نئی پیش گوئی کر سکتا ہے۔
- 7.1۔ جوئے کا منتظم درج ذیل اقسام اور انواع کی پیش گوئیوں پر شرطیں قبول کرتا ہے:
- 7.4۔ جوئے کا منتظم جوئے کے شرکاء کو دیگر پیش گوئیاں بھی پیش کر سکتا ہے، اور نیز پیش گوئیوں کے حساب کے خصوصی طریقے بھی لاگو کر سکتا ہے جو قواعد میں بیان کردہ سے مختلف وقتی شرائط اور حساب کے اصول مقرر کرتے ہوں۔
- «Фора» – شریک (ٹیم) کے لیے پیشگی مقرر کردہ مصنوعی برتری یا پسماندگی، جو پوائنٹس (گول، سیٹ، سیکنڈ وغیرہ) میں ظاہر کی جاتی ہے، جسے جوئے کا منتظم آنے والے واقعہ کے نتائج کے امکانات کو برابر کرنے کے لیے مقرر کرتا ہے۔
- جیتنے کے لیے یہ طے کرنا ضروری ہے کہ شریک (ٹیم) کی حاصل کردہ کل پوائنٹس (گول، گیم وغیرہ) کی تعداد جوئے کے منتظم کی بتائی گئی تعداد سے زیادہ ہوگی یا کم۔
- اگر پیش گوئیاں کرتے وقت صرف 2 نتیجہ پیش کیا گیا ہو (جوئے کے منتظم کی بتائی گئی تعداد سے زیادہ یا کم)، تو شریک (ٹیم) کی حاصل کردہ کل پوائنٹس (گول، گیم وغیرہ) کی تعداد جوئے کے منتظم کی بتائی گئی تعداد کے برابر ہونے پر پیش گوئیوں کا حساب коэффициент «1» کے ساتھ کیا جائے گا۔
- اگر پیش گوئیاں کرتے وقت 3 نتیجہ پیش کیا گیا ہو (جوئے کے منتظم کی بتائی گئی تعداد سے زیادہ، برابر یا کم)، تو شریک (ٹیم) کی حاصل کردہ کل پوائنٹس (گول، گیم وغیرہ) کی تعداد جوئے کے منتظم کی بتائی گئی تعداد کے برابر ہونے پر، جوئے کے منتظم کی بتائی گئی تعداد سے زیادہ یا کم نتائج پر کی گئی پیش گوئیاں ہار کے طور پر شمار کی جائیں گی۔
- 8.7۔ جوئے کا منتظم ایک ہی واقعہ کے دو یا زیادہ نتائج کے حوالے سے انفرادی پیش گوئیاں پیش کر سکتا ہے۔
- 9.1.1۔ فٹ بال میچوں پر پیش گوئیاں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک جوئے کا منتظم کچھ اور نہ بتائے۔
- اگر فٹ بال میچ کسی اور فارمیٹ میں ہوں، تو جوئے کا منتظم ویب سائٹ پر میچ کے انعقاد کے فارمیٹ کے بارے میں خصوصی نشان لگاتا ہے۔
- میچ کے نتیجے میں درج شدہ درست اسکور کو منتخب کرنے کی تجویز دی جاتی ہے، جوئے کے منتظم کی پیش کردہ ممکنہ اقسام کے مطابق۔
- اگر میچ کے سرکاری پروٹوکول کے مطابق اس میچ میں دونوں ٹیموں کو ایک ہی منٹ میں ایک ہی کھیل کی صورتحال میں وارننگ ملی ہو، اور جوئے کے منتظم نے یہ قسم پیش نہ کی ہو، تو «پہلی وارننگ پہلی ٹیم کو ملے گی» اور «پہلی وارننگ دوسری ٹیم کو ملے گی» نتائج پر پیش گوئیوں کا حساب коэффициент «1» کے ساتھ کیا جائے گا۔
- جوئے کا منتظم میچ میں دیگر ممکنہ نتائج شامل کرنے والی پیش گوئیاں بھی پیش کر سکتا ہے۔

- 9.1.2.75۔ فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی پیش گوئیاں قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کا منتظم پیش کرے گا۔
- 9.2.2.30۔ شرطیں آئس ہاکی میچ میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر میچ ڈرا پر ختم ہوتا ہے اور اضافی وقت نہیں کھیلا جاتا، چیمپئن شپ کی ضروریات کی بنیاد پر یا کسی اور وجہ سے، تو اگر جوئے کے منتظم نے میچ کا نتیجہ «ڈرا» پیش نہیں کیا تھا، تو میچ کے نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کوэффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.3.3.26۔ شرطیں باسکٹ بال میچ میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔9.3.3۔ باسکٹ بال میچ (48 منٹ کی مدت کا)، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل سمجھا جاتا ہے اگر کم از کم 40 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- برابر اسکور کی صورت میں، روکے گئے اور مکمل ہونے والے میچوں میں نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کوэффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں، اگر جوئے کے منتظم نے نتیجہ «ڈرا» پیش نہیں کیا تھا۔
- 9.4.1.12۔ شرطیں ٹینس میچ میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.4.8۔ غلط طور پر بتائی گئی کورنگ کی قسم، مقام یا کسی ٹورنامنٹ کے نام کی عدم مطابقت کی صورت میں، جو جوئے کے منتظم نے بتائے ہوں، میچ کے نتائج پر تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔
- 9.5.4.14۔ شرطیں والی بال اور بیچ والی بال میچ میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.6.1.8۔ شرطیں کار ریسنگ میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.7.3۔ اگر ایک ہی دن میں ایک ہی ٹیم کے 2 میچ ہوئے، اور جوئے کے منتظم نے صرف ایک میچ کے لیے کوэффициент پیش کیے، تو اس میچ کے نتائج پر شرطوں کا حساب لگاتے وقت پہلے میچ کا نتیجہ مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- ایسے معاملات میں، جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر کھیل کے انعقاد کی ممکنہ تبدیلی کے بارے میں خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.7.5.11۔ شرطیں بیس بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر سنوکر کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.8.3.16۔ شرطیں سنوکر میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.9.5.9۔ شرطیں بیڈمنٹن میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔

Tower Rush

- 9.10.1۔ بینڈی (بال ہاکی) میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور مقرر نہ کیا ہو۔
- اگر بینڈی کے میچ کسی اور فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.10.2.12۔ شرطیں بینڈی میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.11.1۔ فیلڈ ہاکی میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور مقرر نہ کیا ہو۔
- اگر فیلڈ ہاکی کے میچ کسی اور فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.11.2.12۔ شرطیں فیلڈ ہاکی میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.12.4.8۔ شرطیں ٹیبل ٹینس میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر ٹیبل فٹ بال کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.13.4.9۔ شرطیں ٹیبل فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- شرطیں کھیل کے بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔
- جوئے کا منتظم رگبی کی اقسام – رگبی 7، رگبی 9 اور رگبی 10 پر بھی شرطیں پیش کر سکتا ہے، جہاں ہاف کی مدت بالترتیب 7، 9 اور 10 منٹ ہے۔
- اگر رگبی کے میچ اس طرح کے فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.14.2.11۔ شرطیں رگبی میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.15.2.8۔ شرطیں امریکن فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر آسٹریلین فٹ بال کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.16.2.12۔ اس بارے میں شرط کہ میچ (ہاف، کوارٹر) میں کون سی ٹیم پہلے جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کردہ پوائنٹس حاصل کرے گی۔

Tower Rush

- 9.16.2.13۔ شرطیں آسٹریلین فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.17.2.8۔ شرطیں کرلنگ میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر ڈارٹس کا کھیل ڈرا پر ختم ہوتا ہے، اور نتیجہ «ڈرا» جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش نہیں کیا گیا تھا، تو نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کوэффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.18.4.11۔ شرطیں ڈارٹس میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- فلور بال میچوں پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔
- 9.19.2.12۔ شرطیں فلور بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- ہینڈ بال میچوں پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔
- اگر ہینڈ بال کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- اگر مقابلے کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- اگر جوئے کے منتظم نے نتیجہ «ڈرا» ((X پیش نہیں کیا تھا، اور مقابلہ ڈرا پر ختم ہوا، تو نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کوэффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.21.6.7۔ شرطیں مکسڈ مارشل آرٹس کے مقابلوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.22.5.6۔ شرطیں باکسنگ کے مقابلوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.23.3.8۔ شرطیں کلاسک (کلاسک) میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر ایئر ہاکی کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.24.2.9۔ شرطیں ایئر ہاکی میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- بیچ فٹ بال میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔
- اگر بیچ فٹ بال کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔

Tower Rush

- 9.25.2.12۔ شرطیں بیچ فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- واٹر پولو میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔
- اگر واٹر پولو کے میچ اس فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.26.2.12۔ شرطیں واٹر پولو میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر اسکواش کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.27.2.12۔ شرطیں اسکواش میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- فٹسال میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور مقرر نہ کیا ہو۔
- اگر فٹسال کے میچ اس فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.28.2.13۔ شرطیں فٹسال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر شاریں (گیندوں) کے میچ کسی اور فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.29.2.13۔ شرطیں شاریں (گیندوں) کے میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر کرکٹ کے میچ کسی اور فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- اس صورت میں، اگر جوئے کے منتظم نے نتیجہ «ڈرا» پیش نہیں کیا تھا، تو نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کو эффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- اگر 6 اوورز کے نتیجے میں ڈرا ریکارڈ ہوتا ہے، اور جوئے کے منتظم نے نتیجہ «ڈرا» پیش نہیں کیا تھا، تو نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کو эффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.30.5.29۔ شرطیں کرکٹ میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- ان کھیلوں کے نتائج پر لگائی گئی شرطوں کا حساب لگاتے وقت اضافی راؤنڈ/اوور ٹائم بھی مدنظر رکھا جاتا ہے، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو یا آن لائن کھیل کے انعقاد کے سرکاری طریقہ کار کے مطابق یہ فراہم نہ کیا گیا ہو۔
- 9.31.2۔ اگر ای اسپورٹس کے آن لائن کھیلوں میں «ڈرا» ریکارڈ ہوتا ہے، اور نتیجہ «ڈرا» جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش نہیں کیا گیا تھا، تو نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کو эффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔

Tower Rush

- اگر ای اسپورٹس کے آن لائن کھیلوں کے میچ کسی اور فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.31.7.19۔ شرطیں ای اسپورٹس میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر مقابلہ اس فارمیٹ میں منعقد ہو، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.32.8.6۔ شرطیں کشتی کے مقابلوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر میچ اس فارمیٹ میں منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.33.2۔ اگر میچ میں «ڈرا» ریکارڈ ہوتا ہے، اور نتیجہ «ڈرا» جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش نہیں کیا گیا تھا، تو نتائج «پ1» اور «پ2» پر شرطیں کوэффициент «1» کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.33.4.13۔ شرطیں ای-باسکٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.34.1۔ ای-فٹ بال میں میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔
- 9.34.3.16۔ شرطیں ای-فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.35.3.16۔ شرطیں ای-ہاکی میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.36.3.11۔ شرطیں ای-ٹینس میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.37.3.7۔ شرطیں ای-بیس بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.38.3.12۔ شرطیں ای-فلور بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.39.1۔ ای-ہینڈ بال میں میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔
- 9.39.3.12۔ شرطیں ای-ہینڈ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.40.1۔ ای-رگبی میں میچوں کے نتائج پر شرطیں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں، جب تک کہ جوئے کے منتظم نے کچھ اور نہ بتایا ہو۔

Tower Rush

- 9.40.3.9۔ شرطیں ای-رگبی میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.41.2.12۔ شرطیں ای-والی بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.42.5.6۔ شرطیں ای-UFC کے مقابلوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر شرطوں کا حساب اضافی وقت کو مدنظر رکھتے ہوئے کیا جاتا ہے، تو جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.43.3.9۔ شرطیں ای-امریکن فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.44.3.9۔ شرطیں ای-آسٹریلین فٹ بال میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- اگر پول کے میچ کسی اور فارمیٹ میں بھی منعقد ہوں، تو اس بارے میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر خصوصی نشان لگایا جاتا ہے۔
- 9.45.3.8۔ شرطیں پول میچوں میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.46.1.10۔ شرطیں پیڈل میچ میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.47.1.10۔ شرطیں ریس کورسز میں گھوڑوں کے امتحانات کے دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے پیش کیے جائیں گے۔
- 9.47.2۔ شرطیں ریس کورسز میں گھوڑوں کے امتحانات کے منتظمین کی طرف سے فراہم کردہ سرکاری پروگرام میں ابتدائی نمبروں کی بنیاد پر شمار کی جاتی ہیں۔
- 10.1۔ جوئے کا منتظم اور جوئے کے شرکاء جوئے میں شرکت کے نیک نیتی کے اصول سے وابستہ ہیں۔
- 10.3۔ جوئے کے کھیل میں شریک شخص اُن معلومات کی درستگی کا ذمہ دار ہے جو اُس نے جوئے کے کھیل کے منتظم کو فراہم کی ہیں۔
- 10.4۔ اگر جوئے کے کھیل میں شریک شخص ان قواعد کی کسی شق کو، نیز ان قواعد میں درج کسی لفظ، اصطلاح اور تعریف کو نہیں سمجھتا، تو جوئے کے کھیل میں شریک شخص جوئے کے کھیل میں شرکت شروع کرنے سے قبل وضاحت حاصل کرنے کے لیے جوئے کے کھیل کے منتظم سے رجوع کرنے کا پابند ہے، بصورت دیگر جوئے کے کھیل میں شریک شخص اس بات سے متفق ہوتا ہے کہ ایسی شقیں، الفاظ، اصطلاحات اور تعریفیں جوئے کے کھیل کے منتظم کے حق میں تفسیر کی جائیں گی۔
- 10.5۔ اُن امور میں جو ان قواعد سے طے شدہ نہیں، جوئے کے کھیل کا منتظم اور جوئے کے کھیل میں شریک افراد روسی فیڈریشن کی نافذ العمل قانون سازی کی شقوں کی پیروی کریں گے۔

Tower Rush

- 10.6۔ اگر جوئے کے کھیل میں شریک شخص کو پیش گوئیوں کے حساب کے مخصوص قواعد کے بارے میں سوالات پیدا ہوں جو ان قواعد سے طے شدہ نہیں، تو جوئے کے کھیل میں شریک شخص معاونت کی خدمت سے رابطہ کر کے (دیکھیں رابطے) جوئے کے کھیل کے منتظم سے واضح کر سکتا ہے کہ پیش گوئی کا حساب کن قواعد کے مطابق کیا جائے گا۔

- اگر جوئے کے کھیل میں شریک شخص نے واضح نہیں کیا کہ پیش گوئی کا حساب کن قواعد کے مطابق کیا جائے گا، تو متنازعہ صورتحال پیدا ہونے پر متعلقہ قسم کے کھیلوں کے انعقاد کے قواعد کی بنیاد پر حتمی فیصلہ جوئے کے کھیل کا منتظم کرے گا۔

- 10.7۔ اگر جوئے کے کھیل میں شریک شخص اور جوئے کے کھیل کے منتظم کے درمیان کسی بھی معاملے پر اختلاف پیدا ہو، بشمول جوئے کے کھیل میں شریک شخص کے خلاف کارروائی، جیت کی ادائیگی، جیت کی رقم، جیت کی ادائیگی کی مدت، جوئے کے کھیل میں شریک شخص سے جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن کی کٹوتی، نیز جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے دائرے میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ)، تو فریقین پیدا شدہ اختلافات کے حل کے لیے دعویٰ کی کارروائی (قبل از عدالت طریقہ کار) کی پابندی کے پابند ہیں۔

- – جوئے کے کھیل کے منتظم کو دعویٰ منتظم کے مقام (قانونی پتے) پر پیش کیا جاتا ہے؛

- – جوئے کے کھیل میں شریک شخص کو دعویٰ اُس آخری پتے پر پیش کیا جاتا ہے جو جوئے کے کھیل کے منتظم کو معلوم ہے اور جو رہائش کے مقام (قیام کے مقام) پر رجسٹریشن کا پتہ ہے اور جو جوئے کے کھیل میں شریک شخص نے بتایا ہے۔

- 10.8۔ جوئے کے کھیل میں شریک شخص اور جوئے کے کھیل کا منتظم اس بات سے متفق ہیں کہ اگر دعویٰ کی کارروائی کے ذریعے تنازعات اور اختلافات کا حل ممکن نہ ہو تو تنازعات نافذ العمل قانون سازی کی شرط کے مطابق ماسکو شہر کی گاگارنسکی ضلعی عدالت یا ماسکو شہر کے گاگارنسکی ضلع کے عدالتی حصہ نمبر 222 کے مجسٹریٹ کے سامنے غور کے لیے پیش کیے جائیں گے۔

- 11.1۔ جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل میں شریک افراد کو منعقدہ مہمات میں شرکت کی پیشکش کر سکتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر انفرادی طور پر مہم میں شرکت کی پیشکش کر سکتا ہے اور مہم کے قواعد دیگر افراد پر لاگو کر سکتا ہے۔

- 11.5۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے مہمات اور اُن کی شرائط کسی بھی وقت یکطرفہ طور پر تبدیل یا منسوخ کی جا سکتی ہیں۔

- 11.6۔ جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل میں شریک مخصوص افراد کے حوالے سے مہم میں شرکت پر پابندیاں عائد کر سکتا ہے، نیز جوئے کے کھیل میں شریک شخص کو اطلاع اور وجوہات بتائے بغیر مہم میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے۔

- 11.7۔ جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر جوئے کے کھیل میں شریک مخصوص افراد کے لیے ترغیبی بونس کی رقوم، نیز اُن کے استعمال (بازیافت) کی شرائط تبدیل کر سکتا ہے۔

- 11.8۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ اگر مہم میں شریک شخص کی جانب سے دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے مقصد سے کی گئی کارروائیوں، غیر دوستانہ کارروائیوں اور/یا مہم میں شریک شخص کی جانب سے مہم کی شرائط کے غلط استعمال کی علامات پائی جائیں تو وہ پیشکش منسوخ کر دے۔

- 11.9۔ منعقدہ مہمات کے مقاصد کے لیے، عام قاعدے کے طور پر جوئے کے کھیل کا منتظم فروخت شدہ پیش گوئیوں، بونس کے عوض کی گئی پیش گوئیوں، ٹوٹل اور فورا پر پیش گوئیوں، اور وفاداری پروگراموں کے پوائنٹس کے عوض پیش گوئیوں کو شمار نہیں کرتا۔

- 11.11۔ جوئے کے کھیل میں شریک شخص کے بونس اکاؤنٹ میں صفر بیلنس ہونے پر، نیز غیر حساب شدہ پیش گوئیوں کی عدم موجودگی میں، جوئے کے کھیل کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ ایسے جوئے کے کھیل میں شریک شخص کی مہم میں شرکت کو مکمل قرار دے۔
- 11.12۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کی بونس پیشکشیں جوئے کے کھیل میں شریک شخص کے اکاؤنٹ میں جمع ہونے کے لمحے سے 30 دن گزرنے پر منسوخ ہو جاتی ہیں، الا یہ کہ مہم کی شرائط میں کچھ اور درج ہو۔
- 11.13۔ جوئے کے کھیل کے منتظم کی پیش کردہ کوئی بھی مہم صرف ایک اکاؤنٹ، ایک حقیقی شخص، ایک پتے، ایک ip-پتے، ایک اکاؤنٹ کے لیے معتبر ہے۔
- 11.16۔ مہم میں شرکت کر کے، مہم میں شریک افراد اس بات سے متفق ہوتے ہیں کہ اُن کی جانب سے مہم کے انعقاد کے مقاصد کے لیے رضاکارانہ طور پر فراہم کردہ معلومات (بشمول اُن کے ذاتی ڈیٹا) کو جوئے کے کھیل کا منتظم، نیز اُس کے مجاز افراد، بشمول خودکار ڈیٹا پروسیسنگ کے ذرائع کے استعمال سے، اُن مقاصد کے لیے پروسیس کر سکتے ہیں جو 27.07.2006 کے فیڈرل قانون نمبر Ф3152- «ذاتی ڈیٹا کے بارے میں» کی دفعہ 3 میں درج ہیں۔
- 11.17۔ روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے تقاضوں کے مطابق جوئے کے کھیل کا منتظم مہم کے نتائج کے مطابق ترغیبی انعامات حاصل کرنے والے فاتحین کے لیے این ڈی ایف ایل (ذاتی آمدنی پر ٹیکس) کی ادائیگی کے حوالے سے ٹیکس ایجنٹ کی ذمہ داریاں قبول کرتا ہے۔
- جوئے کے کھیل کا منتظم فاتحین کو عینی شکل میں ملنے والے انعامات کی قیمت پر ٹیکس کی مطلوبہ رقم کی منتقلی کی اپنی ذمہ داریاں ترغیبی انعامات کے نقدی حصے سے پوری کرے گا۔
- جوئے کے کھیل کا منتظم فاتحین کو مطلع کرتا ہے کہ منعقدہ مہم میں شرکت کے نتیجے میں ملنے والی کسی بھی جیت اور انعام کی قیمت کے حوالے سے، روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کی دفعہ 217 کے پیراگراف 28 میں درج حدود (4000 روبل) سے زائد حصے کے لیے، ٹیکس کی شرح ترغیبی انعام کی قیمت کے 35% کی مقدار میں مقرر کی جاتی ہے۔
- 11.18۔ اگر مہم کے دائرے میں مادی انعامات کی قرعہ اندازی کی جاتی ہے، تو جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر مہم کے فاتحین کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فنڈز سے مہم کے قواعد میں مقررہ انعامی فنڈ کی مقدار سے زائد اضافی نقدی انعام فراہم کر سکتا ہے۔ مذکورہ نقدی انعام کی مقدار ان قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے خریدے اور مہم کے فاتح کو منتقل کیے جانے والے انعام کی خریداری قیمت کے 53,846 % (ترپن اعشاریہ آٹھ سو چھیالیس ہزارواں فیصد) سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔
- 11.19۔ ترغیبی انعامات کی دقیق تکنیکی اور ظاہری خصوصیات صرف اور صرف جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر طے کی جاتی ہیں۔
- مہمات کے نتائج کے مطابق فاتح قرار دیے گئے مہمات میں شریک افراد کو یہ حق نہیں کہ وہ انعامات کے جوئے کے کھیل میں شریک افراد کی توقعات کے مطابق نہ ہونے کے حوالے سے جوئے کے کھیل کے منتظم کے خلاف دعویٰ کریں۔
- 11.20۔ مہمات سے متعلق اختلافات یا متنازعہ صورتحال پیدا ہونے پر، جوئے کے کھیل کا منتظم متنازعہ صورتحال یا اختلافات کے حوالے سے حتمی فیصلہ کرتا ہے، ایسا فیصلہ مہم میں شریک افراد کے لیے حتمی ہوتا ہے۔
- 11.21۔ مہم میں شریک افراد کو یہ حق نہیں کہ وہ جوئے کے کھیل کے منتظم کے اُس فیصلے کو چیلنج کریں جس میں کسی مہم میں شریک شخص کو مہم کا فاتح قرار دیا یا نہیں دیا گیا۔

- 11.22۔ جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل میں شریک مخصوص افراد کو خصوصی انفرادی بونس پیشکشیں پیش کر سکتا ہے جو صرف ایسے مخصوص جوئے کے کھیل میں شریک افراد کے لیے معتبر ہوں گی۔ ایسی خصوصی انفرادی بونس پیشکشوں کی شرائط جوئے کے کھیل کا منتظم خود طے کرتا ہے اور جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر کسی بھی وقت اُنہیں تبدیل کر سکتا ہے۔ خصوصی انفرادی بونس پیشکشیں کوئی پیشکش (آفر) نہیں ہیں، وہ اُن جوئے کے کھیل میں شریک افراد کے لیے صرف جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر معتبر ہوتی ہیں جنہیں وہ پیش کی گئیں اور کسی بھی وقت منسوخ یا کالعدم کی جا سکتی ہیں۔

- 1.4۔ گیمنگ کوپن (RUB) - الیکٹرانک تبادلے کے نشانات جو قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے سائٹ پر جوئے کے کھیل کے دوران گردش کے لیے فراہم کیے جاتے ہیں اور جو جوئے کے کھیل میں شریک شخص کے ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) میں اُس کے بیلنس پر ظاہر ہوتے ہیں۔

- 9.3.3.26۔ پیش گوئیاں باسکٹ بال میچ میں دیگر ممکنہ نتائج پر بھی قبول کی جاتی ہیں جو جوئے کے کھیل کا منتظم پیش کرے گا۔
9.3.3۔ باسکٹ بال میچ (48 منٹ کی مدت کا) جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 40 منٹ کھیلے گئے ہوں۔

- 1.1۔ ذاتی ڈیٹا کا موضوع (کلائنٹ) - جوئے کے کھیل میں شریک شخص، حقیقی شخص، جس کی عمر 18 سال ہو، جو روسی فیڈریشن کا شہری ہو، جوئے کے کھیل میں شرکت کرتا ہو، اور جوئے کے کھیل کے منتظم یا جوئے کے کھیل میں شریک کسی دوسرے شخص کے ساتھ کسی ایسے واقعے کے حوالے سے جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدہ کرتا ہو جس کے بارے میں معلوم نہ ہو کہ وہ پیش آئے گا یا نہیں۔

- 1.2۔ آپریٹر (جوئے کے کھیل کا منتظم) - «ООО «МЕЛОФОН (اس کے بعد - کمپنی)، جو خود یا دیگر افراد کے ساتھ مل کر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کا اہتمام اور/یا انجام دیتا ہے، نیز ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے مقاصد، پروسیس کیے جانے والے ذاتی ڈیٹا کی ترکیب، ذاتی ڈیٹا کے ساتھ کی جانے والی کارروائیاں (آپریشنز) متعین کرتا ہے۔

- 1.12۔ ذاتی ڈیٹا کی سرحد پار منتقلی - ذاتی ڈیٹا کی کسی غیر ملکی ریاست کے علاقے میں کسی غیر ملکی ریاستی ادارے، غیر ملکی حقیقی شخص یا غیر ملکی قانونی شخص کو منتقلی۔

- o کمپنی کے کلائنٹس اور معاہدہ کرنے والے فریقین (قانونی اشخاص) کے نمائندے اور ملازمین۔
- 6.9۔ کمپنی غیر ملکی ریاستوں کے علاقے میں ذاتی ڈیٹا کی سرحد پار منتقلی نہیں کرتی۔

- 9.3۔ درخواست کمپنی کے اُس پتے پر بھیجی جاتی ہے جو قانونی اشخاص کے واحد ریاستی رجسٹر میں درج ہے۔

- o کمپنی کے علاقے میں داخلے کے نظام، ویڈیو نگرانی، احاطے کی حفاظت کی تنظیمیں؛
- معاہدے کی جگہ: جوئے کے کھیل کے منتظم کا انٹرایکٹو شرحوں کا پروسیسنگ سینٹر۔

- جوئے کے کھیل میں شریک شخص: حقیقی شخص، جس کی عمر 18 سال ہو، جو روسی فیڈریشن کا شہری ہو، جوئے کے کھیل میں شرکت کرتا ہو، اور جوئے کے کھیل کے منتظم یا جوئے کے کھیل میں شریک کسی دوسرے شخص کے ساتھ کسی ایسے واقعے کے حوالے سے جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدہ کرتا ہو جس کے بارے میں معلوم نہ ہو کہ وہ پیش آئے گا یا نہیں۔

- قواعد: جوئے کے کھیل کے قواعد، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد، جو جوئے کے کھیل کے منتظم نے منظور کیے ہیں، جو درج ذیل کو متعین اور منظم کرتے ہیں:

- o جوئے کے کھیل کے منتظم اور جوئے کے کھیل میں شریک افراد کے تعامل کی دیگر شرائط جو براہ راست یا بالواسطہ جوئے کے کھیل سے منسلک ہیں۔

- اس معاہدے کے دائرے میں جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے منتظم کی منظور کردہ قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل کا اہتمام اور انعقاد کرتا ہے، اور جوئے کے کھیل میں شریک شخص جوئے کے کھیل کے منتظم کو انٹرایکٹو شرحوں کی منتقلی اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی جانب سے پیش کردہ واقعات میں سے نتائج پر پیش گوئیاں کر کے جوئے کے کھیل میں شرکت سے متفق ہوتا ہے۔
- جیت کا معاہدہ قبول شدہ (منعقدہ) تصور کیا جاتا ہے اور اُس لمحے نافذ العمل ہوتا ہے جب جوئے کے کھیل میں شریک شخص کی جانب سے انٹرایکٹو شرط کے طور پر منتقل کیے گئے الیکٹرانک مالی وسائل پہلی بار جوئے کے کھیل کے منتظم کو موصول ہوں۔
- انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگیاں جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے منتظم کی منظور کردہ قواعد کے مطابق انجام دیتا ہے۔
- جوئے کے کھیل میں شریک شخص کی جانب سے جمع کرائے گئے مالی وسائل جوئے کے کھیل کے منتظم کی منظور کردہ قواعد کے مطابق جوئے کے کھیل میں شرکت کی شرط کے طور پر کام کرتے ہیں اور کمپنی اُنہیں جوئے کے اڈے کے تبادلے کے نشانات میں تبدیل کرتی ہے۔
- جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل میں شریک افراد سے جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کے لیے کمیشن، نیز جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے دائرے میں خدمات فراہم کرنے کے لیے فیس (معاوضہ) وصول نہیں کرتا، سوائے اُن صورتوں کے جو اس معاہدے اور/یا جوئے کے کھیل کے منتظم کی منظور کردہ قواعد میں درج ہیں۔
- فریقین اس بات پر متفق ہوئے ہیں کہ جوئے کے کھیل میں شریک شخص کے سادہ الیکٹرانک دستخط کی تصدیق اور توثیق کا مناسب طریقہ وہ قابل اعتماد لاگ ان اور پاس ورڈ ہے جو جوئے کے کھیل میں شریک شخص نے جوئے کے کھیل کے منتظم کی سائٹ پر ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) میں لاگ ان کرتے وقت درج کیا۔
- فریقین اس بات پر متفق ہوئے ہیں کہ جوئے کے کھیل میں شریک شخص کی جانب سے جوئے کے کھیل کے منتظم کی سائٹ پر ذاتی کابینہ (اکاؤنٹ) میں، جوئے کے کھیل میں شریک شخص کے قابل اعتماد لاگ ان اور پاس ورڈ کے استعمال کے ساتھ کی گئی کارروائیاں اس بات کی تصدیق کرتی ہیں کہ جوئے کے کھیل میں شریک شخص ہی وہ شخص ہے جس کی جانب سے سائٹ پر کارروائیاں کی گئیں، الیکٹرانک دستاویزات بنائیں اور/یا بھیجی گئیں۔
- اگر جوئے کے کھیل میں شریک شخص جیت (مستقبل کی جیت) کے مطالبے کا حق کسی دوسرے شخص کو منتقل (حوالے) کرے، تو ایسی جیت (مستقبل کی جیت) کا حساب جوئے کے کھیل کے منتظم کی منظور کردہ قواعد کے مطابق کیا جائے گا۔
- انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے طریقہ کار کو ضابطہ بند کرنے، نیز جوئے کے کھیل میں شرکت کی شرائط متعین کرنے کے مقاصد کے لیے جوئے کے کھیل کا منتظم قواعد میں تبدیلی اور/یا اضافہ کر سکتا ہے، اس طرح کہ قواعد کا تبدیل شدہ اور/یا اضافہ شدہ نسخہ یا ایسی تبدیلیوں اور/یا اضافوں کی معلومات جوئے کے کھیل کے منتظم کی سائٹ پر شائع کرے۔
- جوئے کے کھیل کا منتظم جوئے کے کھیل کے آغاز اور/یا پیش گوئیوں کی انجام دہی سے قبل قواعد سے واقفیت کے امکان کو یقینی بنانے کے لیے قواعد اپنی سائٹ پر شائع کرتا ہے۔
  - درخواست \ حکم نامہ جوئے کے کھیل کے منتظم کو انٹرایکٹو شرط جمع کرانے کے لیے؛
  - جوئے کے کھیل کے منتظم کی پیشگی رضامندی حاصل کیے بغیر سائٹ پر رجسٹریشن اور/یا لاگ ان اور جوئے کے کھیل کے لیے جوئے کے کھیل میں شریک دیگر افراد کے ساتھ مل کر ایک IP-پتہ، ایک ڈیوائس یا ایک مقامی نیٹ ورک استعمال کرنا۔

- کھلاڑی پابند ہے کہ جوئے کے کھیل کے منتظم سے پیشگی طور پر ایک -IPپتہ، ایک ڈیوائس یا ایک مقامی نیٹ ورک جوئے کے کھیل میں شریک دیگر افراد کے ساتھ مل کر استعمال کرنے کی رضامندی حاصل کرے، اور ایسے استعمال کی وجوہات کی وضاحت جوئے کے کھیل کے منتظم کو فراہم کرے۔

- ایسی رضامندی نہ ہونے کی صورت میں، جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہوگا کہ وہ یہ سمجھے کہ ایک ہی IP ایڈریس، ایک ہی ڈیوائس یا ایک ہی لوکل نیٹ ورک استعمال کرنے والے جوئے کے شرکاء دھوکے سے جیت حاصل کرنے کے مقصد سے اقدامات کر رہے ہیں۔

  - تکنیکی اور سافٹ ویئر ذرائع کا استعمال جو جوئے کے منتظم، اس کے معلوماتی نظاموں، پروگراموں، تکنیکی ذرائع یا آلات کو نقصان پہنچانے کے لیے ہوں۔
  - جوئے کے منتظم یا دیگر جوئے کے منتظمین کے مفادات کی نمائندگی نہیں کرتا اور نہ ہی پہلے کی ہے، اور نہ ہی کھیلوں کے واقعات کے تجزیے کے شعبے میں پیشہ ورانہ سرگرمی انجام دی ہے؛
  - جوئے کے منتظم کی پیشگی رضامندی کے بغیر دیگر جوئے کے شرکاء کے ساتھ مل کر ویب سائٹ پر رجسٹریشن اور/یا لاگ ان اور جوئے میں شرکت کے لیے ایک ہی IP ایڈریس، ایک ہی ڈیوائس یا ایک ہی لوکل نیٹ ورک استعمال نہیں کرے گا۔
  - تکنیکی اور سافٹ ویئر ذرائع استعمال نہیں کرے گا جو جوئے کے منتظم، اس کے معلوماتی نظاموں، پروگراموں، تکنیکی ذرائع یا آلات کو نقصان پہنچانے کے لیے ہوں۔

- مذکورہ ممانعتوں میں سے ایک یا زیادہ کی خلاف ورزی کے شبے کی صورت میں، جوئے کے منتظم کو جوئے کے منتظم کی منظور شدہ قواعد کے مطابق اقدامات کرنے کا حق حاصل ہوگا۔

- یہ معاہدہ جوئے کے کھیل کی تکمیل اور جوئے کے منتظم کی جانب سے جوئے کے منتظم کی منظور شدہ قواعد کے مطابق کیے گئے حتمی حساب کی تکمیل تک نافذ رہے گا۔

- جوئے کے کھیل کے شرکاء کے دعوے انٹرایکٹو شرط کی قبولیت کی تاریخ سے 10 کیلنڈر دنوں کے اندر قبول کیے جائیں گے، بشرطیکہ شرکت کنندہ کی جانب سے جوئے کے منتظم کے قانونی پتے پر بھیجی گئی تحریری درخواست کی بنیاد پر ہو۔

- فریقین جوئے کے کھیل کے شرکت کنندہ کی جانب سے بھیجے گئے دستاویزات اور ای میل خط و کتابت کی قانونی حیثیت اور اپنے لیے پابندی کو تسلیم نہیں کرتے۔

- جوئے کے کھیل کے شرکت کنندہ کی تحریری درخواست کا جواب دینے کی مدت جوئے کے منتظم کو اس کے موصول ہونے کے دن سے 30 کیلنڈر دن ہے۔

- غیر معمولی صورتوں میں، جہاں درخواست کا جواب تیار کرنے کے لیے معلومات کی اضافی جانچ کی ضرورت ہو، جوئے کے کھیل کے شرکت کنندہ کی تحریری درخواست پر غور کرنے کی مدت جوئے کے منتظم کو اس کے موصول ہونے کے دن سے 60 کیلنڈر دن تک بڑھائی جا سکتی ہے۔

- جوئے کے کھیل کا شرکت کنندہ اس بات سے اتفاق کرتا ہے کہ ذاتی اکاؤنٹ کے استعمال، انٹرایکٹو شرطوں اور پیش گوئیوں سے متعلق کسی بھی معاملے پر حتمی فیصلہ جوئے کے منتظم کا ہوگا۔

- جو کچھ اس معاہدے میں فراہم نہیں کیا گیا، وہ جوئے کے منتظم کی منظور شدہ قواعد اور روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق طے کیا جائے گا۔

- روسی فیڈریشن کے 27.07.2006 کے وفاقی قانون نمبر -Ф3152 «ذاتی ڈیٹا کے بارے میں» کے آرٹیکل 9 کے مطابق، اپنے نام سے، اپنی مرضی سے اور اپنے مفاد میں کام کرتے ہوئے، میں رضاکارانہ، باخبر اور مخصوص فیصلہ کرتا ہوں کہ OOO «МЕЛОФОН» (ИНН: 2540179758، 117218، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع اکادیمیچسکی، کرژیزانوفسکی اسٹریٹ، مکان 14، عمارت 3، کمرہ (5/1 کو اپنا ذاتی ڈیٹا فراہم کروں، یعنی مکمل نام، پیدائش کی جگہ، پیدائش کی تاریخ، شناختی دستاویز، رہائش (رجسٹریشن) یا قیام کی جگہ کا پتہ، СНИЛС، ИНН، فون، ای میل پتہ، اور دیگر ذاتی ڈیٹا جو مجھ سے رابطے یا OOO «МЕЛОФОН» کے ڈومین نام (سائٹ) melbet.ru اور جوئے کے کھیل کے شرکت کنندہ کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) کے استعمال کے دوران حاصل کیا جا سکتا ہے، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، جوئے کے کھیل کے شرکت کنندہ کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) نمبر کے بارے میں معلومات، OOO «МЕЛОФОН» کے ڈومین نام (سائٹ) melbet.ru کے دوروں کے بارے میں، بشمول ان ڈیوائسز کا ڈیٹا جن سے OOO «МЕЛОФОН» کے ڈومین نام (سائٹ) melbet.ru کا دورہ کیا جاتا ہے، ڈیوائسز کی جغرافیائی محل وقوع، ڈیوائسز کے ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر، ڈیوائسز کے نام، ڈیوائسز کے IP ایڈریسز، کوکیز، براؤزر شناخت کنندہ کا ڈیٹا، اور ڈیوائسز کے بارے میں دیگر تکنیکی اور مواصلاتی ڈیٹا۔

- میں OOO «МЕЛОФОН» کی جانب سے OOO «МЕЛОФОН» کے ڈومین نام (سائٹ) melbet.ru کے استعمال کے دوران فراہم کردہ اپنے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ، نیز جوئے کے کھیل کے شرکت کنندہ کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) نمبر کی معلومات کی پروسیسنگ، انٹرایکٹو شرطوں کی منتقلی کے حساب کتاب کے مقاصد اور روسی فیڈریشن کی موجودہ قانون سازی سے متصادم نہ ہونے والے دیگر مقاصد کے لیے، بشمول OOO «МЕЛОФОН» کی جانب سے جوئے کے قواعد کی تعمیل کی جانچ، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی، جو OOO «МЕЛОФОН» نے منظور کیے ہیں، نیز OOO «МЕЛОФОН» کی تشہیری مہمات اور دیگر مارکیٹنگ (حوصلہ افزا) سرگرمیوں میں میری شرکت کو یقینی بنانے کے لیے، اپنی رضامندی کی تصدیق کرتا ہوں۔

- میں OOO «МЕЛОФОН» کو یہ حق دیتا ہوں کہ وہ میرے ذاتی ڈیٹا کے ساتھ، جو میں نے رجسٹریشن کے وقت بتایا یا فراہم کیا، تمام اقدامات (آپریشنز) انجام دے، بشمول اسے تیسرے فریق کو منتقل کرنا، نیز جمع کرنا، ریکارڈ کرنا، ذخیرہ کرنا، منظم کرنا، محفوظ کرنا، اپ ڈیٹ کرنا، تبدیل کرنا، درست کرنا، نکالنا، استعمال کرنا، منتقل کرنا (پھیلانا، فراہم کرنا، رسائی دینا)، گمنام کرنا، بلاک کرنا، حذف کرنا، تلف کرنا۔

- OOO «МЕЛОФОН» کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ میرے ذاتی ڈیٹا کو الیکٹرانک ڈیٹا بیس میں درج کر کے، فہرستوں (رجسٹروں) اور رپورٹنگ فارمز میں شامل کر کے پروسیس کرے۔

- یہ رضامندی میں OOO «МЕЛОФОН» کو اس وقت تک دیتا ہوں جب تک متعلقہ معلومات یا مذکورہ بالا معلومات پر مشتمل دستاویزات کے ذخیرہ کرنے کی مدت ختم نہ ہو، جو روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق مقرر کی گئی ہو/ڈیٹا پروسیسنگ کے مقاصد حاصل ہونے تک، اور میں اسے OOO «МЕЛОФОН» کو اپنی دستخط شدہ تحریری اطلاع بھیج کر، رضامندی واپس لینے سے کم از کم 3 (تین) ماہ قبل، واپس لے سکتا ہوں۔

- میں اس بات سے اتفاق کرتا ہوں کہ OOO «МЕЛОФОН» افراد کے ذاتی ڈیٹا کو روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے تحت ذاتی ڈیٹا آپریٹر پر عائد فرائض کی انجام دہی کے مقاصد کے لیے پروسیس کرتا ہے، اس لیے OOO «МЕЛОФОН» میرے ذاتی ڈیٹا کو میری رضامندی کے بغیر پروسیس جاری رکھ سکتا ہے اگر OOO «МЕЛОФОН» پر روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے تحت اس کی پروسیسنگ کی ذمہ داریاں عائد ہوں۔ ایسی صورت میں ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی مدت مذکورہ ذمہ داریوں کی انجام دہی کے لمحے تک بڑھا دی جاتی ہے۔

- میں OOO «МЕЛОФОН» سے پیغامات، تجاویز، اطلاعات، دیگر مراسلات اور دیگر معلومات کسی بھی مواصلاتی چینل کے ذریعے حاصل کرنے کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں: ڈاک، کوریئر پیغام رسانی اور دیگر مراسلات کی خدمات،

Tower Rush

ای میل، الیکٹرانک آلات کے ذریعے پیغام رسانی کی خدمات (بشمول سائٹس، سائٹس کے موبائل ورژن، ایپلیکیشنز، پروگرام، دیگر وسائل)، انٹرنیٹ پر معلوماتی وسائل (بشمول سائٹس، سائٹس کے موبائل ورژن، ایپلیکیشنز، پروگرام، دیگر وسائل)، PUSH – پیغامات، SMS – پیغامات، فون اور دیگر مواصلاتی ذرائع۔

- میں رضامندی دیتا ہوں کہ «ООО «МЕЛОФОН» ادائیگی کے نظاموں، ادائیگی ایجنٹوں اور الیکٹرانک ادائیگیوں کے کسی بھی دیگر آپریٹرز کی سرگرمیوں کا ذمہ دار نہیں ہے۔
- اگر «ООО «МЕЛОФОН» شناخت کی تصدیق کے مقاصد کے لیے معلومات اور دستاویزات جمع کرنے کے لیے تیسرے فریق کو شامل کرے، تو میں اس طریقے سے اپنے ذاتی ڈیٹا کی جمع آوری، پروسیسنگ، ذخیرہ اور استعمال کی رضامندی دیتا ہوں، اس رضامندی میں فراہم کردہ مقاصد کے لیے۔
- میں «ООО «МЕЛОФОН» کو اپنے ذاتی ڈیٹا کو سرکاری اداروں کو منتقل کرنے کی رضامندی دیتا ہوں تاکہ ООО «МЕЛОФОН»» روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق کوئی بھی رپورٹنگ فراہم کر سکے، اور «ООО «МЕЛОФОН» کی جانب سے قانون سازی اور اس کے مطابق اختیار کیے گئے غیر معمولی قانونی اعمال میں فراہم کردہ لازمی تقاضوں اور قواعد کی تعمیل کے مقصد سے۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول اس رضامندی میں درج ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے، («ЕЦУПС (ООО НКО «Мобильная карта کو: ИНН: 7835905228، پتہ: 195112، سینٹ پیٹرزبرگ شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع مالایا اوختا، مالووختنسکی ایونیو، مکان 64، لیٹر Б، منزل 8، کمرہ МЕЛОФОН23 ООО «Н، کی جانب سے قانون سازی اور اس کے مطابق اختیار کیے گئے غیر معمولی قانونی اعمال میں فراہم کردہ لازمی تقاضوں اور قواعد کی تعمیل کے مقصد سے۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول اس رضامندی میں درج ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے، ЕРАИ («ППК «Единый регулятор азартных игр کو: ИНН: 9703038188، پتہ: 123112، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع پریسننسکی، 1-واں کراسنوگوارڈیسکی گلی کوچہ، مکان 21، عمارت 1، کمرہ 16/26، «ООО «МЕЛОФОН کی جانب سے قانون سازی اور اس کے مطابق اختیار کیے گئے غیر معمولی قانونی اعمال میں فراہم کردہ لازمی تقاضوں اور قواعد کی تعمیل کے مقصد سے، بشمول «ППК «Единый регулятор азартных игр کی منظور شدہ جوئے کے انعقاد کے معیارات اور قواعد۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول اس رضامندی میں درج ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے، بشمول آٹومیشن کے ذرائع کے استعمال سے، ان اداروں کو جو میرے خطوط («ООО «МЕЛОФОН) کے اقدامات کے حوالے سے دعوے، شکایات اور دیگر خطوط) کی پروسیسنگ اور ثالثی کرتے ہیں، تاکہ «ООО «МЕЛОФОН کو میرے خطوط کے بارے میں معلومات حاصل ہوں، «ООО «МЕЛОФОН میرے خطوط پر غور کرے، اور مجھے جوابات، تاثرات، حوالہ جات اور میرے خطوط پر غور کے دیگر نتائج ایسے اداروں کی ثالثی کے ذریعے بھیجے، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں:
  - («РБ» (ООО «РБ» Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 7725343230، پتہ: 117342، ماسکو شہر، بٹلیروف اسٹریٹ، مکان 17، منزل 5، کمرہ 259؛
  - («Легалбет» (ООО «Легалбет» Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 6452130366، پتہ: 410002، ساراتوف اوبلاست، ساراتوف شہر، ایم۔ یو۔ لیرمونتوف اسٹریٹ، مکان 12، منزل 1، 2، 3؛

- («Твоя Ставка» (ООО «Твоя Ставка» کو، ИНН 9727011890، پتہ: 117218، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع اکادیمیچسکی، کرژیزانوفسکی اسٹریٹ، مکان 14، عمارت 3، کمرہ XVI کمرہ 20۔
- («CMC16 ТЕЛЕКОМ» (ООО «CMC16 ТЕЛЕКОМ» کو، ИНН 1655294219، پتہ: 420012، جمہوریہ تاتارستان (تاتارستان)، قازان شہر، وولکوف اسٹریٹ، مکان 60/12، منزل/دفتر 5/10 (حصہ)؛
- («СОФИТ» (ООО «СОФИТ» کو، ИНН 3906297236، پتہ: 236029، کیلیننگراڈ اوبلاست، کیلیننگراڈ شہر، مالایا لیسنایا اسٹریٹ، مکان 7، فلیٹ 60؛
- «ЮНИСЕНДЕР СМАРТ» (ООО «ЮНИСЕНДЕР СМАРТ» کو، ИНН 9731091240، پتہ: 127015، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع بوٹیرسکی، بولشایا نوودمیتروفسکایا اسٹریٹ، مکان 23، منزل/کمرہ 2/46؛
- «ЮНИ ПЛАТФОРМА» (ООО «ЮНИСЕНДЕР СМАРТ» کو، ИНН 9707003468، پتہ: 127030، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع تویرسکوئی، سوشچیوسکایا اسٹریٹ، مکان 27، عمارت 2، کمرہ 3/3/3۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول اس رضامندی میں درج ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے، بشمول آٹومیشن کے ذرائع کے استعمال سے، ان آپریٹرز کو جو متعلقہ لائسنسوں کی بنیاد پر مواصلاتی خدمات فراہم کرتے ہیں اور الیکٹرانک آلات کے ذریعے پیغام رسانی کی خدمات، نیز انٹرنیٹ پر معلوماتی وسائل کا انتظام کرتے ہیں، تاکہ «МЕЛОФОН ООО» کی جانب سے مجھے اس رضامندی میں فراہم کردہ پیغامات اور دیگر معلومات بھیجی جا سکیں اور «МЕЛОФОН ООО» مجھ سے وصول کر سکے، بشمول «МЕЛОФОН ООО» کی تشہیری مہمات اور دیگر مارکیٹنگ (حوصلہ افزا) سرگرمیوں میں شرکت کے لیے، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں:
- («Т2 Мобайл» (ООО «Т2 Мобайл» کو، ИНН 7743895280، پتہ: 108811، ماسکو شہر، 22-واں کلومیٹر (کیفskوئے شاہراہ)، مکان 6، عمارت 1، منزل 5، کمرہ 33؛
- («Скартел» (ООО «Скартел» کو، ИНН 7701725181، پتہ: 127006، ماسکو شہر، اوروژینوی گلی کوچہ، مکان 41، دفتر 48؛
- «ЕКАТЕРИНБУРГ-2000» (ООО «Екатеринбург-2000» کو، ИНН 6661079603، پتہ: 620075، سویورڈلووسک اوبلاست، یکاترینبرگ شہر، مامینا-سیبیریاکا اسٹریٹ، مکان 85، منزل 8، دفتر 29؛
- («Т-МОБ» (ООО «Т-МОБ» کو، ИНН 7743200179، پتہ: 125212، ماسکو شہر، گولووینسکوئے شاہراہ، مکان 5، عمارت 1، منزل/کمرہ 25/25022؛
- «Сбербанк-Телеком» (ООО «Сбербанк-Телеком» کو، ИНН 7736264044، پتہ: 117997، ماسکو شہر، واویلوف اسٹریٹ، مکان 19؛

- («СМС Трафик» (ООО «СМС Трафик») Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 7705642257، پتہ: 115088، ماسکو شہر، -2واں یوژنوپورتووی گلی کوچہ، مکان A20، عمارت 4، داخلی دروازہ 1، منزل 2، کمرہ 2؛
- («К-телеком» (ООО «К-телеком») Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 2308210371، پتہ: 350089، کراسنودار کرائی، کراسنودار شہر، چیکیستوف ایونیو، مکان 33، عمارت 2؛
- («КТК ТЕЛЕКОМ» (ООО «КТК ТЕЛЕКОМ») Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 7718999159، پتہ: 107370، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع بوگورودسکوئے، اوٹکریتویے شاہراہ، مکان 14، منزل 2، کمرہ II، کمرہ نمبر 6؛
- («МАНГО ТЕЛЕКОМ» (ООО «МАНГО ТЕЛЕКОМ») Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 7709501144، پتہ: 117420، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع چیریوموشکی، پروفسیوزنایا اسٹریٹ، مکان 57، کمرہ /П1۔
- («Яндекс» (ООО «Яндекс») Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 7736207543، پتہ: 119021، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع خاموونیکی، تیمور فرونزے اسٹریٹ، مکان 11، عمارت 44۔
- («Яндекс 360 для бизнеса» (ООО «Яндекс 360 для бизнеса») Общество с ограниченной ответственностью کو، ИНН 9704259180، پتہ: 119021، ماسکو شہر، لیو تولستوی اسٹریٹ، 16۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول اس رضامندی میں درج ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے، بشمول آٹومیشن کے ذرائع کے استعمال سے، ان اداروں کو جو ڈاک اور کوریئر ترسیل کی خدمات فراہم کرتے ہیں، تاکہ ООО «МЕЛОФОН» کے مقابلوں، قرعہ اندازیوں اور مہمات میں شرکت کے نتائج کے طور پر میرے پتے پر انعامات بھیجے جا سکیں، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں:
- یہ رضامندی میں نے «ООО «МЕЛОФОН کی جانب سے جوئے کے انعقاد اور انعقاد کی سرگرمی کے فریم ورک میں فراہم کردہ خدمات حاصل کرنے کے لیے دی ہے۔
- میں «ООО «МЕЛОФОН کو اپنے ذاتی ڈیٹا کو سرکاری اداروں کو منتقل کرنے کی رضامندی دیتا ہوں تاکہ ООО «МЕЛОФОН» روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق کوئی بھی رپورٹنگ فراہم کر سکے، اور «ООО «МЕЛОФОН کی جانب سے قانون سازی اور اس کے مطابق اختیار کیے گئے غیر معمولی قانونی اعمال میں فراہم کردہ لازمی تقاضوں اور قواعد کی تعمیل کے مقصد سے۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول اس رضامندی میں درج ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے، («Мобильная карта» (ООО НКО) ЕЦУПС کو: ИНН: 7835905228، پتہ: 195112، سینٹ پیٹرزبرگ شہر، اندرونی علاقائی یونٹ میونسپل ضلع مالایا اوختا، مالووختنسکی ایونیو، مکان 64، لیٹر Б، منزل 8، کمرہ МЕЛОФОН23» ООО «Н، کی جانب سے قانون سازی اور اس کے مطابق اختیار کیے گئے غیر معمولی قانونی اعمال میں فراہم کردہ لازمی تقاضوں اور قواعد کی تعمیل کے مقصد سے۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول اس رضامندی میں درج ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے، ЕРАИ («Единый регулятор азартных игр» (ППК) کو: ИНН: 9703038188، پتہ: 123112، ماسکو شہر، اندرونی علاقائی

یونٹ میونسپل ضلع پریسننسکی، -1واں کراسنوگوارڈیسکی گلی کوچہ، مکان 21، عمارت 1، کمرہ 16/26، «ООО «МЕЛОФОН کی جانب سے قانون سازی اور اس کے مطابق اختیار کیے گئے غیر معمولی قانونی اعمال میں فراہم کردہ لازمی تقاضوں اور قواعد کی تعمیل کے مقصد سے، بشمول «ППК «Единый регулятор азартных игр کی منظور شدہ جوئے کے انعقاد کے معیارات اور قواعد۔

- 1.1۔ ذمہ دارانہ کھیل سے متعلق یہ ضابطہ (اس کے بعد – ضابطہ) Общество с ограниченной ответственностью «МЕЛОФОН» (اس کے بعد – کمپنی، «ООО «МЕЛОФОН»، جوئے کا منتظم) نے جوئے میں ذمہ دارانہ شرکت کے اصولوں کے نفاذ، جوئے کے شرکاء کو جوئے میں شرکت کے خطرات اور ممکنہ نتائج کے بارے میں آگاہ کرنے، نیز افراد کی جانب سے جوئے میں شرکت سے انکار کے طریقہ کار کی وضاحت کے مقاصد کے لیے تیار کیا ہے۔

- روس کی وزارت خزانہ کے 08.05.2026 کے حکم نامہ نمبر н63 «روس کی فیڈریشن کے 29.12.2006 کے وفاقی قانون نمبر -Ф3244 «جوئے کے انعقاد اور انعقاد کی سرگرمی کی ریاستی ضابطگی اور روس کی فیڈریشن کے کچھ قانونی اعمال میں ترامیم کے بارے میں» کے آرٹیکل 5.2 کے حصہ 24 میں فراہم کردہ گرافیکل تصویر کی تیاری، سائز اور مواد کے تقاضوں کی منظوری، نیز اسے معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک «انٹرنیٹ» میں جوئے کے منتظم کی سرکاری ویب سائٹ پر رکھنے کے بارے میں»؛
- روس کی وزارت خزانہ کے 08.05.2026 کے حکم نامہ نمبر н64 «روس کی فیڈریشن کے 29.12.2006 کے وفاقی قانون نمبر -Ф3244 «جوئے کے انعقاد اور انعقاد کی سرگرمی کی ریاستی ضابطگی اور روس کی فیڈریشن کے کچھ قانونی اعمال میں ترامیم کے بارے میں» کے آرٹیکل 6 کے حصہ 11.1 میں فراہم کردہ گرافیکل تصویر کی تیاری، سائز اور مواد کے تقاضوں کی منظوری، نیز اسے معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک «انٹرنیٹ» میں انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت کے لیے استعمال ہونے والی، بک میکر یا ٹوٹالیزر میں جوئے کے منتظم کی سائٹ کے مرکزی صفحے پر رکھنے کے بارے میں»؛
- روس کی وزارت خزانہ کے 29.04.2026 کے حکم نامہ نمبر н57 «جوئے میں شرکت کے خطرات اور ممکنہ نتائج کے بارے میں معلومات کے مواد کے تقاضے کے بارے میں، جو معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک «انٹرنیٹ» میں انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت کے لیے استعمال ہونے والی، بک میکر یا ٹوٹالیزر میں جوئے کے منتظم کی سائٹ کے مرکزی صفحے پر، نیز بک میکر یا ٹوٹالیزر میں داخلے یا بک میکر یا ٹوٹالیزر کے شرط قبولیت کے مرکز میں داخلے کے وقت رکھی جاتی ہے»؛
- روس کی وزارت خزانہ کے 20.04.2026 کے حکم نامہ نمبر н50 «معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک «انٹرنیٹ» میں سائٹ کے اس صفحے کے تعین کے بارے میں جس پر مالیاتی خدمات کے بارے میں معلومات رکھی گئی ہیں، تاکہ آزاد نقدی وسائل کو ان کی حفاظت اور (یا) اضافی آمدنی حاصل کرنے کے لیے سرمایہ کاری کیا جا سکے، جس تک رسائی بک میکر یا ٹوٹالیزر میں جوئے کا منتظم اپنی سائٹ کے صارفین کو معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک «انٹرنیٹ» میں فراہم کرتا ہے، جو انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت کے لیے استعمال ہوتی ہے»۔

- 4.2۔ جوئے میں شرکت سے انکار کا حق فرد خود استعمال کرتا ہے اور یہ جوئے کے منتظم یا جوئے کے کھیل کے شرکت کنندہ کے نام اور مفاد میں کام کرنے والے کسی دیگر شخص کی جانب سے استعمال نہیں کیا جا سکتا۔

- 6.1۔ جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں معلومات کی تازہ کاری کے بعد، جوئے کا منتظم جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل افراد کے حوالے سے جوئے میں شرکت کو محدود کرتا ہے۔

- 6.2۔ جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل افراد کے حوالے سے، جوئے کا منتظم اجازت نہیں دیتا:

- 6.3۔ جوئے کا منتظم جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل شخص کو رسائی دینے سے انکار کرنے کا پابند ہے:

Tower Rush

- جوئے کے منتظم کی سرکاری ویب سائٹ پر ذاتی اکاؤنٹ تک، جو انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

- 7.1۔ فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل کرنے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر، جوئے کا منتظم پابند ہے:

- 7.2۔ شرطوں کی رقم کی واپسی اور شرطوں پر جیت کی ادائیگی جوئے کا منتظم بینک اکاؤنٹ میں منتقلی کے ذریعے کرتا ہے، جس کی تفصیلات فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں درج ہیں۔

- 7.3۔ انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کی واپسی اور انٹرایکٹو شرطوں پر جیت کی ادائیگی جوئے کا منتظم بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز میں کھولے گئے جوئے کے منتظم کے بینک اکاؤنٹ سے، جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل افراد کے بینک اکاؤنٹس میں منتقلی کے ذریعے کرتا ہے، جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز میں کھولے گئے ہیں اور جن کے ذریعے متعلقہ انٹرایکٹو شرطیں منتقل کی گئی ہیں، یا جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل افراد کے الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع پر الیکٹرانک نقدی وسائل کے بقایا جات میں اضافے کے ذریعے، جو بک میکر دفاتر اور ٹوٹالیزرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز نے فراہم کیے ہیں اور جن کے ذریعے متعلقہ انٹرایکٹو شرطیں منتقل کی گئی ہیں۔

Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — پروموشنز، بونسز، VIP اور مقابلے

- 3.1۔ پروموشن – «سالگرہ کا بونس» پروموشن۔ یہ پروموشن «لاٹریوں کے بارے میں» 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر 138-ФЗ میں دی گئی تعریف کے مطابق لاٹری نہیں ہے (اس کے بعد – ФЗ «لاٹریوں کے بارے میں»)۔ ФЗ «لاٹریوں کے بارے میں» پروموشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر لاگو نہیں ہوتا، اگر ایسے انعامات پروموشن کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- بونس کا حساب گیمنگ کوپنز کی اکائیوں میں کیا جاتا ہے، جو جوئے کے قواعد کے مطابق متعین کی جاتی ہیں۔

- Coc – پروموشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں موجود رقوم کی باقی رقم کا حجم، حساب شدہ مہینے یا کسی اور مدت کے اختتام کے وقت جس کے لیے ОСП متعین کیا جاتا ہے، گیمنگ کوپنز کی اکائیوں میں ظاہر کیا گیا؛

- Сп – پروموشن کے شرکاء کی تمام پیش گوئیوں کی رقوم کا مجموعہ، جو حساب شدہ مہینے یا کسی اور مدت کے اختتام کے وقت طے نہیں ہوئیں جس کے لیے ОСП متعین کیا جاتا ہے، گیمنگ کوپنز کی اکائیوں میں ظاہر کیا گیا۔

- مذکورہ بالا میں سے کسی بھی مدت کی گزرنے کے بعد بونس کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر بونس کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔

- بونس کے شرائط کی تعمیل کے لیے صرف وہ پیش گوئی مدنظر رکھی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہو:

- پیش گوئی کی رقم بونس اکاؤنٹ کی پوری رقم ہونی چاہیے جس میں بونس جمع کیا گیا تھا، لیکن کسی بھی صورت میں ابتدائی طور پر جمع کیے گئے بونس کی رقم سے کم نہ ہو؛

- پیش گوئی کا حساب بونس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع ہونے کے لمحے سے 120 (ایک سو بیس) گھنٹے سے زیادہ دیر بعد نہیں ہونا چاہیے؛
- بونس کے شرائط کی تعمیل کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔ پروموشن کے شرکاء کی جانب سے ایسی پیش گوئی کی صورت میں جو شرائط کی تعمیل کے تقاضوں پر پورا نہ اترے، ایسی پیش گوئی شرائط کی تعمیل کے تعین میں مدنظر نہیں رکھی جاتی۔
- بونس کی پوری رقم کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کے ہارنے کی صورت میں، بونس کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔
- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے 1 (ایک) کے گتانک یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم گتانک پر حساب ہونے، پیش گوئی کی بیمہ کے، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی۔
- 3.1۔ پروموشن – «МЕЛБЕТ وی آئی پی کمپلیمنٹ» پروموشن۔ یہ پروموشن «لاٹریوں کے بارے میں» 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Ф3138 میں دی گئی تعریف کے مطابق لاٹری نہیں ہے (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں»)۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» پروموشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر لاگو نہیں ہوتا، اگر ایسے انعامات پروموشن کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔
- انعامات کا حساب گیمنگ کوپنز کی اکائیوں میں کیا جاتا ہے، جو جوئے کے قواعد کے مطابق متعین کی جاتی ہیں۔
- حساب شدہ مدت کا نتیجہ کھلاڑی کی جانب سے کی گئی اور پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 3.7 کے تقاضوں پر پورا اترنے والی حساب شدہ پیش گوئیوں کی رقم ہے۔
- مذکورہ مدت کی گزرنے کے بعد ایکٹو-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر ایکٹو-فری بیٹ کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔
- ایکٹو-فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے صرف وہ پیش گوئیاں مدنظر رکھی جاتی ہیں جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہوں:
- ایکٹو-فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔ پروموشن کے شرکاء کی جانب سے ایسی پیش گوئی کی صورت میں جو شرائط کی تعمیل کے تقاضوں پر پورا نہ اترے، وہ شرائط کی تعمیل کے تعین میں مدنظر نہیں رکھی جاتی۔
- ایکٹو-فری بیٹ کی پوری رقم کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کے ہارنے کی صورت میں، ایکٹو-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔
- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے 1 (ایک) کے گتانک یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم گتانک پر حساب ہونے، پیش گوئی کی بیمہ کے، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، ایکٹو-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔
- مذکورہ مدت کی گزرنے کے بعد ڈرائیو-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر ڈرائیو-فری بیٹ کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی

Tower Rush

جائے گی۔

- ڈرائیو-فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے صرف وہ پیش گوئیاں مدنظر رکھی جاتی ہیں جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہوں:
  - پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا غیر موثر قرار نہ دی گئی ہو؛
- ڈرائیو-فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔ پروموشن کے شرکاء کی جانب سے ایسی پیش گوئی کی صورت میں جو شرائط کی تعمیل کے تقاضوں پر پورا نہ اترے، وہ شرائط کی تعمیل کے تعین میں مدنظر نہیں رکھی جاتی۔
- ڈرائیو-فری بیٹ کی پوری رقم کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کے ہارنے کی صورت میں، ڈرائیو-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔
- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے 1 (ایک) کے گتانک یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم گتانک پر حساب ہونے، پیش گوئی کی بیمہ کے، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، ڈرائیو-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔
- 5.3. پروموشن کا شریک تسلیم کیے جانے کے لیے کھلاڑی پر لازم ہے کہ وہ پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 5.3.1 اور/یا پیراگراف 5.3.2 اور/یا پیراگراف 5.3.3 میں فراہم کردہ اقدامات انجام دے۔
- کھلاڑی کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 5.3.1 - 5.3.3 میں فراہم کردہ اقدامات بھی انجام دے، اور صرف ان میں سے کسی ایک پیراگراف میں فراہم کردہ اقدامات بھی۔ انجام دینے کے لیے منتخب کیے گئے اقدامات کی تکمیل پر منحصر ہے کہ کھلاڑی کو پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد میں فراہم کردہ صرف ایک قسم کے یا کئی اقسام کے انعامات کی قرعہ اندازی کا شریک تسلیم کیا جائے گا۔
- اس پیراگراف میں بیان کردہ پروموشن میں شرکت کے لیے اقدامات انجام دیتے ہوئے، کھلاڑی پروموشن کے شرکاء بن جاتے ہیں، اور اس بات کی بھی تصدیق کرتے ہیں کہ انہوں نے پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد اور جوئے کے قواعد سے واقفیت حاصل کر لی ہے، ان کی شرائط قبول کر لی ہیں، ان سے متفق ہیں اور ان کی مکمل تعمیل کے پابند ہیں۔
- 5.3.1. ایکٹو-فری بیٹ کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے پروموشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو پروموشن کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں پر پورا اترتا ہو، اور ساتھ ہی پروموشن کی مدت کے دوران درج ذیل اقدامات کا مجموعہ انجام دے چکا ہو:
- 5.3.2. ڈرائیو-فری بیٹ کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے پروموشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو پروموشن کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں پر پورا اترتا ہو، اور ساتھ ہی پروموشن کی مدت کے دوران درج ذیل اقدامات کا مجموعہ انجام دے چکا ہو:
- 5.3.3. سیو-بونس کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے پروموشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو پروموشن کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں پر پورا اترتا ہو، اور ساتھ ہی پروموشن کی مدت کے دوران درج ذیل اقدامات کا مجموعہ انجام دے چکا ہو:
- پروموشن کے شرکاء کے پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں پر پورا اترنے کی صورت میں، ایک ہی پروموشن کا شریک بیک وقت 1 (ایک) قسم کے انعامات کا اور 3 (تین) مختلف اقسام کے انعامات کا فاتح تسلیم کیا جا سکتا ہے اور اسے انعام دیا جا سکتا ہے۔

- 3.1۔ پروموشن – «اپنوں کے لیے نیا کیش بیک» پروموشن۔ یہ پروموشن «لاٹریوں کے بارے میں» 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Ф3138 میں دی گئی تعریف کے مطابق لاٹری نہیں ہے (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں»)۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» پروموشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر لاگو نہیں ہوتا، اگر ایسے انعامات پروموشن کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- کیش بیک-فری بیٹ کا حساب گیمنگ کوپنز کی اکائیوں میں کیا جاتا ہے، جو جوئے کے قواعد کے مطابق متعین کی جاتی ہیں۔

- Coc – پروموشن کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں موجود رقوم کی باقی رقم کا حجم، حساب شدہ مہینے یا کسی اور مدت کے اختتام کے وقت جس کے لیے ОСП متعین کیا جاتا ہے، گیمنگ کوپنز کی اکائیوں میں ظاہر کیا گیا؛

- اس کے علاوہ، ОСП کی قدر تمام حسابات کی صورتوں میں، سوائے پروموشن کے ان شرائط میں الگ سے بیان کردہ صورتوں کے، حساب کے نتیجے میں مثبت ہونی چاہیے اور 5 000 (پانچ ہزار) مشروط اکائیوں سے کم نہ ہو۔ ОСП کے حساب کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔

- مذکورہ مدت کی گزرنے کے بعد کیش بیک-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر کیش بیک-فری بیٹ کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔

- کیش بیک-فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے صرف وہ پیش گوئی مدنظر رکھی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہو:

- کیش بیک-فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔ پروموشن کے شرکاء کی جانب سے ایسی پیش گوئی کی صورت میں جو شرائط کی تعمیل کے تقاضوں پر پورا نہ اترے، وہ شرائط کی تعمیل کے تعین میں مدنظر نہیں رکھی جاتی۔

- کیش بیک-فری بیٹ کی پوری رقم کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کے ہارنے کی صورت میں، کیش بیک-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔

- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے 1 (ایک) کے گنانک یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم گنانک پر حساب ہونے، پیش گوئی کی بیمہ کے، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، کیش بیک-فری بیٹ کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔

- 3.1۔ پروموشن – «آر پی ایل بوریت سے بیمہ» پروموشن، جس کے انعقاد کا طریقہ ان قواعد اور شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – پروموشن)۔ یہ پروموشن «لاٹریوں کے بارے میں» 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Ф3138 میں دی گئی تعریف کے مطابق لاٹری نہیں ہے (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں»)۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» پروموشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر لاگو نہیں ہوتا، اگر ایسے انعامات پروموشن کے انعقاد کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- فری بیٹ کا حساب گیمنگ کوپنز کی اکائیوں میں کیا جاتا ہے، جو جوئے کے قواعد کے مطابق متعین کی جاتی ہیں۔

- فری بیٹ پروموشن کے شرکاء کی جانب سے کی گئی اور پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 کے تقاضوں پر پورا اترنے والی پیش گوئی کی رقم کی برائے نام قدر کے 50% (پچاس فیصد) کی رقم میں، لیکن کسی بھی صورت میں 10 000 (دس ہزار) گیمنگ کوپنز ((RUB کی اکائیوں کے برابر رقم سے زیادہ نہیں۔

- فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔

- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے 1 (ایک) کے گتانک یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم یا زیادہ گتانک پر حساب ہونے، پیش گوئی سے دستبرداری کے، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر شمار نہیں ہوتی۔

- 6.3۔ پروموشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو پروموشن کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں پر پورا اترتا ہو، اور ساتھ ہی پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے سیکشن 2 میں مقرر کردہ پروموشن کی مدت کے دوران ایسی پیش گوئی کر چکا ہو جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہو:

- 5. پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 کے ذیلی پیراگراف 4 میں بیان کردہ چیمپئن شپ کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچ کا نتیجہ، جو پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 میں فراہم کردہ پیش گوئی کا موضوع ہے، درج ذیل ہونا چاہیے:
- 6. پیش گوئی اس وجہ سے ہارنے والی ہونی چاہیے کہ پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 کے ذیلی پیراگراف 4 میں بیان کردہ ٹورنامنٹ کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال کے کھیلوں کے مقابلے-میچ کے فریم ورک میں، جس کا نتیجہ پیش گوئی کا موضوع ہے، بنیادی وقت کے نتائج کے مطابق معاوضے کے وقت کو مدنظر رکھتے ہوئے نتیجہ «برابری 0:0»/«درست اسکور 0:0» واقع ہوا ہو؛
- 9. پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا غیر موثر قرار نہ دی گئی ہو؛
- 11. پیش گوئی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کی رقوم کے استعمال سے کی گئی ہو، بونسز، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے کی گئی پیش گوئیوں اور دیگر پروموشنز یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر، جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔

- 6.5۔ فاتحین کا تعین پروموشن کی مدت کے دوران اور اس کے اختتام کے بعد کیا جائے گا، لیکن کسی بھی صورت میں پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 کے ذیلی پیراگراف 8 میں مقرر کردہ پیش گوئی کے حساب کے دن سے 14 کاروباری دنوں سے زیادہ دیر بعد نہیں۔

- 6.6۔ فاتحین کو انعامات کی فراہمی پروموشن کے انعقاد کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 کے ذیلی پیراگراف 8 میں مقرر کردہ پیش گوئی کے حساب کے دن سے 14 کاروباری دنوں سے زیادہ دیر بعد نہیں کی جائے گی۔

- 6.8۔ ان قواعد کو اس پروموشن کے فریم ورک میں تقسیم کیے جانے والے تشہیری مواد پر فوقیت حاصل ہے۔

- وہ کھلاڑی جو پروموشن کی مدت کے دوران اور/یا انعام حاصل کرنے کے لمحے تک جوئے میں شرکت سے انکار کرنے والے افراد کی فہرست میں شامل اور/یا موجود ہو، پروموشن کا شریک تسلیم نہیں کیا جاتا، اور اگر ایسا کھلاڑی پہلے پروموشن کا شریک تسلیم کیا جا چکا ہو تو اس کا شریک کا درجہ اور انعام حاصل کرنے کا حق منسوخ ہو جاتا ہے۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی کے انعامات (تحائف) کی تعداد پروموشن کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور پروموشن کے ایک شریک کے لیے 1 (ایک) حوصلہ افزائی کے انعام سے زیادہ نہیں ہوتی، جو پروموشن کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات انجام دے چکا ہو، دیگر تمام تقاضوں پر پورا اترتا ہو اور فاتح تسلیم کیا گیا ہو۔

- مذکورہ مدت کی گزرنے کے بعد فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔

- فری بیٹ کو واقعات کے نتائج کے حوالے سے پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں پر پورا اترتے ہوں:

- فری بیٹ کے شرائط کی تعمیل کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔ پروموشن کے فاتح شریک کی جانب سے ایسی پیش گوئی کی صورت میں جو شرائط کی تعمیل کے تقاضوں پر پورا نہ اترے، وہ شرائط کی تعمیل کے تعین میں مدنظر نہیں رکھی جاتی۔

- فری بیٹ کی پوری رقم کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کے ہارنے کی صورت میں، فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔

- اگر پیش بینی ہار جائے، پیش بینی کا حساب 1 (ایک) کے گتانک یا پیش بینی کی شرائط میں دیے گئے سے کم گتانک پر ہو، پیش بینی کی بیمہ، کسی بھی بنیاد پر جوئے کے قواعد میں فراہم کی گئی ہو، پیش بینی کو غلط قرار دیا جائے، تو پیش بینی شمار نہیں ہوتی، فری بیٹ کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتی ہے۔

- 6.3۔ مہم میں شریک ہونے کے لیے، کھلاڑی کو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنا لازمی ہے۔

- 6.3.1۔ حوصلہ افزائی انعام/تحفہ (فری بیٹ) کی قرعہ اندازی میں حصہ لینے کے لیے مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کی مدت کے دوران اس کی شرائط پوری کرتا ہے، اور ساتھ ہی درج ذیل اقدامات کرتا ہے:

- 2. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 1 کے پوائنٹ 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کے بعد 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں، کل رقم پر پیش بینی کی، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 1 کے پوائنٹ 6.3.1 کے مطابق پہلی انٹرایکٹو شرط کی رقم سے 5 (پانچ) گنا زیادہ ہو۔ ایسی پیش بینی کو بیک وقت درج ذیل شرائط پوری کرنی ہوں گی:
  - تمام نتائج جن کے لیے پیش بینی کی گئی تھی، وہ صرف مہم کی مدت کے اندر ہونے والے واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛
  - پیش بینی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کا استعمال کرتے ہوئے بونس، بونس پیش بینی، فری بیٹ، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش بینی اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش بینی کرنے کی اجازت دیتی ہیں؛
  - پیش بینی کا حساب اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 1 کے پوائنٹ 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کے بعد 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں ہونا چاہیے۔
- کھلاڑی کی جانب سے مہم کا شریک تسلیم کیے جانے کے لیے ضروری اقدامات کرنے کی حقیقت کا تعین کرتے وقت، صرف اس پوائنٹ کی شرائط کے مطابق حساب شدہ پیش بینیوں کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔

- 3. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 1، 2 کے پوائنٹ 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کے لمحے سے 168 گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں، کھلاڑی کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں «بونسز» ٹیب میں «ایکٹیویٹ» بٹن دبا کر فری بیٹ کو فعال کرنا۔

- 6.5۔ مہم کے شرکاء کو انعامات کی فراہمی، جو بیک وقت مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کی شرائط کے مطابق تسلیم کیے گئے ہیں، اور فاتحین کے طور پر تسلیم کیے گئے ہیں، اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کے دن سے 7 کاروباری دنوں کے بعد نہیں کی جائے گی

- 6.7۔ مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کی اس مہم کے فریم ورک میں تقسیم کیے گئے تشہیری مواد پر ترجیح ہے۔

- 3.1. مہم – «گرینڈ ایکسپریس» مہم، جس کے انعقاد کا طریقہ موجودہ قواعد و شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – مہم)۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اثر نہیں پھیلاتا، اگر ایسے انعامات مہم کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- بونس گنانک کا حساب واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد کے لحاظ سے کیا جاتا ہے، جن کے حوالے سے «ایکسپریس» قسم کی پیش بینی کی گئی ہے، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 4.3 میں فراہم کی گئی ہے، درج ذیل طریقے سے:

- 1. اگر «ایکسپریس» قسم کی پیش بینی، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کی شرائط و ضوابط کے مطابق ہے، میں 3 واقعات (واقعہ کا نتیجہ) شامل ہوں، تو بونس گنانک کا سائز «1,03» ہوگا؛
- 2. 3 (تیسرے) واقعہ (واقعہ کا نتیجہ) کے بعد ہر اگلے واقعہ (واقعہ کا نتیجہ) کے لیے، جو «ایکسپریس» قسم کی پیش بینی، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کی شرائط و ضوابط کے مطابق ہے، میں شامل ہے، بونس گنانک کا سائز «0,01» سے بڑھایا جائے گا؛
- 3. کسی بھی صورت میں، اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کی شرائط و ضوابط کی تعمیل کرتے ہوئے مہم کے شریک کے لیے بونس گنانک کا زیادہ سے زیادہ سائز «1,3» سے زیادہ نہیں ہو سکتا، یہاں تک کہ اگر «ایکسپریس» قسم کی پیش بینی، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کی شرائط و ضوابط کے مطابق ہے، میں واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد 30 (تیس) واقعات (نتائج) سے زیادہ ہو۔

- بونس گنانک جمع نہیں کیا جاتا یا مکمل طور پر منسوخ کر دیا جاتا ہے اگر متعلقہ پیش بینی مکمل یا جزوی طور پر اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں مقرر کردہ شرائط کو پورا کرنا بند کر دے۔

- 4.3. مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کی مدت کے دوران اس کی شرائط پوری کرتا ہے، اور ساتھ ہی اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 2 میں مقرر کردہ مہم کی مدت کے دوران:

- 6. پیش بینی کا حساب مہم کے اختتام کی آخری تاریخ سے زیادہ دیر نہیں ہونا چاہیے؛
- 7. پیش بینی کو کسی بھی بنیاد پر منسوخ، کالعدم یا غلط قرار نہیں دیا جانا چاہیے؛
- 9. پیش بینی کھلاڑی کے اپنے فنڈز پر بونس، بونس پیش بینی، فری بیٹ، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش بینی اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے اپنے فنڈز کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش بینی کرنے کی اجازت دیتی ہیں؛

- 4.3.2. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 4.3.1 میں فراہم کردہ پیش بینی کرتے وقت، پیش بینی کوپن کے سیکشن میں «ایکسپریس بونس» فیلڈ کو منتخب اور دبا کر مہم میں شرکت کی خواہش کا اظہار کیا۔

- 4.5. مہم کے شرکاء کی اس کی شرائط کے مطابق ہونے کا تعین مہم کی مدت کے دوران کیا جاتا ہے۔

- 3.1. مہم – «میل بیٹ کی طرف سے تحائف!» مہم، جس کے انعقاد کا طریقہ موجودہ قواعد و شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – مہم)۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اثر نہیں پھیلاتا، اگر ایسے انعامات مہم کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- 4.1. مہم کا کل انعامی فنڈ: 5 800 000 (پانچ ملین آٹھ لاکھ) کھیل کوپنوں کی اکائیاں ((RUB سے زیادہ نہیں۔

- پیش بینی کا حساب بونس بیلنس میں فری بیٹ جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں ہونا چاہیے؛

- اگر پیش بینی ہار جائے، پیش بینی کا حساب 1 (ایک) کے گتانک یا پیش بینی کی شرائط میں دیے گئے سے کم یا زیادہ گتانک پر ہو، پیش بینی سے انکار، کسی بھی بنیاد پر جوئے کے قواعد میں فراہم کی گئی ہو، پیش بینی کو غلط قرار دیا جائے، تو پیش بینی شمار نہیں ہوتی، کسی معاوضے کے بغیر۔

- پیش بینی کو کسی بھی بنیاد پر منسوخ، کالعدم یا غلط قرار نہیں دیا جانا چاہیے؛
- پیش بینی کا حساب بونس بیلنس میں بونس جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں ہونا چاہیے؛
- پیش بینی مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کا استعمال کرتے ہوئے بونس، بونس شرط، فری بیٹ، پرومو کوڈز کے استعمال سے شرط اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے اپنے فنڈز کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش بینی کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔
- پیش بینی کی رقم جمع شدہ بونس کی رقم سے 25 گنا زیادہ ہونی چاہیے، ہر پیش بینی کی رقم بونس اکاؤنٹ کی پوری رقم ہونی چاہیے جس میں بونس جمع کیا گیا تھا، لیکن کسی بھی صورت میں ابتدائی طور پر جمع شدہ بونس کی رقم سے کم نہیں؛

- اگر مہم کے فاتح شریک نے مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کا استعمال کرتے ہوئے ایسی پیش بینی کی جو بونس نمبر 1، بونس نمبر 2، بونس نمبر 3 کی شرائط کو پورا نہیں کرتی، تو اسے شرائط کی تعمیل کی حقیقت کے تعین میں مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- اگر پیش بینی ہار جائے، پیش بینی کا حساب 1 (ایک) کے گتانک یا پیش بینی کی شرائط میں دیے گئے سے کم گتانک پر ہو، پیش بینی سے انکار، کسی بھی بنیاد پر جوئے کے قواعد میں فراہم کی گئی ہو، پیش بینی کو غلط قرار دیا جائے، تو پیش بینی شمار نہیں ہوتی۔ بونس نمبر 1، بونس نمبر 2، بونس نمبر 3 کو کھیلنے کے لیے، کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش بینیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- اگر شرائط کو پورا کرنے کے لمحے بونس اکاؤنٹ میں اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 4.2 کے مطابق کھلاڑی کو فراہم کردہ بونس کی رقم سے زیادہ رقم موجود ہو، تو بونس کی اضافی رقم مکمل یا جزوی طور پر کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- اگر مہم کے فاتح شریک نے موجودہ قواعد کی خلاف ورزی کی، اور ساتھ ہی مہم کے شریک کی مہم کے انعقاد کی شرائط یا جوئے کے قواعد کی شرائط سے عدم مطابقت کا پتہ چلنے کی صورت میں، حوصلہ افزائی انعام (فری بیٹ/بونس) یا جیتی گئی رقم مکمل یا جزوی طور پر کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- 6.6۔ فاتحین کو انعامات کی فراہمی 15.09.2026 (UTC + 3) سے زیادہ دیر نہیں کی جائے گی۔

- 3.1۔ مہم – «وی آئی پی سالگرہ» مہم۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون نمبر -Ф3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اثر نہیں پھیلاتا، اگر ایسے انعامات مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- اکاؤنٹنگ مدت کا نتیجہ کھلاڑی کی جانب سے کی گئی اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 3.6 کی شرائط کے مطابق حساب شدہ پیش بینیوں کی رقم ہے۔

- مذکورہ مدت گزرنے کے بعد فری بیٹ کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتی ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش بینی کسی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- فری بیٹ کو کھیلنے کے قواعد کی تعمیل کے لیے صرف وہ پیش بینیں مدنظر رکھی جاتی ہیں جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہوں:

- فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے، کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش بینیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔ اگر مہم کے شریک نے ایسی پیش بینی کی جو کھیلنے کی شرائط کو پورا نہیں کرتی، تو اسے کھیلنے کی شرائط کی تعمیل کی حقیقت کے تعین میں مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- فری بیٹ کی پوری رقم کے استعمال سے کی گئی پیش بینی ہارنے کی صورت میں، فری بیٹ کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتی ہے۔

- 3.1۔ مہم – «وی آئی پی کیش بیک» مہم۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون نمبر -Ф3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اثر نہیں پھیلاتا، اگر ایسے انعامات مہم کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- کیش بیک انعامات کھیل کوپنوں کی اکائیوں میں شمار کیے جاتے ہیں، جو جوئے کے قواعد کے مطابق مقرر کیے جاتے ہیں۔

- اس کے علاوہ، ОСП کی قدر تمام حسابات میں، سوائے ان صورتوں کے جو مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں الگ سے بیان کیے گئے ہیں، حساب کے نتیجے میں مثبت ہونی چاہیے اور 10 000 (دس ہزار) مشروط اکائیوں سے کم نہیں ہونی چاہیے۔ ОСП کے حساب کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش بینیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- اکاؤنٹنگ مدت کا نتیجہ کھلاڑی کی جانب سے کی گئی اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 3.7 کی شرائط کے مطابق حساب شدہ پیش بینیوں کی رقم ہے۔

- کیش بیک-فری بیٹ کو کھیلنے کے قواعد کی تعمیل کے لیے صرف وہ پیش بینیں مدنظر رکھی جاتی ہیں جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہوں:

- 3. موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق دیگر جائز اور اس مہم کی شرائط کے مطابق اقدامات کیے ہوں۔
- 3.6۔ کھیل کی مدت – مہم کی مدت کے فریم ورک میں ہر کیلنڈر ہفتے کے پیر کے دن 12:00 (UTC + 3) سے اگلے پیر کے دن 11:59 (UTC + 3) تک کا وقت کا وقفہ، جس کے دوران کھلاڑی کو مہم کی شرائط میں فراہم کردہ اقدامات کرنے ہوں گے۔

- مہم کی مدت کے فریم ورک میں 69 (انہتر) کھیل کی مدتیں مختص کی گئی ہیں۔

- 4.1۔ مہم کا کل انعامی فنڈ کم از کم 172 500 000 (بہتر ملین پانچ لاکھ) کھیل کوپنوں کی اکائیاں ((RUB ہے۔ کل انعامی فنڈ میں شامل ہیں:

- ہفتہ وار انعامی فنڈ: کم از کم 2 500 000 (دو ملین پانچ لاکھ) کھیل کوپنوں کی اکائیاں ((RUB۔

- E – ہفتہ وار انعامی فنڈ کا سائز، جو ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں مہم کے فاتح شریک کی پوزیشن کے مطابق ہے۔

- КУ – ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ایک پوزیشن پر فائز مہم کے فاتح شرکاء کی کل تعداد۔

- ایک مہم کے فاتح شریک کے لیے انعام/تحفے کا سائز (کھیل کوپنوں کی اکائیاں (((RUB سے زیادہ نہیں ہو سکتا

- فری بیٹ کو واقعات کے نتائج کے حوالے سے پیش بینی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے، جو بیک وقت درج ذیل شرائط پر پورا اترتے ہوں:

- فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے، کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش بینیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔ اگر مہم کے فاتح شریک نے ایسی پیش بینی کی جو کھیلنے کی شرائط کو پورا نہیں کرتی، تو اسے کھیلنے کی شرائط کی تعمیل کی حقیقت کے تعین میں مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- 6.3.1۔ ہفتہ وار حوصلہ افزائی انعام/تحفہ (فری بیٹ) کی قرعہ اندازی میں حصہ لینے کے لیے مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو موجودہ کھیل کی مدت میں واقعات کے حوالے سے پیش بینی کرتا ہے، جو بیک وقت درج ذیل شرائط پر پورا اترتی ہو:

  - پیش بینی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کا استعمال کرتے ہوئے بونس، بونس پیش بینی، فری بیٹ، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش بینی اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش بینی کرنے کی اجازت دیتی ہیں؛
- جب مہم کا شریک اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 کے مطابق پیش بینی کرتا ہے، تو مہم کا شریک پوائنٹس حاصل کرتا ہے، جو ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں اس کی پوزیشن کا تعین کرتے ہیں۔

- ٹورنامنٹ ٹیبلز میں پوائنٹس اعداد میں ظاہر کیے جاتے ہیں، جن کی قدر کو ریاضی کے طریقے سے سوا حصے تک گول کیا جائے گا۔

- اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 کے مطابق 500 (پانچ سو) کھیل کوپنوں کی اکائیوں ((RUB کی رقم میں پیش بینی ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں 1 پوائنٹ کے برابر ہے۔

- مہم کا شریک اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 6.3.1 کے مطابق جتنی زیادہ پیش بینی کرے گا، ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں اس کی پوزیشن اتنی ہی بلند ہوگی۔

- اگر اکشن کے فاتح شریک نے اس اکشن کے ان قواعد کی خلاف ورزی کی، اور ساتھ ہی اگر اکشن کے شریک کے اکشن کی شرائط یا جوئے کے قواعد کی تقاضوں سے عدم مطابقت سامنے آئے، تو فری بیٹ یا جیتی گئی رقم بغیر کسی معاوضے کے مکمل یا جزوی طور پر منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن کا تعین کرنے والے پوائنٹس کا حساب اس فارمولے سے لگایا جاتا ہے: 500/CE جہاں،

- حاصل شدہ پوائنٹس کی تعداد کو ریاضی کے طریقے سے سوا حصے تک گول کیا جائے گا اور ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ظاہر کیا جائے گا۔

- 500 (پانچ سو) یونٹس گیمنگ کوپن ((RUB تک کی رقم پر پیش گوئی ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن کے تعین کے لیے شمار نہیں کی جائے گی۔

- 3.1۔ اکشن – اکشن «نئے سال کی بے راہ روی» ہے، جس کے انعقاد کا طریقہ کار ان قواعد و شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – اکشن)۔ اکشن اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» اپنا اطلاق اکشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات اکشن کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات (تحائف) کی تعداد اکشن کی مدت کے دوران طے کی جاتی ہے اور اکشن کے ایک شریک کے لیے جو اکشن کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کر چکا ہو، دیگر تمام تقاضوں کو پورا کرتا ہو اور فاتح قرار دیا گیا ہو، زیادہ سے زیادہ 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام سے زیادہ نہیں ہوگی۔ حوصلہ افزائی انعامات (تحائف) کی زیادہ سے زیادہ تعداد 226 انعامات تک محدود ہے:

- 1. «تاحیات بونس-فری بیٹ-10000» - گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو فاتح قرار دیے گئے اکشن کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں 10 000 (دس ہزار) یونٹس گیمنگ کوپن ((RUB کے برابر رقم میں جمع کی جاتی ہے (اس کے بعد – فری بیٹ-(10000.
- اگر فاتح قرار دیا گیا اکشن کا شریک اس پیراگراف میں بیان کردہ شرائط کو پورا نہیں کرتا، تو فری بیٹ-10000 جمع نہیں کیا جائے گا.
- اکشن کے نتائج کے مطابق کھلاڑی کے بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا گیا فری بیٹ-10000 اکشن کے فاتح شریک صرف انہی قواعد کے مطابق استعمال کر سکتا ہے.
- فری بیٹ-10000 صرف لائن یا لائیو میں «ایکسپریس» پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے، کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے، جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پورا کرے:
- فری بیٹ-10000 کو کھیلنے کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جائیں گی. پیش گوئی کے ہارنے، 1 (ایک) کے گتانک پر پیش گوئی کے حساب، پیش گوئی کی بیمہ، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر معتبر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوگی، فری بیٹ-10000 بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کر دیا جائے گا.
- 2. «تاحیات بونس-فری بیٹ-2023» - گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو فاتح قرار دیے گئے اکشن کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں 2023 (دو ہزار تئیس) یونٹس گیمنگ کوپن کے برابر رقم میں جمع کی جاتی ہے (اس کے بعد – فری بیٹ-(2023.
- اگر فاتح قرار دیا گیا اکشن کا شریک اس پیراگراف میں بیان کردہ شرائط کو پورا نہیں کرتا، تو فری بیٹ-2023 جمع نہیں کیا جائے گا.
- اکشن کے نتائج کے مطابق کھلاڑی کے بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا گیا فری بیٹ-2023 اکشن کے فاتح شریک صرف انہی قواعد کے مطابق استعمال کر سکتا ہے.
- فری بیٹ-2023 صرف لائن یا لائیو میں «ایکسپریس» پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے، کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے، جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پورا کرے:
- فری بیٹ-2023 کو کھیلنے کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جائیں گی. پیش گوئی کے ہارنے، 1 (ایک) کے گتانک پر پیش گوئی کے حساب، پیش گوئی کی بیمہ، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر معتبر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوگی، فری بیٹ-2023 بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کر دیا جائے گا.
- 5.3. اکشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو اکشن کی مدت کے دوران اس کی تقاضوں کو پورا کرتا ہو، اور ساتھ ہی اکشن کے ان قواعد کے پیراگراف 2 میں مقرر کردہ اکشن کی مدت کے دوران درج ذیل اقدامات کر چکا ہو:
- 7. پیش گوئی کھلاڑی کے اپنے ذرائع سے بغیر بونس، بونس شرطوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے شرطوں اور دیگر اکشنز یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے اپنے ذرائع کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں.
- 5.4. قرعہ اندازی کے فاتحین کا انتخاب اکشن کے شرکاء میں سے کیا جائے گا، جو ان قواعد کے پیراگراف 5.3 میں فراہم کردہ اقدامات کر چکے ہوں، بے ترتیب طریقے سے رینڈمائزر کے ذریعے. اس کے ساتھ، ہر پیش گوئی جو کھلاڑی نے پیراگراف 5.3 کی دفعات کی تعمیل میں کی ہو اور اکشن کی شرائط کو پورا کرتی ہو، شریک کے رینڈمائزر کے ذریعے منتخب ہونے کے امکان کو بڑھاتی ہے.
- 5.6. فاتحین کو انعامات کی فراہمی 20.02.2023 23:59 (UTC + 3) تک کی مدت میں کی جائے گی.

Tower Rush

- اکشن «پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!» کے انعقاد کے قواعد

- 3.1۔ اکشن – اکشن «پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!» ہے۔ اکشن اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» اپنا اطلاق اکشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات اکشن کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات کی تعداد اکشن کی مدت کے دوران 55 (پچپن) حوصلہ افزائی انعامات ہے۔

- 5.3۔ اکشن کا شریک تسلیم کیے جانے کے لیے کھلاڑی پر لازم ہے کہ وہ اکشن کے ان قواعد کے پیراگراف 5.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرے۔

- اکشن میں شرکت کے لیے کیے گئے اقدامات کرتے ہوئے، کھلاڑی اکشن کے شرکاء بن جاتے ہیں، اور ساتھ ہی تصدیق کرتے ہیں کہ انہوں نے اکشن کے ان قواعد اور جوئے کے قواعد سے واقفیت حاصل کر لی ہے، ان کی شرائط قبول کر لی ہیں، ان سے متفق ہیں اور ان کی مکمل تعمیل کرنے کا عہد کرتے ہیں۔

- 5.3.1۔ حوصلہ افزائی انعام/تحفہ کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے اکشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو 25.06.2026 12:00 (UTC + (3 سے 10.07.2026 11:59 (UTC + (3 تک کی مدت میں (بشمول) اس کی تقاضوں کو پورا کرتا ہو، اور ساتھ ہی درج ذیل اقدامات کر چکا ہو:

- 1ویں سے 30ویں مقام تک (بشمول) حاصل کرنے والے شرکاء فاتح تسلیم کیے جاتے ہیں اور انہیں «پُروقار گفٹ پیک» انعام سے نوازا جا سکتا ہے؛

- 31ویں سے 40ویں مقام تک (بشمول) حاصل کرنے والے شرکاء فاتح تسلیم کیے جاتے ہیں اور انہیں «توانائی سے بھرپور گفٹ پیک» انعام سے نوازا جا سکتا ہے؛

- 41ویں سے 55ویں مقام تک (بشمول) حاصل کرنے والے شرکاء فاتح تسلیم کیے جاتے ہیں اور انہیں «چست و چالاک گفٹ پیک» انعام سے نوازا جا سکتا ہے۔

- 5.8۔ اکشن کے یہ قواعد اس اکشن کے فریم ورک میں تقسیم کیے گئے تشہیری مواد پر فوقیت رکھتے ہیں۔

- 3.1۔ اکشن – اکشن «یورو لیگز پر بوریت سے بیمہ» ہے، جس کے انعقاد کا طریقہ کار ان قواعد و شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – اکشن)۔ اکشن اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» اپنا اطلاق اکشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات اکشن کے انعقاد کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- 4. کھیلوں کے مقابلے کا نتیجہ، جس کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہو، صرف درج ذیل ٹورنامنٹس میں سے کسی ایک کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچوں میں سے کسی ایک کے نتائج میں سے ایک ہونا چاہیے:
- 11. پیش گوئی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے ذرائع سے بغیر بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش گوئیوں اور دیگر اکشنز یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔
- e) پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا غیر معتبر قرار نہ دی گئی ہو؛

- 3) پیش گوئی کلائنٹ کے مرکزی اکاؤنٹ کے بیلنس میں موجود ذرائع پر بغیر بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش گوئیوں اور دیگر اکشنز یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی گئی ہو، جو مرکزی اکاؤنٹ کے بیلنس کے ذرائع کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔

- 3.1۔ اکشن – اکشن «نئے آئی فون اور دیگر انعامات کی قرعہ اندازی» ہے، جس کے انعقاد کا طریقہ کار ان قواعد و شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – اکشن)۔ اکشن اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» اپنا اطلاق اکشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات اکشن کے انعقاد کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات کی تعداد اکشن کی مدت کے دوران 5 (پانچ) حوصلہ افزائی انعامات ہے:

- 5.3.1۔ حوصلہ افزائی انعامات کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے اکشن کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو بیک وقت اکشن کے ان قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کو پورا کرتا ہو اور درج ذیل شرائط کو پورا کرتا ہو:

- 2. «نئے آئی فون اور دیگر انعامات کی قرعہ اندازی» کے نام سے مقابلہ پوسٹ تلاش کی اور 10.12.2026 23:59 (UTC + 3) تک (بشمول) اس پوسٹ کے نیچے «مجھے قرعہ اندازی چاہیے» کے انٹرایکٹو بٹن پر کلک کیا؛

- 5.4۔ اکشن کے شرکاء کے درمیان انعامات کی تقسیم بے ترتیب طریقے سے رینڈمائزر کے ذریعے کی جاتی ہے۔ نمونے لینے کے نتیجے میں رینڈمائزر 5 (پانچ) اکشن شرکاء کا تعین کرتا ہے اور ان میں سے ہر ایک کو نمونے میں 1 (پہلی) سے 5 (پانچویں) تک متعلقہ پوزیشن تفویض کرتا ہے۔ انعام کی قسم نمونے کے نتائج کے مطابق اکشن کے شریک کو تفویض کردہ پوزیشن پر منحصر ہو کر طے کی جاتی ہے:

- 1 (پہلی) پوزیشن حاصل کرنے والے اکشن کے شریک کو، فاتح تسلیم کیے جانے کی صورت میں، iPhone DUO فراہم کیا جا سکتا ہے؛

- 2 (دوسری) پوزیشن حاصل کرنے والے اکشن کے شریک کو، فاتح تسلیم کیے جانے کی صورت میں، وائرلیس ہیڈ فونز AirPods 5 فراہم کیے جا سکتے ہیں؛

- 3، 4، 5 (تیسری، چوتھی، پانچویں) پوزیشن حاصل کرنے والے اکشن کے شرکاء کو، فاتح تسلیم کیے جانے کی صورت میں، 1 500 (ایک ہزار پانچ سو) روبل مالیت کا Ozon سرٹیفکیٹ فراہم کیا جا سکتا ہے۔

- اکشن کے ان شرکاء میں سے جنہیں پہلے منتخب نہیں کیا گیا، رینڈمائزر کے ذریعے دوبارہ نمونہ لیا جاتا ہے تاکہ اکشن کے کسی اور فاتح شریک اور اسے فراہم کیے جانے والے انعام کا تعین کیا جا سکے۔

- دوبارہ نمونہ لینے کا عمل 5 (پانچ) اکشن فاتح شرکاء کی نشاندہی تک جاری رہتا ہے، جو اکشن کے ان قواعد اور جوئے کے قواعد کی تقاضوں کو پورا کرتے ہوں یا اکشن کی مدت کے اختتام تک۔

- C oc – اکشن کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں موجود ذرائع کی بقایا رقم، حساب شدہ مہینے یا اس سے مختلف مدت کے اختتام کے وقت جس کے لیے OCП کا تعین کیا جاتا ہے، گیمنگ کوپنوں کے یونٹس میں ظاہر کی گئی؛

- C п – اکشن کے شریک کی تمام پیش گوئیوں کی رقوم کا مجموعہ، جو حساب شدہ مہینے یا اس سے مختلف مدت کے اختتام کے وقت تک حساب نہیں کی گئیں، جس کے لیے OCП کا تعین کیا جاتا ہے، گیمنگ کوپنوں کے یونٹس میں ظاہر کیا گیا۔

- 3.1۔ اکشن – اکشن «میل بیٹ وی آئی پی کمپلائمٹ» ہے۔ اکشن اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» اپنا اطلاق اکشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات اکشن کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- C oc – اکشن کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں موجود ذرائع کی بقایا رقم، حساب شدہ مہینے یا اس سے مختلف مدت کے اختتام کے وقت جس کے لیے OCП کا تعین کیا جاتا ہے، گیمنگ کوپنوں کے یونٹس میں ظاہر کی گئی؛

- 5. فٹ بال میچ کا نتیجہ، جو چیمپئن شپ کے فریم ورک میں منعقد ہوتا ہے، جو اکشن کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 کے ذیلی پیراگراف 4 میں بیان کیا گیا ہے، جو اکشن کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 میں فراہم کردہ پیش گوئی کا موضوع ہے، وہ ہونا چاہیے:

- 6. پیش گوئی اس وجہ سے ہارنے والی ہو کہ کھیلوں کے مقابلے-فٹ بال میچ کے فریم ورک میں، جو اکشن کے ان قواعد کے پیراگراف 6.3 کے ذیلی پیراگراف 4 میں بیان کردہ ٹورنامنٹ کے فریم ورک میں منعقد ہوتا ہے، جس کا نتیجہ پیش گوئی کا موضوع ہے، بنیادی وقت کے نتائج کے مطابق اضافی وقت کو مدنظر رکھتے ہوئے «برابری 0:0»/«درست اسکور 0:0» کا نتیجہ آیا ہو؛

- 3.1۔ اکشن – اکشن «ہفتہ وار ٹورنامنٹ» ہے۔ اکشن اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» اپنا اطلاق اکشن کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات اکشن کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- کمپنی کی فعال اور استعمال میں آسان سرکاری ویب سائٹ نرد پر منافع بخش شرطیں تیزی سے اور آسانی سے لگانے کی اجازت دے گی۔ رجسٹرڈ کلائنٹس کو ایک منفرد موقع فراہم کیا گیا ہے کہ وہ براہ راست نشریات میں حقیقی حریفوں کے ساتھ شاندار ٹورنامنٹس کا مشاہدہ کریں۔ حکمت عملی کی سوچ، تجزیہ اور وجدان بیٹرز کو nardball میں شرطوں سے زیادہ سے زیادہ لطف اور منافع حاصل کرنے کی اجازت دے گی۔

- نرد کو دوبارہ پھینکا جاتا ہے اگر وہ باکس میں افقی طور پر نہ لیٹیں، بفل باکس سے باہر گر جائیں یا ایک دوسرے پر گر جائیں۔

- آرٹیکل 19۔ روسی فیڈریشن کے قانون ساز ایکٹس کی بعض دفعات کو کالعدم قرار دینے کے بارے میں

- 1. وفاقی قانون مورخہ 2 نومبر 2004 سال -Φ3N 127 "روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے حصہ اول اور دوم اور روسی فیڈریشن کے کچھ دیگر قانون ساز ایکٹس میں ترامیم کے بارے میں، اور ساتھ ہی روسی فیڈریشن کے بعض قانون ساز ایکٹس (قانون ساز ایکٹس کی دفعات) کو کالعدم قرار دینے کے بارے میں" (روسی فیڈریشن کی قانون سازی کا مجموعہ، 2004، 45 N، آرٹیکل 4377) کے آرٹیکل 2 کے پیراگراف 5 کے پیراگراف چار سو تیس سے چار سو تینتیس؛

- شرط لگائیں، اکشنز میں فعال طور پر حصہ لیں اور فری بیٹ حاصل کرنے کا موقع پائیں!

- 3 000 تک کیش بیک بونس، 40 000 RUB تک کیش بیک فری بیٹ یا کھلاڑی کے بیلنس میں 10% RUB تک

- «اکشنز» سیکشن میں اپ ڈیٹس پر نظر رکھیں، بونس اور فری بیٹس کی قرعہ اندازیوں میں حصہ لیں!

- مینو کے «سائبر اسپورٹس» سیکشن میں، جو خاص طور پر کمپیوٹر کی لڑائیوں اور ٹورنامنٹس کے لیے وقف ہے، جوئے کے کھلاڑی سائبر مقابلوں کے مختلف نتائج پر کھیلوں کی بیٹنگ کر سکتے ہیں۔ کمپیوٹر گیمز کی تنوع سخت گیر بیٹرز کو بھی پسند آئے گی۔ سب

Tower Rush

سے مقبول سائبر ڈسپلنز میں درج ذیل کو نمایاں کرنا چاہیے:

- سمتوں کی اقسام اور نتائج کی تغیر پذیری بہت حد تک ڈسپلن کی مقبولیت، ٹورنامنٹ کے پیمانے اور مقابل ٹیموں میں کھلاڑیوں کی شہرت پر منحصر ہے۔ اکثر اوقات ای-سپورٹس میچوں پر مارجن پری میچ میں 5% سے 7 % کے درمیان ہوتا ہے، جبکہ لائیو میں 7% سے 9% کی حد میں۔ ای-سپورٹس ٹورنامنٹس کے نتائج کی تغیر پذیری پر متعدد عوامل اثر انداز ہوتے ہیں - ڈسپلن کی مقبولیت، ٹیموں کی شہرت اور خود ایونٹ کا پیمانہ۔ آپریٹر کی ویب سائٹ پر ای-سپورٹس مقابلوں کے نتائج کے درج ذیل اختیارات مل سکتے ہیں:
  - تفصیلی شماریاتی خلاصے، جن میں موجودہ اور سابقہ نتائج سے متعلق تازہ ترین معلومات شامل ہیں۔ نیز کھلاڑی کو ٹورنامنٹ ٹیبلز تک رسائی بھی حاصل ہوتی ہے۔
- جوئے کے کھیل میں شریک کی جانب سے مذکورہ ممانعتوں کی خلاف ورزی صرف اس صورت میں انٹرایکٹو شرطوں کو کالعدم قرار دینے کی بنیاد بن سکتی ہے جب جوئے کے کھیل میں شریک نے دھوکے، تشدد یا دھمکی کے زیرِ اثر انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں۔

- 6.21۔ ان پیش گوئیوں کی گنتی کے وقت جو کسی ایک کھیل کے دن یا راؤنڈ کے اعداد و شمار کے حوالے سے لگائی گئی ہوں، اگر راؤنڈ میں کم از کم ایک ایونٹ ناقابلِ عمل قرار دیا جائے، تو راؤنڈ کے اعداد و شمار پر پیش گوئیاں «1» کے گتانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں، سوائے ان پیش گوئیوں کے جن کا نتیجہ اس بات سے قطع نظر کہ ایونٹس ہوئے یا نہیں، یکساں طور پر متعین ہو۔

- اگر ایونٹ اصل اعلان شدہ تاریخ سے پہلے یا بعد میں ہوا ہو، تو پیش گوئیاں معتبر سمجھی جاتی ہیں۔ اس صورت میں پیش گوئیاں معتبر تسلیم کی جاتی ہیں اگر وہ ایونٹ کے حقیقی آغاز سے پہلے لگائی گئی ہوں۔

  - کھیل اسی شہر میں منعقد ہوتے ہیں (بین الاقوامی ٹورنامنٹس کی صورت میں – اسی ملک میں)؛
  - جب ٹورنامنٹ یا چیمپئن شپ کے سرکاری کیلنڈر کے مطابق کھیل پہلی ٹیم کے میدان پر ہونا تھا، تاہم پہلی ٹیم کے میدان پر کھیل کے انعقاد کے لیے ناکافی حالات یا کسی قسم کی رکاوٹوں کی موجودگی کی وجہ سے یہ دوسری ٹیم کے میدان پر یا غیر جانبدار میدان پر کھیلا جاتا ہے۔
- کھیلوں کا غیر جانبدار میدان پر منتقل ہونا پیش گوئیوں کو کالعدم قرار دینے کی بنیاد نہیں ہے۔

- انفرادی ٹینس ٹورنامنٹس میں، نیز بڑے ٹورنامنٹس کے فائنل مرحلے کے میچوں میں، جو ایک ہی ملک میں منعقد ہوتے ہیں، جوڑی میں حریفوں کی ترتیب آزاد ہو سکتی ہے۔

- 8.5۔ ٹورنامنٹ میں شریک (ٹیم) کی فتح یا اگلے راؤنڈ میں پہنچنے پر پیش گوئی۔

- اگر کئی کھلاڑیوں نے اصل وقت اور اضافی ادوار میں یکساں تعداد میں گول کیے ہوں، تو چیمپئن شپ کا بہترین گول اسکورر وہ کھلاڑی تسلیم کیا جاتا ہے جس نے اس چیمپئن شپ کے دوران سب سے زیادہ مؤثر پاس دیے ہوں۔

- اگر کئی کھلاڑیوں نے یکساں تعداد میں مؤثر پاس دیے ہوں، تو چیمپئن شپ کا بہترین گول اسکورر وہ کھلاڑی تسلیم کیا جاتا ہے جس نے میدان پر کم سے کم منٹ گزارے ہوں۔

- 9.2.3۔ آئس ہاکی میچوں کے نتائج کی گنتی کے لیے چیمپئن شپس اور ٹورنامنٹس کی سرکاری ویب سائٹس کو بنیاد بنایا جاتا ہے، جو بنیادی معلوماتی ذرائع میں پیش کی گئی ہیں (سوائے «کھلاڑی کے حاصل کردہ پوائنٹس پر پیش گوئیوں» کے)۔

- باسکٹ بال میں میچوں کا اصل وقت 40 یا 48 منٹ (4 کوارٹرز، جن میں سے ہر ایک بالترتیب 10 یا 12 منٹ پر مشتمل ہوتا ہے) خالص کھیل کے وقت کا ہوتا ہے، منعقدہ چیمپئن شپ یا ٹورنامنٹ کی ضروریات کے مطابق۔

- 9.4.1.11۔ میچ میں ٹائی بریکس کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

Tower Rush

- پیش گوئی کی گنتی کے وقت صرف وہ ٹائی بریکس مدنظر رکھے جاتے ہیں جو سیٹس کے اختتام پر 6:6 کے اسکور پر کھیلے جاتے ہیں (7 پوائنٹس تک)۔
- کچھ ٹورنامنٹس میں، میچ کے انعقاد کے قواعد کی بنیاد پر، فیصلہ کن سیٹ میں کھیلا گیا ٹائی بریک (10 پوائنٹس تک) بھی ٹائی بریکس کی کل تعداد پر پیش گوئی کی گنتی میں مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- ٹورنامنٹ کے انعقاد کی شکل سے قطع نظر، فیصلہ کن سیٹ کی بجائے کھیلا گیا سپر ٹائی بریک (10 پوائنٹس تک ٹائی بریک) ٹائی بریکس کی کل تعداد پر لگائی گئی پیش گوئیوں کی گنتی میں مدنظر نہیں رکھا جاتا۔
- 9.4.4۔ اگر ٹینس میچ میں فیصلہ کن سیٹ «سپر ٹائی بریک» کے طور پر کھیلا جاتا ہے، تو اس سیٹ کی فورا اور ٹوٹل پوائنٹس میں شمار کیے جاتے ہیں، اور کھیل کی فورا اور ٹوٹل کی گنتی کے وقت «سپر ٹائی بریک» سیٹ ایک گیم کے طور پر شمار کیا جاتا ہے (سیٹ 1:0 یا 0:1 کے اسکور کے ساتھ مکمل سمجھا جاتا ہے)۔
- میچ 6:3، 4:6 اور 5:10 کے اسکور کے ساتھ ختم ہوا، تیسرا، فیصلہ کن سیٹ «سپر ٹائی بریک» کے طور پر کھیلا گیا، اس صورت میں میچ کے نتیجے پر شرطوں کی گنتی کے وقت میچ کا حتمی اسکور 6:3، 4:6 اور 0:1 سمجھا جاتا ہے، یعنی گیمز کی تعداد 20 ہوگی۔
- 9.4.5۔ سیٹ کے اختتام پر کھیلا جانے والا ٹائی بریک بھی ایک گیم کے طور پر شمار کیا جاتا ہے۔
- 6:6 کے اسکور کے بعد سیٹ میں کھیلا جانے والا ٹائی بریک اس سیٹ کا 13-واں گیم سمجھا جاتا ہے، سیٹ 6:7 یا 7:6 کے اسکور کے ساتھ ختم ہوتا ہے)۔
- 9.4.7۔ اگر ٹیم ٹورنامنٹس میں، جب حریفوں کے نام ٹیموں (ملکوں) کے ناموں کے تحت درج ہوں (مثلاً، اسپین-سوئٹزرلینڈ)، ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی تبدیلی ہو جائے (پہلے سے اعلان شدہ کھلاڑی یا جوڑی، جن کے لیے پیش گوئیاں تجویز کی گئی تھیں)، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔
- 9.4.10۔ اگر میچ ملتوی یا معطل ہو گیا ہو، تو اس کے نتائج پر پیش گوئیاں اس ٹورنامنٹ کے اختتام تک برقرار رہتی ہیں جس کے فریم ورک میں یہ منعقد ہوا تھا۔
- 9.4.11۔ انفرادی ٹینس ٹورنامنٹس میں، نیز بڑے ٹورنامنٹس کے فائنل مرحلے کے میچوں میں، جو ایک ہی ملک میں منعقد ہوتے ہیں، جوڑی میں حریفوں کی ترتیب آزاد ہے۔
- اگر میچ ڈرا پر ختم ہو اور اضافی اننگ (اننگز) نہ کھیلی جائے، یا اس ٹورنامنٹ کی ضروریات کی بنیاد پر کھیلی گئی اضافی اننگز کے نتیجے میں دوبارہ ڈرا ریکارڈ ہو، تو «P1»، «P2» کے نتائج پر پیش گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- ان کھلاڑیوں کے اعداد و شمار کی تعداد پر پیش گوئیاں جو میچ میں شریک نہیں ہوئے اور/یا کالعدم قرار دی گئی پیش گوئیوں پر، «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.8.8۔ اسنوکر کے ملتوی یا معطل میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں اس ٹورنامنٹ یا چیمپئن شپ کے اختتام تک برقرار رہتی ہیں جس کے فریم ورک میں یہ منعقد ہوا تھا۔
- 9.9.4۔ اگر ٹیم ٹورنامنٹس میں، جب حریفوں کے نام ٹیموں (ملکوں) کے ناموں کے تحت درج ہوں (مثلاً، چین-انڈونیشیا)، کھلاڑی (جوڑی) کی تبدیلی ہو جائے (پہلے سے اعلان شدہ کھلاڑی یا جوڑی، جن کے لیے پیش گوئیاں تجویز کی گئی تھیں)، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔

Tower Rush

- 9.9.6۔ اگر بیڈمنٹن کا میچ ملتوی یا معطل ہو گیا ہو، تو اس کے نتائج پر پیش گوئیاں اس ٹورنامنٹ کے اختتام تک برقرار رہتی ہیں جس کے فریم ورک میں یہ منعقد ہوا تھا۔

- 9.12.3۔ اگر ٹیم ٹورنامنٹس میں، جب حریفوں کے نام ٹیموں (ملکوں) کے ناموں کے تحت درج ہوں (مثلاً، اسپین-سوئٹزرلینڈ)، ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی تبدیلی ہو جائے (پہلے سے اعلان شدہ کھلاڑی یا جوڑی، جن کے لیے پیش گوئیاں تجویز کی گئی تھیں)، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔

- 9.12.6۔ اگر میچ ملتوی یا معطل ہو گیا ہو، تو اس کے نتائج پر پیش گوئیاں اس ٹورنامنٹ کے اختتام تک برقرار رہتی ہیں جس کے فریم ورک میں یہ منعقد ہوا تھا۔

- گیم وہ کھلاڑی (جوڑی) جیتتا ہے جو 5 یا 7 گول کرے، چیمپئن شپ یا ٹورنامنٹ کی ضروریات کے مطابق۔

- اگر کھیل ڈرا پر ختم ہو اور اضافی وقت مقرر نہ کیا جائے، یا اگر اس ٹورنامنٹ کی ضروریات کے مطابق کھیلے گئے اضافی وقت کے نتیجے میں دوبارہ ڈرا ریکارڈ ہو، تو «P1» اور «P2» کے نتائج پر پیش گوئیاں «1» کے گتانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔

- 9.18.3۔ ڈارٹس چیمپئن شپ یا ٹورنامنٹ کے انعقاد کی شرائط کے مطابق فاتح وہ کھلاڑی سمجھا جاتا ہے جس نے زیادہ لیگز جیتی ہوں، یا وہ کھلاڑی جس نے زیادہ سیٹس جیتے ہوں۔

- چیمپئن شپ یا ٹورنامنٹ کے انعقاد کی شکل کے مطابق اینڈز کی تعداد مختلف ہو سکتی ہے۔

- چیمپئن شپ یا ٹورنامنٹ کے انعقاد کی ضروریات کے مطابق فاتح وہ کھلاڑی یا ٹیم بن سکتی ہے جو مقررہ تعداد میں ہدف والے گیندوں کے رولنگ سب سے پہلے مکمل کرے۔

- میچ کے نتائج پر پیش گوئیوں کی گنتی کے وقت ٹائی بریک میں ریکارڈ شدہ نتائج بھی مدنظر رکھے جاتے ہیں۔

- بہترین باؤلر وہ کھلاڑی تسلیم کیا جاتا ہے جس کی گیند بازی سے مخالف ٹیم کے سب سے زیادہ بلے باز آؤٹ ہوئے ہوں۔ اگر دو یا زیادہ باؤلرز کا نتیجہ یکساں ہو، تو ان کا «ایکون» ((ECON – گیند بازی اور مخالف کو دیے گئے رنز کا تناسب – مدنظر رکھا جاتا ہے۔ کم «ایکون» والا باؤلر جیتتا ہے۔ اگر کھلاڑی میچ میں شریک نہیں ہوا، تو اس کھلاڑی پر پیش گوئیاں «1» کے گتانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔

- 9.30.6۔ کرکٹ میچ کے نتائج پر تمام پیش گوئیاں، جو موسمی یا دیگر وجوہات کی بنا پر معطل ہو گیا ہو، اس چیمپئن شپ یا ٹورنامنٹ کی سرکاری ویب سائٹس کی جانب سے فراہم کردہ معلومات کو مدنظر رکھتے ہوئے شمار کی جاتی ہیں۔

- راؤنڈز/کارڈز کی تعداد آن لائن گیم کے سرکاری انعقاد کے طریقہ کار اور منعقدہ چیمپئن شپ (ٹورنامنٹ) کے موجودہ راؤنڈ سے مشروط ہے۔

- چیمپئن شپ (ٹورنامنٹ) کا فاتح وہ ٹیم سمجھی جاتی ہے جس نے حریف کے مقابلے میں سب سے زیادہ راؤنڈز/کارڈز میں فتح حاصل کی ہو۔

- ٹورنامنٹ کے انعقاد کی شرائط کے مطابق، پیریڈ 2 منٹ کا بھی ہو سکتا ہے۔

- o پہلوان مقررہ وقت کے دوران (ٹورنامنٹ کی ضروریات کے مطابق) حریف کے کندھوں کو رنگ کی سطح پر دبا کر رکھتا ہے؛
- اگر فائنل راؤنڈ کے شرکاء کا تعین ہونے کے بعد، فائنل مقابلہ نہ کھیلا جائے، اور ٹورنامنٹ یا مقابلے کا فاتح مقابلہ کیے بغیر متعین کیا جائے، تو «مقابلے اور/یا ٹورنامنٹ کا فاتح» کے نتیجے پر پیش گوئیاں «1» کے گتانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔

Tower Rush

- «ٹورنامنٹ کا فاتح» کے نتیجے پر پیش گوئیاں اس وقت تک برقرار رہتی ہیں جب تک فائنل راؤنڈ کے شرکاء کا تعین نہ ہو جائے۔
- 6:6 کے اسکور پر سیٹ میں ٹائی بریک اس سیٹ کا 13-واں گیم سمجھا جاتا ہے، سیٹ 6:7 یا 7:6 کے اسکور کے ساتھ ختم ہوتا ہے۔
- 9.45.1۔ پول میچز طاق تعداد کے فریمز (راؤنڈز) پر مشتمل ہوتے ہیں۔ ٹورنامنٹ کا فاتح وہ کھلاڑی بنتا ہے جس نے سب سے زیادہ جیتے ہوئے فریمز حاصل کیے ہوں۔
- 9.45.5۔ پول کے ملتوی یا معطل میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں اس ٹورنامنٹ یا چیمپئن شپ کے اختتام تک برقرار رہتی ہیں جس کے فریم ورک میں یہ منعقد ہوا تھا۔
- 9.46.4۔ سیٹ کے اختتام پر کھیلا جانے والا ٹائی بریک بھی ایک گیم کے طور پر شمار کیا جاتا ہے۔
- 9.46.6۔ اگر میچ ملتوی یا معطل ہو گیا ہو، تو اس کے نتائج پر پیش گوئیاں اس ٹورنامنٹ کے اختتام تک برقرار رہتی ہیں جس کے فریم ورک میں یہ منعقد ہوا تھا۔
- 9.47.7۔ اگر ریس (ڈیش) تکنیکی شکست پر ختم ہو، کالعدم قرار دی گئی ہو یا منسوخ ہو، ریس (ڈیش) میں صرف ایک گھوڑا شریک ہوا ہو، اور ریس (ڈیش) اسی دن دوبارہ نہ کھیلی گئی ہو، تو ریس (ڈیش) پر تمام پیش گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.47.8۔ اگر ریس (ڈیش) کے سرکاری نتیجے کے طور پر فاتحین کی عدم موجودگی تسلیم کی جائے، تو ریس (ڈیش) پر تمام [پیش گوئیاں] «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 11.2۔ پروموشنز کے قواعد اپنا اثر صرف پروموشن کے شرکاء پر رکھتے ہیں۔
- 11.3۔ پروموشن میں شرکت پروموشن کے شریک کی جانب سے ان قواعد و شرائط سے آگاہی اور اتفاق کی تصدیق ہے۔
- مذکورہ حقائق کے انکشاف کی صورت میں جوئے کے کھیل میں شریک کو پروموشن میں شرکت سے خارج کر دیا جاتا ہے۔
- اگر منعقدہ پروموشنز کی شرائط میں بونس اکاؤنٹ میں بونس رقوم یا مرکزی اکاؤنٹ میں بونس رقوم کے استعمال کے نتیجے میں جیتی گئی رقوم (جیتی گئی رقوم) جمع کرنے کی گنجائش فراہم کی گئی ہو، اور اگر ان کے استعمال یا ادائیگی کے لیے ان قواعد کے مطابق انٹرایکٹو شرط لگانے کی ضرورت کا قاعدہ مقرر ہو، تو اگر پروموشن کے شریک نے پروموشن کے دوران ایسی انٹرایکٹو شرط نہ لگائی ہو، تو مذکورہ بونس رقوم اور جیتی گئی رقوم کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کر دی جائیں گی۔
- پروموشن کے فریم ورک میں مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کیا جانے والا بونس بونس اکاؤنٹ میں موجود رقوم کے بقایا کے برابر ہوتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں اس بونس رقم سے زیادہ نہیں ہو سکتا جو ابتداً پروموشن کے انعقاد کے فریم ورک میں بونس اکاؤنٹ میں جمع کی گئی تھی۔
- 11.14۔ اگر پروموشن کے انعقاد کے قواعد میں دیگر شرائط بیان نہ کی گئی ہوں، تو پروموشن کے فریم ورک میں لگائی گئی پیش گوئیوں پر ان قواعد کی عمومی شرائط و دفعات لاگو ہوتی ہیں۔
- 11.15۔ موجودہ پروموشن کی شرائط، جو ان قواعد میں درج ہیں، اس پروموشن کے فریم ورک میں پھیلائے گئے تشہیری مواد پر فوقیت رکھتی ہیں۔
- 9.4.1.11۔ میچ میں ٹائی بریکس کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.4.7۔ اگر ٹیم ٹورنامنٹس میں، جب حریفوں کے نام ٹیموں (ملکوں) کے ناموں کے تحت درج ہوں (مثلاً، اسپین-سوئٹزرلینڈ)، ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی تبدیلی ہو جائے (پہلے سے اعلان شدہ کھلاڑی یا جوڑی، جن کے لیے پیش گوئیاں تجویز کی گئی تھیں)، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔

- 9.12.3۔ اگر ٹیم ٹورنامنٹس میں، جب حریفوں کے نام ٹیموں (ملکوں) کے ناموں کے تحت درج ہوں (مثلاً، اسپین-سوئٹزرلینڈ)، ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی تبدیلی ہو جائے (پہلے سے اعلان شدہ کھلاڑی یا جوڑی، جن کے لیے پیش گوئیاں تجویز کی گئی تھیں)، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔

  - کلائنٹس کو خبروں، منعقدہ تشہیری مہمات اور کمپنیوں کے بارے میں آگاہ کرنا؛
  - جوئے کے کھیلوں میں شرکت ختم کرنا اور کھیل کے رویے پر قابو کھو دینے کی علامات ظاہر ہونے کی صورت میں ماہرین یا متعلقہ اداروں سے مدد طلب کرنا۔

Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — گیمنگ اور اسپورٹس کے قواعد، انٹرفیس اور دیگر بیانات

- 3.2۔ کھلاڑی – ایک قدرتی شخص جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں کو پورا کرتا ہو:

- OCП کا حساب مشروط اکائیوں میں کیا جاتا ہے، جہاں حساب کے مقاصد کے لیے 1 (ایک) مشروط اکائی برابر ہے، جہاں قابلِ اطلاق ہو، 1 (ایک) روبل یا 1 (ایک) گیمنگ کوپن کی اکائی کے۔

- اس کے علاوہ، تمام حسابات میں OCП کی قدر حساب کے نتیجے میں مثبت ہونی چاہیے اور کم از کم 20 000 (بیس ہزار) مشروط اکائیوں سے کم نہ ہو۔ OCП کے حساب کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» (بیک گیمون) کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر لگائے گئے پیش گوئیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- 3.7۔ سالگرہ - ہر سال آنے والی کیلنڈر تاریخ جو کھلاڑی کی پیدائش کے دن اور مہینے سے مطابقت رکھتی ہو۔

  - ان واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو، کم از کم 3 ہونی چاہیے؛
  - پیش گوئی کے موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا گتانک ((coefficient کم از کم «1,5» ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی کے موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا گتانک «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہیں ہونا چاہیے؛
- سرگرمی کا اشاریہ پوائنٹس میں طے کیا جاتا ہے اور اس عددی قدر کے مطابق ہوتا ہے جو تصدیقی دستاویزات میں لاگت کا تعین کرتی ہے، حساب سے 1 مشروط اکائی (روبل) – 1 پوائنٹ۔ جب مختلف سرگرمی اشاریوں سے مطابقت رکھنے والی متعدد تصدیقی دستاویزات پیش کی جائیں، تو ہر الگ قسم کی سرگرمی اشاریہ کے پوائنٹس الگ الگ جمع کیے جاتے ہیں، حاصل شدہ قدر کو ریاضی کے طریقے سے مکمل اعداد تک گول کیا جاتا ہے۔

- کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ کی تصدیق کے لیے، ایک درخواست میں، ہر حسابی مدت میں ایک بار «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریہ» کے تعین کے لیے، کھلاڑی کے نام پر جاری کردہ کھیلوں کے مقابلوں کے ٹکٹ اور کھلاڑی کی جانب سے ادا کردہ کھیلوں کے مقابلوں کے ٹکٹوں کی خریداری کے رسیدیں، یا کھلاڑی کے نام پر جاری کردہ جسمانی تربیت اور صحت کی خدمات کی فراہمی کا معاہدہ اور کھلاڑی کی جانب سے ادا کردہ جسمانی تربیت اور صحت کی خدمات کی فراہمی کی رسید پیش کی جا سکتی ہے۔ مذکورہ دستاویزات میں سے ہر ایک کھلاڑی کی جانب سے صرف موجودہ حسابی مدت میں جاری کی گئی ہونی چاہیے۔

- حرکت کے اشاریہ کی تصدیق کے لیے، ایک درخواست میں، ہر حسابی مدت میں ایک بار «حرکت کے اشاریہ» کے تعین کے لیے، ٹیکسی یا کار شیئرنگ میں سفر کی ادائیگی کی رسیدیں جو کھلاڑی نے ادا کی ہوں اور سفر کی تاریخ اور وقت کی تصدیق کرنے والی دیگر دستاویز پیش کی جا سکتی ہے۔ مذکورہ دستاویزات میں سے ہر ایک کھلاڑی کی جانب سے صرف موجودہ حسابی مدت میں جاری کی گئی ہونی چاہیے۔

- ذمہ داری کے اشاریہ کی تصدیق کے لیے، صرف ایک درخواست میں، ہر حسابی مدت میں ایک بار «ذمہ داری کے اشاریہ» کے تعین کے لیے، کھلاڑی کی جانب سے انشورنس پریمیم کی ادائیگی کی رسیدیں پیش کی جا سکتی ہیں، دستاویز کھلاڑی کی جانب سے صرف موجودہ حسابی مدت میں جاری کی گئی ہونی چاہیے۔

- درخواست وصول کرنے کے وقت اور تاریخ کے حساب کے لیے ٹائم زون UTC+3 استعمال کیا جاتا ہے۔

- کھلاڑی کے VIP اسٹیٹس کی تفویض اور/یا تبدیلی کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

  - ان واقعات میں سے ہر ایک کا نتیجہ جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو، کا گتانک 1,1 سے کم نہیں ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی کا گتانک (ان تمام واقعات کے نتائج کے گتانکوں کی ضرب جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو) 3,5 سے زیادہ نہیں ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی یا ان واقعات کے کسی بھی نتیجہ کا گتانک جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو، «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہیں ہونا چاہیے؛
- ОСП کا حساب مشروط اکائیوں میں کیا جاتا ہے، جہاں حساب کے مقاصد کے لیے 1 (ایک) مشروط اکائی برابر ہے 1 (ایک) گیمنگ کوپن کی اکائی کے۔

- شرائطِ ادائیگی ((Otygrysh کے قواعد کی تعمیل کے لیے صرف کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے وہ پیش گوئی مدنظر رکھی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پوری کرے:

- 3. پیش گوئی کی رقم – کم از کم 300 (تین سو) گیمنگ کوپن ((RUB؛
- 4. کھیلوں کے مقابلے کا نتیجہ جس کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو، صرف فٹ بال کے ان میچوں میں سے ایک کا نتیجہ ہونا چاہیے جو الفا-بینک روسی فٹ بال چیمپئن شپ برائے پریمیئر لیگ کلب ٹیموں کے سیزن 2026-2027 کے فریم ورک کے اندر منعقد ہوں؛
- صرف یا تو 1 کی جیت (П1)، 2 کی جیت (П2)، درست اسکور (TC) (سوائے درست اسکور 0:0 کے)؛
- 7. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا گتانک «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہیں ہونا چاہیے؛
- 8. پیش گوئی کا حساب 30.05.2027 12:00 (UTC + 3) سے بعد نہیں ہونا چاہیے۔

- پیش گوئی کا گتانک (ان تمام واقعات کے نتائج کے گتانکوں کی ضرب جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو) کم از کم 1,5 ہونا چاہیے؛
  - کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا؛
- 4.3.1. پیش گوئی کی جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترے:

- 2. پیش گوئی کی رقم کم از کم 500 (پانچ سو) گیمنگ کوپن ((RUB ہونی چاہیے؛
- 3. ان واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو، کم از کم 3 ہونی چاہیے؛

- 4. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا گتانک کم از کم «1,5» ہونا چاہیے؛
- 5. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا گتانک «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہیں ہونا چاہیے؛
- 10. کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔
  - پیش گوئی میں شامل ہر واقعہ کا نتیجہ 1,5 سے کم گتانک کا نہیں ہونا چاہیے؛
  - وہ تمام نتائج جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی تھی، ایک دوسرے سے مختلف واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛
- شرائطِ ادائیگی ((Otygrysh کے قواعد کی تعمیل کے لیے صرف کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے وہ پیش گوئی مدنظر رکھی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پوری کرے:
  - وہ تمام نتائج جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی تھی، ایک دوسرے سے مختلف واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛
- 3.5۔ سالگرہ - ہر سال آنے والی کیلنڈر تاریخ جو کھلاڑی کی پیدائش کے دن اور مہینے سے مطابقت رکھتی ہو۔
  - پیش گوئی کا گتانک (ان تمام واقعات کے نتائج کے گتانکوں کی ضرب جن کے بارے میں پیش گوئی کی گئی ہو) 3,5 سے زیادہ نہیں ہونا چاہیے؛
- پہلی گیمنگ مدت 03.08.2026 12:00 (UTC + 3) سے شروع ہوتی ہے اور 10.08.2026 11:59 (UTC + 3) تک شامل ہے، آخری گیمنگ مدت 22.11.2027 12:00 (UTC + 3) سے شروع ہوتی ہے اور 29.11.2027 11:59 (UTC + 3) تک شامل ہے۔
  - وہ تمام نتائج جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی تھی، صرف موجودہ گیمنگ مدت میں ہونے والے واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛
  - پیش گوئی کا گتانک (ان تمام واقعات کے نتائج کے گتانکوں کی ضرب جن کے بارے میں پیش گوئی دی گئی ہو) کم از کم 1,3 ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی کی رقم – کم از کم 500 (پانچ سو) گیمنگ کوپن ((RUB؛
  - پیش گوئی کا حساب موجودہ گیمنگ مدت کے اختتام سے بعد نہیں ہونا چاہیے؛
  - کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔
- ہفتہ وار قرعہ اندازی کے لیے پچھلی حسابی مدت کے پوائنٹس اگلی حسابی مدت برائے ہفتہ وار قرعہ اندازی کے ساتھ جمع نہیں کیے جاتے۔
- 3.2۔ کھلاڑی – ایک قدرتی شخص جو مجموعی طور پر درج ذیل تقاضوں کو پورا کرتا ہو:
  - جس نتیجہ کے بارے میں پیش گوئی دی گئی تھی وہ پیش گوئی کرنے کے لمحے سے 24 گھنٹوں کے اندر معلوم ہونا چاہیے؛
  - جس نتیجہ کے بارے میں پیش گوئی دی گئی تھی وہ پیش گوئی کے اختتام کے لمحے سے 24 گھنٹوں کے اندر معلوم ہونا چاہیے؛
- 1. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا گتانک کم از کم 1.6 ہونا چاہیے؛
- 2. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا گتانک «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہیں ہونا چاہیے؛
- 5.5۔ فاتحین کا تعین 20.02.2023 23:59 (UTC + 3) تک کی مدت میں کیا جائے گا۔
- 1 (ایک) اکائی «تحفہ پیک پُروقار» (Подарочный пак Торжественный) PBC «لوکوموٹیو-کوبان» کی علامت کے ساتھ مرچ کا ایک سیٹ ہے، جس میں شامل ہیں:

- 1 (ایک) اکائی «تحفہ پیک توانا» (Подарочный пак Энергичный) PBC «لوکوموٹیو-کوبان» کی علامت کے ساتھ مرچ کا ایک سیٹ ہے، جس میں شامل ہیں:

- 1 (ایک) اکائی «تحفہ پیک چست» (Подарочный пак Бодрый) PBC «لوکوموٹیو-کوبان» کی علامت کے ساتھ مرچ کا ایک سیٹ ہے، جس میں شامل ہیں:

- 2. «PBC لوکوموٹیو-کوبان کا مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!» کے عنوان سے مقابلہ پوسٹ تلاش کیا اور اس پوسٹ کے نیچے «شرکت کریں» کے انٹرایکٹو بٹن پر کلک کیا۔
  - فٹ بال فیڈرل لیگ (بنڈس لیگا) - جرمنی کی فٹ بال چیمپئن شپ 2026/2027
  - انگلینڈ کی فٹ بال چیمپئن شپ 2026/2027 (انگلش پریمیئر لیگ 2026/2027)۔
- 8. پیش گوئی کا حساب 06.06.2027 12:00 (UTC + (3 سے بعد نہیں ہونا چاہیے۔
- 3.1۔ پیش گوئیوں کے حساب کا خصوصی طریقہ کار ان پیش گوئیوں پر لاگو ہوتا ہے جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں کو پوری کریں:

- ج) کھیلوں کے مقابلے کا نتیجہ جس کے بارے میں «واحد» (Одиночный) قسم کی پیش گوئی کی گئی ہو، صرف فٹ بال کے ان میچوں میں سے ایک کا نتیجہ ہونا چاہیے جو الفا-بینک روسی فٹ بال چیمپئن شپ برائے پریمیئر لیگ کلب ٹیموں کے سیزن 2026-2027 کے فریم ورک کے اندر منعقد ہوں۔

- «ایکسپریس» (Экспресс) قسم کی پیش گوئی کے لیے کھیلوں کے مقابلوں کے نتائج میں سے کم از کم ایک نتیجہ، جس کے بارے میں ایسی پیش گوئی کی گئی ہو، صرف فٹ بال کے ان میچوں میں سے ایک کا نتیجہ ہونا چاہیے جو الفا-بینک روسی فٹ بال چیمپئن شپ برائے پریمیئر لیگ کلب ٹیموں کے سیزن 2026-2027 کے فریم ورک کے اندر منعقد ہوں؛

- د) اس СПРП پیراگراف کے ذیلی پیراگراف ج) میں مذکور فٹ بال میچ کا نتیجہ، جو پیش گوئی کا موضوع ہو، صرف یا تو میچ میں 1 کی جیت (П1) ہونا چاہیے، یا میچ میں 2 کی جیت (П2)؛

- ہ) پیش گوئی کلائنٹ نے 06.08.2026 15:00 (UTC + (3 سے 30.05.2027 12:00 (UTC + (3 تک کی مدت میں کی ہو؛

- 3.2۔ کلائنٹ کی جانب سے کی گئی «آرڈینر» (Ординар) قسم کی پیش گوئی، جو پیراگراف 3.1 میں فراہم کی گئی ہے، کامیاب کے طور پر شمار کی جائے گی اگر کھیلوں کے میچ کے دوران چیمپئن شپ کا وہ شریک جس کی میچ میں جیت کلائنٹ کی پیش گوئی کردہ نتیجہ ہے جو پیش گوئی کا موضوع ہے، میچ میں مسلسل دو گول کی برتری حاصل کرے۔

- کلائنٹ کی جانب سے «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئی کرنے پر جوا کے کھیل کا نتیجہ متعدد واقعات کے نتائج پر منحصر ہوتا ہے، جبکہ اس پیش گوئی کے واقعہ کا نتیجہ جو پیراگراف 3.1 کے ذیلی پیراگراف «ج» سے مطابقت رکھتا ہو، کامیاب کے طور پر شمار کیا جائے گا اگر چیمپئن شپ کا وہ شریک جس کی میچ میں جیت کلائنٹ کی پیش گوئی کردہ نتیجہ ہے جو پیش گوئی کا موضوع ہے، میچ میں مسلسل دو گول کی برتری حاصل کرے۔

- 3.2۔ کھلاڑی – ایک قدرتی شخص جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں کو پورا کرتا ہو:

  - Ozon سرٹیفکیٹ جس کی مالیت 1 500 (ایک ہزار پانچ سو) روبل – 3 عدد۔
- 3. 11.12.2026 00:00 (UTC + (3 سے 10.02.2027 23:59 (UTC + (3 تک شامل مدت میں رینڈمائزر کے ذریعے منتخب کردہ کھلاڑیوں کی فہرست میں شامل ہوا۔

- کاپی رائٹ © 2012-2026 «МЕЛБЕТ» جملہ حقوق محفوظ ہیں اور قانون کے ذریعے محفوظ ہیں۔

Tower Rush

- 3. پیش گوئی کا حساب 16.01.2023 02:00 (UTC + (3 سے بعد نہیں ہونا چاہیے؛
- Мелбет py کا معروف آن لائن آپریٹر اپنے مداحوں کو وسیع لائن اور کھیلوں کے متنوع شعبوں سے حیران کرتا ہے۔ بیٹنگ پلیٹ فارم وقت کے ساتھ ساتھ چلتا ہے اور کلائنٹس کو نئے کھیلوں پر شرطیں لگانے کی پیشکش کرتا ہے۔ حال ہی میں آن لائن نرد (بیک گیمون) کھیلوں کے ان شعبوں کی فہرست میں شامل ہوا ہے جنہیں بوک میکر کمپنیوں کی ویب سائٹ پر پیش گوئیاں بنانے کے لیے منتخب کیا جا سکتا ہے۔ Мелбет بھی اس سے مستثنیٰ نہیں رہا۔

- لمبے نرد سب کو ایک مقبول بورڈ گیم کے طور پر معلوم ہیں۔ پچھلے تین سال سے معروف بوک میکر کمپنیاں اپنے کلائنٹس کو آن لائن پیسوں کے لیے نرد کھیلنے کی اجازت دے رہی ہیں۔ Мелбет py صارفین کو ایک دلچسپ شعبے سے متعارف کراتا ہے، جہاں وہ کلاسک لمبے نرد کی بنیاد پر کھیل کا لطف اٹھا سکتے ہیں، لائیو ٹرانسمیشن کے غیر معمولی فارمیٹ میں شرکاء پر شرطیں لگا سکتے ہیں اور مختلف حکمت عملیوں کے ذریعے حیران کن کامیابیاں حاصل کر سکتے ہیں۔

- Nardball – ایک خاص بورڈ پر دو کھلاڑیوں کا مقابلہ۔ جیتنے کے لیے، کھلاڑی کو اپنے تمام مہرے گھڑی کی مخالف سمت میں دائرے میں منتقل کرنے ہوں گے اور اس طرح انہیں گھر تک، یعنی کھیل کے میدان کے آخری چوتھائی حصے تک پہنچانا ہوگا۔ اس کے بعد حریف سے پہلے مہروں کو باہر نکالنا ضروری ہے۔ جیت حاصل کرنے کے لیے، نرد کیسے کھیلنا ہے یہ جاننا ضروری ہے۔ یہاں بنیادی قواعد ہیں جو یاد رکھنے چاہئیں:

- کھیل شروع ہونے سے پہلے، مہرے ہر مخالف کے دائیں جانب رکھے جاتے ہیں۔

- ہر کھلاڑی باری باری بقّل باکس میں نیلے اور سرخ رنگ کے پانسے پھینکتا ہے۔

- پھینکنے کے نتیجے میں کھلاڑی اپنے مہرے کو پانسوں پر آنے والی تعداد کے مطابق خانے منتقل کرتا ہے۔

- ڈبل آنے پر، یعنی دو پانسوں پر یکساں اقدار، ایک چال کے دوران حرکات کی تعداد دوگنی ہو جاتی ہے۔

- جو پہلے اپنے مہرے پورے دائرے میں لے جائے اور کھیل کے میدان سے ہٹا دے، وہ فاتح ہوگا۔

- اگر کھلاڑی کو نرد میں شرط لگانا نہیں آتا، تو بیٹنگ کمپنی Мелбет ٹیسٹ موڈ میں آن لائن کھیل کا مطالعہ کرنے کی پیشکش کرتی ہے۔ ڈیمو ورژن کے بعد صارف حقیقی رقم پر شرطیں لگانا شروع کر سکتا ہے۔ آن لائن نرد میں شرطیں ہر تیس سیکنڈ میں قبول کی جاتی ہیں۔ کھلاڑی خود شرط کی رقم مقرر نہیں کر سکے گا، کیونکہ کھیل میں پہلے سے طے شدہ اختیارات پیش کیے گئے ہیں۔

- کھلاڑی کے لیے کئی شرطیں دستیاب ہیں جن میں گنتانک مقرر ہیں۔ شرطیں صارف پانچ سے پینتیس خانوں کے اخراج کے طریقے سے لگاتا ہے۔ شرطیں پانسوں کے امتزاج پر لگائی جاتی ہیں۔ جتنے زیادہ خانوں کو خارج کیا جائے گا، گنتانک اتنا ہی زیادہ بڑھے گا۔

- معروف بیٹنگ پلیٹ فارم Мелбет py اپنے کلائنٹس کو نرد کے کھیلوں کی دلچسپ لائیو ٹرانسمیشن سے متعارف کراتا ہے۔ صارفین آن لائن نرد کے کھیل کے دلچسپ عمل کو لائیو شو کے موڈ میں دیکھ سکتے ہیں۔ کھلاڑی کو مختلف قسم کی شرطیں پیش کی جاتی ہیں، جن میں یہ بھی شامل ہے کہ کس رنگ کے پانسے زیادہ سے زیادہ تعداد دکھائیں گے، ہر پانسے پر درست قدر، پوائنٹس کا ٹوٹل اور بہت کچھ۔

- تیز آن لائن نرد میں شرطیں دریافت کرتے ہوئے، Мелбет کے کھلاڑیوں کو خارج شدہ امتزاج کی تعداد کو مدنظر رکھنا چاہیے۔ nardball live کھیل میں شرطوں کی درج ذیل اقسام اور گنتانک کی نشاندہی کی جاتی ہے:

- بوک میکر کمپنی Мелбет میں نرد کھیلنے کے لیے، صارف کو نہ صرف قواعد سے واقف ہونا چاہیے بلکہ آن لائن شرطوں کی حدوں کو بھی جاننا چاہیے۔ آن لائن نرد میں کم از کم شرط کی رقم 10,00 RUB ہے۔ زیادہ سے زیادہ شرط 1 000,00 RUB پر

Tower Rush

مقرر ہے۔

- آن لائن نرد میں شرط کی رقم ہمیشہ مقرر ہوتی ہے اور کھلاڑی کو پیش کردہ اختیارات میں سے انتخاب کرنے کا موقع دیا جاتا ہے:
- بوک میکر کمپنی Melbet.ru میں نرد پر شرطوں کے اہم فوائد میں درج ذیل کو نمایاں کیا جا سکتا ہے:
- ہر کھلاڑی کے پاس پندرہ چپس ہیں، جو دائیں جانب -1ویں اور -13ویں پوائنٹس میں ایک قطار میں رکھنی چاہئیں۔
- کھلاڑی چھ چپس لگاتار نہیں رکھ سکتا اگر آگے مخالف کی گوٹیاں نہ ہوں۔
- قانونی و ضابطہ جاتی اعمال کی سرکاری اشاعت کے پورٹل کا لنک: لنک
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے ریاستی ضابطے اور روسی فیڈریشن کے بعض قانون ساز اعمال میں ترامیم کے بارے میں
- -Φ313.06.2011 N 133 سے، -Φ318.07.2011 N 242 سے، -Φ321.11.2011 N 327 سے،
- -Φ316.10.2012 N 168 سے، -Φ323.07.2013 N 198 سے، -Φ321.07.2014 N 222 سے،
- -Φ322.07.2014 N 278 سے، -Φ301.05.2016 N 121 سے، -Φ328.03.2017 N 44 سے،
- -Φ327.11.2017 N 358 سے، -Φ318.12.2018 N 468 سے، -Φ325.12.2018 N 479 سے،
- -Φ303.07.2019 N 169 سے، -Φ326.07.2019 N 239 سے، -Φ327.12.2019 N 495 سے،
- -Φ302.07.2021 N 352 سے، -Φ302.07.2021 N 355 سے، -Φ310.07.2023 N 303 سے،
- -Φ304.08.2023 N 422 سے، -Φ304.08.2023 N 453 سے، -Φ319.10.2023 N 503 سے،
- -Φ319.04.2024 N 80 سے، -Φ322.07.2024 N 203 سے، -Φ324.06.2025 N 157 سے،
- -Φ329.12.2025 N 575 سے، -Φ320.02.2026 N 41 سے، -Φ302.05.2026 N 124 سے،
- دفعہ 2. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے ریاستی ضابطے سے متعلق قانون سازی
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کا قانونی ضابطہ روسی فیڈریشن کے سول کوڈ، اس فیڈرل قانون، دیگر فیڈرل قوانین، روسی فیڈریشن کے اجزاء کے قوانین کے مطابق عمل میں لایا جاتا ہے، اور اسے اس فیڈرل قانون کے مطابق اختیار کردہ دیگر قانونی و ضابطہ جاتی اعمال کے ذریعے بھی نافذ کیا جا سکتا ہے۔
- دفعہ 3. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کا ریاستی ضابطہ
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کا ریاستی ضابطہ درج ذیل طریقوں سے عمل میں لایا جاتا ہے:
- 3. جوئے کے زونوں میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے لیے اجازت نامے جاری کرنا؛
- (-Φ331.07.2020 N 270 ،Φ3 11.06.2021 N 170 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)
- 5. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کا عمل، جس کا مقصد مذکورہ سرگرمی انجام دینے والے افراد کی جانب سے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے ریاستی ضابطے سے متعلق قانون سازی کی خلاف

Tower Rush

ورزیوں کی روک تھام، ان کی نشاندہی اور ان کا خاتمہ ہے۔

- (-242 N 318.07.2011-Φ3، 11.06.2021 N 170-Φ3 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)

- اس فیڈرل قانون کے مطابق جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کا ریاستی ضابطہ روسی فیڈریشن کی حکومت، روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں قانونی و ضابطہ جاتی ریگولیشن کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، روسی فیڈریشن کی دیگر فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹیز اپنی اہلیت کی حدود میں، روسی فیڈریشن کے اجزاء کی ریاستی اتھارٹیز جو جوئے کے زونوں کے انتظام کے فرائض کی انجام دہی کے لیے مجاز ہیں، کے ذریعے عمل میں لایا جاتا ہے۔

- 1 جولائی 2021 سے نافذ العمل نہیں۔ - -Φ3 11.06.2021 N 170 کا فیڈرل قانون۔

- دفعہ 4۔ اس فیڈرل قانون میں استعمال شدہ بنیادی تصورات

- اس فیڈرل قانون کے مقاصد کے لیے درج ذیل بنیادی تصورات استعمال کیے جاتے ہیں:

- (-222 N 321.07.2014-Φ3، 31.07.2020 N 270-Φ3 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)

- (پیراگراف -222 N 21.07.2014 Φ3 3.1 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا؛ -169 N 03.07.2019-Φ3، 30.12.2020 N 493-Φ3 (ترمیم 12.06.2021) کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)

- 6. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی - جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے ساتھ جیتنے کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدوں کے انعقاد کی خدمات فراہم کرنے یا دو یا زیادہ جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے درمیان ایسے معاہدوں کے انعقاد کو منظم کرنے کی سرگرمی؛

- (-198 N 323.07.2013-Φ3، 31.07.2020 N 270-Φ3 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)

- 11. جوئے کا ادارہ - عمارت، ڈھانچہ، تعمیرات (عمارت، ڈھانچے، تعمیرات کا واحد الگ حصہ)، جس میں خصوصی طور پر جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد اور جوئے کے کھیلوں سے متعلق معاون خدمات کی فراہمی کی سرگرمی انجام دی جاتی ہے (بشمول برانچ یا جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد اور جوئے کے کھیلوں سے متعلق معاون خدمات کی فراہمی کی سرگرمی کے نفاذ کی کوئی اور جگہ)؛

- 12. کیسینو - جوئے کا ادارہ، جس میں کھیل کی میزوں یا کھیل کی میزوں اور اس فیڈرل قانون میں فراہم کردہ دیگر کھیل کے سازوسامان کا استعمال کرتے ہوئے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دی جاتی ہے؛

- 13. کھیل کے آٹومیٹ ہال - جوئے کا ادارہ، جس میں کھیل کے آٹومیٹ یا کھیل کے آٹومیٹ اور اس فیڈرل قانون میں فراہم کردہ دیگر کھیل کے سازوسامان کا استعمال کرتے ہوئے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دی جاتی ہے، سوائے کھیل کی میزوں کے؛

- (-133 N 313.06.2011-Φ3، 21.07.2014 N 222-Φ3 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)

- 16. کھیل کا سازوسامان - جوئے کے کھیلوں کے انعقاد کے لیے استعمال ہونے والے آلات یا اوزار؛

- 22. جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کا زون - جوئے کے ادارے کا وہ حصہ جس میں کھیل کا سازوسامان، جوئے کے ادارے، ٹوٹالائزر، بک میکر کے دفتر کے کیش ڈیسک، اور ساتھ ہی جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے ذریعے استعمال ہونے والا دیگر سازوسامان نصب ہے؛

- 24. جوئے کے کھیلوں سے متعلق معاون خدمات - ہوٹل کی خدمات، عوامی کھانے کی خدمات، تفریحی و تفریحی تقریبات کے شعبے میں خدمات، لاٹری ٹکٹوں، لاٹری رسیدوں، الیکٹرانک لاٹری ٹکٹوں کی تقسیم (فروخت، اجرا)، لاٹری کے شرکاء کے درمیان لاٹری شرحوں کی وصولی، بین الاقوامی لاٹریوں کے شرکاء کو جیت کی ادائیگی، منتقلی یا فراہمی کی خدمات جو روسی فیڈریشن کے بین الاقوامی معاہدوں اور آل روسی ریاستی لاٹریوں کی بنیاد پر منعقد کی جاتی ہیں؛
- (پیراگراف -358 N 27.11.2017 Φ325.1 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا؛ -493 N Φ330.12.2020 (ترمیم 12.06.2021 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- (پیراگراف -358 N 27.11.2017 Φ326.1 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا؛ -493 N Φ330.12.2020 (ترمیم 12.06.2021 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- (پیراگراف -133 N 13.06.2011 Φ327 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا؛ -358 N Φ327.11.2017 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- (پیراگراف -133 N 13.06.2011 Φ328 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا؛ -358 N Φ327.11.2017 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- 29. بک میکر دفاتر اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے حساب کتاب کا واحد مرکز - کریڈٹ ادارہ، بشمول غیر بینک کریڈٹ ادارہ، جو اس فیڈرل قانون کے دفعہ 14.2 کے مطابق سرگرمی انجام دیتا ہے؛
- (پیراگراف -222 N 21.07.2014 Φ329 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا؛ -493 N Φ330.12.2020 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- 30. جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر - عوامی قانونی کمپنی، جو "عوامی قانونی کمپنی 'جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر' اور روسی فیڈریشن کے بعض قانون ساز اعمال میں ترامیم کے بارے میں" فیڈرل قانون کے مطابق جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں کنٹرول اور نگرانی کی کارکردگی کو بڑھانے اور روسی فیڈریشن میں کھیلوں کی غیر بجٹی مالی اعانت کو یقینی بنانے کے مقصد سے قائم کی گئی ہے؛
- (پیراگراف -493 N 30.12.2020 Φ331 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا (ترمیم ((12.06.2021
- دفعہ 5. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے نفاذ پر پابندیاں
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی خصوصی طور پر جوئے کے اداروں میں انجام دی جا سکتی ہے جو اس فیڈرل قانون، دیگر فیڈرل قوانین، روسی فیڈریشن کے اجزاء کے قوانین، روسی فیڈریشن کے دیگر قانونی و ضابطہ جاتی اعمال میں فراہم کردہ تقاضوں کے مطابق ہوں۔
- جوئے کے ادارے (بک میکر دفاتر، ٹوٹالائزرز، ان کے شرحوں کی وصولی کے مقامات کے علاوہ) خصوصی طور پر جوئے کے زونوں میں اس فیڈرل قانون کے ذریعے قائم کردہ طریقے سے کھولے جا سکتے ہیں۔
- (-222 N 21.07.2014-Φ3، 278 N 22.07.2014-Φ3، 203 N 22.07.2024 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)
- (حصہ -493 N 30.12.2020 Φ36 (ترمیم 02.07.2021 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- 3. کوئی اور circumstance جس کے بارے میں معلوم نہیں کہ وہ واقع ہوگا یا نہیں (سوائے بک میکر دفاتر یا ٹوٹالائزرز میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے دوران منعقد ہونے والے جیت کے معاہدوں کے)؛

- 4. اس حصے میں فراہم کردہ ایک یا متعدد اشاریوں کی بنیاد پر حساب شدہ اقدار میں تبدیلی۔
- اس دفعہ کے حصہ 7 کی دفعات منظم نیلامیوں میں منعقد ہونے والے معاہدوں پر لاگو نہیں ہوتیں، اور نہ ہی فاریکس ڈیلر کے ذریعے منعقد ہونے والے معاہدوں پر۔
- مادی جیت کے ساتھ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی اجازت نہیں ہے، جس کا تعین الیکٹرانک کمپیوٹنگ مشینوں کے پروگراموں، مکینیکل، برقی، الیکٹرانک یا دیگر تکنیکی سازوسامان کا استعمال کرتے ہوئے بے ترتیب طور پر کیا جاتا ہے، جن تک معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورکس، بشمول "انٹرنیٹ" نیٹ ورک، اور ساتھ ہی مواصلاتی ذرائع، بشمول موبائل مواصلات کے ذرائع، کے ذریعے رسائی حاصل کی جاتی ہے۔
- (-Φ311.06.2021 N 170-Φ3، 02.07.2021 N 355-Φ3 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)
- 1. وہ افراد جن کے حق میں افراد کی ہدایت پر رقوم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقوم، کی جاتی ہے (کی گئی تھی یا اس کی ممکنہ انجام دہی کو یقینی بنایا گیا تھا) تاکہ ایسے افراد کی جوئے کے کھیلوں میں شرکت کی ادائیگی کی جا سکے، "انٹرنیٹ" نیٹ ورک میں ڈومین ناموں اور (یا) سائٹ صفحات کے اشاروں، نیٹ ورک پتوں کا استعمال کرتے ہوئے، جو 27 جولائی 2006 N 149-Φ3 "معلومات، معلوماتی ٹیکنالوجیز اور معلومات کے تحفظ کے بارے میں" فیڈرل قانون کے مطابق ڈومین ناموں، "انٹرنیٹ" نیٹ ورک میں سائٹ صفحات کے اشاروں اور نیٹ ورک پتوں کے واحد رجسٹر میں شامل ہیں، جو "انٹرنیٹ" نیٹ ورک میں ایسی سائٹوں کی شناخت ممکن بناتے ہیں جن میں ایسی معلومات ہیں جن کی روسی فیڈریشن میں تقسیم ممنوع ہے۔ مذکورہ بنیاد پر فیصلہ روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو اس فرد (افراد) کے بارے میں معلومات موصول ہونے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے بعد نہیں کیا جاتا، جن کے حق میں مذکورہ رقوم کی منتقلی، بشمول الیکٹرانک رقوم، کی جاتی ہے (کی گئی تھی یا اس کی ممکنہ انجام دہی کو یقینی بنایا گیا تھا)؛
- (-Φ331.07.2020 N 270-Φ3، 02.07.2021 N 355-Φ3، 11.06.2021 N 170-Φ3 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)
- (حصہ -Φ38.1 26.07.2019 N 239-Φ3، 31.07.2020 N 270-Φ3، 02.07.2021 N 355-Φ3، 11.06.2021 N 170-Φ3 کے فیڈرل قوانین کے مطابق ترمیم شدہ)
- (حصہ -Φ38.2 26.07.2019 N 239-Φ3، 11.06.2021 N 170-Φ3 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- (حصہ -Φ38.3 30.12.2020 N 493-Φ3 کے فیڈرل قانون کے ذریعے متعارف کرایا گیا (ترمیم 02.07.2021؛ 11.06.2021 N 170-Φ3 کے فیڈرل قانون کے مطابق ترمیم شدہ)
- روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، ان افراد کی فہرست میں شامل فرد کو، جن کے حق میں رقوم کی منتقلی ممنوع ہے، اس کے فیصلے کے بارے میں اس کے فیصلے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر مطلع کرتی ہے، بشرطیکہ مذکورہ فرد کے مقام، اس کے ڈاک کے پتے یا ای میل کے پتے کے بارے میں معلومات موجود ہوں۔ روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے فیصلے کو عدالت میں چیلنج کیا جا سکتا ہے۔
- ان افراد کی فہرست میں شامل فرد، جن کے حق میں رقوم کی منتقلی ممنوع ہے، روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو تحریری طور پر مذکورہ

Tower Rush

فہرست سے اسے خارج کرنے کی درخواست بھیجنے کا حق رکھتا ہے، بشمول روسی فیڈریشن کی قانون سازی کی خلاف ورزی کے ساتھ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے خاتمے کی وجہ سے۔

- اس دفعہ کے حصہ 10 میں مذکور درخواست کی شکل اور بھیجنے کا طریقہ روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ذریعے قائم کیا جاتا ہے۔

- روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، اس دفعہ کے حصہ 10 میں مذکور درخواست موصول ہونے کے دن کے بعد سے دس کاروباری دنوں کے اندر اس پر غور کرتی ہے اور درج ذیل میں سے ایک مستدل فیصلہ کرتی ہے:

- 1. فرد کو ان افراد کی فہرست سے خارج کرنے کے بارے میں، جن کے حق میں رقوم کی منتقلی ممنوع ہے؛
- روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، درخواست گزار کو اس کے فیصلے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر مطلع کرتی ہے۔ روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے فیصلے کو درخواست گزار عدالت میں چیلنج کر سکتا ہے۔

- روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز فیڈرل ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، اس دفعہ کے حصہ 21 میں فراہم کردہ درخواست موصول ہونے کے دن کے بعد سے دس کاروباری دنوں کے اندر اس پر غور کرتی ہے اور اس اتھارٹی کو جانچ کے دوران موصول ہونے والے حالات، زیر غور درخواست میں بیان کردہ معلومات اور (یا) روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق کیے گئے لین دین کے اقدامات کے نتائج کی بنیاد پر درج ذیل میں سے ایک مستدل فیصلہ کرتی ہے:

- روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، اس آرٹیکل کے حصہ 35 میں فراہم کردہ درخواست موصول ہونے کے دن کے بعد سے دس کاروباری دنوں کے اندر اس پر غور کرتی ہے اور اس اتھارٹی کو جانچ کے دوران حاصل ہونے والے حالات، زیر غور درخواست میں درج معلومات اور (یا) روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق کیے گئے لین دین کے اقدامات کے نتائج کی بنیاد پر، درج ذیل میں سے ایک بامقصد فیصلہ کرتی ہے:

- بینک کو غیر ملکی بینکوں کی فہرست سے خارج کرنے کی بنیاد یہ ہے:

- 1. روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کا غیر ملکی بینک کو غیر ملکی بینکوں کی فہرست سے خارج کرنے کا فیصلہ، جو اس آرٹیکل کے حصہ 35 کے مطابق بھیجی گئی درخواست پر غور کے نتائج کی بنیاد پر کیا گیا ہو؛
- 2. عدالت کا قانونی طور پر نافذ فیصلہ جس میں روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے غیر ملکی بینک کو غیر ملکی بینکوں کی فہرست میں شامل کرنے کے فیصلے کو کالعدم قرار دیا گیا ہو؛
- 3. عدالت کا قانونی طور پر نافذ فیصلہ جس میں روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے غیر ملکی بینک کی اس درخواست کو مسترد کرنے کے فیصلے کو کالعدم قرار دیا گیا ہو کہ اسے غیر ملکی بینکوں کی فہرست سے خارج کیا جائے، جو اس آرٹیکل کے حصہ 35 کے مطابق بھیجی گئی درخواست پر غور کے نتائج کی بنیاد پر کیا گیا ہو۔

Tower Rush

- کریڈٹ اداروں کو معلومات فراہم کرنے کی درخواست روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، الیکٹرانک شکل میں بھیجتی ہے۔ درخواست میں اس بات کی نشاندہی ہونی چاہیے کہ یہ اس وفاقی قانون کے مطابق بھیجی جا رہی ہے۔ کریڈٹ ادارے سے جن معلومات کی درخواست کی جا سکتی ہے ان کی فہرست، اور روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کی طرف سے کریڈٹ ادارے کو درخواست بھیجنے کے فارمیٹ اور طریقہ کار، روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، روسی فیڈریشن کے مرکزی بینک کے ساتھ اتفاق رائے سے طے کرتی ہے۔

- کریڈٹ ادارہ روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو اس کی درخواست پر معلومات الیکٹرانک شکل میں فراہم کرتا ہے۔ کریڈٹ اداروں کی طرف سے روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کی درخواستوں پر الیکٹرانک شکل میں معلومات فراہم کرنے کا طریقہ کار روسی فیڈریشن کا مرکزی بینک روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ساتھ اتفاق رائے سے طے کرتا ہے۔

- روسی فیڈریشن کا مرکزی بینک روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ساتھ کریڈٹ اداروں کی طرف سے روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کی درخواستوں پر الیکٹرانک شکل میں معلومات فراہم کرنے کے فارمیٹ (ان میں تبدیلیوں) پر اتفاق کرتا ہے اور انہیں معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک "انٹرنیٹ" پر اپنی سرکاری ویب سائٹ پر شائع کرتا ہے۔

- کریڈٹ ادارے روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو درخواست کردہ معلومات روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کی درخواست موصول ہونے کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر فراہم کرنے کے پابند ہیں۔ اگر کریڈٹ ادارے کے پاس درخواست کردہ معلومات موجود نہ ہوں تو کریڈٹ ادارہ مذکورہ مدت کے اندر روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو اپنے پاس درخواست کردہ معلومات کی عدم موجودگی سے آگاہ کرتا ہے۔

- معلومات فراہم کرنے کی درخواست ڈاک کے ذریعے رجسٹرڈ خط کے طور پر بھیجنے کی صورت میں، درخواست موصول شدہ تصور ہوگی:

- 1. ترسیل کے دن، جو خط کی وصولی کی ڈاک اطلاع میں یا معلومات کے دیگر ذرائع میں درج ہو؛
- 2. رجسٹرڈ خط بھیجنے کے دن سے چھٹے کاروباری دن، اگر مذکورہ مدت کے اندر روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو ڈاک اطلاع یا معلومات موصول نہ ہوں جن میں خط کی وصولی کی تاریخ درج ہو۔
- کوئی بھی قدرتی شخص جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے بشرطیکہ وہ جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کو قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست بھیجے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے۔

- قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں، جس میں قدرتی شخص نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، اس مدت کا ذکر ہونا چاہیے جس کے لیے قدرتی شخص جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرتا ہے۔ وہ مدت جس کے لیے قدرتی شخص جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرتا ہے، بارہ ماہ سے کم نہیں ہو سکتی۔ اگر اس آرٹیکل کے حصہ 16 کے پیراگراف 1 کے ذیلی پیراگراف "a" اور پیراگراف 2 کے ذیلی پیراگراف "a" میں درج رقوم کی واپسی ضروری ہو، تو قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں بینک اکاؤنٹ کی تفصیلات بھی درج ہونی چاہئیں جس میں وہ واپس کی جائیں گی۔

- قدرتی شخص کی معلومات ان قدرتی اشخاص کی فہرست سے خارج کر دی جاتی ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے:

- 1. قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں درج مدت کے گزرنے پر، جس کی بنیاد پر قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کیا گیا تھا جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- 2. قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست کی بنیاد پر، جو اس آرٹیکل کے حصوں 17 اور 19 کے مطابق بھیجی گئی ہو۔
- جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر ان قدرتی اشخاص کی فہرست رکھتا ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے۔

- قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست، جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، قدرتی شخص جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کو جمع کراتا ہے:

- 2. وفاقی ریاستی معلوماتی نظام "ریاستی اور بلدیاتی خدمات (افعال) کا واحد پورٹل" (اس کے بعد - ریاستی اور بلدیاتی خدمات کا واحد پورٹل) کا استعمال کرتے ہوئے، الیکٹرانک دستاویز کی شکل میں جس پر درخواست دہندہ درج ذیل طریقوں میں سے کسی ایک سے دستخط کرے:
- ب) بہتر غیر اہل الیکٹرانک دستخط، جس کی تصدیق کی کلید کا سرٹیفکیٹ انفراسٹرکچر میں بنایا اور استعمال کیا گیا ہو جو الیکٹرانک شکل میں ریاستی اور بلدیاتی خدمات فراہم کرنے کے لیے استعمال ہونے والے معلوماتی نظاموں کے معلوماتی و تکنیکی تعامل کو یقینی بناتا ہو، روسی فیڈریشن کی حکومت کے مقرر کردہ طریقہ کار کے مطابق اور بشرطیکہ قدرتی شخص کا اس انفراسٹرکچر کے ساتھ تعامل معلومات کے تحفظ کے ذرائع کے مطابقتی جانچ کے طریقہ کار سے گزرنے والے ذرائع کے استعمال کے ساتھ منظم کیا گیا ہو؛

- قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست، جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، واپس نہیں لی جا سکتی۔

- جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرتا ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، اس آرٹیکل کے حصہ 6 کے مطابق مذکورہ فہرست میں قدرتی شخص کی معلومات شامل کرنے کی درخواست موصول ہونے کے لمحے سے بارہ گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں۔ ریاستی اور بلدیاتی خدمات کے واحد پورٹل پر قدرتی شخص کے ذاتی اکاؤنٹ میں قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی معلومات شائع کی جاتی ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے۔

- ان قدرتی اشخاص کی فہرست جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک "انٹرنیٹ" پر شائع نہیں کی جائے گی، اور نہ ہی اس آرٹیکل کے حصہ 12 میں فراہم کردہ صورتوں کے علاوہ کسی اور طریقے سے

افشا کی جائے گی۔

- ان قدرتی اشخاص کی فہرست رکھنے کا طریقہ کار جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، اور مذکورہ فہرست میں شامل کی جانے والی معلومات کی ترکیب، وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو روسی فیڈریشن کی حکومت کی طرف سے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں قانونی ضابطے کے افعال انجام دینے کے لیے مجاز ہے، طے کرتی ہے۔

- ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں موجود معلومات کی تجدید کے لمحے سے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، اس آرٹیکل کے حصہ 13 کے مطابق، درج ذیل کی اجازت نہیں ہے:

- 5. کسی ایسے قدرتی شخص کے ساتھ جیت کے خطرے پر مبنی معاہدہ کرنا جس کی معلومات ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- 6. دو یا زیادہ جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے درمیان جیت کے خطرے پر مبنی معاہدہ کرنے کا اہتمام کرنا، اگر ان میں سے کم از کم ایک کی معلومات ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل ہوں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- 1. ان واقعات کے نتائج پر لگائی گئی شرطوں کو منسوخ کرنا جو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں موجود معلومات کی تجدید کے لمحے تک واقع نہیں ہوئے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، اور جوئے کے کھیل کے شریک کو مکمل طور پر واپس کرنا:
- a) شرط کی رقوم جو ایسی شرطوں کے معاہدے کی شرط کے طور پر منتقل کی گئیں، بینک اکاؤنٹ میں منتقلی کے ذریعے جس کی تفصیلات قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں درج ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛
- ب) انٹرایکٹو شرطوں کی رقوم جو ایسی شرطوں کے معاہدے کی شرط کے طور پر منتقل کی گئیں؛
- 2. ان شرطوں کے نتائج کے مطابق ادائیگی کرنا جو ان واقعات کے حوالے سے لگائی گئیں جو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں موجود معلومات کی تجدید کے لمحے سے پہلے واقع ہوئے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے:
- a) شرطوں پر جیت کی رقم بینک اکاؤنٹ میں منتقلی کے ذریعے جس کی تفصیلات قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں درج ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے؛

- قدرتی شخص جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کو اپنی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست بھیج سکتا ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، اس دن سے بارہ ماہ سے پہلے نہیں جب اس کی معلومات مذکورہ فہرست میں شامل کی گئی تھیں۔

- قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست، جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، قدرتی شخص جمع کراتا ہے:

- 2. ریاستی اور بلدیاتی خدمات کے واحد پورٹل کا استعمال کرتے ہوئے، الیکٹرانک دستاویز کی شکل میں جس پر درخواست دہندہ درج ذیل طریقوں میں سے کسی ایک سے دستخط کرے:
- a) بہتر غیر اہل الیکٹرانک دستخط، جس کی تصدیق کی کلید کا سرٹیفکیٹ انفراسٹرکچر میں بنایا اور استعمال کیا گیا ہو جو الیکٹرانک شکل میں ریاستی اور بلدیاتی خدمات فراہم کرنے کے لیے استعمال ہونے والے معلوماتی نظاموں کے معلوماتی و تکنیکی تعامل کو یقینی بناتا ہو، روسی فیڈریشن کی حکومت کے مقرر کردہ طریقہ کار کے مطابق اور بشرطیکہ قدرتی شخص کا اس انفراسٹرکچر کے ساتھ تعامل معلومات کے تحفظ کے ذرائع کے مطابقتی جانچ کے طریقہ کار سے گزرنے والے ذرائع کے استعمال کے ساتھ منظم کیا گیا ہو؛

Tower Rush

- جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست سے خارج کرتا ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں درج مدت کے گزرنے کے بعد بارہ گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں، جس کی بنیاد پر قدرتی شخص کی معلومات مذکورہ فہرست میں شامل کی گئی تھیں، اور ساتھ ہی قدرتی شخص کی معلومات کو مذکورہ فہرست سے خارج کرنے کی درخواست موصول ہونے کے لمحے سے، جس کی بنیاد پر قدرتی شخص کی معلومات اس آرٹیکل کے حصہ 19 کے مطابق مذکورہ فہرست سے خارج کی جاتی ہیں۔ ریاستی اور بلدیاتی خدمات کے واحد پورٹل پر قدرتی شخص کے ذاتی اکاؤنٹ میں قدرتی شخص کی معلومات کو ان قدرتی اشخاص کی فہرست سے خارج کرنے کی معلومات شائع کی جاتی ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے۔
- جیت کے خطرے پر مبنی معاہدے جو کسی ایسے قدرتی شخص کے ساتھ کیے گئے ہوں جس کی معلومات ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل ہیں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، جیت کے خطرے پر مبنی معاہدے جو قدرتی اشخاص کے درمیان کیے گئے ہوں اگر ان میں سے کم از کم ایک کی معلومات ان قدرتی اشخاص کی فہرست میں شامل ہوں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، مذکورہ فہرست میں ایسی معلومات کی تجدید کے لمحے سے اس آرٹیکل کے حصہ 13 کے مطابق، اس آرٹیکل کے حصہ 21 کے مطابق قدرتی شخص کی معلومات کو مذکورہ فہرست سے خارج کرنے کے لمحے تک، مذکورہ فہرست میں ایسی معلومات کی تجدید کے ذریعے اس آرٹیکل کے حصہ 13 کے مطابق، باطل ہیں۔
- کسی فرد کے اپنے بارے میں جمع کرائے گئے اس بیان تک جسمانی رسائی، جو کسی فرد کی معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کے لیے ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا ہے، اور اس فہرست سے کسی فرد کی معلومات کو خارج کرنے کے بیان تک، ریاستی اور بلدیاتی خدمات کے واحد پورٹل کے ذریعے فراہم کی جاتی ہے۔
- 1.1. 1 ستمبر 2021 سے نافذ العمل نہیں۔ - وفاقی قانون از -Ф330.12.2020 N 493۔
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Ф321.07.2014 N 222، از -Ф320.07.2020 N 242)
- 3.1. 1 ستمبر 2021 سے نافذ العمل نہیں۔ - وفاقی قانون از -Ф330.12.2020 N 493۔
- (حصہ 9 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Ф322.04.2010 N 64، ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از 21.07.2014 N -Ф3222)
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Ф321.07.2014 N 222، از -Ф327.12.2019 N 495، از -Ф331.07.2020 N 270، از -Ф311.06.2021 N 170)
- (حصہ 11 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Ф322.04.2010 N 64؛ ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از 20.07.2020 N -Ф3242، از -Ф311.06.2021 N 170، از -Ф319.10.2023 N 503)
- (حصہ 12 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Ф322.04.2010 N 64؛ ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از 02.07.2021 N -Ф3352)
- (حصہ 14.1 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Ф321.07.2014 N 222؛ ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از 27.11.2017 N -Ф3 358)
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Ф321.07.2014 N 222، از -Ф330.12.2020 N 493 (ترمیم 12.06.2021))
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Ф318.12.2018 N 468، از -Ф330.12.2020 N 493، از -Ф311.06.2021 N 170)

- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ330.12.2020 N 493 (ترمیم (12.06.2021، از -Φ311.06.2021 N 170)

- (حصہ 2.1 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Φ321.07.2014 N 222؛ ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از 03.07.2019 -Φ3N 169، از -Φ330.12.2020 N 493)

- (حصہ 2.2 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Φ321.07.2014 N 222؛ ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از 03.07.2019 -Φ3N 169، از -Φ330.12.2020 N 493)

- (حصہ 2.3 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Φ303.07.2019 N 169؛ ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از 30.12.2020 N -Φ3493)

- 1. ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد کا 2,25 فیصد، جو اس مضمون کے حصہ 2 کے مطابق طے کی جاتی ہے، 1 جنوری 2026 سے 31 دسمبر 2027 تک شامل؛
- 2. ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد کا 2,5 فیصد، جو اس مضمون کے حصہ 2 کے مطابق طے کی جاتی ہے، 1 جنوری 2028 سے۔
- (حصہ 3.1 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Φ330.12.2020 N 493 (ترمیم ((12.06.2021

- بوک میکر کانٹروں اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کا واحد مرکز، اس سہ ماہی کے اختتام کے دن سے پانچ دن کے اندر جس میں ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد پیدا ہوئی، روکی گئی ہدفی کٹوتیاں، نیز قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں کی معلومات جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کو جوئے کے کھیلوں کے واحد ریگولیٹر کی منظور شدہ شکل میں بھیجتا ہے۔

- (حصہ 4 ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از -Φ330.12.2020 N 493 (ترمیم ((12.06.2021

- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ324.06.2025 N 157، از -Φ320.02.2026 N 41)

- اس سہ ماہی کے اختتام کے دن سے تیس دن کے اندر جس میں ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد پیدا ہوئی، جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر آل روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں، پیشہ ورانہ کھیلوں کی لیگوں کو قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں کی معلومات آل روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں کے زیر اہتمام کھیلوں کے مقابلوں، پیشہ ورانہ کھیلوں کی لیگوں کے زیر اہتمام پیشہ ورانہ کھیلوں کے مقابلوں کے حوالے سے، ادا کیے گئے انعامات، نیز قابل ادائیگی اور حقیقت میں ادا کی گئی ہدفی کٹوتیوں کی رقوم کے حجم کے بارے میں فراہم کرتا ہے۔

- اگر ہدفی کٹوتیاں ادا نہیں کی گئیں یا مکمل طور پر ادا نہیں کی گئیں، تو آل روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں، پیشہ ورانہ کھیلوں کی لیگیں ہدفی کٹوتیوں کی وصولی کے لیے عدالت میں مقدمہ دائر کرتی ہیں۔

- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ331.07.2020 N 270، از -Φ330.12.2020 N 493)

- جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر ہر سہ ماہی میں اس سہ ماہی کے اختتام کے دن سے چالیس دن کے اندر جس میں ہدفی کٹوتیوں کی حساب کی بنیاد پیدا ہوئی، جسمانی ثقافت اور کھیل کے شعبے میں وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی اور مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے کی منظور شدہ شکل میں فراہم کرتا ہے:

- 1. متعلقہ کھیل کی قسم کے مطابق جن کھیلوں کے مقابلوں پر شرطیں لگائی گئیں، ان کے حوالے سے قبول شدہ شرحوں، انٹرایکٹو شرحوں، نیز ادا کیے گئے انعامات کی معلومات؛

Tower Rush

- 2. قابل ادائیگی اور حقیقت میں ادا کی گئی ہدفی کٹوتیوں کی رقوم کے حجم کی معلومات۔
- (حصہ 7 ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از -Φ330.12.2020 N 493 (ترمیم ((12.06.2021
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ330.12.2020 N 493، از -Φ311.06.2021 N 170)
- جوئے کے کھیلوں کے ادارے کے زائرین وہ جوئے کے کھیلوں کے شرکاء ہیں جو جوئے کے کھیلوں کے ادارے میں موجود ہیں، نیز دیگر افراد جن کی جوئے کے کھیلوں کے اداروں میں رسائی اس وفاقی قانون کے مطابق ممنوع نہیں ہے۔
- جوئے کے کھیلوں کے ادارے کے زائرین وہ افراد نہیں ہو سکتے جو اٹھارہ سال کی عمر کو نہیں پہنچے۔
- جوئے کے کھیلوں کے ادارے کو جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے زون اور جوئے کے کھیلوں کے ادارے کے دفتری زون میں تقسیم کیا جانا چاہیے۔
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ327.12.2019 N 495، از -Φ331.07.2020 N 270، از -Φ330.12.2020 N 493، از -Φ311.06.2021 N 170)
- ہر گیمنگ مشین کے تکنیکی طور پر مقرر کردہ اوسط جیتنے کا فیصد نوے فیصد سے کم نہیں ہو سکتا۔
- جوئے کے کھیلوں کا ادارہ ایسی عمارت، ڈھانچے، تعمیر میں واقع نہیں ہو سکتا جس میں جسمانی تربیت اور صحت کے ادارے اور کھیلوں کے ادارے واقع ہوں (سوائے بوک میکر کانٹروں، ٹوٹالائزرز، ان کے شرط لگانے کے مقامات کے)۔
- (حصہ 8 متعارف کرایا گیا بموجب وفاقی قانون از -Φ321.07.2014 N 222؛ ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از 27.11.2017 N -Φ3358)
- کیسینو اور گیمنگ مشینوں کے ہال صرف ایسی عمارت، ڈھانچے، تعمیر میں واقع ہو سکتے ہیں جو سرمایہ کاری تعمیرات کی شے ہو، مذکورہ شے کو مکمل طور پر گھیر سکتے ہیں یا اس کے ایک الگ حصے میں واقع ہو سکتے ہیں۔
- کیسینو میں جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے زون کا رقبہ آٹھ سو مربع میٹر سے کم نہیں ہو سکتا، اور اس میں جوئے کے کھیلوں کے ادارے کا کیش ڈیسک، گارڈروب، جوئے کے کھیلوں کے ادارے کے زائرین کے آرام کے مقامات اور بیت الخلا ہونا چاہیے۔
- کیسینو میں جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے زون میں کم از کم دس گیمنگ میزیں نصب ہونی چاہئیں، نیز گیمنگ مشینیں نصب کی جا سکتی ہیں اور ٹوٹالائزر اور (یا) بوک میکر کانٹرے کے شرط لگانے کے مقامات موجود ہو سکتے ہیں۔
- اگر کیسینو میں جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے زون میں گیمنگ مشینیں نصب کی جائیں تو اس جوئے کے کھیلوں کے ادارے پر اس مضمون کے حصہ 6 میں مقرر کردہ تقاضے لاگو ہوں گے۔
- گیمنگ مشینوں کے ہال میں جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے زون کا رقبہ ایک سو مربع میٹر سے کم نہیں ہو سکتا، اور اس میں جوئے کے کھیلوں کے ادارے کا کیش ڈیسک اور بیت الخلا ہونا چاہیے۔
- گیمنگ مشینوں کے ہال میں جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے زون میں کم از کم پچاس گیمنگ مشینیں نصب ہونی چاہئیں، نیز ٹوٹالائزر اور (یا) بوک میکر کانٹرے کے شرط لگانے کے مقامات موجود ہو سکتے ہیں۔
- گیمنگ مشینوں کے ہال کے دفتری زون میں خاص طور پر لیس کمرہ ہونا چاہیے یا رقوم کی وصولی، ادائیگی اور عارضی ذخیرہ اندوزی کے لیے آلات نصب ہونے چاہئیں۔
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ322.07.2014 N 278، از -Φ302.05.2026 N 124)

Tower Rush

- کراسنودار کرائی میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی 23.07.2014 سے پہلے جاری کردہ اجازتوں کی بنیاد پر کی جا سکتی ہے (وفاقی قانون از -Φ301.05.2016 N 121)۔

- جوئے کے کھیلوں کے زونوں کی تشکیل، تحلیل اور حدود کی تبدیلی، نیز ان کے نام، حدود، دیگر پیرامیٹرز کا طریقہ کار روسی فیڈریشن کی حکومت طے کرتی ہے، الا یہ کہ اس مضمون کے حصے 4.1 اور 4.2 میں بصورت دیگر فراہم کیا گیا ہو۔

- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ322.07.2014 N 278، از -Φ325.12.2018 N 479)

- جوئے کے کھیلوں کے زونوں کی تشکیل، تحلیل اور حدود کی تبدیلی کے فیصلے روسی فیڈریشن کی حکومت روسی فیڈریشن کے اجزاء کے ریاستی حکام کی رضامندی سے کرتی ہے۔ اس کے ساتھ، جوئے کے کھیلوں کے زونوں کی حدود روسی فیڈریشن کے اجزاء کے ریاستی حکام کی تجاویز کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں جو روسی فیڈریشن کی حکومت کو پیش کی جاتی ہیں، الا یہ کہ اس مضمون کے حصے 4.1 اور 4.2 میں بصورت دیگر فراہم کیا گیا ہو۔

- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ301.05.2016 N 121، از -Φ325.12.2018 N 479، از -Φ322.07.2024 N 203)

- مضمون 9 کا حصہ 7.1 جوئے کے کھیلوں کے اس زون پر لاگو نہیں ہوتا جو وفاقی قانون از -Φ301.05.2016 N 121 کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے تحلیل کیا جانا ہے۔

- مضمون 9 کا حصہ 7.2 25.10.2018 سے 10 سال گزرنے کے بعد ان جوئے کے کھیلوں کے زونوں پر لاگو ہوتا ہے جو اس تاریخ سے پہلے تشکیل دیے گئے، سوائے اس جوئے کے کھیلوں کے زون کے جو وفاقی قانون از -Φ301.05.2016 N 121 کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے تحلیل کیا جانا ہے۔

- 7.4۔ اس مضمون کے حصہ 7.3 میں مذکور افراد کو پہنچنے والے حقیقی نقصان کی تلافی روسی فیڈریشن کے جزو کے بجٹ سے، روسی فیڈریشن کے بجٹ سے روسی فیڈریشن کے جزو کے بجٹ کو ایسے نقصان کی تلافی کے لیے بین البجٹی منتقلیوں کے ذریعے اور ان کی حد میں کی جائے گی۔

- جوئے کے کھیلوں کے زون کی تشکیل کے فیصلے میں جوئے کے کھیلوں کے اداروں کی مخصوص اقسام کے لیے اضافی تقاضے اور دیگر پابندیاں مقرر کی جا سکتی ہیں۔

- 3. جوئے کے کھیلوں کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازتوں کے جاری کرنے، دوبارہ جاری کرنے اور منسوخ کرنے کے فرائض انجام دیتے ہیں؛
- 4. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر علاقائی ریاستی کنٹرول (نگرانی) انجام دیتے ہیں۔

- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کے مقصد سے جوئے کے کھیلوں کے زونوں کے انتظامی ادارے رپورٹنگ فراہم کرنے کے پابند ہیں، جس کا مواد اور فراہمی کا طریقہ کار روسی فیڈریشن کی حکومت کی مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی طے کرتی ہے۔

- مضمون 11۔ جوئے کے کھیلوں کے زونوں کی تشکیل کے لیے زمینی قطعات کے انتخاب کے معیارات

- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ322.07.2014 N 278، از -Φ325.12.2018 N 479، از -Φ322.07.2024 N 203)

- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از -Φ322.07.2014 N 278، از -Φ322.07.2024 N 203)

- اس وفاقی قانون کے مضمون 9 کے حصہ 4.2 کے مطابق تشکیل دیے جانے والے جوئے کے کھیلوں کے زون میں، ان زمینی قطعات کی حدود میں جو وفاقی اہمیت کی اولمپک اشیاء کی تعیناتی کے لیے فراہم کیے گئے تھے جن کی مالی اعانت اور تعمیر بجٹی

Tower Rush

تخصیصات یا کارپوریشن کے فنڈز سے نہیں کی گئی تھی، مذکورہ زمینی قطعات کے مالک مکان کے حقوق اور فرائض روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے ایسے زون کی تشکیل کے فیصلے کی تاریخ سے جوئے کے کھیلوں کے زونوں کے انتظامی اداروں کو منتقل ہو جاتے ہیں۔

- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے مطابق زمینی قطعات کے استعمال کی اجازت شدہ قسم، جو پہلے وفاقی اہمیت کی اولمپک اشیاء کی تعیناتی کے لیے فراہم کیے گئے تھے جن کی مالی اعانت اور تعمیر بجٹی تخصیصات یا کارپوریشن کے فنڈز سے نہیں کی گئی تھی، روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے متعلقہ اولمپک اشیاء کی تعیناتی کے لیے فراہم کیے گئے زمینی قطعات کی حدود میں جوئے کے کھیلوں کے زون کی تشکیل کے فیصلے کی تاریخ سے قائم شدہ سمجھی جاتی ہے۔
- مضمون 13۔ جوئے کے کھیلوں کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت
- جوئے کے کھیلوں کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت جوئے کے کھیلوں کے زون کے انتظامی ادارے کی جانب سے روسی فیڈریشن کے جزو کی قانون سازی (متعلقہ روسی فیڈریشن کے اجزاء کے ریاستی حکام کے درمیان معاہدے) کے مطابق جاری کی جاتی ہے، بشمول نیلامی یا مقابلے کے انعقاد کے ذریعے۔
- جوئے کے کھیلوں کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت جوئے کے کھیلوں کے زون کے انتظامی ادارے کی جانب سے درج ذیل صورتوں میں منسوخ کی جا سکتی ہے:
  - 2. جوئے کے کھیلوں کے ادارے کا اس وفاقی قانون میں مقرر کردہ تقاضوں سے مطابقت نہ رکھنا؛
  - جوئے کے کھیلوں کے زون میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کے لیے اجازت جاری کرنے سے انکار، دوبارہ جاری کرنے یا منسوخ کرنے کے فیصلے کے خلاف مقررہ طریقہ کار کے مطابق عدالت میں اپیل کی جا سکتی ہے۔
- مضمون 14۔ بوک میکر کانٹروں، ٹوٹالائزرز، بوک میکر کانٹروں اور ٹوٹالائزرز کے شرط لگانے کے مقامات کے کھلنے اور سرگرمی کا طریقہ کار
- بوک میکر کانٹروں، ٹوٹالائزرز، ان کے شرط لگانے کے مقامات میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی جوئے کے کھیلوں کے زونوں سے باہر اس باب میں مقرر کردہ طریقہ کار کے مطابق منظم کی جا سکتی ہے۔
- (ترمیم شدہ بموجب وفاقی قوانین از Ф313.06.2011 N 133-، از Ф331.07.2020 N 270-، از Ф311.06.2021 N 170-)
  - 1. جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے ساتھ خطرے پر مبنی جیتنے کے معاہدوں کا انعقاد؛
  - 2. دو یا زیادہ جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے درمیان خطرے پر مبنی جیتنے کے معاہدوں کے انعقاد کی تنظیم۔
- جوئے کے کھیلوں کے زونوں سے باہر واقع بوک میکر کانٹروں، ٹوٹالائزرز، ان کے شرط لگانے کے مقامات میں گیمنگ مشینوں اور گیمنگ میزوں کے استعمال کے ساتھ، نیز الیکٹرانک کمپیوٹنگ مشینوں کے پروگراموں، مکینیکل، برقی، الیکٹرانک یا دیگر تکنیکی آلات کے استعمال کے ساتھ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی نہیں کی جا سکتی جو مکمل یا جزوی طور پر گیمنگ آلات کے کام کی نقل کریں، بشمول بصری تصاویر، نقشوں اور علامتوں کا استعمال، بشمول کیسینو اور گیمنگ مشینوں کے ہالوں میں جوئے کے کھیلوں کے انعقاد میں استعمال ہونے والی بصری تصاویر، نقشوں اور علامتوں سے یکساں یا مغالطے کی حد تک مشابہ۔
- (حصہ 8 ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از Ф330.12.2020 N 493- (ترمیم ((12.06.2021
- (حصہ 9 ترمیم شدہ بموجب وفاقی قانون از Ф330.12.2020 N 493- (ترمیم ((12.06.2021
- مضمون 14.1۔ 1 ستمبر 2021 سے نافذ العمل نہیں۔ - وفاقی قانون از Ф330.12.2020 N 493-۔

Tower Rush

- مضمون 14.2۔ بوک میکر کانٹروں اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کے واحد مرکز کی سرگرمی
- بوک میکر کانٹروں اور ٹوٹالائزرز کی شرحوں کی منتقلی کا واحد مرکز اپنی سرگرمی "بینکوں اور بینکاری سرگرمی کے بارے میں" وفاقی قانون کے مطابق انجام دیتا ہے۔
- اس مضمون کے حصہ 1 میں مذکور بک میکر کلبوں اور ٹوٹالیزر کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز کے فرائض کی انجام دہی سے متعلق معاہدے میں کریڈٹ ادارے کی جانب سے بک میکر کلبوں یا ٹوٹالیزرز کو شرطوں کی منتقلی سے متعلق معلومات کے حسابات اور ذخیرہ اندوزی کی ترکیب اور طریقہ کار شامل ہونا چاہیے۔
- (وفاقی قوانین از Φ329.12.2025 N 575-، از Φ326.06.2026 N 213- کی ترمیم کے ساتھ)
- مضمون 15۔ بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز، بک میکر کلبوں اور ٹوٹالیزرز کے شرط وصولی مراکز سے متعلق تقاضے
- بک میکر کلب، ٹوٹالیزر، ان کے شرط وصولی مراکز صرف ایسی عمارتوں، ڈھانچوں، تعمیرات میں واقع ہو سکتے ہیں جو سرمایہ تعمیرات کے اشیاء ہوں۔
- بک میکر کلب، ٹوٹالیزر، ان کے شرط وصولی مراکز درج ذیل مقامات پر واقع نہیں ہو سکتے:
- 1. رہائشی فنڈ کی اشیاء میں، نامکمل تعمیرات کی اشیاء میں، عارضی عمارتوں میں، کیوسک میں، سائبانوں کے نیچے اور دیگر ایسی ہی عمارتوں میں؛
- 2. ایسی عمارتوں، ڈھانچوں، تعمیرات میں جن میں بچوں کے، تعلیمی، طبی، صحت افزا ادارے واقع ہوں؛
- 3. بس ٹرمینلز، ریلوے اسٹیشنز، دریائی ٹرمینلز، دریائی بندرگاہوں، ہوائی اڈوں کی عمارتوں، ڈھانچوں، تعمیرات میں، شہری اور مضافاتی پیغام رسانی کی ہر قسم کی عوامی نقل و حمل (عوامی استعمال کی نقل و حمل) کے اسٹیشنوں اور اسٹاپوں پر؛
- 4. ایسے کمرون میں جن میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد یا جوئے کے کھیلوں سے متعلق معاون خدمات کی فراہمی سے غیر متعلق سرگرمی انجام دی جاتی ہو؛
- 5. ایسی عمارتوں، ڈھانچوں، تعمیرات میں جو ریاستی یا بلدیاتی ملکیت میں، ریاستی کارپوریشنوں، ریاستی کمپنیوں کی ملکیت میں ہوں اور جن میں وفاقی ریاستی حکام، روسی فیڈریشن کے اجزاء کے ریاستی حکام، مقامی خود حکمرانی کے ادارے، ریاستی یا بلدیاتی ادارے، وحدانی کاروباری ادارے، ریاستی کارپوریشنز اور ریاستی کمپنیاں واقع ہوں؛
- 6. ایسی عمارتوں، ڈھانچوں، تعمیرات میں جن میں عبادت گاہیں اور مذہبی تنظیمیں واقع ہوں۔
- بک میکر کلب، ٹوٹالیزر، ان کے شرط وصولی مراکز ایسی زمینی قطعات پر بھی واقع نہیں ہو سکتے جن پر اس مضمون کے حصہ 2 میں مذکور اشیاء واقع ہوں۔
- 3.1۔ بک میکر کلب کے شرط وصولی مرکز میں جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے علاقے میں بک میکر کلب کا کیش ڈیسک موجود ہونا چاہیے۔
- 2. تمام روسی کھیلوں کی فیڈریشنوں اور پیشہ ور کھیلوں کی لیگوں کی جانب سے منعقد کردہ کھیلوں کے مقابلے؛
- 3. بین الاقوامی کھیلوں کی تنظیموں کی جانب سے منعقد کردہ کھیلوں کے مقابلے؛
- 3.4۔ اس مضمون کے حصوں 3.1 اور 3.3 کی دفعات بک میکر کلبوں کے شرط وصولی مراکز پر بھی لاگو ہوتی ہیں، بشمول کیسینو اور گیمنگ مشین ہالز میں واقع مراکز۔

Tower Rush

- 3.5۔ ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مرکز میں جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے علاقے میں ٹوٹالیزر کا کیش ڈیسک موجود ہونا چاہیے۔
- 3.8۔ اس مضمون کے حصوں 3.5 اور 3.7 کی دفعات ٹوٹالیزرز کے شرط وصولی مراکز پر بھی لاگو ہوتی ہیں، بشمول کیسینو، گیمنگ مشین ہالز اور بک میکر کلبوں میں واقع مراکز۔
- 3.9۔ بک میکر کلب کے دفتری علاقے میں (بک میکر کلب کے شرط وصولی مراکز کے سوا) بک میکر کلب کا پروسیسنگ سینٹر یا بک میکر کلب کے انٹرایکٹو شرطوں کا پروسیسنگ سینٹر موجود ہونا چاہیے۔
- (حصہ 3.9 وفاقی قانون از Φ316.10.2012 N 168- کے ذریعے شامل کیا گیا؛ وفاقی قانون از Φ327.11.2017 N 358- کی ترمیم کے ساتھ)
- 3.10۔ ٹوٹالیزر کے دفتری علاقے میں (ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مراکز کے سوا) ٹوٹالیزر کا پروسیسنگ سینٹر یا ٹوٹالیزر کے انٹرایکٹو شرطوں کا پروسیسنگ سینٹر موجود ہونا چاہیے۔
- (حصہ 3.10 وفاقی قانون از Φ316.10.2012 N 168- کے ذریعے شامل کیا گیا؛ وفاقی قانون از Φ327.11.2017 N 358- کی ترمیم کے ساتھ)
- 3.12۔ بک میکر کلب کے پروسیسنگ سینٹر اور ٹوٹالیزر کے پروسیسنگ سینٹر میں مواصلاتی تکنیکی ذرائع نصب ہونے چاہئیں جو بک میکر کلب کے شرط وصولی مراکز یا ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مراکز سے قبول شدہ شرطوں، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیتوں سے متعلق معلومات وصول کرنے، حساب شدہ جیتوں، اس واقعے کی پیش رفت اور نتیجے سے متعلق معلومات کی منتقلی کے لیے مخصوص ہوں جس پر شرط کا نتیجہ منحصر ہوتا ہے، بک میکر کلب کے شرط وصولی مراکز یا ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مراکز کو۔ بک میکر کلب کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر اور ٹوٹالیزر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر میں شرطوں کی وصولی کی صورت میں مواصلاتی تکنیکی ذرائع نصب ہونے چاہئیں جو بک میکر کلب کے شرط وصولی مراکز یا ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مراکز سے قبول شدہ شرطوں، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیتوں سے متعلق معلومات وصول کرنے، حساب شدہ جیتوں، اس واقعے کی پیش رفت اور نتیجے سے متعلق معلومات کی منتقلی کے لیے مخصوص ہوں جس پر شرط کا نتیجہ منحصر ہوتا ہے، بک میکر کلب کے شرط وصولی مراکز یا ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مراکز کو۔
- (وفاقی قوانین از Φ327.11.2017 N 358-، از Φ330.12.2020 N 493- (ترمیم 12.06.2021 کی ترمیم کے ساتھ)
- 3.13۔ بک میکر کلب کے شرط وصولی مراکز اور ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مراکز میں مواصلاتی تکنیکی ذرائع نصب ہونے چاہئیں جو بک میکر کلب کے پروسیسنگ سینٹر، ٹوٹالیزر کے پروسیسنگ سینٹر یا بک میکر کلب کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر، ٹوٹالیزر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر سے حساب شدہ جیتوں، اس واقعے کی پیش رفت اور نتیجے سے متعلق معلومات وصول کرنے کے لیے مخصوص ہوں جس پر شرط کا نتیجہ منحصر ہوتا ہے، بک میکر کلب کے پروسیسنگ سینٹر، ٹوٹالیزر کے پروسیسنگ سینٹر یا بک میکر کلب کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر، ٹوٹالیزر کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹر کو قبول شدہ شرطوں، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیتوں سے متعلق معلومات کی منتقلی کے لیے۔
- (حصہ 3.15 وفاقی قانون از Φ330.12.2020 N 493- (ترمیم 12.06.2021 کے ذریعے شامل کیا گیا)
- (حصہ 3.16 وفاقی قانون از Φ330.12.2020 N 493- (ترمیم 12.06.2021 کے ذریعے شامل کیا گیا)
- بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز، ان کے شرط وصولی مراکز میں جوئے کے کھیل منعقد نہیں کیے جا سکتے:

- بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز، ان کے شرط وصولی مراکز میں بچوں اور نوجوانوں کے کھیلوں کے مقابلوں پر شرط لگانے کی اجازت نہیں ہے۔
- بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز، ان کے شرط وصولی مراکز کے دفتری علاقوں میں، نیز بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز کے پروسیسنگ سینٹرز میں صرف وہی آلات استعمال کیے جا سکتے ہیں جن کے ذریعے درج ذیل انجام دیا جاتا ہو:
- 2. بک میکر کلبوں اور ٹوٹالیزرز کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز سے موصول ہونے والی معلومات کی بنیاد پر جوئے کے کھیلوں کے شرکاء سے قبول شدہ انٹرایکٹو شرطوں کے حسابات اور کارروائی؛
- 6. انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی کے وقت جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کے ساتھ شرط لگانا یا شرط لگانے کی تنظیم؛
- 7. قبول شدہ شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں اور حساب شدہ جیتوں سے متعلق معلومات بک میکر کلب یا ٹوٹالیزر کے شرط وصولی مراکز اور بک میکر کلبوں اور ٹوٹالیزرز کے شرطوں کی منتقلی کے حسابات کے واحد مرکز کو پیش کرنا۔
- بک میکر کلبوں یا ٹوٹالیزرز، ان کے شرط وصولی مراکز کے جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے علاقوں میں صرف وہی آلات استعمال کیے جا سکتے ہیں جو:
- 1. مالی رقوم کے ساتھ کارروائیاں کرنے کی اجازت دیتے ہوں اور جن کی مدد سے جوئے کے کھیلوں کے شرکاء سے شرطوں کی وصولی اور جیتوں کی ادائیگی انجام دی جاتی ہو؛
- 2. جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کو اس واقعے کی پیش رفت اور نتیجے کا مشاہدہ کرنے کی سہولت فراہم کرتے ہوں جس پر شرط کا نتیجہ منحصر ہوتا ہے؛
- 3. قبول شدہ شرطوں، ادا شدہ اور غیر ادا شدہ جیتوں سے متعلق معلومات کے حصول کو یقینی بناتے ہوں؛
- 4. جوئے کے کھیل کے شریک کو اس واقعے کے انتخاب کی سہولت فراہم کرتے ہوں جس پر شرط لگائی جاتی ہے؛
- بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز، ان کے شرط وصولی مراکز کے دفتری علاقوں اور خدمت کے علاقوں میں، بک میکر کلبوں کے پروسیسنگ سینٹرز یا بک میکر کلبوں کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹرز اور ٹوٹالیزرز کے پروسیسنگ سینٹرز یا ٹوٹالیزرز کے انٹرایکٹو شرطوں کے پروسیسنگ سینٹرز میں الیکٹرانک کمپیوٹنگ مشینوں کے پروگرام، مکینیکل، برقی، الیکٹرانک یا دیگر تکنیکی آلات استعمال نہیں کیے جا سکتے:
- 2. جن کی مدد سے ان واقعات سے متعلق ڈیٹا اور معلومات کی ریاضیاتی اور دیگر حسابی تبدیلیاں کی جاتی ہوں جن پر جیت سے متعلق خطرے پر مبنی معاہدے کیے جاتے ہوں، ایسے واقعات کی پیش رفت اور نتیجے کو عددی قدروں اور امتزاجوں، بصری شکلوں، تصویروں اور علامتوں میں تبدیل کیا جاتا ہو، بشمول ایسی بصری شکلوں، تصویروں اور علامتوں سے مماثل یا اشتباہ کی حد تک مشابہ جو کیسینو اور گیمنگ مشین ہالز میں جوئے کے کھیل منعقد کرنے میں استعمال ہوتی ہوں؛
- 3. جن کی مدد سے ان واقعات کے نتائج کا تعین کیا جاتا ہو جن پر جیت سے متعلق خطرے پر مبنی معاہدے کیے جاتے ہوں، اور جن تک رسائی معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورکس، بشمول "انٹرنیٹ" نیٹ ورک، نیز مواصلاتی ذرائع، بشمول موبائل مواصلاتی ذرائع کے ذریعے حاصل ہوتی ہو۔
- روسی فیڈریشن کی حکومت بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز، ان کے شرط وصولی مراکز کے دفتری علاقوں اور جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کی خدمت کے علاقوں میں، نیز بک میکر کلبوں، ٹوٹالیزرز کے پروسیسنگ سینٹرز میں استعمال ہونے والے آلات سے متعلق اضافی تقاضے مقرر کر سکتی ہے۔
- مضمون 15.1۔ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی)
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) درج ذیل کے ذریعے انجام دیا جاتا ہے:

- 1. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر وفاقی ریاستی کنٹرول (نگرانی)، جو روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کی جانب سے روسی فیڈریشن کی حکومت کی منظور کردہ ضابطے کے مطابق انجام دیا جاتا ہو؛
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کا موضوع درج ذیل ہے:
- 1. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر وفاقی ریاستی کنٹرول (نگرانی) کے لیے:
- جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کی تنظیم اور انجام دہی وفاقی قانون از 31 جولائی 2020 N 248-ФЗ "روسی فیڈریشن میں ریاستی کنٹرول (نگرانی) اور بلدیاتی کنٹرول کے بارے میں" کے تحت منظم ہوتی ہے۔
- اس وفاقی قانون میں مذکور جوئے کے کھیل کے علاقے 1 جولائی 2007 تک قائم کیے جانے چاہئیں۔ جوئے کے کھیل کے اداروں کی سرگرمی، جن کے پاس جوئے کے کھیل کے علاقے میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی کی اجازت نامہ اس وفاقی قانون میں مذکور نہ ہو، 1 جولائی 2009 تک بند کر دی جانی چاہیے، سوائے بک میکر کلبوں اور ٹوٹالیزرز، ان کے شرط وصولی مراکز کے جو اس وفاقی قانون کے تقاضوں کے مطابق ہوں۔
- اس وفاقی قانون کے نافذ العمل ہونے کے دن سے چھ ماہ کے اندر روسی فیڈریشن کی حکومت کو اس وفاقی قانون کی دفعات کے نفاذ کے لیے ضروری ضابطہ جاتی قانونی اعمال اختیار کرنے چاہئیں۔
- یہ وفاقی قانون 1 جنوری 2007 سے نافذ العمل ہوتا ہے، سوائے اس وفاقی قانون کے مضمون 17 کے پیراگراف 1، مضامین 18 اور 19 کے۔
- اس وفاقی قانون کے مضمون 17 کا پیراگراف 1، مضمون 18 کا پیراگراف 1 اور مضمون 30 19 جون 2009 سے نافذ العمل ہوتے ہیں۔
- اس وفاقی قانون کے مضمون 18 کا پیراگراف 2 اس کی سرکاری اشاعت کے دن سے ایک ماہ کی مدت گزرنے کے بعد نافذ العمل ہوتا ہے۔
- جوئے کے کھیلوں کے انعقاد کی سرگرمی کے ضابطے سے متعلق ضابطہ جاتی قانونی اعمال
- از Ф322.04.2010 N 64-، از Ф303.11.2010 N 281-، از Ф304.05.2011 N 99-،
- از Ф313.06.2011 N 133-، از Ф318.07.2011 N 242-، از Ф321.11.2011 N 327-،
- از Ф316.10.2012 N 168-، از Ф323.07.2013 N 198-، از Ф321.07.2014 N 222-،
- از Ф322.07.2014 N 278-، از Ф301.05.2016 N 121-، از Ф328.03.2017 N 44-،
- از Ф327.11.2017 N 358-، از Ф318.12.2018 N 468-، از Ф325.12.2018 N 479-،
- از Ф303.07.2019 N 169-، از Ф326.07.2019 N 239-، از Ф327.12.2019 N 495-،
- از Ф302.07.2021 N 352-، از Ф302.07.2021 N 355-، از Ф310.07.2023 N 303-،
- از Ф304.08.2023 N 422-، از Ф304.08.2023 N 453-، از Ф319.10.2023 N 503-،
- از Ф319.04.2024 N 80-، از Ф322.07.2024 N 203-، از Ф324.06.2025 N 157-،
- از Ф329.12.2025 N 575-، از Ф320.02.2026 N 41-، از Ф302.05.2026 N 124-،

Tower Rush

- (وفاقی قوانین از -Φ331.07.2020 N 270، از -Φ311.06.2021 N 170 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ318.07.2011 N 242، از -Φ311.06.2021 N 170 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ331.07.2020 N 270 کی ترمیم کے ساتھ)
- (پیراگراف 3.1 وفاقی قانون از -Φ321.07.2014 N 222 کے ذریعے شامل کیا گیا؛ وفاقی قوانین از -Φ303.07.2019 N 169، از -Φ330.12.2020 N 493 (ترمیم (12.06.2021 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ323.07.2013 N 198، از -Φ331.07.2020 N 270 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ313.06.2011 N 133، از -Φ321.07.2014 N 222 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ322.07.2014 N 278، از -Φ322.07.2024 N 203 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ311.06.2021 N 170، از -Φ302.07.2021 N 355 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ331.07.2020 N 270، از -Φ311.06.2021 N 170، از -Φ302.07.2021 N 355 کی ترمیم کے ساتھ)
- (حصہ 8.1 وفاقی قانون از -Φ326.07.2019 N 239 کے ذریعے شامل کیا گیا؛ وفاقی قوانین از -Φ331.07.2020 N 270، از -Φ311.06.2021 N 170، از -Φ302.07.2021 N 355 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ320.07.2020 N 242 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ327.12.2019 N 495، از -Φ331.07.2020 N 270، از 11.06.2021 -Φ3N 170 کی ترمیم کے ساتھ)
- (حصہ 11 وفاقی قانون از -Φ322.04.2010 N 64 کے ذریعے شامل کیا گیا؛ وفاقی قوانین از -Φ320.07.2020 N 242، از -Φ311.06.2021 N 170، از -Φ319.10.2023 N 503 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ330.12.2020 N 493 (ترمیم (12.06.2021 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ318.12.2018 N 468، از -Φ330.12.2020 N 493، از -Φ311.06.2021 N 170 کی ترمیم کے ساتھ)
- (وفاقی قوانین از -Φ321.07.2014 N 222، از -Φ330.12.2020 N 493 (ترمیم (12.06.2021، از -11.06.2021 N 170 Φ3 کی ترمیم کے ساتھ)
- (حصہ 2.1 وفاقی قانون از -Φ321.07.2014 N 222 کے ذریعے شامل کیا گیا؛ وفاقی قوانین از -Φ303.07.2019 N 169، از -Φ330.12.2020 N 493 کی ترمیم کے ساتھ)
- (حصہ 2.2 وفاقی قانون مورخہ -Φ321.07.2014 N 222 کے ذریعے شامل کیا گیا؛ بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ 03.07.2019 -Φ3N 169، مورخہ -Φ330.12.2020 N 493)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ324.06.2025 N 157، مورخہ -Φ320.02.2026 N 41)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ331.07.2020 N 270، مورخہ -Φ330.12.2020 N 493)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ330.12.2020 N 493، مورخہ -Φ311.06.2021 N 170)

- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ321.07.2014 N 222، مورخہ -Φ327.12.2019 N 495، مورخہ -31.07.2020 N 270 Φ3، مورخہ -Φ330.12.2020 N 493، مورخہ -Φ311.06.2021 N 170)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ322.07.2014 N 278، مورخہ -Φ302.05.2026 N 124)
- کراسنودار کرائی میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی 23.07.2014 سے قبل جاری کردہ اجازت ناموں کی بنیاد پر انجام دی جا سکتی ہے (Φ3 مورخہ -Φ301.05.2016 N 121)۔
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ322.07.2014 N 278، مورخہ -Φ325.12.2018 N 479)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ301.05.2016 N 121، مورخہ -Φ325.12.2018 N 479، مورخہ -22.07.2024 N 203 Φ3)
- آرٹیکل 9 کا حصہ 7.1 اس جوئے کے زون پر لاگو نہیں ہوتا جسے 01.01.2019 سے قبل Φ3 مورخہ -Φ301.05.2016 N 121 کے مطابق ختم کیا جانا ہے۔
- آرٹیکل 9 کا حصہ 7.2 25.10.2018 سے 10 سال گزرنے کے بعد ان جوئے کے زونز پر لاگو ہوتا ہے جو اس تاریخ سے قبل قائم کیے گئے، سوائے اس جوئے کے زون کے جسے 01.01.2019 سے قبل Φ3 مورخہ -Φ301.05.2016 N 121 کے مطابق ختم کیا جانا ہے۔
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ322.07.2014 N 278، مورخہ -Φ325.12.2018 N 479، مورخہ -22.07.2024 N 203 Φ3)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ322.07.2014 N 278، مورخہ -Φ322.07.2024 N 203)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ313.06.2011 N 133، مورخہ -Φ331.07.2020 N 270، مورخہ -11.06.2021 N 170 Φ3)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ329.12.2025 N 575، مورخہ -Φ326.06.2026 N 213)
- (بہ ترتیبِ وفاقی قوانین مورخہ -Φ327.11.2017 N 358، مورخہ -Φ330.12.2020 N 493 (بہ ترتیب ((12.06.2021
- 1. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر وفاقی ریاستی کنٹرول (نگرانی)، جو روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے منظور شدہ ضابطے کے مطابق روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعے مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کے ذریعے انجام دیا جاتا ہے؛

- یہ وفاقی قانون 2007 جنوری 1 سے نافذ العمل ہوتا ہے، سوائے اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 17 کے پیراگراف 1، اور آرٹیکل 18 اور 19 کے۔
- اس وفاقی قانون کے آرٹیکل 17 کا پیراگراف 1، آرٹیکل 18 کا پیراگراف 1 اور آرٹیکل 19 2009 جون 30 سے نافذ العمل ہوتے ہیں۔
- پیش گوئیوں کے نتائج کے تعین کے لیے استعمال ہونے والے معلومات کے بنیادی ذرائع
- کیا آپ ڈھونڈ رہے ہیں کہ آن لائن روبل میں کھیلوں پر شرط کہاں لگائیں، بغیر اس خدشے کے کہ جیتی گئی رقم ادا کی جائے گی؟ Melbet کی سرکاری ویب سائٹ پر کھیلوں کی شرطوں کا ہر شوقین اپنے لیے دلچسپ ایونٹس تلاش کر سکتا ہے اور زیادہ سے زیادہ فائدے کے ساتھ شرط لگا سکتا ہے۔ بک میکر کو روس میں بجا طور پر سرفہرست بک میکرز میں شمار کیا جاتا ہے، کیونکہ اسے انٹرنیٹ پر شرطیں وصول کرنے کی سرگرمی قانونی طور پر انجام دینے کا حق حاصل ہے۔

Tower Rush

- ذاتی اکاؤنٹ میں داخل ہونے کے لیے، Melbet کے کلائنٹ کو صرف دفتر کی ویب سائٹ پر متعلقہ آپشن پر کلک کرنا اور درج ذیل ڈیٹا درج کرنا ہوگا:
- لاگ ان – یہ کھلاڑی کا فون نمبر، اس کا ای میل پتہ یا ID ہو سکتا ہے؛
- آسان اقدامات کے بعد کھلاڑی اپنے ورکنگ اکاؤنٹ میں داخل ہو سکتا ہے، جو پروفائل اور اکاؤنٹ کے انتظام کے لیے آسان بلاکس سے لیس ہے، یعنی:
    - واحد شرط، جس میں ایک کھیلوں کے ایونٹ پر ایک نتیجہ شامل ہوتا ہے۔ اگر پیش گوئی درست ثابت ہو تو کھلاڑی منافع حاصل کرتا ہے۔ جیتی گئی رقم کا حساب کوپن میں موجود گتانک سے شرط کی قیمت ضرب کر کے لگایا جاتا ہے۔
    - سسٹم کی قسم کی شرطیں یہ تقاضا کرتی ہیں کہ کوپن میں کئی الگ الگ ایکسپریس شامل ہوں، اور آرڈینر بھی ہو سکتے ہیں۔ اس قسم کا سودا ناکام نہیں سمجھا جائے گا اگر کھلاڑی کی جانب سے کسی ایک ایکسپریس کی پیش گوئی غلط ہو۔
- Me کی سرکاری ویب سائٹ اپنے صارفین کو نہ صرف سوچا سمجھا اور آسان فنکشنلٹی بلکہ سب سے وسیع لائن بھی پیش کرتی ہے۔ کھیلوں پر شرط لگانے کے لیے کھلاڑی کے سامنے تیس سے زیادہ سمتوں کی پیشکش کی گئی ہے – سب سے سرفہرست سے لے کر انتہائی خصوصی اور نایاب تک۔ آن لائن آپریٹر کلائنٹس کی توجہ سب سے بڑے ایونٹس کے ساتھ ساتھ سرکردہ کھیلوں کے شعبوں – فٹ بال، ٹیبل ٹینس اور بڑی ٹینس، والی بال، باسکٹ بال، ہاکی، اولمپک گیمز، ای اسپورٹس – پر مرکوز کرتا ہے۔
- پری میچ لائن اور لائیو میں ایونٹس کا جائزہ مختلف اقسام کے کھیلوں میں مختلف اہمیت کے میچوں کو محیط ہے، جن میں شامل ہیں:
- کھیلوں کے شعبوں کے ناقابل یقین تنوع کے ساتھ ساتھ Melbet بک میکر کمپنی اعلیٰ گتانکوں کے لیے بھی نمایاں ہے۔ آن لائن آپریٹر اپنے کلائنٹس کو معتدل مارجن کے ساتھ کھیلوں پر شرط لگانے کی اجازت دیتا ہے، جس کی سطح مارکیٹ کی اوسط سے کم مقرر ہے:
- خاص طور پر حقیقی وقت میں آن لائن شرطیں لگانے کے شوقین افراد کے لیے کمپنی M ایونٹس سے بھرپور اور مفید آپشنز والا مینو بلاک «Live» پیش کرتی ہے۔ پری میچ لائن کی طرح، آن لائن آپریٹر لائیو شرطوں کی پیشکشوں پر بھی گہرائی اور احتیاط سے کام کرتا ہے۔ وہ کلائنٹس جو مقابلے کے دوران کھیلوں پر شرط لگانا پسند کرتے ہیں، وہ روسپس کی تفصیل اور منافع بخش کوٹیشنز کی مکمل قدر کر سکیں گے۔
- کھیل کے دوران انٹرنیٹ شرط کے لیے لائن میں کمپنی مختلف سمتوں اور کھیلوں کی اقسام منتخب کرنے کی اجازت دیتی ہے، جو سرفہرست اور نایاب ہو سکتی ہیں۔ لائیو میں گتانک، پری میچ کے مقابلے زیادہ مارجن کے باوجود، پھر بھی مسابقتی رہتے ہیں اور کلائنٹس کو شرطوں سے زیادہ سے زیادہ فائدہ حاصل کرنے کی اجازت دیتے ہیں۔ لائیو میں درست پیش گوئی کے لیے ناگزیر آپشنز میں Melbet کی سرکاری ویب سائٹ ہمیشہ آن لائن نشریات Live TV اور شماریاتی خلاصے Live Info پیش کرتی ہے۔
- ای اسپورٹس پر بک میکر کی شرطیں – یہ کھیلوں کی بیٹنگ میں ایک الگ سمت ہے جس پر کمپنی گہری توجہ دیتی ہے۔ آن لائن آپریٹر ای اسپورٹس کے شوقین افراد کی دلچسپی برقرار رکھنے کی کوشش کرتا ہے، اسی لیے اس نے اسی نام کا ایک خصوصی مینو بلاک تیار کیا اور باقاعدگی سے اسے اپ ڈیٹ کرتا ہے۔ بک میکر کمپنی شائقین کے لیے ایسے حالات پیدا کرتی ہے کہ وہ سائبر مقابلوں کی نشریات دیکھتے ہوئے معیاری اور دلچسپ وقت گزار سکیں اور اپنی پسندیدہ ٹیموں پر شرط لگا سکیں۔
- Melbet میں انٹرنیٹ شرطیں ہمیشہ اسمارٹ فون سے لگائی جا سکتی ہیں۔ روس میں سرکردہ بک میکر کمپنی اپنے شائقین کے لیے سرکاری ویب سائٹ کا لائٹ ورژن فراہم کرتی ہے، جس میں ہمیشہ کسی بیرونی سافٹ ویئر اور پروگرام کے بغیر کھیلوں پر شرط لگائی جا سکتی ہے۔ دفتر کی خدمات اور مصنوعات کے مکمل پیکج کے آسان استعمال کے لیے کلائنٹس کو کمپنی کی ملکیتی سافٹ ویئر ڈویلپمنٹس پیش کی گئی ہیں، جن کے ڈاؤن لوڈ کا عمل بالکل مفت ہے۔

Tower Rush

- آن لائن آپریٹر کی ایپلیکیشنز سرکاری سافٹ ویئر ہیں جنہیں کوئی بھی جوئے کا کھلاڑی بالکل مفت اپنے اسمارٹ فون یا ٹیبلٹ پر ڈاؤن لوڈ کر سکتا ہے۔ سافٹ ویئر آسانی سے انسٹال ہو جاتا ہے، اور تمام فنکشنز کا کام تیز ردعمل اور فوری لوڈنگ کی خصوصیت رکھتا ہے۔ موبائل کلائنٹ اسمارٹ فونز اور ٹیبلٹس دونوں پر انسٹال کیا جا سکتا ہے۔ ہر صارف خود فیصلہ کرتا ہے کہ پروگرام کا کون سا ورژن استعمال ہونے والے گیجٹ کے لیے زیادہ موزوں ہے:

- OS Android والے آلات کے لیے ایپلیکیشن - کمپنی موبائل کلائنٹ کو براہ راست دفتر کی مرکزی ویب سائٹ سے بالکل مفت ڈاؤن لوڈ کرنے کی پیشکش کرتی ہے۔ اینڈرائیڈ آلات کے لیے موبائل ایپلیکیشن کلب کی سرکاری ویب سائٹ سے ڈاؤن لوڈ کرنے پر فوراً ڈیوائس کی میموری میں محفوظ ہو جاتی ہے۔ تاہم سافٹ ویئر کی تنصیب سے قبل زیادہ تر صورتوں میں فون کی سیٹنگز میں ترمیم کرنا ضروری ہوتا ہے۔ کھلاڑی کو اینڈرائیڈ ڈیوائس کی سیٹنگز میں نامعلوم ذرائع سے سافٹ ویئر انسٹال کرنے کی اجازت دینی ہوگی۔ اینڈرائیڈ ڈیوائس پر apk فائل کا ڈاؤن لوڈ خود بخود ہوتا ہے اور اضافی سافٹ ویئر کی تنصیب کی ضرورت نہیں ہوتی۔

- iPhone کے لیے موبائل سافٹ ویئر - وہ جوئے کے کھلاڑی جو Apple برانڈ کے اسمارٹ فونز اور ٹیبلٹس استعمال کرتے ہیں، وہ iOS کے لیے ایپلیکیشن منتخب کر سکتے ہیں۔ دفتر اپنی ویب سائٹ پر AppStore میں آئی فونز کے لیے ملکیتی موبائل کلائنٹ ڈاؤن لوڈ کرنے کے لنک پر جانے کی پیشکش کرتا ہے۔

- بک میکر کمپنی کے کلیدی فوائد میں، جو اسے حریفوں کے درمیان منافع بخش طور پر نمایاں کرتے ہیں، درج ذیل قابل ذکر ہیں:

- اسمارٹ فونز کے لیے تیار کردہ ملکیتی سافٹ ویئر اور موبائل ورژن تک رسائی۔

- بیٹنگ کمپنی میں گیمنگ اکاؤنٹ کھولنے کا حق ان افراد کو حاصل ہے جن کی عمر بالغ ہو چکی ہے۔

- رجسٹرڈ صارف کو کمپنی کی ویب سائٹ پر لاگ ان کرنا ہوگا، پری میچ لائن یا لائیو پر جانا ہوگا، اپنے دلچسپی کے کھیلوں کے میچوں کے نتیجے پر کلک کرنا ہوگا اور کوپن میں شرط کی قیمت درج کرنی ہوگی، اور پھر اسے محفوظ کرنا ہوگا۔

- اسمارٹ فون سے شرط لگانے کے لیے کھلاڑی ویب سائٹ کے لائٹ ورژن پر جا سکتا ہے یا مفت موبائل ایپلیکیشن ڈاؤن لوڈ کر سکتا ہے۔

- کمپنی کھیلوں کی شرطوں کے شوقین افراد کو لائن میں فٹ بال، ہاکی، باسکٹ بال، والی بال اور 45 سے زیادہ کھیلوں کی اقسام پر اعلیٰ گنانک پیش کرتی ہے۔

- کمپنی کھیلوں کی شرطوں کے شوقین افراد کو اعلیٰ گنانکوں کے ساتھ LIVE ایونٹس کا وسیع انتخاب بھی پیش کرتی ہے۔

- کمپنی کو کھلاڑیوں نے اچھی سروس اور مثبت ساکھ والی تنظیم کے طور پر تسلیم کیا ہے۔ مالی نظم و ضبط کی بدولت کمپنی کبھی بھی جیتی گئی رقم کی ادائیگی میں تاخیر کی اجازت نہیں دیتی۔

- معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک «انٹرنیٹ» پر سرکاری ویب سائٹ: melbet.ru

- پرنسپل: محدود ذمہ داری کمپنی «МЕЛОФОН»، ИНН: 2540179758، ОГРН: 1122540001825، پتہ: روسی فیڈریشن، 117218، ماسکو شہر، میونسپل ضلع АКАДЕМИЧЕСКИЙ اندرونی علاقہ، КРЖИЖАНОВСКОГО گلی، مکان 14، عمارت 3، کمرہ 5/1

- ضامن: پبلک جوائنٹ اسٹاک کمپنی «Совкомбанк» (ПАО «Совкомбанк») (ИНН 4401116480، КПП 440101001، ОГРН 1144400000425)۔

- ضمانت کے تحت ضامن کی ذمہ داری کی حد 500 000 000,00 (پانچ سو ملین) روبل 00 کوپیک ہے۔ مستفیدین کے سامنے ضامن کی ذمہ داری اس پیراگراف میں درج رقم کی ادائیگی تک محدود ہے اور ضمانت کے تحت مستفیدین کو ضامن کی جانب سے ادا کی گئی رقوم سے کم ہوتی ہے۔
- ضمانت 16.07.2026 سے نافذ العمل ہوتی ہے اور 16.07.2031 تک شامل ہے۔
- وہ حالات جن کے واقع ہونے پر ضمانت کی رقم ادا کی جانی چاہیے: مستفید کی جانب سے ضامن کو ادائیگی کے لیے تحریری مطالبہ کا موصول ہونا، جو عدالت کے حتمی فیصلے پر مبنی ہو۔
- مطالبے کے ساتھ منسلک دستاویزات کی فہرست: ادائیگی کے تحریری مطالبے کے ساتھ وہ دستاویزات منسلک ہونی چاہئیں جو پرنسپل اور پبلک لاء کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» (معاوضاتی فنڈ کے ذرائع سے) کی جانب سے منعقدہ شرط کے تحت پرنسپل کی ذمہ داریوں کی عدم ادائیگی (نامناسب ادائیگی) کی غیر مشروط تصدیق کریں:
  - عدالت کا حتمی فیصلہ جس میں پرنسپل سے مستفید کے حق میں جیتی گئی رقم یا نہ کھیلی گئی شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کی وصولی کا حکم دیا گیا ہو (اس کے بعد – «عدالت کا فیصلہ») (متعلقہ عدالت کی جانب سے تصدیق شدہ نقل یا حتمی ہونے کے نشان کے ساتھ اصل)؛
  - مستفید کی جانب سے پرنسپل کو تحریری درخواست کہ وہ عدالت کے فیصلے کو 14 (چودہ) دنوں کے اندر رضاکارانہ طور پر نافذ کرے (اس کے بعد - درخواست) پرنسپل کو درخواست موصول ہونے کے دن سے؛
  - وہ دستاویز جو اس بات کی گواہی دے کہ پرنسپل نے مستفید کی درخواست موصول ہونے کی تاریخ سے 14 (چودہ) دنوں کے اندر رضاکارانہ طور پر فیصلہ نافذ نہیں کیا، یعنی: مستفید کے بینک اکاؤنٹ کا گوشوارہ، جو درخواست میں رقم کی منتقلی کے لیے تفصیلات کے طور پر درج ہے، اس مدت کے لیے جو پرنسپل کو درخواست موصول ہونے کی تاریخ سے لے کر ضامن کو مستفید کی جانب سے ضمانت کے تحت مطالبہ موصول ہونے کی تاریخ تک ہے، جس میں پرنسپل کی جانب سے کوئی رقم کی آمد درج نہ ہو (مستفید کے بینک کی مہر کے ساتھ اصل)؛
  - عدالتی افسر (بائل) کی جانب سے تصدیق شدہ اس ایکٹ کی نقل کہ عدالت کے فیصلے کے تحت پرنسپل سے مستفید کے حق میں جیتی گئی رقم یا نہ کھیلی گئی شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کی وصولی ممکن نہیں، یا عدالت کی جانب سے تصدیق شدہ عدالت کے اس حکم نامے کی نقل کہ پرنسپل کے خلاف دیوالیہ پن کے کسی بھی طریقہ کار کا آغاز کیا گیا ہے؛
  - پبلک لاء کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» کا فیصلہ کہ معاوضاتی فنڈ کے ذرائع سے عدالت کے فیصلے میں درج پرنسپل کی ذمہ داریوں کے تحت مستفید کو جیتی گئی رقم یا نہ کھیلی گئی شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی ادائیگی سے انکار کیا جاتا ہے (کمپنی کے واحد ایگزیکٹو ادارے (یا کسی دیگر مجاز شخص) کے دستخط اور کمپنی کی مہر سے تصدیق شدہ نقل)، یا معاوضاتی فنڈ کے ذرائع سے عدالت کے فیصلے میں درج پرنسپل کی ذمہ داریوں کے تحت مستفید کو جیتی گئی رقم کی جزوی ادائیگی کا فیصلہ (کمپنی کے واحد ایگزیکٹو ادارے (یا کسی دیگر مجاز شخص) کے دستخط اور کمپنی کی مہر سے تصدیق شدہ نقل)، اس طرح کی ادائیگی کی تصدیق کرنے والی دستاویز کے ساتھ، یعنی بینک اکاؤنٹ کا گوشوارہ؛
  - عدالت کا حتمی فیصلہ جس میں پبلک لاء کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» سے (معاوضاتی فنڈ کے ذرائع سے) مستفید کے حق میں جیتی گئی رقم یا نہ کھیلی گئی شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کی وصولی یا جیتی گئی رقم کی وصولی سے انکار کا حکم دیا گیا ہو (اس کے بعد – «EPAИ کے حوالے سے عدالت کا فیصلہ») (متعلقہ عدالت کی جانب سے تصدیق شدہ نقل یا حتمی ہونے کے نشان کے ساتھ اصل)؛
  - عدالتی افسر (بائل) کی جانب سے تصدیق شدہ اس ایکٹ کی نقل کہ EPAИ کے حوالے سے عدالت کے فیصلے کے تحت EPAИ سے ضمانت کے تحت یقینی بنائی گئی ذمہ داریوں کی ادائیگی کے لیے رقم کی وصولی ممکن نہیں، یا عدالت کی جانب سے تصدیق

شدہ عدالت کے اس حکم نامے کی نقل کہ EPAИ کے خلاف دیوالیہ پن کے کسی بھی طریقہ کار کا آغاز کیا گیا ہے، اگر EPAИ کے حوالے سے عدالت کا فیصلہ EPAИ سے مستفید کے حق میں جیتی گئی رقم یا نہ کھیلی گئی شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کی وصولی کا ہو؛

- مستفید کی شناخت کی تصدیق کرنے والی دستاویز کی نوٹری سے تصدیق شدہ نقل۔
- ضمانت کے تحت مستفید کا ضامن سے مطالبے کا حق کسی تیسرے شخص کو منتقل نہیں کیا جا سکتا۔ ضمانت کے تحت مستفید کا مطالبہ ضامن کو درج ذیل پتے پر پیش کرنا ہوگا: 156000، کوستروما اوبلاست، کوستروما شہر، Текстильщиков ایونیو، مکان 46۔

- خاص طور پر ان لوگوں کے لیے جو خطرہ مول لینے اور فوری فیصلے کرنے کے لیے تیار ہیں، معروف بیٹنگ پلیٹ فارم کھیلوں پر Live شرطیں لگانے کی پیشکش کرتا ہے۔ زندہ شرط کا کیا مطلب ہے اور اس کی خاصیت کیا ہے؟ کھیلوں پر لائیو شرطیں یہ تقاضا کرتی ہیں کہ کھلاڑی کھیلوں کے مقابلے کے دوران شرط لگا سکے۔ Melbet بک میکر کمپنی میں لائیو شرطیں بیٹرز کے سامنے وسیع امکانات کھولتی ہیں اور کافی منافع حاصل کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔

- میچ کے دوران لائیو شرطیں کمپنی کے کلائنٹس میں بے حد مقبول ہیں۔ سرکاری ویب سائٹ Melbet.ru پر مینو کا ایک خصوصی سیکشن دستیاب ہے جس میں بہت سی مفید آپشنز ہیں تاکہ کھلاڑی میدان کی صورتحال پر فوری ردعمل دے سکے اور زیادہ سے زیادہ درست پیش گوئی کر سکے۔ مسلسل بدلتے ہوئے کوٹیشنز کی وجہ سے لائیو شرطیں سب سے زیادہ کوэффициэнت پکڑنے اور نئے کھلاڑی کو بھی بڑا انعام حاصل کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔

- کھلاڑی کے دلچسپی کے میچوں کو فوری طور پر تلاش کرنے کے لیے، بک میکر کمپنی Live شرطیں آسان فلٹرز کے ذریعے فارم کرنے کی اجازت دیتی ہے۔ صارف جلد ہی سمت منتخب کر سکتا ہے، پھر واقعات کو ملک کے لحاظ سے ترتیب دے سکتا ہے اور P1xP2 کے نتائج منتخب کر سکتا ہے۔ کھیلوں پر لائیو شرطوں کی کلیدی خصوصیات میں درج ذیل شامل ہیں:

- کوэффициэнت کا تیزی سے بڑھنا – لائیو موڈ میں کھیل کے دوران کوэффициэнت کئی دہائیوں تک بڑھ سکتا ہے اور کھلاڑی کو بڑا انعام دے سکتا ہے۔

- پیش گوئی کو درست کرنے کی صلاحیت - میچ کے دوران لائیو شرطیں کھلاڑی کو کھیل کے میدان میں ہونے والی صورتحال پر ردعمل دینے اور میچ کے نتیجے کو زیادہ درست طریقے سے اندازہ لگانے کے مقصد سے شرط کو تبدیل کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔

- لائیو شرط کی انشورنس – بیٹر کھیلوں پر لائیو شرط فارم کرنے کے عمل میں خود کو نقصان سے محفوظ کر سکتا ہے۔

- Melbet BK میں لائیو شرطیں ترجیحی سمت ہیں۔ سیکشن میں آسان فلٹرز، فہرستیں اور آپشنز دستیاب ہیں جو فوری ردعمل دینے اور چند سیکنڈوں میں شرط لگانے کی اجازت دیتی ہیں۔ Melbet میں لائیو شرط لگانے کے لیے، صارف کو چند بنیادی اقدامات کرنے کافی ہیں:

- Melbet کا رجسٹرڈ کلائنٹ کسی بھی کھیل اور پیش کردہ میچ پر لائیو شرط لگانے کا حق رکھتا ہے۔ تاہم، کچھ مستقل مقبول سمتیں ہیں جو لائیو شرطوں کے لیے مانگ میں ہیں۔ آن لائن آپریٹر نے اعداد و شمار کا تجزیہ کیا اور میچ کے دوران پیش گوئیاں کرنے کے لیے درج ذیل ٹاپ شعبوں کی نشاندہی کی:

- ریئل ٹائم میں کھیلوں پر شرط لگانے کے شوقینوں کے لیے، آن لائن آپریٹر Melbet مفید آپشنز پیش کرتا ہے جو ہمیشہ منافع میں رہنے اور منتخب میچوں کے نتائج پر زیادہ سے زیادہ درست پیش گوئیاں کرنے میں مدد کریں گی۔ «لائیو» سیکشن میں جانے پر، کمپنی کلائنٹس کو درج ذیل ٹولز فراہم کرتی ہے:

Tower Rush

- کھیل کی لائیو آن لائن نشریات۔ میچ کی گرافیکل نشریات Melbet BK میں غیر رجسٹرڈ صارفین کے لیے بھی دستیاب ہیں۔ کھیل کا دوران سرکاری ویب سائٹ اور اس کے لائٹ ورژن پر دیکھا جا سکتا ہے۔
- مارکیٹوں کی واضح حرکت کی مدد سے کھلاڑی سمجھ سکتا ہے کہ کوэффициэнтٹ کیسے بدلے اور درست پیش گوئی کر سکتا ہے۔

- بک میکر کمپنی Melbet میں لائیو شرطیں فارم کرنے کے اہم فوائد میں درج ذیل شامل ہیں:

- آج ہونے والے تمام میچ ایک ہی سیکشن میں جمع ہیں؛

- لائیو شرطیں کھیل کے عمل میں فارم کی جاتی ہیں، اس طرح کلائنٹ کو زیادہ کوэффициэнтٹ اور جیتنے کے امکانات یقینی بنائے جاتے ہیں۔

- جی ہاں، کھلاڑی کو لائٹ ورژن میں شرط لگانے اور برانڈڈ موبائل ایپلیکیشن استعمال کرنے کا موقع فراہم کیا گیا ہے۔

- کھلاڑی کو لاگ ان کرنا ہوگا، لائیو شرطوں والا سیکشن کھولنا ہوگا، شعبہ اور واقعہ منتخب کرنا ہوگا، نتیجے کی پیش گوئی کرنی ہوگی اور کوэффициэнтٹ پر کلک کرنا ہوگا، کوپن میں شرط کی رقم درج کرنی ہوگی اور اسے محفوظ کرنا ہوگا۔

- آپریٹر کی ویب سائٹ پر «لائیو» سیکشن میں داخل ہونا اور مطلوبہ سمت میں میچوں کا جائزہ لوڈ کرنا کافی ہے۔

- Melbet کے لائیو شرطوں والے سیکشن میں کوٹیشنز کتنی متحرک طور پر بدلتے ہیں؟

- نہیں، میچوں کی گرافیکل نشریات دیکھنا ویب سائٹ کے تمام صارفین کے لیے اکاؤنٹ کے بغیر بھی دستیاب ہے۔

- کیا آپ کھیل کے واقعے کی ترقی کے کئی آپشنز کو ایک ساتھ مدنظر رکھنا چاہتے ہیں؟ Combo پیش گوئی کے ساتھ آپ ایک واقعے کے کئی نتائج کو ایک مشترکہ کوэффициэнтٹ کے ساتھ ایک پیش گوئی میں یکجا کر سکتے ہیں۔

- ایک Combo پیش گوئی میں ایک کھیل کے واقعے کے 10 تک نتائج یکجا کیے جا سکتے ہیں۔

- فنکشن کی دستیابی اور ممکنہ امتزاج مخصوص کھیل کے واقعے پر منحصر ہیں۔

- واقعہ منتخب کریں کھیل کا واقعہ کھولیں جس کے لیے «Combo پیش گوئی» فنکشن دستیاب ہے۔

- امتزاج جمع کریں دستیاب مارکیٹوں میں سے کئی موافق نتائج منتخب کریں۔ وہ ایک پیش گوئی میں یکجا ہو جائیں گے، اور مشترکہ کوэффициэнтٹ خود بخود شمار ہو جائے گا۔ Combo = TB + TS + P1 پیش گوئی

- جوئے کے کھیلوں، انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور انعامات کی ادائیگی کے قواعد۔

- 29.12.2006 کے وفاقی قانون № 244-FZ «جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے ریاستی ضابطے اور روسی فیڈریشن کے کچھ قانونی ایکٹس میں ترمیم کے بارے میں»؛
- 07.08.2001 کے وفاقی قانون № 115-FZ «جرائم سے حاصل شدہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) کے خلاف اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف جدوجہد کے بارے میں»؛
- دیگر قانونی و ضابطہ جاتی ایکٹس جو کمپنی کی سرگرمیوں کے مسائل کو منظم کرتے ہیں۔

- انٹرایکٹو شرطیں لگانے سے پہلے، قواعد کو غور سے پڑھیں۔

- کوئی بھی انٹرایکٹو شرط اس بات کی تصدیق ہے کہ جوئے کے کھیل کا شریک قواعد جانتا ہے اور ان سے متفق ہے۔

- 1.2۔ انعام - وہ رقم جو جوئے کے کھیل کے شریک کو قواعد میں پیش کردہ جوئے کے کھیل کے نتیجے کے واقع ہونے پر ادا کی جانی ہے۔
- جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے منتقل کی گئی انٹرایکٹو شرط کے حجم میں اضافے یا کمی کی صورت میں، انعام کی رقم کے بعد کے حساب، افراد کی آمدنی پر ٹیکس کے تعین اور کٹوتی کے لیے، انٹرایکٹو شرط کا حجم مجموعی جمع شدہ حساب کے طور پر مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- 1.5۔ کوэффициنٹ - عددی قدر جو پیش گوئی کے موضوع واقعے کے مخصوص نتیجے کے واقع ہونے کے امکان کی ڈگری کو ظاہر کرتی ہے، جس پر پیش گوئی کے مطابق گیم کوپنوں کی رقم ضرب کی جاتی ہے۔
- اگر انٹرایکٹو شرط لگانے کے بعد جوئے کے کھیل کے شریک نے ایک سے زیادہ پیش گوئیاں کی ہیں، تو تمام کی گئی پیش گوئیاں جوئے کے کھیل کے نتیجے کے تعین کے مقاصد کے لیے ایک واحد جوئے کا کھیل تصور ہوتی ہیں۔
- 1.11۔ واقعہ - کھیل یا دیگر مقابلہ جس پر پیش گوئی دی جا سکتی ہے۔
- جوئے کا کھیل ختم شدہ تصور ہوتا ہے اگر جوئے کے کھیل کا شریک 36 ماہ سے زیادہ عرصے تک ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) استعمال نہ کرے یا جوئے کے کھیل کے شریک نے واحد جوئے کے کھیل کے ریگولیٹر کو اپنے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست بھیج کر جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کر دیا ہو۔
- 2.6۔ جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے لگائی گئی کوئی بھی شرط، نیز انعام پر مبنی خطرے پر مبنی معاہدے میں شرکت کی رضامندی، اس بات کی غیر مشروط تصدیق ہے کہ جوئے کے کھیل کا شریک قواعد جانتا ہے اور ان سے متفق ہے۔
- استثنائی صورتوں میں جن میں درخواست کا جواب تیار کرنے کے لیے معلومات کی اضافی جانچ کی ضرورت ہو، جوئے کے کھیل کے شریک کی تحریری درخواست پر غور کی مدت متعلقہ درخواست موصول ہونے کے دن سے 90 کاروباری دنوں تک بڑھائی جا سکتی ہے۔
- 2.10۔ خاص طور پر، دھوکے سے انعام حاصل کرنے کے مقصد سے کیے گئے اقدامات، نیز غیر دوستانہ اقدامات میں درج ذیل شامل ہیں:
  - خصوصی سافٹ ویئر یا تکنیکی ذرائع کا استعمال جو پیش گوئیاں کرنے کے عمل کو خودکار بنانے کی اجازت دیتے ہیں؛
  - جھوٹے، غلط یا غیر معتبر ذاتی ڈیٹا کا استعمال؛
  - ایسی حکمت عملیوں یا کھیل کے اسکیموں کا استعمال جو بیلنس میں مستقل اضافے کی ضمانت دیتے ہیں، بشمول ریاضیاتی امکانات کے ذریعے؛
  - جوئے کے کھیل کے شریک کے پاس پیش گوئی کرنے کے وقت واقعے کے نتیجے کی معلومات موجود تھیں؛
  - جوئے کے کھیل کے شریک کو میچ کے براہ راست شریک (کھلاڑی، کھیل کے جج، کوچ وغیرہ)، ان کے رشتہ دار یا ان کے حکم پر کام کرنے والے شخص کی حیثیت سے واقعے کے نتیجے پر اثر انداز ہونے کا امکان تھا؛
- ویڈیو کانفرنس کے دوران، کلائنٹ کو ویڈیو کانفرنس کے انعقاد کے لیے استعمال ہونے والے آلات کے علاوہ دیگر آلات استعمال کرنے، تیسرے فریق کی موجودگی یا شرکت میں ویڈیو کانفرنس میں شرکت کرنے، نیز ان سے کوئی اشارے حاصل کرنے کی ممانعت ہے۔
- 2.19۔ قواعد کے پیراگراف 2.18 میں درج معلومات میں ممکنہ غلطیاں شرط، پیش گوئی کی واپسی کی بنیاد نہیں ہیں۔

- 2.20. قواعد میں تبدیلیاں کرنے کی صورت میں، تبدیلیوں کی تاریخ سے قبول کی گئی شرطوں، پیش گوئیوں پر تبدیل شدہ قواعد لاگو ہوں گے۔
- یہ دفعات یکساں طور پر کسی بھی شخص کی جانب سے ویب سائٹ کے مواد کے استعمال یا غلط استعمال، ویب سائٹ سے منسلک ہونے یا اسے استعمال کرنے میں ناکامی، اس کے کام کرنے یا ڈیٹا کی منتقلی میں تاخیر، مواصلاتی خطوط میں خرابی، ویب سائٹ کے مواد میں کسی بھی غلطی، ٹائپنگ کی غلطی یا کوتاہی پر لاگو ہوتی ہیں۔
- اکاؤنٹ کا مالک اکاؤنٹ تک رسائی کا ذمہ دار ہے۔ اکاؤنٹ کا مالک (جوئے کے کھیل کا شریک) تصدیق کرتا ہے/متفق ہوتا ہے کہ اکاؤنٹ میں کیے گئے تمام اقدامات وہ خود کرتا ہے۔ اگر اکاؤنٹ پر اقدامات تیسرے فریق کرتے ہیں، تو اکاؤنٹ کا مالک خود ان کے اقدامات کے ساتھ ساتھ ایسے اقدامات کے نتائج کا ذمہ دار ہے۔
- 2.23. جوئے کے کھیل کا شریک ضمانت دیتا ہے کہ جوئے کے کھیل میں شرکت روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے آرٹیکل 208 کے مفہوم میں اس کی حاصل کردہ آمدنی سے کی جائے گی۔
- جوئے کے کھیل کا شریک ضمانت دیتا ہے کہ جوئے کے کھیل میں شرکت تیسرے فریق سے تعلق رکھنے والے فنڈز کے استعمال سے نہیں کی جائے گی۔
- جوئے کے کھیل کا شریک، بطور واحد شخص جس کے پاس انٹرایکٹو شرط لگانے کے وقت اپنے اختیار میں موجود فنڈز کے ذرائع کے بارے میں تمام مکمل معلومات ہوتی ہیں، خود کافی اقدامات کرتا ہے تاکہ جوئے کے کھیل میں شرکت کے لیے ایسے فنڈز کے استعمال کو روکا جا سکے جو روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے آرٹیکل 208 کے مطابق جوئے کے کھیل کے شریک کی آمدنی نہیں ہیں، دیگر افراد کے فنڈز، قرض کے فنڈز اور دیگر فنڈز جن کا جوئے کے کھیل میں شرکت کے لیے استعمال ان قواعد کے مطابق ممنوع ہے۔
- جوئے کے کھیل کا شریک، بطور وہ شخص جو تنہا فیصلہ کرتا ہے کہ کون سے فنڈز انٹرایکٹو شرطوں کے لیے استعمال کیے جائیں یا نہیں، ان قواعد میں مقرر کردہ ممانعتوں کی پاسداری کا ذمہ دار ہے۔
- 3.1.3. موجودہ قانون سازی اور قواعد کے مطابق عمل کرنا۔
- 3.1.6. ЦУПСЕ سے موصول ہونے والی معلومات کی بنیاد پر، جوئے کے کھیل کے شرکاء سے قبول کی گئی انٹرایکٹو شرطوں کا حساب رکھنا۔
- 3.1.8. جوئے کے کھیل کے شرکاء کو ادا کی جانے والی انعامات کی رقوم کا حساب لگانا۔
- 3.1.9. ЦУПСЕ کو قبول شدہ انٹرایکٹو شرطوں اور حساب شدہ انعامات کے بارے میں معلومات فراہم کرنا۔
- 3.2.2. بغیر وجہ بتائے انٹرایکٹو شرط قبول کرنے، پیش گوئی کرنے سے انکار کرنا۔
- 3.2.3. جوئے کے کھیل کے شریک کے انعام کا حق ہونے یا نہ ہونے کے بارے میں فیصلہ کرنا۔
- 3.2.4. جوئے کے کھیل کے شریک کے حوالے سے جوئے کے کھیل کے آغاز، معطلی، خاتمے اور دوبارہ شروع ہونے کے بارے میں فیصلے کرنا۔
- 3.2.6. پیش گوئیوں کو غیر معتبر قرار دینا اور (یا) تفتیش مکمل ہونے تک انعامات کی ادائیگی معطل کرنا۔

- 3.2.10. پیش گوئی کو منسوخ کرنا اگر وہ کسی معلوم نتیجے پر کی گئی ہو (بشمول اس صورت کے جب واقعہ پیش آ گیا ہو لیکن سسٹم میں اس کا نتیجہ اپ ڈیٹ نہ ہوا ہو)، نیز اگر پیش گوئی جوئے کے کھیل کے شریک نے کسی ایسے واقعے پر کی ہو جس کا نتیجہ اسے پیش گوئی کرنے کے وقت معلوم تھا۔
- 3.2.12. کلائنٹ سے کسی بھی طریقے سے رابطہ کرنا، بشمول ویڈیو کانفرنس کے استعمال کے۔
- 3.2.13. شرط، پیش گوئی کی زیادہ سے زیادہ رقم کو محدود کرنا، کھیل کے واقعات پر ایک ہی نتیجے کے لیے دوبارہ پیش گوئیاں کرنے سے انکار کرنا، بغیر اطلاع اور وجہ بتائے انفرادی واقعات پر کوэффициэнтٹ کم کرنا۔
  - پیش گوئی کی انشورنس اس کے بعد کی گئی ہو جس واقعے پر پیش گوئی کی گئی تھی اس کا نتیجہ معلوم ہو چکا ہو؛
- 4.1.3. جوئے کے کھیل میں شرکت کے لیے شرط کی مکمل ادائیگی کرنا۔
- 4.1.6. جوئے کے کھیل میں شرکت کرنا اور انٹرایکٹو شرط کے مساوی کل رقم کی پیش گوئی (پیش گوئیاں) کرنا۔
- «واحد» / «آرڈینر» قسم کی پیش گوئی کے لیے واقعے پر کوэффициэнтٹ «1.1» سے زیادہ ہونا چاہیے۔
- «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئی کے لیے ایکسپریس میں شامل تمام واقعات پر حتمی کوэффициэнтٹ «1.1» سے زیادہ ہونا چاہیے۔
- «سسٹم» قسم کی پیش گوئی کے لیے سسٹم میں شامل ہر واقعے پر کوэффициэнтٹ «1.1» سے زیادہ ہونا چاہیے۔
- ویڈیو کانفرنس یا کلائنٹ سے بصری رابطہ قائم کرنے کی اجازت دینے والے کسی دیگر طریقے میں شرکت سے انکار کی صورت میں، کلائنٹ خود ایسے انکار کے تمام نتائج کا ذمہ دار ہے۔
- معلومات (ڈیٹا) فراہم کرنے سے انکار کی صورت میں، کلائنٹ خود ایسے انکار کے تمام نتائج کا ذمہ دار ہے۔
- 4.2.1. شرطوں کی وصولی اور پیش گوئیاں کرنے کی شرائط کے بارے میں معلومات جاننا۔
- 4.2.2. قواعد میں مقرر کردہ شرائط کی پاسداری کی صورت میں انعام حاصل کرنا۔
- پیش گوئی کی انشورنس صرف اس صورت میں ممکن ہے جب جس واقعے پر پیش گوئی کی گئی تھی وہ ختم نہ ہوا ہو، اور جس نتیجے پر پیش گوئی کی گئی تھی وہ ابھی متعین نہ ہوا ہو۔
- 4.3.7. جوئے کے کھیل میں شرکت کرنا، اگر جوئے کے کھیل کے شریک:
  - میچ کے براہ راست شریک (کھلاڑی، جج، کوچ وغیرہ)، ان کے رشتہ دار ہونے کی حیثیت سے واقعے کے نتیجے پر اثر انداز ہونے کا امکان رکھتا ہو؛
  - ایسے تیسرے فریق کے حکم پر کام کرتا ہو جن کو واقعے کے نتیجے پر اثر انداز ہونے کا امکان ہو؛
- 4.3.8. ایسے تکنیکی اور سافٹ ویئر ذرائع استعمال کرنا جو جوئے کے کھیل کے عمل کو خودکار بنانے کی اجازت دیتے ہیں۔
- 4.3.10. ایسی حکمت عملیوں یا کھیل کے اسکیموں کا استعمال کرنا جو بیلنس میں مستقل اضافے کی ضمانت دیتے ہیں، بشمول ریاضیاتی امکانات کے ذریعے۔
- 5.8. انعام کا جوئے کے کھیل کے شریک کی شخصیت سے ناقابلِ تقسیم تعلق ہے اور جوئے کے کھیل کے شریک کو اس کی ادائیگی کے مقاصد کے لیے اس کی اہمیت ہے۔

- جوئے کے کھیل کا شریک انعام کے دعوے کا حق کسی دوسرے شخص کو منتقل (تفویض) کرنے کا مجاز نہیں، بشمول وہ جو مستقبل میں پیدا ہوگا (مستقبل کا دعویٰ)۔
- 5.9۔ جوئے کے کھیل کے شریک کے اکاؤنٹ میں بیلنس، جو جوئے کے کھیل کے شریک کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں ظاہر ہوتا ہے، انعام یا جوئے کے کھیل کا نتیجہ نہیں ہے۔
- 6.2۔ پیش گوئی کا موضوع ایک یا کئی واقعات ہیں جو پیش گوئی کرنے کے وقت نامعلوم ہیں۔
- 6.7۔ واقعے (واقعات) پر کی جا سکنے والی پیش گوئی کی کم سے کم رقم 25 RUB ہے۔
- اگر کسی مکمل شدہ ایونٹ کا نتیجہ (نتیجہ) کسی بھی وجہ سے اس کی اشاعت کے بعد منسوخ یا تبدیل کر دیا جائے، تو پیش گوئی کا حساب اصل شائع شدہ معلومات کی بنیاد پر کیا جاتا ہے۔
- 6.15۔ اگر ابھی شروع نہ ہونے والا ایونٹ 24 گھنٹے سے زیادہ کے لیے ملتوی نہیں کیا جاتا، تو ایسے ایونٹ پر تمام پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔
- اگر ایونٹ 24 گھنٹے سے زیادہ کے لیے ملتوی کیا جاتا ہے، تو تمام پیش گوئیاں واپس کی جائیں گی، الا یہ کہ قواعد میں کچھ اور فراہم کیا گیا ہو۔
- بیس بال اور آئس ہاکی کے میچوں کے لیے جو ((3x5، ((3x7، ((3x10، ((3x15 فارمیٹس میں کھیلے جاتے ہیں، اس پیراگراف میں مقرر کردہ وقت 24 گھنٹے کے بجائے 8 گھنٹے ہے۔
- اگر NBA ((NBA، NHL ((NHL، NFL ((NFL، MLB ((MLB کے میچ مقررہ دنوں میں نہیں ہوئے، تو پیش گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کی جائیں گی، سوائے ان صورتوں کے جب میچ پلے آف مرحلے کا مقابلہ ہو اور تاریخ غلط درج کی گئی ہو۔
- 6.16۔ منقطع شدہ ایونٹس جو 24 گھنٹے کے اندر جاری یا مکمل نہیں ہوتے، اس ایونٹ کے لیے فراہم کردہ قواعد کے مطابق مکمل یا نا مکمل تصور کیے جاتے ہیں (استثناء ان کھیلوں کی اقسام جیسے ٹینس، اسنوکر، بیڈمنٹن، ٹیبل ٹینس ہیں، جن پر مذکورہ پابندی لاگو نہیں ہوتی)۔
- مکمل تصور کیے جانے والے ایونٹس کے نتائج کا حساب ان اصل نتائج کے مطابق کیا جاتا ہے جو رکاوٹ کے وقت ریکارڈ کیے گئے تھے، اور نا مکمل تصور کیے جانے والے ایونٹس کے نتائج «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کیے جائیں گے، سوائے ان نتائج کے جو رکاوٹ کے وقت پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہو چکے تھے اور جن کا نتیجہ ایونٹ کے حتمی نتیجے پر منحصر نہیں ہوتا (مثال کے طور پر، ٹیم گول کرے گی، دونوں ٹیمیں گول کریں گی، پہلا گول کون کرے گا، پہلے ہاف میں ایک ٹیم جیتے گی وغیرہ)۔
- اگر مذکورہ مدت کے دوران یہ معلوم ہو جائے کہ منقطع شدہ ایونٹ جاری نہیں کیا جائے گا بلکہ از سر نو شروع کیا جائے گا، تو ایونٹ کے وہ نتائج جو رکاوٹ کے وقت واضح طور پر معلوم ہو چکے تھے حساب کیے جائیں گے، اور باقی نتائج «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کیے جائیں گے۔
- اس کے علاوہ، غلط حساب اور دوبارہ حساب کے درمیان کی گئی پیش گوئیاں درست تصور کی جاتی ہیں۔
- اگر پیش آنے والی تکنیکی غلطی ایونٹ کے نتائج اور پیش گوئیوں کے حساب پر اثر انداز نہیں ہو سکتی، تو پیش گوئیاں اصل گنانکوں کے مطابق حساب کی جاتی ہیں۔
- ایونٹ کا نتیجہ متعین ہونے کے بعد کی گئی پیش گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔

- اگر «LIVE» سیکشن میں پیش کردہ ایونٹ منقطع ہو جائے اور سرکاری معلومات کے مطابق بعد میں جاری رہے، تو ایسے ایونٹ پر «LIVE» سیکشن میں پیش کردہ پیش گوئیاں («LIVE» قسم کی پیش گوئیاں) درست تصور کی جاتی ہیں۔
- 6.23۔ ایونٹس کی فہرست میں پہلے وہ ٹیم درج ہوتی ہے جس کے میدان میں میچ کھیلا جاتا ہے۔
- اگر میچ اس ٹیم کے میدان میں کھیلا جاتا ہے جس کا نام دوسرے نمبر پر درج ہے، تو اس میچ پر پیش گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں، سوائے درج ذیل صورتوں کے:
- 6.24۔ انٹرایکٹو شرط لگانے کے بعد، جوئے کے شرکاء کو حق حاصل ہے کہ وہ انٹرایکٹو شرط کی پوری رقم پر یا اس کے کسی حصے پر پیش گوئیاں کریں۔
- اس قسم کی پیش گوئی کے لیے، جوئے کے شرکاء کو ایک ایونٹ کے ایک یا زیادہ باہم منسلک نتائج کی درست پیش گوئی کرنی ہوتی ہے۔
- پیش گوئی کے مطابق ممکنہ جیت کی رقم کا تعین کرنے کے لیے، پیش گوئی کی رقم کو پیش کردہ گنانک سے ضرب دینا چاہیے۔
- اگر ہم ٹیم 1 کی جیت ((P1 پر پیش کردہ گنانک 2.5 کے ساتھ 1000 کی شرط لگائیں، اور ٹیم 1 جیت جائے، تو جیت کی رقم 1000 x 2.5 = 2500 ہوگی۔
- اگر کسی وجہ سے پیش گوئی واپس کی جانی ہو، تو پیش گوئی کی رقم کو «1» کے گنانک سے ضرب دیا جاتا ہے۔
- اس قسم کی پیش گوئی کے لیے، جوئے کے شرکاء کو کئی ایونٹس کے نتائج کی درست پیش گوئی کرنی ہوتی ہے۔
- ایکسپریس میں شامل تمام ایونٹس کا ایک دوسرے سے غیر متعلق ہونا ضروری ہے۔
- اگر ایکسپریس میں باہم منسلک ایونٹس شامل کر لیے گئے ہوں، تو پیش گوئی کے حساب کے لیے صرف سب سے زیادہ گنانک والے ایونٹ کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- ایکسپریس کے مطابق ممکنہ جیت کی رقم کا تعین کرنے کے لیے، ایکسپریس میں شامل تمام ایونٹس کے گنانکوں کو ضرب دینا چاہیے، اور پھر پیش گوئی کی رقم کو حاصل شدہ گنانک سے ضرب دینا چاہیے۔
- اگر ہم 800 کی شرط درج ذیل ایونٹس پر مشتمل ایکسپریس پر لگائیں: جارجیا – بیلاروس P1 گنانک 2 کے ساتھ، ناروے – سربیا X گنانک 3.5 کے ساتھ، بلغاریہ – ہنگری P2 گنانک 2.5 کے ساتھ، اور تمام ایونٹس کے نتائج کی درست پیش گوئی کی گئی ہو، تو ممکنہ جیت کی رقم 800 x ((2.5 x 3.5 x 2 = 14000 ہوگی۔
- اگر کسی ایک ایونٹ کا نتیجہ غلط پیش گوئی کیا گیا ہو، تو ایکسپریس ہارا ہوا تصور کی جاتی ہے۔
- اگر ایکسپریس میں شامل ایونٹس میں سے کسی ایک کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا گیا ہو، تو ایسا ایونٹ ایکسپریس میں شامل دیگر ایونٹس کے نتائج پر اثر انداز نہیں ہوتا۔
- سسٹم ایکسپریس کی ایک مخصوص تعداد کا مجموعہ ہے۔
- اس قسم کی پیش گوئی کی خصوصیت یہ ہے کہ پیش گوئی کی رقم کا ہر جزو (ہر ایکسپریس) کے لیے یکساں حصہ ہوتا ہے اور ان میں شامل ایونٹس کی تعداد (ہر ایکسپریس میں) یکساں ہوتی ہے۔

- جوئے کے شرکاء کو سسٹم میں شامل تمام ایونٹس کی کل تعداد بتانی ہوتی ہے، اور ساتھ ہی سسٹم کا سائز (ہر جزو (ایکسپریس) میں شامل ایونٹس کی تعداد) منتخب کرنا ہوتا ہے۔
- کسی جزو (ایک ایکسپریس) کے لیے پیش گوئی کی رقم کا تعین سسٹم میں شامل اجزاء (ایکسپریس کی تعداد) کی تعداد سے پیش گوئی کی رقم کو تقسیم کر کے کیا جاتا ہے۔
- سسٹم کے مطابق ممکنہ جیت کی رقم کا تعین کرنے کے لیے، سسٹم میں شامل ایکسپریس کے تمام ممکنہ جیت کی رقم کو جمع کرنا چاہیے۔
- فرض کریں، ہم نے سسٹم 2/3 جمع کیا (سسٹم میں شامل ایونٹس کی کل تعداد 3 کے برابر ہے، سسٹم کا سائز (ہر جزو (ایکسپریس) میں شامل ایونٹس کی تعداد) 2 کے برابر ہے)، اور کی گئی پیش گوئی کی رقم 1200 ہے۔ سسٹم میں درج ذیل ایونٹس شامل ہیں: سکاٹ لینڈ – اسرائیل X گنانک 3.5 کے ساتھ، آئس لینڈ – رومانیہ P2 گنانک 2 کے ساتھ، والینسیا – اٹلانٹا P1 گنانک 2.5 کے ساتھ درج ذیل امتزاج بنتے ہیں:
- اس طرح، سسٹم کے مطابق کل ممکنہ جیت کی رقم تمام ایکسپریس کے ممکنہ جیت کی رقم کے برابر ہوگی، یعنی 2800 + 2000 + 8300 = 3500۔
- اگر 1-ویں ایونٹ کا نتیجہ غلط پیش گوئی کیا گیا ہو، تو سسٹم کے مطابق ممکنہ جیت کی رقم اس ایکسپریس کی جیت کی رقم کے برابر ہوگی جس میں باقی 2 نتائج درست پیش گوئی کیے گئے تھے۔
- مثال کے طور پر، فرض کریں کہ ایونٹ کا نتیجہ غلط پیش گوئی کیا گیا: سکاٹ لینڈ – اسرائیل X، تو وہ تمام اجزاء (ایکسپریس) جن میں یہ ایونٹ شامل تھا، ہارے ہوئے تصور کیے جاتے ہیں (ایکسپریس 1 اور (3، اور صرف ایکسپریس 2 جیتتا ہے۔
- اس طرح، سسٹم کے مطابق کل ممکنہ جیت کی رقم ایکسپریس 2 کے ممکنہ جیت – 2000 کے برابر ہے۔
- اگر سسٹم 2/3 کے لیے 2 یا اس سے زیادہ ایونٹس کے نتائج غلط پیش گوئی کیے گئے ہوں، تو پیش گوئی ہاری ہوئی تصور کی جاتی ہے۔
- اگر سسٹم میں شامل ایونٹس میں سے کسی ایک کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا گیا ہو، تو ایسا ایونٹ سسٹم میں شامل دیگر ایونٹس کے نتائج پر اثر انداز نہیں ہوتا۔
- اس قسم کی پیش گوئی ابھی شروع نہ ہونے والے ایونٹس کے نتیجے پر پیش گوئی ہے۔
- اس قسم کی پیش گوئیاں صرف ایونٹ کے حقیقی آغاز سے پہلے قبول کی جاتی ہیں۔
- اس قسم کی پیش گوئی پہلے ہی شروع ہو چکے ایونٹ کے نتیجے پر اس کے انعقاد کے دوران پیش گوئی ہے۔
- اس قسم کی پیش گوئیاں صرف ایونٹ کے حقیقی آغاز سے لے کر اس کے اختتام تک کی مدت میں قبول کی جاتی ہیں۔
- 8.1.6. شرکاء (ٹیموں) میں سے ایک جیتے گا (کوئی ڈرا نہیں ہوگا) – «12» سے ظاہر کیا جاتا ہے۔
- ہینڈیکیپ کو کسری اعداد (مثلاً 0,5، 1,5، 2,5، ...) یا مکمل اعداد (مثلاً 1، 2، 3، ...) کی شکل میں لکھا جاتا ہے اور اس کا نشان «+» یا «-» ہوتا ہے۔
- «+» نشان والا ہینڈیکیپ پوائنٹس (گولز، سیٹس، سیکنڈز وغیرہ) کے فرق کو ظاہر کرتا ہے جس سے شریک (ٹیم) ہار سکتا ہے (یعنی کم فرق سے ہار سکتا ہے) تاکہ پیش گوئی درست ثابت ہو۔

- «-» نشان والا ہینڈیکیپ پوائنٹس (گولز) کے فرق کو ظاہر کرتا ہے جسے شریک (ٹیم) کو عبور کرنا ہوتا ہے (یعنی زیادہ فرق سے جیتنا ہوتا ہے) تاکہ پیش گوئی درست ثابت ہو۔
- اگر پوائنٹس (گولز، سیٹس، سیکنڈز وغیرہ) کا حتمی فرق مکمل اعداد میں ظاہر کردہ ہینڈیکیپ کی قدر کے برابر ہو، تو پیش گوئی «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کی جاتی ہے۔
- 8.2.1. «ہینڈیکیپ 0» یا «بغیر ڈرا کے نتیجہ» - یہ اس بات کی پیش گوئی ہے کہ ٹیموں میں سے ایک جیتے گی۔
- اگر ایونٹ ڈرا پر ختم ہو، تو پیش گوئی «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کی جاتی ہے۔
- 8.2.2. ایشین ہینڈیکیپ اور ہینڈیکیپ اور ٹوٹل کے ساتھ ایشین ٹوٹل – یہ ہینڈیکیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے پیش گوئی کی ایک قسم ہے، جہاں ہینڈیکیپ اور ٹوٹل کی قدر 0.25 کا ضرب ہے اور 0.5 سے بغیر باقی کے تقسیم نہیں ہوتی (طاق اعداد جو 0.25، 0.75، 1.25، 3.25، 3.75 وغیرہ کے ضرب ہیں)۔
- ایشین ہینڈیکیپ/ٹوٹل کے ساتھ پیش گوئی 2 حصوں میں تقسیم ہوتی ہے: ان میں سے ایک کا دلیل پیش کردہ ہینڈیکیپ/ٹوٹل کے دلیل سے 0.25 زیادہ ہے، اور دوسرے کا 0.25 کم ہے۔
- ایشین ہینڈیکیپ/ٹوٹل پر پیش گوئی کی رقم پیش گوئی کے پہلے اور دوسرے حصوں کے درمیان دو برابر حصوں میں تقسیم ہوتی ہے، اور پیش گوئی کا گنانک پیش گوئی کے پہلے اور دوسرے حصے کے لیے یکساں رہتا ہے۔
- ایشین ہینڈیکیپ/ٹوٹل پر کی گئی پیش گوئی کے مطابق ممکنہ جیت کی رقم پیش گوئی کے پہلے اور دوسرے حصوں کے ممکنہ جیت کی رقم کا مجموعہ ہوگی۔
- اس صورت میں ممکنہ جیت کا حساب پیش گوئی کی رقم اور گنانک کے ضرب کے طور پر کیا جاتا ہے۔
- جوئے کے شرکاء نے «ہینڈیکیپ 1 (-0.25)» کے نتیجے پر گنانک 1.85 کے ساتھ 1000 کی رقم کی پیش گوئی کی (پیش گوئی کا پہلا حصہ – «ہینڈیکیپ 1 (-0.5)» کے نتیجے پر گنانک 1.85 کے ساتھ 500، اور پیش گوئی کا دوسرا حصہ – «ہینڈیکیپ 1 (0)» کے نتیجے پر گنانک 1.85 کے ساتھ (500۔
- 2. پیش گوئی کا آدھا حصہ درست ہے، اور دوسرے آدھے کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- ممکنہ جیت کا حساب پیش گوئی کی رقم اور گنانک (گنانک +2/1) کے ضرب کے طور پر کیا جاتا ہے۔
- جوئے کے شرکاء نے «ٹوٹل زیادہ 2.75» کے نتیجے پر گنانک 1.7 کے ساتھ 1000 کی رقم کی پیش گوئی کی (پیش گوئی کا پہلا حصہ – «ٹوٹل زیادہ 2.5» کے نتیجے پر گنانک 1.7 کے ساتھ 500، اور پیش گوئی کا دوسرا حصہ – «ٹوٹل زیادہ 3» کے نتیجے پر گنانک 1.7 کے ساتھ (500۔
- پیش گوئی کا ایک آدھا حصہ درست ثابت ہوا، اور دوسرے کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- 3. پیش گوئی کا آدھا حصہ غلط ہے، اور دوسرے آدھے کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- ممکنہ جیت کا حساب پیش گوئی کی رقم اور عدد 1/2 کے ضرب کے طور پر کیا جاتا ہے۔
- جوئے کے شرکاء نے «ہینڈیکیپ 1 (-1.25)» کے نتیجے پر گنانک 2.6 کے ساتھ 1000 کی رقم کی پیش گوئی کی (پیش گوئی کا پہلا حصہ – «ہینڈیکیپ 1 (-1.5)» کے نتیجے پر گنانک 2.6 کے ساتھ 500، اور پیش گوئی کا دوسرا حصہ – «ہینڈیکیپ 1 (-1)» کے نتیجے پر گنانک 2.6 کے ساتھ (500۔

- پیش گوئی کا ایک آدھا حصہ غلط ثابت ہوا، اور دوسرے کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔

- جوئے کے شرکاء نے «ٹوٹل زیادہ 3.75» کے نتیجے پر گنانک 2.9 کے ساتھ 1000 کی رقم کی پیش گوئی کی (پیش گوئی کا پہلا حصہ – «ٹوٹل زیادہ 3.5» کے نتیجے پر گنانک 2.9 کے ساتھ 500، اور پیش گوئی کا دوسرا حصہ – «ٹوٹل زیادہ 4» کے نتیجے پر گنانک 2.9 کے ساتھ (500۔

- اگر ایشین ہینڈیکیپ (ٹوٹل) کے ساتھ پیش گوئی ایکسپریس یا سسٹم میں شامل کی گئی ہو، تو پیش گوئی کے گنانک کا حساب اسی طرح کیا جاتا ہے جس طرح واحد پیش گوئی کی صورت میں۔

- 8.2.3۔ یورپی گینڈیکیپ – یہ اسکور کی شکل میں لکھا گیا ہینڈیکیپ ہے، جہاں شرکاء (ٹیموں) میں سے ایک کو جیتنے یا نہ ہارنے کے لیے اسکور میں کچھ برتری دی جاتی ہے، جو مکمل اعداد (2، 1، -1، -2 وغیرہ) میں ظاہر کی جاتی ہے۔

- یورپی گینڈیکیپ کے ساتھ پیش گوئی میں تین نتائج میں سے ایک کا تعین کرنا شامل ہے: «P1»، «X»، «P2»۔

- یورپی گینڈیکیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے پیش گوئیوں کا حساب میچ کے فرضی اسکور (میچ کے حتمی اسکور میں یورپی گینڈیکیپ کا اسکور شامل کرنے سے حاصل ہونے والا اسکور) کی بنیاد پر کیا جاتا ہے۔

- یورپی گینڈیکیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے پیش گوئی کے حساب کے لیے میچ کا حقیقی اسکور (جس کے ساتھ میچ واقعی ختم ہوا) نہیں بلکہ وہ اسکور مدنظر رکھا جاتا ہے جو کھیل کے حقیقی اسکور میں یورپی گینڈیکیپ کا اسکور شامل کرنے سے حاصل ہوگا۔

- جوئے کے شرکاء نے «گینڈیکیپ ((1:0) – P1» کے نتیجے پر گنانک 1.9 کے ساتھ 1000 کی رقم کی پیش گوئی کی۔

- پیش گوئی درست ثابت ہوئی، کیونکہ کھیل کے اسکور میں گینڈیکیپ کا اسکور شامل کرنے پر کھیل کا فرضی اسکور ((1:0 ہو جائے گا، اور پہلا شریک جیت جائے گا۔

- جوئے کے شرکاء نے «گینڈیکیپ ((1:0) – ڈرا» کے نتیجے پر گنانک 1.9 کے ساتھ 1000 کی رقم کی پیش گوئی کی۔

- پیش گوئی درست ثابت ہوئی، کیونکہ کھیل کے اسکور میں گینڈیکیپ کا اسکور شامل کرنے پر کھیل کا فرضی اسکور ((3:3 ہو جائے گا، اور میچ میں ڈرا ریکارڈ ہوگا۔

- جوئے کے شرکاء نے «گینڈیکیپ ((1:0) – P2» کے نتیجے پر گنانک 1.9 کے ساتھ 1000 کی رقم کی پیش گوئی کی۔

- پیش گوئی درست ثابت ہوئی، کیونکہ کھیل کے اسکور میں گینڈیکیپ کا اسکور شامل کرنے پر کھیل کا فرضی اسکور ((2:3 ہو جائے گا، اور دوسرا شریک جیت جائے گا۔

- اگر پوائنٹس (گولز، سیٹس، سیکنڈز وغیرہ) کا حتمی فرق یورپی گینڈیکیپ کی قدر کے برابر ہو، تو «P1» اور «P2» کے نتائج پر پیش گوئیاں ہاری ہوئی تصور کی جاتی ہیں۔

- 8.3۔ شریک (ٹیم) کے ذریعے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس (گولز، گیمز وغیرہ) کی تعداد پر پیش گوئی کو «ٹوٹل» سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

- ٹوٹل کو کسری اعداد (مثلاً، 0,5، 1,5، 2,5، ...) یا مکمل اعداد (مثلاً، 1، 2، 3، ...) کی شکل میں لکھا جاتا ہے۔

- اس پیش گوئی کے حساب میں، جس میں یہ تعین کرنے کی تجویز دی جاتی ہے کہ شریک (ٹیم) کے ذریعے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس (گولز، گیمز وغیرہ) کی تعداد جفت ہے یا طاق، کھیل کا اسکور 0:0 جفت تصور کیا جاتا ہے۔

- اس پیش گوئی میں یہ تعین کرنے کی تجویز دی جاتی ہے کہ فلاں واقعہ کب پیش آئے گا (-1ویں گول کا وقت، -1ویں کارنر کا وقت وغیرہ)۔
- پیش گوئی کے حساب کے لیے درست وقت کا تعین سیکنڈز کو مدنظر رکھے بغیر کیا جاتا ہے (سیکنڈز کو منٹ تک گول کیا جاتا ہے)۔
- پہلی ٹیم کی جیت، انتباہات (پیلی کارڈز) کی تعداد 3.5 سے زیادہ ہوگی اور کارنر ککس کی تعداد 10 سے کم ہوگی۔
- کھیل کا آغاز پہلی ٹیم سینٹر سے کرے گی، پہلا گول دوسری ٹیم کرے گی اور ڈرا ہوگا۔
- اگر پیش گوئی کے تمام نتائج درست پیش گوئی کیے گئے ہوں، تو پیش گوئی کے لیے استعمال ہونے والے گیم کپنوں کی رقم کو پیش کردہ گتانک سے ضرب دیا جاتا ہے۔
- اگر پیش گوئی کے نتائج میں سے ایک کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا گیا ہو، اور باقی نتائج درست پیش گوئی کیے گئے ہوں، تو پیش گوئی «1» کے گتانک کے ساتھ حساب کی جاتی ہے۔
- اگر پیش گوئی کے نتائج میں سے ایک غلط پیش گوئی کیا گیا ہو، تو پیش گوئی ہاری ہوئی تصور کی جاتی ہے۔
- 8.8. «کلین وکٹری» (بغیر گول کے جیت) – اس بات کی پیش گوئی کہ ٹیم میچ جیتے گی، اور دوسری ٹیم کوئی گول (پک، ...) نہیں کرے گی یا کوئی گیم (سیٹ، ...) نہیں ہارے گی۔
- میچ کے بعد اضافی وقت اور پنالٹی میں ریکارڈ کیے گئے نتائج کو مرکزی وقت کے لیے پیش کردہ نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں مدنظر نہیں رکھا جاتا۔
- ریفری کی طرف سے دیا گیا معاوضہ وقت متعلقہ ہاف یا میچ کے بنیادی وقت میں شامل کیا جاتا ہے۔
- فٹ بال میچوں کے لیے بنیادی وقت 90 منٹ کھیل کے وقت پر مقرر ہے (2 ہاف جن میں سے ہر ایک 45 منٹ کا ہے)۔
- 9.1.2.7. میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.1.2.8. میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.1.2.9. میچ (ہاف) میں ٹیموں کی طرف سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.1.2.10. میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کی طرف سے انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.1.2.11. اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.1.2.12. ہافوں کی نسبتہ گول اسکورنگ پر پیشن گوئی (کس ہاف میں زیادہ گول کیے جائیں گے):
  - پہلا ہاف زیادہ گول اسکور کرنے والا ہوگا 1 > 2 (پہلے ہاف میں دوسرے ہاف سے زیادہ گول کیے جائیں گے)؛
  - ہافوں کی گول اسکورنگ یکساں ہوگی 1 = 2 (پہلے اور دوسرے ہاف میں کیے گئے گولز کی تعداد یکساں ہوگی)۔
  - دوسرا ہاف زیادہ گول اسکور کرنے والا ہوگا 1 < 2 (پہلے ہاف میں دوسرے ہاف سے کم گول کیے جائیں گے)۔
- پہلے ہاف کے نتیجے اور پورے میچ کے نتیجے کو بیک وقت طے کرنے کی تجویز دی جاتی ہے۔
  - «پ1پ2» – پہلے ہاف میں پہلی ٹیم کی جیت اور میچ میں دوسری ٹیم کی جیت۔

- «پ2پ1» – پہلے ہاف میں دوسری ٹیم کی جیت اور میچ میں پہلی ٹیم کی جیت۔
- 9.1.2.15۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ پہلی (دوسری) ٹیم گول کرے گی (نہیں کرے گی)۔
- 9.1.2.17۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ کم از کم ایک ٹیم گول نہیں کرے گی (کرے گی)۔
- 9.1.2.18۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ پہلے (دوسرے) ہاف میں گول ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- 9.1.2.19۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ کون سی ٹیم میچ (ہاف) میں پہلا (دوسرا یا اگلا) گول کرے گی۔
- 9.1.2.20۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ پہلا (دوسرا یا اگلا) گول کس تجویز کردہ وقت کے دورانیے میں کیا جائے گا (منٹوں کا وقفہ شامل ہے)۔
- 9.1.2.22۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ آخری گول کس تجویز کردہ وقت کے دورانیے میں کیا جائے گا (منٹوں کا وقفہ شامل ہے)۔
- 9.1.2.24۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ میں پنالٹی دی جائے گی (نہیں دی جائے گی)۔
- 9.1.2.25۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ میں میدان سے بے دخلی (سرخ کارڈ) ہوگی (نہیں ہوگی)۔
- 9.1.2.26۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ میں اپنا گول (آٹو گول) ریکارڈ کیا جائے گا (نہیں کیا جائے گا)۔
- 9.1.2.27۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1»۔
- 9.1.2.28۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے ڈرا ہوگا – «ڈرا»۔
- 9.1.2.29۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2»۔
- 9.1.2.30۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.1.2.31۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.1.2.32۔ انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.1.2.33۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ انتباہات کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.1.2.34۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں کس ٹیم کے کھلاڑی کو پہلا انتباہ دیا جائے گا، یا یہ کہ دونوں ٹیموں کو بیک وقت پہلا انتباہ دیا جائے گا۔
- 9.1.2.35۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ تجویز کردہ وقت کے کس دورانیے میں کسی ایک ٹیم کے کھلاڑی کو پہلا انتباہ دیا جائے گا (منٹوں کا وقفہ شامل ہے)۔
- 9.1.2.36۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ کون سی ٹیم اگلا انتباہ (زرد کارڈ) حاصل کرے گی (کوئی نہیں کرے گا)۔
- اگر کسی کھلاڑی کو دو انتباہات کی وجہ سے میدان سے بے دخل کیا جاتا ہے، تو انتباہات (زرد کارڈز) کی گنتی میں صرف ایک شمار ہوتا ہے، دوسرا انتباہ (زرد کارڈ) سرخ کارڈ کے طور پر شمار ہوتا ہے۔
- 9.1.2.37۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں کونر ککس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1»۔

- 9.1.2.38. اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں کونر ککس کی تعداد کے لحاظ سے ڈرا ہوگا – «ڈرا».
- 9.1.2.39. اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں کونر ککس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2».
- 9.1.2.40. اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں کونر ککس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.1.2.41. اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں کونر ککس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.1.2.42. کونر ککس کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- پیشن گوئی کے حساب کے لیے صرف ہونے والے (لاگو کیے گئے) کونر ککس کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- کونر کک کو ہوا ہوا (لاگو کیا گیا) سمجھا جاتا ہے اگر کونر کک دیا گیا ہو اور گیند کونر کک کے نشان سے کھیل میں داخل کی گئی ہو۔
- 9.1.2.43. کونر ککس کی تعداد پر پیشن گوئی – جفت (طاق).
- 9.1.2.44. اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ میں کون سی ٹیم پہلا کونر کک لاگو کرے گی۔
- 9.1.2.45. اس بات پر پیشن گوئی کہ پہلا کونر کک کس تجویز کردہ وقت کے دورانیے میں لاگو کیا جائے گا (منٹوں کا وقفہ شامل ہے).
- 9.1.2.46. اس بات پر پیشن گوئی کہ کون سی ٹیم اگلا کونر کک لاگو کرے گی (کوئی نہیں کرے گا).
- 9.1.2.47. اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ میں کون سی ٹیم پہلی تبدیلی کرے گی (ٹیموں میں تبدیلیاں بیک وقت کی جائیں گی).
- 9.1.2.48. تبدیلیوں کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.1.2.49. اس بات پر پیشن گوئی کہ کسی بھی شریک ٹیم میں پہلی تبدیلی کس تجویز کردہ وقت کے دورانیے میں کی جائے گی (منٹوں کا وقفہ شامل ہے).
- 9.1.2.50. اس بات پر پیشن گوئی کہ متبادل کے طور پر میدان میں آنے والا کھلاڑی گول کرے گا (نہیں کرے گا).
- 9.1.2.51. اس بات پر پیشن گوئی کہ پہلی تبدیلی پہلے ہاف میں (وقفے میں، دوسرے ہاف میں) ہوگی۔
- 9.1.2.52. میچ میں فری ککس کی تعداد پر پیشن گوئی - «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- پیشن گوئی کے حساب کے لیے صرف ہونے والے (لاگو کیے گئے) فری ککس کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- فری کک کو ہوا ہوا (لاگو کیا گیا) سمجھا جاتا ہے اگر فری کک دی گئی ہو اور گیند فری کک کے ذریعے کھیل میں داخل کی گئی ہو۔
- 9.1.2.53. میچ میں فاؤلز (کھیل کے قوانین کی خلاف ورزیاں) کی تعداد پر پیشن گوئی - «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- پیشن گوئی کے حساب کے لیے صرف ہونے والے (لاگو کیے گئے) فاؤلز (کھیل کے قوانین کی خلاف ورزیاں) کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- فاؤل (کھیل کے قوانین کی خلاف ورزی) کو ہوا ہوا (لاگو کیا گیا) سمجھا جاتا ہے اگر فری کک (بشمول پنالٹی) دی گئی ہو اور اسے لاگو کیا گیا ہو۔

- 9.1.2.54۔ میچ میں آف سائیڈز کی تعداد پر پیشن گوئی - «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- پیشن گوئی کے حساب کے لیے صرف ہونے والے (لاگو کیے گئے) آف سائیڈز کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- آف سائیڈ کو ہوا ہوا (لاگو کیا گیا) سمجھا جاتا ہے اگر آف سائیڈ ریکارڈ کیا گیا ہو اور گیند فری کک کے ذریعے کھیل میں داخل کی گئی ہو۔
- 9.1.2.55۔ میچ میں پہلی (دوسری) ٹیم کے گیند پر قبضے کے وقت پر پیشن گوئی، فیصد میں بیان کردہ - «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
  - گول سے فری کک ہوگی (گول سے فری کک دی جائے گی اور اسے لاگو کیا جائے گا)۔
  - سائیڈ لائن سے گیند داخل کی جائے گی (سائیڈ لائن سے گیند داخل کرنے کا حکم دیا جائے گا اور اسے لاگو کیا جائے گا)۔
  - میچ میں کونر کک ہوگی (کونر کک دی جائے گی اور اسے لاگو کیا جائے گا)۔
  - میچ میں فاؤل (کھیل کے قوانین کی خلاف ورزی) ہوگا (فری کک (بشمول پنالٹی) دی جائے گی اور اسے لاگو کیا جائے گا)۔
  - میچ میں آف سائیڈ ریکارڈ کیا جائے گا (آف سائیڈ ریکارڈ کیا جائے گا اور کھیل فری کک سے دوبارہ شروع ہوگا)۔
- واقعات کے ریکارڈ ہونے کا وقت آخری ریفری (ریفریز) کی طرف سے دیے گئے (ریکارڈ کیے گئے) وقت کو سمجھا جاتا ہے۔
  - «سائیڈ لائن سے گیند داخل کرنا» – دیا گیا اور گیند سائیڈ لائن سے کھیل میں داخل کی گئی۔
  - «کونر کک» – دی گئی اور گیند کونر کک کے نشان سے کھیل میں داخل کی گئی۔
  - «فری کک» – دی گئی اور گیند فری کک کے ذریعے کھیل میں داخل کی گئی۔
  - «آف سائیڈ» – آف سائیڈ ریکارڈ کیا گیا اور گیند فری کک کے ذریعے کھیل میں داخل کی گئی۔
  - «ڈبل» (بالکل 2 اور اس سے زیادہ نہیں گول، جو اسی کھلاڑی نے میچ کے دوران مخالف کے گول میں کیے ہوں)۔
  - «ہیٹ ٹرک» (بالکل 3 اور اس سے زیادہ نہیں گول، جو اسی کھلاڑی نے میچ کے دوران مخالف کے گول میں کیے ہوں)۔
  - «پوکر» (بالکل 4 اور اس سے زیادہ نہیں گول، جو اسی کھلاڑی نے میچ کے دوران مخالف کے گول میں کیے ہوں)۔
  - «پینٹا ٹرک» (بالکل 5 اور اس سے زیادہ نہیں گول، جو اسی کھلاڑی نے میچ کے دوران مخالف کے گول میں کیے ہوں)۔
- اگر میچ میں مختلف کھلاڑیوں کی طرف سے مذکورہ بالا نتائج میں سے 2 یا اس سے زیادہ ریکارڈ کیے گئے ہوں، تو ان نتائج پر پیشن گوئیاں جیتی ہوئی سمجھی جاتی ہیں۔
  - ہیڈر سے (اگر مخالف کے گول میں گول ہیڈر سے کیا گیا ہو)۔
  - فری کک سے (اگر مخالف کے گول میں گول فری کک سے بغیر گیند کے کھیلے گئے کیا گیا ہو؛ براہ راست کونر کک سے کیا گیا گول بھی فری کک سے گول سمجھا جاتا ہے)۔
  - پنالٹی سے (اگر گول براہ راست شاٹ سے کیا گیا ہو؛ پیشن گوئی کے حساب میں کھیلے گئے یا بچائے گئے پنالٹی سے کیا گیا گول شامل نہیں ہے)۔
  - کھیل سے (اگر گول کھیل سے پاؤں کے شاٹ یا کسی اور جائز طریقے سے کیا گیا ہو، سوائے ہیڈر کے، اور اگر گول نہ فری کک سے کیا گیا ہو، نہ پنالٹی سے، اور نہ ہی آٹو گول کے طور پر ریکارڈ کیا گیا ہو)۔
- 9.1.2.59۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ میں یہ ٹیم ولولہ انگیز جیت حاصل کرے گی یا نہیں۔

- ولولہ انگیز جیت اس وقت سمجھی جاتی ہے جب ٹیم میچ کے حتمی نتیجے میں جیت جائے اس کے بعد کہ وہ کسی بھی موجودہ اسکور کے دوران پیچھے رہی ہو۔
- 9.1.2.60۔ گول کرنے والے کھلاڑیوں کی شرٹ نمبروں کے مجموعی کل تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- ایک سے زیادہ گول کرنے والے کھلاڑیوں کے شرٹ نمبر ایک بار شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.1.2.62۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ ریفری میچ (ہاف) کے اختتام پر کتنے منٹ کا اضافہ کرے گا۔
  - ٹی وی اسکرین پر دکھائی گئی اضافی وقت (منٹ) کی معلومات۔
- 9.1.2.63۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1»۔
- 9.1.2.64۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے ڈرا ہوگا – «ایکس»۔
- 9.1.2.65۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2»۔
- 9.1.2.66۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.1.2.67۔ اس بات پر پیشن گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.1.2.68۔ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.1.2.69۔ میچ (ہاف) میں ویڈیو ری پلے کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- ویڈیو ری پلے اس صورتحال کو سمجھا جاتا ہے جب مرکزی ریفری اشارے سے ویڈیو ری پلے کا جائزہ دکھاتا ہے (ہاتھوں سے ہوا میں مستطیل بناتا ہے) اور ویڈیو ری پلے اسکرین کی طرف جاتا ہے۔
- ویڈیو ری پلے نہیں سمجھے جاتے: اسکور بورڈ یا اسکرین پر «گول چیک» (Goal Check/گول چیک)، «11 میٹر پنالٹی چیک» (Penalty Check/پنالٹی چیک) کے پیغامات کا ظاہر ہونا، مرکزی ریفری کا کان کی طرف ہاتھ اٹھانا، اور تمام چیکوں کے پیغامات۔
- ویڈیو ری پلے اس صورتحال کو بھی نہیں سمجھا جاتا جب ریفری اسسٹنٹس کے ساتھ کھیل کے واقعے پر بحث کرتا ہے۔
- اگر دکھایا گیا اضافی وقت (منٹ) اور حقیقی طور پر کھیلا گیا وقت مختلف ہوں، تو پیشن گوئی کے حساب میں دکھایا گیا وقت مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- اگر ٹی وی اسکرین یا ریزرو ریفری کی طرف سے لائٹ بورڈ پر دکھائی گئی اضافی وقت (منٹ) کی معلومات بعد میں کسی بھی وجہ سے تبدیل ہو جائے (بڑھائی یا گھٹائی جائے)، تو اس واقعے کے نتائج پر پیشن گوئیاں ابتدائی معلومات کے مطابق حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.1.2.70۔ میدان میں میڈیکل ٹیم کے داخل ہونے کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- اگر ایک ہی وقت میں ایک کھلاڑی یا ایک ٹیم کے کھلاڑیوں یا دونوں مخالف ٹیموں کے کھلاڑیوں کے لیے ایک سے زیادہ میڈیکل ٹیمیں میدان میں داخل ہوں، تو یہ سمجھا جاتا ہے کہ میڈیکل ٹیم میدان میں 1 بار داخل ہوئی۔
- اگر میڈیکل ٹیم میدان میں داخل ہو لیکن طبی امداد نہ دی جائے، تو یہ سمجھا جاتا ہے کہ میڈیکل ٹیم میدان میں داخل نہیں ہوئی۔
- اگر میڈیکل ٹیم کھیل کے میدان کی حدود سے باہر کھلاڑی کو طبی امداد دیتی ہے، تو یہ سمجھا جاتا ہے کہ میڈیکل ٹیم میدان میں داخل نہیں ہوئی۔
- پیشن گوئی میں تین نتائج میں سے ایک کا تعین کرنے کی تجویز دی جاتی ہے: «پ1»، «ایکس»، «پ2»، جو پیشن گوئی کے اختتام سے لے کر میچ کے اختتام تک میچ میں ریکارڈ کیا جائے گا، اس نتیجے کو مدنظر نہ رکھتے ہوئے جو پیشن گوئی کے اختتام سے پہلے میچ میں ریکارڈ کیا گیا تھا۔
- میچ کے بقیہ حصے پر پیشن گوئی کے حساب کے لیے میچ کا حقیقی اسکور (جس کے ساتھ میچ دراصل ختم ہوا) نہیں، بلکہ وہ اسکور مدنظر رکھا جاتا ہے جو حقیقی اسکور سے پیشن گوئی کے اختتام سے پہلے میچ میں ریکارڈ کیا گیا نتیجہ نکالنے سے حاصل ہوگا۔
- جوا کے کھیل کے شرکاء نے میچ کے 76ویں منٹ میں «میچ کا بقیہ حصہ – پ2» کے نتیجے پر پیشن گوئی کی۔
- پیشن گوئی درست ثابت ہوئی، کیونکہ میچ کے 76ویں منٹ سے پہلے ریکارڈ کیے گئے کھیل کے اسکور کو حقیقی کھیل کے اسکور سے نکالنے پر، فرضی کھیل کا اسکور ((0:1 ہو جائے گا۔
- پیشن گوئی میں تین نتائج میں سے ایک کا تعین کرنے کی تجویز دی جاتی ہے: «پ1»، «ایکس»، «پ2»، جو میچ میں مخصوص وقت کے وقفے کے اختتام کے وقت ریکارڈ کیا جائے گا، اس نتیجے کو مدنظر نہ رکھتے ہوئے جو مخصوص وقت کے وقفے کے آغاز سے پہلے میچ میں ریکارڈ کیا گیا تھا۔
- پیشن گوئی کے حساب کے لیے میچ کا وہ حقیقی اسکور مدنظر نہیں رکھا جاتا جو مخصوص وقت کے وقفے کے اختتام کے وقت میچ میں دراصل ریکارڈ کیا گیا تھا، بلکہ وہ اسکور مدنظر رکھا جاتا ہے جو مخصوص وقت کے وقفے کے اختتام کے وقت میچ کے حقیقی اسکور سے مخصوص وقت کے وقفے کے آغاز سے پہلے میچ میں ریکارڈ کیا گیا نتیجہ نکالنے سے حاصل ہوگا۔
- پیشن گوئی درست ثابت ہوئی، کیونکہ میچ کے 16ویں منٹ سے پہلے ریکارڈ کیے گئے کھیل کے اسکور کو میچ کے 30ویں منٹ کے اختتام کے وقت ریکارڈ کیے گئے کھیل کے اسکور سے نکالنے پر، فرضی کھیل کا اسکور ((0:1 ہو جائے گا۔
- پیشن گوئی میں یہ تعین کرنے کی تجویز دی جاتی ہے کہ مخصوص وقت کے وقفے میں میچ میں کیے گئے کل گولز کی تعداد دیے گئے نمبر سے زیادہ یا کم ہوگی۔
- پیش گوئی کے حساب کے لیے میچ کا وہ حقیقی اسکور نہیں لیا جاتا جو مذکورہ وقت کے اختتام پر میچ میں درج تھا، بلکہ وہ اسکور لیا جاتا ہے جو مذکورہ وقت کے اختتام پر میچ کے حقیقی اسکور میں سے وہ نتیجہ نکالنے سے حاصل ہوگا جو مذکورہ وقت کے آغاز سے پہلے میچ میں درج تھا۔
- جوا کھیلنے والے نے «ٹوٹل 30-16 منٹ۔ زیادہ ((1.5» کے نتیجے پر پیش گوئی کی۔
- پیش گوئی غلط ثابت ہوئی، کیونکہ میچ کے 16ویں منٹ سے پہلے درج اسکور کو میچ کے 30ویں منٹ کے اختتام پر درج اسکور سے نکالنے پر فرضی اسکور ((0:1 ہو جائے گا۔
- چیمپئن شپ کا بہترین اسکورر وہ کھلاڑی سمجھا جاتا ہے جس نے میچ کے اصل وقت اور اضافی وقتوں میں سب سے زیادہ گول کیے ہوں۔

Tower Rush

- اگر کھلاڑیوں کے مذکورہ بالا اشاریے مکمل طور پر یکساں ہوں تو متعلقہ اشاریوں والے تمام کھلاڑی چیمپئن شپ کے بہترین اسکورر سمجھے جاتے ہیں۔
- اگر کلب چیمپئن شپ کے موجودہ اسکورر کا تبادلہ کسی دوسری کلب چیمپئن شپ میں ہو جائے تو پیش گوئیوں کا حساب اس طرح کیا جاتا ہے:
  - اگر کھلاڑی نے مذکورہ کلب چیمپئن شپ کے تمام میچوں میں سے نصف سے زیادہ میں شرکت کی ہو تو پیش گوئیوں کا حساب چیمپئن شپ کے حتمی نتیجے کے مطابق کیا جاتا ہے۔
  - اگر کھلاڑی نے مذکورہ کلب چیمپئن شپ کے تمام میچوں میں سے نصف سے زیادہ میں شرکت نہ کی ہو تو «چیمپئن شپ کا بہترین اسکورر» کے نتیجے پر تمام پیش گوئیوں، بشمول دیگر کھلاڑیوں پر پیش گوئیوں، کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- 9.1.3۔ واحد گول کو پہلا اور آخری گول دونوں شمار کیا جاتا ہے۔
- 9.1.4۔ اپنا گول (آٹو گول) میچ میں کل گول کے ٹوٹل کے حساب میں شامل کیا جاتا ہے، لیکن ٹیموں کے انفرادی ٹوٹل کے حساب میں شامل نہیں کیا جاتا۔
- 9.1.5۔ اخراج اور انتباہ سے متعلق پیش گوئیوں کے حساب میں صرف ان کھلاڑیوں کو دیے گئے اخراج اور انتباہ شامل کیے جاتے ہیں جو میچ کے دوران میدان میں موجود تھے اور کھیل میں براہ راست شریک تھے۔
- اس سے استثنا وہ صورت ہے جب ریفری ہاف ٹائم کے دوران کسی ایسے کھلاڑی کو زرد یا سرخ کارڈ دکھاتا ہے جو پہلے ہاف میں کھیلا تھا اور ابھی تبدیل نہیں ہوا تھا۔
- اس صورت میں موصول ہونے والا زرد یا سرخ کارڈ بھی انتباہ اور اخراج پر شرطوں کے حساب میں شامل کیا جاتا ہے (یہ سمجھا جاتا ہے کہ ہاف ٹائم کے دوران دکھایا گیا کارڈ دوسرے ہاف میں دکھایا گیا تھا، اور کارڈ دینے کا منٹ 46واں ہے)۔
- اخراج اور انتباہ کے نتائج پر لگائی گئی پیش گوئیوں کے حساب میں ان اخراج اور انتباہ کو شامل نہیں کیا جاتا جو متبادل کھلاڑیوں یا کھیل میں شریک لیکن تبدیل شدہ کھلاڑیوں، کوچ یا کوچنگ اسٹاف کو دیے گئے ہوں، اور نہ ہی میچ کے اختتام کا اعلان کرنے والی آخری سیٹی کے بعد دیے گئے انتباہ اور اخراج شامل کیے جاتے ہیں۔
- انتباہ یا اخراج کے درج ہونے کا وقت ریفری کے زرد یا سرخ کارڈ دکھانے کا وقت مانا جاتا ہے۔
- 9.1.6۔ کونر کک سے متعلق پیش گوئیوں کے حساب میں کونر کک کو صرف اس وقت مکمل سمجھا جاتا ہے جب کونر کے نشان سے گیند کھیل میں داخل ہو جائے۔
- مقرر کردہ لیکن نہ ہونے والا کونر کک کونر کک کے نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیا جاتا۔
- 9.1.7۔ پوسٹ/کراس بار پر لگنے والی گیند سے متعلق پیش گوئیوں کے حساب میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والی گیند اس صورت میں درج کی جاتی ہے جب پوسٹ/کراس بار کو چھونے کے بعد گیند کھیل میں رہے۔
  - اگر گیند نے پوسٹ/کراس بار کو چھوا اور میدان سے باہر نکل گئی (میدان کی حدود سے باہر نکلنے سے پہلے کسی کھلاڑی یا ریفری کو نہیں چھوا)۔
  - اگر پوسٹ/کراس بار کو چھونے کے بعد گول درج ہوا (پوسٹ یا کراس بار کو چھونے کے بعد گیند نے کسی کھلاڑی یا ریفری کو نہیں چھوا، بلکہ سیدھی گول میں جا گئی)۔

Tower Rush

- اگر گیند پوسٹ کو چھوتی ہے اور پھر کراس بار کو، یا اس کے برعکس – پہلے کراس بار کو چھوتی ہے اور پھر پوسٹ کو، یا بیک وقت کراس بار اور پوسٹ کو چھوتی ہے، تو سمجھا جاتا ہے کہ گیند نے پوسٹ/کراس بار کو ایک بار چھوا ہے، بشرطیکہ پہلی بار چھونے کے بعد گیند نے کسی بھی طرح کسی کھلاڑی یا ریفری کو نہ چھوا ہو۔

- 9.1.8۔ 90 منٹ کی مدت کا میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل سمجھا جاتا ہے اگر میچ کا 70واں منٹ شروع ہو چکا ہو۔

- 24 منٹ کی مدت کا میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل سمجھا جاتا ہے اگر میچ کا 19واں منٹ شروع ہو چکا ہو۔

- 20 منٹ کی مدت کا میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل سمجھا جاتا ہے اگر میچ کا 16واں منٹ شروع ہو چکا ہو۔

- روکے گئے اور نہ ہونے والے میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں، جو میچ روکنے کے وقت پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہوں اور میچ کے حتمی نتیجے پر منحصر نہ ہوں، حساب کے قابل ہیں، اور باقی پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔

- 9.1.9۔ اگر میچ کسی بھی وجہ سے نہ ہو (بالکل شروع نہ ہو)، اور میچ میں تکنیکی جیت (ہار) دی جائے، تو میچ نہ ہونے والا سمجھا جاتا ہے، اور میچ پر لگائی گئی تمام پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔

- 9.1.10۔ اگر شروع ہونے والا میچ کسی وقت روک دیا جائے اور جاری نہ رکھا جائے، اور سرکاری معلومات کے مطابق تکنیکی جیت (ہار) دی جائے، تو پیش گوئیاں میچ روکنے کے وقت درج حقیقی نتائج کے مطابق حساب کے قابل ہیں۔

- 9.1.11۔ اگر میچ روکنے کی معلومات نہ ہونے کی وجہ سے Live قسم کی پیش گوئیوں کی وصولی معطل نہ کی گئی ہو، اور ایسی پیش گوئیاں میچ کے حقیقی روکنے کے بعد وصول کی گئی ہوں، تو ایسی تمام پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔

- میچ روکنے کا حقیقی وقت سرکاری معلومات کے مطابق درج کیا جاتا ہے۔

- متنازع صورتوں میں، جب میچ کے نتائج اور میچ کے اعداد و شمار پر ایک ہی وقت میں حقیقی وقت میں کی گئی پیش گوئیوں میں میچ کے کھیل کے وقت کے درج منٹ مختلف ہوں، تو میچ کے نتیجے پر پیش گوئی کے وقت درج کھیل کا وقت بنیاد کے طور پر لیا جاتا ہے۔

- 9.2.1۔ آئس ہاکی میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں اصل وقت پر وصول کی جاتی ہیں، سوائے «کھیل کا فاتح» کے نتیجے کے، جس کی پیش گوئی کے حساب میں اضافی وقت (اوور ٹائم) یا پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز میں درج نتیجہ بھی شامل کیا جاتا ہے۔

- اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز کے دوران درج نتائج اصل وقت کے لیے پیش کردہ نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیے جاتے۔

- 9.2.2.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 1»۔

- 9.2.2.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 2»۔

- 9.2.2.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کے کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.2.2.10. میچ میں ٹیموں کے کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی، بشمول اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز: «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر بشمول اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز»۔
- مذکورہ پیش گوئی کے حساب میں، پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز کا اسکور 1:0 یا 0:1 شمار کیا جاتا ہے۔ چنانچہ، اگر پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز میں درج اسکور 2:1 تھا، تو مذکورہ پیش گوئی کے حساب کے لیے، پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز کا اسکور 1:0 شمار کیا جاتا ہے۔
- 9.2.2.11. میچ (پیریڈ) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.2.2.12. میچ میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی، بشمول اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز: «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر بشمول اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز»۔
- 9.2.2.13. میچ میں گولوں کی صحیح تعداد پر پیش گوئی بشمول اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز۔
- 9.2.2.14. میچ میں ٹیم کے انفرادی طور پر گولوں کی صحیح تعداد پر پیش گوئی بشمول اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز۔
- 9.2.2.15. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ میں ٹیموں کے کل گولوں کی تعداد بشمول اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز پیش کردہ کس وقفے میں آئے گی۔
- 9.2.2.16. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولوں کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- اس نتیجے پر پیش گوئی کے حساب میں اوور ٹائم (پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز) میں درج نتائج بھی شامل کیے جاتے ہیں۔
- اگر اصل وقت میں برابر کے بعد ٹیمیں کھیل برابر ختم کریں، تو پیش گوئی کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- 9.2.2.19. اس بات پر پیش گوئی کہ پہلی (دوسری) ٹیم گول کرے گی (نہیں کرے گی)۔
- 9.2.2.21. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ میں کون سی ٹیم پہلا (دوسرا یا اگلا) گول کرے گی (کوئی گول نہیں کرے گا)۔
- کھلاڑی کے حاصل کردہ پوائنٹس اس میچ میں اس کے کیے گئے گولوں اور اس کی دی گئی گول پاسوں کی تعداد کے مجموعے کے برابر ہیں۔
- اگر گول پر ختم ہونے والے حملے میں کئی کھلاڑیوں نے حصہ لیا، تو ان تمام کھلاڑیوں کو پوائنٹس دیے جا سکتے ہیں۔
- 9.2.2.24. پیریڈوں کی تقابلی کارکردگی پر پیش گوئی (کس پیریڈ میں زیادہ گول کیے جائیں گے)۔
- 9.2.2.25. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ کا فاتح اوور ٹائم (پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز) میں طے ہوگا۔
- اس نتیجے پر پیش گوئی کے حساب میں 2 منٹ کی پنالٹیوں کی تعداد نہیں، بلکہ ان کا کل وقت شامل کیا جاتا ہے۔
- 9.2.2.28. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ میں یہ ٹیم واپسی کی جیت حاصل کرے گی یا نہیں۔
- 9.2.2.29. میچ میں ویڈیو ری پلے کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.2.4. آئس ہاکی کا میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل سمجھا جاتا ہے اگر کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- دیگر صورتوں میں آئس ہاکی کے میچ نہ ہونے والے سمجھے جاتے ہیں۔

- برابر اسکور پر روکے گئے اور مکمل سمجھے جانے والے آئس ہاکی میچوں کے «کھیل کا فاتح» کے نتائج پر کی گئی پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- 9.2.5۔ کسی بھی وجہ سے دی گئی تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- اس صورت میں میچ نہ ہونے والا سمجھا جاتا ہے، اور تمام پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- 9.3.1۔ باسکٹ بال میچوں پر پیش گوئیاں اصل وقت پر وصول کی جاتی ہیں، اضافی وقت (ایکسٹرا ٹائم) کے دوران درج نتائج کو مدنظر رکھتے ہوئے۔
- 9.3.2.1۔ میچ میں (بشمول ایکسٹرا ٹائم) پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1»۔
- 9.3.2.2۔ میچ میں (بشمول ایکسٹرا ٹائم) دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2»۔
- 9.3.2.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1ایکس»۔
- 9.3.2.7۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- 9.3.2.8۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «ایکس2»۔
- 9.3.2.9۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.3.2.10۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.3.2.11۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.3.2.12۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.3.2.13۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.3.2.14۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سا ہاف (کوارٹر) سب سے زیادہ نتیجہ خیز ہوگا (کس ہاف/کوارٹر میں سب سے زیادہ پوائنٹس درج ہوں گے)۔
- 9.3.2.15۔ سب سے زیادہ نتیجہ خیز (کم نتیجہ خیز) کوارٹر میں کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.3.2.16۔ اس بات پر پیش گوئی کہ اضافی وقت (ایکسٹرا ٹائم) ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- 9.3.2.17۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم پہلے (آخر میں) پوائنٹس حاصل کرے گی۔
- 9.3.2.18۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم پہلی (آخری) خلاف ورزی کرے گی۔
- 9.3.2.20۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم پہلا (آخری) 2 پوائنٹ شاٹ کرے گی۔
- 9.3.2.21۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم پہلا (آخری) 3 پوائنٹ شاٹ کرے گی۔
- 9.3.2.22۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم پہلا (آخری) فری تھرو کرے گی۔
- 9.3.2.23۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم جیتے گی اور کس برتری کے ساتھ («برتری کے ساتھ جیت»)۔

Tower Rush

- 9.3.2.24. اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلے پیش کردہ تعداد میں پوائنٹس حاصل کرے گی۔
- 9.3.2.25. درج شدہ پوائنٹس کی تعداد اور میچ کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- 40 منٹ کی مدت کا باسکٹ بال میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل سمجھا جاتا ہے اگر کم از کم 35 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 9.3.4. کسی بھی وجہ سے دی گئی تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.4.1.1. میچ (سیٹ، گیم) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ1»۔
- 9.4.1.2. میچ (سیٹ، گیم) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ2»۔
- 9.4.1.3. میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) فورا کے ساتھ جیتے گا – «فورا 1»۔
- 9.4.1.4. میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) فورا کے ساتھ جیتے گا – «فورا 2»۔
- 9.4.1.5. میچ (سیٹ) میں کل گیموں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.4.1.6. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کل گیموں کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- «پ1پ1» – پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ اور پورے میچ دونوں میں جیت۔
- «پ2پ2» – پہلے سیٹ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت، اور میچ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت۔
- 9.4.2. اگر ٹینس میچ کا اعلان شدہ فارمیٹ میچ سے پہلے تبدیل کر دیا گیا ہو، تو «پ1» اور «پ2» اور سیٹوں کے نتائج پر پیش گوئیاں حتمی نتیجے کے مطابق حساب کے قابل ہیں، اور باقی تمام پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- 9.4.3. اگر شروع ہونے والے ٹینس میچ میں کوئی ایک ٹینس کھلاڑی (کوئی ایک جوڑی) کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جائے، کھیلنے سے انکار کرے یا کھیل جاری رکھنے کے قابل نہ ہو، تو میچ قبل از وقت ختم ہو جاتا ہے، اور پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا جاتا ہے، سوائے ان نتائج پر پیش گوئیوں کے جو میچ روکنے کے وقت واضح طور پر معلوم ہو جائیں۔
- 9.4.6. اگر میچ سے پہلے کوئی ایک فریق کھیل میں شرکت سے انکار کر دے، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیش گوئیوں کا حساب «1» کے گتانک کے ساتھ کیا جاتا ہے۔
- 9.4.9. پیش گوئیوں کے حساب میں ریفری کی طرف سے کسی ایک حریف (جوڑی) کو دیے گئے پنالٹی پوائنٹس (پوائنٹ) شامل کیے جاتے ہیں۔
- اسکور ((6:4، ((3:2 پر، امپائر نے دوسرے ٹینس کھلاڑی کو 1 پنالٹی پوائنٹ دیا اور اسکور ((6:4، ((3:3 ہو گیا۔
- اس صورت میں سمجھا جاتا ہے کہ 2ویں سیٹ کا 6واں گیم دوسرے ٹینس کھلاڑی نے جیتا۔
- اگر کسی بھی شریک (جوڑی) کو جرمانہ پوائنٹ یا پوائنٹس دیے جائیں تو یہ سمجھا جاتا ہے کہ جرمانہ پوائنٹ حاصل کرنے والا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) موجودہ گیم جیتنے کے لیے درکار کم از کم گیم پوائنٹس حاصل کرتا ہے۔
- میچ کا موجودہ اسکور 1:0 ((6:1، ((3:1، اور موجودہ گیم کا اسکور 40:15 ہے، اور امپائر دوسرے ٹینس کھلاڑی کو جرمانہ گیم (پوائنٹس) دیتا ہے، تو دوسرے سیٹ کا اسکور 3:2 ہو جاتا ہے، گیم پوائنٹس کی تعداد 8 (آٹھ) ہوگی، اور گیم کا اسکور :40П2 ہوگا،

کیونکہ پہلے ٹینس کھلاڑی کے پاس پہلے ہی 3 (تین) پوائنٹس تھے (15، 30، (40، اور دوسرے ٹینس کھلاڑی کو موجودہ گیم جیتنے کے لیے کم از کم 4 (چار) پوائنٹس (30، 40، زیادہ، جیت کا پوائنٹ) حاصل کرنے کی ضرورت ہے۔ جرمانہ پوائنٹس دیے جانے کی صورت میں، گیم پوائنٹس پر کی گئی پیشن گوئیوں کے حساب میں اوپر بیان کردہ اصول لاگو ہوتا ہے۔

- میچ میں وہ ٹیم جیتتی ہے جو تین سیٹ جیتتی ہے، اور سیٹ میں وہ ٹیم جو پہلے 25 پوائنٹس حاصل کرتی ہے (-5ویں آخری سیٹ میں – 15 پوائنٹس) اور حریف پر کم از کم 2 پوائنٹس کی برتری رکھتی ہے۔
- سیٹ میں اسکور 24:24، اور فائنل سیٹ میں 14:14 ہونے پر، سیٹ اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک موجودہ سیٹ یا فائنل سیٹ کے اسکور میں کوئی ایک ٹیم حریف پر 2 پوائنٹس کی برتری حاصل نہ کر لے۔
- زیادہ سے زیادہ اسکور جس پر سیٹ مکمل سمجھا جائے گا، مقرر نہیں ہے، سیٹ اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک کوئی ایک ٹیم سیٹ میں 2 پوائنٹس کی برتری حاصل نہ کر لے۔
- میچ دیگر فارمیٹ میں بھی منعقد ہو سکتے ہیں، جہاں 2 سے 3 سیٹ کھیلے جاتے ہیں۔
- 9.5.2. والی بال میں پلے آف ((Play-off کے دوران، جب کھیل مختلف ٹیموں کے حق میں یکساں اسکور پر ختم ہوتے ہیں (مثال کے طور پر، پہلے کھیل میں اسکور 1- 3:2ویں ٹیم کے حق میں تھا، اور جوابی کھیل میں – 2- 2:3ویں ٹیم کے حق میں)، تو ایک اضافی سیٹ – «گولڈن سیٹ» کھیلا جاتا ہے («گولڈن سیٹ» میں وہ ٹیم جیتتی ہے جو پہلے 15 پوائنٹس حاصل کرتی ہے)، جس کا فاتح اگلے راؤنڈ میں جاتا ہے۔
- «گولڈن سیٹ» میں درج نتائج جوابی میچ کے نتائج پر پیشن گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیے جاتے۔
- میچ میں وہ ٹیم جیتتی ہے جو 2 سیٹ جیتتی ہے، اور سیٹ میں وہ ٹیم جو پہلے 21 پوائنٹ حاصل کرتی ہے (-3ویں آخری سیٹ میں – 15 پوائنٹس)، حریف پر کم از کم 2 پوائنٹس کی برتری رکھتے ہوئے۔
- اگر سیٹ میں اسکور 20:20 (-3ویں آخری سیٹ میں – (14:14 ہو، تو سیٹ (-3ویں آخری سیٹ) اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک کوئی ایک ٹیم حریف پر 2 پوائنٹس کی برتری حاصل نہ کر لے۔
- 9.5.4. والی بال، بیچ والی بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی گئی پیشن گوئیاں:
- 9.5.4.3. میچ (سیٹ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.5.4.4. میچ (سیٹ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.5.4.5. سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.5.4.6. سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.5.4.7. میچ (سیٹ) میں دونوں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.5.4.8. میچ (سیٹ) میں ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.5.4.9. اس پر پیشن گوئی کہ میچ (سیٹ) میں درج کل پوائنٹس جفت (طاق) ہوں گے۔
- 9.5.4.10. اس پر پیشن گوئی کہ کون سی ٹیم سیٹ جیتے گی اور کتنی تجویز کردہ پوائنٹس کی برتری کے ساتھ («پوائنٹس کی برتری کے ساتھ جیت»).

- 9.5.4.11. اس پر پیشن گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کون سی ٹیم تجویز کردہ پوائنٹ حاصل کرے گی۔
  - «2П1П» – پہلے سیٹ میں پہلی ٹیم کی جیت، اور میچ میں دوسری ٹیم کی جیت۔
  - «1П2П» – پہلے سیٹ میں دوسری ٹیم کی جیت، اور میچ میں پہلی ٹیم کی جیت۔
- 9.5.5. والی بال اور بیچ والی بال میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل پوائنٹس کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں، سوائے سیٹوں پر ہینڈی کیپ اور سیٹوں پر ٹوٹل کے، جو تعداد کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.5.6. والی بال یا بیچ والی بال کا میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، نہ ہونے کے برابر سمجھا جاتا ہے۔
- 9.5.7. کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیشن گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.6.1.2. اس پر پیشن گوئی کہ شریک -1ویں سے -3ویں تک (شامل) مقام حاصل کرے گا۔
- 9.6.1.3. اس پر پیشن گوئی کہ شریک ریس مکمل کرے گا (کلاسیفائیڈ ہوگا)۔
- 9.6.1.4. اس پر پیشن گوئی کہ شریک ریس مکمل نہیں کرے گا (کلاسیفائیڈ نہیں ہوگا)۔
- 9.6.1.6. اس پر پیشن گوئی کہ ریس کے نتائج کے مطابق پہلا شریک دوسرے سے زیادہ اعلیٰ مقام حاصل کرے گا (لائن میں «1» کے طور پر ظاہر کیا گیا ہے)۔
- 9.6.1.7. اس پر پیشن گوئی کہ ریس کے نتائج کے مطابق دوسرا شریک پہلے سے زیادہ اعلیٰ مقام حاصل کرے گا (لائن میں «2» کے طور پر ظاہر کیا گیا ہے)۔
- 9.6.3. اگر دونوں ریسرز ریس سے باہر ہو جائیں، تو جوڑی میں فاتح وہ ریسر سمجھا جاتا ہے جس نے زیادہ لیپس مکمل کیے۔
- بیس بال میچوں کے حتمی نتیجے پر شرطوں کے حساب میں اضافی پوسٹ میچ اننگ (اننگز) میں درج نتائج بھی شامل کیے جاتے ہیں۔
- 9.7.2. Mercy Rule کے مطابق، بیس بال میچ قبل از وقت ختم ہو سکتا ہے، اگر کسی ایک ٹیم کو حریف پر نمایاں برتری حاصل ہو جائے۔
- ایسی صورتوں میں میچ رکے وقت درج نتائج کے ساتھ منعقد سمجھا جاتا ہے، اور تمام پیشن گوئیاں میچ رکے وقت درج نتائج کے حساب سے شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.7.4. بیس بال میچوں میں کھیل کے دوران ہی کھیل کے فارمیٹ میں تبدیلی بھی ممکن ہے (مثال کے طور پر، 9 اننگز کے بجائے 7 اننگز کھیلی جائیں گی)۔
- 9.7.5.3. میچ میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.7.5.4. میچ میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.7.5.5. میچ میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.7.5.6. میچ میں ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.7.5.7. اس پر پیشن گوئی کہ میچ میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس جفت (طاق) ہوں گے۔

- 9.7.5.9۔ پہلی 3، پہلی 5 اور پہلی 7 اننگز کے نتیجے میں «П» ،«X» ،«2П1»، ہینڈی کیپ اور ٹوٹل پر پیشن گوئی۔
- 9.7.5.10۔ میچ میں کھلاڑیوں (بیٹر، پچر) کے اعداد و شمار کی تعداد پر پیشن گوئی۔
- 9.7.7۔ بیس بال میچ میں کھلاڑیوں کے اعداد و شمار کی تعداد پر پیشن گوئیاں درست سمجھی جاتی ہیں اگر کھلاڑیوں کو میچ کے لیے نامزد کیا گیا ہو اور انہوں نے میچ میں اپنی شرکت کا آغاز کیا ہو (استثناء پچر کے اعداد و شمار کی تعداد پر کی گئی پیشن گوئیوں کا ہے، جو درست سمجھی جاتی ہیں اگر پچر نامزد کیا گیا ہو اور وہی میچ شروع کرنے والا پچر ہو، نہ کہ متبادل کے طور پر میچ میں شرکت کرنے والا)۔
- 9.7.8۔ بیس بال میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر رکے ہوئے اننگ سے جاری نہیں کیا گیا یا مکمل نہیں کیا گیا، منعقد سمجھا جاتا ہے اگر کم از کم 5 اننگز مکمل طور پر کھیلی گئی ہوں۔
- اگر روکا گیا میچ شروع سے دوبارہ کھیلا جاتا ہے، تو روکے گئے میچ کے نتائج پر پیشن گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں، سوائے ان پیشن گوئیوں کے جن کے نتائج پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہو چکے ہوں۔
- برابر اسکور پر روکے گئے اور منعقد سمجھے جانے والے بیس بال میچوں کے «1П» اور «2П» نتائج پر کی گئی پیشن گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.7.9۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیشن گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.8.1۔ اسنوکر میچ عام طور پر طاق تعداد کے فریموں (کھیل کے راؤنڈز) پر مشتمل ہوتے ہیں۔
- میچ کا فاتح وہ کھلاڑی سمجھا جاتا ہے جس نے سب سے زیادہ فریم جیتے ہوں۔
- 9.8.2۔ اسنوکر میچوں میں «پاٹ کی صورتحال» پیش آ سکتی ہے، جب سرخ گیندوں پر ضربیں فریم کے جاری رہنے میں معاون نہ ہوں۔
- «پاٹ کی صورتحال» پیدا ہونے کی صورت میں، ریفری کی تجویز پر (فریم دوبارہ شروع کرنے کے لیے دونوں کھلاڑیوں کو بیک وقت ریفری کی تجویز سے اتفاق کرنا ہوگا) کھلاڑی موجودہ فریم دوبارہ کھیل سکتے ہیں (فریم کو 0:0 کے اسکور سے دوبارہ شروع کر سکتے ہیں)۔
- ایسی صورت میں موجودہ فریم کے نتائج پر پیشن گوئیاں دوبارہ کھیلے گئے فریم کے دوران درج نتائج کے مطابق شمار کی جاتی ہیں۔
- تاہم، اگر فریم جاری رہنے کے بعد کھلاڑی مسلسل تین ضربوں میں چوک جائے، تو فریم میں جیت حریف کو دی جاتی ہے۔
- ایسی صورت میں اس فریم کے تمام نتائج پر پیشن گوئیاں، بشمول «1П» اور «2П» کے نتائج، «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- اگر ریفری سے اتفاق نہ کرنے والا کھلاڑی کھیل جاری رکھے اور گیندیں پوٹ کرے، تو اس فریم پر کی گئی پیشن گوئیاں برقرار رہتی ہیں اور حتمی نتیجے کے مطابق شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.8.3.3۔ میچ (فریم) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.8.3.4۔ میچ (فریم) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.8.3.5۔ سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔

- 9.8.3.6. سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.8.3.7. میچ میں کھیلے گئے کل فریموں کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.8.3.8. فریم میں درج کل پوائنٹس کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.8.3.10. اس پر پیشن گوئی کہ کون سا کھلاڑی پہلے مقررہ تعداد میں پوائنٹس حاصل کرے گا۔
- 9.8.3.11. اس پر پیشن گوئی کہ فریم میں کل پوائنٹس جفت (طاق) ہوں گے۔
- 9.8.3.12. اس پر پیشن گوئی کہ پہلی (آخری) گیند پہلا (دوسرا) کھلاڑی پوٹ کرے گا۔
- 9.8.3.13. اس پر پیشن گوئی کہ پہلی پوٹ کی گئی گیند پیلی (سبز، بھوری، نیلی، گلابی، کالی) ہوگی۔
- «Century break» - یہ وہ صورتحال ہے جس میں میچ میں کوئی بھی کھلاڑی ایک ہی انداز میں اور بغیر چوک کے 100 (سو) یا اس سے زیادہ پوائنٹس حاصل کرتا ہے۔
- دوسرے کھلاڑی کی جانب سے کیے گئے فاؤل پر حریف کو دیا گیا پوائنٹ «Century break» میں شامل نہیں کیا جاتا۔
- 9.8.4. فریم کے نتائج پر تمام پیشن گوئیاں فریم ختم ہونے کے بعد شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.8.5. ریفری کی جانب سے دیے گئے تمام پوائنٹس میچ کے نتائج پر کی گئی پیشن گوئیوں کے حساب میں شامل کیے جاتے ہیں۔
- بعض صورتوں میں ریفری موجودہ فریم ختم ہونے سے پہلے کسی ایک کھلاڑی کو جیت دے سکتا ہے (مثال کے طور پر، جب ریفری موجودہ صورتحال کا حل تجویز کرتا ہے، اور کھلاڑی اس سے اتفاق نہیں کرتا، اور مخالف اقدام کرتے ہوئے ہار جاتا ہے)۔
- ایسی صورت میں فریم منعقد سمجھا جاتا ہے، اور تمام نتائج درج شدہ نتیجے کے مطابق شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.8.6. اگر کسی بھی وجہ سے کوئی ایک فریم نہ کھیلا جائے، تو اس فریم کے نتائج پر تمام پیشن گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں، اور باقی نتائج پر پیشن گوئیاں حتمی نتیجے کے مطابق شمار کی جاتی ہیں۔
- مثال کے طور پر، اگر کوئی ایک کھلاڑی فریم شروع کرنے کے مقررہ وقت پر دیر سے آئے، تو ریفری دوسرے کھلاڑی کو جیت دے سکتا ہے اور فریم کو منعقد شمار کر سکتا ہے، لیکن اس صورت میں اس فریم کے نتائج پر پیشن گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔
- 9.8.7. اگر بنیادی معلوماتی ذرائع کی ویب سائٹ پر ضروری معلومات موجود نہ ہوں، تو «پہلی گیند پہلا (دوسرا) کھلاڑی پوٹ کرے گا» کے نتیجے پر پیشن گوئیوں کے حساب کی بنیاد کے طور پر میچ کی ویڈیو ریکارڈنگ لی جاتی ہے۔
- جب تک میچ شروع نہ ہو یا جاری نہ ہو، میچ کے نتائج پر تمام پیشن گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔
- 9.9.1. اگر شروع ہو چکے بیڈمنٹن میچ میں کوئی بھی کھلاڑی (جوڑی) کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جائے، کھیلنے سے انکار کرے یا کھیل جاری رکھنے کے قابل نہ ہو، تو کھیل قبل از وقت ختم ہو جاتا ہے، اور میچ کے نتائج پر پیشن گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں، سوائے ان پیشن گوئیوں کے جن کے نتائج پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہو چکے ہوں۔
- 9.9.3. اگر میچ شروع ہونے سے پہلے کوئی ایک کھلاڑی (جوڑی) کھیل میں شرکت سے انکار کرے، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیشن گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں۔

- 9.9.5.3. میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.9.5.4. میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.9.5.5. میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.9.5.6. اس پر پیشن گوئی کہ میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
  - «1П1П» – پہلے کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں اور پورے میچ میں جیت.
  - «2П1П» – پہلے سیٹ میں پہلے کھلاڑی (جوڑی) کی جیت اور میچ میں دوسرے کھلاڑی (جوڑی) کی جیت.
  - «1П2П» – پہلے سیٹ میں دوسرے کھلاڑی (جوڑی) کی جیت اور میچ میں پہلے کھلاڑی (جوڑی) کی جیت.
  - «2П2П» – دوسرے کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں اور پورے میچ میں جیت.
- میچ کے بعد کے اضافی ادوار میں درج نتائج اصل وقت پر پیش کی گئی پیشن گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیے جاتے.
- بال ہاکی کے میچوں کے لیے اصل وقت 90 منٹ کھیل کا وقت مقرر ہے (2 ادوار، ہر ایک 45 منٹ کی مدت).
- بال ہاکی کے میچ دیگر فارمیٹ میں بھی ہو سکتے ہیں (60 منٹ، 70 منٹ اور 80 منٹ کا کھیل – 2 ادوار، ہر ایک بالترتیب 30، 35 اور 40 منٹ کی مدت).
- 9.10.2.7. میچ (ادوار) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.10.2.8. میچ (ادوار) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.10.2.9. میچ (ادوار) میں ٹیموں کے کل گول پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.10.2.10. میچ (ادوار) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل گول پر پیشن گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.10.2.11. اس پر پیشن گوئی کہ میچ (ادوار) میں کل گول جفت (طاق) ہوں گے.
- 9.10.3. بال ہاکی کا میچ (90 منٹ کی مدت)، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، منعقد سمجھا جاتا ہے اگر کم از کم 70 منٹ کھیلے گئے ہوں.
- بال ہاکی کے 60، 70 اور 80 منٹ کی مدت کے میچ، جو روک دیے گئے اور 24 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیے گئے، منعقد سمجھے جاتے ہیں اگر بالترتیب کم از کم 48، 56 اور 64 منٹ کھیلے گئے ہوں.
- روکے گئے اور نہ ہونے والے میچوں کے نتائج پر پیشن گوئیاں، جو رکنے کے وقت پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہو چکی ہوں اور میچ کے حتمی نتیجے پر منحصر نہ ہوں، حساب کے قابل ہیں، اور باقی پیشن گوئیاں «1» کے گتانک کے ساتھ شمار کی جاتی ہیں.
- 9.10.4. کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیشن گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے.
- اضافی وقت (اوور ٹائم) اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز میں درج نتائج اصل وقت پر پیش کی گئی پیشن گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیے جاتے.
- ہاکی (فیلڈ ہاکی) کے میچوں کے لیے بنیادی وقت 60 منٹ کھیل کا وقت مقرر کیا گیا ہے (2 پیریڈ، ہر ایک 30 منٹ، یا 4 کوارٹر، ہر ایک 15 منٹ).

- فیلڈ ہاکی کے میچ درج ذیل فارمیٹ میں بھی ہو سکتے ہیں – کھیل 70 منٹ (2 پیریڈ، ہر ایک 35 منٹ، یا 4 کوارٹر، ہر ایک 17 منٹ 30 سیکنڈ)۔
- 9.11.2.4۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X»۔
- 9.11.2.6۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- 9.11.2.7۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.11.2.8۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.11.2.9۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.11.2.10۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.11.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.11.3۔ فیلڈ ہاکی کا میچ (70 منٹ کی مدت کا) جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 55 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- فیلڈ ہاکی کے 60 منٹ کی مدت کے میچ، جو روک دیے گئے اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوئے یا مکمل نہیں ہوئے، مکمل تصور کیے جاتے ہیں اگر کم از کم 47 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 9.11.4۔ کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.12.1۔ اگر شروع ہونے والے ٹیبل ٹینس میچ میں کوئی ایک کھلاڑی (کوئی ایک جوڑی) کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جائے، کھیلنے سے انکار کرے یا کھیل جاری رکھنے کے قابل نہ ہو، تو میچ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے، اور پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں، سوائے ان نتائج کی پیش گوئیوں کے جو میچ کے روکنے کے وقت واضح طور پر معلوم ہو جائیں۔
- 9.12.2۔ اگر میچ شروع ہونے سے پہلے کوئی ایک فریق کھیل میں حصہ لینے سے انکار کر دے، تو اس میچ کے تمام نتائج کی پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.12.4۔ ٹیبل ٹینس میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.12.4.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.12.4.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.12.4.5۔ میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.12.4.6۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.12.5۔ ٹیبل ٹینس میچوں میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل پوائنٹس کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.13.1۔ ٹیبل فٹ بال کے میچ (گیم) میں وقت کی کوئی پابندی نہیں ہے۔
- 1 گیمز پر مشتمل میچ میں وہ کھلاڑی (جوڑی) جیتتا ہے جو گیم جیتتا ہے۔

- 3 گیمز کے میچ میں وہ کھلاڑی (جوڑی) جیتتا ہے جو 2 گیمز جیتتا ہے، اور 5 گیمز کے میچ میں وہ کھلاڑی (جوڑی) جیتتا ہے جو 3 گیمز جیتتا ہے۔
- 9.13.2۔ 5 گول میں جیت کی صورت میں، اگر فیصلہ کن گیم میں اسکور 4:4 ہو جائے، تو صرف میچ کا فیصلہ کن گیم اس وقت تک کھیلا جاتا ہے جب تک کوئی ایک کھلاڑی (جوڑی) حریف پر 2 گول کی برتری حاصل نہ کر لے، لیکن زیادہ سے زیادہ اسکور 8 سے زیادہ نہیں ہو سکتا۔
- یعنی، اگر فیصلہ کن گیم میں اسکور 4:4 ہو جائے، تو گیم جاری رہتا ہے اور 4:6، 6:4، 5:7، 7:5، 6:8 یا 8:6 کے اسکور کے ساتھ ختم ہو سکتا ہے۔
- اسکور 7:7 ہونے کے بعد، گیم 8:7 یا 7:8 کے اسکور کے ساتھ ختم ہوتا ہے۔
- 9.13.3۔ 7 گول میں جیت کی صورت میں، اگر فیصلہ کن گیم میں اسکور 6:6 ہو جائے، تو گیم اس وقت تک کھیلا جاتا ہے جب تک کوئی ایک کھلاڑی (جوڑی) حریف پر 2 گول کی برتری حاصل نہ کر لے، لیکن زیادہ سے زیادہ اسکور 8 سے زیادہ نہیں ہو سکتا۔
- یعنی، اگر گیم میں اسکور 6:6 ہو جائے، تو گیم جاری رہتا ہے اور 6:8 یا 8:6 کے اسکور کے ساتھ ختم ہو سکتا ہے۔
- 9.13.4۔ ٹیبل فٹ بال میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.13.4.3۔ میچ (گیم) میں پہلا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.13.4.4۔ میچ (گیم) میں دوسرا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.13.4.5۔ میچ (گیم) میں کھلاڑی (جوڑی) کے کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.13.4.6۔ میچ (گیم) میں کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.13.4.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (گیم) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.13.5۔ ٹیبل فٹ بال کا میچ جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، ناقابلِ عمل تصور کیا جاتا ہے۔
- 9.14.1۔ رگبی میچوں میں بنیادی وقت 80 منٹ ہے (2 ہاف، ہر ایک 40 منٹ)۔
- اضافی ہاف یا اضافی وقت میں درج نتائج کو بنیادی وقت کے لیے پیش کی گئی نتائج کی پیش گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیا جاتا۔
- 9.14.2.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.14.2.5۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.14.2.6۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.14.2.7۔ میچ (ہاف) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.14.2.8۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.14.2.9۔ میچ میں ٹیموں کی کوششوں (ٹرائی) کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.14.2.10۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم اگلی کوشش (ٹرائی) کرے گی (کوئی کوشش نہیں ہوگی)۔
- 9.14.3۔ رگبی میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل پوائنٹس میں شمار کیے جاتے ہیں (سوائے ان ٹوٹلز کے جو کل کوششوں (ٹرائی) کی تعداد پر پیش کیے جاتے ہیں)۔
- 9.14.4۔ رگبی کا میچ جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 65 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- رگبی 7، رگبی 9 اور رگبی 10 کے میچ مکمل تصور کیے جاتے ہیں اگر وہ مکمل طور پر کھیلے گئے ہوں۔
- 9.14.5۔ کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.15.1۔ امریکن فٹ بال میچوں میں بنیادی وقت 60 منٹ خالص کھیل کا وقت ہے (2 ہاف، ہر ایک 30 منٹ یا 4 کوارٹر، ہر ایک 15 منٹ)۔
- امریکن فٹ بال میچوں کے نتائج کی پیش گوئیاں اضافی کھیل کے وقت کو مدنظر رکھتے ہوئے حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.15.2۔ امریکن فٹ بال میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.15.2.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.15.2.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.15.2.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.15.2.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.15.2.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.15.4۔ امریکن فٹ بال کا میچ جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- برابر اسکور پر روکے گئے اور مکمل تصور کیے جانے والے میچوں کے «P1» اور «P2» نتائج کی پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.15.5۔ کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.16.1۔ آسٹریلین فٹ بال میچوں میں بنیادی وقت 80 منٹ خالص کھیل کا وقت ہے (2 ہاف، ہر ایک 40 منٹ یا 4 کوارٹر، ہر ایک 20 منٹ)۔
- خواتین چیمپئن شپ میں بنیادی وقت 60 منٹ خالص کھیل کا وقت ہے (2 ہاف، ہر ایک 30 منٹ یا 4 کوارٹر، ہر ایک 15 منٹ)۔
- آسٹریلین فٹ بال میچوں کے نتائج کی پیش گوئیاں اضافی کھیل کے وقت کو مدنظر رکھتے ہوئے حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.16.2۔ آسٹریلین فٹ بال میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.16.2.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔

- 9.16.2.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.16.2.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.16.2.8۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.9۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.10۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے بیرونی گول (بی ہائنڈ) میں کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.11۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کے انفرادی طور پر بیرونی گول (بی ہائنڈ) میں کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.4۔ اندرونی گول (گول) میں 6 پوائنٹس کے گولوں اور بیرونی گول (بی ہائنڈ) میں 1 پوائنٹس کے گولوں کے ٹوٹلز کے حساب میں، پوائنٹس کی تعداد کے بجائے گولوں کی تعداد کو بنیاد بنایا جاتا ہے۔
- 9.16.5۔ آسٹریلین فٹ بال کا میچ جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 65 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 60 منٹ کے میچ مکمل تصور کیے جاتے ہیں اگر کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- برابر اسکور پر روکے گئے اور مکمل تصور کیے جانے والے میچوں کے «P1» اور «P2» نتائج کی پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جانی چاہئیں۔
- 9.16.6۔ کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- کرلنگ میچوں کے نتائج کی پیش گوئیاں اضافی اینڈ (اینڈز) میں درج نتائج کو مدنظر رکھتے ہوئے حساب کی جاتی ہیں۔
- اگر کھیل برابر پر ختم ہوتا ہے اور اضافی اینڈ (اینڈز) مقرر نہیں کیے جاتے، تو «P1» اور «P2» نتائج کی پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.17.2.4۔ میچ (اینڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.17.2.5۔ میچ (اینڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.17.2.6۔ میچ (اینڈ) میں کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.17.2.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (اینڈ) میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.17.3۔ کسی ایک ٹیم کو دیا گیا جرمانہ پوائنٹ (پوائنٹس) میچ کے نتائج کی پیش گوئیوں کے حساب میں شامل کیا جاتا ہے۔
- 9.17.4۔ کرلنگ کا میچ جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 5 اینڈ مکمل طور پر کھیلے گئے ہوں۔

Tower Rush

- 9.17.5۔ کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.18.1۔ ڈارٹس مقابلوں میں کھلاڑی یکے بعد دیگرے تھرو لائن کے قریب آتے ہیں، ہدف کی طرف تھرو کرتے ہیں۔
- ڈارٹس میں کھلاڑی مقابلے میں شریک تصور کیے جاتے ہیں اگر انہوں نے ہدف کی طرف کم از کم ایک تھرو کیا ہو۔
- 9.18.2۔ پوائنٹس ہر کھلاڑی کی باری کے بعد شمار کیے جاتے ہیں، جس کے بعد باری دوسرے کھلاڑی کی طرف منتقل ہوتی ہے تاکہ وہ ڈارٹس پھینکے۔
- ایک باری میں کھلاڑی زیادہ سے زیادہ 180 پوائنٹس حاصل کر سکتا ہے اگر وہ تین بار «-20واں» سیکٹر («ٹرپل» -20واں سیکٹر) میں نشانہ لگائے۔
- کل پوائنٹس کی تعداد جو کھلاڑی کو ایک آخری باری میں لیگ جیتنے کے لیے حاصل کرنی ہوتی ہے، اسے چیک آؤٹ ((checkout کہا جاتا ہے۔
- 9.18.4.4۔ پہلا کھلاڑی لیگز (سیٹس) کی تعداد کے لحاظ سے ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.18.4.5۔ دوسرا کھلاڑی لیگز (سیٹس) کی تعداد کے لحاظ سے ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.18.4.6۔ مقابلے میں کل لیگز (سیٹس) کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.18.4.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سا کھلاڑی پہلے 180 پوائنٹس کا تھرو کرے گا۔
- 9.18.4.8۔ کل کیے گئے -180پوائنٹس تھرو کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.18.4.9۔ اس بات پر پیش گوئی کہ مقابلے میں درج سب سے زیادہ باری کے پوائنٹس کی تعداد ہوگی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.18.4.10۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سا کھلاڑی مقابلے میں پہلی پوزیشن حاصل کرے گا (مقابلہ جیتے گا)۔
- 9.18.5۔ ڈارٹس میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل لیگز (سیٹس) کی تعداد کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.18.6۔ ڈارٹس کے میچ جو تکنیکی یا کسی دیگر وجہ سے روک دیے گئے اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوئے اور مکمل نہیں ہوئے، ناقابلِ عمل تصور کیے جاتے ہیں۔
- 9.19.1۔ فلور بال میں میچ کا بنیادی وقت 60 منٹ خالص کھیل کا وقت ہے (3 پیریڈ، ہر ایک 20 منٹ تک جاری رہتا ہے)۔
- اضافی وقت اور پنالٹی شوٹ آؤٹ سیریز میں درج نتائج کو بنیادی وقت کے لیے پیش کی گئی نتائج کی پیش گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیا جاتا۔
- 9.19.2.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.19.2.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.19.2.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کے کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.19.2.10۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل گولوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.19.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.19.3۔ فلور بال کا میچ جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 9.19.4۔ کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.20.1۔ ہینڈ بال میں کھیل کا بنیادی وقت 60 منٹ مقرر کیا گیا ہے (2 ہاف، ہر ایک 30 منٹ کی مدت)۔
- میچ کے بعد کے اضافی وقت میں درج نتائج، اور 7 میٹر کے فری تھرو کے نتائج بنیادی وقت کے لیے پیش کی گئی نتائج کی پیش گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیے جاتے۔
- ہینڈ بال کے میچ 50 یا 40 منٹ کی مدت میں منعقد ہو سکتے ہیں، ہاف کی مدت بالترتیب 20 اور 25 منٹ ہوتی ہے۔
- 9.20.2.7. میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.20.2.8. میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.20.2.9. میچ (ہاف) میں ٹیموں کے ذریعے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.20.2.10. میچ (ہاف) میں ٹیم کے ذریعے انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.20.2.11. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.20.3. ہینڈ بال میں میچ (60 منٹ کی مدت)، جو کہ کسی وجہ سے روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوا یا مکمل نہیں ہوا، اسے مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں، اور 50 اور 40 منٹ کی مدت والے میچز، جو روک دیے گئے اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع نہیں ہوئے یا مکمل نہیں ہوئے، مکمل تصور کیے جاتے ہیں اگر کم از کم 40 منٹ (50 منٹ کی مدت والے میچز کے لیے) اور 32 منٹ (40 منٹ کی مدت والے میچز کے لیے) کھیلے گئے ہوں۔
- 9.20.4. کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.21.1. مکسڈ مارشل آرٹس میں مقابلے 3 سے 5 راؤنڈز کے فارمیٹ میں منعقد ہوتے ہیں۔
- مقابلہ، نیز پہلا راؤنڈ، گھنٹی بجنے کے بعد شروع ہوا تصور کیا جاتا ہے: وہ صوتی سگنل جو پہلے راؤنڈ کے آغاز کا اعلان کرتا ہے۔
- «پوائنٹس پر جیت» - جیت کا طریقہ جس میں تمام راؤنڈز کھیلے جاتے ہیں، فاتح کا تعین جج حاصل کردہ پوائنٹس کے حساب سے کرتے ہیں۔
- «ناک آؤٹ سے جیت» - جیت کا طریقہ جس میں ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے، اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔
- «تکنیکی ناک آؤٹ سے جیت» - جیت کا طریقہ جس میں تکنیکی ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے، اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔
- «تکنیکی فیصلے سے جیت» – جیت کا طریقہ جس میں جنگجو کو چوٹ لگتی ہے، جس کی وجہ سے طبی عملہ مقابلہ جاری رکھنے کی اجازت نہیں دیتا، یا دیگر حالات جن میں فاتح کا تعین جج کرتے ہیں۔

Tower Rush

- «جنگجو کی نااہلی یا مقابلے سے انکار» – جیت کا طریقہ جس میں پہلوان کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جاتا ہے، یا مقابلہ جاری رکھنے سے انکار کر دیتا ہے۔
- اگر جنگجو کی نااہلی مقابلے کے حقیقی اختتام کے بعد ہوتی ہے، تو یہ حقیقت «P1»، «X» اور «P2» کے نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں مدنظر نہیں رکھی جاتی۔
- 9.21.3. مقابلے میں جیت کے تمام طریقے، سوائے «پوائنٹس پر جیت» کے، قبل از وقت جیت تصور کیے جاتے ہیں۔
- 9.21.4. مکسڈ مارشل آرٹس میں وہ راؤنڈز مکمل تصور کیے جاتے ہیں جو آخر تک کھیلے گئے: راؤنڈ کے آغاز کا اعلان کرنے والے صوتی سگنل (گھنٹی) سے لے کر راؤنڈ کے اختتام کا اعلان کرنے والے صوتی سگنل (گھنٹی) تک۔
- اگر اگلے راؤنڈ کے آغاز (صوتی سگنل کے بعد) کے بعد جنگجو کسی بھی وجہ سے مقابلہ جاری نہیں رکھتا، تو یہ تصور کیا جاتا ہے کہ مقابلہ پچھلے راؤنڈ میں ختم ہو گیا تھا۔
- 9.21.5. اس صورت میں کہ پہلے سے اعلان کردہ راؤنڈز کی تعداد (مقابلے کے انعقاد کا فارمیٹ) مقابلے کے دوران تبدیل ہو جائے، تو راؤنڈز کی تعداد پر کی گئی پیش گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں، اور مقابلے کے نتائج «P1»، «X»، «P2» پر پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔
- 9.21.6. مکسڈ مارشل آرٹس میں مقابلے کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.21.6.4. مقابلے میں کل راؤنڈز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.21.6.6. اس بات پر پیش گوئی کہ مقابلے (راؤنڈ) میں قبل از وقت جیت ریکارڈ ہوگی (نہیں ہوگی)۔
- 9.21.7. مقابلے کی نشریات میں تکنیکی یا کسی اور وجہ سے خلل اور گرافیکل رکاوٹیں «1» کے گنانک کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.21.8. مکسڈ مارشل آرٹس میں مقابلے، جو کسی بھی وجہ سے روک دیے گئے اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوئے، ناکام تصور کیے جاتے ہیں۔
- روکے گئے اور ناکام مقابلوں کے نتائج پر پیش گوئیاں، جو مقابلے کے رکنے کے وقت پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہیں اور میچ کے حتمی نتیجے پر منحصر نہیں، حساب کے تابع ہیں، اور باقی پیش گوئیاں «1» کے گنانک کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- ہر راؤنڈ 3 منٹ کا ہوتا ہے، بعض صورتوں میں یہ 2 منٹ کا بھی ہو سکتا ہے۔
- «پوائنٹس پر جیت» – جب تمام راؤنڈز کھیلے جاتے ہیں، اور جیت کا تعین جج پوائنٹس کی گنتی کے مطابق کرتے ہیں۔
- «ناک آؤٹ سے جیت» – جب ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے، اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔
- «تکنیکی ناک آؤٹ سے جیت» – جب تکنیکی ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے، اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔
- «تکنیکی فیصلے سے جیت» – جب باکسر کو ایسی چوٹ لگتی ہے، جس کی وجہ سے طبی عملہ مقابلہ جاری رکھنے کی اجازت نہیں دیتا، یا دیگر حالات، جن کے دوران جج فاتح کا تعین کرتے ہیں۔
- «باکسر کی نااہلی یا مقابلے سے انکار» – جب باکسر کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جاتا ہے یا مقابلہ جاری رکھنے سے انکار کر دیتا ہے۔

- اگر باکسر کی نااہلی مقابلے کے حقیقی اختتام کے بعد ہوتی ہے، تو یہ حقیقت «P1»، «X» اور «P2» کے نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں مدنظر نہیں رکھی جاتی۔
- 9.22.3. مقابلے میں جیت کے تمام طریقے، سوائے «پوائنٹس پر جیت» کے، قبل از وقت جیت تصور کیے جاتے ہیں۔
- 9.22.4. باکسنگ میں وہ راؤنڈز مکمل تصور کیے جاتے ہیں جو آخر تک کھیلے گئے۔
- اگر باکسر اگلے راؤنڈ کے آغاز کے بعد کسی بھی وجہ سے مقابلہ جاری نہیں رکھتا، تو یہ تصور کیا جاتا ہے کہ مقابلہ پچھلے راؤنڈ میں ختم ہو گیا تھا۔
- 9.22.5.4. مقابلے میں کھیلے جانے والے کل راؤنڈز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.22.5.6. اس بات پر پیش گوئی کہ مقابلے (راؤنڈ) میں قبل از وقت جیت ریکارڈ ہوگی (نہیں ہوگی)۔
- 9.22.6. باکسنگ کے مقابلے، جو کسی بھی وجہ سے روک دیے گئے اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوئے، ناکام تصور کیے جاتے ہیں۔
- میچ میں وہ کھلاڑی جیتتا ہے جو 2 سیٹوں میں جیت حاصل کرتا ہے، اور سیٹ میں – وہ کھلاڑی جو 6 پوائنٹس حاصل کرتا ہے۔
  - جب مخالف کے دروازے پر قبضہ کرتا ہے (اورنج گیند مخالف کے دروازے میں داخل ہوتی ہے)۔
  - جب مخالف کے مقناطیسی اسٹرائیکر پر 2 یا 3 سفید مقناطیس ظاہر ہوتے ہیں (مقناطیسی قوت 2 یا 3 سفید مقناطیس کے زیر اثر مقناطیسی اسٹرائیکرز سے چپک جاتے ہیں، ایک سفید مقناطیس کے چپکنے پر میچ جاری رہتا ہے)۔
  - جب مخالف اپنے مقناطیسی اسٹرائیکر کا کنٹرول کھو دیتا ہے اور اسے بحال نہیں کر سکتا (مقناطیسی اسٹرائیکر میز پر افقی حالت میں آ جاتا ہے، اور کھلاڑی اسے اصل حالت میں واپس نہیں لا سکتا)۔
  - جب مخالف کا مقناطیسی اسٹرائیکر اس کے اپنے ہی دروازے میں آ جاتا ہے (اس صورت میں پوائنٹ اس وقت بھی دیا جاتا ہے جب کھلاڑی مقناطیسی اسٹرائیکر کو اپنے دروازے سے باہر نکالنے میں کامیاب ہو جاتا ہے)۔
- 9.23.3.3. میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.23.3.4. میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.23.3.5. میچ (سیٹ) میں کھلاڑی کے ذریعے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.23.3.6. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں ریکارڈ شدہ کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.23.5. کلاسک میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوا، ناکام تصور کیا جاتا ہے۔
- 9.24.1. ایئر ہاکی میچوں کے انعقاد کے لیے کوئی وقتی پابندیاں نہیں ہیں۔
- میچ میں وہ کھلاڑی جیتتا ہے جو پہلے 4 سیٹوں میں جیت حاصل کرتا ہے، اور سیٹ میں – وہ کھلاڑی جو پہلے 7 پوائنٹس حاصل کرتا ہے۔
- 9.24.2.3. میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.24.2.4. میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.24.2.5. میچ (سیٹ) میں کھلاڑیوں کے ذریعے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔

- 9.24.2.6. میچ (سیٹ) میں ہر کھلاڑی کے ذریعے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت».
- 9.24.2.7. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
- 9.24.3. ایئر ہاکی میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوا، ناکام تصور کیا جاتا ہے.
- 9.25.1. بیچ فٹ بال میچوں کے لیے بنیادی وقت 36 منٹ مقرر ہے (3 پیریڈ، ہر ایک 12 منٹ).
- میچ کے بعد اضافی وقت (اوور ٹائم) اور پنالٹی (9 میٹر) میں ریکارڈ شدہ نتائج بنیادی وقت کے لیے پیش کی گئی نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں مدنظر نہیں رکھے جاتے.
- 9.25.2.7. میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.25.2.8. میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.25.2.9. میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کے ذریعے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت».
- 9.25.2.10. میچ (پیریڈ) میں ٹیم کے ذریعے انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت».
- 9.25.2.11. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
- 9.25.3. بیچ فٹ بال میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 30 منٹ کھیلے گئے ہوں.
- 9.25.4. کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے.
- 9.26.1. واٹر پولو میچوں کے لیے بنیادی وقت 32 منٹ کھیل کا وقت مقرر ہے (4 پیریڈ، ہر ایک 8 منٹ).
- اضافی وقت اور پنالٹی میں ریکارڈ شدہ نتائج بنیادی وقت کے لیے پیش کی گئی نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں مدنظر نہیں رکھے جاتے.
- واٹر پولو میچ 5، 6، 7 یا 8 منٹ کے پیریڈز میں بھی منعقد کیے جا سکتے ہیں.
- 9.26.2.7. میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.26.2.8. میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.26.2.9. میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کے ذریعے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت».
- 9.26.2.10. میچ (پیریڈ) میں ٹیم کے ذریعے انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت».
- 9.26.2.11. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
- 9.26.3. واٹر پولو میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوا، ناکام تصور کیا جاتا ہے.

- 9.26.4. کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 3 گیمز تک کے فارمیٹ والے میچوں میں وہ کھلاڑی جیتتا ہے جو 2 گیمز میں جیت حاصل کرتا ہے، اور 5 گیمز تک کے فارمیٹ والے میچوں میں وہ کھلاڑی جیتتا ہے جو 3 گیمز میں جیت حاصل کرتا ہے۔
- اس صورت میں کہ گیم میں اسکور 10:10 ریکارڈ ہو، گیم اس وقت تک کھیلا جاتا ہے جب تک کوئی ایک کھلاڑی مخالف پر 2 پوائنٹ کی برتری حاصل نہ کر لے۔
- 9.27.2.3. میچ (گیم) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.27.2.4. میچ (گیم) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.27.2.5. گیمز کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.27.2.6. گیمز کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.27.2.7. میچ (گیم) میں کھلاڑیوں کے ذریعے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.27.2.8. میچ میں ہر کھلاڑی کے ذریعے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.27.2.10. اس بات پر پیش گوئی کہ پہلا (دوسرا) کھلاڑی گیم میں پہلے مخصوص تعداد میں پوائنٹس (3 پوائنٹ، 9 پوائنٹس) حاصل کرے گا۔
- 9.27.2.11. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (گیم) میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.27.3. اسکواش میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل پوائنٹس کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں، سوائے گیمز کی تعداد پر پیش کیے گئے ہینڈی کیپ اور ٹوٹل کے۔
- 9.27.4. اسکواش میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوا، ناکام تصور کیا جاتا ہے۔
- 9.28.1. فٹسال (منی فٹ بال) میچوں کے لیے بنیادی وقت 40 منٹ مقرر ہے (2 ہاف، ہر ایک 20 منٹ کی مدت)۔
- اضافی ہافوں اور 6 میٹر پنالٹی سیریز میں ریکارڈ شدہ نتائج بنیادی وقت کے لیے پیش کی گئی نتائج پر پیش گوئیوں کے حساب میں مدنظر نہیں رکھے جاتے۔
- فٹسال میچ اس فارمیٹ میں بھی منعقد کیے جا سکتے ہیں: 50 منٹ بنیادی وقت، دو ہافوں کے ساتھ ہر ایک 25 منٹ۔
- 9.28.2.7. میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.28.2.8. میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.28.2.9. میچ (ہاف) میں ٹیموں کے ذریعے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.28.2.10. میچ (ہاف) میں ٹیم کے ذریعے انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.28.2.11. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔

- 9.28.2.12. ہافوں کی تقابلی پیداواریت پر پیش گوئی (کس ہاف میں زیادہ گول کیے جائیں گے)۔
  - پہلا ہاف زیادہ پیداواری ہوگا «1<2» (پہلے ہاف میں دوسرے ہاف سے زیادہ گول کیے جائیں گے)؛
  - ہافوں کی پیداواریت یکساں ہوگی «1=2» (پہلے اور دوسرے ہاف میں کیے گئے گولز کی تعداد یکساں ہوگی)؛
  - دوسرا ہاف زیادہ پیداواری ہوگا «1>2» (پہلے ہاف میں دوسرے ہاف سے کم گول کیے جائیں گے)۔
- 9.28.3. فٹسال میچ (40 منٹ کی مدت)، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 32 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 50 منٹ کا فٹسال میچ، جو روک دیا گیا اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں ہوا، مکمل تصور کیا جاتا ہے اگر کم از کم 40 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 9.28.4. کسی بھی وجہ سے قائم کردہ تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- میچ کا فاتح وہ کھلاڑی (ٹیم) تصور کیا جاتا ہے جو 2 یا 1.5 سیٹ جیتتا ہے۔
- سیٹ وہ کھلاڑی (ٹیم) جیتتا ہے جو سب سے زیادہ ہدف والی گیندوں کو رول کرتا ہے (اینڈ میں سب سے زیادہ پوائنٹس حاصل کرتا ہے)۔
- اگر میچ میں ڈرا ریکارڈ ہوتا ہے، تو ٹائی بریک – اضافی سیٹ کھیلا جا سکتا ہے، جس کا فاتح میچ کا فاتح بنتا ہے۔
- 9.29.2.4. میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی (ٹیم) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.29.2.5. میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی (ٹیم) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.29.2.6. سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں پہلا (دوسرا) کھلاڑی (ٹیم) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا (نہیں ہارے گا)۔
- 9.29.2.7. میچ میں کھلاڑیوں (ٹیموں) کے ذریعے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.29.2.8. میچ میں کھیلے گئے کل سیٹوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قیمت»۔
- 9.29.2.9. میچ میں ہر کھلاڑی (ٹیم) کے کل اسکور کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.29.2.10. اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کل اسکور برابر (طاق) ہوگا۔
- 9.29.2.11. اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کون سا کھلاڑی (ٹیم) پہلے مقررہ اسکور حاصل کرے گا۔
- 9.29.3. پہلے سے شروع ہو چکے بالوں والے میچ میں، اگر کسی کھلاڑی (ٹیم) کو قبل از وقت (تمام مقررہ سیٹوں کے اختتام سے پہلے یا کسی اور وجہ سے) میچ میں فتح دی جاتی ہے، تو ان نتائج کی پیش گوئیاں جن کا میچ کے حقیقی اختتام کے وقت پہلے ہی واضح طور پر تعین ہو چکا ہو، نیز «پ1» اور «پ2» نتائج قابل حساب ہیں۔
- 9.29.4. بالوں والا میچ جو روک دیا گیا ہو اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہ ہوا ہو، وہ نہ ہونے کے برابر سمجھا جاتا ہے۔
- 9.30.1. کرکٹ کے میچ 1 یا 2 اننگز (راؤنڈز) پر مشتمل ہوتے ہیں، جو وقت یا اوورز ((over کی تعداد سے محدود ہوتے ہیں۔
- دو اننگز پر مشتمل میچز اعلیٰ چیمپئن شپ کے مقابلے (ٹیسٹ کرکٹ) ہیں، جو وقت سے محدود ہوتے ہیں اور 5 دن تک جاری رہ سکتے ہیں۔

- میچ کا فاتح وہ ٹیم ہے جس نے سب سے زیادہ رنز (اسکور) حاصل کیے۔
- 9.30.2۔ اگر موسمی حالات کی وجہ سے پہلے سے مقرر اوورز کی تعداد کم کر دی جائے، تو تمام پیش گوئیاں ڈک ورتھ – لیوس طریقہ کار کے مطابق حتمی نتیجے پر حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.30.3۔ اگر محدود اوورز والے میچوں میں پلے آف ((play-off سیریز میں ٹائی ہو جائے، تو «سپر اوور» (فاتح کا تعین کرنے کے لیے اضافی اوور) کھیلا جاتا ہے۔
- اضافی کھیلے گئے اوور میں درج نتائج میچ کے باقی نتائج کی پیش گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیے جاتے۔
- 9.30.4۔ کرکٹ میچوں میں اننگز مکمل سمجھی جاتی ہے اور درج ذیل صورتوں میں قابل حساب ہے:
  - جب کپتان اعلان کرتا ہے (جب ٹیم کا کپتان سمجھتا ہے کہ ٹیم نے جیت کے لیے کافی اسکور حاصل کر لیے ہیں) اور اننگز سے دستبردار ہو جاتا ہے (اننگز سے اس کے شروع ہونے سے پہلے بھی دستبردار ہوا جا سکتا ہے)۔
- اننگز کے اختتام کے بعد مقرر جرمانہ رن بھی مذکورہ پیش گوئی کے حساب میں شامل کیا جاتا ہے۔
- 9.30.5.5۔ میچ (اوور) میں ٹیموں کے کل حاصل کردہ رنز کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.30.5.6۔ میچ (اوور) میں ٹیم کے انفرادی طور پر کل حاصل کردہ رنز کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.30.5.7۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (اوور) میں کل رنز برابر (طاق) ہوں گے۔
- 9.30.5.8۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (اوور) میں پہلی (دوسری) ٹیم کے کل حاصل کردہ رنز برابر (طاق) ہوں گے۔
- وکٹ گرنے سے پہلے گیند کسی بھی امپائر یا کھلاڑی کو نہیں لگنی چاہیے، سوائے بلے باز کے کردار میں کھیلنے والے کھلاڑیوں کے۔
  - «کیچ» ((Caught، جب فیلڈنگ کھلاڑی بلے باز کے ٹکرانے کے بعد زمین کو نہ چھونے والی گیند کو پکڑ لے۔
- گیند پکڑنے سے پہلے، اسے میدان سے باہر کسی بھی چیز کو نہیں چھونا چاہیے، اور گیند پکڑنے والا کھلاڑی اس وقت مکمل طور پر میدان کے اندر ہونا چاہیے، یعنی اس کے جسم کا کوئی بھی حصہ میدان سے باہر زمین کو نہ چھوئے۔
  - «ایل بی ڈبلیو» (leg before wicket یا (LBW، جب پھینکی گئی گیند وکٹ سے ٹکراتی اگر بلے باز کے جسم کے کسی حصے (سوائے اس ہاتھ کے جس میں اس نے بلا پکڑا ہوا تھا) کو نہ چھوتی۔
  - «رن آؤٹ» ((Run out، جب فیلڈنگ کھلاڑی وکٹ گرا دیتے ہیں جبکہ بلے باز اپنے علاقے سے باہر ہوتا ہے۔
  - «اسٹمپڈ» ((Stumped، جب وکٹ کیپر ((wicket keeper وکٹ گرا دیتا ہے جبکہ بلے باز خود علاقے سے باہر ہوتا ہے اور رن مکمل کرنے کی کوشش نہیں کر رہا ہوتا۔
- 9.30.5.12۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ میں کون سی ٹیم زیادہ -6اسکور ((6s یا -4اسکور ((4s کرے گی۔
- 9.30.5.13۔ پہلی (دوسری) ٹیم کے کیے گئے -6اسکور کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.30.5.14۔ پہلی (دوسری) ٹیم کے مقررہ تعداد کے اوورز میں کل حاصل کردہ رنز کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.30.5.15۔ اس بات کی پیش گوئی کہ ٹاس کے نتائج کے مطابق، کس ٹیم کا کپتان پہلے بلے بازی یا پہلے فیلڈنگ کرنے کا فیصلہ کرے گا ((to win the toss۔
- 9.30.5.16۔ اس بات کی پیش گوئی کہ پہلے 6 (یا دیگر مقررہ تعداد) اوورز کے نتیجے میں کون سی ٹیم جیتے گی۔

Tower Rush

- 9.30.5.17. اس بات کی پیش گوئی کہ ٹیم پہلے 6 (یا دیگر مقررہ تعداد) اوورز میں کتنے رنز بنائے گی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔

- اگر ٹیم نے اپنی اننگز مکمل کر لی، لیکن درج شدہ اوورز کی تعداد نہیں کھیلی گئی، اور مذکورہ رنز کی تعداد پہلے ہی حاصل کر لی گئی ہو، تو پیش گوئیاں درج شدہ نتائج کے مطابق قابل حساب ہیں۔ جن پیش گوئیوں کا نتیجہ کھیل کے مزید ارتقا پر منحصر ہو، وہ گتانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔

- 9.30.5.18. اس بات کی پیش گوئی کہ ٹیموں میں سے کوئی کھلاڑی 50 یا اس سے زیادہ (100 یا اس سے زیادہ) رنز بنائے گا (نہیں بنائے گا)۔

- 9.30.5.19. اس بات کی پیش گوئی کہ کون سی ٹیم زیادہ رن آؤٹ کرے گی۔ یعنی، کون سی ٹیم مخالف ٹیم کے زیادہ بلے بازوں کو رن آؤٹ طریقے سے آؤٹ کرے گی۔

- 9.30.5.20. رن آؤٹ طریقے سے آؤٹ کیے گئے بلے بازوں کی کل تعداد کی پیش گوئی۔

- 9.30.5.21. پہلی (دوسری) ٹیم کی جانب سے رن آؤٹ طریقے سے آؤٹ کیے گئے بلے بازوں کی تعداد کی پیش گوئی۔

- بنیاد چیمپئن شپ کی سرکاری ویب سائٹ سے معلومات لی جاتی ہیں۔ اگر کھلاڑی نے مقابلے میں حصہ نہیں لیا، تو اس کھلاڑی سے متعلق پیش گوئیاں گتانک «1» (ایک) کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔

- 9.30.5.23. میچ کے ابتدائی بلے باز جوڑی کے بہترین نتیجے کی پیش گوئی۔

- ہر ٹیم کے لیے نتیجہ پہلی وکٹ ((wicket گرنے تک طے کیا جاتا ہے۔ سب سے زیادہ رنز حاصل کرنے والی ابتدائی جوڑی جیتتی ہے۔ اگر ٹیم بغیر وکٹ گرائے کھیل مکمل کرتی ہے، تو ٹیم کے کل حاصل کردہ رنز کی تعداد جوڑی کے نتیجے کے طور پر شمار کی جاتی ہے۔

- بہترین بلے باز کا تعین حاصل کردہ رنز کی تعداد سے ہوتا ہے۔ اگر دو یا زیادہ بلے بازوں نے برابر رنز حاصل کیے، تو ان کی جانب سے لی گئی گیندوں کی تعداد مدنظر رکھی جاتی ہے (کم گیندوں پر مذکورہ رنز بنانے والا بلے باز جیتتا ہے)۔ اگر کھلاڑی نے میچ میں حصہ نہیں لیا، تو اس کھلاڑی پر پیش گوئیاں گتانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔

- 9.30.5.26. سب سے زیادہ -6اسکور والے شاٹس لگانے والے کھلاڑی کی پیش گوئی۔

- اگر دو یا زیادہ کھلاڑیوں نے یکساں تعداد میں سب سے زیادہ -6اسکور والے شاٹس لگائے، تو ان کھلاڑیوں پر پیش گوئیاں واپس کی جاتی ہیں۔ اگر کھلاڑی نے میچ میں حصہ نہیں لیا، تو اس کھلاڑی پر پیش گوئیاں گتانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔

- 9.30.5.27. -1ویں (-N) وکٹ گرنے کے بعد ٹیم کتنے رنز بنائے گی اس کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔

- اگر -Nویں وکٹ نہ گرے اور ٹیم نے اپنی اننگز مکمل کر لی، تو اس وکٹ پر پیش گوئیاں گتانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔

- 9.30.5.28. 100 رنز (-Nویں رنز کی تعداد) سے پہلے وکٹ گرنے کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔

- اگر اننگز مکمل ہو گئی، اور ٹیم نے مذکورہ N رنز کی تعداد حاصل نہیں کی، لیکن مذکورہ ٹوٹل کی وکٹ گر گئی، تو پیش گوئیاں گرنے والی وکٹوں کو مدنظر رکھتے ہوئے حساب کی جاتی ہیں۔

- اگر 24 گھنٹوں کے اندر سرکاری ویب سائٹس پر روکے گئے میچ کے بارے میں سرکاری معلومات شائع نہیں ہوتیں، تو تمام پیش گوئیاں گتانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں، سوائے ان پیش گوئیوں کے جن کے نتائج پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہیں اور میچ کے

Tower Rush

حتمی نتیجے پر منحصر نہیں۔

- 9.30.7۔ کسی بھی وجہ سے طے شدہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.30.8۔ جرمانہ رن کرکٹ میچوں کے نتائج پر کی گئی پیش گوئیوں کے حساب میں شامل نہیں کیا جاتا، سوائے «پ1» اور «پ2» کے نتائج کی پیش گوئیوں کے۔
- ای اسپورٹس میں درج ذیل آن لائن گیمز شامل ہیں: Counter Strike 2, Counter Strike: Global Offensive, Counter Strike 1.6, Dota 2, Overwatch, Rainbow 6, Starcraft: Brood War, Starcraft 2, Valorant, Warcraft 3, Fortnite, Hearthstone, League of Legends, Rocket League, Arena of Valor, King of Glory, Quake, Call of Duty, Heroes of the Storm, Mortal Combat, Smite۔
- 9.31.3۔ ای اسپورٹس کے آن لائن گیمز ایک یا کئی راؤنڈز/کارڈز پر مشتمل ہو سکتے ہیں۔
- گیمز بنیادی طور پر درج ذیل فارمیٹس میں منعقد ہوتے ہیں: بہترین از 1, 2, 3, 5, 7, 9 یا 11۔
- بہترین از 1 فارمیٹ میں جیتنے کے لیے ایک فتح ضروری ہے، بہترین از 2 اور بہترین از 3 کی صورت میں - 2 فتحیں (بہترین از 2 فارمیٹ میں «ٹائی» بھی درج ہو سکتی ہے)، بہترین از 5 کی صورت میں -3 فتحیں، بہترین از 7 کی صورت میں - 4 فتحیں، بہترین از 9 کی صورت میں - 5 فتحیں، بہترین از 11 کی صورت میں - 6 فتحیں۔
- 9.31.4۔ اگر ای اسپورٹس کے آن لائن گیمز میں کوئی ٹیم فائنل راؤنڈ (پلے آف) میں مخالف پر 1 (ایک) پوائنٹ کی برتری حاصل کر کے پہنچتی ہے، تو فائنل میں کھیل اس ٹیم کے لیے 1 (ایک) کارڈ کی برتری سے شروع ہوتا ہے جس نے پہلے مخالف کے مقابلے میں 1 پوائنٹ کی برتری حاصل کی تھی۔
- اس صورت میں فائنل راؤنڈ کا پہلا کارڈ فائنل راؤنڈ میں کھیلا گیا پہلا کارڈ سمجھا جاتا ہے۔
- 9.31.5۔ ای اسپورٹس میں، کسی بھی وجہ سے کسی بھی ٹیم کا نام تبدیل ہونے کی صورت میں، تمام پیش گوئیاں برقرار رہتی ہیں۔
- 9.31.6۔ ای اسپورٹس کے آن لائن گیمز میں وقت (منٹ) پر پیش گوئیوں کے حساب میں، سیکنڈز کو منٹ میں گول کیا جاتا ہے۔
- پیش گوئی کی گئی تھی کہ پہلے کارڈ کا دورانیہ 32 منٹ سے کم ہوگا۔ پہلے کارڈ میں کھیل 32 منٹ 12 سیکنڈ میں ختم ہوا۔ پیش گوئی ہار کے طور پر حساب کی گئی، کیونکہ یہ سمجھا جاتا ہے کہ پہلے راؤنڈ میں کھیل 33 منٹ تک جاری رہا۔
- 9.31.7.1۔ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں پہلی ٹیم (کھلاڑی) جیتے گی – «پ1»۔
- 9.31.7.2۔ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں دوسری ٹیم (کھلاڑی) جیتے گی – «پ2»۔
- 9.31.7.3۔ پہلی ٹیم (کھلاڑی) گیم میں جیتے گئے کارڈز (راؤنڈز) کی تعداد کے لحاظ سے ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»
- 9.31.7.4۔ دوسری ٹیم (کھلاڑی) گیم میں جیتے گئے کارڈز (راؤنڈز) کی تعداد کے لحاظ سے ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»
- 9.31.7.6۔ اس بات کی پیش گوئی کہ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں کون سی ٹیم (کھلاڑی) پہلا قتل کرے گی (پہلا خون)۔
- 9.31.7.7۔ اس بات کی پیش گوئی کہ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں کون سی ٹیم (کھلاڑی) زیادہ قتل کرے گی۔

Tower Rush

- 9.31.7.8. اس بات کی پیش گوئی کہ پہلی ٹیم (کھلاڑی) گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے زیادہ قتل کرے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.31.7.9. اس بات کی پیش گوئی کہ دوسری ٹیم (کھلاڑی) گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے زیادہ قتل کرے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.31.7.10. گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں کیے گئے قتلوں کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.31.7.11. اس بات کی پیش گوئی کہ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں کون سی ٹیم پہلے مذکورہ تعداد میں قتل کرے گی۔
- 9.31.7.12. اس بات کی پیش گوئی کہ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں قتلوں کی تعداد برابر (طاق) ہوگی۔
- 9.31.7.13. گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں ٹیموں (کھلاڑیوں) کے ذریعے مارے گئے ہیروز («بیرنز»، «ڈریگنز»، «روشانز» وغیرہ) کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.31.7.14. اس بات کی پیش گوئی کہ کون سی ٹیم (کھلاڑی) پہلے «بیرن» («ڈریگن»، «روشان»، «ٹائرن» وغیرہ) کو مارے گی۔
- 9.31.7.15. گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں تباہ کیے گئے «ٹاورز» («بیرکس»، «انحیبیٹرز» وغیرہ) کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.31.7.16. اس بات کی پیش گوئی کہ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں کون سی ٹیم (کھلاڑی) پہلا «ٹاور» («بیرک»، «انحیبیٹر» وغیرہ) تباہ کرے گی۔
- 9.31.7.17. گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں کھیلے گئے کل منٹس کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.31.7.18. اس بات کی پیش گوئی کہ گیم (کارڈ، راؤنڈ) میں اوور ٹائم ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- 9.31.8. اگر کوئی ٹیم (کھلاڑی) کسی بھی وجہ سے کھیل جاری نہیں رکھتی (کھلاڑی یا ٹیم مقررہ وقت پر نہیں پہنچتی، کسی بھی وجہ سے کھیل شروع کرنے سے انکار کرتی ہے، تکنیکی وجوہات وغیرہ)، تو ان تمام نتائج کی پیش گوئیاں جن کا کھیل کے انعقاد کے فارمیٹ کی بنیاد پر پہلے ہی واضح طور پر تعین ہو چکا ہو اور میچ کے حتمی نتیجے پر منحصر نہ ہوں، قابل حساب ہیں، اور باقی پیش گوئیاں گنانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں، سوائے ان صورتوں کے جب قواعد کے مطابق، ٹیموں میں سے ایک ہار مان لیتی ہے۔
- 9.31.9. اگر کھیل کو بعد میں دوبارہ شروع کرنے کے لیے روک دیا جائے، تو روکے گئے کھیل کے نتائج کھیل کے نتائج پر کی گئی پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں، چاہے وہ پہلے ہی واضح ہوں۔
- اس صورت میں روکے گئے کھیل کے نتائج پر کی گئی تمام پیش گوئیاں دوبارہ شروع ہونے والے کھیل کے نتائج کے مطابق حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.31.10. اگر روکا گیا کھیل دوبارہ شروع نہیں ہوتا یا 24 گھنٹوں تک جاری نہیں رہتا، یا کھیل کے مزید ارتقا کے بارے میں کوئی سرکاری معلومات نہیں ہوتیں، تو کھیل کے تمام نتائج پر کی گئی پیش گوئیاں گنانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.32.2. کشتی کا مقابلہ 2 پیریڈز میں ہوتا ہے، ہر ایک کی مدت 3 منٹ ہوتی ہے۔
- ایسی صورتوں میں مقابلہ منعقد سمجھا جاتا ہے، اور مقابلے پر پیش کی گئی پیش گوئیاں حتمی نتیجے کی بنیاد پر قابل حساب ہیں، سوائے ان صورتوں کے جب مقابلہ پہلے پیریڈ کے دوران قبل از وقت ختم ہو جائے، ایسی صورت میں دوسرے پیریڈ کے نتیجے پر کی

گئی پیش گوئیاں گنانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔

- مقابلے کے دوران مخالف پہلوان کی نااہلی کی وجہ سے جیت حاصل کرتا ہے؛
- پہلوان کسی بھی وجہ سے مقابلہ جاری نہیں رکھ سکتا، اور ریفری تکنیکی فتح/شکست درج کرتا ہے؛
- جب پہلوانوں میں سے ایک مخالف پر برتری حاصل کر لیتا ہے (فری اسٹائل کشتی میں 10 پوائنٹس، گریکو-رومن کشتی میں 8 پوائنٹس)۔

- قبل از وقت فتح کی صورت میں مقابلہ منعقد سمجھا جاتا ہے، اور پیش گوئیاں حتمی نتیجے کی بنیاد پر حساب کی جاتی ہیں۔
- «پوائنٹس پر فتح» کے علاوہ جیتنے کے تمام طریقے (اگر 2 پیریڈ مکمل طور پر منعقد ہوئے ہوں) قبل از وقت فتح سمجھے جاتے ہیں۔
- 9.32.5۔ اگر مقابلہ پہلوان کی نااہلی یا مقابلے سے پہلے چوٹ لگنے کی وجہ سے منعقد نہ ہو، تو مقابلے کے نتیجے پر تمام پیش گوئیاں گنانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.32.6۔ کشتی میں پیریڈ منعقد سمجھا جاتا ہے اگر وہ آخر تک منعقد ہوا ہو۔
- پیریڈز کی تعداد پر پیش گوئیوں کے حساب میں صرف وہی پیریڈز مدنظر رکھے جاتے ہیں جو آخر تک منعقد ہوئے ہوں۔
- پیریڈ کے نتیجے پر پیش گوئیاں (جس میں قبل از وقت فتح درج ہوئی ہو) قابل حساب ہیں، اور نہ منعقد ہونے والے پیریڈ کے نتیجے پر پیش گوئیاں گنانک «1» کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.32.7۔ اگر پہلوان کسی بھی وجہ سے اگلے پیریڈ کے شروع ہونے کے بعد مقابلہ جاری رکھنے سے انکار کرتا ہے، تو سمجھا جاتا ہے کہ مقابلہ پچھلے پیریڈ میں ختم ہو گیا تھا۔
- 9.32.8.4۔ مقابلے میں پیریڈز کی کل تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل ویلیو»۔
- 9.32.8.5۔ اس پیش گوئی پر کہ مقابلے (پیریڈ) میں قبل از وقت فتح درج ہوگی (نہیں ہوگی)۔
- 9.32.9۔ کشتی کے مقابلے جو کسی وجہ سے روک دیے گئے اور 24 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیے گئے، ناہونے کے طور پر شمار ہوتے ہیں۔
- 9.33.1۔ ای-باسکٹ بال میں میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں اضافی وقت (اوور ٹائم) کو مدنظر رکھتے ہوئے قبول کی جاتی ہیں۔
- میچ 5×4 یا 4×4 کی شکل میں کھیلے جاتے ہیں (بالترتیب 4 کوارٹر، ہر ایک کی مدت 5 یا 4 منٹ)۔
- 12×4 کی شکل میں بھی میچ منعقد ہو سکتے ہیں (ہر کوارٹر – 12 منٹ حقیقی کھیل کے وقت کا)۔
- 9.33.3۔ میچ میں اسکور بورڈ پر دکھایا گیا موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتا ہے۔
- اگر 16 منٹ کا ((4x4 میچ فارمیٹ منتخب کیا گیا ہو، تو موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 16 منٹ کے دوران 40 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- حقیقی وقت کے 12ویں منٹ پر موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر 30واں منٹ ظاہر ہوگا۔
- 9.33.4.7۔ میچ (کوارٹر) میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.33.4.8۔ میچ (کوارٹر) میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔

- 9.33.4.9۔ میچ (کوارٹر) میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.33.4.10۔ میچ (کوارٹر) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.33.4.11۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (کوارٹر) میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.33.5۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.33.6۔ ای-باسکٹ بال کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوگا اگر کم از کم 14 منٹ میچ کھیلا گیا ہو، جو ((4×4 فارمیٹ میں منعقد ہو، کم از کم 17 منٹ میچ جو ((5×4 فارمیٹ میں منعقد ہو، اور کم از کم 41 منٹ میچ جو ((12×4 فارمیٹ میں منعقد ہو۔
- 9.33.7۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.34.2۔ میچ میں اسکور بورڈ پر دکھایا گیا موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتا ہے۔
- اگر 10 منٹ کا ((2x5 میچ فارمیٹ منتخب کیا گیا ہو، تو موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 10 منٹ کے دوران 90 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- حقیقی وقت کے 8ویں منٹ پر موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر 72واں منٹ ظاہر ہوگا۔
- 9.34.3.7۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.34.3.8۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.34.3.9۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.34.3.10۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.34.3.11۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (ہاف) میں پہلی (دوسری) ٹیم گول کرے گی (نہیں کرے گی)۔
- 9.34.3.12۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (ہاف) میں دونوں ٹیمیں گول کریں گی (نہیں کریں گی)۔
- 9.34.3.13۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.34.3.15۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (ہاف) میں کون سی ٹیم پہلا (دوسرا یا بعد کا) گول کرے گی۔
- 9.34.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.34.5۔ ای-فٹ بال کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوگا اگر کم از کم 6 منٹ 30 سیکنڈ میچ کھیلا گیا ہو، جو ((2×4 فارمیٹ میں منعقد ہو، کم از کم 8 منٹ 30 سیکنڈ میچ جو ((2×5 فارمیٹ میں منعقد ہو، کم از کم 10 منٹ 30 سیکنڈ میچ جو ((2×6 فارمیٹ میں منعقد ہو، اور کم از کم 12 منٹ 30 سیکنڈ میچ جو ((2×7 فارمیٹ میں منعقد ہو۔
- 9.34.6۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.35.1۔ ای-ہاکی میں میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں۔

Tower Rush

- میچ 4×3 یا 5×3 کی شکل میں کھیلے جاتے ہیں (بالترتیب 3 پیریڈ، ہر ایک کی مدت 4 یا 5 منٹ)۔
- 9.35.2۔ میچ میں اسکور بورڈ پر دکھایا گیا موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتا ہے۔
- اگر 12 منٹ کا ((3x4 میچ فارمیٹ منتخب کیا گیا ہو، تو موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 12 منٹ کے دوران 60 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- حقیقی وقت کے 4ویں منٹ پر موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر 20واں منٹ ظاہر ہوگا۔
- 9.35.3.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.35.3.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.35.3.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کے کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.35.3.10۔ میچ (پیریڈ) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.35.3.11۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.35.3.13۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (پیریڈ) میں پہلی (دوسری) ٹیم گول کرے گی (نہیں کرے گی)۔
- 9.35.3.14۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (پیریڈ) میں دونوں ٹیمیں گول کریں گی (نہیں کریں گی)۔
- 9.35.3.15۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (پیریڈ) میں کون سی ٹیم پہلا (دوسرا یا بعد کا) گول کرے گی (کوئی بھی نہیں کرے گی)۔
- 9.35.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.35.5۔ ای-ہاکی کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوگا اگر دکھائے گئے کھیل کے وقت کے مطابق کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 9.35.6۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.36.1۔ ای-ٹینس میں پیش گوئیاں 3 سیٹوں پر مشتمل میچوں کے لیے پیش کی جاتی ہیں جو مٹی، گھاس یا کارپٹ کورنگ پر کھیلے جاتے ہیں۔
- 9.36.3.1۔ میچ (سیٹ، گیم) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ1»۔
- 9.36.3.2۔ میچ (سیٹ، گیم) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ2»۔
- 9.36.3.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «فورا 1»۔
- 9.36.3.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «فورا 2»۔
- 9.36.3.5۔ میچ (سیٹ) میں کل گیمز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.36.3.6۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (سیٹ) میں کل گیمز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
  - «پ1پ1» – پہلے سیٹ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی فتح اور میچ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی فتح۔
  - «پ1پ2» – پہلے سیٹ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی فتح اور میچ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی فتح۔

- «پ2پ1» – پہلے سیٹ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی فتح اور میچ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی فتح۔
- «پ2پ2» – پہلے سیٹ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی فتح اور میچ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی کی فتح۔

- 9.36.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.36.5۔ ای-ٹینس کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، ناہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے۔
- ای-ٹینس کا میچ مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے اگر وہ مکمل طور پر کھیلا گیا ہو۔
- 9.36.6۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.37.1۔ ای-بیس بال میں میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں اضافی بعد از میچ اننگ (اننگز) میں درج نتائج کو مدنظر رکھتے ہوئے قبول کی جاتی ہیں۔
- 9.37.2۔ اگر میچ برابری پر ختم ہو اور اضافی اننگ (اننگز) نہ کھیلی جائے، تو «پ1»، «پ2» کے نتائج پر پیش گوئیاں «1» کے کوائف کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.37.3.5۔ میچ میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.37.3.6۔ میچ میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.37.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.37.5۔ ای-بیس بال کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، ناہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے۔
- ای-بیس بال کا میچ مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے اگر وہ مکمل طور پر کھیلا گیا ہو۔
- 9.37.6۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.38.1۔ ای-فلور بال میں میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں بنیادی وقت پر قبول کی جاتی ہیں۔
- میچ 5×3 یا 2×3 کی شکل میں کھیلے جاتے ہیں (بالترتیب 3 پیریڈ، ہر ایک کی مدت 5 یا 2 منٹ)۔
- 9.38.2۔ میچ میں اسکور بورڈ پر دکھایا گیا موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتا ہے۔
- اگر 15 منٹ کا ((3x5 میچ فارمیٹ منتخب کیا گیا ہو، تو موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 15 منٹ کے دوران 60 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- حقیقی وقت کے 4ویں منٹ پر موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر 16واں منٹ ظاہر ہوگا۔
- 9.38.3.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.38.3.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.38.3.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کے کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.38.3.10۔ میچ (پیریڈ) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.38.3.11۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.38.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.38.5۔ ای-فلور بال کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، ناہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے۔
- ای-فلور بال کا میچ مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے اگر وہ مکمل طور پر کھیلا گیا ہو۔
- 9.38.6۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.39.2۔ میچ میں اسکور بورڈ پر دکھایا گیا موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتا ہے۔
- اگر 12 منٹ کا ((2x6 میچ فارمیٹ منتخب کیا گیا ہو، تو موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 12 منٹ کے دوران 60 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- 9.39.3.7۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.39.3.8۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.39.3.9۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.39.3.10۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر کل زد کردہ گولز کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.39.3.11۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.39.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.39.5۔ ای-ہینڈ بال کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، ناہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے۔
- ای-ہینڈ بال کا میچ مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے اگر وہ مکمل طور پر کھیلا گیا ہو۔
- 9.39.6۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- 9.40.2۔ میچ میں اسکور بورڈ پر دکھایا گیا موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتا ہے۔
- اگر 20 منٹ کا ((2x10 میچ فارمیٹ منتخب کیا گیا ہو، تو موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 20 منٹ کے دوران 80 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- حقیقی وقت کے 2ویں منٹ پر موجودہ کھیل کا منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر 8واں منٹ ظاہر ہوگا۔
- 9.40.3.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.40.3.5۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.40.3.6۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.40.3.7۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.40.3.8۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.40.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.40.5۔ ای-رگبی کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، ناہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے۔
- 9.40.6۔ کسی بھی وجہ سے مقرر کردہ تکنیکی فتح (شکست) پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہے۔
- اگر سیٹ میں اسکور 24:24 ہو (5ویں آخری سیٹ میں – (14:14، تو سیٹ (5واں آخری سیٹ) اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک کوئی ایک ٹیم حریف پر 2 پوائنٹس کی برتری حاصل نہ کر لے۔
- 9.41.2.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.41.2.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.41.2.5۔ سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.41.2.6۔ سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.41.2.7۔ میچ (سیٹ) میں دونوں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.41.2.8۔ میچ (سیٹ) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.41.2.9۔ اس پیش گوئی پر کہ میچ (سیٹ) میں درج کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.41.2.10۔ اس پیش گوئی پر کہ کون سی ٹیم سیٹ جیتے گی اور کس تجویز کردہ پوائنٹس کی برتری کے ساتھ (پوائنٹس کی برتری کے ساتھ فتح)۔
- 9.41.3۔ ای-والی بال میں فورا اور ٹوٹل پوائنٹس کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں، سوائے سیٹوں کے فورا اور سیٹوں کے ٹوٹل کے جو تعداد کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.41.4۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے کوائف کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 9.41.5۔ ای-والی بال کا میچ جو تکنیکی یا کسی اور وجہ سے روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر دوبارہ شروع یا مکمل نہیں کیا گیا، ناہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے۔
- ای-والی بال کا میچ مکمل ہونے کے طور پر شمار ہوتا ہے اگر وہ مکمل طور پر کھیلا گیا ہو۔
- 9.41.6۔ کسی بھی وجہ سے دی گئی تکنیکی جیت (ہار) پیش گوئیوں کے حساب کتاب کی بنیاد نہیں بنتی۔
- مقابلہ، نیز پہلا راؤنڈ، گھنٹی بجنے کے بعد شروع شدہ تصور ہوتا ہے: یعنی وہ صوتی اشارہ جو پہلے راؤنڈ کے آغاز کی اطلاع دیتا ہے۔

- «کھلاڑی کی نااہلی یا مقابلے سے انکار» – جیت کا وہ طریقہ جس میں کھلاڑی کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جاتا ہے، یا مقابلہ جاری رکھنے سے انکار کر دیتا ہے۔
- 9.42.3۔ مقابلے میں جیت کے تمام طریقے، سوائے «پوائنٹس پر جیت» کے، قبل از وقت جیت تصور ہوتے ہیں۔
- 9.42.4۔ E-UFC کے مقابلوں میں وہ راؤنڈ مکمل شدہ تصور ہوتے ہیں جو آخر تک کھیلے گئے ہوں: یعنی راؤنڈ کے آغاز کی اطلاع دینے والے صوتی اشارے (گھنٹی) سے لے کر راؤنڈ کے اختتام کی اطلاع دینے والے صوتی اشارے (گھنٹی) تک۔
- 9.42.5.3۔ مقابلے میں راؤنڈز کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.42.5.5۔ اس بات پر پیش گوئی کہ مقابلے (راؤنڈ) میں قبل از وقت جیت درج ہوگی (نہیں ہوگی)۔
- 9.42.6۔ گرافیکل رکاوٹیں «1» کے عدد کے ساتھ پیش گوئیوں کے حساب کتاب کی بنیاد نہیں بنتیں۔
- 9.42.7۔ E-UFC کے وہ مقابلے جو تکنیکی یا کسی بھی دیگر وجہ سے روک دیے گئے اور 8 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیے گئے، ناہونے والے (ناتمام) تصور ہوتے ہیں۔
- روکے گئے اور ناتمام مقابلوں کے نتائج پر پیش گوئیاں، جو مقابلہ روکنے کے لمحے تک پہلے ہی واضح طور پر معلوم ہوں اور اس کے حتمی نتیجے پر منحصر نہ ہوں، حساب کے قابل ہیں، جبکہ باقی پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.43.1۔ E-امریکن فٹ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں بنیادی وقت کے ساتھ ساتھ اضافی وقت پر بھی قبول کی جاتی ہیں۔
- میچ (15×4 اور (3×4 کی شکل میں منعقد ہوتے ہیں، (4 راؤنڈ، ہر ایک 15 منٹ کی مدت کا اور اسی طرح 4 راؤنڈ، ہر ایک 3 منٹ کی مدت کا)۔
- 9.43.2۔ میچ میں اسکور بورڈ پر دکھائی جانے والی موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتی ہے۔
- اگر میچ کی 12 منٹ کی ((3x4 شکل منتخب کی گئی ہو، تو موجودہ منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 6 منٹ کے دوران 30 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- 9.43.3۔ E-امریکن فٹ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.43.3.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی، ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.43.3.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی، ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.43.3.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے حاصل کردہ پوائنٹس کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.43.3.7۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ پوائنٹس کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.43.3.8۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے حاصل کردہ پوائنٹس کی کل تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.43.4۔ E-امریکن فٹ بال میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل پوائنٹس کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.43.5۔ E-امریکن فٹ بال کا وہ میچ جو روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل شدہ تصور ہوتا ہے اگر دکھائے گئے کھیل کے وقت کے مطابق کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں۔

- 9.44.1. -Eآسٹریلین فٹ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش گوئیاں بنیادی وقت کو مدنظر رکھتے ہوئے حساب کی جاتی ہیں۔
- میچ (20×4 اور (2,5×4 کی شکلوں میں منعقد ہوتے ہیں (4 راؤنڈ، 20 منٹ کی مدت کے اور اسی طرح 4 راؤنڈ، 2 منٹ 30 سیکنڈ کی مدت کے)۔ خواتین کی چیمپئن شپ ((15×4 کی شکل میں منعقد ہوتی ہیں۔
- 9.44.2. میچ میں اسکور بورڈ پر دکھائی جانے والی موجودہ منٹ میچ کے حقیقی وقت سے مختلف ہو سکتی ہے۔
- اگر میچ کی 10 منٹ کی (4x2،(5 شکل منتخب کی گئی ہو، تو موجودہ منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر وقت حقیقی 5 منٹ کے دوران 40 منٹ تک پہنچ جائے گا۔
- حقیقی وقت کے 2ویں منٹ پر موجودہ منٹ دکھانے والے اسکور بورڈ پر 16ویں منٹ ظاہر ہوگی۔
- 9.44.3. -Eآسٹریلین فٹ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.44.3.4. میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی، ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.44.3.5. میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی، ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.44.3.6. میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کے حاصل کردہ پوائنٹس کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.44.3.7. میچ (ہاف، کوارٹر) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر حاصل کردہ پوائنٹس کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.44.3.8. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے حاصل کردہ پوائنٹس کی کل تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.44.4. -Eآسٹریلین فٹ بال میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل پوائنٹس کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.44.5. اندرونی گول ((goal کے 6 پوائنٹس والے گولوں اور بیرونی گول ((behind کے 1 پوائنٹس والے گولوں کے ٹوٹل کے حساب کتاب میں بنیاد گولوں کی تعداد کو لیا جاتا ہے، نہ کہ پوائنٹس کی تعداد کو۔
- 9.44.6. -Eآسٹریلین فٹ بال کا وہ میچ جو روک دیا گیا اور 8 گھنٹوں کے اندر جاری یا مکمل نہیں کیا گیا، مکمل شدہ تصور ہوتا ہے اگر کم از کم 65 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- خواتین کی چیمپئن شپ میں (15×4 کی شکل میں) میچ مکمل شدہ تصور ہوتا ہے اگر کم از کم 50 منٹ کھیلے گئے ہوں۔
- 9 (نو) فریموں پر مشتمل میچ میں فاتح وہ کھلاڑی ہوگا جو 5 (پانچ) فریم جیتے۔
- 9.45.2. پول کے میچ درج ذیل شکل میں منعقد ہوتے ہیں: 8 (آٹھ) گیندیں، 9 (نو) گیندیں اور 10 (دس) گیندیں۔ 8 (آٹھ) گیندوں کی شکل میں منعقد ہونے والے میچوں میں فریم کا فاتح وہ کھلاڑی (کھلاڑیوں کا جوڑا) تصور ہوتا ہے جو 8 (آٹھ) نمبر کی گیند جیب میں ڈالے۔ 9 (نو) گیندوں کی شکل میں منعقد ہونے والے میچوں میں فریم کا فاتح وہ کھلاڑی (کھلاڑیوں کا جوڑا) تصور ہوتا ہے جو 9 (نو) نمبر کی گیند جیب میں ڈالے۔ 10 (دس) گیندوں کی شکل میں منعقد ہونے والے میچوں میں فریم کا فاتح وہ کھلاڑی (کھلاڑیوں کا جوڑا) تصور ہوتا ہے جو 10 (دس) نمبر کی گیند جیب میں ڈالے۔
- 9.45.3.3. میچ (فریم) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے نہیں ہارے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.45.3.4. میچ (فریم) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے نہیں ہارے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔

- 9.45.3.5. میچ میں کھیلے گئے فریموں کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.45.3.6. میچ میں ہر کھلاڑی کے جیتے گئے فریموں کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.45.3.7. اس بات پر پیش گوئی کہ فریم میں پوائنٹس کی کل تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.45.4. پول کے میچوں میں ہینڈی کیپ اور ٹوٹل فریموں کی تعداد کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- 9.46.1.1. میچ (سیٹ، گیم) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑا) جیتے گا – «P1»۔
- 9.46.1.2. میچ (سیٹ، گیم) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑا) جیتے گا – «P2»۔
- 9.46.1.3. میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑا) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.46.1.4. میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑا) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.46.1.5. میچ (سیٹ) میں گیمز کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.46.1.6. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں گیمز کی کل تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.46.2. اگر پیڈل میچ کی اعلان کردہ شکل میچ سے پہلے تبدیل کر دی گئی ہو تو «P1» اور «P2» کے نتائج اور سیٹس پر پیش گوئیاں حتمی نتیجے کے مطابق حساب کی جائیں گی، جبکہ باقی تمام پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جائیں گی۔
- 9.46.3. اگر شروع ہو چکے پیڈل میچ میں کوئی ایک ٹینس کھلاڑی (کوئی ایک جوڑا) کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جائے، کھیلنے سے انکار کر دے یا کھیل جاری رکھنے کے قابل نہ ہو، تو میچ قبل از وقت ختم ہو جاتا ہے، اور پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں، سوائے ان نتائج پر پیش گوئیوں کے جو میچ روکنے کے لمحے تک واضح طور پر معلوم ہو جائیں۔
- 9.46.5. اگر میچ سے پہلے کوئی ایک فریق کھیل میں شرکت سے انکار کر دے، تو اس میچ کے تمام نتائج پر پیش گوئیاں «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- 9.47.1. گھڑ دوڑ کے میدانوں میں گھوڑوں کے امتحانات کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- 9.47.1.1. اس بات پر پیش گوئی کہ منتخب گھوڑا پہلے نمبر پر فائنش کرے گا – «فاتح»۔
- 9.47.1.2. اس بات پر پیش گوئی کہ منتخب گھوڑا پہلے یا دوسرے نمبر پر فائنش کرے گا – «مقام»۔
- 9.47.1.3. اس بات پر پیش گوئی کہ دو منتخب گھوڑے بالترتیب پہلے اور دوسرے نمبر پر فائنش کریں گے – «جوڑی»۔
- 9.47.1.4. اس بات پر پیش گوئی کہ منتخب گھوڑا پہلے تین میں فائنش کرے گا – «مقام 1-3»۔
- 9.47.1.5. اس بات پر پیش گوئی کہ تین منتخب گھوڑے بالترتیب پہلے تین میں فائنش کریں گے – «تکڑی»۔
- 9.47.1.6. اس بات پر پیش گوئی کہ دو یا زیادہ گھوڑے بیک وقت فائنش کریں گے – «بیک وقت فائنش» یا «برابری»۔
- 9.47.1.7. اس بات پر پیش گوئی کہ منتخب گھوڑا دوڑ (ریس) کے مجموعی نتائج میں کون سی پوزیشن حاصل کرے گا۔
- 9.47.1.8. اس بات پر پیش گوئی کہ پہلے نمبر پر فائنش کرنے والے گھوڑے کا نمبر تجویز کردہ عدد سے زیادہ یا کم ہوگا – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔

- 9.47.1.9۔ اس بات پر پیش گوئی کہ پہلے نمبر پر فائنش کرنے والے گھوڑے کا نمبر جفت (طاق) ہوگا۔
- 9.47.4۔ اگر امتحانات کے سرکاری پروگرام میں ابتدائی نمبروں اور حقیقی ابتدائی نمبروں کے درمیان کوئی تضاد ہو، تو پیش گوئیوں کا حساب امتحانات کے سرکاری پروگرام میں دیے گئے ابتدائی نمبروں کے مطابق اور جج پینل کی جانب سے امتحان کے سرکاری نتائج کی بنیاد پر، گھوڑوں کے ناموں کو مدنظر نہ رکھتے ہوئے کیا جاتا ہے۔
  - دوڑ (ریس) کے نتائج پر غیر قانونی اثر و رسوخ کا ثبوت قائم ہو جائے؛
  - جج پینل دوڑ (ریس) کے نتائج کا تعین کرنے کے قابل نہ ہو۔
- 9.47.6۔ ان گھوڑوں پر لگائی گئی پیش گوئیاں جو «اسٹارٹ» کے حکم کے بعد دوڑ میں شریک نہیں ہوئے، دوڑ (ریس) کے حتمی نتائج کے مطابق حساب کی جاتی ہیں۔
- ان گھوڑوں پر لگائی گئی پیش گوئیاں جو «اسٹارٹ» کے حکم سے پہلے دوڑ میں شریک نہیں ہوئے، «1» کے عدد کے ساتھ حساب کی جاتی ہیں۔
- اگر گھوڑا اسٹارٹ ہونے کے اشارے کے بعد اسٹارٹ کے ستون کو عبور کرنے کے بعد اچھل پڑے، رک جائے یا اس راستے سے ہٹ جائے جس پر دوڑ (ریس) ہو رہی ہے، تو وہ دوڑ (ریس) میں شریک تصور ہوتا ہے، اور اس پر پیش گوئیاں دوڑ (ریس) کے حتمی نتائج کے مطابق حساب کی جاتی ہیں۔
- جج پینل کا گھوڑے کو حاصل کردہ کسی بھی مقام سے محروم کرنے کا فیصلہ پیش گوئیوں کی واپسی کی بنیاد نہیں بنتا۔
- 10.2۔ جوئے کے کھیل کے شرکاء اس صورت میں جوئے کے کھیل میں شرکت کے لیے بطور داؤ دی گئی رقم کے ضائع ہونے کا خطرہ اٹھاتے ہیں جب واقعے کا نتیجہ جوئے کے کھیل کے شریک کی لگائی گئی پیش گوئی سے مطابقت نہ رکھے۔
- مذکورہ ٹیکس کی ادائیگی روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے پ. 2 آرٹ. 224، پ. 1، 4 اور 5، آرٹ. 226 کی شرائط کو مدنظر رکھتے ہوئے ہوتی ہے۔
- 8.1.6۔ شرکاء (ٹیموں) میں سے کوئی ایک جیتے گا (برابری نہیں ہوگی) – «12» سے ظاہر کیا جاتا ہے۔
- یورپی ہینڈی کیپ والی پیش گوئی میں تین نتائج میں سے ایک کا تعین کرنا مقصود ہوتا ہے: «P1»، «X»، «P2»۔
- 8.3۔ شریک (ٹیم) کے حاصل کردہ پوائنٹس (گول، گیمز وغیرہ) کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل» سے ظاہر کی جاتی ہے۔
- 8.8۔ «کلین جیت» – اس بات پر پیش گوئی کہ ٹیم میچ جیتے گی، اور دوسری ٹیم کوئی گول (پک، ...) نہیں کرے گی یا کوئی گیم (سیٹ، ...) نہیں جیتے گی۔
- 9.1.2.7۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.1.2.8۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.1.2.9۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کے کیے گئے گولوں کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.10۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کے انفرادی طور پر کیے گئے گولوں کی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں گولوں کی کل تعداد جفت (طاق) ہوگی۔

- «P1P2» – پہلے ہاف میں پہلی ٹیم کی جیت اور میچ میں دوسری ٹیم کی جیت۔
- «P2P1» – پہلے ہاف میں دوسری ٹیم کی جیت اور میچ میں پہلی ٹیم کی جیت۔

- 9.1.2.27. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- 9.1.2.28. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے برابری ہوگی – «برابری»۔
- 9.1.2.29. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- 9.1.2.30. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.1.2.31. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.1.2.32. انتباہات (زرد کارڈز) کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.33. اس بات پر پیش گوئی کہ انتباہات کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.1.2.37. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کارنر ککس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- 9.1.2.38. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کارنر ککس کی تعداد کے لحاظ سے برابری ہوگی – «برابری»۔
- 9.1.2.39. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کارنر ککس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- 9.1.2.40. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کارنر ککس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.1.2.41. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کارنر ککس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.1.2.42. کارنر ککس کی تنفیذ کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.43. کارنر ککس کی تنفیذ کی تعداد – جفت (طاق)۔
- 9.1.2.48. تبدیلیوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.52. میچ میں فری ککس کی تعداد پر پیش گوئی - «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.53. میچ میں فاؤلز (کھیل کے قواعد کی خلاف ورزیوں) کی تعداد پر پیش گوئی - «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.54. میچ میں آف سائیڈ پوزیشنز کی تعداد پر پیش گوئی - «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔
- 9.1.2.55. میچ میں پہلی (دوسری) ٹیم کے گیند پر قبضے کے وقت پر پیش گوئی، جو فیصد میں ظاہر کیا جاتا ہے - «ٹوٹل، ٹوٹل کی قدر سے زیادہ (کم)»۔

- «سائیڈ لائن سے گیند کا اندراج» – دیا گیا تھا، اور گیند سائیڈ لائن سے کھیل میں داخل کی گئی تھی۔
- «کارنر کک» – دی گئی تھی، اور گیند کارنر کک کے نشان سے کھیل میں داخل کی گئی تھی۔

- «فری کک» – دی گئی تھی، اور گیند فری کک کے ذریعے کھیل میں داخل کی گئی تھی۔
- «سوکھا کک» – دی گئی تھی اور خلاف ورزی کے مقام سے تنفیذ کی گئی تھی۔
- «آف سائیڈ» – آف سائیڈ کی نشاندہی کی گئی تھی، اور گیند سوکھی کک کے ذریعے کھیل میں داخل کی گئی تھی۔
- «ڈبل» (میچ کے دوران اسی کھلاڑی کی جانب سے مخالف کے گول میں بالکل 2 اور اس سے زیادہ نہیں گول)۔
- «ہیٹ ٹرک» (میچ کے دوران اسی کھلاڑی کی جانب سے مخالف کے گول میں بالکل 3 اور اس سے زیادہ نہیں گول)۔
- «پوکر» (بالکل 4 اور اس سے زیادہ گول نہیں، جو اسی کھلاڑی نے میچ کے دوران مخالف کے گول میں کیے ہوں)۔
- «پینٹا ٹرک» (بالکل 5 اور اس سے زیادہ گول نہیں، جو اسی کھلاڑی نے میچ کے دوران مخالف کے گول میں کیے ہوں)۔

- 9.1.2.60۔ گول کرنے والے کھلاڑیوں کی شرٹس پر نمبروں کی مجموعی کل تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.1.2.63۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1»۔
- 9.1.2.64۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے ڈرا ہوگا – «ایکس»۔
- 9.1.2.65۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2»۔
- 9.1.2.66۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.1.2.67۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.1.2.68۔ میچ (ہاف) میں پوسٹ/کراس بار پر لگنے والے شاٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.1.2.69۔ میچ (ہاف) میں ویڈیو ری پلے کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.1.2.70۔ میدان میں میڈیکل ٹیم کے داخل ہونے کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- پیش گوئی میں تین نتائج میں سے ایک کا تعین تجویز کیا جاتا ہے: «پ1»، «ایکس»، «پ2»، جو پیش گوئی کے اختتام سے میچ کے اختتام تک میچ میں ریکارڈ کیا جاتا، پیش گوئی کے اختتام سے پہلے میچ میں ریکارڈ شدہ نتیجے کو مدنظر نہ رکھتے ہوئے۔
- پیش گوئی میں تین نتائج میں سے ایک کا تعین تجویز کیا جاتا ہے: «پ1»، «ایکس»، «پ2»، جو مذکورہ وقت کی مدت کے اختتام کے وقت میچ میں ریکارڈ کیا جاتا، مذکورہ وقت کی مدت کے آغاز سے پہلے میچ میں ریکارڈ شدہ نتیجے کو مدنظر نہ رکھتے ہوئے۔
- 9.2.2.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.2.2.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.2.2.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.2.2.10۔ میچ میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی، بشمول اوور ٹائم اور بلٹ کی سیریز: «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر بشمول اوور ٹائم اور بلٹ کی سیریز»۔

- 9.2.2.11۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.2.2.12۔ میچ میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی، بشمول اوور ٹائم اور بلٹ کی سیریز: «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر بشمول اوور ٹائم اور بلٹ کی سیریز»۔
- 9.2.2.16۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں گولز کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.2.2.29۔ میچ میں ویڈیو ری پلے کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.3.2.1۔ میچ میں (بشمول اضافی وقت) پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1»۔
- 9.3.2.2۔ میچ میں (بشمول اضافی وقت) دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2»۔
- 9.3.2.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1»۔
- 9.3.2.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2»۔
- 9.3.2.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1ایکس»۔
- 9.3.2.7۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- 9.3.2.8۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «ایکس2»۔
- 9.3.2.9۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.3.2.10۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.3.2.11۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.3.2.12۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.3.2.13۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.3.2.15۔ سب سے زیادہ (کم) پوائنٹس والے کوارٹر میں پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.4.1.1۔ میچ (سیٹ، گیم) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ1»۔
- 9.4.1.2۔ میچ (سیٹ، گیم) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ2»۔
- 9.4.1.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.4.1.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.4.1.5۔ میچ (سیٹ) میں گیمز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.4.1.6۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں گیمز کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- «پ1پ1» – پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں اور پورے میچ میں جیت۔
- «پ2پ2» – دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں جیت، اور دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی میچ میں جیت۔
- 9.5.4.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.5.4.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.5.4.5۔ میچ میں سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.5.4.6۔ میچ میں سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.5.4.7۔ میچ (سیٹ) میں دونوں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.5.4.8۔ میچ (سیٹ) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.5.4.9۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں ریکارڈ کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.5.4.10۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم سیٹ جیتے گی اور کس تجویز کردہ پوائنٹس کے فرق سے («پوائنٹس کے فرق سے جیت»)۔
    - «پ1پ2» – پہلی ٹیم کی پہلے سیٹ میں جیت، اور دوسری ٹیم کی میچ میں جیت۔
    - «پ2پ1» – دوسری ٹیم کی پہلے سیٹ میں جیت، اور پہلی ٹیم کی میچ میں جیت۔
- 9.7.5.3۔ میچ میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.7.5.4۔ میچ میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی (نہیں ہارے گی) – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.7.5.5۔ میچ میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.7.5.6۔ میچ میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.7.5.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.7.5.8۔ اننگز کے نتائج «پ1»، «ایکس»، «پ2»، ہینڈی کیپ اور ٹوٹلز پر پیش گوئی۔
- 9.7.5.9۔ پہلی 3، پہلی 5 اور پہلی 7 اننگز کے نتیجے میں نتائج «پ1»، «ایکس»، «پ2»، ہینڈی کیپ اور ٹوٹلز پر پیش گوئی۔
- 9.8.3.3۔ میچ (فریم) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.8.3.4۔ میچ (فریم) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.8.3.5۔ میچ میں سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔

- 9.8.3.6. میچ میں سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.8.3.7. میچ میں کھیلے گئے فریمز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.8.3.8. فریم میں ریکارڈ کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.8.3.11. اس بات پر پیش گوئی کہ فریم میں پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
- «سینچری بریک» - یہ وہ صورتحال ہے جس میں میچ میں کوئی بھی کھلاڑی ایک ہی موقع پر بغیر کسی غلطی کے 100 (سو) یا اس سے زیادہ پوائنٹس حاصل کرتا ہے.
- دوسرے کھلاڑی کی جانب سے کیے گئے فاؤل کے بدلے مخالف کو دیا گیا پوائنٹ «سینچری بریک» میں شمار نہیں ہوتا.
- 9.9.5.3. میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.9.5.4. میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.9.5.5. میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.9.5.6. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
  - «پ1پ1» – پہلے کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں اور پورے میچ میں جیت.
  - «پ1پ2» – پہلے کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں جیت اور دوسرے کھلاڑی (جوڑی) کی میچ میں جیت.
  - «پ2پ1» – دوسرے کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں جیت اور پہلے کھلاڑی (جوڑی) کی میچ میں جیت.
  - «پ2پ2» – دوسرے کھلاڑی (جوڑی) کی پہلے سیٹ میں اور پورے میچ میں جیت.
- 9.10.2.7. میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1».
- 9.10.2.8. میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2».
- 9.10.2.9. میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.10.2.10. میچ (پیریڈ) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.10.2.11. اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں گولز کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
- 9.11.2.1. میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «پ1».
- 9.11.2.3. میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «پ2».
- 9.11.2.4. میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1ایکس».
- 9.11.2.5. میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12».
- 9.11.2.6. میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «ایکس2».
- 9.11.2.7. میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1».

- 9.11.2.8۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.11.2.9۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.11.2.10۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.11.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں گولز کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.12.4.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.12.4.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.12.4.5۔ میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.12.4.6۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.13.4.3۔ میچ (گیم) میں پہلا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.13.4.4۔ میچ (گیم) میں دوسرا کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.13.4.5۔ میچ (گیم) میں کھلاڑی (جوڑی) کی جانب سے کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.13.4.6۔ میچ (گیم) میں کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.13.4.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (گیم) میں کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.14.2.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.14.2.5۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.14.2.6۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.14.2.7۔ میچ (ہاف) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.14.2.8۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.14.2.9۔ میچ میں ٹیموں کی کوششوں کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.15.2.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.15.2.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔

- 9.15.2.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.15.2.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.15.2.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.16.2.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.16.2.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.16.2.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.16.2.8۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.9۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.10۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے بیرونی گول (بہائنڈ) میں کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.16.2.11۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر بیرونی گول (بہائنڈ) میں کیے گئے گولز کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.17.2.4۔ میچ (اینڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.17.2.5۔ میچ (اینڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.17.2.6۔ میچ (اینڈ) میں پوائنٹس کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.17.2.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (اینڈ) میں پوائنٹس کی مجموعی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.18.4.4۔ پہلا کھلاڑی لیگز (سیٹوں) کی تعداد کے لحاظ سے ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 1»۔
- 9.18.4.5۔ دوسرا کھلاڑی لیگز (سیٹوں) کی تعداد کے لحاظ سے ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گا – «ہینڈی کیپ 2»۔
- 9.18.4.6۔ مقابلے میں لیگز (سیٹوں) کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔

- 9.18.4.8۔ کیے گئے -180پوائنٹ تھرو کی مجموعی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.18.4.9۔ اس بات پر پیش گوئی کہ مقابلے میں ریکارڈ کیے گئے سب سے زیادہ پوائنٹس والے تھرو کے پوائنٹس کی تعداد ہوگی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.19.2.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 »۔
- 9.19.2.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.19.2.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.19.2.10۔ میچ (پیریڈ) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.19.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.20.2.7۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 »۔
- 9.20.2.8۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.20.2.9۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.20.2.10۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.20.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- « پوائنٹس پر جیت » - جیت کا طریقہ جس میں تمام راؤنڈز کروائے جاتے ہیں، فاتح کا تعین جج حاصل کردہ پوائنٹس کی گنتی کے ذریعے کرتے ہیں۔
- « ناک آؤٹ سے جیت » - جیت کا طریقہ جس میں ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔
- « ٹیکنیکل ناک آؤٹ سے جیت » - جیت کا طریقہ جس میں ٹیکنیکل ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔
- « ٹیکنیکل فیصلے سے جیت » – جیت کا طریقہ جس میں فائٹر کو چوٹ لگتی ہے، جس کی وجہ سے طبی عملہ مقابلہ جاری رکھنے کی اجازت نہیں دیتا، یا دیگر صورتحال جن میں فاتح کا تعین جج کرتے ہیں۔
- « فائٹر کی نااہلی یا مقابلے سے انکار » – جیت کا طریقہ جس میں پہلوان کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جاتا ہے، یا مقابلہ جاری رکھنے سے انکار کر دیتا ہے۔
- 9.21.6.4۔ مقابلے میں کل راؤنڈز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- « پوائنٹس پر جیت » – جب تمام راؤنڈز کھیلے جاتے ہیں، اور فتح کا تعین جج پوائنٹس کی گنتی کے مطابق کرتے ہیں۔
- « ناک آؤٹ سے جیت » – جب ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے، اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔
- « ٹیکنیکل ناک آؤٹ سے جیت » – جب ٹیکنیکل ناک آؤٹ ریکارڈ ہوتا ہے، اور مقابلہ وقت سے پہلے ختم ہو جاتا ہے۔

- « ٹیکنیکل فیصلے سے جیت » – جب باکسر کو ایسی چوٹ لگتی ہے، جس کی وجہ سے طبی عملہ مقابلہ جاری رکھنے کی اجازت نہیں دیتا، یا دیگر صورتحال جن کے دوران جج فاتح کا تعین کرتے ہیں۔
- « باکسر کی نااہلی یا مقابلے سے انکار » – جب باکسر کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جاتا ہے یا مقابلہ جاری رکھنے سے انکار کر دیتا ہے۔
- 9.22.5.4۔ مقابلے میں کھیلے جانے والے کل راؤنڈز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.23.3.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.23.3.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.23.3.5۔ میچ (سیٹ) میں کھلاڑی کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی –« ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.23.3.6۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں ریکارڈ شدہ کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.24.2.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.24.2.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.24.2.5۔ میچ (سیٹ) میں کھلاڑیوں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.24.2.6۔ میچ (سیٹ) میں ہر کھلاڑی کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.24.2.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.25.2.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.25.2.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.25.2.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.25.2.10۔ میچ (پیریڈ) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.25.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.26.2.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.26.2.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.26.2.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.26.2.10۔ میچ (پیریڈ) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.26.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.27.2.3۔ میچ (گیم) میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 1 ».

Tower Rush

- 9.27.2.4۔ میچ (گیم) میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.27.2.5۔ گیمز کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں پہلا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 1 »۔
- 9.27.2.6۔ گیمز کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں دوسرا کھلاڑی ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.27.2.7۔ میچ (گیم) میں کھلاڑیوں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.27.2.8۔ میچ میں ہر کھلاڑی کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.27.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (گیم) میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.28.2.7۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 »۔
- 9.28.2.8۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.28.2.9۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.28.2.10۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.28.2.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
  - پہلا ہاف زیادہ نتیجہ خیز ہوگا « 1>2 » (پہلے ہاف میں دوسرے ہاف سے زیادہ گول کیے جائیں گے)؛
  - ہافوں کی نتیجہ خیزی یکساں ہوگی « 1=2 » (پہلے اور دوسرے ہاف میں کیے گئے گولز کی تعداد یکساں ہوگی)؛
  - دوسرا ہاف زیادہ نتیجہ خیز ہوگا « 1<2 » (پہلے ہاف میں دوسرے ہاف سے کم گول کیے جائیں گے)۔
- 9.29.2.4۔ میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی (ٹیم) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 1 »۔
- 9.29.2.5۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی (ٹیم) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.29.2.7۔ میچ میں کھلاڑیوں (ٹیموں) کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.29.2.8۔ میچ میں کھیلے گئے کل سیٹس کی تعداد پر پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.29.2.9۔ میچ میں ہر کھلاڑی (ٹیم) کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.29.2.10۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.30.5.5۔ میچ (اوور) میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل رنز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.30.5.6۔ میچ (اوور) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر حاصل کردہ کل رنز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.30.5.7۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (اوور) میں کل رنز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.30.5.8۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (اوور) میں پہلی (دوسری) ٹیم کے حاصل کردہ کل رنز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
  - « بولڈ » ((Bowled، جب گیند بازی کے نتیجے میں گیند وکٹ کو گرا دیتی ہے۔

- « کیچ » ((Caught، جب فیلڈر بلے باز کے مارے جانے کے بعد زمین کو نہ چھونے والی گیند کو پکڑ لیتا ہے۔
- « ایل بی ڈبلیو » (leg before wicket یا (LBW، جب پھینکی گئی گیند وکٹ سے ٹکراتی اگر بلے باز کے جسم کے کسی حصے (اس ہاتھ کے علاوہ جس میں اس نے بلا پکڑا ہوا تھا) کو نہ چھوتی۔
- « رن آؤٹ » ((Run out، جب فیلڈرز وکٹ کو گرا دیتے ہیں جبکہ بلے باز اپنے زون سے باہر ہوتا ہے۔
- « اسٹمپڈ » ((Stumped، جب وکٹ کیپر (wicket keeper) وکٹ کو گرا دیتا ہے جبکہ بلے باز خود زون سے باہر ہوتا ہے اور رن مکمل کرنے کی کوشش نہیں کر رہا ہوتا۔

- 9.30.5.12۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ میں کون سی ٹیم زیادہ -6پوائنٹ ((6s یا -4پوائنٹ ((4s کرے گی۔
- 9.30.5.13۔ پہلی (دوسری) ٹیم کی جانب سے کیے گئے -6پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.30.5.14۔ پہلی (دوسری) ٹیم کی جانب سے مخصوص تعداد کے اوورز میں حاصل کردہ کل رنز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.30.5.17۔ اس بات پر پیش گوئی کہ ٹیم پہلے 6 (یا کوئی اور مخصوص تعداد) اوورز میں کتنے رنز بنائے گی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.30.5.27۔ اس بات پر پیش گوئی کہ ٹیم -1ویں (-Nویں) وکٹ گرنے کے بعد کتنے رنز بنائے گی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.30.5.28۔ 100 رنز (-Nویں تعداد کے رنز) سے پہلے وکٹ گرنے پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.31.7.1۔ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں پہلی ٹیم (کھلاڑی) جیتے گی – « P1 ».
- 9.31.7.2۔ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں دوسری ٹیم (کھلاڑی) جیتے گی – « P2 ».
- 9.31.7.3۔ کھیل میں جیتے گئے کارڈز (راؤنڈز) کی تعداد کے لحاظ سے پہلی ٹیم (کھلاڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 »
- 9.31.7.4۔ کھیل میں جیتے گئے کارڈز (راؤنڈز) کی تعداد کے لحاظ سے دوسری ٹیم (کھلاڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 »
- 9.31.7.8۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں پہلی ٹیم (کھلاڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ زیادہ کِلز کرے گی – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.31.7.9۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں دوسری ٹیم (کھلاڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ زیادہ کِلز کرے گی – « ہینڈی کیپ 2» .
- 9.31.7.10۔ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں کیے گئے کِلز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.31.7.12۔ اس بات پر پیش گوئی کہ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں کِلز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.31.7.13۔ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں ٹیموں (کھلاڑیوں) کی جانب سے مارے گئے ہیروز («بارونز»، «ڈریگنز»، «روشنس» وغیرہ) کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».

- 9.31.7.15۔ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں تباہ کیے گئے «ٹاورز» («بیرکس»، «انہیبیٹرز» وغیرہ) کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.31.7.17۔ کھیل (کارڈ، راؤنڈ) میں کھیلے گئے کل منٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.32.8.4۔ مقابلے میں کل پیریڈز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.33.4.7۔ میچ (کوارٹر) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.33.4.8۔ میچ (کوارٹر) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.33.4.9۔ میچ (کوارٹر) میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.33.4.10۔ میچ (کوارٹر) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.33.4.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (کوارٹر) میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.34.3.7۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.34.3.8۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.34.3.9۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.34.3.10۔ میچ (ہاف) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.34.3.13۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.35.3.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.35.3.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.35.3.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.35.3.10۔ میچ (پیریڈ) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».
- 9.35.3.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.36.3.1۔ میچ (سیٹ، گیم) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – « P1 ».
- 9.36.3.2۔ میچ (سیٹ، گیم) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – « P2 ».
- 9.36.3.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 1 ».
- 9.36.3.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گا – « ہینڈی کیپ 2 ».
- 9.36.3.5۔ میچ (سیٹ) میں کل گیمز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر ».

- 9.36.3.6۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کل گیمز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
    - « P1P1 » – پہلے سیٹ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت اور میچ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت۔
    - « P1P2 » – پہلے سیٹ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت اور میچ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت۔
    - « P2P1 » – پہلے سیٹ میں دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت اور میچ میں پہلے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت۔
    - « P2P2 » – پہلے سیٹ میں بھی دوسرے ٹینس کھلاڑی (جوڑی) کی جیت، اور میچ میں بھی دوسرے ٹینس کھلاڑی کی جیت۔
- 9.37.3.5۔ میچ میں ٹیموں کے حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.37.3.6۔ میچ میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر حاصل کردہ کل پوائنٹس کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.38.3.7۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 »۔
- 9.38.3.8۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.38.3.9۔ میچ (پیریڈ) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.38.3.10۔ میچ (پیریڈ) میں کسی ٹیم کی انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.38.3.11۔ اس بات پر پیش گوئی کہ میچ (پیریڈ) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.39.3.7۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 1 »۔
- 9.39.3.8۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم ہینڈی کیپ کے ساتھ جیتے گی – « ہینڈی کیپ 2 »۔
- 9.39.3.9۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے کیے گئے کل گولز کی تعداد پر پیش گوئی – « ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر »۔
- 9.39.3.10۔ میچ (ہاف) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر کیے گئے کل گولز کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.39.3.11۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں کل گولز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.40.3.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.40.3.5۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.40.3.6۔ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.40.3.7۔ میچ (ہاف) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.40.3.8۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.41.2.3۔ میچ (سیٹ) میں پہلی ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.41.2.4۔ میچ (سیٹ) میں دوسری ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 2»۔

Tower Rush

- 9.41.2.5۔ سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں پہلی ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.41.2.6۔ سیٹوں کی تعداد کے لحاظ سے میچ میں دوسری ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.41.2.7۔ میچ (سیٹ) میں دونوں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.41.2.8۔ میچ (سیٹ) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.41.2.9۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں درج کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.41.2.10۔ اس بات کی پیش گوئی کہ کون سی ٹیم سیٹ جیتے گی اور کس تجویز کردہ پوائنٹس کے برتری کے ساتھ (پوائنٹس کی برتری کے ساتھ جیت)۔
- «کھلاڑی کی نااہلی یا مقابلے سے انکار» – جیت کا طریقہ جس میں کھلاڑی کسی بھی وجہ سے نااہل قرار دیا جاتا ہے، یا مقابلہ جاری رکھنے سے انکار کرتا ہے۔
- 9.42.5.3۔ مقابلے میں کل راؤنڈز کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.43.3.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.43.3.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.43.3.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.43.3.7۔ میچ (ہاف) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.43.3.8۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.44.3.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 1»۔
- 9.44.3.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم فورا کے ساتھ جیتے گی – «فورا 2»۔
- 9.44.3.6۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.44.3.7۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ٹیم کی جانب سے انفرادی طور پر حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر»۔
- 9.44.3.8۔ اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (ہاف) میں ٹیموں کی جانب سے حاصل کیے گئے کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی۔
- 9.45.3.3۔ میچ (فریم) میں پہلا کھلاڑی فورا کے ساتھ نہیں ہارے گا – «فورا 1»۔
- 9.45.3.4۔ میچ (فریم) میں دوسرا کھلاڑی فورا کے ساتھ نہیں ہارے گا – «فورا 2»۔

- 9.45.3.5. میچ میں کھیلے گئے کل فریمز کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.45.3.6. میچ میں ہر کھلاڑی کی جانب سے جیتے گئے کل فریمز کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.45.3.7. اس بات کی پیش گوئی کہ فریم میں کل پوائنٹس کی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
- 9.46.1.1. میچ (سیٹ، گیم) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ1».
- 9.46.1.2. میچ (سیٹ، گیم) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «پ2».
- 9.46.1.3. میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) فورا کے ساتھ جیتے گا – «فورا 1».
- 9.46.1.4. میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) فورا کے ساتھ جیتے گا – «فورا 2».
- 9.46.1.5. میچ (سیٹ) میں کل گیمز کی تعداد کی پیش گوئی – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».
- 9.46.1.6. اس بات کی پیش گوئی کہ میچ (سیٹ) میں کل گیمز کی تعداد جفت (طاق) ہوگی.
- 9.47.1.1. اس بات کی پیش گوئی کہ منتخب گھوڑا پہلے نمبر پر فائنش کرے گا – «فاتح».
- 9.47.1.2. اس بات کی پیش گوئی کہ منتخب گھوڑا پہلے یا دوسرے نمبر پر فائنش کرے گا – «مقام».
- 9.47.1.3. اس بات کی پیش گوئی کہ دو منتخب گھوڑے بالکل درست ترتیب میں پہلے اور دوسرے نمبر پر فائنش کریں گے – «جوڑی».
- 9.47.1.4. اس بات کی پیش گوئی کہ منتخب گھوڑا پہلے تین میں فائنش کرے گا – «مقام 1-3».
- 9.47.1.5. اس بات کی پیش گوئی کہ تین منتخب گھوڑے بالکل درست ترتیب میں پہلے تین میں فائنش کریں گے – «تین گھوڑے».
- 9.47.1.6. اس بات کی پیش گوئی کہ دو یا زیادہ گھوڑے بیک وقت فائنش کریں گے – «بیک وقت فائنش» یا «برابری».
- 9.47.1.8. اس بات کی پیش گوئی کہ پہلے نمبر پر فائنش کرنے والے گھوڑے کا نمبر تجویز کردہ عدد سے زیادہ یا کم ہوگا – «ٹوٹل زیادہ (کم) ٹوٹل کی قدر».

- وفاقی قانون مورخہ 27.07.2006 № Ф3149- «معلومات، معلوماتی ٹیکنالوجیز اور معلومات کے تحفظ کے بارے میں» (اس کے بعد – وفاقی قانون № Ф3149-)؛
- 2.4. یہ پالیسی کمپنی کی ویب سائٹ پر معلوماتی و ٹیلی کمیونیکیشن نیٹ ورک «انٹرنیٹ» میں آزادانہ رسائی میں شائع کی جاتی ہے.
- وفاقی قانون مورخہ 07.08.2001 № Ф3115- «جرائم کے ذریعے حاصل کردہ آمدنی کی قانونی حیثیت (منی لانڈرنگ) کے خلاف کارروائی اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے بارے میں» (اس کے بعد – وفاقی قانون № Ф3115-)؛
- وفاقی قانون مورخہ 29.12.2006 № Ф3244- «روسی فیڈریشن میں جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے ریاستی ضابطے اور کچھ قانون سازی ایکٹ میں ترامیم کے بارے میں» (اس کے بعد – وفاقی قانون № Ф3224-)؛
- وفاقی قانون مورخہ 08.02.1998 № Ф314- «محدود ذمہ داری کمپنیوں کے بارے میں» (اس کے بعد – وفاقی قانون № 14-Ф3)؛
- وفاقی قانون مورخہ 06.12.2011 № Ф3402- «اکاؤنٹنگ کے بارے میں» (اس کے بعد – وفاقی قانون № Ф3402-)؛

- وفاقی قانون مورخہ 15.12.2001 № Ф3167- «روسی فیڈریشن میں لازمی پنشن بیمہ کے بارے میں» (اس کے بعد – وفاقی قانون № Ф3167-)؛
- اور دیگر ضابطہ جاتی قانونی ایکٹ جو کمپنی کی سرگرمیوں سے متعلق تعلقات کو منظم کرتے ہیں۔
- جوئے کے کھیلوں، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد، جو کمپنی کی جانب سے منظور کیے جاتے ہیں؛
- 4.1.1. جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کی انجام دہی، بشمول:
- 4.1.2. کمپنی کی سرگرمیوں کے شعبے میں قانون سازی کی تقاضوں کی تعمیل۔
- 4.1.3. محنت کشی قانون سازی کی تعمیل محنت کشی اور اس سے براہ راست متعلقہ دیگر تعلقات کے دائرے میں، بشمول:
- مقررہ فارم ہائے رپورٹنگ کو بھرنا اور مجاز اداروں کو منتقل کرنا۔
- کمپنی کے ملازمین، کمپنی کے سابق ملازمین، کمپنی میں خالی آسامیوں کے امیدوار، نیز مذکورہ افراد کے رشتہ دار؛
- کمپنی کے کلائنٹس اور کنٹریکٹرز (قدرتی افراد)، نیز مذکورہ افراد کے رشتہ دار؛
- 8.2.8. اس پالیسی کی تقاضوں کی تعمیل پر نگرانی کرنا۔
- تکنیکی امکان کی صورت میں، درخواست الیکٹرانک دستاویز کی شکل میں بھیجی جا سکتی ہے اور روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق مضبوط الیکٹرانک دستخط کے ساتھ دستخط کی جا سکتی ہے۔
- معلومات کے تحفظ کے ذرائع کا مقررہ طریقہ کار کے مطابق مطابقت کی جانچ کا طریقہ کار سے گزرنا؛
- معلومات کے مادی حاملین کی رجسٹری، ذخیرہ اندوزی اور گردش کی تنظیم؛
- معلومات کے تحفظ کے موجودہ ذرائع کی کارکردگی کی جانچ کرنا؛
- کلائنٹ کے ذاتی اکاؤنٹ کو کلائنٹ کی اطلاع کے بغیر تیسرے فریق کے استعمال کا خطرہ؛
- بینکاری اور غیر بینکاری کریڈٹ اداروں کی جانب سے کلائنٹ کے آپریشنز کے انعقاد سے انکار کا خطرہ؛
- 11.1. کلائنٹس کی جانب سے کمپنی کی ویب سائٹ کے استعمال کے دوران، کمپنی Cookies فائلیں اور دیگر ڈیٹا جمع کرتی ہے تاکہ ان کی بعد میں کارروائی کی جا سکے۔
- کمپنی کی ویب سائٹ کے دورے کے دوران کلائنٹ کے ڈیوائس پر Cookies فائل بھیجی جاتی ہے، جو ڈیوائس کے براؤزر میں محفوظ ہو جاتی ہے۔
- کمپنی کی ویب سائٹ کے پہلے دورے پر کلائنٹ کے ڈیوائس سے اس ڈیوائس پر Cookies فائلیں بھیجنے کی رضامندی طلب کی جاتی ہے۔
- کمپنی کی ویب سائٹ کے دوبارہ دورے پر، Cookies فائل کمپنی کی ویب سائٹ پر واپس بھیجی جاتی ہے، جس سے کلائنٹ کے ڈیوائس کی شناخت ممکن ہوتی ہے۔
- 11.3. Cookies فائلیں ڈیوائس کے براؤزر میں محفوظ رہتی ہیں اور انہیں دیکھنے، ان کا انتظام کرنے، نیز Cookies فائلیں وصول کرنے سے انکار کرنے یا انہیں ڈیوائس کے براؤزر سے حذف کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔
- کلائنٹ کے ذاتی اکاؤنٹ تک رسائی کو یقینی بنانا، نیز کلائنٹ کی جانب سے ذاتی اکاؤنٹ میں داخلے کے پیرامیٹرز کی ترتیب؛
- کلائنٹ کی جانب سے ذاتی اکاؤنٹ میں مقرر کردہ انفرادی ترتیبات کو یاد رکھنا؛

- کلائنٹ کے ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنانا اور کلائنٹ کے خلاف دھوکہ دہی کی کارروائیوں کو روکنا؛
- کمپنی کی ویب سائٹ کے استعمال کے عمل کو بہتر بنانا، نیز کمپنی کی ویب سائٹ کے مستحکم کام کو یقینی بنانا؛
- کمپنی کی ویب سائٹ کے دورے کے سیشن کا انتظام اور کمپنی کی ویب سائٹ کے صفحات پر کلائنٹ کی نقل و حرکت؛
- اس معلومات کی نگرانی کہ کلائنٹ نے کمپنی کی ویب سائٹ پر کس طریقے سے رسائی حاصل کی؛

- 11.5. کمپنی Cookies فائلوں میں موجود معلومات کو صرف اس پالیسی میں بیان کردہ مقاصد کے لیے استعمال کرتی ہے، جس کے بعد Cookies فائلیں کلائنٹ کے ڈیوائس پر اس مدت کے لیے محفوظ رہیں گی جو متعلقہ Cookies فائل کی قسم پر منحصر ہو سکتی ہے، لیکن ان کے مقصد کے حصول کے لیے ضروری مدت سے زیادہ نہیں، جس کے بعد وہ کلائنٹ کے ڈیوائس سے خود بخود حذف ہو جائیں گی۔

- 11.6. کلائنٹ کو کسی بھی وقت Cookies فائلوں سے انکار کرنے کا حق ہے، انہیں حذف کر کے۔

- کلائنٹ کی جانب سے Cookies فائلیں وصول کرنے سے انکار اور (یا) Cookies فائلوں کے حذف کی صورت میں، کمپنی کی ویب سائٹ غلط طریقے سے کام کر سکتی ہے، اور کلائنٹ کے لیے کمپنی کی ویب سائٹ کی تمام فعالیت دستیاب نہ ہو سکے۔

- کمپنی کلائنٹ کی جانب سے کمپنی کی ویب سائٹ کے استعمال کے نتیجے میں ہونے والے کسی بھی نقصان یا خسارے کی کوئی ذمہ داری نہیں لیتی، بشمول ویب سائٹ کے مواد کے غلط استعمال، ویب سائٹ سے منسلک ہونے یا اسے استعمال کرنے میں ناکامی، اس کے کام کرنے یا ڈیٹا کی منتقلی میں تاخیر، مواصلاتی خطوط میں خرابی، ویب سائٹ کے مواد میں کوئی بھی غلطیاں، ٹائپنگ کی غلطیاں یا کوتاہیاں۔

- 11.7. کمپنی کی ویب سائٹ کے دورے کے دوران دیگر ڈیٹا بھی جمع کیا جاتا ہے، بشمول: ڈیوائس کی تکنیکی خصوصیات، ڈیوائس کی جغرافیائی محل وقوع، IP پتہ، استعمال شدہ براؤزر اور زبان کے بارے میں معلومات، ویب سائٹ تک رسائی کی تاریخ اور وقت، ویب سائٹ کے مطلوبہ صفحات کے پتے اور دیگر مشابہ معلومات۔

- یہ معاہدہ منعقد کرتے ہوئے، جوئے کے کھیل کا شریک سمجھتا ہے کہ وہ انٹرایکٹو شرط کے طور پر دیے گئے فنڈز کے ضائع ہونے کا خطرہ اٹھاتا ہے جو جوئے کے کھیل میں شرکت کی شرط ہے۔

- جیت کے معاہدے کے فریم ورک کے اندر، جوئے کے کھیل کا شریک کمپنی کی جانب سے منظور شدہ قواعد کے مطابق ایک یا زیادہ پیش گوئیاں کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- جوئے کے کھیل کے شریک کی ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں تمام کارروائیاں جوئے کے کھیل کے شریک کے سادہ الیکٹرانک دستخط کے استعمال کے ساتھ انجام دی جاتی ہیں، جو روسی فیڈریشن کی موجودہ قانون سازی اور معاہدے کی شرائط کے مطابق تیار کیے گئے ہیں۔

- یہ معاہدہ، جو سادہ الیکٹرانک دستخط کے ساتھ دستخط شدہ ہے، کاغذی دستاویز کے مساوی سمجھا جاتا ہے جو جوئے کے کھیل کے شریک کے اپنے ہاتھ کے دستخط کے ساتھ دستخط شدہ ہے۔

- فریقین اس بات پر متفق ہوئے کہ جیت جوئے کے کھیل کے شریک کی شخصیت سے ناقابلِ علیحدگی طور پر جڑی ہوئی ہے اور جوئے کے کھیل کے شریک کو اس کی ادائیگی کے مقاصد کے لیے اہم اہمیت رکھتی ہے۔

- جوئے کے کھیل کا شریک جوئے کے کھیل کے آغاز اور/یا ہر پیش گوئی کرنے سے پہلے قواعد سے احتیاط سے واقف ہونے کا پابند ہے۔

- فریقین نے جوئے کے کھیل کے شریک کی درج ذیل میں سے کسی بھی کارروائی کو ماننے پر اتفاق کیا:

- اس بات کی تصدیق ہے کہ جوئے کے کھیل کے شریک نے مذکورہ کارروائی کرنے کے وقت نافذ قواعد سے واقفیت حاصل کی اور ان سے متفق ہے۔
    - تکنیکی اور سافٹ ویئر ذرائع کا استعمال جو جوئے کے کھیل کے عمل کو خودکار بنانے کی اجازت دیتے ہیں۔
    - کھیل کی ایسی حکمت عملیوں یا اسکیموں کا استعمال جو مستقل توازن میں اضافے کی ضمانت دیتے ہیں، بشمول ریاضیاتی امکانات کے ذریعے۔
- یہ معاہدہ منعقد کرتے ہوئے، جوئے کے کھیل کا شریک ضمانت دیتا ہے کہ:
    - اس کے پاس اپنی کارروائیوں سے ان واقعات کے نتائج پر اثر انداز ہونے کی صلاحیت نہیں ہے جن کے حوالے سے یہ معاہدہ منعقد کیا جا رہا ہے؛
    - اس کے پاس ان واقعات کے نتائج کے بارے میں معلومات نہیں ہیں جن کے حوالے سے یہ معاہدہ منعقد کیا جا رہا ہے؛
    - وہ جوئے کے کھیل کے شریک کے گیمنگ اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) کا استعمال ذاتی طور پر، تیسرے فریق کی مدد کے بغیر کرتا ہے؛
    - وہ دوسرے افراد کی جانب سے جوئے کے کھیل کے شریک کے گیمنگ اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) تک رسائی حاصل کرنے کو روکنے کے لیے معقول اور ضروری احتیاطی تدابیر اختیار کرے گا؛
    - وہ اپنی مرضی سے اور اپنے مفادات میں صرف جوئے کے کھیل کے شریک سے متعلق ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) کا استعمال کرتے ہوئے پیش گوئیاں کرے گا؛
    - وہ ان افراد کی ہدایت پر عمل نہیں کر رہا جن کے پاس اپنی کارروائیوں سے ان واقعات کے نتائج پر اثر انداز ہونے کی صلاحیت ہے جن کے حوالے سے یہ معاہدہ منعقد کیا جا رہا ہے، یا جن کے پاس ان واقعات کے نتائج کے بارے میں معلومات ہیں جن کے حوالے سے یہ معاہدہ منعقد کیا جا رہا ہے۔
    - وہ کھیل کی ایسی حکمت عملیوں یا اسکیموں کا استعمال نہیں کرے گا جو مستقل توازن میں اضافے کی ضمانت دیتے ہیں، بشمول ریاضیاتی امکانات کے ذریعے۔
- میں اپنی واقفیت اور بک میکر کے دفتر میں انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد، بک میکر کے دفتر کے قواعد سے اتفاق کی تصدیق کرتا ہوں۔

- میں تصدیق کرتا ہوں کہ میں غیر ملکی عوامی عہدیدار، عوامی بین الاقوامی تنظیموں کا عہدیدار، نیز وہ شخص نہیں ہوں جو روسی فیڈریشن کے ریاستی عہدوں، روسی فیڈریشن کے مرکزی بینک کے بورڈ آف ڈائریکٹرز کے ارکان کے عہدوں، وفاقی ریاستی خدمت کے عہدوں پر فائز (کام کر رہا) ہے، جن کی تقرری اور برطرفی روسی فیڈریشن کے صدر یا روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے کی جاتی ہے، روسی فیڈریشن کے مرکزی بینک، ریاستی کارپوریشنوں اور دیگر تنظیموں میں عہدے جو روسی فیڈریشن نے وفاقی قوانین کی بنیاد پر قائم کی ہیں، جو روسی فیڈریشن کے صدر کی جانب سے متعین عہدوں کی فہرستوں میں شامل ہیں، اپنے نام سے اور اپنے مفادات میں کام کر رہا ہوں، میرے پاس کوئی فائدہ اٹھانے والے مالک اور مستفید ہونے والے نہیں ہیں۔

- میں تصدیق کرتا ہوں کہ میں روسی فیڈریشن کا ٹیکس رہائشی ہوں، اور روسی فیڈریشن کے علاوہ کسی دوسرے ملک کا ٹیکس رہائشی نہیں ہوں۔

- «پہلی خود ضابطہ بک میکرز تنظیم» یونین (یونین «پہلی CPO بک میکرjep») میں، ИНН 7709470908، پتہ: 123112، ماسکو شہر، پریسنینسکایا ایمب، مکان 12، منزل/کمرہ 38/23؛

- پبلک جوائنٹ اسٹاک کمپنی «ویمپل-کمیونیکیشنز» (ПАО «ویمپلکом») میں، ИНН 7713076301، پتہ: 127083، ماسکو شہر، 8 مارچ گلی، مکان 10، عمارت 14؛

- پبلک جوائنٹ اسٹاک کمپنی «موبائل ٹیلی سسٹمز» (ПАО «МТС») میں، ИНН 7740000076، پتہ: 109147، ماسکو شہر، مارکسیسٹسکایا گلی، مکان 4، عمارت 1؛
- پبلک جوائنٹ اسٹاک کمپنی «میگافون» (ПАО «میگافون») میں ИНН 7812014560، پتہ: 127006، ماسکو شہر، اوروژینئی لین، مکان 41؛
- جوائنٹ اسٹاک کمپنی «پوسٹا روسی» (АО «پوسٹا روسی») میں، ИНН 7724490000، پتہ: 125252، ماسکو شہر، اندرونی علاقہ خوروشیوسکی میونسپل ضلع، 3-ویا پیسچانایا گلی، مکان A2۔
  - وفاقی قانون مورخہ 30.12.2020 № 3493-Ф «عوامی قانونی کمپنی 'جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر' اور روسی فیڈریشن کے کچھ قانون سازی ایکٹ میں ترامیم کے بارے میں»؛
  - روسی وزارت خزانہ کا حکم مورخہ 29.04.2026 № н58 «دو جہتی بارکوڈز (QR کوڈز) کے سائز، جوئے کے ادارے میں ان کی جگہ کے مقامات، نیز جوئے کے ادارے میں ان کی تعداد کے تقاضوں کی منظوری کے بارے میں»؛
  - روسی وزارت خزانہ کا حکم مورخہ 29.04.2026 № н56 «جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست رکھنے کے طریقہ کار اور مذکورہ فہرست میں شامل معلومات کی تشکیل کی منظوری کے بارے میں»؛
  - جوئے کے کھیلوں میں حد سے زیادہ دلچسپی کے منفی نتائج سے آگاہی؛
  - قدرتی افراد کے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کے حق کی عمل درآمد کو یقینی بنانا۔
  - جوئے کے کھیلوں میں حد سے زیادہ شرکت سے متعلق دیگر منفی نتائج۔
- 3.1۔ جوئے کے کھیلوں میں شرکت صرف قدرتی فرد کے 18 سال کی عمر کو پہنچنے کے بعد ہی جائز ہے۔
- 3.2۔ جوئے کے کھیلوں میں شرکت فراغت اور تفریح کی ایک رضاکارانہ قسم ہے، جس سے ذمہ داری کے ساتھ رجوع کرنا ضروری ہے۔
- 3.3۔ جوئے کے کھیلوں کو ضمانت شدہ آمدنی حاصل کرنے کا طریقہ، کمائی کا ذریعہ یا مالی مسائل حل کرنے کا ذریعہ نہیں سمجھا جانا چاہیے۔
  - کشیدگی، غصے، ڈپریشن، الکحل یا دیگر نشے کی حالت میں جوئے کے کھیلوں میں شرکت نہ کرنا؛
  - جوئے کے کھیلوں میں شرکت کے لیے لازمی اخراجات کے لیے مخصوص رقم کا استعمال نہ کرنا؛
  - جوئے کے کھیلوں میں شرکت اور زندگی کے دیگر شعبوں کے درمیان توازن برقرار رکھنا؛
- 4.1۔ 18 سال کی عمر کو پہنچنے والا قدرتی فرد جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے رضاکارانہ طور پر انکار کرنے کا حق رکھتا ہے، اس کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست بھیج کر۔
- 4.3۔ جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں موجود معلومات روزانہ ماسکو کے وقت کے مطابق 12 بجے 00 منٹ اور 24 بجے 00 منٹ پر اپ ڈیٹ کی جاتی ہیں۔
- 4.4۔ جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست رکھنا عوامی قانونی کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» کی جانب سے کیا جاتا ہے۔
- 4.5۔ جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کی مدت قدرتی فرد خود متعین کرتا ہے اور یہ 12 ماہ سے کم نہیں ہو سکتی۔

- 4.6. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست جمع کرانے کے بعد واپس نہیں لی جا سکتی۔

- 4.7. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی معلومات اس کے ذاتی اکاؤنٹ میں وفاقی ریاستی معلوماتی نظام «ریاستی اور میونسپل خدمات (افعال) کا واحد پورٹل» میں رکھی جاتی ہیں۔

- قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست جمع کرانے کا طریقہ کار۔

- 5.1. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست عوامی قانونی کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» کو جمع کرائی جا سکتی ہے:

- 2. وفاقی ریاستی معلوماتی نظام «ریاستی اور میونسپل خدمات (افعال) کا واحد پورٹل» کا استعمال کرتے ہوئے الیکٹرانک دستاویز کی شکل میں، جس پر درخواست دہندہ درج ذیل طریقوں میں سے کسی ایک سے دستخط کرے:
- 5.2. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست میں درج ذیل معلومات درج کی جاتی ہیں:

  - بینک اکاؤنٹ کی تفصیلات (شرطوں کی رقم کی واپسی اور شرطوں پر جیت کی ادائیگی کی ضرورت کی صورت میں)۔
- 5.6. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست قبول کرنے سے انکار کی بنیادیں درج ذیل ہیں:

  - قدرتی فرد کی جانب سے شناختی دستاویز پیش نہ کرنا؛
  - غیر ملکی شہری یا بے وطن شخص کی جانب سے اس کی شناختی دستاویز کا نوٹری تصدیق شدہ روسی زبان میں ترجمہ پیش نہ کرنا؛
- جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل افراد پر لاگو پابندیاں۔

  - اشتہارات، اشتہاری پیغامات، مارکیٹنگ کی پیشکشوں اور اشتہاری نوعیت کے دیگر مواد بھیجنا۔
- جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل افراد کے سامنے ذمہ داریوں کی تعمیل۔

- جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنا۔

- 8.1. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے اس درخواست میں بیان کردہ مدت کے گزرنے کے بعد 12 گھنٹے سے زیادہ دیر نہیں، خارج کر دی جاتی ہیں جو قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی بنیاد پر دی گئی تھی جس کی بنیاد پر قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کیا گیا تھا۔

- 8.2. قدرتی فرد کو یہ حق ہے کہ وہ خود کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے قبل از وقت خارج کرے، اس کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست بھیج کر۔

- 8.3. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست اس کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست میں شامل کرنے کے دن سے 12 ماہ سے پہلے نہیں بھیجی جا سکتی۔
- 8.4. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے قبل از وقت اس وقت خارج کر دی جاتی ہیں جب اس کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست موصول ہوتی ہے۔
- 8.5. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی معلومات اس کے ذاتی اکاؤنٹ میں وفاقی ریاستی معلوماتی نظام «ریاستی اور میونسپل خدمات (افعال) کا واحد پورٹل» میں رکھی جاتی ہیں۔
- قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست جمع کرانے کا طریقہ کار۔
- 9.1. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست عوامی قانونی کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» کو جمع کرائی جا سکتی ہے:
- 9.2. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست میں درج ذیل معلومات درج کی جاتی ہیں:
- 9.6. قدرتی فرد کے بارے میں معلومات کو جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کرنے والے قدرتی افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست قبول کرنے سے انکار کی بنیادیں درج ذیل ہیں:
- کھلنے والے فارم میں ڈیٹا بھریں اور "آگے" کے بٹن پر کلک کریں، ایس ایم ایس سے کوڈ درج کریں اور «تصدیق کریں» کے بٹن پر کلک کریں

Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — رقم: جمع کرنا، نکالنا، کمیشن اور حساب کتاب

- 3.1. مہم – مہم «پہلی جمع پر فری بیٹ»۔ یہ مہم «لاٹریوں کے بارے میں» وفاقی قانون نمبر Ф3138- 11.11.2003 مورخہ کے تحت فراہم کردہ معنی میں لاٹری نہیں ہے (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں»)۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر اپنا اثر نہیں پھیلاتا، اگر ایسے انعامات مہم کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔
- فری بیٹ-10000 ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے اور اسے ایسا نہیں سمجھا جا سکتا۔
- فری بیٹ-2023 ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے اور اسے ایسا نہیں سمجھا جا سکتا۔
- 1. اشیاء کی قیمتوں، قیمتی کاغذات، متعلقہ کرنسی کی شرح، سود کی شرحوں کی مقدار، افراط زر کی سطح، مشتق مالیاتی آلات کی قیمتوں کی بنیاد پر حساب کی گئی اقدار، سرکاری شماریاتی معلومات کے اجزاء کے اشاریوں کی اقدار، ماحولیاتی حالت کے جسمانی، حیاتیاتی اور (یا) کیمیائی اشاریوں کی اقدار میں تبدیلی؛

- آرٹیکل 5.1۔ روسی فیڈریشن کی قانون سازی کی خلاف ورزی کے ساتھ جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے دوران افراد کی رقم کی منتقلی اور ادائیگیوں کی وصولی پر پابندیاں

- 1.1۔ کریڈٹ ادارہ، ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر، ڈاک مواصلاتی آپریٹر کسی ایسے شخص کے ساتھ معاہدہ کرنے کا حق نہیں رکھتے جو ان افراد کی فہرست میں شامل ہو جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے۔ مذکورہ افراد کے ساتھ کیے گئے معاہدے ان افراد کی فہرست کے انٹرنیٹ معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک پر روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کی سرکاری ویب سائٹ پر شائع ہونے کے دن سے ایک ماہ کی مدت میں ختم کیے جائیں گے، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، جن کے حق میں رقم کی منتقلی ممنوع ہے۔

- 8.2۔ روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، ڈومین ناموں اور (یا) انٹرنیٹ معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک میں سائٹس کے صفحات کے اشارے اور نیٹ ورک پتوں کی شناخت (دریافت) کے مقصد سے، جو انٹرنیٹ معلوماتی و مواصلاتی نیٹ ورک میں سائٹس کی شناخت ممکن بناتے ہیں، جن کے ذریعے اس وفاقی قانون کی تقاضوں کی خلاف ورزی کرتے ہوئے جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمی انجام دی جاتی ہے، لین دین کرنے کے اقدامات انجام دینے کا حق رکھتی ہے، بشمول نقد رقم اور (یا) الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے جیت کے بارے میں خطرے پر مبنی معاہدہ کرکے، جوئے کے کھیل کے نتائج کے مطابق جیت حاصل کرنا۔

- معلومات کی فراہمی کی درخواست روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ذریعہ ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر یا ڈاک مواصلاتی آپریٹر کے متعلقہ اختیارات رکھنے والے نمائندے کو رسید کے بدلے دی جاتی ہے، یا روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ذریعہ مذکورہ تنظیموں کو وصولی کی اطلاع کے ساتھ رجسٹرڈ ڈاک کے ذریعے بھیجی جاتی ہے۔

- معلومات کی فراہمی کی درخواست ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر یا ڈاک مواصلاتی آپریٹر کے نمائندے کو رسید کے بدلے دینے کی صورت میں، روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کی درخواست وصول کرنے کی تاریخ وہ تاریخ ہے جو ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر یا ڈاک مواصلاتی آپریٹر کے نمائندے کی درخواست وصول کرنے کی رسید (نشان) میں درج ہے۔

- ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر، ڈاک مواصلاتی آپریٹر، جنہیں معلومات کی فراہمی کی درخواست موصول ہوئی، اسے وصولی کے دن سے پانچ کاروباری دنوں کے اندر پورا کرتے ہیں۔

- روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ذریعہ ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر، ڈاک مواصلاتی آپریٹر کو درخواست بھیجنے، دینے کی شکل اور ترتیب روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ذریعہ قائم کی جاتی ہے۔

- ادائیگی ایجنٹ، مواصلاتی آپریٹر، ڈاک مواصلاتی آپریٹر کے ذریعہ روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کی درخواستوں کے مطابق معلومات کی فراہمی کی شکل اور ترتیب روسی فیڈریشن کی حکومت کے ذریعہ مجاز وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی، جو جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کے ذریعہ قائم کی جاتی ہے۔

- Мелбет میں بیٹنگ کی شرحیں – یہ ہمیشہ دلچسپ میچوں اور ٹورنامنٹس کی زیادہ سے زیادہ وسیع کوریج، پی سی اور اسمارٹ فون سے شرط لگانے کا امکان، بونس کے ذریعے ادائیگی اور منافع بخش سودوں کے لیے کم کمیشن ہے۔ لاگ ان کے بعد ہر کلائنٹ کو پری میچ لائن اور لائیو تک رسائی ملتی ہے تاکہ امکانات کا جائزہ لے سکے اور اپنی پسندیدہ ٹیم کے میچ پر شرط لگا سکے۔ آن لائن آپریٹر تین بنیادی فارمیٹس میں کھیلوں پر شرطیں قبول کرتا ہے:

- کم مقبول شعبوں کے میچوں پر 7-9% کمیشن کے ساتھ پیشکش کی جا سکتی ہے۔

- آن لائن آپریٹر نئے کلائنٹس کو پہلی جمع پر 100 % بونس حاصل کرنے کی پیشکش کرتا ہے۔ انعام کی زیادہ سے زیادہ رقم 15 000 روبل ہو سکتی ہے۔ کھلاڑی کو ویلکم بونس حاصل کرنے کے لیے اکاؤنٹ میں کم از کم 1000 روبل جمع کرنے ہوں گے۔

- Мелбет БК کی آفیشل ویب سائٹ نے لائیو شرطوں کو اسی نام کے الگ بلاک میں رکھا ہے۔ آن لائن بک میکر تمام ضروری ٹولز فراہم کرتا ہے تاکہ کلائنٹ یہاں اور ابھی کھیل سکیں۔ لائیو شرطوں والے سیکشن میں جانے پر کھلاڑی کے سامنے ایک بدیہی انٹرفیس آتا ہے، اور سب سے بڑے کھیلوں کے میچوں کو مختلف نتائج کے ساتھ کمپنی فہرست کے اوپری حصے میں لاتی ہے۔

- o انٹرایکٹو شرطیں لگانے اور جیت کی ادائیگی کے لیے تیسرے فریق اور\یا تیسرے فریق کے ڈیٹا کا استعمال (بشمول انٹرایکٹو شرطیں لگانے اور جیت کی ادائیگی کے لیے تیسرے فریق کے ذریعہ کھولے گئے بینک اکاؤنٹس اور/یا الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کا استعمال یا تیسرے فریق کے ڈیٹا کا استعمال)؛

- 5.4. کم از کم جمع کی رقم (ЕЦУПС کے ذریعے رقم جمع کرنا) 100 روبل ہے۔

- 5.5. جیت کی ادائیگی جوئے کے کھیل کے شریک کی رقم نکالنے کی درخواست کے لمحے سے 90 کاروباری دنوں کے بعد نہیں کی جاتی۔

- اگر جیت کی رقم 1 000 000 روبل سے زیادہ ہو، تو جیت کی ادائیگی جوئے کے کھیل کے شریک کی رقم نکالنے کی درخواست کے لمحے سے 1 سال کے بعد نہیں کی جاتی۔

- 5.6. جیت کی رقم نکالنے کی درخواست کے لیے کم از کم رقم 100 روبل ہے۔

- اگر جیت کی ادائیگی جوئے کے کھیل کے شرکاء کے الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع پر الیکٹرانک رقم کے بقیہ حصے کو بڑھا کر کی جاتی ہے، تو ایسی جیت کی ادائیگی صرف اسی ادائیگی کے ذریعے کی جاتی ہے جس سے جوئے کے کھیل کے شریک نے انٹرایکٹو شرط لگائی تھی۔

- اگر تکنیکی وجوہات کی بنا پر یہ تعین کرنا ممکن نہ ہو کہ جوئے کے کھیل کے شریک نے کس ادائیگی کے ذریعے انٹرایکٹو شرط لگائی تھی، تو جوئے کے کھیل کے شریک کو ЕЦУПС میں ایسے ادائیگی کے ذریعے کا ڈیٹا فراہم کرنا ہوگا۔

- جوئے کے کھیل کی تنظیم اور انعقاد کے لیے زیادہ سے زیادہ کمیشن، نیز جوئے کے کھیلوں کی تنظیم اور انعقاد کی سرگرمیوں کے فریم ورک میں خدمات کی فراہمی کے لیے فیس (معاوضہ)، جوئے کے کھیل کے شریک سے قبول کردہ تمام شرطوں، انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کے 30 فیصد سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- 9.30.5.9. اس بات کی پیش گوئی کہ دیے گئے اوور میں وکٹ ((wicket ہوگی (نہیں ہوگی)۔

- 9.30.5.10. اس بات کی پیش گوئی کہ دیے گئے اوور میں پہلی (دوسری) ٹیم کی وکٹ ((wicket ہوگی (نہیں ہوگی)۔

- 11.10. اگر جوئے کے کھیل کے شریک کی جانب سے منعقدہ مہمات کی شرائط کی تعمیل کے نتیجے میں بونس اکاؤنٹ میں بونس رقوم جمع کی گئیں، تو بونس اکاؤنٹ سے مرکزی اکاؤنٹ میں کسی بھی رقم کی نکاسی صرف متعلقہ مہم کی تمام شرائط پوری کرنے

Tower Rush

کے بعد ممکن ہوگی۔

- صرف اپنے ذاتی بینک اکاؤنٹس اور الیکٹرانک ادائیگی کے ذرائع کے ذریعے انٹرایکٹو شرطیں لگائے گا؛

Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — رجسٹریشن، رسائی، شناخت اور ڈیٹا

1. مہم کے انعقاد کی مدت کے اندر، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 2 میں مقرر کی گئی ہے، رجسٹریشن اور شناخت کے بعد پہلی بار کم از کم 1000 روبل کی رقم کی انٹرایکٹو شرط لگائی، جو موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے مطابق ہو۔
- مہم کے شرکاء کی جانب سے انعام حاصل کرنے سے پہلے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی واپس لینے سے متعلقہ مہم کے شرکاء کی مہم میں شرکت خود بخود ختم ہو جاتی ہے اور اس کے لیے انعام حاصل کرنا ناممکن ہو جاتا ہے۔
- وہ کھلاڑی جو بالغ ہو چکا ہے اور بیٹنگ کمپنی میں رجسٹریشن کر چکا ہے، اسے آن لائن نرد (بیکگیمون) میں حقیقی رقم لگانے کا حق ہے۔
- جسمانی شخص کے بارے میں معلومات کو ان جسمانی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست کے ساتھ، جو جوئے میں شرکت سے انکار کر چکے ہیں، ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی جانب سے اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی منسلک کی جاتی ہے، جو 27 جولائی 2006 سال کے وفاقی قانون نمبر Ф3152- "ذاتی ڈیٹا کے بارے میں" کی تقاضوں کے مطابق ہو۔
- جسمانی شخص کے بارے میں معلومات کو ان جسمانی اشخاص کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست کی شکل اور فارمیٹ، جو جوئے میں شرکت سے انکار کر چکے ہیں، اور ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی جانب سے اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی کی شکل، جو 27 جولائی 2006 سال کے وفاقی قانون نمبر Ф3152- "ذاتی ڈیٹا کے بارے میں" کی تقاضوں کے مطابق ہو، وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کی جانب سے قائم کی جاتی ہے، جو روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں قانونی ضابطے کے افعال انجام دینے کے لیے مجاز ہے، اور معلوماتی ٹیکنالوجی کے شعبے میں ریاستی پالیسی کی تشکیل اور نفاذ اور قانونی ضابطے کے افعال انجام دینے والی وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کے ساتھ اتفاق سے۔
- جسمانی شخص کے بارے میں معلومات کو ان جسمانی اشخاص کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست کے ساتھ، جو جوئے میں شرکت سے انکار کر چکے ہیں، ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی جانب سے اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی منسلک کی جاتی ہے، جو 27 جولائی 2006 سال کے وفاقی قانون نمبر Ф3152- "ذاتی ڈیٹا کے بارے میں" کی تقاضوں کے مطابق ہو۔
- جسمانی شخص کے بارے میں معلومات کو ان جسمانی اشخاص کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست کی شکل اور فارمیٹ، جو جوئے میں شرکت سے انکار کر چکے ہیں، اور ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی جانب سے اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی کی شکل، جو 27 جولائی 2006 سال کے وفاقی قانون نمبر Ф3152- "ذاتی ڈیٹا کے بارے میں" کی تقاضوں کے مطابق ہو، وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کی جانب سے قائم کی جاتی ہے، جو روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے جوئے کی تنظیم اور انعقاد کے شعبے میں قانونی ضابطے کے افعال انجام دینے کے لیے مجاز ہے، اور معلوماتی ٹیکنالوجی کے شعبے میں ریاستی پالیسی کی تشکیل اور نفاذ اور قانونی ضابطے کے افعال انجام دینے والی وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کے ساتھ اتفاق سے۔
2. روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے قائم کردہ طریقے کے مطابق اور روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق ذاتی ڈیٹا کے شعبے میں اور روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق تجارتی راز کے بارے میں، جوئے کے واحد ریگولیٹر، متعلقہ کھیل

کی آل-روسی اسپورٹس فیڈریشن، متعلقہ سرکاری کھیلوں کے مقابلوں کا اہتمام کرنے والی پیشہ ورانہ اسپورٹس لیگ، اور وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو ان جیتوں کے بارے میں مطلع کرنا جو سرکاری کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی شرطوں کے نتائج کے مطابق ادا کی گئی ہیں یا ادا کی جانی ہیں، جو کم سے کم ممکنہ نتیجے یا انجام کے ساتھ ختم ہوئے۔ ایسی معلومات متعلقہ سرکاری کھیلوں کے مقابلے کے انعقاد کے دن سے تیس دن کے اندر پیش کی جانی چاہیے؛

- 3. بیٹنگ کمپنیوں اور ٹوٹالائزرز میں جوئے کے شرکاء کا ریکارڈ رکھنا، جن سے شرطیں، سرکاری کھیلوں کے مقابلوں پر انٹرایکٹو شرطیں قبول کی جاتی ہیں، اور روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق ذاتی ڈیٹا کے شعبے میں ایسے ریکارڈ کا ڈیٹا وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی کو پیش کرنا جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، جب وہ یہ کنٹرول (نگرانی) کر رہی ہو، اور ساتھ ہی جوئے کے واحد ریگولیٹر کو بھی۔ ریکارڈ رکھنے اور ڈیٹا پیش کرنے کا طریقہ، ان کا حجم اور مواد روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے قائم کیا جاتا ہے۔
- 2.3۔ جوئے کے شرکاء کے بارے میں معلومات، جو اس مضمون کے حصہ 2.2 میں بیان کی گئی ہیں، ان کی رضامندی سے بیٹنگ کمپنیوں اور ٹوٹالائزرز کی شرطوں کی منتقلی کے واحد مرکز کی جانب سے شناخت اور تصدیق کے واحد نظام سے حاصل کی جا سکتی ہیں۔

- 2. روسی فیڈریشن کی حکومت کی جانب سے قائم کردہ طریقے کے مطابق اور روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق ذاتی ڈیٹا کے شعبے میں اور روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق تجارتی راز کے بارے میں، جوئے کے واحد ریگولیٹر، متعلقہ کھیل کی آل-روسی اسپورٹس فیڈریشن، متعلقہ سرکاری کھیلوں کے مقابلوں کا اہتمام کرنے والی پیشہ ورانہ اسپورٹس لیگ، اور وفاقی ایگزیکٹو اتھارٹی جو جوئے کی تنظیم اور انعقاد پر ریاستی کنٹرول (نگرانی) کرتی ہے، کو ان جیتوں کے بارے میں مطلع کرنا جو سرکاری کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی شرطوں کے نتائج کے مطابق ادا کی گئی ہیں یا ادا کی جانی ہیں، جو کم سے کم ممکنہ نتیجے یا انجام کے ساتھ ختم ہوئے۔ ایسی معلومات متعلقہ سرکاری کھیلوں کے مقابلے کے انعقاد کے دن سے تیس دن کے اندر پیش کی جانی چاہیے؛
- بیٹنگ کمپنی میں کھیلوں پر پیسے کی شرطیں لگانے کا حق وہ کھلاڑی حاصل کرتے ہیں جو بالغ ہو چکے ہیں اور رجسٹریشن کر چکے ہیں۔ اس کے لیے Мелбет کی آفیشل ویب سائٹ پر متعلقہ آپشن منتخب کرنا اور فارم کو درست ذاتی ڈیٹا سے بھرنا کافی ہے۔ کھلاڑی کو ایک چھوٹا سا فارم بھرنا ہوگا اور درج ذیل بتانا ہوگا:

- پاس ورڈ، جو کلائنٹ نے اپنے اکاؤنٹ کی رجسٹریشن کے وقت خود بنایا تھا۔

- ذاتی اکاؤنٹ تک رسائی صرف جوئے کے شریک کو حاصل ہے، جس میں لاگ ان اور پاس ورڈ کے ذریعے داخل ہوا جاتا ہے۔

- 2.2۔ ویب سائٹ کے انٹرفیس اور اس کی فعال صلاحیتوں تک رسائی کی فراہمی صرف جوئے کے شریک کی رجسٹریشن اور شناخت، اس کی بالغ ہونے کی تصدیق (جوئے کے شریک کی 18 سال کی عمر کو پہنچنے) اور قواعد سے اس کی رضامندی کے بعد کی جاتی ہے۔

- 3.2.17۔ جوئے کے شرکاء کے بارے میں معلومات اور ڈیٹا جمع کرنا، بشمول مکمل نام، پیدائش کی جگہ، پیدائش کی تاریخ، شناختی دستاویز، رہائش (رجسٹریشن) یا قیام کے پتوں، منفرد شناختی شناخت کنندگان، فون نمبرز، ای میل پتے، اور دیگر ڈیٹا جو جوئے کے شرکاء کی جانب سے ویب سائٹ کے استعمال کے دوران حاصل کیا جا سکتا ہے، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، ویب سائٹ کے دوروں کے بارے میں معلومات، بشمول ان آلات کے بارے میں ڈیٹا جن سے ویب سائٹ کے دورے کیے جاتے ہیں، آلات کی جغرافیائی محل وقوع، آلات کے ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر کے بارے میں، آلات کے نام، آلات کے IP پتے، کوکیز، براؤزر شناخت کنندہ کے بارے میں ڈیٹا، اور آلات کے بارے میں دیگر تکنیکی اور مواصلاتی ڈیٹا۔

- 4.1.2. جوئے میں شرکت کے لیے شناخت سے گزرنا، اور ساتھ ہی رجسٹریشن کے وقت بتائے گئے ای میل پتے اور فون نمبر کی تصدیق کا طریقہ کار مکمل کرنا۔

- 4.3.5. ویب سائٹ پر دوبارہ رجسٹریشن کرنا، بشمول دیگر ڈیٹا (کنیت، نام، والد کا نام، شناختی دستاویز، سبسکرائبر (فون) نمبر، ای میل پتہ وغیرہ) بتانا۔

- یہ نتائج درج ذیل اصول کے مطابق شمار کیے جاتے ہیں: پینٹا ٹرک کی رجسٹریشن کا مطلب میچ میں اس کھلاڑی کے پوکر، ہیٹ ٹرک یا ڈبل کی تصدیق نہیں ہے (اسی طرح پوکر کی تصدیق کا مطلب ہیٹ ٹرک اور ڈبل کی تصدیق نہیں ہے، اور ہیٹ ٹرک کی تصدیق کا مطلب میچ میں ڈبل کی تصدیق نہیں ہے)۔

- کارنر کک کی رجسٹریشن کا وقت وہ وقت سمجھا جاتا ہے جب ریفری نے کارنر کک کا اعلان کیا۔

- 1.3. ذاتی ڈیٹا - کوئی بھی معلومات جو براہ راست یا بالواسطہ طور پر کسی متعین یا قابل تعین جسمانی شخص (ذاتی ڈیٹا کا موضوع) سے متعلق ہو۔

- 1.4. ذاتی ڈیٹا، جسے ذاتی ڈیٹا کے موضوع نے تقسیم کے لیے اجازت دی ہے - ذاتی ڈیٹا، جس تک غیر محدود افراد کی رسائی ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی جانب سے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی دے کر فراہم کی گئی ہے، جو ذاتی ڈیٹا کے موضوع نے تقسیم کے لیے اجازت دی ہے، وفاقی قانون نمبر Φ3152- میں فراہم کردہ طریقے کے مطابق۔

- 1.5. بایومیٹرک ذاتی ڈیٹا - وہ معلومات جو کسی شخص کی جسمانی اور حیاتیاتی خصوصیات کو بیان کرتی ہیں، جن کی بنیاد پر اس کی شناخت کی جا سکتی ہے، اور جنہیں آپریٹر ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی شناخت کے لیے استعمال کرتا ہے۔

- 1.6. ذاتی ڈیٹا کی خودکار پروسیسنگ - کمپیوٹر ٹیکنالوجی کے ذرائع سے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ۔

- 1.7. ذاتی ڈیٹا کو بلاک کرنا - ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کو عارضی طور پر روکنا (سوائے ان صورتوں کے جب پروسیسنگ ذاتی ڈیٹا کی وضاحت کے لیے ضروری ہو)۔

- 1.8. ذاتی ڈیٹا کا معلوماتی نظام - ذاتی ڈیٹا کے ڈیٹا بیس میں موجود ڈیٹا کا مجموعہ، اور ان کی پروسیسنگ کو یقینی بنانے والی معلوماتی ٹیکنالوجیز، اور تکنیکی ذرائع۔

- 1.9. ذاتی ڈیٹا کو غیر شخصی بنانا - ایسے اقدامات جن کے نتیجے میں اضافی معلومات کے استعمال کے بغیر یہ تعین کرنا ناممکن ہو جاتا ہے کہ ذاتی ڈیٹا کا تعلق کس مخصوص ذاتی ڈیٹا کے موضوع سے ہے۔

- 1.10. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ - کوئی بھی عمل (آپریشن) یا اعمال (آپریشنز) کا مجموعہ، جو آٹومیشن کے ذرائع کے استعمال کے ساتھ یا ایسے ذرائع کے استعمال کے بغیر ذاتی ڈیٹا کے ساتھ کیے جاتے ہیں، بشمول جمع کرنا، ریکارڈ کرنا، منظم کرنا، جمع کرنا، ذخیرہ کرنا، وضاحت (تازہ کاری، تبدیلی)، نکالنا، استعمال کرنا، منتقل کرنا (تقسیم، فراہمی، رسائی)، غیر شخصی بنانا، بلاک کرنا، حذف کرنا، ذاتی ڈیٹا کو تلف کرنا۔

- 1.11. ذاتی ڈیٹا کی فراہمی - ذاتی ڈیٹا کے موضوع کے وہ اقدامات جو ذاتی ڈیٹا کو کسی مخصوص شخص یا مخصوص افراد کے دائرے کو ظاہر کرنے کے لیے کیے جاتے ہیں۔

- 1.13. ذاتی ڈیٹا کی تقسیم - وہ اقدامات جو ذاتی ڈیٹا کو غیر محدود افراد کے دائرے کو ظاہر کرنے کے لیے کیے جاتے ہیں۔

- 1.14. ذاتی ڈیٹا کو تلف کرنا - ایسے اقدامات جن کے نتیجے میں ذاتی ڈیٹا کے معلوماتی نظام میں ذاتی ڈیٹا کے مواد کو بحال کرنا ناممکن ہو جاتا ہے اور (یا) جن کے نتیجے میں ذاتی ڈیٹا کے مادی حاملین تلف ہو جاتے ہیں۔

Tower Rush

- 2.1. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی یہ پالیسی (اس کے بعد – پالیسی) درج ذیل کے مطابق تیار کی گئی ہے:
  - 27.07.2006 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3152 «ذاتی ڈیٹا کے بارے میں» (اس کے بعد – وفاقی قانون نمبر -Φ3152)؛
  - دیگر قانونی ضابطے جو ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ سے متعلق تعلقات کو منظم کرتے ہیں۔
- 2.2. یہ پالیسی ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کا طریقہ اور کمپنی کے ملازمین اور کلائنٹس کے ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنانے کے اقدامات کی وضاحت کرتی ہے تاکہ انسان اور شہری کے حقوق اور آزادیوں کی حفاظت کو یقینی بنایا جا سکے جب اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی جاتی ہے، بشمول نجی زندگی، ذاتی اور خاندانی راز کی حرمت کے حقوق کا تحفظ
- 2.3. یہ پالیسی تمام ذاتی ڈیٹا پر لاگو ہوتی ہے جسے کمپنی پروسیس کرتی ہے۔
- 2.5. اس پالیسی کی تقاضوں کی تعمیل کی نگرانی کمپنی میں ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی تنظیم کے ذمہ دار مجاز شخص کی جانب سے کی جاتی ہے۔
- 3.1. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی قانونی بنیادیں قانونی ضوابط کا مجموعہ ہیں، جن کی تعمیل میں اور جن کے مطابق کمپنی ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کرتی ہے، بشمول:
- 3.2. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی قانونی بنیادیں یہ بھی ہیں:
  - کمپنی اور ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے درمیان طے شدہ معاہدے، بشمول روزگار کے معاہدے اور جیت کے معاہدے؛
  - ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کی جانب سے ان کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندیاں۔
  - روسی فیڈریشن کی قانون سازی کی تقاضوں کے مطابق کلائنٹس کی رجسٹریشن، اجازت، شناخت اور آسان شناخت کا انعقاد؛
- 5.1. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ درج ذیل اصولوں کی بنیاد پر کی جاتی ہے:
- 5.1.1. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے قانونی اور منصفانہ بنیاد کی موجودگی۔
- 5.1.2. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کو مخصوص، پیشگی متعین اور قانونی مقاصد کے حصول تک محدود کرنا۔
- 5.1.3. ذاتی ڈیٹا کی ایسی پروسیسنگ کی ناقابل قبولیت جو ذاتی ڈیٹا جمع کرنے کے مقاصد سے مطابقت نہ رکھتی ہو۔
- 5.1.4. ذاتی ڈیٹا پر مشتمل ڈیٹا بیسز کو یکجا کرنے کی ناقابل قبولیت، جن کی پروسیسنگ ایسے مقاصد کے لیے کی جاتی ہے جو باہم مطابقت نہیں رکھتے۔
- 5.1.5. صرف ان ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ جو ان کی پروسیسنگ کے مقاصد کے مطابق ہوں۔
- 5.1.6. پروسیس کیے جانے والے ذاتی ڈیٹا کے مواد اور حجم کا اعلان کردہ پروسیسنگ مقاصد سے مطابقت۔
- 5.1.7. ذاتی ڈیٹا کی ایسی پروسیسنگ سے گریز جو ان کے پروسیسنگ کے اعلان کردہ مقاصد کے حوالے سے ضرورت سے زیادہ ہو۔
- 5.1.8. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے مقاصد کے حوالے سے ذاتی ڈیٹا کی درستگی، کافی ہونے اور تازہ ہونے کو یقینی بنانا۔
- 5.1.9. ذاتی ڈیٹا کو ایسی شکل میں ذخیرہ کرنا جو ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی شناخت کی اجازت دے، اس مدت سے زیادہ نہ ہو جتنی ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے مقاصد کے لیے ضروری ہو۔
- 5.1.10. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے مقاصد کے حصول پر یا ان مقاصد کے حصول کی ضرورت ختم ہونے کی صورت میں ذاتی ڈیٹا کو تلف کرنا یا غیر شخصی بنانا، جب تک وفاقی قانون میں اس کے علاوہ کچھ فراہم نہ کیا گیا ہو۔

Tower Rush

- 6.1. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ آپریٹر کی جانب سے روسی فیڈریشن کی قانون سازی کی تقاضوں کے مطابق کی جاتی ہے۔
- 6.2. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی جانب سے اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی کے ساتھ، اور ساتھ ہی ایسی رضامندی کے بغیر بھی ان صورتوں میں کی جاتی ہے جو روسی فیڈریشن کی قانون سازی میں فراہم کی گئی ہیں۔
- 6.3. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا اس کے نمائندے کی طرف سے کسی بھی ایسی شکل میں دی جا سکتی ہے جس سے اس کے موصول ہونے کی تصدیق ہو سکے، الا یہ کہ وفاقی قانون میں کوئی اور بات مقرر ہو۔
- ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی طرف سے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے تحریری رضامندی کو ذاتی ڈیٹا کے موضوع کے سادہ الیکٹرانک دستخط سے دستخط شدہ الیکٹرانک شکل میں رضامندی کے برابر تسلیم کیا جاتا ہے۔
- سادہ الیکٹرانک دستخط سے مراد ذاتی ڈیٹا کے موضوع کا کمپنی کی ویب سائٹ پر اپنے ذاتی اکاؤنٹ کے لاگ ان اور پاس ورڈ کا استعمال ہے، جو کمپنی کی ویب سائٹ پر ذاتی اکاؤنٹ میں کسی مخصوص شخص کے داخل ہونے کی تصدیق کرتے ہیں۔
- 6.4. کمپنی ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کی درج ذیل اقسام کا ذاتی ڈیٹا پروسیس کرتی ہے:
  - ذاتی ڈیٹا کے موضوعات سے براہ راست زبانی اور تحریری شکل میں ذاتی ڈیٹا حاصل کرنا؛
  - ذاتی ڈیٹا کے موضوعات اور تیسرے فریق سے ذاتی ڈیٹا پر مشتمل دستاویزات کے اصل اور نقول حاصل کرنا؛
  - رجسٹروں، جرنلز اور ریکارڈ کی دیگر شکلوں میں ذاتی ڈیٹا درج کرنا؛
  - ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے دیگر غیر ممنوع طریقوں کا استعمال۔
- 6.6. کمپنی اور دیگر افراد جنہوں نے روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے تقاضوں کے مطابق ذاتی ڈیٹا تک رسائی حاصل کی ہے، وہ ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی رضامندی کے بغیر تیسرے فریق کو ذاتی ڈیٹا ظاہر کرنے یا پھیلانے کے پابند نہیں ہیں، الا یہ کہ وفاقی قوانین میں کوئی اور بات مقرر ہو۔
- 6.7. کمپنی نسلی، قومی تعلق، سیاسی نظریات، مذہبی یا فلسفیانہ عقائد، صحت کی حالت، نجی زندگی سے متعلق ذاتی ڈیٹا کی خصوصی اقسام کی پروسیسنگ نہیں کرتی، سوائے روسی فیڈریشن کی قانون سازی میں مقرر کردہ صورتوں کے۔
- 6.8. بایومیٹرک ذاتی ڈیٹا (ایسی معلومات جو کسی شخص کی جسمانی اور حیاتیاتی خصوصیات کو بیان کرتی ہیں جن کی بنیاد پر اس کی شناخت کی جا سکتی ہے) کی پروسیسنگ کمپنی روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے مطابق کرتی ہے۔
- 6.10. کمپنی آٹومیشن کے ذرائع استعمال کیے بغیر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کرتی ہے۔
- ذاتی ڈیٹا کی معلوماتی نظام میں موجود یا ایسے نظام سے نکالے گئے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کو آٹومیشن کے ذرائع استعمال کیے بغیر (غیر خودکار) انجام دی گئی تصور کیا جاتا ہے، اگر ذاتی ڈیٹا کے ساتھ ایسے اعمال جیسے استعمال، درستگی، پھیلاؤ، ذاتی ڈیٹا کی تباہی، ذاتی ڈیٹا کے موضوعات میں سے ہر ایک کے حوالے سے کسی انسان کی براہ راست شرکت سے انجام دیے جائیں۔
- ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کو صرف اس بنیاد پر آٹومیشن کے ذرائع کے استعمال سے انجام دی گئی نہیں قرار دیا جا سکتا کہ ذاتی ڈیٹا ذاتی ڈیٹا کے معلوماتی نظام میں موجود ہے یا اس سے نکالا گیا تھا۔
- 6.11. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے کمپنی کے وہ ملازمین مجاز ہیں جن کے فرائض میں ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ شامل ہے۔
  - ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی مذکورہ ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی کی مدت ختم ہو گئی یا واپس لے لی گئی، سوائے اس کے کہ موجودہ قانون سازی میں ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ جاری رکھنے کی ذمہ داری مقرر ہو۔

- 7.1.3. اپنے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ سے متعلق معلومات حاصل کرنا، سوائے وفاقی قوانین میں مقرر کردہ صورتوں کے۔
- 7.1.4. اپنے ذاتی ڈیٹا کی درستگی، اسے بلاک کرنے یا تباہ کرنے کا مطالبہ کرنا ایسی صورتوں میں جب ذاتی ڈیٹا نامکمل، فرسودہ، غلط، غیر قانونی طور پر حاصل کردہ ہو یا پروسیسنگ کے بیان کردہ مقاصد کے لیے ضروری نہ ہو، اور ساتھ ہی اپنے حقوق کے تحفظ کے لیے قانون میں مقرر کردہ اقدامات کرنا۔
- 7.1.5. اپنے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے حوالے سے کمپنی کے غیر قانونی اعمال یا عدم اقدام کے خلاف شکایت کرنا۔
- 7.2.1. روسی فیڈریشن کی قانون سازی میں مقرر کردہ صورتوں میں کمپنی کو اپنا ذاتی ڈیٹا فراہم کرنا۔
- 8.1.1. موجودہ قانون سازی کے تقاضوں کے مطابق ذاتی ڈیٹا پروسیس کرنا۔
- 8.1.2. ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی رضامندی سے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کسی دوسرے شخص کے سپرد کرنا، الا یہ کہ وفاقی قانون میں کوئی اور بات مقرر ہو۔
- 8.1.3. معلوماتی فراہمی کے مقاصد کے لیے کمپنی کے ملازمین کے ذاتی ڈیٹا کے عوامی ذرائع بنانا، بشمول ڈائریکٹریز اور ایڈریس بکس۔
- عوامی ذرائع ذاتی ڈیٹا میں ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی تحریری رضامندی سے اس کا کنیت، نام، والد کا نام، پیدائش کا سال اور مقام، پتہ، سبسکرائبر نمبر، پیشے سے متعلق معلومات اور دیگر ذاتی ڈیٹا شامل کیا جا سکتا ہے جو ذاتی ڈیٹا کا موضوع فراہم کرے
- ذاتی ڈیٹا کے موضوع سے متعلق معلومات کو کسی بھی وقت عوامی ذرائع ذاتی ڈیٹا سے ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی تحریری درخواست یا عدالت یا دیگر مجاز سرکاری اداروں کے فیصلے کے ذریعے خارج کرنا ضروری ہے۔
- 8.1.4. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے شعبے میں موجودہ قانون سازی میں مقرر کردہ ذمہ داریوں کی تکمیل کو یقینی بنانے کے لیے ضروری اور کافی اقدامات کی ترکیب اور فہرست خود مقرر کرنا۔
- 8.1.5. فیڈرل قانون نمبر -Φ3152 میں درج بنیادوں کی موجودگی میں ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی رضامندی کے بغیر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ جاری رکھنا۔
- 8.1.6. موجودہ قانون سازی میں مقرر کردہ صورتوں میں ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی اس کے ذاتی ڈیٹا تک رسائی محدود کرنا۔
- 8.1.7. ذاتی ڈیٹا کے موضوع سے متعلق ذاتی ڈیٹا کھلے ذرائع سے جمع کرنا۔
- 8.1.8. ذاتی ڈیٹا کے موضوع کے تمام آپریشنز کو معطل کرنا، اگر کمپنی کو پہلے حاصل کردہ ذاتی ڈیٹا کی صداقت اور درستگی پر شک ہو، اس وقت تک جب تک ذاتی ڈیٹا کا موضوع درست شدہ ذاتی ڈیٹا یا پہلے فراہم کردہ ذاتی ڈیٹا کے حوالے سے متعلقہ وضاحتیں فراہم نہ کرے، اور ساتھ ہی کمپنی کی طرف سے ان کا تجزیہ نہ ہو جائے۔
- 8.2.1. ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے شعبے میں موجودہ قانون سازی کے تقاضوں کے مطابق ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کرنا۔
- 8.2.3. ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی درخواست پر اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ بند کرنا، سوائے ان صورتوں کے جب موجودہ قانون سازی کے تقاضوں کی تکمیل کے مقاصد کے لیے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ جاری رکھی جا سکتی ہو۔
- 8.2.4. نامکمل، فرسودہ، غلط، غیر قانونی طور پر حاصل کردہ یا مقرر کردہ مقاصد کے لیے غیر ضروری ذاتی ڈیٹا کی درستگی، بلاکنگ یا حذف کرنا۔

Tower Rush

- 8.2.5۔ ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی رضامندی کے بغیر تیسرے فریق کو اس کا ذاتی ڈیٹا ظاہر نہ کرنا، الا یہ کہ وفاقی قانون میں کوئی اور بات مقرر ہو۔
- 8.2.6۔ ذاتی ڈیٹا کو غیر قانونی یا حادثاتی رسائی، تباہی، تبدیلی، بلاکنگ، نقل، فراہمی، پھیلاؤ سے اور ذاتی ڈیٹا کے حوالے سے دیگر غیر قانونی اعمال سے تحفظ کے لیے ضروری قانونی، تنظیمی اور تکنیکی اقدامات کرنا یا ان کے کیے جانے کو یقینی بنانا۔
- 8.2.7۔ ذاتی ڈیٹا کو موجودہ قانون سازی کے تقاضوں میں مقرر کردہ مدت کے اندر محفوظ رکھنا۔
- ذاتی ڈیٹا کی اپ ڈیٹ، تصحیح، حذف اور تباہی، ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کی ذاتی ڈیٹا تک رسائی کے لیے درخواستوں کے جوابات۔
- 9.1۔ کمپنی ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا اس کے نمائندے کی طرف سے رجوع یا درخواست موصول ہونے کے لمحے سے 10 کاروباری دنوں کے اندر ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا اس کے نمائندے کو ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی حقیقت کی تصدیق، اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی قانونی بنیادیں اور مقاصد، اور ساتھ ہی فیڈرل قانون نمبر -Φ3152 میں درج دیگر معلومات فراہم کرنے کی پابند ہے۔
- فراہم کردہ معلومات میں دیگر ذاتی ڈیٹا کے موضوعات سے متعلق ذاتی ڈیٹا شامل نہیں کیا جاتا، سوائے ان صورتوں کے جب ایسے ذاتی ڈیٹا کو ظاہر کرنے کی قانونی بنیادیں موجود ہوں۔
    - ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا اس کے نمائندے کی شناخت کرنے والے بنیادی دستاویز کا نمبر، مذکورہ دستاویز کے جاری ہونے کی تاریخ اور جاری کرنے والے ادارے سے متعلق معلومات؛
    - ایسی معلومات جو کمپنی کے ساتھ ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی شرکت کی تصدیق کرتی ہیں (معاہدے کا نمبر، معاہدے کی تاریخ، مشروط لفظی نشان اور (یا) دیگر معلومات)، یا ایسی معلومات جو کسی اور طریقے سے کمپنی کی طرف سے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی حقیقت کی تصدیق کرتی ہیں؛
- 9.4۔ کمپنی ذاتی ڈیٹا کے موضوع کو درخواست پر معلومات اس شکل میں فراہم کرتی ہے جس میں درخواست بھیجی گئی ہو، الا یہ کہ درخواست میں کوئی اور بات درج ہو۔
- 9.5۔ کمپنی کو یہ حق ہے کہ ذاتی ڈیٹا کے موضوع کو اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ سے متعلق معلومات کی دوبارہ درخواست پوری کرنے سے انکار کر دے، اگر پہلے رجوع یا پہلی درخواست بھیجنے کے بعد 30 دن سے کم گزرے ہوں۔
- 9.6۔ کمپنی کو یہ حق ہے کہ ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی درخواست پوری کرنے سے انکار کر دے، اگر درخواست مذکورہ شرائط کے مطابق نہ ہو یا ذاتی ڈیٹا کے موضوع کو مطلوبہ معلومات تک رسائی کے حقوق حاصل نہ ہوں۔
- 9.7۔ ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا اس کے نمائندے کی طرف سے رجوع پر یا ان کی درخواست پر یا ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کے تحفظ کے مجاز ادارے کی درخواست پر غلط ذاتی ڈیٹا کی نشاندہی کی صورت میں، کمپنی اس ذاتی ڈیٹا کے موضوع سے متعلق ذاتی ڈیٹا کو بلاک کرتی ہے، یا اس کی بلاکنگ کو یقینی بناتی ہے (اگر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کمپنی کی ہدایت پر کام کرنے والا کوئی دوسرا شخص کر رہا ہو) ایسے رجوع یا مذکورہ درخواست موصول ہونے کے لمحے سے جانچ کی مدت کے لیے، اگر ذاتی ڈیٹا کی بلاکنگ ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا تیسرے فریق کے حقوق اور قانونی مفادات کی خلاف ورزی نہ کرے۔
- ذاتی ڈیٹا کے غلط ہونے کی حقیقت کی تصدیق کی صورت میں کمپنی ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا اس کے نمائندے یا ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کے تحفظ کے مجاز ادارے کی طرف سے فراہم کردہ معلومات یا دیگر ضروری دستاویزات کی بنیاد پر ذاتی ڈیٹا کی درستگی کرتی ہے یا اس کی درستگی کو یقینی بناتی ہے (اگر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کمپنی کی ہدایت پر کام کرنے والا کوئی دوسرا شخص کر رہا ہو) ایسی معلومات فراہم کرنے کے دن سے 7 کاروباری دنوں کے اندر اور ذاتی ڈیٹا کی بلاکنگ ہٹا دیتی ہے۔

Tower Rush

- 9.8۔ ذاتی ڈیٹا کے موضوع یا اس کے نمائندے یا ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کے تحفظ کے مجاز ادارے کے رجوع (درخواست) پر ذاتی ڈیٹا کی غیر قانونی پروسیسنگ کی نشاندہی کی صورت میں، کمپنی اس ذاتی ڈیٹا کے موضوع سے متعلق غیر قانونی طور پر پروسیس کیے جا رہے ذاتی ڈیٹا کو ایسے رجوع یا درخواست موصول ہونے کے لمحے سے بلاک کرتی ہے۔

- 9.9۔ آپریٹر، ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کے تحفظ کے مجاز ادارے، یا کسی دیگر متعلقہ فریق کی طرف سے ذاتی ڈیٹا کی غیر قانونی یا حادثاتی منتقلی (فراہمی، پھیلاؤ) (ذاتی ڈیٹا تک رسائی) کی حقیقت کی نشاندہی کی صورت میں، جس کے نتیجے میں ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کی خلاف ورزی ہوئی ہو، کمپنی:

  - 24 گھنٹوں کے اندر - ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کے تحفظ کے مجاز ادارے کو پیش آئے واقعے، ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کی خلاف ورزی کا سبب بننے والی ممکنہ وجوہات، ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کو پہنچنے والے ممکنہ نقصان، اور واقعے کے نتائج کے ازالے کے لیے کیے گئے اقدامات سے آگاہ کرتی ہے، اور ساتھ ہی اس شخص سے متعلق معلومات فراہم کرتی ہے جسے کمپنی نے واقعے سے متعلق امور پر ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کے تحفظ کے مجاز ادارے کے ساتھ رابطے کے لیے مجاز کیا ہے؛
  - 72 گھنٹوں کے اندر - ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے حقوق کے تحفظ کے مجاز ادارے کو نشاندہی شدہ واقعے کی اندرونی تحقیقات کے نتائج سے آگاہ کرتی ہے اور ان افراد سے متعلق معلومات فراہم کرتی ہے جن کے اعمال اس کا سبب بنے (اگر موجود ہوں)۔
  - ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے مقصد کی تکمیل یا اس مقصد کی تکمیل کی ضرورت کے خاتمے؛
  - ذاتی ڈیٹا پر مشتمل دستاویزات کی زیادہ سے زیادہ اسٹوریج مدت کی تکمیل؛
  - ذاتی ڈیٹا کے موضوع (اس کے نمائندے) کی طرف سے اس تصدیق کی فراہمی کہ ذاتی ڈیٹا غیر قانونی طور پر حاصل کیا گیا یا پروسیسنگ کے بیان کردہ مقصد کے لیے ضروری نہیں؛
  - ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی طرف سے اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی واپس لینا، سوائے اس کے کہ موجودہ قانون سازی میں ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ جاری رکھنے کی ذمہ داری مقرر ہو۔

- 9.11۔ ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے مقصد کی تکمیل یا اس مقصد کی تکمیل کی ضرورت کے خاتمے کی صورت میں، کمپنی ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے مقصد کی تکمیل یا خاتمے کی تاریخ سے 30 دن سے زیادہ نہ ہونے والی مدت میں ذاتی ڈیٹا کو تباہ کرنے یا اس کی تباہی کو یقینی بنانے کی پابند ہے (اگر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کمپنی کی ہدایت پر کام کرنے والا کوئی دوسرا شخص کر رہا ہو)۔

- ذاتی ڈیٹا پر مشتمل دستاویزات کی زیادہ سے زیادہ اسٹوریج مدت کی تکمیل کی صورت میں، کمپنی ذاتی ڈیٹا پر مشتمل دستاویزات کی زیادہ سے زیادہ اسٹوریج مدت کے اختتام کی تاریخ سے 30 دن سے زیادہ نہ ہونے والی مدت میں ذاتی ڈیٹا کو تباہ کرنے یا اس کی تباہی کو یقینی بنانے کی پابند ہے (اگر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کمپنی کی ہدایت پر کام کرنے والا کوئی دوسرا شخص کر رہا ہو)۔

- ذاتی ڈیٹا کے موضوع (اس کے نمائندے) کی طرف سے اس تصدیق کی فراہمی کی صورت میں کہ ذاتی ڈیٹا غیر قانونی طور پر حاصل کیا گیا یا پروسیسنگ کے بیان کردہ مقصد کے لیے ضروری نہیں، کمپنی اس تصدیق کی کمپنی کو موصول ہونے کی تاریخ سے 7 دن سے زیادہ نہ ہونے والی مدت میں ذاتی ڈیٹا کو تباہ کرنے یا اس کی تباہی کو یقینی بنانے کی پابند ہے (اگر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کمپنی کی ہدایت پر کام کرنے والا کوئی دوسرا شخص کر رہا ہو) کہ ذاتی ڈیٹا غیر قانونی طور پر حاصل کیا گیا یا پروسیسنگ کے بیان کردہ مقصد کے لیے ضروری نہیں۔

- ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی طرف سے اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی واپس لینے کی صورت میں، کمپنی ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی کی واپسی کمپنی کو موصول ہونے کی تاریخ سے 30 دن سے زیادہ نہ ہونے والی مدت میں ذاتی ڈیٹا کو تباہ کرنے یا اس کی تباہی کو یقینی بنانے کی پابند ہے (اگر ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کمپنی کی ہدایت پر کام کرنے والا کوئی دوسرا شخص کر رہا ہو)۔

Tower Rush

- 9.12۔ ذاتی ڈیٹا کی تباہی کمپنی کے جنرل ڈائریکٹر کے حکم سے قائم کردہ کمیشن انجام دیتا ہے۔
- ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کے ذاتی ڈیٹا کی تباہی کی تصدیق کرنے والی دستاویز ذاتی ڈیٹا کی تباہی کا ایکٹ ہے جس پر کمیشن کے ارکان دستخط کرتے ہیں۔
- 10.1۔ ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنایا جاتا ہے، بالخصوص درج ذیل طریقوں سے:
  - پروسیسنگ کے دوران ذاتی ڈیٹا کے تحفظ کے خطرات کا تعین؛
  - پروسیسنگ کے دوران ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنانے کے لیے تنظیمی اور تکنیکی اقدامات کا اطلاق؛
  - ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کی تنظیم اور ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنانے کے ذمہ دار اہلکاروں کی تقرری؛
  - ذاتی ڈیٹا پروسیس کرنے والے یا اس تک رسائی رکھنے والے افراد کی فہرست کا تعین؛
  - ذاتی ڈیٹا پروسیس کرنے والے یا اس تک رسائی رکھنے والے افراد کو ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ اور تحفظ سے متعلق قانون سازی کے تقاضوں سے آگاہ کرنا؛
  - مختلف مقاصد کے لیے پروسیس کیے جانے والے ذاتی ڈیٹا کی الگ الگ اسٹوریج کو یقینی بنانا؛
  - ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنانے کے لیے کیے گئے اقدامات کی تاثیر کا جائزہ؛
  - ذاتی ڈیٹا پر مشتمل مادی میڈیا تک افراد کی رسائی کو محدود کرنا؛
  - ذاتی ڈیٹا تک غیر مجاز رسائی کی حقیقتوں کی نشاندہی کے نظام کی تنظیم اور کمپیوٹر حملوں کے نتائج کی نشاندہی، روک تھام اور ازالے کے لیے اقدامات کرنا؛
  - ذاتی ڈیٹا کے ساتھ کیے جانے والے تمام اعمال کی رجسٹریشن اور ریکارڈ؛
  - ذاتی ڈیٹا تک غیر مجاز رسائی کے نتیجے میں تبدیل شدہ یا تباہ شدہ ذاتی ڈیٹا کی بحالی کے امکان کو یقینی بنانا؛
  - ذاتی ڈیٹا کے معلوماتی نظاموں کے صارفین کے اعمال کی رجسٹریشن اور ریکارڈ؛
  - ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنانے کے لیے کیے گئے اقدامات اور کمپنی کے معلوماتی نظاموں کی حفاظتی سطح پر کنٹرول۔
- 10.2۔ ذاتی ڈیٹا کے تحفظ کے لیے کیے گئے اقدامات کے باوجود مالی اور دیگر خطرات موجود ہیں جو کمپنی کے اعمال پر منحصر نہیں، یعنی:
  - کلائنٹ کے اس کی ذاتی ڈیٹا پر مشتمل دستاویزات کے ضائع ہونے کا خطرہ۔
- کلائنٹ اپنے ذاتی اکاؤنٹ تک رسائی کا ذمہ دار ہے اور ذاتی اکاؤنٹ کے لاگ ان اور پاس ورڈ کے ضائع ہونے یا ظاہر ہونے کی صورت میں، اور ساتھ ہی ان آلات کے حوالے سے جن سے ذاتی اکاؤنٹ میں داخل ہوا گیا، فوری طور پر ذاتی اکاؤنٹ میں پاس ورڈ تبدیل کرنے اور کمپنی کو اس سے آگاہ کرنے کا پابند ہے۔
- اگر کمپنی کو یہ شبہ ہو کہ کلائنٹ کے ذاتی اکاؤنٹ تک رسائی تیسرے فریق نے حاصل کی ہے، تو کمپنی ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کو یقینی بنانے کے لیے کلائنٹ کے ذاتی اکاؤنٹ تک رسائی کو اس وقت تک بلاک کر سکتی ہے جب تک کلائنٹ دوبارہ شناخت کی تکمیل نہ کرے۔
- 11.2۔ کوکیز فائلیں چھوٹی ٹیکسٹ فائلیں ہیں جو کمپنی کی ویب سائٹ کی زیارت کے دوران ذاتی ڈیٹا کے موضوع کے آلات پر رکھی جاتی ہیں اور ویب سائٹ کی کارکردگی کو بہتر بنانے، اور ساتھ ہی کمپنی کو کلائنٹس کی ترجیحات سے متعلق معلومات حاصل کرنے کے لیے ہیں۔

Tower Rush

- جوئے کے کھیل کا شریک اسے فراہم کردہ لاگ ان اور پاس ورڈ کی رازداری اور حفاظت کو یقینی بنانے کا پابند ہے، یعنی تیسرے فریق کو لاگ ان اور پاس ورڈ اور دیگر معلومات فراہم نہ کرے جو جوئے کے کھیل کے شریک کو فراہم کی جاتی ہیں۔ جوئے کے کھیل کا شریک مذکورہ معلومات تیسرے فریق کو ظاہر کرنے کا ذمہ دار ہے۔
    - ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) کا لاگ ان اور پاس ورڈ تیسرے فریق کو دینا۔
    - ویب سائٹ پر دوبارہ رجسٹریشن کرنا، بشمول دیگر ڈیٹا (کنیت، نام، والد کا نام، شناختی دستاویز، سبسکرائبر (ٹیلیفون) نمبر، ای میل پتہ وغیرہ) درج کرنا۔
- میں اپنے ذاتی ڈیٹا کی منتقلی کی رضامندی دیتا ہوں، بشمول ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے تمام طریقے جو اس رضامندی میں درج ہیں، بشمول آٹومیشن کے ذرائع کے استعمال سے، اس مقصد کے لیے کہ مجھے اس رضامندی میں مقرر کردہ پیغامات اور دیگر معلومات بھیجی جائیں اور مجھ سے موصول کی جائیں:
    - روس کی وزارت خزانہ کے 24.03.2026 کے حکم نمبر н34 «کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست کی شکل کی منظوری کے بارے میں جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا، کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست کی شکل، ان کی شکل، ایسی درخواستوں کے ساتھ منسلک ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی کی شکل، اور ساتھ ہی کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواستوں کو جمع کرانے کا طریقہ جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا، کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواستوں کو، سرکاری اور میونسپل خدمات کی فراہمی کے کثیر المقاصد مرکز کے ذریعے اور ان کی عوامی قانونی کمپنی «جوئے کے کھیلوں کا واحد ریگولیٹر» کو منتقلی؛
- 5.3۔ کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست کے ساتھ ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی منسلک کی جاتی ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا۔
- 5.4۔ کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست جمع کراتے وقت جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا، فرد پاسپورٹ یا کوئی اور شناختی دستاویز پیش کرتا ہے (غیر ملکی افراد اور بے وطن افراد کے لیے - شناختی دستاویز کا روسی زبان میں نوٹری سے تصدیق شدہ ترجمہ)، اور ساتھ ہی اپنا ٹیکس دہندہ شناختی نمبر (ИНН) بتاتا ہے۔
- 5.5۔ کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست میں شامل کرنے کی درخواست جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا، اور ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی روس کی وزارت خزانہ کے 24.03.2026 کے حکم نمبر н34 میں مقرر کردہ شکلوں کے مطابق جمع کرائی جاتی ہیں۔
    - فرد کی طرف سے ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی پیش نہ کرنا؛
    - فرد کی طرف سے ٹیکس دہندہ شناختی نمبر (ИНН) نہ بتانا۔
- 9.3۔ کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست کے ساتھ ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی منسلک کی جاتی ہے جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا۔
- 9.4۔ کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست جمع کراتے وقت جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا، فرد پاسپورٹ یا کوئی اور شناختی دستاویز پیش کرتا ہے (غیر ملکی افراد اور بے وطن افراد کے لیے - شناختی دستاویز کا روسی زبان میں نوٹری سے تصدیق شدہ ترجمہ)، اور ساتھ ہی اپنا ٹیکس دہندہ شناختی نمبر (ИНН) بتاتا ہے۔

- 9.5۔ کسی فرد کے بارے میں معلومات کو ان افراد کی فہرست سے خارج کرنے کی درخواست جنہوں نے جوئے کے کھیلوں میں شرکت سے انکار کیا، اور ذاتی ڈیٹا کے موضوع کی اس کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی روس کی وزارت خزانہ کے 24.03.2026 کے حکم نمبر н34 میں مقرر کردہ شکلوں کے مطابق جمع کرائی جاتی ہیں۔
- میں تصدیق کرتا ہوں کہ میری عمر 18 سال ہو گئی ہے۔ میں جوئے کے کھیلوں، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد، شرط لگانے والے کے ساتھ جیت کے معاہدے سے اتفاق کرتا ہوں۔ یہ اکاؤنٹ پہلا ہے۔ میں ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے بھی اپنی رضامندی دیتا ہوں۔
- БК «Мелбет» میں سادہ اور تیز رجسٹریشن کسی بھی آلے سے دستیاب ہے اور صرف چند منٹ لے گی۔

Мелбет (РФ): اضافی درست شرائط اور بیانات — رابطے، مدد اور شکایات

- animation: 1ms } resize-triggers. { { ;opacity: 0 } to { ;opacity: 0 } from } keyframes resizeanim@ contract-. div, < resize-triggers. resize-triggers,. { ;opacity: 0 ;visibility: hidden ;resizeanim width: ;height: 100% ;left: 0 ;top: 0 ;position: absolute ;display: block ;" " content: } trigger:before { ;overflow: auto ;eee# background: } div < resize-triggers. { ;1- z-index: ;overflow: hidden ;100% { ;height: 200% ;width: 200% } contract-trigger:before.
- کھلاڑی تحریری درخواست تیار کر کے ای میل support@melbet.ru پر بھیج سکتا ہے
- جوا کھیلنے والے شریک کو جوا کھیلنے میں شرکت کی اجازت نہیں ہے، نیز ان آمدنیوں پر بھی نہیں جن کی قانونی حیثیت کسی بھی دعوے، انتظامی، عدالتی اور دیگر تنازعات، مقدمات اور کارروائیوں کے دائرے میں متنازع ہو، قرض کے پیسوں پر، سفری اخراجات کے پیسوں پر، ان پیسوں پر جو نفقہ کے طور پر موصول ہوئے ہوں یا ان کی ادائیگی کے لیے مخصوص ہوں، ان آمدنیوں پر جو جوا کھیلنے والے شریک نے خاندانوں کی معاونت کے اضافی اقدامات (زچگی کیپٹل) کے نفاذ کے دوران حاصل کی ہوں، یا مخصوص عطیات پر، نیز بلاوجہ افزودگی کی رقوم اور کسی بھی دیگر آمدنی پر جو غیر قانونی اعمال کے ارتکاب کے نتیجے میں حاصل ہوئی ہو۔
- تنازعات کے حل کے عدالت سے قبل کے طریقہ کار کے دائرے میں، وہ فریق جو یہ سمجھتا ہے کہ اس کے حقوق کی خلاف ورزی ہوئی ہے، دوسرے فریق کو متعلقہ تحریری شکایت پیش کرنے کا پابند ہے:
- شکایت، تمام مذکورہ دستاویزات کے ساتھ، اس کی وصولی کی تاریخ سے 30 کیلنڈر دنوں کے بعد نہیں، فریق کی جانب سے زیر غور لائی جائے گی، الا یہ کہ ان قواعد میں کچھ اور مقرر ہو۔
- اگر مذکورہ مدت میں شکایت وصول کرنے والے فریق کی جانب سے زیر غور نہ لائی جائے، تو وہ فریق جو یہ سمجھتا ہے کہ اس کے حقوق کی خلاف ورزی ہوئی ہے، متعلقہ عدالت میں رجوع کرنے کا حقدار ہے۔

Tower Rush

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول

ڈائنامک فیڈز — محفوظ شدہ صفحے کی تصدیق شدہ حالتیں جن میں مخصوص شرطیں اور کریڈٹس شامل ہیں۔ نقد ادائیگیاں متعلقہ پے منٹ جرنلز میں شمار کی جاتی ہیں۔ اسپورٹس کلیکولیشنز کے جدولوں کا اپنا الگ دائرہ کار ہے۔ دہرائی گئی قطاریں ہٹا دی گئی ہیں؛ مختلف اقدار محفوظ رکھی گئی ہیں۔

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: کھلاڑی کا VIP اسٹیٹس، ایکٹو فری بیٹ کا سائز ((RUB

کھلاڑی کا VIP اسٹیٹس	ایکٹو فری بیٹ کا سائز ((RUB
S	5 000 تک
M	10 000 تک
L	15 000 تک
XL	20 000 تک

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: کھلاڑی کا VIP اسٹیٹس، ڈرائیو فری بیٹ کا سائز ((RUB

کھلاڑی کا VIP اسٹیٹس	ڈرائیو فری بیٹ کا سائز ((RUB
L	10 000 تک
XL	15 000 تک

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: سالگرہ کے دن کھلاڑی کے پاس موجود VIP اسٹیٹس:، فری بیٹ کا سائز (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں :)((RUB

سالگرہ کے دن کھلاڑی کے پاس موجود VIP اسٹیٹس:	فری بیٹ کا سائز (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں :)((RUB
VIP اسٹیٹس XS	5 000

Tower Rush

سالگرہ کے دن کھلاڑی کے پاس موجود VIP اسٹیٹس:	فری بیٹ کا سائز (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (:RUB))
VIP اسٹیٹس S	15 000
VIP اسٹیٹس M	25 000
VIP اسٹیٹس L	50 000
VIP اسٹیٹس XL	100 000

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: لیڈر بورڈ پر پوزیشن، ہفتہ وار انعامی فنڈ کم از کم (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (:RUB))

لیڈر بورڈ پر پوزیشن	ہفتہ وار انعامی فنڈ کم از کم (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (:RUB))
1	49 999
2	24 999
3	19 999
4, 5	14 999
6 - 25	9 999
26 - 200	4 999
201 - 400	2 499
401 - 1200	999

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: لیڈر بورڈ پر پوزیشن، فاتح شریک پر انعام/تحفے کا سائز اس سے زیادہ نہیں ہو سکتا (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (((RUB

لیڈر بورڈ پر پوزیشن	فاتح شریک پر انعام/تحفے کا سائز اس سے زیادہ نہیں ہو سکتا (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (((RUB
1	50 000

لیڈر بورڈ پر پوزیشن	فاتح شریک پر انعام/تحفے کا سائز اس سے زیادہ نہیں ہو سکتا (گیمنگ کوپنز کی اکائیاں (((RUB
2	25 000
3	20 000
4, 5	15 000
6 - 25	10 000
26 - 200	5 000
201 - 400	2 500
401 - 1200	1 000

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد، коэффициент، خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد

خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد	коэффициент	خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد	коэффициент
5	1.11	21	2.28
6	1.14	22	2.45
7	1.18	23	2.64
8	1.23	24	2.85
9	1.27	25	3.11
10	1.32	26	3.42
11	1.37	27	3.80
12	1.43	28	4.28
13	1.49	29	4.89
14	1.56	30	5.70
15	1.63	31	6.84

خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد	کоэффициент	خارج شدہ کمبینیشنز کی تعداد	کоэффициент
16	1.71	32	8.55
17	1.80	33	11.40
18	1.90	34	17.10
19	2.02	35	34.20
20	2.14		

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: 29 دسمبر 2006 سال، N 244-FZ

29 دسمبر 2006 سال	N 244-FZ

Melbet (:RF) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , , تبدیل کرنے والے دستاویزات کی فہرست (وفاقی قوانین کے مطابق ترمیم شدہ 24.07.2009 N 211-FZ، 22.04.2010 N 64-FZ، 03.11.2010 N 281-FZ، 04.05.2011 N 99-FZ، 13.06.2011 N 133-FZ، 18.07.2011 N 242-FZ، 21.11.2011 N 327-FZ، 16.10.2012 N 168-FZ، 23.07.2013 N 198-FZ، 21.07.2014 N 222-FZ، 22.07.2014 N 278-FZ، 01.05.2016 N 121-FZ، 28.03.2017 N 44-FZ، 27.11.2017 N 358-FZ، 18.12.2018 N 468-FZ، 25.12.2018 N 479-FZ، 03.07.2019 N 169-FZ، 26.07.2019 N 239-FZ، 27.12.2019 N 495-FZ، 20.07.2020 N 242-FZ، 31.07.2020 N 270-FZ، 30.12.2020 N 493-FZ (ترمیم 02.07.2021)، 11.06.2021 N 170-FZ، 02.07.2021 N 352-FZ، 02.07.2021 N 355-FZ، 10.07.2023 N 303-FZ، 04.08.2023 N 422-FZ، 04.08.2023 N 453-FZ، 19.10.2023 N 503-FZ، 19.04.2024 N 80-FZ، 22.07.2024 N 203-FZ، 24.06.2025 N 157-FZ، 29.12.2025 N

26.06.2026 N ،02.05.2026 N 124-FZ ،20.02.2026 N 41-FZ ،575-FZ 213-FZ)

	تبدیل کرنے والے دستاویزات کی فہرست (وفاقی قوانین کے مطابق ترمیم شدہ 24.07.2009 N 211-FZ، 22.04.2010 N 64-FZ، 03.11.2010 N 281-FZ، 04.05.2011 N 99-FZ، 13.06.2011 N 133-FZ، 18.07.2011 N 242-FZ، 21.11.2011 N 327-FZ، 16.10.2012 N 168-FZ، 23.07.2013 N 198-FZ، 21.07.2014 N 222-FZ، 22.07.2014 N 278-FZ، 01.05.2016 N 121-FZ، 28.03.2017 N 44-FZ، 27.11.2017 N 358-FZ، 18.12.2018 N 468-FZ، 25.12.2018 N 479-FZ، 03.07.2019 N 169-FZ، 26.07.2019 N 239-FZ، 27.12.2019 N 495-FZ، 20.07.2020 N 242-FZ، 31.07.2020 N 270-FZ، 30.12.2020 N 493-FZ (ترمیم 02.07.2021)، 11.06.2021 N 170-FZ، 02.07.2021 N 352-FZ، 02.07.2021 N 355-FZ، 10.07.2023 N 303-FZ، 04.08.2023 N 422-FZ، 04.08.2023 N 453-FZ، 19.10.2023 N 503-FZ، 19.04.2024 N 80-FZ، 22.07.2024 N 203-FZ، 24.06.2025 N 157-FZ، 29.12.2025 N 575-FZ، 20.02.2026 N 41-FZ، 02.05.2026 N 124-FZ، 26.06.2026 N 213-FZ)		

Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , ,
ConsultantPlus: نوٹ۔ حصہ 1.2 آرٹیکل 5.1 ان معاہدوں پر لاگو ہوتا ہے جو 13.07.2021 سے پہلے کیے گئے تھے اور جنہیں مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر جوئے کے منتظمین کی فہرست شائع ہونے کے دن سے 60 دن کے اندر ختم کرنا ضروری ہے (وفاقی قانون 02.07.2021 N 355-FZ۔)

		ConsultantPlus: نوٹ۔ حصہ 1.2 آرٹیکل 5.1 ان معاہدوں پر لاگو ہوتا ہے جو 13.07.2021 سے پہلے کیے گئے تھے اور جنہیں مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر جوئے کے منتظمین کی فہرست شائع ہونے کے دن سے 60 دن کے اندر ختم کرنا ضروری ہے (وفاقی قانون 02.07.2021 N 355-FZ۔)	

Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , ,
ConsultantPlus: نوٹ۔ جوئے کے منتظمین کی فہرست مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر 12.08.2021 سے پہلے شائع کی جانی چاہیے (وفاقی قانون 02.07.2021 N 355- FZ۔)

		ConsultantPlus: نوٹ۔ جوئے کے منتظمین کی فہرست مجاز ادارے کی ویب سائٹ پر 12.08.2021 سے پہلے شائع کی جانی چاہیے (وفاقی قانون 02.07.2021 N 355-FZ۔)	

Melbet (:RF محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , ,
ConsultantPlus: نوٹ۔ Krasnodar Krai میں جوئے کے انعقاد اور انعقاد کی

سرگرمی 23.07.2014 سے پہلے جاری کردہ اجازت ناموں کی بنیاد پر کی جا سکتی ہے (وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ)۔

		ConsultantPlus: نوٹ۔ Krasnodar Krai میں جوئے کے انعقاد اور انعقاد کی سرگرمی 23.07.2014 سے پہلے جاری کردہ اجازت ناموں کی بنیاد پر کی جا سکتی ہے (وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ)۔	

Melbet (RF):) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , ,
ConsultantPlus: نوٹ۔ حصہ 7.1 آرٹیکل 9 اس جوئے کے زون پر لاگو نہیں ہوتا جسے وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے ختم کیا جانا ہے۔

		ConsultantPlus: نوٹ۔ حصہ 7.1 آرٹیکل 9 اس جوئے کے زون پر لاگو نہیں ہوتا جسے وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے ختم کیا جانا ہے۔	

Melbet (RF):) محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: , ,
ConsultantPlus: نوٹ۔ حصہ 7.2 آرٹیکل 9 25.10.2018 سے 10 سال گزرنے کے بعد ان جوئے کے زونز پر لاگو ہوتا ہے جو اس تاریخ سے پہلے بنائے گئے تھے،

سوائے اس جوئے کے زون کے جسے وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے ختم کیا جانا ہے۔

		ConsultantPlus: نوٹ۔ حصہ 7.2 آرٹیکل 25.10.2018 9 سے 10 سال گزرنے کے بعد ان جوئے کے زونز پر لاگو ہوتا ہے جو اس تاریخ سے پہلے بنائے گئے تھے، سوائے اس جوئے کے زون کے جسے وفاقی قانون 01.05.2016 N 121-FZ کے مطابق 01.01.2019 سے پہلے ختم کیا جانا ہے۔	

Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: فٹبال

فٹبال
فیفا ((FIFA کی بین الاقوامی چیمپئن شپس
یوئیفا ((UEFA کی یورپی چیمپئن شپس
شمالی امریکہ کونکاکاف ((CONCACAF چیمپئنز لیگ
جنوبی امریکہ کونمیبول ((CONMEBOL چیمپئنز لیگ
افریقہ کاف ((CAF چیمپئنز لیگ
ایشیا ((AFC چیمپئنز لیگ
ایشین لیگ
عرب ممالک کا کپ، عرب ممالک کی چیمپئنز لیگ
آذربائیجان
البانیہ
الجزائر
متحدہ عرب امارات

فٹبال
امریکہ MLS USL NASL NWSL WPSL
انگلینڈ پریمیر لیگ انگلینڈ چیمپئن شپ انگلینڈ -1ویں لیگ انگلینڈ -2ویں لیگ استھمین لیگ ((ISTHMIAN LEAGUE فٹبال ایسوسی ایشن ویمنز سپر لیگ ناردرن پریمیر لیگ سدرن فٹبال لیگ
انگولا
انڈورا
اینٹیگوا و باربوڈا
آسٹریلیا آسٹریلیا چیمپئن شپ NPL NPL 1 NPL 2 NPL NSW SAPL تسمانیہ پریمیر لیگ VPL FFA کپ برسبین کیپیٹل لیگ گولڈ کوسٹ پریمیر لیگ
آسٹریا آسٹریا چیمپئن شپ آسٹریا چیمپئن شپ۔ -1ویں لیگ
ارجنٹائن ارجنٹائن چیمپئن شپ ارجنٹائن کپ
اروبا
بحرین
بنگلہ دیش
باربابڈوس
بیلاروس
بیلجیم بیلجیم چیمپئن شپ
بیلیز
بینن
بوٹسوانا
بولیویا
بوسنیا اور ہرزیگووینا
بھوٹان
بلغاریہ
برکینا فاسو

Tower Rush

فٹبال
برونڈی
برازیل برازیل چیمپئن شپ پاؤلیستا ((PAULISTA مینیرو ((MINEIRO پارانایئنسی ((PARANAENSE سیارینسی ((CEARENSE گاؤچو ((GAUCHO پارایئنسی ((PARAENSE پرنامبوکو ((PERNAMBUCHO کاتارینینسی ((CATARINENSE کوپا ڈی نورڈیستی (COPA DE NORDESTE) کاریوکا ((CARIOCA بائیانو ((BAIANO گویانو ((GOIANO سرجیپیانو ((SERGIPIANO اکرینو ((ACREANO الاگوآنو ((ALAGOANO اماپاینسی ((AMAPAENSE ایمازونینسی ((AMAZONENSE برازیلیئنسی ((BRASILIENSE کاپیشابا ((CAPIXABA مارانینسی ((MARANHENSE ماتو-گروسینسی ((MATOGROSSENSE پارائیبانو ((PARAIBANO پیاؤیینسی ((PIAUIENSE پوٹیگوار ((POTIGUAR روندونیینسی ((RONDONIENSE توکانتینینسی ((TOCANTINENSE سول-ماتوگروسینسی (MATOGROSSENSE DO SUL)
برونائی
گیبون
گیمبیا
گھانا
جرمنی جرمنی چیمپئن شپ DFB
گواڈیلوپ
گوئٹے مالا
گرینادا
ڈنمارک ڈنمارک چیمپئن شپ ڈنمارک چیمپئن شپ، -1واں ڈویژن ڈنمارک چیمپئن شپ، -2واں ڈویژن ڈنمارک کپ
ڈومینیکا
ڈومینیکن ریپبلک
مصر
یمن
زیمبیا
ایکواڈور
استونیا
ایتھوپیا
تھائی لینڈ

فٹبال
تیونس
ترکی
انڈونیشیا
آئرلینڈ
آئس لینڈ
اسپین اسپین چیمپئن شپ تیرسیرا سیگونڈا
اسرائیل
اٹلی سیری A سیری B لیگا پرو ((PRO سیری D
ایران
عراق
لٹویا
پولینڈ
لبنان
لائبیریا
لیختینسٹائن
لتھوانیا
لکسمبرگ
کروشیا
کیمرون
کینیڈا
قبرص
کرغیزستان
کیوراساؤ

Tower Rush

فٹبال
کولمبیا
کانگو
عوامی جمہوریہ کانگو
کوسوو
کوسٹاریکا
کوٹ ڈی آئیور
جنوبی افریقہ
آرمینیا
جنوبی کوریا
شمالی آئرلینڈ
شمالی مقدونیہ
پاکستان پاکستان چیمپئن شپ آئی لیگ ((I LEAGUE گوا لیگ
ہونڈوراس
ہانگ کانگ
اردن
یونان
ہنگری
قازقستان
جاپان
مڈغاسکر
ملائیشیا
ملاوی
مالدیپ

فٹبال
مالٹا
مالی
مکاؤ
مقدونیہ
موریتانیہ
مراکش
میکسیکو میکسیکو چیمپئن شپ MXLIGA ASCENSOMX میکسیکو کپ
موزمبیق
مالدووا
مونٹینیگرو
جمیکا
نیپال
نائجیریا
نیدرلینڈز نیدرلینڈز چیمپئن شپ نیدرلینڈز کپ KNVB KITCHEN CHAMPION DIVISION
نکاراگوا
نیوزی لینڈ
ناروے
اسکاٹ لینڈ
سویڈن سویڈن چیمپئن شپ سپریٹان (SUPERETTAN) 1-واں ڈویژن 2-واں ڈویژن
سوئٹزرلینڈ
یوگنڈا
ویلز
ازبکستان

Tower Rush

فٹبال
یوکرین
یوراگوئے
چیکیا
چلی
چین
پاکستان
فلسطین
پاناما
پاپوا نیو گنی
پیراگوئے
پیرو
پرتگال
جبرالٹر
روانڈا
رومانیہ
روس پریمیر لیگ ایف این ایل ((FNL پی ایف ایل ((PFL یو ایس ایس آر 3X3) USSR 3X3) ACL INDOOR 5X5 DIVISION 4X4) 3X3 بڈنیسلیگا 5X5)) BUDNESLIGA 5X5)
ایل سلواڈور
سان مارینو
سعودی عرب
سینیگال
سربیا
سنگاپور

فٹبال
شام
سلوواکیہ سلوواکیہ چیمپئن شپ FORTUNA LEAGUE
سلووینیا
سولومن جزائر
سوڈان
وینزویلا
ویتنام
جارجیا
تنزانیہ
تاجکستان
ٹرینیڈاڈ اور ٹوباگو
ٹوگو
قطر
کینیا
کویت
اوشیانا
عمان
فارو جزائر
فلپائن
فن لینڈ
فرانس نیشنل لیگ لیگ-2
ہاکی
بین الاقوامی چیمپئن شپس

Tower Rush

فٹبال
چیمپئنز لیگ
الپائن ہاکی لیگ
بین الاقوامی ہاکی لیگ ((MOL
بی اینی لیگ ((BeNe League
شارٹ ہاکی
امریکہ این ایچ ایل ((NHL اے ایچ ایل (AHL) ECHL EHL NAHL NCAA USPHL NWHL
آسٹریلیا
آسٹریا
جرمنی DEL DEL 2
ڈنمارک
تائیوان
اسپین
اٹلی
کینیڈا OHL QMJHL CHL BCHL CCHL WHL CWHL LHJQ OJHL RBC VIJHL OUA SJHL
انگلینڈ
سویڈن
روس کے ایچ ایل ((KHL وی ایچ ایل ((VHL وی ایچ ایل-بی ((VHL B ایم ایچ ایل-بی ((MHL B ویمنز ہاکی لیگ لیگا پرو (3x10) 3HL 5HL
فرانس
فٹسال
یورپی چیمپئن شپس
ایشیائی چیمپئن شپس
امریکہ
ارجنٹائن

فٹبال
بیلجیم
برازیل گاؤچو ((GAUCHO گویانو ((GOIANA کاریوکا ((CARIOCA پارانینسی ((PARANAENSE پاؤلیستا ((PAULISTA پرنامبوکانو ((PERNAMBUCANO
جرمنی
ترکمانستان
پاکستان
نیدرلینڈز
روس
سلوواکیہ
واٹر پولو
امریکہ
ریجنل لیگ ((RWP
رگبی یونین
بین الاقوامی چیمپئن شپس UNITED RUGBY CHAMPIONSHIP
یورپی چیمپئن شپس EPCRUGBY GUINNESS 6 NATIONS
رگبی لیگ
آسٹریلیا NRL NSW
بینڈی
بیس بال
امریکہ امریکن ایسوسی ایشن کیریبین سیریز
امریکہ MLB MiLB NCAA
کیوبا
میکسیکو LMP LMB

فٹبال
نکاراگوا LBPN GPO
پورٹو ریکو
وینزویلا LVBP LMBP
ہینڈ بال
یورپی چیمپئنز لیگ
جنوب مشرقی لیگ
برازیل
والی بال
وسطی یورپی لیگ
افریقہ
جنوبی امریکہ
کوسٹاریکا
شمالی کوریا
موٹر اسپورٹ
موٹو اسپورٹ
کرلنگ
ای-اسپورٹ
ای-فٹبال
ای-باسکٹ بال
ای-ہاکی
ای-ٹینس
ای-رگبی

Tower Rush

فٹبال
ای-بیس بال
ای-فلور بال
ای-ہینڈ بال
ای-والی بال
ای-UFC
سائبر اسپورٹ
COUNTER-STRIKE
DOTA 2
HEARTHSTONE
HEROES OF THE STORM
LOL
STARCRAFT 2
ایتھلیٹکس
اولمپک گیمز
اسنوکر
کھیلوں کے سیکشنز کے بارے میں معلومات
کلاک
بیڈمنٹن
ڈارٹس
بین الاقوامی چیمپئن شپس PDC
بائیتھلون
امریکن فٹبال
امریکہ NFL NCAA XFL

Tower Rush

فٹبال
آسٹریلین فٹبال
(مرد) (خواتین)
بیچ فٹبال
بیچ والی بال
شطرنج
باکسنگ
مکسڈ مارشل آرٹس
UFC BELLATOR GLORY WSOF TITAN M1 GLOBAL ACA LEGACY FA
سائیکلنگ
فگر اسکیٹنگ
گیندیں
باسکٹ بال
فیبا ((FIBA کی بین الاقوامی چیمپئن شپس
یورپی چیمپئن شپس FIBA EUROPE چیمپئنز لیگ یورپی لیگ (خواتین)
یورو کپ
یورولیگ ULEB
ایڈریاٹک لیگ ایڈریاٹک لیگ سیکنڈ ڈویژن
الپس-ایڈریا کپ
بلقان لیگ
بالٹک لیگ
یونائیٹڈ لیگ VTB یونائیٹڈ یوتھ لیگ VTB
جنوب مشرقی ایشیائی لیگ
3X3 FIBA

Tower Rush

فٹبال
BIG 3 لیگ
YOUNG 3
امریکہ NBA WNBA NCAA NAIA G LEAGUE WNCCA
آسٹریلیا آسٹریلیا چیمپئن شپ آسٹریلیا چیمپئن شپ (خواتین)
برازیل برازیل چیمپئن شپ LSB گویانو کاریوکا پاؤلیستا پارانایئسی کاتارینینسی
جرمنی جرمنی چیمپئن شپ PRO A/B
انڈونیشیا انڈونیشیا چیمپئن شپ SRIKANDI CUP PERBASI CUP
اسپین اسپین چیمپئن شپ LEB Oro LEB PLATA
اٹلی اٹلی چیمپئن شپ اٹلی چیمپئن شپ (خواتین)
پولینڈ پولینڈ چیمپئن شپ پولینڈ چیمپئن شپ (خواتین)
لتھوانیا LKL NKL KKML MOTERU
کوٹ ڈی آئیور
یونان یونان چیمپئن شپ یونان چیمپئن شپ (خواتین) سیکنڈ ڈویژن اٹیکا چیمپئن شپ جنوبی اٹیکا چیمپئن شپ
جاپان جاپان چیمپئن شپ جاپان چیمپئن شپ (خواتین)
میکسیکو
سویڈن سویڈن چیمپئن شپ سویڈن چیمپئن شپ (خواتین)
چلی چلی چیمپئن شپ لیسینٹرو
چین NBL
پورٹو ریکو
روس لیگ 3X3 PRO
سربیا سربیا چیمپئن شپ سربیا چیمپئن شپ (خواتین)
سلوواکیہ سلوواکیہ چیمپئن شپ سلوواکیہ چیمپئن شپ (خواتین)
فلپائن PBA PBA D METRO MPBL

Tower Rush

فٹبال
فرانس فرانس چیمپئن شپ فرانس چیمپئن شپ (خواتین)
ٹینس
اے ٹی پی ((ATP چیمپئن شپ
اے ٹی پی کپ ((ATP CUP
NITTO ATP FINALS
ڈبلیو ٹی اے ((WTA چیمپئن شپ
آئی ٹی ایف ((ITF چیمپئن شپ
فرانس اوپن – رولان گاروس
امریکہ اوپن
آسٹریلیا اوپن
ومبلڈن
ڈیوس کپ
بلے جین کنگ کپ
ہاپ مین کپ
neration ATP FinalseNext G
چیکیا۔ ایکسٹرالیگا
فیلڈ ہاکی
یورولیگ
فلور بال
ٹیبل ٹینس
Challenge Series
ٹی ٹی کپ
SETKA CUP

فٹبال
گالف
کیاٹک فٹبال
کرکٹ
افغانستان
پاکستان پریمیر لیگ 20S ممبئی 20S تامل ناڈو پریمیر لیگ کرناٹکا
سری لنکا
نیٹ بال
سرفنگ
ہرلنگ
ٹیبل فٹبال
اسکواش
ایئر ہاکی
کشتی
کبڈی
پیڈل ٹینس
رولر ہاکی
بیچ ہینڈ بال
منی فٹبال
سافٹ بال
پول
گھڑ دوڑ کے میدانوں میں گھوڑوں کے تجربات

Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: Мел Бет میں شرط کی اقسام،

Мел Бет میں شرط کی اقسام	
سنگل	- ایک واحد شرط، جس میں ایک کھیل کے ایونٹ پر ایک نتیجہ شامل ہوتا ہے۔ اگر پیش گوئی درست ثابت ہو تو کھلاڑی منافع حاصل کرتا ہے۔ جیت کی رقم کا حساب کوپن میں موجود گتانک سے شرط کی قیمت ضرب دے کر کیا جاتا ہے۔
ایکسپریس	- کھیلوں پر مشترکہ شرط میں کئی ایک دوسرے سے آزاد کھیلوں کے میچ شامل ہو سکتے ہیں۔ ایکسپریس مختلف شعبوں کے ایونٹس سے بنتی ہے۔ اگر ایکسپریس میں کم از کم ایک پیش گوئی بھی پوری نہ ہو تو پوری شرط ہار جاتی ہے۔ جب کھلاڑی ایکسپریس کوپن میں نشان زد تمام مقابلوں کی درست پیش گوئی کر لے تو جیت کا حساب کوپن میں حتمی گتانک سے شرط ضرب دے کر کیا جاتا ہے۔
سسٹم	- سسٹم کی قسم کی شرطیں یہ تقاضا کرتی ہیں کہ کوپن میں کئی الگ الگ ایکسپریسز شامل ہوں، اور سنگل بھی ہو سکتے ہیں۔ اس قسم کا سودا ہارا ہوا نہیں سمجھا جائے گا اگر کھلاڑی کی کوئی ایکسپریس غلط پیش گوئی ہو جائے۔

Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: رابطہ

رابطہ
عمومی سوالات
تکنیکی معاونت
سیکیورٹی سروس
تعاون

Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: لائیو

سیکشن کے مفید اختیارات،

لائیو سیکشن کے مفید اختیارات	
گرافیکل ٹرانسلیشنز	- کھیل کا براہ راست آن لائن نشر۔ میچ کی گرافیکل ٹرانسلیشنز БК Мелбет میں غیر رجسٹرڈ صارفین کے لیے بھی دستیاب ہیں۔ کھیل کا رخ آپ سرکاری ویب سائٹ اور اس کے لائٹ ورژن پر دیکھ سکتے ہیں۔
شماریات	- تفصیلی شماریاتی خلاصے، جن میں موجودہ اور سابقہ نتائج سے متعلق تازہ معلومات شامل ہیں۔ کھلاڑی کو ٹورنامنٹ ٹیبلز تک بھی رسائی ملتی ہے۔
گنانکوں کی تبدیلی کے گراف	- مارکیٹس کی واضح حرکت کی مدد سے کھلاڑی سمجھ سکتا ہے کہ گنانک کیسے بدلے اور درست پیش گوئی تیار کر سکتا ہے۔

Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: کمپوننٹ 1 (ایکسپریس (1، کمپوننٹ 2 (ایکسپریس (2، کمپوننٹ 3 (ایکسپریس (3

کمپوننٹ 1 (ایکسپریس (1	کمپوننٹ 2 (ایکسپریس (2	کمپوننٹ 3 (ایکسپریس (3
ایونٹ، نتیجہ	گنانک	ایونٹ، نتیجہ
اسکاٹ لینڈ – اسرائیل X	3.5	آئس لینڈ – رومانیہ P2
آئس لینڈ – رومانیہ P2	2	والینسیا – اٹالانٹا P1

Мелбет (РФ): محفوظ شدہ شرائط اور مشاہدات کے جدول — جدولی ڈیٹا: ایشین ہینڈی کیپ، ایشین ٹوٹل

ایشین ہینڈی کیپ	ایشین ٹوٹل
ہینڈی کیپ 1 (-1.25)	ٹوٹل زیادہ 1.25
پہلا حصہ	دوسرا حصہ
ہینڈی کیپ 1 (-1)	ہینڈی کیپ 1 (-1.5)
ہینڈی کیپ 1 ((1.25	ٹوٹل کم 1.25

ایشین ٹوٹل	ایشین ہینڈی کیپ
ہینڈی کیپ 1 ((1	ہینڈی کیپ 1 ((1.5

آپریٹرز کے متعلقہ بیرونی وسائل — Мелбет (РФ)

- https://max.ru/id2540179758_3_bot — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://max.ru/melbet_ru — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://t.me/mel_bet_ru_support — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://t.me/melbet_official_russia — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://vk.com/melbet_ru — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://vk.ru/melbet_ru — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔

Мелбет (РФ): انفرادی مہمات کی مکمل تفصیلی شرائط

حیثیت: آپریٹر کی منظور شدہ شرائط ذیل میں شرائط کو مہم کے نام کے مطابق گروپ کیا گیا ہے، الگ الگ ادوار، فارمولے، شرحوں، استثناؤں اور آخری تاریخوں کو برقرار رکھتے ہوئے۔ یہ روسی آپریٹر کی اسپورٹس/بیٹنگ پیشکشیں ہیں؛ شرکت کی شرائط Tower Rush ماہر ڈیٹا بیس میں مقرر ہیں۔ تاریخ شدہ اور تاریخی شرائط محفوظ ہیں۔ الفاظ اور اعداد متعلقہ آپریٹر کے مواد کے مطابق منظور شدہ ہیں۔

Мелбет (РФ): مکمل شرائط برائے انفرادی مہمات — سالگرہ کا بونس

- جوئے کے منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «سالگرہ کا بونس» مہم (جسے آگے صرف مہم کہا جائے گا) منعقد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (جسے آگے صرف جوئے کے قواعد کہا جائے گا) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے طے ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں

- مہم کی مدت۔

- مہم کی مدت 01.04.2023 12:00 (UTC + 3) سے 30.11.2027 23:59 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین ضروری حسابات، جانچوں کے مقاصد کے لیے، مہم کے دوران واقعات، جوئے کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہے جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے موجود ہو۔

Tower Rush

- اصطلاحات اور تعریفات۔

- 3.1۔ مہم — «سالگرہ کا بونس» مہم۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (جسے آگے «لاٹریوں کے بارے میں» Φ3 کہا جائے گا) میں متعین ہے۔ «لاٹریوں کے بارے میں» Φ3 مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر لاگو نہیں ہوتا، اگر مہم کے انعقاد کی شرائط میں ایسا فراہم کیا گیا ہو۔

- 3.2۔ کھلاڑی — وہ قدرتی شخص جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں پر پورا اترتا ہو:

- 1. جس نے مہم کے اختتام سے پہلے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن اور شناخت کے مقررہ طریقہ کار مکمل کیے ہوں؛
- 2. جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں ایسے شخص کی ОСП کی قیمت، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق شمار کی گئی ہو، حسابی مہینے اور اس سے پہلے کے 25 (پچیس) کیلنڈر مہینوں میں مجموعی طور پر کم از کم 1 (ایک) مشروط اکائی بنی ہو۔

- 3.3۔ مہم کا شریک — وہ کھلاڑی جس نے مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق، اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں فراہم کردہ اعمال کیے ہوں، اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

ایسا کھلاڑی مہم کا شریک تسلیم نہیں کیا جاتا جسے جوئے کے منتظم نے «وی آئی پی سالگرہ» مہم کا شریک تسلیم کیا ہو جو جوئے کے منتظم کی طرف سے منعقد کی جاتی ہے۔

- 3.4۔ بونس — گیم کپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے شمار اور ریکارڈ کی جاتی ہے اور، ان صورتوں اور طریقے میں جو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین ہوں، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں اس رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے جو مہم کے انعقاد کی شرائط میں متعین ہوں۔

بونس گیم کپنوں کی اکائیوں میں شمار کیا جاتا ہے جو جوئے کے قواعد کے مطابق متعین کی جاتی ہیں۔

بونس ادائیگی کا ذریعہ، جائیداد، کسی بھی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے، جوئے کے منتظم سے رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتا اور نہ ہی اس طرح سمجھا جا سکتا ہے، اور نہ ہی اسے وصیت، تحفے یا کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل کیا جا سکتا ہے، بلکہ اسے صرف اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔ مہم کا شریک بونس کی گنتی اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ کرنے کی صورت میں بونس کی کسی بھی رقم کے کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ نہیں کر سکتا۔ مہم کے شریک کو بونس استعمال کرنے کے دیگر طریقے فراہم کرنے کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔

- 3.5۔ حسابی مہینہ — کیلنڈر مہینہ، جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شریک کو بونس کی فراہمی کی جا سکتی ہے، اس رقم میں جو جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کرے۔ حسابی مہینہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتا ہے اور اس کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا تو 28، یا 29، یا 30، یا 31 کو 23:59:59 (UTC +3) پر ختم ہوتا ہے، جو مہم کے شریک کی تاریخ پیدائش کے مہینے سے پہلے کا مہینہ ہوتا ہے۔

- 3.6. ОСП — حسابی پیرامیٹر (قیمت)، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے شریک کی اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں اور معیارات کے مطابق ہونے کا تعین کرنے، نیز بونس کی رقم کا تعین کرنے میں استعمال ہوتا ہے، اور جو حسابی طریقے سے متعین کردہ مہم کے شریک کے حسابی مہینے، نیز دیگر ادوار کے کل نقصان کی رقم کی نمائندگی کرتا ہے، اور اس فارمولے سے شمار کیا جاتا ہے: Сп – Сос – Св – Сис، جہاں:

- Сис — حسابی مہینے یا کسی اور مدت کے دوران مہم کے شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ (موبائل ایپلیکیشن) کے ذریعے لگائی گئی تمام انٹرایکٹو شرطوں کی رقم؛

- Св — حسابی مہینے یا کسی اور مدت میں جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے شریک کو ادا کی گئی تمام جیتوں کی رقم؛

- Сос — حسابی مہینے یا کسی اور مدت کے اختتام کے وقت مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ پر موجود فنڈز کے بقیہ کی رقم، جس کے لیے ОСП متعین کیا جاتا ہے، گیم کپنوں کی اکائیوں میں ظاہر کی گئی؛

- Сп — حسابی مہینے یا کسی اور مدت کے اختتام کے وقت، جس کے لیے ОСП متعین کیا جاتا ہے، مہم کے شریک کی تمام پیش گوئیوں کی رقوم کی رقم جو ابھی شمار نہیں کی گئیں، گیم کپنوں کی اکائیوں میں ظاہر کی گئی۔

- ОСП مشروط اکائیوں میں شمار کیا جاتا ہے، جہاں حساب کے مقاصد کے لیے 1 (ایک) مشروط اکائی، جہاں قابل اطلاق ہو، 1 (ایک) روبل یا 1 (ایک) گیم کپن اکائی کے برابر ہے۔

- اس کے علاوہ، تمام حسابات میں ОСП کی قیمت حساب کے نتیجے میں مثبت ہونی چاہیے اور کم از کم 20 000 (بیس ہزار) مشروط اکائیوں سے کم نہیں ہونی چاہیے۔ ОСП کے حساب کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔

- 3.7. سالگرہ — ہر سال آنے والی کیلنڈر تاریخ جو کھلاڑی کی پیدائش کے دن اور مہینے کے مطابق ہو۔

- بونس۔

- 4.1. حوصلہ افزا انعامات (بونس) کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور یہ مہم کے شریک کی سالگرہ کے مہینے میں سالانہ ایک مہم کے شریک کے حساب سے 1 (ایک) حوصلہ افزا انعام سے زیادہ نہیں ہوتی، جو مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اعمال انجام دے چکا ہو اور جسے جوئے کے منتظم نے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 4.2. بونس — گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں مہم کے شریک کی سالگرہ کے دن سے 7 (سات) کیلنڈر دنوں کے اندر جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے کے منتظم ہر اس مہم کے شریک کے لیے انفرادی طور پر متعین کرے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، 500 (پانچ سو) اکائیوں سے 20 000 (بیس ہزار) اکائیوں کی حد میں۔

بونس کو کھیل کر پورا کرنے کے لیے، مہم کے شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں بونس جمع کیا گیا ہو، اس بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے، کھیل کر پورا کرنے کی شرائط (Условия Отыгрыша) پوری کرنے کا پابند ہے — یعنی جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر بونس استعمال کرتے ہوئے ایک پیش گوئی کرے۔

مذکورہ مدت میں سے کسی بھی مدت کے گزرنے کے بعد بونس بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر بونس استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کر دی جاتی ہے۔

بونس کو کھیل کر پورا کرنے کے قواعد کی پاسداری کے لیے صرف وہ پیش گوئی شمار کی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اترتی ہو:

- پیش گوئی «ایکسپریس» قسم کی ہونی چاہیے؛
- پیش گوئی کی رقم بونس اکاؤنٹ کی پوری رقم ہونی چاہیے جس میں بونس جمع کیا گیا تھا، لیکن ہر صورت میں ابتدائی طور پر جمع کردہ بونس کی رقم سے کم نہیں؛
- واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد جن کے بارے میں پیش گوئی کی گئی ہو، کم از کم 3 ہونی چاہیے؛
- پیش گوئی کے موضوع ہر واقعے (ہر نتیجے) کا گتانک ((coefficient کم از کم «1,5» ہونا چاہیے؛
- پیش گوئی کے موضوع ہر واقعے (ہر نتیجے) کا گتانک «1» کی قیمت تک دوبارہ شمار نہیں کیا جانا چاہیے؛
- پیش گوئی کا حساب خصوصی بونس اکاؤنٹ میں بونس جمع ہونے کے لمحے سے 120 (ایک سو بیس) گھنٹوں کے بعد نہیں ہونا چاہیے؛
- پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا ناجائز قرار نہ دی گئی ہو؛
- پیش گوئی کھلاڑی کی طرف سے بیمہ شدہ نہ ہو۔

بونس کو کھیل کر پورا کرنے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔ اگر مہم کا شریک ایسی پیش گوئی کرے جو کھیل کر پورا کرنے کی شرائط پر پورا نہ اترے، تو ایسی پیش گوئی کھیل کر پورا کرنے کی شرائط کی پاسداری کی حقیقت کے تعین میں شمار نہیں کی جاتی۔

بونس کی پوری رقم استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کے ہار جانے کی صورت میں، بونس بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔

پیش گوئی کے ہار جانے، پیش گوئی کے گتانک 1 (ایک) یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم گتانک پر حساب ہونے، پیش گوئی کے بیمہ ہونے، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے ناجائز تسلیم کیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی۔

اگر مہم کے شریک نے کھیل کر پورا کرنے کے قواعد کے مطابق بونس کو کھیل کر پورا کرنے کے تمام اعمال انجام دیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں ابتدائی طور پر جمع کردہ بونس کی رقم کے برابر رقم (کھیلی گئی رقم / Отыгранная сумма) جمع کی جا سکتی ہے۔

جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے شریک کی طرف سے بونس استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کو مہم کی شرائط کے مطابق تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کردہ کھیلی گئی رقم کو جوئے کے منتظم قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین معنی میں جیت کے طور پر تسلیم نہیں کر سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے، جب تک مہم کا شریک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین معنی میں کم از کم 500 روبل کی رقم میں انٹرایکٹو شرط نہ لگا لے۔

- 4.3. اگر مہم کے شریک کے پاس جوئے کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس مہم کے نتائج کے مطابق ایسے مہم کے شریک کو ملنے والا انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی کھیل کر پوری کرنے کی شرائط کی تکمیل یا منسوخی کے لمحے تک استعمال یا کھیل کر پورا کرنے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے علاوہ،

اس مہم کے تحت ملنے والے انعام کو کھیل کر پورا کرنے یا استعمال کرنے کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کو کھیل کر پورا کرنے یا استعمال کرنے کی مدت کے لیے نہ روکی جاتی ہے اور نہ منقطع کی جاتی ہے۔

- مہم میں شرکت اور انعقاد کے قواعد۔
- 5.1۔ مہم کے شرکاء کی تعداد محدود نہیں ہے۔
- 5.2۔ مہم میں شرکت مفت ہے۔ اس مہم میں شرکت نہ کرنے کی خواہش کی صورت میں کھلاڑی جوئے کے منتظم کو متعلقہ تحریری اطلاع بھیج کر مطلع کر سکتا ہے یا کسی اور دستیاب طریقے سے مہم میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے۔
- 5.3۔ مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جسے جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کرے، جس نے حسابی مہینے کی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں ایسے کھلاڑی کی ОСП (کل نقصان کی رقم)، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط کے مطابق شمار کی گئی ہو، حسابی مہینے میں کم از کم 20 000 (بیس ہزار) مشروط اکائیوں کی بنی ہو۔

جوئے کا منتظم مہم میں شرکت کی شرائط پوری کرنے والے کھلاڑی کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کرنے کا پابند نہیں ہے اور وہ کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور وجوہات بتائے بغیر مہم میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے، نیز مہم کے کسی بھی شریک کو انعام دینے سے انکار کر سکتا ہے۔

- 5.4۔ جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، مہم کے شرکاء جنہیں اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، انہیں بونس سے نوازا جا سکتا ہے۔

بونس کی رقم متعین کرتے وقت جوئے کا منتظم درج ذیل کی پیروی کرنے کا حق رکھتا ہے (لیکن پابند نہیں):

- اگر حسابی مہینے میں مہم کے شریک کی ОСП کی رقم 20 000 (بیس ہزار) سے 49 999 (انچاس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر 500 (پانچ سو) گیم کپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛
- اگر حسابی مہینے میں مہم کے شریک کی ОСП کی رقم 50 000 (پچاس ہزار) سے 99 999 (ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر 1000 (ایک ہزار) گیم کپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛
- اگر حسابی مہینے میں مہم کے شریک کی ОСП کی رقم 100 000 (ایک لاکھ) سے 299 999 (دو لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر 5 000 (پانچ ہزار) گیم کپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛
- اگر حسابی مہینے میں مہم کے شریک کی ОСП کی رقم 300 000 (تین لاکھ) سے 999 999 (نو لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر 10 000 (دس ہزار) گیم کپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے؛

- اگر حسابی مہینے میں مہم کے شریک کی ОСП کی رقم 1 000 000 (دس لاکھ) اور اس سے زیادہ مشروط اکائیوں کی ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر 20 000 (بیس ہزار) گیم کپن اکائیوں کے بونس سے نوازا جا سکتا ہے۔

- 5.5۔ مہم کی مدت کے دوران ہر حسابی مہینے کے نتائج کی بنیاد پر، جوئے کا منتظم کھلاڑی کی مہم میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں کے مطابق ہونے کی جانچ کرتا ہے، مہم کے شریک کی طرف سے مہم کے انعقاد کی شرائط میں متعین اعمال کی تکمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کیے گئے مہم کے شریک کو بونس سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر اس مہم کے شریک کے بونس کی خصوصیات متعین کرتا ہے جس کے بارے میں بونس سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا ہو، بونس کی رقم متعین کرتا ہے، مہم کے شریک کو بونس سے نوازتا/دیتا ہے، یعنی مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیم کپنوں کی متعلقہ اکائیاں جمع کرتا ہے۔ مذکورہ اعمال جوئے کا منتظم متعلقہ حسابی مہینے کے بعد آنے والے مہینے میں مہم کے شریک کی سالگرہ کے دن سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر انجام دیتا ہے۔

- 5.6۔ مہم کا شریک جسے جوئے کے منتظم کے فیصلے پر کسی بھی بنیاد پر بونس سے نوازنے/دینے سے انکار کیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — МЕЛБЕТ ВИП-КОМПЛИМЕНТ

- جوئے کے کھیل کا منتظم، مارکیٹنگ کی سرگرمیوں کے مجموعے «МЕЛБЕТ ПРЕМИУМ САЙЗ» کے فریم ورک کے اندر، اپنے کھلاڑیوں کے درمیان مہم «МЕЛБЕТ ВИП-КОМПЛИМЕНТ» (اس کے بعد – مہم) منعقد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیل، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیل کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 26.11.2025 00:00 (3 + UTC) سے 30.11.2027 23:59 (3 + UTC) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین ضروری حسابات، جانچوں کی انجام دہی کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر واقعات، جوئے کے کھیل کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے کھیل کے شرکاء کی حیثیتوں، جوئے کے کھیل کے نتائج، جوئے کے کھیل کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے کھیل کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے دستیاب ہوں۔

- 3.1۔ مہم – مہم «МЕЛБЕТ ВИП-КОМПЛИМЕНТ» ہے۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون № ФЗ-3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – ФЗ «لاٹریوں کے بارے میں») میں متعین ہے۔ ФЗ «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اطلاق نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات مہم کے قواعد میں متعین ہوں۔

- 2. جس نے جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، اور دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں اسے درج ذیل میں سے کوئی ایک ВИП-حیثیت تفویض کی گئی ہو اور وہ فعال ہو: S، M، L یا XL۔

- 3.3۔ مہم کا شریک – وہ کھلاڑی جس نے مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق، اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں متعین اعمال کیے ہوں، اور جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 3.4۔ انعامات – گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے شمار اور مدنظر رکھی جاتی ہے اور، مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین صورتوں اور طریقے سے، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں موجودہ قواعد میں متعین رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- انعامات گیمنگ کوپنوں کی اکائیوں میں شمار کیے جاتے ہیں، جو جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق متعین کیے جاتے ہیں۔

- انعامات ادائیگی کا ذریعہ، کسی بھی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہیں، جوئے کے کھیل کے منتظم سے رقم کی ادائیگی کے بلا معاوضہ مطالبے کا حق پیش نہیں کرتے اور نہ ہی انہیں ایسا سمجھا جا سکتا ہے، اور نہ ہی انہیں وصیت، تحفے میں دیا جا سکتا ہے، کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل کیا جا سکتا ہے، بلکہ انہیں صرف اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔ مہم کا شریک انعامات کے حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے عدم اتفاق کی صورت میں انعامات کی کسی بھی رقم کے کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ مہم کے شریک کو انعامات کے استعمال کے دیگر طریقوں کی فراہمی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔

- 3.5۔ حسابی مدت – وہ وقت کا وقفہ جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شریک کو انعام کی فراہمی اس شکل اور رقم میں کی جا سکتی ہے جو جوئے کے کھیل کے منتظم نے اپنی صوابدید پر، اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کی ہو۔

- «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» اور «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت کیلنڈر مہینہ ہے، جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شریک کو انعام کی فراہمی اس شکل اور رقم میں کی جا سکتی ہے جو جوئے کے کھیل کے منتظم نے اپنی صوابدید پر، اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد اور جوئے کے کھیل کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کی ہو۔ «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» اور «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت متعلقہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتی ہے اور اس کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا تو 28، یا 29، یا 30، یا 31 کو 23:59:59 (UTC +3) پر ختم ہوتی ہے۔ «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» اور «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے پہلی حسابی مدت مہم کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتی ہے۔

- «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت کیلنڈر سال ہے، جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شریک کو انعام کی فراہمی اس شکل اور رقم میں کی جا سکتی ہے جو جوئے کے کھیل کے منتظم نے اپنی صوابدید پر، اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کی ہو۔ ذمہ داری کے اشاریے کے تعین کے لیے حسابی مدت متعلقہ کیلنڈر سال کے 01 جنوری کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتی ہے اور اس کیلنڈر سال کی آخری تاریخ (یا تو 28، یا 29، یا 30، یا 31 کو 23:59:59 (UTC +3) پر، یا مہم کی مدت کے اختتام کے دن ختم ہوتی ہے۔ «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے پہلی حسابی مدت مہم کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتی ہے۔

- 3.6. کھلاڑی کی سرگرمی کا اشاریہ – وہ اشاریہ جو کھلاڑی کی سرگرمی کی سطح کو ظاہر کرتا ہے، جو جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے کھلاڑی کو متعلقہ حسابی مدت میں حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد کے مطابق تفویض کیا جاتا ہے اور، کھلاڑی کی طرف سے جوئے کے کھیل کے قواعد اور اس مہم کے تقاضوں میں متعین تقاضوں کی تکمیل کی صورت میں، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام کی رقم کے تعین کے لیے مدنظر رکھا جاتا ہے۔

- سرگرمی کا اشاریہ پوائنٹس میں متعین کیا جاتا ہے اور اس عددی قدر کے مطابق ہوتا ہے جو تصدیقی دستاویزات میں لاگت کو 1 مشروط اکائی (روبل) – 1 پوائنٹ کی شرح سے متعین کرتی ہے۔ مختلف سرگرمی کے اشاریوں سے مطابقت رکھنے والی متعدد تصدیقی دستاویزات کی فراہمی کی صورت میں، ہر الگ قسم کے سرگرمی کے اشاریے کے پوائنٹس الگ الگ جمع کیے جاتے ہیں، حاصل شدہ قدر کو ریاضی کے طریقے سے مکمل اعداد تک گول کیا جاتا ہے۔

- اس مہم کے فریم ورک کے اندر جوئے کے کھیل کا منتظم کھلاڑی کی سرگرمی کے اشاریوں کی درج ذیل اقسام متعین کرتا ہے:

- 1. کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ (ПСА) – روسی فیڈریشن کے علاقے میں کھیلوں کی تقریبات میں شرکت اور جسمانی تربیت و صحت کی خدمات حاصل کرنے میں کھلاڑیوں کی سرگرمی کو ظاہر کرتا ہے۔
- 2. حرکات کا اشاریہ (ПД) – روسی فیڈریشن کے علاقے میں ٹیکسی اور کار شیئرنگ پر سفر میں کھلاڑیوں کی سرگرمی کو ظاہر کرتا ہے۔
- 3. ذمہ داری کا اشاریہ (ПО) – روسی فیڈریشن کے علاقے میں ذاتی کاروں کے لیے انشورنس پالیسیوں کے حصول کی تصدیق کرنے والے اعمال کی انجام دہی میں کھلاڑیوں کی سرگرمی کو ظاہر کرتا ہے۔
- آگے جب ایک ساتھ ذکر کیا جائے – سرگرمی کا اشاریہ۔

- سرگرمی کے اشاریوں کی تصدیق کے مقاصد کے لیے کھلاڑی مہم کی مدت کے فریم ورک کے اندر، ای میل priority@melbet.ru استعمال کرتے ہوئے، جوئے کے کھیل کے منتظم کی سپورٹ سروس کو ایک درخواست بھیجتا ہے جس کے ساتھ کھلاڑی کی سرگرمی کے اشاریوں میں سے کسی ایک قسم کی تصدیق کرنے والی دستاویزات اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر ذاتی اکاؤنٹ کا نمبر ((id منسلک ہوتا ہے۔ درخواست کھلاڑی کی طرف سے جوئے کے کھیل کے منتظم کے پاس تصدیق شدہ اس ای میل پتے سے بھیجی جانی چاہیے جو کھلاڑی کے ذاتی اکاؤنٹ میں درج ہو۔

- کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی تصدیق کے لیے، ایک درخواست کے ذریعے، «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے ہر حسابی مدت میں ایک بار، کھلاڑی کے نام پر جاری کردہ کھیلوں کی تقریبات کے ٹکٹ اور کھلاڑی کی طرف سے ادا کردہ کھیلوں کی تقریبات کے ٹکٹوں کی خریداری کے چیک، یا کھلاڑی کے نام پر جاری کردہ جسمانی تربیت و صحت کی خدمات کی فراہمی کا معاہدہ اور کھلاڑی کی طرف سے ادا کردہ جسمانی تربیت و صحت کی خدمات کی فراہمی کا چیک فراہم کیے جا سکتے ہیں۔ مذکورہ دستاویزات میں سے ہر ایک کھلاڑی کی طرف سے خصوصی طور پر موجودہ حسابی مدت میں جاری کی گئی ہونی چاہیے۔

- حرکات کے اشاریے کی تصدیق کے لیے، ایک درخواست کے ذریعے، «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے ہر حسابی مدت میں ایک بار، ٹیکسی یا کار شیئرنگ میں سفر کی ادائیگی کے چیک، جو کھلاڑی کی طرف سے ادا کیے گئے ہوں، اور سفر کی تاریخ اور وقت کی تصدیق کرنے والی دیگر دستاویز فراہم کی جا سکتی ہے۔ مذکورہ دستاویزات میں سے ہر ایک کھلاڑی کی طرف سے خصوصی طور پر موجودہ حسابی مدت میں جاری کی گئی ہونی چاہیے۔

- کھلاڑی کی طرف سے جوئے کے کھیل کے منتظم کو حرکات کے اشاریے اور کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی تصدیق کے لیے دستاویزات ایک ہی درخواست میں فراہم کرنے کی اجازت ہے۔

Tower Rush

- ذمہ داری کے اشاریے کی تصدیق کے لیے، خصوصی طور پر ایک درخواست کے ذریعے، «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے ہر حسابی مدت میں ایک بار، کھلاڑی کی طرف سے انشورنس پریمیم کی ادائیگی کے چیک فراہم کیے جا سکتے ہیں، دستاویز کھلاڑی کی طرف سے خصوصی طور پر موجودہ حسابی مدت میں جاری کی گئی ہونی چاہیے۔

- نئی حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کا منتظم پچھلی حسابی مدت میں سرگرمی کے اشاریوں کی تصدیق کے لیے کھلاڑی کی طرف سے بھیجی گئی دستاویزات کو غور کے لیے قبول نہیں کرتا۔

- کھلاڑی کی سرگرمی کے اشاریوں کے تعین کے لیے جوئے کے کھیل کا منتظم خصوصی طور پر روسی فیڈریشن کے علاقے میں کھلاڑی کی طرف سے ذاتی مقاصد کے لیے کی گئی سرگرمیوں کو مدنظر رکھتا ہے۔ سرگرمی کے اشاریوں کی ہر قسم کے تعین کے مقاصد کے لیے خصوصی طور پر ہر قسم کی سرگرمی کے لیے کھلاڑی کی طرف سے بھیجی گئی پہلی درخواست قبول کی جاتی ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ سرگرمی کے اشاریوں کے تعین کے مقاصد کے لیے کھلاڑی سے دیگر دستاویزات اور معلومات طلب کرے جو جانچ کی انجام دہی کے لیے جوئے کے کھیل کے منتظم کو ضروری ہوں۔

- اضافی دستاویزات اور معلومات کی فراہمی کے بارے میں درخواست بھیجنے کی صورت میں جوئے کے کھیل کا منتظم کھلاڑی کو وہ مدتیں بتاتا ہے جن کے اندر کھلاڑی کو وہ فراہم کرنی ہیں، اگر درخواست بھیجنے کے وقت مدت متعین نہ کی گئی ہو، تو یہ سمجھا جاتا ہے کہ کھلاڑی کو دستاویزات اور معلومات جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے کھلاڑی کے ای میل پر پیغام بھیجنے کے لمحے سے 1 (ایک) کیلنڈر دن کے بعد نہیں فراہم کرنی ہوں گی۔

- جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے طلب کردہ دستاویزات اور معلومات کی فراہمی سے کھلاڑی کے انکار کی صورت میں، جوئے کے کھیل کا منتظم کھلاڑی کو مہم کے شریک تسلیم کرنے کے لیے اس مہم کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق نہ ہونے کا فیصلہ کرنے اور انعام کی فراہمی سے انکار کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- درخواست وصول کرنے کے وقت اور تاریخ کے حساب کے لیے ٹائم زون UTC+3 استعمال کیا جاتا ہے۔

- 3.7. کھلاڑی کی ВИП-حیثیت – جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو تفویض کردہ سطح، جو حسابی مدت کے لیے کھلاڑی کی شمار شدہ پیش گوئیوں کی قسم اور رقم پر منحصر ہے، یعنی:

- ВИП-حیثیت S

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر ВИП-حیثیت S اس کھلاڑی کو تفویض کر سکتا ہے جس نے حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئیاں کل 10 000 000 (دس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے، یا جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین کسی بھی قسم کی پیش گوئیاں کل 30 000 000 (تیس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے کی ہوں۔

- ВИП-حیثیت M

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر ВИП-حیثیت M اس کھلاڑی کو تفویض کر سکتا ہے جس نے حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئیاں کل 20 000 000 (بیس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے، یا جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین کسی بھی قسم کی پیش گوئیاں کل 60 000 000 (ساٹھ ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے کی ہوں۔

- ВИП-حیثیت L

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر ВИП-حیثیت L اس کھلاڑی کو تفویض کر سکتا ہے جس نے حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئیاں کل 000 000 50 (پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے، یا جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین کسی بھی قسم کی پیش گوئیاں کل 000 000 150 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے کی ہوں۔

- ВИП-حیثیت XL

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر ВИП-حیثیت XL اس کھلاڑی کو تفویض کر سکتا ہے جس نے حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئیاں کل 000 000 150 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے، یا جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین کسی بھی قسم کی پیش گوئیاں کل 000 000 450 (چار سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB کی رقم سے کی ہوں۔

- کھلاڑی کو ВИП-حیثیت تفویض کرنے یا بڑھانے کا فیصلہ جوئے کے کھیل کا منتظم حسابی مدت کے نتائج کی بنیاد پر موجودہ کیلنڈر مہینے کی 25 (پچیسویں) تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) سے 31 (اکتیسویں) تاریخ کو 23:59:59 (UTC +3) تک کے عرصے میں کرتا ہے۔

- ВИП-حیثیتوں میں سے کسی ایک کے حصول کے لیے حسابی مدت 90 (نوے) کیلنڈر دن ہے، جو کھلاڑی کو ВИП-حیثیتوں میں سے کسی ایک کی تفویض کے بارے میں جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے کے دن سے پہلے کے ہیں۔

- حسابی مدت کا نتیجہ کھلاڑی کی طرف سے کی گئی اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پوائنٹ 3.7 کے تقاضوں کے مطابق شمار شدہ پیش گوئیوں کی رقم ہے۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کی ВИП-حیثیت تبدیل کرنے کا حق رکھتا ہے۔ کھلاڑی کی ВИП-حیثیت کم کرنے کا فیصلہ جوئے کے کھیل کا منتظم موجودہ کیلنڈر مہینے کی 01 (پہلی) تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) سے 03 (تیسری) تاریخ کو 23:59:59 (UTC +3) تک کے عرصے میں کرتا ہے۔

- کھلاڑی کی ВИП-حیثیت کی تفویض اور/یا تبدیلی کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔

- کھلاڑی کی ВИП-حیثیت کی تبدیلی کی صورت میں جوئے کے کھیل کا منتظم کھلاڑی کو ВИП-حیثیت XS، S، M، L کی تفویض کے لمحے سے 90 (نوے) کیلنڈر دنوں کے دوران شمار شدہ کھلاڑی کی پیش گوئیوں کی رقم مدنظر رکھنے کا حق رکھتا ہے، ВИП-حیثیت XL کی تبدیلی کے حوالے سے جوئے کے کھیل کا منتظم کھلاڑی کو ВИپ-حیثیت کی تفویض کے لمحے سے 180 (ایک سو اسی) کیلنڈر دنوں کے دوران شمار شدہ کھلاڑی کی پیش گوئیوں کی رقم مدنظر رکھنے کا حق رکھتا ہے۔

- کھلاڑی کے وی آئی پی اسٹیٹس کی تفویض/تبدیلی کے بارے میں جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ کھلاڑی کو اطلاع بھیجے۔ کھلاڑی کے وی آئی پی اسٹیٹس کی تفویض/تبدیلی کے لیے جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ اس معلومات کا استعمال کرے جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کے انعقاد کے دوران اور مہم کے انعقاد کی مدت سے پہلے کے عرصے میں موجود ہو۔

- انعامات۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی کے انعامات کی تعداد مہم کے انعقاد کی مدت میں طے کی جاتی ہے اور متعلقہ حسابی مدت میں فی مہم شرکاء میں سے ہر ایک ایسے شریک کے لیے ہر قسم کا ایک سے زیادہ نہیں بلکہ زیادہ سے زیادہ 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام ہوتا ہے جس نے

مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 4.2۔ انعامات کی اقسام:

- 1. «ایکٹو-فری بیٹ» - گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے ایسے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے کے منتظم ہر ایسے مہم شریک کے لیے انفرادی طور پر طے کرے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔
- ایکٹو-فری بیٹ کی رقم جوئے کے منتظم «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں مہم شریک کی کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے اور کھلاڑی کے وی آئی پی اسٹیٹس کی بنیاد پر طے کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں 20 000 RUB سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔
- کھلاڑی کا وی آئی پی اسٹیٹس
- ایکٹو-فری بیٹ کی رقم ((RUB
- S
- 5 000 تک
- M
- 10 000 تک
- L
- 15 000 تک
- XL
- 20 000 تک
- Актив-фриб‌ٹ کی شرائط پوری کرنے کے لیے، قرعہ اندازی میں شریک وہ رکن جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں Актив-фриб‌ٹ جمع کیا گیا ہو، بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے شرائطِ ادائیگی (Отыгрыш) پوری کرنے کا پابند ہے – یعنی آرگنائزر آف گیمبلنگ کی ویب سائٹ پر Актив-фриб‌ٹ استعمال کرتے ہوئے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر ایک پیش گوئی (прогноз) کرے۔
- مذکورہ مدت گزر جانے کے بعد Актив-фриб‌ٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جائے گا۔ مذکورہ مدت کے بعد Актив-фриб‌ٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے ذریعے کی گئی پیش گوئی بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کر دی جائے گی۔
- Актив-фриб‌ٹ کی شرائطِ ادائیگی کے قواعد کی پاسداری کے لیے صرف وہ پیش گوئیاں شمار کی جائیں گی جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اتریں:
  - پیش گوئی کی قسم «Одиночный» یا «Экспресс» ہو؛

- پیش گوئی کی نوعیت «ЛИНИЯ» یا «LIVE» ہو؛
- جن واقعات کے بارے میں پیش گوئی کی گئی ہو، ان میں سے ہر ایک کے نتیجے کا کوائف (1,1 (coefficient سے کم نہ ہو؛
- پیش گوئی کا کوائف (جن واقعات کے بارے میں پیش گوئی کی گئی ہو، ان تمام نتائج کے کوائف کا حاصلِ ضرب) 3,5 سے زیادہ نہ ہو؛
- پیش گوئی کی رقم – Актив-фриб‌ٹ کی پوری رقم؛
- پیش گوئی کا کوائف یا جن واقعات کے بارے میں پیش گوئی کی گئی ہو ان میں سے کسی بھی نتیجے کا کوائف «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہ کیا گیا ہو؛
- پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا ناجائز قرار نہ دی گئی ہو؛

- Актив-фриб‌ٹ کی شرائطِ ادائیگی کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد (Нарды)» کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جائیں گی۔ اگر قرعہ اندازی میں شریک رکن ایسی پیش گوئی کرے جو شرائطِ ادائیگی پر پورا نہ اترے، تو شرائطِ ادائیگی کی پاسداری کا تعین کرتے وقت اسے شمار نہیں کیا جائے گا۔

- Актив-фриб‌ٹ کی پوری رقم استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کی صورت میں، Актив-фриб‌ٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جائے گا۔

- اگر پیش گوئی ہار جائے، پیش گوئی کا حساب 1 (ایک) کے گتانک ((coefficient پر یا پیش گوئی کی شرائط میں درج گتانک سے کم پر ہو، پیش گوئی کی بیمہ کاری ہو، یا جوئے کے قواعد میں درج کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کو کالعدم قرار دیا جائے، تو پیش گوئی شمار نہیں ہوگی اور ایکٹو-فری بیٹ کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کر دیا جائے گا۔

- اگر مہم کا شریک ایکٹو-فری بیٹ کو ری پلے (отыгрыш) کے قواعد کے مطابق مکمل طور پر ری پلے کر لے، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور ایکٹو-فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – ری پلے شدہ رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی جانب سے مہم کے شرائط کے مطابق مہم کے شریک کی جانب سے ایکٹو-فری بیٹ کے استعمال سے کی گئی پیش گوئیوں کو تسلیم کرنے تک، ری پلے شدہ رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اگر مہم کے شریک کے پاس جوئے کے منتظم کی جانب سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس مہم کے نتائج کے مطابق ایسے مہم کے شریک کو حاصل ہونے والا ایکٹو-فری بیٹ اس وقت تک استعمال یا ری پلے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا جب تک پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی ری پلے کی شرائط پوری نہ ہوں یا وہ منسوخ نہ ہو جائیں۔ اس کے ساتھ ساتھ، اس مہم کے تحت حاصل ہونے والے ایکٹو-فری بیٹ کی ری پلے یا استعمال کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کی ری پلے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوگی۔

- 2. «ڈرائیو-فری بیٹ» - گیمنگ کوپنز کی بونس رقم، جو پروموشن کے شرکاء کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جنہیں جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط کی ضروریات کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے کے منتظم کی جانب سے ہر ایسے پروموشن کے شریک کے لیے انفرادی طور پر مقرر کی جائے جنہیں جوئے کے منتظم نے پروموشن کی شرائط کی ضروریات کے مطابق تسلیم کیا ہو۔
- ڈرائیو-فری بیٹ کی رقم جوئے کے منتظم کی جانب سے «حرکت کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت کے دوران پروموشن کے شریک کی حرکت کے اشاریے اور کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت کے مطابق مقرر کی جاتی ہے، لیکن کسی بھی صورت میں 15 000 RUB سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- ڈرائیو-فری بیٹ کی رقم ((RUB

- ڈرائیو-فری بیٹ کو کھیل کر پورا کرنے کے لیے، پروموشن کا وہ شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں ڈرائیو-فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے شرائطِ تکمیل پوری کرنے کا پابند ہے – یعنی جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر ڈرائیو-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے ایک پیش گوئی کرے۔

- مذکورہ مدت گزرنے کے بعد ڈرائیو-فری بیٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتی ہے۔ مذکورہ مدت کے بعد ڈرائیو-فری بیٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی بغیر کسی معاوضے کے فراہم کیے منسوخ کر دی جائے گی۔

- ڈرائیو-فری بیٹ کی تکمیل کے قواعد کی پاسداری کے لیے صرف وہ پیش گوئیاں شمار کی جاتی ہیں جو بیک وقت درج ذیل معیارات پر پورا اتریں:

  - پیش گوئی کی رقم – پوری ڈرائیو-فری بیٹ رقم مکمل طور پر؛
  - پیش گوئی منسوخ نہ کی گئی ہو، کالعدم نہ کی گئی ہو اور نہ ہی اسے غیر معتبر قرار دیا گیا ہو؛
  - پیش گوئی کھلاڑی کی جانب سے بیمہ شدہ نہ ہو۔

- ڈرائیو-فری بیٹ کی ریکوپری کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» ((Nards کے تحت کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔ اگر مہم کا شریک کوئی ایسی پیش گوئی کرتا ہے جو ریکوپری کی شرائط پر پورا نہ اترے، تو ریکوپری کی شرائط کی تعمیل کے تعین میں اسے شمار نہیں کیا جاتا۔

- ڈرائیو-فری بیٹ کی پوری رقم استعمال کرتے ہوئے لگائی گئی پیش گوئی کی صورت میں نقصان ہونے پر، ڈرائیو-فری بیٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔

- پیش گوئی کے نقصان، پیش گوئی کے کوэффициэнтٹ 1 (ایک) یا پیش گوئی کی شرائط میں درج سے کم کوэффициэнтٹ پر حساب، پیش گوئی کی بیمہ، جوئے کے قواعد میں درج کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر معتبر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، ڈرائیو-فری بیٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔

- اگر مہم کے شریک نے ڈرائیو-فری بیٹ کی ریکوپری کے تمام اقدامات ریکوپری کے قواعد کے مطابق انجام دیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے کے مطابق مہم کے شریک کے بنیادی اکاؤنٹ میں وہ رقم جمع کی جا سکتی ہے جو جیتی گئی رقم اور ڈرائیو-فری بیٹ کی رقم کے فرق کے برابر ہو (اس کے بعد – ریکوپری شدہ رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی جانب سے مہم کے شریک کی ڈرائیو-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے لگائی گئی پیش گوئیوں کو مہم کی شرائط کے مطابق تسلیم کرنے سے قبل، ریکوپری شدہ رقم اس کے بنیادی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اگر مہم کے شرکاء کے پاس آرگنائزر جوئے بازی کے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو ایسے شریکِ مہم کو اس مہم کے نتائج کے مطابق حاصل ہونے والا ڈرائیو-فری بیٹ ان بونس رقوم کی شرائط پوری ہونے یا منسوخ ہونے تک استعمال یا شرط پوری کرنے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ، اس مہم کے تحت حاصل ہونے والے ڈرائیو-فری بیٹ کی شرط پوری کرنے یا استعمال کی مدت پہلے حاصل ہونے والی بونس رقوم کی شرط پوری کرنے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوگی۔

- 3. «سیو-بونس» - گیم کپنوں کی انعامی رقم جو مہم کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے آرگنائزر جوئے بازی نے مہم کی شرائط کی تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو آرگنائزر جوئے بازی ہر ایسے شریکِ مہم کے لیے انفرادی طور پر مقرر کرے جسے آرگنائزر جوئے بازی نے مہم کی شرائط کی تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- سیو-بونس کا حجم آرگنائزر جوئے بازی «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت کے دوران مہم کے شرکاء کے ذمہ داری کے اشاریے اور کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت کی بنیاد پر مقرر کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں 15 000 RUB سے زیادہ نہیں ہو سکتا۔

- مہم کے شرکاء کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی سیو-بونس کی رقم کو آرگنائزر جوئے بازی قانون سازی اور جوئے بازی کے قواعد میں مقرر کردہ معنی میں جیت کے طور پر تسلیم نہیں کر سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے جب تک کہ مہم کا شریک آرگنائزر جوئے بازی کی ویب سائٹ پر جمع کی گئی سیو-بونس کی رقم کے مساوی پیش گوئی نہ کرے۔ ہر پیش گوئی کا گتانک «1.1» سے زیادہ ہونا چاہیے۔

- «نرد» (بیک گیمون) کھیل کی قسم کے تحت کھلاڑیوں کی جانب سے کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیوں کو مدنظر نہیں رکھا جاتا۔ اگر مہم کا شریک اس شرط کی تعمیل نہیں کرتا تو جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ مہم کے شریک کو رقم نکالنے سے انکار کر دے۔

- مہم کا شریک مرکزی اکاؤنٹ میں جمع شدہ سیو-بونس کی رقوم صرف انہی طریقوں سے استعمال کر سکتا ہے جو جوئے کے قواعد میں مقرر کیے گئے ہیں۔ جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر مرکزی اکاؤنٹ میں جمع ہونے والی سیو-بونس کی رقوم کے استعمال سے متعلق اضافی شرائط مقرر کر سکتا ہے۔

- 5.3. مہم کے شریک کے طور پر تسلیم کیے جانے کے لیے کھلاڑی پر لازم ہے کہ وہ ان اقدامات کو انجام دے جو ان مہم کے انعقاد کے قواعد کے پوائنٹ 5.3.1 اور/یا پوائنٹ 5.3.2 اور/یا پوائنٹ 5.3.3 میں مقرر کیے گئے ہیں۔

- کھلاڑی کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ ان اقدامات کو بھی انجام دے جو ان مہم کے انعقاد کے قواعد کے پوائنٹ 5.3.1 - 5.3.3 میں مقرر کیے گئے ہیں، اور ان اقدامات کو بھی جو ان مہم کے انعقاد کے قواعد کے مذکورہ پوائنٹس میں سے صرف کسی ایک میں مقرر کیے گئے ہیں۔ انجام دینے کے لیے منتخب کیے گئے اقدامات کی تکمیل کی بنیاد پر کھلاڑی کو ان مہم کے انعقاد کے قواعد میں مقرر کردہ صرف ایک قسم کے انعامات یا متعدد اقسام کے انعامات کی قرعہ اندازی کا شریک تسلیم کیا جائے گا۔

- اس پوائنٹ میں مذکور اور مہم میں شرکت کے لیے کیے جانے والے اقدامات انجام دیتے ہوئے، کھلاڑی مہم کے شرکاء بن جاتے ہیں، اور اس بات کی بھی تصدیق کرتے ہیں کہ انہوں نے ان مہم کے انعقاد کے قواعد اور جوئے کے قواعد سے واقفیت حاصل کر لی ہے، ان کی شرائط کو قبول کرتے ہیں، ان سے متفق ہیں اور ان کی مکمل تعمیل کرنے کے پابند ہیں۔

- 5.3.1. ایکٹو-فری بیٹ کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کے انعقاد کی مدت کے دوران اس کی شرائط پوری کرتا ہے، اور ساتھ ہی مہم کے انعقاد کی مدت کے اندر درج ذیل اقدامات کا مجموعہ انجام دیتا ہے:

- 1. حساب کی مدت میں «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے، S، M، L یا XL کا فعال VIP اسٹیٹس رکھتا ہو، جو جواری کے آرگنائزر کی صوابدید پر کھلاڑی کو دیا اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 2. «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 3.6 کے مطابق جواری کے آرگنائزر کو ایک درخواست بھیجی ہو، جو «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے لیے موجودہ حساب کی مدت میں کھلاڑی کے کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی تصدیق کرتی ہو۔

- 5.3.2. ڈرائیو-فری بیٹ کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کے انعقاد کی مدت میں اس کی شرائط پوری کرتا ہو، اور ساتھ ہی مہم کے انعقاد کی مدت کے اندر درج ذیل اقدامات کا مجموعہ انجام دے چکا ہو:

- 1. «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، L یا XL کا فعال VIP اسٹیٹس رکھتا ہو، جو جواری کے آرگنائزر کی صوابدید پر کھلاڑی کو دیا اور تفویض کیا گیا ہو۔

- 2. «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 3.6 کے مطابق جواری کے آرگنائزر کو ایک درخواست بھیجی ہو، جو «حرکات کے اشاریے» کے لیے موجودہ حساب کی مدت میں کھلاڑی کے حرکات کے اشاریے کی تصدیق کرتی ہو۔

- 5.3.3۔ سیو-بونس کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کے انعقاد کی مدت میں اس کی شرائط پوری کرتا ہو، اور ساتھ ہی مہم کے انعقاد کی مدت کے اندر درج ذیل اقدامات کا مجموعہ انجام دے چکا ہو:

- 1. «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حساب کی مدت میں، L یا XL کا فعال VIP اسٹیٹس رکھتا ہو، جو جواری کے آرگنائزر کی صوابدید پر کھلاڑی کو دیا اور تفویض کیا گیا ہو۔
- 2. حسابی مدت میں «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے، جوا کے منتظم کو ان ایونٹ کے قواعد کے پیرا 3.6 کے مطابق ایک درخواست بھیجی، جو موجودہ حسابی مدت میں «ذمہ داری کے اشاریے» کے لیے کھلاڑی کے ذمہ داری کے اشاریے کی تصدیق کرتی ہے۔

- 5.4۔ جوا کے منتظم کی صوابدید پر، ایونٹ کے شرکاء جنہیں اس ایونٹ کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، انہیں انعامات سے نوازا جا سکتا ہے۔ جوا کے منتظم خود انعام کی قسم کا تعین کرتا ہے جس سے ایونٹ کے شریک کو، تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے جانے کی صورت میں، نوازا جا سکتا ہے۔

- انعام کی قسم کا تعین کرتے وقت جوا کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے (لیکن فرض نہیں) کہ وہ درج ذیل کی رہنمائی حاصل کرے:

- 1. اگر جوا کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے وقت، ایونٹ کے شریک کے پاس «وی آئی پی اسٹیٹس S» فعال ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت کے لیے کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے ایونٹ کے شریک کو جوا کے منتظم کے فیصلے سے ایکٹو-فری بیٹ قسم کے انعام سے نوازا جا سکتا ہے، جس کی مقدار «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت کے لیے کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قیمت کے 100% (سو فیصد) کے برابر ہو، لیکن 5 000 RUB سے زیادہ نہ ہو۔
- 2. اگر جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے مہم کے شریک کے پاس فعال «VIP-اسٹیٹس M» ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے ایکٹو-فری بیٹ قسم کے انعام سے نوازا جا سکتا ہے، جس کی رقم «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کے برابر ہو، لیکن 10 000 RUB سے زیادہ نہ ہو۔
- 3. اگر جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے مہم کے شریک کے پاس فعال «VIP-اسٹیٹس L» ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے ایکٹو-فری بیٹ قسم کے انعام سے نوازا جا سکتا ہے، جس کی رقم «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کے برابر ہو، لیکن 15 000 RUB سے زیادہ نہ ہو۔
- 4. اگر جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے مہم کے شریک کے پاس فعال «VIP-اسٹیٹس XL» ہو اور «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے ایکٹو-فری بیٹ قسم کے انعام سے نوازا جا سکتا ہے، جس کی رقم «کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں کھیلوں کی سرگرمی کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کے برابر ہو، لیکن 20 000 RUB سے زیادہ نہ ہو۔

- 5. اگر جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے مہم کے شریک کے پاس فعال «VIP-اسٹیٹس L» ہو اور «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں حرکات کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے ڈرائیو-فری بیٹ قسم کے انعام سے نوازا جا سکتا ہے، جس کی رقم «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں حرکات کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کے برابر ہو، لیکن 10 000 RUB سے زیادہ نہ ہو۔
- 6. اگر جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے مہم کے شریک کے پاس فعال «VIP-اسٹیٹس XL» ہو اور «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں حرکات کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے ڈرائیو-فری بیٹ قسم کے انعام سے نوازا جا سکتا ہے، جس کی رقم «حرکات کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں حرکات کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کے برابر ہو، لیکن 15 000 RUB سے زیادہ نہ ہو۔
- 7. اگر جوئے کے منتظم کی جانب سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے مہم کے شریک کے پاس فعال «VIP-اسٹیٹس L» یا فعال «VIP-اسٹیٹس XL» ہو اور «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں ذمہ داری کا اشاریہ 1 سے ہو، تو ایسے مہم کے شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے سیو-بونس قسم کے انعام سے نوازا جا سکتا ہے، جس کی رقم «ذمہ داری کے اشاریے» کے تعین کے لیے حسابی مدت میں ذمہ داری کے اشاریے کی قدر کے 100% (سو فیصد) کے برابر ہو، لیکن 15 000 RUB سے زیادہ نہ ہو۔
- 5.5۔ ہر حسابی مدت میں جوئے کا منتظم مہم کے انعقاد کی مدت کے دوران، کھلاڑی کی مہم میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں کی مطابقت کی جانچ کرتا ہے، مہم کے شریک کی جانب سے مہم کے انعقاد کی شرائط میں مقرر کردہ اقدامات کی انجام دہی کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کو، جسے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، انعام سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر انعام کی قسم اور دیگر خصوصیات کا تعین کرتا ہے جن سے ایسے مہم کے شریک کو نوازا جا سکتا ہے جس کے بارے میں انعام دینے کا فیصلہ کیا گیا ہو، انعام کی رقم کا تعین کرتا ہے، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیمنگ کوپنوں کی متعلقہ اکائیاں جمع کر کے اسے انعام سے نوازتا/دیتا ہے۔
- جوئے کا منتظم مہم کے شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 5.3.1-5.3.3 کے مطابق اور پ. 3.6 میں فراہم کردہ طریقے سے بھیجی گئی درخواست موصول ہونے کے لمحے سے 7 (سات) کیلنڈر دنوں کے بعد نہیں کرتا۔ اگر کھلاڑی کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق نہ تسلیم کیا جائے، تو جوئے کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو معلوماتی پیغام بھیجنے کا حق رکھتا ہے۔
- مہم کے انہی شرکاء کو انعامات کی فراہمی، جنہیں بیک وقت موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو اور فاتح تسلیم کیا گیا ہو، جوئے کا منتظم مہم کے شریک کو فاتح تسلیم کرنے کے دن سے 7 (سات) کیلنڈر دنوں کے بعد نہیں کرتا۔
- اگر مہم کے شریک کو موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا جائے، تو ایک مہم کا شریک بیک وقت 1 (ایک) قسم کے انعام کا اور 3 (تین) مختلف اقسام کے انعامات کا فاتح تسلیم کیا جا سکتا ہے اور اسے انعام سے نوازا جا سکتا ہے۔
- 5.6۔ مہم کا شریک، جسے جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر انعام دینے/دینے سے انکار کر دیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

- جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ جوئے کے قواعد یا موجودہ مہم کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات پیدا ہونے پر مہم کے شریک اور/یا مہم کے شریک-فاتح کی عمر اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت یا موجودہ مہم کے قواعد کے پ. 5.3.1-5.3.3 میں فراہم کردہ درخواست بھیجنے کے وقت درج کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، اور تصدیق کے لیے جوئے کے منتظم کو درکار دستاویزات جوئے کے قواعد کے مطابق طلب کرے۔

- 5.7۔ جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ وہ مہم کی شرائط میں تبدیلیاں یا اضافے کرے۔ قواعد میں تبدیلی اور/یا اضافے کی مناسب اطلاع وہ معلومات ہے جو ویب سائٹ پر شائع کی جائے۔

- موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد اس مہم کے تحت پھیلائے جانے والے تشہیری مواد پر فوقیت رکھتے ہیں۔

- جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ وہ موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 2 میں درج مہم کے انعقاد کی مدت ختم ہونے سے پہلے کسی بھی لمحے مہم کا انعقاد بند کر دے۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — اپنوں کے لیے نیا کیش بیک

- جوئے کے منتظم «اپنوں کے لیے نیا کیش بیک» (اس کے بعد – مہم) اپنے کھلاڑیوں کے درمیان منعقد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) میں بیان کردہ تقاضوں اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین کی گئی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 01.05.2025 12:00 (UTC + 3) سے 30.11.2027 23:59 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین جانچ اور ضروری حسابات، معائنوں کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران واقعات، جوئے کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے دستیاب ہوں۔

- 3.1۔ مہم – «اپنوں کے لیے نیا کیش بیک» مہم۔ مہم فیڈرل قانون مورخہ 11.11.2003 № Ф3138- «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کردہ معنی میں لاٹری نہیں ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر اپنا اطلاق نہیں کرتا، اگر مہم کے قواعد میں ایسا فراہم کیا گیا ہو۔

- 2. جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائیں، پیش گوئی کی، اور دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اقدامات کیے، جن کے نتیجے میں اس شخص کی ОСП کی قیمت، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق شمار کی گئی، حسابی مہینے کے لیے مجموعی طور پر کم از کم 1 (ایک) مشروط اکائی بنی۔

- 3.3۔ مہم کا شریک – وہ کھلاڑی جس نے مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں فراہم کردہ اقدامات کیے، اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا۔

- ایسے کھلاڑی کو مہم کا شریک تسلیم نہیں کیا جاتا جسے جوئے کے منتظم نے «ВИП-КЕШБЭК» مہم کا شریک تسلیم کیا ہو، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے منعقد کی جاتی ہے۔

- 3.4۔ کیش بیک-فری بیٹ – گیم کپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے شمار اور مدنظر رکھی جاتی ہے اور، مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین صورتوں اور طریقے سے، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں موجودہ قواعد میں متعین رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- کیش بیک-فری بیٹ گیم کپنوں کی اکائیوں میں شمار کی جاتی ہے، جو جوئے کے قواعد کے مطابق متعین کی جاتی ہیں۔

- کیش بیک-فری بیٹ ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے، جوئے کے منتظم سے رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتی اور اسے ایسا نہیں سمجھا جا سکتا، نیز اسے وصیت، تحفے، یا کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل نہیں کیا جا سکتا، اور اسے صرف اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔ مہم کا شریک کیش بیک-فری بیٹ کی کسی بھی رقم کے حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے عدم اتفاق کی صورت میں کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ مہم کے شریک کو کیش بیک-فری بیٹ کے استعمال کے دیگر طریقوں کی فراہمی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔

- 3.5۔ حسابی مہینہ – کیلنڈر مہینہ، جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شریک کو کیش بیک-فری بیٹ کی فراہمی کی جا سکتی ہے، اس شکل اور رقم میں جو جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کی جائے۔ حسابی مہینہ متعلقہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتا ہے اور اس کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا 28، یا 29، یا 30، یا (31 کو 23:59:59 (UTC +3) پر ختم ہوتا ہے۔ پہلا حسابی مہینہ مہم کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتا ہے۔

- 3.6۔ ОСП – حسابی پیرامیٹر (قیمت)، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے شریک کی اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں اور معیارات کے مطابق ہونے کا تعین کرنے میں، نیز کیش بیک-انعامات کی قسم اور رقم کا تعین کرنے میں استعمال ہوتا ہے، جو حسابی طریقے سے مہم کے شریک کے حسابی مہینے کے لیے، نیز دیگر ادوار کے لیے، کل نقصان کی رقم کو ظاہر کرتا ہے، اور فارمولے کے مطابق شمار کیا جاتا ہے: Сп – Сос – Св – Сис، جہاں:

- Сис – حسابی مہینے یا کسی اور مدت کے لیے مہم کے شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے لگائی گئی تمام انٹرایکٹو شرطوں کی رقم؛

- Сос – حسابی مہینے یا کسی اور مدت کے اختتام کے وقت، جس کے لیے ОСП متعین کیا جاتا ہے، مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ پر موجود فنڈز کے بقیہ کی رقم، جو گیم کپنوں کی اکائیوں میں ظاہر کی گئی ہے؛

- ОСП مشروط اکائیوں میں شمار کیا جاتا ہے، جہاں حساب کے مقاصد کے لیے 1 (ایک) مشروط اکائی 1 (ایک) گیم کپن اکائی کے برابر ہے۔

- اس کے علاوہ، حساب کی تمام صورتوں میں ОСП کی قیمت، سوائے ان صورتوں کے جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں الگ سے بیان کی گئی ہیں، حساب کے نتیجے میں مثبت ہونی چاہیے اور کم از کم 5 000 (پانچ ہزار) مشروط اکائیوں سے کم نہیں ہونی چاہیے۔ ОСП کے حساب کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔

- کیش بیک-انعامات۔

- 4.1. حوصلہ افزا انعامات کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور حسابی مہینے کے نتائج کی بنیاد پر فی مہم شریک، جس نے مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے اور جسے جوئے کے منتظم نے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا، کے لیے 1 (ایک) حوصلہ افزا انعام سے زیادہ نہیں ہوتی۔

- 4.2. حوصلہ افزا انعام (کیش بیک-فری بیٹ) کی خصوصیات:

- «کیش بیک-فری بیٹ» - گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا، اس رقم میں جو جوئے کے منتظم کی طرف سے ہر مہم شریک کے لیے انفرادی طور پر متعین کی جاتی ہے، جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا، 200 (دو سو) اکائیوں سے لے کر 40 000 (چالیس ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB کی حد میں۔ اس کے علاوہ، کیش بیک-فری بیٹ کی رقم حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی قیمت پر منحصر ہوتی ہے، لیکن کسی بھی صورت میں حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی قیمت کے 4% (چار فیصد) سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- کیش بیک-فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے، مہم کا شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں کیش بیک-فری بیٹ جمع کیا گیا تھا، بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے کھیلنے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر کیش بیک-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے ایک پیش گوئی کرے۔

- مذکورہ مدت گزرنے کے بعد کیش بیک-فری بیٹ کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتی ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر کیش بیک-فری بیٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔

- کیش بیک-فری بیٹ کو کھیلنے کے قواعد کی پاسداری کے لیے صرف وہ پیش گوئی مدنظر رکھی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل معیارات کے مطابق ہو:

  - پیش گوئی کی رقم – کیش بیک-فری بیٹ کی پوری رقم؛

- کیش بیک-فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔ مہم شریک کی طرف سے ایسی پیش گوئی کرنے کی صورت میں جو کھیلنے کی شرائط کو پوری نہ کرتی ہو، اسے کھیلنے کی شرائط کی پاسداری کے حقیقت کے تعین میں مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- کیش بیک-فری بیٹ کی پوری رقم استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کے ہارنے کی صورت میں، کیش بیک-فری بیٹ کسی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتی ہے۔

- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے 1 (ایک) کے گتانک یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم گتانک پر حساب، پیش گوئی کی بیمہ، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے ناجائز تسلیم کیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، کیش بیک-فری بیٹ کسی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ ہو جاتی ہے۔

- اگر مہم شریک نے کھیلنے کے قواعد کے مطابق کیش بیک-فری بیٹ کو کھیلنے کے تمام اقدامات کیے، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور کیش بیک-فری بیٹ کی رقم کے درمیان فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم شریک کی طرف سے کیش بیک-فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کو مہم کی شرائط کے مطابق تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- 5.3. مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا، جس نے حسابی مہینے کی مدت کے لیے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین طریقے سے انٹرایکٹو شرطیں لگائیں، پیش گوئی کی، اور دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اقدامات کیے، جن کے نتیجے میں اس کھلاڑی کی ОСП (کل نقصان کی رقم)، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط کے مطابق شمار کی گئی، حسابی مہینے کے لیے کم از کم 5 000 (پانچ ہزار) مشروط اکائیوں سے کم نہیں رہی۔

- 5.4. جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، مہم کے شرکاء، جنہیں اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا، کیش بیک-فری بیٹ سے نوازے جا سکتے ہیں۔ جوئے کے منتظم خود کیش بیک-فری بیٹ کی رقم متعین کرتا ہے، جس سے مہم شریک کو تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے جانے کی صورت میں نوازا جا سکتا ہے۔

- کیش بیک-فری بیٹ کی رقم متعین کرتے وقت جوئے کے منتظم کو درج ذیل کی رہنمائی کرنے کا حق ہے (لیکن فرض نہیں):

- 1. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 5 000 (پانچ ہزار) سے 9 999 (نو ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 200 (دو سو) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 2. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 10 000 (دس ہزار) سے 19 999 (انیس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 400 (چار سو) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 3. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 20 000 (بیس ہزار) سے 29 999 (انتیس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 700 (سات سو) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 4. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 30 000 (تیس ہزار) سے 39 999 (انتیس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 1000 (ایک ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 5. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 40 000 (چالیس ہزار) سے 49 999 (انچاس ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 1 200 (ایک ہزار دو سو) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 6. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 50 000 (پچاس ہزار) سے 74 999 (چوہتر ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 1 500 (ایک ہزار پانچ سو) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 6. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 75 000 (پچہتر ہزار) سے 99 999 (ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر

رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 2 500 (دو ہزار پانچ سو) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔

- 7. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 100 000 (ایک لاکھ) سے 199 999 (ایک لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 3 000 (تین ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 8. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 200 000 (دو لاکھ) سے 299 999 (دو لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 6 000 (چھ ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 9. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 300 000 (تین لاکھ) سے 399 999 (تین لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 9 000 (نو ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 10. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 400 000 (چار لاکھ) سے 499 999 (چار لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 12 000 (بارہ ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 11. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 500 000 (پانچ لاکھ) سے 599 999 (پانچ لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 15 000 (پندرہ ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 12. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 600 000 (چھ لاکھ) سے 699 999 (چھ لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 18 000 (اٹھارہ ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 13. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 700 000 (سات لاکھ) سے 799 999 (سات لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 22 000 (بائیس ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 14. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 800 000 (آٹھ لاکھ) سے 899 999 (آٹھ لاکھ نواسی ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 25 000 (پچیس ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 15. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 900 000 (نو لاکھ) سے 999 999 (نو لاکھ ننانوے ہزار نو سو ننانوے) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو

مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 30 000 (تیس ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔

- 16. اگر حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 1 000 000 (ایک ملین) مشروط اکائیوں تک رہی، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے اس مہم کے قواعد کے پپ. 4.2 کو مدنظر رکھتے ہوئے جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین رقم میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، لیکن 40 000 (چالیس ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔
- 5.5۔ مہم کی مدت کے دوران ہر حسابی مہینے کے نتائج کی بنیاد پر، جوئے کے منتظم کھلاڑی کی مہم میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں کے مطابق ہونے کی جانچ کرتا ہے، مہم شریک کی طرف سے مہم کے انعقاد کی شرائط میں متعین اقدامات کی تکمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم شریک کے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق ہونے یا نہ ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کرنے یا نہ کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم شریک کو، جسے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کیا گیا، کیش بیک-فری بیٹ سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر کیش بیک-فری بیٹ کی قسم اور دیگر خصوصیات متعین کرتا ہے، جس سے مہم شریک کو نوازا جا سکتا ہے، جس کے بارے میں کیش بیک-فری بیٹ سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا، کیش بیک-فری بیٹ کی رقم متعین کرتا ہے، مہم شریک کو کیش بیک-فری بیٹ کی فراہمی/ادائیگی کرتا ہے، مہم شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیم کپنوں کی متعلقہ اکائیاں جمع کر کے۔ مذکورہ اقدامات جوئے کے منتظم متعلقہ حسابی مہینے کے بعد آنے والے کیلنڈر مہینے کی 1 سے 15 تاریخ تک کی مدت میں انجام دیتا ہے۔
- 5.6۔ مہم کا شریک، جسے جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر کیش بیک-فری بیٹ کی فراہمی/ادائیگی سے انکار کیا گیا، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — СТРАХОВКА ОТ СКУКИ РПЛ

- جوئے کے منتظم نے «СТРАХОВКА ОТ СКУКИ РПЛ» مہم (اس کے بعد – مہم) اپنے کھلاڑیوں کے درمیان شروع کی ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) میں بیان کردہ تقاضوں اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین کی گئی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔
- مہم کی مدت 06.08.2026 15:00 (UTC + 3) سے 30.05.2027 12:00 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین جانچ اور ضروری حسابات، جانچوں کی انجام دہی کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران واقعات، جوئے کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے موجود ہوں۔
- 3.1۔ مہم – «СТРАХОВКА ОТ СКУКИ РПЛ» مہم، جس کے انعقاد کا طریقہ کار موجودہ قواعد اور شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – مہم)۔ مہم 11.11.2003 کے وفاقی قانون № 138-ФЗ «О лотереях» (اس کے بعد – «ФЗ «О лотереях

میں فراہم کردہ معنی میں لاٹری نہیں ہے۔ «ФЗ О лотереях» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر، اگر مہم کے انعقاد کے قواعد میں ایسا فراہم کیا گیا ہو، اپنا اطلاق نہیں کرتا۔

- 3.2۔ کھلاڑی – وہ قدرتی شخص جو مہم کے اختتام کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن اور شناخت کے مقررہ طریقہ کار کامیابی سے مکمل کر چکا ہو۔

- 3.3۔ مہم کا شریک - وہ کھلاڑی جس نے مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں فراہم کردہ اقدامات کیے ہوں، اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 3.4۔ فری بیٹ - گیم کوپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے شمار اور مدنظر رکھی جاتی ہے اور، مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین صورتوں اور طریقہ کار میں، مہم کے شریک کے متعلقہ بونس اکاؤنٹ میں مہم کے انعقاد کی شرائط میں متعین رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔

- فری بیٹ گیم کوپنوں کی اکائیوں میں شمار کیا جاتا ہے، جو جوئے کے قواعد کے مطابق متعین کی جاتی ہیں۔

- فری بیٹ ادائیگی کا ذریعہ، نقد رقم، دیگر جائیداد، کسی بھی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے، جوئے کے منتظم سے نقد رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق نہیں دیتا اور نہ ہی اس طرح سمجھا جا سکتا ہے، اور نہ ہی وصیت، تحفے، یا کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل کیا جا سکتا ہے، بلکہ صرف اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کیا جا سکتا ہے۔ مہم کا شریک فری بیٹ کی گنتی اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ ہونے کی صورت میں فری بیٹ کی کسی بھی رقم کے کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حقدار نہیں ہے۔ مہم کے شریک کو فری بیٹ کے استعمال کے دیگر طریقوں کی فراہمی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔ مہم کا فاتح شریک فری بیٹ صرف موجودہ قواعد میں بیان کردہ شرائط کے تحت ری پلے (отыгрыш) کے مقاصد کے لیے استعمال کر سکتا ہے۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات/تحائف (فری بیٹس) کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور یہ جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے اس شریک کی ایک تسلیم کے لیے، جس نے مہم کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جوئے کے منتظم کے دیگر تمام تقاضوں کو پورا کرتا ہو، فاتح کے طور پر، 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام سے زیادہ نہیں ہوتی۔

- جوئے کا منتظم مہم کے شریک کو نامحدود تعداد میں فاتح تسلیم کرنے کا حقدار ہے، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں ایسے مہم کے شریک نے مہم میں شرکت کی شرائط کافی تعداد میں پوری کی ہوں۔

- 4.2۔ حوصلہ افزائی انعام (فری بیٹ) کی خصوصیات:

- فری بیٹ مہم کے شریک کی طرف سے کی گئی اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 6.3 کے تقاضوں کے مطابق پیش گوئی کی رقم کی برائے نام قدر کے 50% (پچاس فیصد) کی رقم میں، لیکن کسی بھی صورت میں 10 000 (دس ہزار) گیم کوپن اکائیوں ((RUB کے برابر رقم سے زیادہ نہیں۔

- 4.3۔ اگر مہم کے فاتح شریک کے پاس جوئے کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس مہم کے نتائج کے مطابق ایسے مہم کے فاتح شریک کو حاصل ہونے والا حوصلہ افزائی انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی ری پلے کی شرائط کی تکمیل یا منسوخی کے لمحے تک استعمال یا ری پلے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ، اس مہم کے تحت حاصل ہونے والے حوصلہ افزائی انعام کی ری پلے یا استعمال کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کی ری پلے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔

- ری پلے کی شرائط

- فری بیٹ کے ری پلے کے لیے مہم کا وہ شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، مذکورہ بونس اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے ری پلے کی شرائط پوری کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر فری بیٹ کے جمع ہونے کے لمحے سے 120 (ایک سو بیس) گھنٹوں کے اندر مذکورہ فری بیٹ کو مکمل طور پر استعمال کرتے ہوئے 1 (ایک) پیش گوئی کرے۔ مذکورہ مدت کے گزرنے کے بعد متعلقہ فری بیٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی بغیر کسی معاوضے کی فراہمی کے منسوخ کر دی جائے گی۔

- ری پلے کے قواعد کی پاسداری کے لیے صرف کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے وہ پیش گوئی مدنظر رکھی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پوری کرتی ہو:

  - پیش گوئی کی رقم – پوری فری بیٹ رقم مکمل طور پر؛
  - فری بیٹ کے ری پلے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «Нарды» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔

- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے کوэффициент 1 (ایک) پر یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم یا زیادہ کوэффициент پر حساب ہونے، پیش گوئی سے دستبرداری، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر معتبر تسلیم کیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی بغیر کسی معاوضے کی فراہمی کے شمار نہیں ہوتی۔

- اگر مہم کے فاتح شریک نے ری پلے کی شرائط کے مطابق فری بیٹ کے ری پلے کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر مہم کے فاتح شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں پیش گوئی کے مطابق جیت کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے درمیان فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – ری پلے شدہ رقم)۔

- جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے شریک کی طرف سے فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کو جیتنے والی تسلیم کرنے سے پہلے، ری پلے شدہ رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی ری پلے شدہ رقم کو جوئے کا منتظم قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ معنی میں جیت تسلیم نہیں کر سکتا اور نہ ہی مہم کے شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ معنی میں کم از کم 300 روبل کی رقم میں انٹرایکٹو شرط لگانے کے لمحے تک جیت کے طور پر ادا نہیں کر سکتا۔

- 6.1۔ مہم کے شرکاء کی تعداد محدود نہیں ہے۔

- 6.2۔ مہم میں شرکت مفت ہے۔ مہم میں شرکت نہ کرنے کی خواہش کی صورت میں کھلاڑی جوئے کے منتظم کو متعلقہ تحریری اطلاع بھیج کر مطلع کر سکتا ہے یا کسی دیگر دستیاب طریقے سے مہم میں شرکت سے دستبردار ہو سکتا ہے۔

- 6.3۔ مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں کو پورا کرتا ہو، اور نیز مہم کی مدت کے دوران، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے سیکشن 2 میں متعین ہے، ایسی پیش گوئی کرے جو بیک وقت درج ذیل معیارات کو پوری کرتی ہو:

  1. پیش گوئی کی قسم «Одиночный»؛
  2. پیش گوئی کی نوعیت «ЛИНИЯ»؛

- 3. پیش گوئی کی رقم – کم از کم 300 (تین سو) گیم کوپن اکائیاں ((RUB؛
- 4. جس کھیل کے مقابلے کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہو اس کا نتیجہ خصوصی طور پر Альфа-Банк Чемпионат России по футболу среди команд клубов Премьер-Лиги کے سیزن 2026-2027 کے مقابلوں کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچوں میں سے صرف ایک کے نتائج میں سے ہونا چاہیے؛
- 5. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 6.3 کے پپ. 4 میں بیان کردہ چیمپئن شپ کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچ کا نتیجہ، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 6.3 میں فراہم کردہ پیش گوئی کا موضوع ہو، لازماً ہونا چاہیے:
- صرف یا تو 1 کی جیت (П(1، 2 کی جیت (П(2، درست اسکور (TC) (سوائے درست اسکور (0:0؛
- 6. پیش گوئی ہارنے والی ہونی چاہیے اس وجہ سے کہ اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پپ. 4 پ. 6.3 میں بیان کردہ ٹورنامنٹ کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچ-کھیل کے مقابلے کے فریم ورک میں، جس کا نتیجہ پیش گوئی کا موضوع ہو، معاوضے کے وقت کو مدنظر رکھتے ہوئے بنیادی وقت کے نتائج کے مطابق «برابری 0:0»/«درست اسکور 0:0» کا نتیجہ واقع ہوا ہو؛
- 7. پیش گوئی کا موضوع ہر واقعہ (ہر نتیجہ) کا کوэффициент «1» قدر پر دوبارہ شمار نہ کیا گیا ہو؛
- 8. پیش گوئی کا حساب 30.05.2027 12:00 (UTC + 3) سے بعد میں نہ کیا گیا ہو۔
- 9. پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا غیر معتبر تسلیم نہ کی گئی ہو؛
- 10. پیش گوئی کھلاڑی کی طرف سے بیمہ شدہ نہ ہو؛
- 11. پیش گوئی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے، بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش گوئیوں اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے بغیر کی گئی ہو جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔
- جوئے کا منتظم مہم میں شرکت کی شرائط پوری کرنے والے کھلاڑی کو فاتح تسلیم کرنے کا پابند نہیں ہے اور کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور وجوہات بتائے بغیر مہم میں شرکت سے انکار کرنے کا، اور نیز مہم کے شرکاء میں سے کسی کو بھی انعام کے اجرا سے انکار کرنے کا حقدار ہے۔

- 6.4۔ مہم کے انعقاد کے فریم ورک میں مہم کے وہ شرکاء فاتح تسلیم کیے جا سکتے ہیں جنہوں نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پ. 6.3 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں اور جنہیں جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔ مہم کے شریک کو فاتح تسلیم کرنا جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر کیا جاتا ہے۔ مہم کے فاتح شریک کی طرف سے موجودہ قواعد کی خلاف ورزی کی صورت میں، اور نیز مہم کے شریک کے مہم کے انعقاد کی شرائط یا جوئے کے قواعد کے تقاضوں سے عدم مطابقت کے انکشاف کی صورت میں، فری بیٹ یا ری پلے شدہ رقم مکمل یا جزوی طور پر بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- 6.5۔ فاتحین کا تعین مہم کی مدت کے دوران اور اس کے اختتام کے بعد کیا جائے گا، لیکن کسی بھی صورت میں اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پپ.8 پ. 6.3 میں متعین پیش گوئی کے حساب کے دن سے 14 کاروباری دنوں کے بعد نہیں۔

- 6.6۔ فاتحین کو انعامات کی فراہمی اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پپ.8 پ. 6.3 میں متعین پیش گوئی کے حساب کے دن سے 14 کاروباری دنوں کے بعد نہیں کی جائے گی۔

- 6.7۔ جوئے کا منتظم مہم کے انعقاد کی شرائط میں، بشمول اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں، تبدیلیاں یا اضافے کرنے کا حق اپنے پاس رکھتا ہے۔ قواعد میں تبدیلی اور/یا اضافے کی مناسب اطلاع ویب سائٹ پر رکھی گئی معلومات ہے۔

- 6.8۔ موجودہ قواعد کی اس مہم کے فریم ورک میں تقسیم کیے جانے والے تشہیری مواد پر برتری حاصل ہے۔

Мелбет (РФ): مکمل مواد شرائط برائے انفرادی مہمات — پہلی ڈپازٹ پر فری بیٹ

- جوئے کے منتظم نے اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «پہلی ڈپازٹ پر فری بیٹ» مہم (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کیا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 09.03.2026 12:00 (3 + UTC) سے 30.11.2027 12:00 (3 + UTC) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور ضروری حسابات، جانچ پڑتال کے مقاصد کے لیے، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین ہیں، مہم کے انعقاد کے فریم ورک میں واقعات، جوئے کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہے جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہو۔

- 3.1۔ مہم – «پہلی ڈپازٹ پر فری بیٹ» مہم۔ مہم 11.11.2003 کے وفاقی قانون № Ф3138- «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کردہ معنی میں لاٹری نہیں ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اثر نہیں پھیلاتا، اگر ایسے انعامات مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- 2. رجسٹریشن کے لمحے سے لے کر مہم کے آغاز کے لمحے تک، موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین طریقے سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے ایک بھی انٹرایکٹو شرط نہ لگائی ہو؛
- 3. مہم میں شرکت کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی جانب سے منعقدہ «پہلی ڈپازٹ پر سائبر بونس»، «پہلی ڈپازٹ پر بونس» مہم میں شرکت نہ کی ہو۔

- 3.3۔ مہم کا شریک - وہ کھلاڑی جو مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں فراہم کردہ اقدامات کرے، اور جسے جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کرے۔

- وہ کھلاڑی جو ان افراد کی فہرست میں شامل اور/یا موجود ہو جنہوں نے جوئے میں شرکت سے انکار کیا ہے، مہم کی مدت کے دوران اور/یا انعام حاصل کرنے کے لمحے تک مہم کا شریک تسلیم نہیں کیا جاتا، اور اگر ایسا کھلاڑی پہلے مہم کا شریک تسلیم کیا جا چکا ہو، تو اس کی مہم کے شریک کی حیثیت اور انعام حاصل کرنے کا حق منسوخ کر دیا جاتا ہے۔

- 3.4۔ فری بیٹ – گیم کپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے منتظم کی جانب سے شمار اور مدنظر رکھی جاتی ہے اور، ان صورتوں اور طریقے میں جو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین ہیں، مہم کے شریک کے متعلقہ بونس اکاؤنٹ میں اس رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے جو مہم کے انعقاد کی شرائط میں متعین ہیں۔

- فری بیٹ ادائیگی کا ذریعہ، نقد رقم، دیگر جائیداد، کسی بھی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک نقد رقم نہیں ہے، جوئے کے منتظم سے نقد رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتا اور نہ ہی اس طرح سمجھا جا سکتا ہے، اور نہ ہی وصیت کی جا سکتی ہے، نہ تحفے میں دی جا سکتی ہے، نہ کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل کی جا سکتی ہے، بلکہ صرف اس مہم کے انعقاد کی موجودہ

Tower Rush

شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کی جا سکتی ہے۔ مہم کا شریک فری بیٹ کی کسی بھی رقم کے حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے عدم اتفاق کی صورت میں کسی بھی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ مہم کے شریک کو فری بیٹ کے استعمال کے دیگر طریقے فراہم کرنے کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔

- مہم کے شریک کو فری بیٹ فراہم کرنے کی صورت میں مہم کا شریک جوئے کے منتظم کے ساتھ پیش گوئی کرنے کے لیے فری بیٹ استعمال کرنے کا حق نہیں رکھتا، مہم کا فاتح شریک فری بیٹ صرف ان شرائط کے مطابق ری پلے (بازیافت) کے مقاصد کے لیے استعمال کر سکتا ہے جو موجودہ قواعد میں بیان کی گئی ہیں۔

- مہم کے شریک کی جانب سے فری بیٹ کا استعمال کرتے ہوئے پیش گوئی کرنے کی صورت میں، جوئے کے منتظم کی صوابدید پر فری بیٹ کو کسی بھی معاوضے کے بغیر مکمل یا جزوی طور پر منسوخ کیا جا سکتا ہے۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات (تحائف) کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور فی مہم شریک، جس نے مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں، تمام دیگر تقاضوں کے مطابق ہو اور فاتح تسلیم کیا گیا ہو، کے لیے 1 (ایک) سے زیادہ حوصلہ افزائی انعام نہیں ہے۔

- 4.2۔ حوصلہ افزائی انعامات/تحائف (فری بیٹس) کی خصوصیات:

- فری بیٹ مہم کے فاتح شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فری بیٹ کا حجم جوئے کے منتظم کی جانب سے ہر مہم شریک کے لیے انفرادی طور پر متعین کیا جاتا ہے، کھلاڑی کی پہلی انٹرایکٹو شرط کی رقم پر منحصر ہے، بشرطیکہ اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 میں فراہم کردہ تقاضے پورے ہوں۔ فری بیٹ کا حجم متعین کرتے وقت جوئے کے منتظم کو یہ حق ہے (لیکن فرض نہیں) کہ درج ذیل کی رہنمائی کرے:

- 1. اگر اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 2 میں متعین مہم کی مدت کے دوران کھلاڑی نے رجسٹریشن اور شناخت کے لمحے سے پہلی انٹرایکٹو شرط کم از کم 1 000 (ایک ہزار) روبل کی رقم میں لگائی ہو اور اس مہم کے دیگر تقاضوں کے مطابق ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کی مدت کے دوران کھلاڑی کی جانب سے لگائی گئی ایسی پہلی انٹرایکٹو شرط کی برائے نام رقم کے 50 % (پچاس فیصد) کے برابر فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، جو کم از کم 1000 روبل کی ہو، لیکن کسی بھی صورت میں 25 000 (پچیس ہزار) گیم کپنوں ((RUB کے برابر رقم سے زیادہ نہ ہو؛

- اگر اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 2 میں متعین مہم کی مدت کے دوران کھلاڑی نے رجسٹریشن اور شناخت کے لمحے سے پہلی انٹرایکٹو شرط کم از کم 1 000 (ایک ہزار) روبل کی رقم میں لگائی ہو اور اس مہم کے دیگر تقاضوں کے مطابق ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کی مدت کے دوران کھلاڑی کی جانب سے لگائی گئی ایسی پہلی انٹرایکٹو شرط کی برائے نام رقم کے 50 % (پچاس فیصد) کے برابر فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے، جو کم از کم 1000 روبل کی ہو، لیکن کسی بھی صورت میں 30 000 (تیس ہزار) گیم کپنوں ((RUB کے برابر رقم سے زیادہ نہ ہو، بشرطیکہ کھلاڑی نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن کے وقت بونس کوڈ (اس کے بعد – پرومو کوڈ) استعمال کیا ہو۔

- 4.3۔ جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر رجسٹریشن کے وقت، وہ کھلاڑی جو مہم میں شرکت کرنا چاہتا ہو، «پرومو کوڈ» کے خانے میں کوئی بھی معلوم پرومو کوڈ درج کر سکتا ہے۔ کھلاڑی کی جانب سے رجسٹریشن کے وقت ایسا فعال پرومو کوڈ درج کرنے کی صورت میں جس کی مدت ختم نہ ہوئی ہو اور جسے جوئے کے منتظم نے منسوخ نہ کیا ہو، مہم شریک کے لیے فری بیٹ کا زیادہ سے زیادہ حجم 25 000 (پچیس) گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ رقم تک بڑھایا جا سکتا ہے۔ بڑھے ہوئے زیادہ سے زیادہ

فری بیٹ حجم جوئے کے منتظم کی جانب سے ہر پرومو کوڈ کے لیے اپنی صوابدید پر متعین کیے جاتے ہیں، لیکن کسی بھی صورت میں مہم کے قواعد کے پیراگراف 4.2 میں متعین سے زیادہ نہیں ہو سکتے۔

- 5.1۔ فری بیٹ کے ری پلے (بازیافت) کے لیے مہم کے فاتح شریک، جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں فری بیٹ جمع کی گئی ہو، بونس اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے ری پلے کی شرائط پوری کرنے کی پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر فری بیٹ کا استعمال کرتے ہوئے ایک پیش گوئی کرے۔
- مذکورہ مدت گزرنے کے بعد فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ کر دی جاتی ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جاتی ہے۔
- فری بیٹ کو ان واقعات کے نتائج کے حوالے سے پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں کے مطابق ہوں:
- فری بیٹ کے ری پلے کے لیے کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔ مہم کے فاتح شریک کی جانب سے ایسی پیش گوئی کرنے کی صورت میں جو ری پلے کی شرائط کو پورا نہ کرتی ہو، اسے ری پلے کی شرائط کی تعمیل کے حقیقت کا تعین کرتے وقت مدنظر نہیں رکھا جاتا۔
- فری بیٹ کی پوری رقم استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کے ہارنے کی صورت میں، فری بیٹ کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ کر دی جاتی ہے۔
- پیش گوئی کے ہارنے، پیش گوئی کے کوэффициنٹ 1 (ایک) یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم کوэффициنٹ پر حساب، پیش گوئی کی انشورنس، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر معتبر تسلیم کیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، فری بیٹ کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جاتی ہے۔
- اگر مہم کے فاتح شریک نے ری پلے کی شرائط کے مطابق فری بیٹ کے ری پلے کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کے فاتح شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں کامیابی سے حساب شدہ پیش گوئی کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے درمیان فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – ری پلے شدہ رقم)۔
- جوئے کے منتظم کی جانب سے مہم کے فاتح شریک کی جانب سے فری بیٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیش گوئی کو جیتنے والی تسلیم کرنے تک، ری پلے شدہ رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔
- مہم کے فاتح شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی ری پلے شدہ رقم کو جوئے کے منتظم کی جانب سے قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ معنی میں جیت تسلیم نہیں کیا جا سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کیا جا سکتا، جب تک مہم کے فاتح شریک کی جانب سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ معنی میں کم از کم 300 روبل کی رقم میں انٹرایکٹو شرط نہ لگائی جائے۔
- 5.2۔ اگر مہم کے فاتح شریک کے پاس جوئے کے منتظم کی جانب سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کی استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس مہم کے نتائج کے مطابق ایسے مہم فاتح شریک کو حاصل ہونے والا انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی ری پلے کی شرائط کی تعمیل یا منسوخی کے لمحے تک استعمال یا ری پلے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ، اس مہم کے تحت حاصل ہونے والے انعام کی ری پلے یا استعمال کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کی ری پلے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔
- 6.1۔ مہم شرکاء کی تعداد محدود نہیں ہے۔

- 6.3. مہم کا شریک تسلیم کیے جانے کے لیے کھلاڑی اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کا پابند ہے۔

- 6.3.1. حوصلہ افزائی انعام/تحفہ (فری بیٹ) کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں کے مطابق ہو، اور ساتھ ہی درج ذیل اقدامات کرے:

- 1. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 2 میں متعین مہم کی مدت کے دوران، رجسٹریشن اور شناخت کے لمحے سے پہلی انٹرایکٹو شرط موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں متعین طریقے سے کم از کم 1000 روبل کی رقم میں لگائی ہو۔
- 2. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 1 کے تحت پیراگراف 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کے بعد 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے بعد نہیں، اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 1 کے تحت پیراگراف 6.3.1 کے مطابق پہلی انٹرایکٹو شرط کی رقم سے 5 (پانچ) گنا زیادہ کل رقم کی پیش گوئی کی ہو۔ ایسی پیش گوئی کو بیک وقت درج ذیل تقاضوں کے مطابق ہونا چاہیے:
  - تمام نتائج جن کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہو، وہ صرف مہم کی مدت کے فریم ورک میں ہونے والے واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛
  - پیش گوئی کا کوэффициентٹ (تمام واقعات کے نتائج کے کоэффициентٹس کی پیداوار جن کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہو) کم از کم 1,5 ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی کھلاڑی کی جانب سے انشور نہ کی گئی ہو؛
  - پیش گوئی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے ذرائع استعمال کرتے ہوئے بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش گوئیوں اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی گئی ہو جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں؛
  - کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں؛
  - پیش گوئی کا حساب اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 1 کے تحت پیراگراف 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کے بعد 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے بعد نہیں کیا جانا چاہیے۔
- کھلاڑی کی جانب سے اسے مہم کا شریک تسلیم کرنے کے لیے ضروری اقدامات کرنے کی حقیقت کا تعین کرتے وقت صرف وہ حساب شدہ پیش گوئیاں مدنظر رکھی جاتی ہیں جو اس پیراگراف کے تقاضوں کے مطابق ہوں۔

- 3. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 1، 2 کے تحت پیراگراف 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے کے لمحے سے 168 گھنٹوں کے بعد نہیں، کھلاڑی کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں «بونسز» ٹیب میں «ایکٹیویٹ» بٹن دبا کر فری بیٹ کو فعال کرے۔

- 6.4. مہم کے فاتح شرکاء وہ مہم شرکاء تسلیم کیے جا سکتے ہیں جنہوں نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں، اور جنہیں جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔ شریک کو فاتح تسلیم کرنا جوئے کے منتظم کی جانب سے اپنی صوابدید پر کیا جاتا ہے۔ مہم کے فاتح شریک کی جانب سے موجودہ قواعد کی خلاف ورزی کی صورت میں، اور ساتھ ہی مہم شریک کے مہم کے انعقاد کی شرائط یا جوئے کے قواعد کے تقاضوں سے عدم مطابقت کی صورت میں، فری بیٹ یا ری پلے شدہ رقم کسی بھی معاوضے کے بغیر مکمل یا جزوی طور پر منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- 6.5. مہم شرکاء کو انعامات کی فراہمی، جو بیک وقت موجودہ مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے گئے ہوں اور فاتح تسلیم کیے گئے ہوں، اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 میں فراہم کردہ

اقدامات کرنے کے دن سے 7 کاروباری دنوں کے بعد نہیں کی جاتی۔

- 6.6۔ جوئے کے منتظم مہم کی شرائط میں تبدیلیاں یا اضافے کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔ قواعد میں تبدیلی اور/یا اضافے کا مناسب اطلاع ویب سائٹ پر شائع کردہ معلومات ہے۔
- 6.7۔ اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کو اس مہم کے فریم ورک میں تقسیم کردہ تشہیری مواد پر ترجیح حاصل ہے۔

Мелбет (РФ): مکمل مواد شرائط برائے انفرادی مہمات — گرینڈ ایکسپریس

- جوئے کے منتظم نے اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «گرینڈ ایکسپریس» مہم (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کیا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔
- مہم کی مدت 13.02.2023 (18:00 UTC + (3 سے 31.01.2027 (23:59 UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔
- 3.1۔ مہم – «گرینڈ ایکسپریس» مہم، جس کے انعقاد کا طریقہ موجودہ قواعد اور شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – مہم)۔ مہم 11.11.2003 کے وفاقی قانون № Ф3138- «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کردہ معنی میں لاٹری نہیں ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اثر نہیں پھیلاتا، اگر ایسے انعامات مہم کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔
- 3.2۔ کھلاڑی – وہ قدرتی شخص جو مہم کے اختتام کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر یا جوئے کے منتظم کی موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے رجسٹریشن اور شناخت کے متعین طریقہ کار کامیابی سے مکمل کر چکا ہو۔
- 3.3۔ مہم کا شریک - وہ کھلاڑی جو مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق موجودہ قواعد میں فراہم کردہ اقدامات کرے، اور جسے جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر موجودہ مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کرے۔
- 3.4۔ بونس کоэффициэнт – اضافی کоэффициэнт، جسے جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، بشرطیکہ مہم کا شریک موجودہ مہم کے انعقاد کی شرائط میں متعین شرائط اور تقاضے پورے کرے، جوئے کے منتظم مہم شریک کی اس پیش گوئی کے حساب میں مدنظر رکھ (استعمال کر) سکتا ہے جو موجودہ مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کی گئی ہو۔
- بونس کоэффициэнт ان واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد پر منحصر ہے جن کے حوالے سے «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئی دی گئی ہو، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 4.3 میں فراہم کی گئی ہے، درج ذیل طریقے سے حساب کیا جاتا ہے:
  - 1. اگر اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے تقاضوں اور شرائط کے مطابق «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئی کی ترکیب میں 3 واقعات (واقعے کے نتائج) شامل ہوں، تو بونس کоэффициэнт کا حجم «1,03» ہوگا؛
  - 2. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے تقاضوں اور شرائط کے مطابق «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئی کی ترکیب میں شامل 3 (تیسرے) واقعے (واقعے کے نتیجے) کے بعد ہر اگلے کے لیے، بونس کоэффициэнт کا حجم «0,01» سے بڑھایا جائے گا؛

Tower Rush

- 3. کسی بھی صورت میں مہم شریک کی جانب سے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے تقاضوں اور شرائط کی تعمیل کی صورت میں بونس کوэффициنٹ کا زیادہ سے زیادہ حجم «1,3» سے زیادہ نہیں ہو سکتا، چاہے اس مہم کے موجودہ قواعد کے تقاضوں اور شرائط کے مطابق «ایکسپریس» قسم کی پیش گوئی کی ترکیب میں واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد 30 (تیس) واقعات (نتائج) سے زیادہ ہو۔
- بونس کوэффициنٹ جمع نہیں کیا جاتا یا مکمل طور پر منسوخ کر دیا جاتا ہے اگر متعلقہ پیش گوئی مکمل یا جزوی طور پر اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق ہونا بند کر دے۔
- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی، مہم شریک، پیش گوئی کی اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین تقاضوں سے مطابقت یا عدم مطابقت کا تعین کرتا ہے۔
- مہم شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر اعتراض کرنے یا اس پر نظرثانی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔
- 4.1. مہم شرکاء کی تعداد محدود نہیں ہے۔
- 4.2. مہم میں شرکت مفت ہے۔ اس مہم میں شرکت نہ کرنے کی خواہش کی صورت میں کھلاڑی جوئے کے منتظم کو متعلقہ تحریری اطلاع بھیج کر مطلع کر سکتا ہے یا کسی دیگر دستیاب طریقے سے مہم میں شرکت سے انکار کر سکتا ہے۔
- 4.3. مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں کے مطابق ہو، اور ساتھ ہی اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 2 میں متعین مہم کی مدت کے دوران:
- 4.3.1. ایسی پیش گوئی کرے جو بیک وقت درج ذیل معیارات کے مطابق ہو:
  - 1. پیش گوئی «ایکسپریس» قسم کی ہونی چاہیے؛
  - 2. پیش گوئی کی رقم کم از کم 500 (پانچ سو) گیم کپنوں ((RUB کی ہونی چاہیے؛
  - 3. واقعات (واقعات کے نتائج) کی تعداد جن کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہو، کم از کم 3 ہونی چاہیے؛
  - 4. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعے (ہر نتیجے) کا کоэффициنٹ کم از کم «1,5» ہونا چاہیے؛
  - 5. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعے (ہر نتیجے) کا کоэффициنٹ «1» کی قدر تک دوبارہ حساب نہ کیا گیا ہو؛
  - 6. پیش گوئی کا حساب مہم کے اختتام کی مدت کے بعد نہیں کیا جانا چاہیے؛
  - 7. پیش گوئی کسی بھی بنیاد پر منسوخ، کالعدم یا غیر معتبر تسلیم نہ کی گئی ہو؛
  - 8. پیش گوئی کھلاڑی کی جانب سے انشور نہ کی گئی ہو؛
  - 9. پیش گوئی کھلاڑی کے اپنے ذرائع پر بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے پیش گوئیوں اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی گئی ہو جو کھلاڑی کے اپنے ذرائع کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں؛
  - 10. کھلاڑیوں کی جانب سے کھیل «نرد» کی کھیلوں کی مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔
- 4.3.2. اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 4.3.1 میں فراہم کردہ پیش گوئیاں کرتے وقت، پیش گوئی کے کپن کے سیکشن میں «ایکسپریس بونس» کا خانہ منتخب اور دبا کر مہم میں شرکت کی خواہش کا اظہار کیا ہو۔
- جوئے کے منتظم کو یہ حق ہے کہ کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور وجوہات بتائے بغیر مہم میں شرکت سے انکار کر دے۔

- 4.4۔ جوئے کے منتظم کے فیصلے سے، وہ کھلاڑی جنہوں نے مہم میں شرکت کی شرائط پوری کی ہوں اور مہم شرکاء سے متعلق تقاضوں کے مطابق ہوں، انہیں اس کی شرائط کے مطابق تسلیم کیا جا سکتا ہے۔
- 4.5۔ مہم شرکاء کا اس کی شرائط کے مطابق ہونے کے طور پر تعین مہم کی مدت کے دوران کیا جاتا ہے۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — ПОДАРКИ ОТ МЕЛБЕТ!

- جوئے کے منتظم نے اپنے کھلاڑیوں کے درمیان مہم «ПОДАРКИ ОТ МЕЛБЕТ!» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کیا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔
- مہم کی مدت 17.08.2026 15:00 (UTC + (3 سے 30.08.2026 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور ضروری حسابات، مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین جانچ کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران واقعات، جوئے کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہے جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہو۔
- 3.1۔ مہم – مہم «ПОДАРКИ ОТ МЕЛБЕТ!»، جس کے انعقاد کا طریقہ موجودہ قواعد اور شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – مہم)۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون № 138-ФЗ «О лотереях» (اس کے بعد – ФЗ «О лотереях») میں فراہم کیا گیا ہے۔ مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اطلاق نہیں کرتا، اگر مہم کے انعقاد کے قواعد میں ایسا فراہم کیا گیا ہو۔
- فری بیٹ ادائیگی کا ذریعہ، جائیداد، کسی بھی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے، جوئے کے منتظم سے رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کے حق کی نمائندگی نہیں کرتا اور نہ ہی اس طرح سمجھا جا سکتا ہے، اور نہ ہی وصیت کی جا سکتی ہے، نہ تحفے میں دی جا سکتی ہے، نہ کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقل کی جا سکتی ہے، بلکہ صرف مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق استعمال کی جا سکتی ہے۔ مہم کا شریک فری بیٹ کی گنتی اور جمع کرنے کی شرائط سے اتفاق نہ ہونے کی صورت میں فری بیٹ کی کسی بھی رقم کے کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق دار نہیں ہے۔ مہم کے شریک کو فری بیٹ کے استعمال کے دیگر طریقے فراہم کرنے کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں ہے۔ مہم کا فاتح شریک فری بیٹ کو صرف موجودہ قواعد میں بیان کردہ شرائط کے تحت ری پلے کے مقاصد کے لیے استعمال کر سکتا ہے۔
- 3.5۔ بونس – گیم کپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے حساب اور مدنظر رکھی جاتی ہے اور، مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین صورتوں اور طریقے میں، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں مہم کے انعقاد کی شرائط میں متعین رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔
- 4.1۔ مہم کا کل انعامی فنڈ: 5 800 000 (پانچ ملین آٹھ لاکھ) گیم کپنوں ((RUB سے زیادہ نہیں۔

- حوصلہ افزا انعامات/تحائف کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے اس شریک کی ایک تسلیم کے لیے 1 (ایک) حوصلہ افزا انعام سے زیادہ نہیں ہوتی جس نے مہم کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جوئے کے منتظم کے دیگر تمام تقاضوں کو پورا کرتا ہو۔

- جوئے کا منتظم رینڈمائزر کی مدد سے مہم کے ایک شریک کو پوری مہم کی مدت کے دوران 1 (ایک) بار فاتح تسلیم کرنے کا حق رکھتا ہے، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں، ایسے مہم کے شریک نے مہم میں شرکت کی شرائط پوری کی ہوں۔ مہم کے فریم ورک میں انعامات کی کل تعداد 4 200 (چار ہزار دو سو) ٹکڑوں سے زیادہ نہیں، یعنی:

- فری بیٹ №1 – 100 (سو) عدد سے زیادہ نہیں۔

- فری بیٹ №2 - 300 (تین سو) عدد سے زیادہ نہیں۔

- فری بیٹ №3- 500 (پانچ سو) عدد سے زیادہ نہیں۔

- بونس №1 - 300 (تین سو) عدد سے زیادہ نہیں۔

- بونس №2 - 1 000 (ایک ہزار) عدد سے زیادہ نہیں۔

- بونس №3 - 2 000 (دو ہزار) عدد سے زیادہ نہیں۔

- 4.2۔ فری بیٹ قسم کے حوصلہ افزا انعام کی خصوصیات:

- فری بیٹ №1 – 5000 (پانچ ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فری بیٹ №2 - 3000 (تین ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- فری بیٹ №3 - 1000 (ایک ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- بونس قسم کے حوصلہ افزا انعام کی خصوصیات:

- بونس №1 - 3000 (تین ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- بونس №2 - 1000 (ایک ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- بونس №3 -)1000ایک ہزار) RUB کی رقم میں گیم کپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے اس شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے جسے جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 5.1۔ درج ذیل قسم کے حوصلہ افزا انعام کے ری پلے کے لیے: فری بیٹ №1، فری بیٹ №2، فری بیٹ №3، مہم کا وہ شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں متعلقہ فری بیٹ جمع کیا گیا ہو، مذکورہ بونس اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ ری پلے کی شرائط کی پابندی کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی سائٹ پر فری بیٹ کے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر متعلقہ فری بیٹ کا مکمل استعمال کرتے ہوئے 1 (ایک) پیش گوئی کرے۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ فری بیٹ

بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ استعمال کرنے کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی بغیر کسی معاوضے کی فراہمی کے منسوخ کر دی جائے گی۔

- پیش گوئی کھلاڑی کی طرف سے بیمہ شدہ نہیں ہے؛
- پیش گوئی کا حساب بونس بیلنس میں فری بیٹ کے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے بعد نہیں ہونا چاہیے؛
- فری بیٹ کے ری پلے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «Нарды» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔

- پیش گوئی ہارنے، پیش گوئی کا حساب 1 (ایک) کے گتانک پر یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم یا زیادہ گتانک پر ہونے، پیش گوئی سے دستبرداری، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر تسلیم کیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، بغیر کسی معاوضے کی فراہمی کے۔

- 5.2. درج ذیل قسم کے حوصلہ افزا انعام کے ری پلے کے لیے: بونس №1، بونس №2 مہم کا فاتح شریک مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ ری پلے کی شرائط کی پابندی کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی سائٹ پر مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ ایک پیش گوئی کرے، بونس کے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ بونس بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔

  - پیش گوئی کی قسم «Экспресс»؛
  - پیش گوئی میں شامل واقعات کی تعداد 3 سے کم نہیں ہونی چاہیے؛
  - پیش گوئی میں شامل ہر واقعے کا نتیجہ 1,5 سے کم نہ ہونے والے گتانک کے ساتھ ہونا چاہیے؛
  - تمام نتائج جن کے بارے میں پیش گوئی کی گئی ہو، ایک دوسرے سے مختلف واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛
  - پیش گوئی کسی بھی بنیاد پر منسوخ، کالعدم یا غیر موثر تسلیم نہیں کی جانی چاہیے؛
  - پیش گوئی کا حساب بونس بیلنس میں بونس کے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے بعد نہیں ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ بونس، بونس شرطوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال کے ساتھ شرطوں اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی جانی چاہیے جو کھلاڑی کے اپنے فنڈز کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔
- درج ذیل قسم کے حوصلہ افزا انعام کے ری پلے کے لیے: بونس №3، مہم کا فاتح شریک مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ ری پلے کی شرائط کی پابندی کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی سائٹ پر مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرے، بونس کے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ بونس بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔

- ری پلے کے قواعد کی پابندی کے لیے صرف کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے وہ پیش گوئی مدنظر رکھی جاتی ہے جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پوری کرے:

  - پیش گوئی کی رقم جمع شدہ بونس کی رقم سے 25 گنا زیادہ ہونی چاہیے، ری پلے کے مقاصد کے لیے ہر پیش گوئی کی رقم بونس اکاؤنٹ کی پوری رقم ہونی چاہیے جس میں بونس جمع کیا گیا تھا، لیکن کسی بھی صورت میں ابتدائی طور پر جمع شدہ بونس کی رقم سے کم نہیں؛
  - تمام نتائج جن کے بارے میں پیش گوئی کی گئی ہو، ایک دوسرے سے مختلف واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛

- اگر مہم کے فاتح شریک نے مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ ایسی پیش گوئی کی ہو جو بونس №1، بونس №2، بونس №3 کے ری پلے کی شرائط کو پوری نہ کرتی ہو، تو ری پلے کی شرائط کی پابندی کی حقیقت کے تعین میں اسے مدنظر نہیں رکھا جاتا۔

- پیش گوئی ہارنے، پیش گوئی کا حساب 1 (ایک) کے گتانک پر یا پیش گوئی کے تقاضوں میں بیان کردہ سے کم گتانک پر ہونے، پیش گوئی سے دستبرداری، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر تسلیم کیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی۔ بونس №1، بونس №2، بونس №3 کے ری پلے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «Нарды» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں مدنظر نہیں رکھی جاتیں۔

- اگر مہم کے فاتح شریک نے بونس №1، بونس №2، بونس №3 کے ری پلے کے لیے ری پلے کی شرائط کے مطابق تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کے فاتح شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں کھلاڑی کو فراہم کردہ بونس کی رقم کے برابر رقم (ری پلے شدہ رقم) جمع کی جا سکتی ہے، موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 4.2 کے مطابق۔

- اگر ری پلے کی شرائط پوری کرنے کے لمحے بونس اکاؤنٹ میں موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 4.2 کے مطابق کھلاڑی کو فراہم کردہ بونس کی رقم سے زیادہ رقم موجود ہو، تو بونس سے زائد رقم مکمل یا جزوی طور پر بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- بونس کے ری پلے کے مقاصد کے لیے مہم کے فاتح شریک کی طرف سے کی گئی پیش گوئیوں کو جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے انعقاد کی شرائط کے مطابق تسلیم کیے جانے سے پہلے، ری پلے شدہ رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- 6.3۔ مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں کو پورا کرتا ہو، اور نیز 17.08.2026 15:00 (UTC + 3) سے 30.08.2026 18:00 (UTC + 3) تک کی مدت میں، جوئے کے منتظم کے «Макс» میں آفیشل چینل کو سبسکرائب کیا ہو (اور «ПОДАРКИ ОТ МЕЛБЕТ!» کے نام سے پوسٹ کے تحت ڈیٹا جمع کرنے کے فارم میں جوئے کے منتظم کی سائٹ پر اپنے ذاتی اکاؤنٹ کا نمبر ((id درج کیا ہو۔

- 6.4۔ مہم کے انعقاد کے فریم ورک میں مہم کے وہ شرکاء فاتح تسلیم کیے جا سکتے ہیں جنہوں نے موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 6.3 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں اور جنہیں جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔ مہم کے شریک کو فاتح تسلیم کرنا جوئے کے منتظم کی طرف سے تصادفی طور پر، رینڈمائزر کے ذریعے کیا جاتا ہے۔

- اگر مہم کے فاتح شریک نے موجودہ قواعد کی خلاف ورزی کی ہو، اور نیز اگر مہم کے شریک کا مہم کے انعقاد کی شرائط یا جوئے کے قواعد کے تقاضوں سے عدم مطابقت ظاہر ہو، تو حوصلہ افزا انعام (فری بیٹ/بونس) یا ری پلے شدہ رقم مکمل یا جزوی طور پر بغیر کسی معاوضے کے منسوخ کی جا سکتی ہے۔

- 6.5۔ فاتحین کا تعین جوئے کے منتظم کی طرف سے تصادفی طور پر، رینڈمائزر کے ذریعے کیا جائے گا۔ 30.08.2026 23:59 (UTC + 3) کے بعد نہیں، تصادفی اعداد کا جنریٹر (رینڈمائزر) تصادفی طور پر موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 6.3 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے والے کھلاڑی-شرکاء میں سے 4 200 (چار ہزار دو سو) سے زیادہ فاتحین کا تعین کرے گا، اور نیز ہر فاتح کو فراہم کیے جانے والے حوصلہ افزا انعام کی قسم کا۔

- 6.6۔ فاتحین کو انعامات کی فراہمی 15.09.2026 (UTC + 3) کے بعد نہیں کی جائے گی۔

- 6.9۔ جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ جوئے کے قواعد یا اس مہم کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات پیدا ہونے پر مہم کے شریک اور/یا مہم کے فاتح شریک کی عمر اور جوئے کے منتظم کی سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت درج کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، جوئے کے قواعد کے مطابق تصدیق کے لیے جوئے کے منتظم کو ضروری دستاویزات طلب کر کے۔

- 6.10۔ جوئے کا منتظم یہ حق محفوظ رکھتا ہے کہ موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 2 میں بیان کردہ مہم کی مدت کے اختتام سے پہلے کسی بھی وقت مہم کا انعقاد بند کر دے۔

- جوئے کا منتظم موجودہ مہم کے انعقاد کے قواعد کے پ. 2 میں بیان کردہ مہم کی مدت کے اختتام سے پہلے کسی بھی وقت حوصلہ افزا انعامات کی تعداد اور انعامی فنڈ کا حجم تبدیل کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 6.11۔ مہم میں حصہ لیتے ہوئے، مہم کے شرکاء اس بات سے اتفاق کرتے ہیں کہ ان کی طرف سے مہم کے انعقاد کے مقاصد کے لیے رضاکارانہ طور پر فراہم کردہ معلومات (بشمول ان کے ذاتی ڈیٹا) جوئے کے منتظم، اور نیز اس کے مجاز افراد کی طرف سے، بشمول ڈیٹا کی خودکار پروسیسنگ کے ذرائع کے استعمال کے ساتھ، 27.07.2006 کے وفاقی قانون № 152- ФЗ «О персональных данных» کے آرٹیکل 3 میں بیان کردہ مقاصد کے لیے پروسیس کی جا سکتی ہیں۔

- مہم میں شرکت کی حقیقت مہم کے شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم اور جوئے کے منتظم کی ہدایت پر کام کرنے والے تیسرے فریق کی طرف سے مہم کے شریک کے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے، موجودہ مہم کے قواعد کے پ. 5.10 کے پیراگراف 1 میں بیان کردہ مقاصد کے لیے ضروری کسی بھی طریقے سے، اور مہم کے قواعد اور روسی فیڈریشن کی موجودہ قانون سازی میں فراہم کردہ طریقے میں، آزاد، مخصوص، باخبر اور شعوری رضامندی کا اظہار ہے۔

- مہم کا شریک کسی بھی وقت ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی واپس لینے کا حق رکھتا ہے، جوئے کے منتظم کو مہم کے شریک کی طرف سے دستخط شدہ تحریری اطلاع رضامندی واپس لینے کے لمحے سے کم از کم 3 (تین) ماہ پہلے منتقل کر کے۔

- مہم کے فاتح شریک کی طرف سے انعام حاصل کرنے سے پہلے مہم کے شریک کی طرف سے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے رضامندی واپس لینا خود بخود متعلقہ مہم کے شریک کی مہم میں شرکت کے خاتمے کا سبب بنتا ہے اور اس کے لیے انعام حاصل کرنا ناممکن بنا دیتا ہے۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — وی آئی پی سالگرہ

- جوئے کے منتظم نے، مارکیٹنگ ایونٹس کے مجموعے «МЕЛБЕТ ПРЕМИУМ САЙЗ» کے تحت، اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «وی آئی پی سالگرہ» مہم (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کیا، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرحوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں کے مطابق طے کی جاتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 01.05.2025 12:00 (UTC + 3) سے 30.11.2027 23:59 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ جانچ اور ضروری حسابات، جانچ پڑتال کے مقاصد کے لیے، مہم کے دوران واقعات، جوئے کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہوں۔

- 3.1. مہم – «وی آئی پی سالگرہ» مہم۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 کے وفاقی قانون نمبر -Φ3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Φ3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کے اجرا پر لاگو نہیں ہوتا، اگر مہم کے انعقاد کی شرائط میں ایسا فراہم کیا گیا ہو۔

- 2. جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے کم از کم 1 (ایک) انٹرایکٹو شرط لگائی ہو، جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن اور شناخت کے طریقہ کار سے گزرنے کے لمحے سے لے کر مہم میں شرکت کے لیے کیے گئے اقدامات کے لمحے تک؛
- 3. جس نے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد کے ذریعے مقرر کردہ طریقہ کار کے مطابق دیگر قانونی اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اقدامات کیے ہوں
- 3.4. فری بیٹ – گیم کپنوں کی بونس رقم، جو جوئے کے منتظم کے ذریعے شمار اور حساب کی جاتی ہے اور، مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ صورتوں اور طریقہ کار میں، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں موجودہ قواعد میں مقرر کردہ رقم، وقت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہے۔
- 3.5. سالگرہ - سالانہ آنے والی کیلنڈر تاریخ جو کھلاڑی کی پیدائش کے دن اور مہینے سے مطابقت رکھتی ہے۔
- 3.6. کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت – جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو دی گئی سرگرمی کی سطح، جو کھلاڑی کی حسابی مدت کے لیے شمار کی گئی پیشین گوئیوں کی قسم اور رقم پر منحصر ہے، یعنی:
- وی آئی پی حیثیت XS
- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر XS وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر حسابی مدت میں «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 5 (پانچ ملین) گیم کپنوں ((RUB سے، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 15 (پندرہ ملین) گیم کپنوں ((RUB سے کی ہو۔
- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر S وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر حسابی مدت میں «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 10 (دس ملین) گیم کپنوں ((RUB سے، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 30 (تیس ملین) گیم کپنوں ((RUB سے کی ہو۔
- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر M وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر حسابی مدت میں «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 20 (بیس ملین) گیم کپنوں ((RUB سے، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 60 (ساٹھ ملین) گیم کپنوں ((RUB سے کی ہو۔
- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر L وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر حسابی مدت میں «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 50 (پچاس ملین) گیم کپنوں ((RUB سے، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 150 (ایک سو پچاس ملین) گیم کپنوں ((RUB سے کی ہو۔
- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر XL وی آئی پی حیثیت اس کھلاڑی کو دے سکتا ہے جس نے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر حسابی مدت میں «ایکسپریس» قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 150 (ایک سو پچاس ملین) گیم کپنوں ((RUB سے، یا جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیشین گوئی کل رقم 000 000 450 (چار سو پچاس ملین) گیم کپنوں ((RUB سے کی ہو۔

- حسابی مدت کا نتیجہ کھلاڑی کی طرف سے کی گئی شمار شدہ پیشین گوئیوں کی رقم ہے جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 3.6 کے تقاضوں کے مطابق ہوں۔
- کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت کی تفویض/تبدیلی کے بارے میں جوئے کے منتظم کو کھلاڑی کو اطلاع بھیجنے کا حق ہے۔
- جوئے کے منتظم کو یہ حق ہے کہ مہم کے شریک کو مہم کی مدت کے دوران سال میں ایک بار سے زیادہ 1 (ایک) بار فاتح تسلیم نہ کرے، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں ایسے مہم کے شریک نے مہم میں شرکت کی شرائط کافی تعداد میں پوری کی ہوں۔
- 4.2۔ حوصلہ افزا انعامات (فری بیٹس) کی خصوصیات:
- فری بیٹ کا سائز کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت پر منحصر ہے، جو جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو دی گئی اور اس کی سالگرہ کے دن مؤثر ہے، درج ذیل ترتیب میں:
- وی آئی پی حیثیت جو کھلاڑی کے پاس سالگرہ کے دن ہے:
- فری بیٹ کا سائز (گیم کپنوں کی اکائیاں (:((RUB
- 5 000
- 15 000
- 25 000
- 50 000
- 100 000
- فری بیٹ مہم کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا جاتا ہے، بشرطیکہ اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 5.3 کی شرائط پوری ہوں اور جوئے کے منتظم نے مہم کے شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط کے دیگر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔
- فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے، مہم کے شریک جس کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں فری بیٹ جمع کیا گیا تھا، بونس اکاؤنٹ کے فنڈز استعمال کرتے ہوئے کھیلنے کی شرائط کو پورا کرنے کا پابند ہے – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر فری بیٹ کا استعمال کرتے ہوئے جمع ہونے کے لمحے سے 168 (ایک سو اڑسٹھ) گھنٹوں کے اندر ایک پیشین گوئی کرے۔
- مذکورہ مدت گزرنے کے بعد فری بیٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر فری بیٹ کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیشین گوئی بغیر کسی معاوضے کے فراہم کیے منسوخ کی جا سکتی ہے۔
- فری بیٹ کو کھیلنے کے قواعد کی تعمیل کے لیے صرف وہ پیشین گوئیاں شمار کی جاتی ہیں جو بیک وقت درج ذیل معیارات کے مطابق ہوں:
  - پیشین گوئی کا گتانک (تمام واقعات کے نتائج کے گتانکوں کی پیداوار جن پر پیشین گوئی کی گئی ہے) 3,5 سے زیادہ نہیں ہونا چاہیے؛
- فری بیٹ کو کھیلنے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» میں کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیشین گوئیاں شمار نہیں کی جاتی ہیں۔ اگر مہم کے شریک نے ایسی پیشین گوئی کی ہے جو کھیلنے کی شرائط کو پورا نہیں کرتی، تو اسے کھیلنے کی شرائط کی تعمیل کے حقیقت کا تعین کرتے وقت شمار نہیں کیا جاتا۔

- فری بیٹ کی پوری رقم استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیشین گوئی کے ہارنے کی صورت میں، فری بیٹ بغیر کسی معاوضے کے منسوخ ہو جاتا ہے۔
- اگر مہم کے شریک نے فری بیٹ کو کھیلنے کے قواعد کے مطابق فری بیٹ کو کھیلنے کے تمام اقدامات کیے ہیں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے درمیان فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – کھیلی گئی رقم)۔
- جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے شریک کی طرف سے فری بیٹ کا استعمال کرتے ہوئے کی گئی پیشین گوئیوں کو مہم کی شرائط کے مطابق تسلیم کرنے سے پہلے، کھیلی گئی رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔
- 5.3۔ مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، جو مہم کی مدت کے دوران سالگرہ کے دن، ایک مؤثر وی آئی پی حیثیت رکھتا ہو، جو کھلاڑیوں کی پانچ 5 (پانچ) خصوصی اقسام میں سے ایک کا تعین کرتی ہے، جو جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کھلاڑی کو دی گئی اور تفویض کی گئی ہوں۔ کھلاڑی کی وی آئی پی حیثیت کا تعین کرنے کے لیے جوئے کے منتظم کو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 3.6 کو مدنظر رکھنے کا حق ہے۔
- 5.4۔ جوئے کے منتظم کی صوابدید پر، مہم کے شرکاء جنہیں اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، انہیں فری بیٹ سے نوازا جا سکتا ہے۔
- فری بیٹ کا سائز متعین کرتے وقت جوئے کے منتظم کو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 4.1 کی رہنمائی کرنے کا حق ہے۔
- 5.5۔ مہم کی مدت کے دوران ماہانہ، جوئے کے منتظم کھلاڑی کی مہم میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں کی تعمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کی مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد میں مقرر کردہ تقاضوں کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم کے شریک کو، جسے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے قواعد کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، فری بیٹ سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر فری بیٹ کا سائز متعین کرتا ہے جس سے مہم کے شریک کو نوازا جا سکتا ہے، جس کے بارے میں فری بیٹ سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا ہو، مہم کے شریک کو فری بیٹ سے نوازتا/دیتا ہے، مہم کے شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیم کپنوں کی متعلقہ اکائیاں جمع کر کے۔ مذکورہ اقدامات جوئے کے منتظم مہم کے شریک کی سالگرہ کے دن سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر انجام دیتا ہے۔
- 5.6۔ مہم کا شریک، جسے جوئے کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر فری بیٹ سے نوازنے/دینے سے انکار کر دیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

Мелбет (РФ): مخصوص مہمات کی مکمل تفصیلی شرائط — وی آئی پی کیش بیک

- جوئے کے کھیل کا منتظم، مارکیٹنگ سرگرمیوں کے مجموعے «МЕЛБЕТ ПРЕМИУМ САЙЗ» کے فریم ورک کے اندر، اپنے کھلاڑیوں کے درمیان مہم «ВИП-КЕШБЭК» (اس کے بعد – مہم) منعقد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیل، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیل کے قواعد) میں

Tower Rush

بیان کردہ تقاضوں اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں طے کی گئی ہیں، اور جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 01.05.2025 00:00 (UTC + 3) سے 30.11.2027 23:59 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور ضروری حسابات، مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین جانچوں کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے فریم ورک کے اندر واقعات، جوئے کے کھیل کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے کھیل کے شرکاء کی حیثیتوں، جوئے کے کھیل کے نتائج، جوئے کے کھیل کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہے جو جوئے کے کھیل کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہو۔

- 3.1۔ مہم – مہم «ВИП-КЕШБЭК» ہے۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون № Ф3138- «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں مقرر ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اطلاق نہیں کرتا، اگر مہم کے قواعد میں ایسے انعامات فراہم کیے گئے ہوں۔

- 2. جس نے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر طریقے سے جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں ایسے شخص کی ОСП کی قیمت، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق شمار کی گئی ہو، حسابی مہینے کے لیے مجموعی طور پر کم از کم 10 000 (دس ہزار) مشروط اکائیاں بنی ہو۔

- 3.4۔ کیش بیک انعامات – مختلف اقسام کے گیمنگ کوپنوں کی بونس رقوم، جو جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے شمار اور ریکارڈ کی جاتی ہیں اور، ان صورتوں اور طریقے میں جو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر ہیں، مہم کے شرکا کے متعلقہ اکاؤنٹ میں اس رقم، مدت اور شرائط کے تحت تبدیل اور/یا جمع کی جاتی ہیں جو مہم کے انعقاد کی شرائط میں مقرر ہیں۔

- کیش بیک انعامات گیمنگ کوپنوں کی اکائیوں میں شمار کیے جاتے ہیں، جو جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق متعین کیے جاتے ہیں۔

- کیش بیک انعامات ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہیں، جوئے کے کھیل کے منتظم سے رقم کی ادائیگی کے بلا اعتراض مطالبے کا حق پیش نہیں کرتے اور انہیں ایسا نہیں سمجھا جا سکتا، نیز وصیت، تحفے، کسی بھی بنیاد پر دیگر افراد کو منتقلی کے قابل نہیں ہیں، اور صرف اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق استعمال کیے جا سکتے ہیں۔ مہم کا شریک کیش بیک انعامات کے حساب اور جمع کرنے کی شرائط سے عدم اتفاق کی صورت میں کیش بیک انعامات کی کسی بھی رقم کے کسی معاوضے یا دوبارہ حساب کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔ مہم کا شریک کیش بیک انعامات کے استعمال کے دیگر طریقوں کی فراہمی کا مطالبہ کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

- 3.5۔ حسابی مہینہ – کیلنڈر مہینہ، جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شریک کو کیش بیک انعام کی فراہمی اس شکل اور رقم میں کی جا سکتی ہے جو جوئے کے کھیل کے منتظم اپنی صوابدید پر، اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کرے۔ حسابی مہینہ متعلقہ کیلنڈر مہینے کی 01 تاریخ کو 00:00:00 (UTC +3) پر شروع ہوتا ہے اور اس کیلنڈر مہینے کی آخری تاریخ (یا تو 28، یا 29، یا 30، یا 31 کو 23:59:59 (UTC +3) پر ختم ہوتا ہے۔ پہلا حسابی مہینہ مہم کی مدت کے پہلے دن شروع ہوتا ہے۔

- اس کے علاوہ، تمام حسابات کی صورتوں میں، سوائے ان صورتوں کے جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط میں الگ سے بیان کیے گئے ہوں، ОСП کی قیمت حساب کے نتیجے میں مثبت ہونی چاہیے اور کم از کم 10 000 (دس ہزار) مشروط اکائیاں ہونی

چاہیے۔ ОСП کے حساب کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «Нарды» کی کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔

- 3.7۔ کھلاڑی کی ВИП حیثیت – جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو دی گئی سرگرمی کی سطح، جو کھلاڑی کی حسابی مدت کے لیے شمار شدہ پیش گوئیوں کی قسم اور رقم پر منحصر ہے، یعنی:

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو ВИП حیثیت XS دے سکتا ہے، اگر اس نے حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «Экспресс» قسم کی پیش گوئی کل رقم 5 000 000 (پچاس لاکھ) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB پر کی ہو یا جوئے کے کھیل کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیش گوئی کل رقم 15 000 000 (پندرہ لاکھ) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB پر کی ہو۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو ВИП حیثیت L دے سکتا ہے، اگر اس نے حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «Экспресс» قسم کی پیش گوئی کل رقم 50 000 000 (پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB پر کی ہو یا جوئے کے کھیل کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیش گوئی کل رقم 150 000 000 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB پر کی ہو۔

- جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر کھلاڑی کو ВИП حیثیت XL دے سکتا ہے، اگر اس نے حسابی مدت میں جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن پر «Экспресс» قسم کی پیش گوئی کل رقم 150 000 000 (ایک سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB پر کی ہو یا جوئے کے کھیل کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی قسم کی پیش گوئی کل رقم 450 000 000 (چار سو پچاس ملین) گیمنگ کوپن اکائیوں ((RUB پر کی ہو۔

- حسابی مدت کا نتیجہ کھلاڑی کی طرف سے کی گئی اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 3.7 کے تقاضوں کے مطابق شمار شدہ پیش گوئیوں کی رقم ہے۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات (کیش بیک انعامات) کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور حسابی مہینے کے نتائج کی بنیاد پر فی مہم شریک، جس نے مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اعمال کیے ہوں اور جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، کے لیے 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام سے زیادہ نہیں ہوتی۔

- 4.2۔ کیش بیک انعامات کی اقسام:

- 1. «کیش بیک-فریبیت» - گیمنگ کوپنوں کی بونس رقم، جو مہم کے شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے کے کھیل کے منتظم ہر ایسے مہم شریک کے لیے انفرادی طور پر متعین کرے جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- کیش بیک-فریبیت کی رقم جوئے کے کھیل کا منتظم 5% (پانچ فیصد) سے 15 % (پندرہ فیصد) کی حد میں، حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی قیمت اور کھلاڑی کی ВИП حیثیت پر منحصر ہو کر متعین کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی قیمت کے 15% (پندرہ فیصد) سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- کیش بیک-فریبیت کے آفر بازی کے قواعد کی پاسداری کے لیے صرف وہ پیش گوئیاں شمار کی جاتی ہیں جو بیک وقت درج ذیل معیارات کے مطابق ہوں:

- جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے مہم کی شرائط کے مطابق تسلیم کیے جانے سے پہلے، مہم شریک کی طرف سے کیش بیک-فریبیت کے استعمال سے کی گئی پیش گوئیوں کی صورت میں، آفر بازی شدہ رقم اس کے مرکزی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- اگر مہم شریک کے پاس جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو اس مہم کے نتائج کی بنیاد پر ایسے مہم شریک کو حاصل ہونے والی کیش بیک-فریبیت پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی آفر بازی یا منسوخی کی شرائط کی تکمیل کے لمحے تک استعمال یا آفر بازی کے لیے دستیاب نہیں ہوگی۔ اس کے علاوہ، اس مہم کے تحت حاصل ہونے والی کیش بیک-فریبیت کی آفر بازی یا استعمال کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کی آفر بازی یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں ہوتی۔

- 2. «ВИП-کیش بیک» - گیمنگ کوپنوں کی انعامی رقم، جو مہم کے شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی جاتی ہے، جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، اس رقم میں جو جوئے کے کھیل کے منتظم ہر ایسے مہم شریک کے لیے انفرادی طور پر متعین کرے جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط کے تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔
- ВИП-کیش بیک کی رقم جوئے کے کھیل کا منتظم 5% (پانچ فیصد) سے 20 % (بیس فیصد) کی حد میں، حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی قیمت اور کھلاڑی کی ВИП حیثیت پر منحصر ہو کر متعین کرتا ہے، لیکن کسی بھی صورت میں حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی قیمت کے 20% (بیس فیصد) سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔

- مہم شریک کے مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی ВИП-کیش بیک کی رقم کو جوئے کے کھیل کا منتظم قانون سازی اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر معنی میں جیت نہیں سمجھ سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے، جب تک مہم شریک جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ پر جمع کی گئی ВИП-کیش بیک کی رقم کے مساوی رقم میں پیش گوئی نہ کرے۔ ہر پیش گوئی کا گنانک «1.1» سے زیادہ ہونا چاہیے۔

- کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «Нарды» کی کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔ اس شرط کی مہم شریک کی طرف سے عدم تکمیل کی صورت میں، جوئے کے کھیل کا منتظم مہم شریک کو رقم نکالنے سے انکار کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- مہم شریک مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی ВИП-کیش بیک کی رقوم صرف ان طریقوں سے استعمال کرنے کا حق رکھتا ہے جو جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر ہیں۔ جوئے کے کھیل کا منتظم اپنی صوابدید پر مرکزی اکاؤنٹ میں جمع کی گئی ВИП-کیش بیک کی رقوم کے استعمال کے لیے اضافی شرائط مقرر کرنے کا حق رکھتا ہے۔

- 5.3. مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جسے جوئے کے کھیل کے منتظم نے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو، جس نے حسابی مہینے کی مدت میں موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر طریقے سے جوئے کے کھیل کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے انٹرایکٹو شرطیں لگائی ہوں، پیش گوئی کی ہو، دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اعمال کیے ہوں، جن کے نتیجے میں ایسے کھلاڑی کی ОСП (کل نقصان کی رقم)، جو اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط کے مطابق شمار کی گئی ہو، حسابی مہینے کے لیے کم از کم 10 000 (دس ہزار) مشروط اکائیاں بنی ہو اور جو کھلاڑیوں کی 5 (پانچ) خصوصی ВИП حیثیتوں میں سے ایک رکھتا ہو، جو کھلاڑی کو جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر دی گئی ہوں۔

- کھلاڑی کی ВИП حیثیت متعین کرنے کے لیے جوئے کے کھیل کا منتظم اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 3.7 کو مدنظر رکھنے کا حق رکھتا ہے۔

- 5.4. جوئے کے کھیل کے منتظم کی صوابدید پر، مہم کے شرکا، جنہیں اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، کیش بیک انعامات سے نوازے جا سکتے ہیں۔ جوئے کے کھیل کا منتظم خود کیش بیک انعام کی قسم متعین کرتا ہے، جس سے مہم شریک کو تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے جانے کی صورت میں نوازا جا سکتا ہے۔

- کیش بیک انعام کی قسم متعین کرتے وقت جوئے کے کھیل کا منتظم درج ذیل کی رہنمائی کرنے کا حق رکھتا ہے (لیکن پابند نہیں):

- 1. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت XS» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 10 000 (دس ہزار) سے 1 000 000 (ایک ملین) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فریبیت قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے OCП کی قیمت کے 5% (پانچ فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 2. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت XS» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 1 000 000 (ایک ملین) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے ВИП-کیش بیک قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے OCП کی قیمت کے 5% (پانچ فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 3. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت S» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 10 000 (دس ہزار) سے 1 000 000 (ایک ملین) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فریبیت قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے OCП کی قیمت کے 7% (سات فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 4. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت S» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 1 000 000 (ایک ملین) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے ВИП-کیش بیک قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے OCП کی قیمت کے 7% (سات فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 5. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت M» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 10 000 (دس ہزار) سے 500 000 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فریبیت قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے OCП کی قیمت کے 10% (دس فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 6. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت M» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 500 000 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے ВИП-کیش بیک قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے OCП کی قیمت کے 10% (دس فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 7. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت L» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 10 000 (دس ہزار) سے 500 000 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں تک ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے کیش بیک-فریبیت قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے OCП کی قیمت کے 15% (پندرہ فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 8. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت L» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی OCП کی رقم 500 000 (پانچ لاکھ) مشروط اکائیوں سے زیادہ ہو، تو ایسے

مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے ВИП-کیش بیک قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے ОСП کی قیمت کے 15% (پندرہ فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔

- 9. اگر، جوئے کے کھیل کے منتظم کی طرف سے انعام دینے کا فیصلہ کرنے کے لمحے، مہم شریک کے پاس فعال «ВИП حیثیت XL» ہو اور حسابی مہینے کے لیے مہم شریک کی ОСП کی رقم 10 000 (دس ہزار) مشروط اکائیوں سے ہو، تو ایسے مہم شریک کو جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے ВИП-کیش بیک قسم کے کیش بیک انعام سے حسابی مہینے کے لیے ОСП کی قیمت کے 20% (بیس فیصد) کی رقم میں نوازا جا سکتا ہے۔
- 5.5۔ ہر حسابی مہینے کے نتائج کی بنیاد پر جوئے کے کھیل کا منتظم مہم کی مدت کے دوران، کھلاڑی کی مہم میں شرکت کے لیے پیش کردہ تقاضوں کے مطابق ہونے کی جانچ کرتا ہے، مہم شریک کی طرف سے مہم کے انعقاد کی شرائط میں مقرر اعمال کی تکمیل کی جانچ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم شریک کے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق یا غیر مطابق ہونے کا تعین کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم شریک کو مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق یا غیر مطابق تسلیم کرنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر مہم شریک کو، جسے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، کیش بیک انعام سے نوازنے یا نہ نوازنے کا فیصلہ کرتا ہے، اپنی صوابدید پر کیش بیک انعام کی قسم اور دیگر خصوصیات متعین کرتا ہے، جس سے ایسے مہم شریک کو نوازا جا سکتا ہے جس کے بارے میں کیش بیک انعام سے نوازنے کا فیصلہ کیا گیا ہو، کیش بیک انعام کی رقم متعین کرتا ہے، مہم شریک کو کیش بیک انعام سے نوازنے/دینے کا عمل مہم شریک کے متعلقہ اکاؤنٹ میں گیمنگ کوپنوں کی متعلقہ اکائیاں جمع کر کے انجام دیتا ہے۔ مذکورہ اعمال جوئے کے کھیل کا منتظم متعلقہ حسابی مہینے کے بعد آنے والے کیلنڈر مہینے کی 1 سے 15 تاریخ تک کی مدت میں انجام دیتا ہے۔
- 5.6۔ مہم شریک، جسے جوئے کے کھیل کے منتظم کے فیصلے سے کسی بھی بنیاد پر کیش بیک انعام سے نوازنے/دینے سے انکار کیا گیا ہو، ایسے فیصلے کو چیلنج کرنے کا حق نہیں رکھتا۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — ہفتہ وار ٹورنامنٹ

- جوئے کے منتظم نے اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «ہفتہ وار ٹورنامنٹ» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کیا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیل، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیل کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں کے مطابق طے کی جاتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔
- مہم کی مدت 03.08.2026 12:00 (UTC + (3 سے 29.11.2027 11:59 (UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور ضروری حسابات، جانچ پڑتال، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین ہیں، کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران واقعات، جوئے کے شرکاء کے اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہوں۔
- 3.1۔ مہم – «ہفتہ وار ٹورنامنٹ» مہم۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو وفاقی قانون مورخہ 11.11.2003 № Ф3138- «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں»

- مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی تقسیم پر لاگو نہیں ہوتا، اگر ایسے انعامات مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔

- 1. جس نے مہم کے اختتام کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن اور شناخت کے مقررہ طریقہ کار کو موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق مکمل کیا ہو۔
- 3. جس نے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق دیگر جائز اور اس مہم کے تقاضوں کے مطابق اقدامات کیے ہوں۔
- 3.5۔ ٹورنامنٹ ٹیبل – جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رکھی گئی معلوماتی جدول، جو مہم کے شرکاء کی پوزیشن کو ظاہر کرتی ہے، جو مؤخر الذکر کو جوئے کے منتظم کی طرف سے متعلقہ گیمنگ پیریڈ میں حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد کے مطابق دی جاتی ہے، جتنے زیادہ پوائنٹس – اتنی ہی بلند مہم کے شرکاء کی ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن۔ پوائنٹس کی تعداد اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں فراہم کردہ ترتیب اور شرائط کے مطابق بڑھتی ہے۔

- مہم کے انعقاد کے فریم ورک میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل رکھی جاتی ہے۔

- 3.6۔ گیمنگ پیریڈ – ہر کیلنڈر ہفتے کے پیر کے روز 12:00 (UTC + 3) سے اگلے پیر 11:59 (UTC + 3) تک کا وقفہ، مہم کی مدت کے اندر، جس کے دوران کھلاڑی کو مہم کی شرائط میں فراہم کردہ اقدامات کرنے ہوتے ہیں۔

- مہم کی مدت کے اندر 69 (انہتر) گیمنگ پیریڈز مختص کیے گئے ہیں۔

- پہلا گیمنگ پیریڈ 03.08.2026 12:00 (UTC + 3) سے شروع ہوتا ہے اور 10.08.2026 11:59 (UTC + 3) تک بشمول جاری رہتا ہے، آخری گیمنگ پیریڈ 22.11.2027 12:00 (UTC + 3) سے شروع ہوتا ہے اور 29.11.2027 11:59 (UTC + 3) تک بشمول جاری رہتا ہے۔

- 4.1۔ مہم کا کل انعامی فنڈ کم از کم 172 500 000 (بہتر ملین پانچ لاکھ) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB ہے۔ کل انعامی فنڈ میں شامل ہے:

- ہفتہ وار انعامی فنڈ: کم از کم 2 500 000 (دو ملین پانچ لاکھ) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB۔

- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر انعامی پوزیشنوں کی تعداد اور انعامی فنڈ کی تقسیم کا طریقہ کار متعین کرتا ہے۔

- ہفتہ وار قرعہ اندازی میں جیت کے لیے فری بیٹ۔

- حوصلہ افزا انعامات/تحائف کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور یہ ایک تسلیم شدہ مہم کے شرکاء کے لیے جوئے کے منتظم کی طرف سے تمام فراہم کردہ مہم کی شرائط کے مطابق اقدامات کر چکا ہو، جوئے کے منتظم کی طرف سے عائد کردہ دیگر تمام تقاضوں کو پورا کرتا ہو، فاتح کے طور پر، 1 (ایک) سے زیادہ حوصلہ افزا انعام نہیں ہوتی۔

- جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ مہم کے شرکاء کو ہفتہ وار قرعہ اندازی کا فاتح قرار دے، گیمنگ پیریڈ کے نتائج کی بنیاد پر، پوری مہم کی مدت کے دوران 69 (ساٹھ) سے زیادہ بار نہیں، اگر جوئے کے منتظم کی رائے میں، ایسے مہم کے شرکاء نے مہم میں شرکت کی شرائط کو کافی تعداد میں پورا کیا ہو۔

- اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 4.1 میں بیان کردہ ہفتہ وار انعامی فنڈ کا حجم جوئے کے منتظم کی طرف سے ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن کے لحاظ سے درج ذیل ترتیب میں تقسیم کیا جاتا ہے:

- ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن

- ہفتہ وار انعامی فنڈ کم از کم (گیمنگ کوپن یونٹس (:((RUB
- 1
- 49 999
- 2
- 24 999
- 3
- 19 999
- 4, 5
- 14 999
- 25 - 6
- 9 999
- 200 - 26
- 4 999
- 400 - 201
- 2 499
- 1200 - 401
- 999

- انعام/تحفہ کا حجم جوئے کے منتظم کی طرف سے فارمولے کے مطابق متعین کیا جاتا ہے: E/KУ، جہاں:
- E – ہفتہ وار انعامی فنڈ کا حجم، جو ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں مہم کے شرکاء-فاتح کی پوزیشن کے مطابق ہے۔
- КУ – ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ایک پوزیشن پر قابض مہم کے شرکاء-فاتحین کی کل تعداد۔
- حاصل کردہ قدر کو ریاضیاتی طریقے سے سوا حصے تک گول کیا جاتا ہے اور مہم کے شرکاء-فاتح کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا جاتا ہے، جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے شرکاء کو فاتح تسلیم کرنے کے دن سے 14 کاروباری دنوں کے بعد نہیں۔
- اگر ہفتہ وار قرعہ اندازی کے حسابی دورانیے کے نتائج کے مطابق 2 (دو) یا اس سے زیادہ مہم کے شرکاء نے ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ایک پوزیشن حاصل کی، اور جوئے کے منتظم کی طرف سے فاتح تسلیم کیے گئے، تو انعام/تحفہ کا حجم ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ایک پوزیشن پر قابض تمام مہم کے شرکاء-فاتحین کے درمیان برابر حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے، حاصل کردہ قدر کو ریاضیاتی طریقے سے سوا حصے تک گول کیا جاتا ہے۔

Tower Rush

- اگر ہفتہ وار قرعہ اندازی کے حسابی دورانیے کے نتائج کے مطابق، ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل کی کسی ایک پوزیشن پر جوئے کے منتظم کی طرف سے صرف 1 (ایک) مہم کے شرکاء کو فاتح تسلیم کیا گیا ہو، تو ایک مہم کے شرکاء-فاتح کے لیے انعام/تحفہ کا حجم درج ذیل حدود سے زیادہ نہیں ہو سکتا:
- ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن
- ایک مہم کے شرکاء-فاتح کے لیے انعام/تحفہ کا حجم اس سے زیادہ نہیں ہو سکتا (گیمنگ کوپن یونٹس (((RUB
- 20 000
- 10 000
- 2 500
- 1 000
- فری بیٹ کو واقعات کے نتائج کے حوالے سے پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے، جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں کے مطابق ہوں:
- فری بیٹ کے استعمال کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتی ہیں۔ اگر مہم کے شرکاء-فاتح نے استعمال کی شرائط کو پورا نہ کرنے والی پیش گوئی کی ہو، تو اسے استعمال کی شرائط کی تعمیل کے حقیقت کا تعین کرتے وقت شمار نہیں کیا جاتا۔
- اگر مہم کے شرکاء-فاتح نے فری بیٹ کے استعمال کے قواعد کے مطابق فری بیٹ کے استعمال کے تمام اقدامات کیے ہوں، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے سے مہم کے شرکاء-فاتح کے مرکزی اکاؤنٹ میں جیت کی رقم اور فری بیٹ کی رقم کے درمیان فرق کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – استعمال شدہ رقم)۔
- 6.3.1۔ ہفتہ وار حوصلہ افزا انعام/تحفہ (فری بیٹ) کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے مہم کا شرکاء وہ کھلاڑی بنتا ہے، جس نے موجودہ گیمنگ پیریڈ میں واقعات کے حوالے سے پیش گوئی کی ہو، جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں کے مطابق ہو:
  - تمام نتائج، جن کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی تھی، صرف موجودہ گیمنگ پیریڈ میں ہونے والے واقعات کے نتائج ہونے چاہئیں؛
  - پیش گوئی کا گتانک (تمام واقعات کے نتائج کے گتانکوں کی پیداوار، جن کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہے) کم از کم 1,3 ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی کی رقم – کم از کم 500 (پانچ سو) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB؛
  - پیش گوئی کا حساب موجودہ گیمنگ پیریڈ کے اختتام سے پہلے نہیں ہونا چاہیے؛
  - پیش گوئی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کا استعمال کرتے ہوئے بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں؛
  - کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتی ہیں۔
- 6.4۔ مہم کے انعقاد کے فریم ورک میں فاتحین کو مہم کے وہ شرکاء تسلیم کیا جا سکتا ہے، جنہوں نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 میں بیان کردہ اقدامات کیے ہوں، جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے

کھیل کے قواعد میں قائم کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے گئے ہوں۔

- مہم کے شرکاء کو فاتح قرار دینے کا تعین جوئے کے منتظم کی طرف سے ہر گیمنگ پیریڈ کے اختتام سے 24 (چوبیس) گھنٹے کے اندر کیا جاتا ہے، مہم کے شرکاء میں سے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے والوں کی ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل تیار کر کے متعلقہ پوزیشنوں کے تفویض کے ساتھ اور مہم کے شرکاء کی مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں قائم کردہ تقاضوں کی تعمیل کی جانچ کے ذریعے۔
- ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشنوں کے تعین کا طریقہ کار:
- جب مہم کا شرکاء اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 کے مطابق پیش گوئیاں کرتا ہے، تو مہم کا شرکاء پوائنٹس حاصل کرتا ہے، جو ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں اس کی پوزیشن کا تعین کرتے ہیں۔
- ٹورنامنٹ ٹیبلز میں پوائنٹس اعداد میں ظاہر کیے جاتے ہیں، جن کی قدر کو ریاضیاتی طریقے سے سوا حصے تک گول کیا جاتا ہے۔
- اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 کے مطابق 500 (پانچ سو) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB کی رقم میں پیش گوئی ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں 1 پوائنٹ کے برابر ہے۔
- اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 6.3.1 کے مطابق جتنی زیادہ پیش گوئیاں مہم کا شرکاء کرے گا، ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں اس کی پوزیشن اتنی ہی بلند ہوگی۔
- اگر مہم کے شرکاء-فاتح نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کی خلاف ورزی کی ہو، اور نیز اگر مہم کے شرکاء کی مہم کے انعقاد کی شرائط یا جوئے کے کھیل کے قواعد کے تقاضوں سے عدم مطابقت کا پتہ چلے، تو فری بیٹ یا استعمال شدہ رقم کو مکمل یا جزوی طور پر کسی معاوضے کے بغیر منسوخ کیا جا سکتا ہے۔
- جوئے کے منتظم کا یہ فرض نہیں ہے کہ وہ مہم میں شرکت کی شرائط پوری کرنے والے کھلاڑی کو فاتح تسلیم کرے اور اسے یہ حق حاصل ہے کہ وہ کسی بھی کھلاڑی کو اپنی صوابدید پر اور وجوہات بتائے بغیر مہم میں شرکت سے انکار کر دے، اور نیز مہم کے شرکاء-فاتحین میں سے کسی کو بھی انعام دینے سے انکار کر دے۔
- 6.4.1. ہفتہ وار قرعہ اندازی کے لیے حسابی دورانیہ – وقت کا وقفہ، جو اپنی مدت کے لحاظ سے اس مہم کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 3.6 میں قائم کردہ ہر گیمنگ پیریڈ کے آغاز اور اختتام کی تاریخ اور وقت کے مطابق ہو، جس کے نتائج کی بنیاد پر مہم کے شرکاء کو انعام (فری بیٹ) کی فراہمی کی جا سکتی ہے، جس کا حجم جوئے کے منتظم کی طرف سے اپنی صوابدید پر مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے متعین کیا جاتا ہے۔
- ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن کا تعین کرنے والے پوائنٹس فارمولے کے مطابق شمار کیے جاتے ہیں: CE/500 جہاں،
- CE – ہفتہ وار قرعہ اندازی کے حسابی دورانیے کے دوران مہم کے شرکاء کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ/موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے کی گئی 500 (پانچ سو) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB سے کم از کم کی رقم میں تمام پیش گوئیوں کی رقم۔
- حاصل کردہ پوائنٹس کی تعداد کو ریاضیاتی طریقے سے سوا حصے تک گول کیا جاتا ہے اور ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں ظاہر کیا جاتا ہے۔
- 500 (پانچ سو) گیمنگ کوپن یونٹس ((RUB تک کی رقم کی پیش گوئیاں ہفتہ وار ٹورنامنٹ ٹیبل میں پوزیشن کے تعین کے لیے شمار نہیں کی جاتی ہیں۔

- ہفتہ وار قرعہ اندازی کے لیے پچھلے حسابی دورانیے کے پوائنٹس ہفتہ وار قرعہ اندازی کے اگلے حسابی دورانیے کے ساتھ جمع نہیں کیے جاتے ہیں۔

- 6.5۔ مہم کے شرکاء کو انعامات کی فراہمی، جو بیک وقت اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں قائم کردہ تقاضوں کے مطابق تسلیم کیے گئے ہوں، اور ہفتہ وار قرعہ اندازی کے فاتح تسلیم کیے گئے ہوں، جوئے کے منتظم کی طرف سے ہفتہ وار قرعہ اندازی کے مہم کے شرکاء-فاتح کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں ہفتہ وار قرعہ اندازی کے مہم کے شرکاء-فاتحین کی تعین کے دن سے 14 کاروباری دنوں کے بعد نہیں کی جاتی ہے۔

- 6.8۔ جوئے کے منتظم کو یہ حق محفوظ ہے کہ جوئے کے کھیل کے قواعد یا اس مہم کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات پیدا ہونے پر مہم کے شرکاء اور/یا مہم کے شرکاء-فاتح کی عمر اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت فراہم کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، جوئے کے منتظم کو تصدیق کے لیے ضروری دستاویزات کی درخواست کر کے جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق ہوں۔

- 6.9۔ جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ ٹورنامنٹ ٹیبلز میں مہم کے شرکاء کے پوائنٹس کو شمار نہ کرے اور/یا تکنیکی خرابی کی صورت میں انہیں دوبارہ شمار کرے۔

- جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 2 میں بیان کردہ مہم کی مدت کے اختتام سے پہلے کسی بھی وقت گیمنگ پیریڈز کی تعداد اور مدت کو تبدیل کرے۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — НОВОГОДНЕЕ БЕЗОБРАЗИЕ

- جوئے کے منتظم نے اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «НОВОГОДНЕЕ БЕЗОБРАЗИЕ» مہم (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کیا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے قواعد، انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 25.12.2022 10:00 (UTC + (3 سے 15.01.2023 23:59 (UTC + (3 تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔

- 3.1۔ مہم – «НОВОГОДНЕЕ БЕЗОБРАЗИЕ» مہم، جس کے انعقاد کا طریقہ کار موجودہ قواعد و شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – مہم)۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون № ФЗ-138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – ФЗ «لاٹریوں کے بارے میں») میں مقرر ہے۔ ФЗ «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر اپنا اطلاق نہیں کرتا، اگر مہم کے قواعد میں ایسا فراہم کیا گیا ہو۔

- 3.2۔ کھلاڑی – وہ طبعی شخص جو مجموعی طور پر درج ذیل تقاضوں کو پورا کرتا ہو:

- 1. مہم کے اختتام کے لمحے تک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر یا جوئے کے منتظم کی موبائل ایپلیکیشن کے ذریعے رجسٹریشن اور شناخت مکمل کر چکا ہو؛

- 2. مہم کی مدت کے دوران جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور انٹرایکٹو شرطوں کی وصولی اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے قواعد) میں مقرر طریقے سے کم از کم 500 روبل کی رقم کی کم از کم ایک انٹرایکٹو شرط لگا چکا ہو۔
- 3.3۔ مہم کا شریک - وہ کھلاڑی جس نے مہم کی مدت کے دوران اور اس کے انعقاد کی شرائط کے مطابق، موجودہ قواعد میں فراہم کردہ اقدامات کیے ہوں، اور جسے جوئے کے منتظم نے اپنی صوابدید پر موجودہ قواعد اور جوئے کے قواعد میں مقرر تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہو۔

- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات (تحائف) کی تعداد مہم کی مدت کے دوران متعین کی جاتی ہے اور فی مہم شریک، جس نے مہم کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں، تمام دیگر تقاضوں کو پورا کیا ہو اور فاتح تسلیم کیا گیا ہو، ایک سے زیادہ 1 (ایک) حوصلہ افزائی انعام نہیں ہوگا۔ حوصلہ افزائی انعامات (تحائف) کی زیادہ سے زیادہ تعداد 226 انعامات تک محدود ہے:

- 1. «10000-Пожизненный Бонус-фрибет» - 3 اکائیاں؛
- 2. «2023-Пожизненный Бонус-фрибет» - 223 اکائیاں۔
- 4.2۔ حوصلہ افزائی انعامات کی اقسام:

- 1. «10000-Пожизненный Бонус-фрибет» - گیم کپنوں کی بونس رقم، جو فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں 10 000 (دس ہزار) گیم کپن اکائیوں ((RUB کے برابر رقم میں جمع کی جاتی ہے (اس کے بعد – 10000)-Фрибет۔
- 10000-Фрибет ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے اور اسے بطور ایسا نہیں سمجھا جا سکتا۔
- فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کو 10000-Фрибет کی جمع کاری جوئے کے منتظم کی طرف سے ہر ماہ کیلنڈر مہینے کی 1 سے 20 تاریخ تک کی مدت میں کی جاتی ہے، بشرطیکہ فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک درج ذیل شرائط کو پورا کرتا ہو:
  - فاتح تسلیم کیے گئے شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر طریقے سے، 10000-Фрибет کی جمع کاری کے مہینے سے پہلے والے کیلنڈر مہینے کے دوران لگائی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کم از کم 20 000 (بیس ہزار) روبل ہو؛
  - فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر طریقے سے، 10000-Фрибет کی جمع کاری کے مہینے سے پہلے والے کیلنڈر مہینے کے دوران لگائی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کی قدر اور جوئے کے منتظم کی طرف سے فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کو موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر طریقے سے، 10000-Фрибет کی جمع کاری کے مہینے سے پہلے والے کیلنڈر مہینے کے دوران ادا کی گئی رقم کی قدر کے درمیان فرق کی مثبت قدر کم از کم 20 000 (بیس ہزار) روبل ہو۔
- اگر فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک اس پیراگراف میں بیان کردہ شرائط کو پورا نہیں کرتا، تو 10000-Фрибет جمع نہیں کیا جاتا۔
- اگر فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک 3 کیلنڈر مہینوں سے زیادہ (چاہے مسلسل ہوں یا الگ الگ) 10000-Фрибет کی جمع کاری کی شرائط کو پورا نہیں کرتا، تو جوئے کے منتظم کو حق ہے کہ ایسے شریک کو کسی بھی معاوضے، تلافی کے بغیر 10000-Фрибет کی جمع کاری بند کر دے۔
- اگر فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کے حوالے سے اس کی طرف سے جوئے کے قواعد کی پاسداری کی جانچ شروع کی گئی ہو یا فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کے حوالے سے اس کی طرف سے دھوکہ دہی یا غیر دوستانہ اقدامات کے ارتکاب کا شبہ ہو، تو جوئے کے منتظم کو حق ہے کہ ایسے شریک کو کسی بھی معاوضے، تلافی کے بغیر 10000-Фрибет کی جمع کاری بند کر دے۔

- فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک کو حق نہیں ہے کہ وہ 10000-Фрибет کی جمع کاری یا عدم جمع کاری کے بارے میں جوئے کے منتظم کے فیصلے کو چیلنج کرے۔
- مہم کے نتائج کے مطابق کھلاڑی کے بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا گیا 10000-Фрибет مہم کے فاتح شریک صرف موجودہ قواعد کے مطابق استعمال کر سکتا ہے۔
- 10000-Фрибет کی فراہمی کی صورت میں مہم کا فاتح شریک اسے صرف جوئے کے منتظم کے ساتھ ری پلے (отыгрыш) کے مقصد سے پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کر سکتا ہے۔
- 10000-Фрибет کے ری پلے کے لیے مہم کے فاتح شریک پر لازم ہے کہ وہ مذکورہ 10000-Фрибет کو مکمل طور پر استعمال کرتے ہوئے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر جمع کاری کے لمحے سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر پیش گوئی کرے۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ 10000-Фрибет کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر 10000-Фрибет کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔
- 10000-Фрибет صرف لائن یا لائیو میں کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے «ایکسپریس» پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے، جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پورا کرے:
  - پیش گوئی کی رقم – 10000-Фрибет کی پوری رقم؛
  - جس نتیجے کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہو، وہ پیش گوئی کرنے کے لمحے سے 24 گھنٹوں کے اندر معلوم ہو جانا چاہیے؛
  - کوэффициент کو «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہ کیا گیا ہو؛
  - پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا غیر موثر قرار نہ دی گئی ہو؛
- 10000-Фрибет کے ری پلے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «Нарды» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔ پیش گوئی کے ہارنے، کوэффициент 1 (ایک) پر پیش گوئی کے حساب، پیش گوئی کی بیمہ کاری، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، 10000-Фрибет کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔
- اگر پیش گوئی جیتنے والی ہو، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر مہم کے فاتح شریک کے اس کے بنیادی اکاؤنٹ میں 10000-Фрибет کی رقم کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – ری پلے شدہ رقم)۔
- مہم کے فاتح شریک کی طرف سے 10000-Фрибет کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کو جوئے کے منتظم کے جیتنے والی تسلیم کرنے تک، ری پلے شدہ رقم اس کے بنیادی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔
- مہم کے فاتح شریک کے گیم اکاؤنٹ میں جمع کی گئی ری پلے شدہ رقم کو جوئے کے منتظم قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ معنی میں جیت نہیں سمجھ سکتا اور نہ ہی جیت کے طور پر ادا کر سکتا ہے، جب تک مہم کا فاتح شریک جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ معنی میں کم از کم 500 روبل کی رقم کی انٹرایکٹو شرط نہ لگا لے۔
- 2. «2023-Пожизненный Бонус-фрибет» - گیم کپنوں کی بونس رقم، جو فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کے خصوصی بونس اکاؤنٹ میں 2023 (دو ہزار تئیس) گیم کپن اکائیوں کے برابر رقم میں جمع کی جاتی ہے (اس کے بعد – 2023-Фрибет).
- 2023-Фрибет ادائیگی کا ذریعہ، کسی قسم کی کرنسی، الیکٹرانک رقم نہیں ہے اور اسے بطور ایسا نہیں سمجھا جا سکتا۔

- فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کو 2023-Фрибет کی جمع کاری جوئے کے منتظم کی طرف سے ہر ماہ کیلنڈر مہینے کی 1 سے 20 تاریخ تک کی مدت میں کی جاتی ہے، بشرطیکہ فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک درج ذیل شرائط کو پورا کرتا ہو:
  - فاتح تسلیم کیے گئے شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر طریقے سے، 2023-Фрибет کی جمع کاری کے مہینے سے پہلے والے کیلنڈر مہینے کے دوران لگائی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کم از کم 5 000 (پانچ ہزار) روبل ہو؛
  - فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کی طرف سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر طریقے سے، 2023-Фрибет کی جمع کاری کے مہینے سے پہلے والے کیلنڈر مہینے کے دوران لگائی گئی انٹرایکٹو شرطوں کی رقم کی قدر اور جوئے کے منتظم کی طرف سے فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کو موجودہ قانون سازی اور جوئے کے قواعد میں مقرر طریقے سے، 2023-Фрибет کی جمع کاری کے مہینے سے پہلے والے کیلنڈر مہینے کے دوران ادا کی گئی رقم کی قدر کے درمیان فرق کی مثبت قدر کم از کم 5 000 (پانچ ہزار) روبل ہو۔
- اگر فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک اس پیراگراف میں بیان کردہ شرائط کو پورا نہیں کرتا، تو 2023-Фрибет جمع نہیں کیا جاتا۔
- اگر فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک 3 کیلنڈر مہینوں سے زیادہ (چاہے مسلسل ہوں یا الگ الگ) 2023-Фрибет کی جمع کاری کی شرائط کو پورا نہیں کرتا، تو جوئے کے منتظم کو حق ہے کہ ایسے شریک کو کسی بھی معاوضے، تلافی کے بغیر 2023-Фрибет کی جمع کاری بند کر دے۔
- اگر فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کے حوالے سے اس کی طرف سے БК کے قواعد کی پاسداری کی جانچ شروع کی گئی ہو یا فاتح تسلیم کیے گئے مہم شریک کے حوالے سے اس کی طرف سے دھوکہ دہی یا غیر دوستانہ اقدامات کے ارتکاب کا شبہ ہو، تو جوئے کے منتظم کو حق ہے کہ ایسے شریک کو کسی بھی معاوضے، تلافی کے بغیر 2023-Фрибет کی جمع کاری بند کر دے۔
- فاتح تسلیم کیا گیا مہم شریک کو حق نہیں ہے کہ وہ 2023-Фрибет کی جمع کاری یا عدم جمع کاری کے بارے میں جوئے کے منتظم کے فیصلے کو چیلنج کرے۔
- مہم کے نتائج کے مطابق کھلاڑی کے بونس اکاؤنٹ میں جمع کیا گیا 2023-Фрибет مہم کے فاتح شریک صرف موجودہ قواعد کے مطابق استعمال کر سکتا ہے۔
- 2023-Фрибет کی فراہمی کی صورت میں مہم کا فاتح شریک اسے صرف جوئے کے منتظم کے ساتھ ری پلے کے مقصد سے پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کر سکتا ہے۔
- 2023-Фрибет کے ری پلے کے لیے مہم کے فاتح شریک پر لازم ہے کہ وہ مذکورہ 2023-Фрибет کو مکمل طور پر استعمال کرتے ہوئے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر جمع کاری کے لمحے سے 7 کیلنڈر دنوں کے اندر پیش گوئی کرے۔ مذکورہ مدت گزرنے کے بعد متعلقہ 2023-Фрибет کسی بھی معاوضے کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔ مذکورہ مدت سے باہر 2023-Фрибет کے استعمال کی صورت میں، اس کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ کر دی جائے گی۔
- 2023-Фрибет صرف لائن یا لائیو میں کھیلوں کے واقعات کے نتائج کے حوالے سے «ایکسپریس» پیش گوئی کرنے کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے، جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پورا کرے:
  - پیش گوئی کی رقم – 2023-Фрибет کی پوری رقم؛

Tower Rush

- جس نتیجے کے حوالے سے پیش گوئی کی گئی ہو، وہ پیش گوئی کے اختتام کے لمحے سے 24 گھنٹوں کے اندر معلوم ہو جانا چاہیے؛

- 2023-Фрибет کے ری پلے کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «Нарды» کی قسم کے کھیلوں کے مقابلوں پر کی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔ پیش گوئی کے ہارنے، کوэффициент 1 (ایک) پر پیش گوئی کے حساب، پیش گوئی کی بیمہ کاری، جوئے کے قواعد میں فراہم کردہ کسی بھی بنیاد پر پیش گوئی کے غیر موثر قرار دیے جانے کی صورت میں، پیش گوئی شمار نہیں ہوتی، 2023-Фрибет کسی بھی معاوضے کی فراہمی کے بغیر منسوخ ہو جاتا ہے۔

- اگر پیش گوئی جیتنے والی ہو، تو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر مہم کے فاتح شریک کے اس کے بنیادی اکاؤنٹ میں 2023-Фрибет کی رقم کے برابر رقم جمع کی جا سکتی ہے (اس کے بعد – ری پلے شدہ رقم)۔

- مہم کے فاتح شریک کی طرف سے 2023-Фрибет کے استعمال سے کی گئی پیش گوئی کو جوئے کے منتظم کے جیتنے والی تسلیم کرنے تک، ری پلے شدہ رقم اس کے بنیادی اکاؤنٹ میں منتقل نہیں کی جا سکتی۔

- 4.3۔ انعامات کی تکنیکی خصوصیات، ظاہری شکل، میعاد اور استعمال کی صلاحیتیں جوئے کے منتظم کی طرف سے متعین کی جاتی ہیں یا مینوفیکچرر کی طرف سے مقرر کی جاتی ہیں۔ موجودہ مہم کے نتائج کے مطابق فاتح تسلیم کیے گئے مہم شرکاء کو حق نہیں ہے کہ وہ کھلاڑیوں کی توقعات سے انعامات کی عدم مطابقت کے حوالے سے جوئے کے منتظم پر دعوے دائر کریں۔

- 4.4۔ اگر مہم کے فاتح شریک کے پاس جوئے کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ دیگر فعال بونس رقوم موجود ہوں جن کے استعمال کی مدت ختم نہ ہوئی ہو، تو ایسے فاتح مہم شریک کو موجودہ مہم کے نتائج کے مطابق حاصل ہونے والا انعام پہلے فراہم کردہ بونس رقوم کی ری پلے کی شرائط کی تکمیل یا منسوخی کے لمحے تک استعمال یا ری پلے کے لیے دستیاب نہیں ہوگا۔ اس کے ساتھ ساتھ موجودہ مہم کے تحت حاصل ہونے والے انعام کی ری پلے یا استعمال کی مدت پہلے حاصل کردہ بونس رقوم کی ری پلے یا استعمال کی مدت کے لیے معطل یا منقطع نہیں کی جاتی۔

- 5.3۔ مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کی مدت کے دوران اس کے تقاضوں کو پورا کرتا ہو، اور ساتھ ہی موجودہ مہم کے قواعد کے پیراگراف 2 میں مقرر مہم کی مدت کے دوران درج ذیل اقدامات کر چکا ہو:

- جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ اور/یا موبائل ایپلیکیشن پر «одинар» یا «экспресс» قسم کی کم از کم تین پیش گوئیاں کی ہوں، جو بیک وقت درج ذیل شرائط کو پورا کرتی ہوں:

1. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعے (ہر نتیجے) کا کوэффициент کم از کم 1.6 ہونا چاہیے؛
2. پیش گوئی کے موضوع ہر واقعے (ہر نتیجے) کا کوэффициент «1» کی قدر تک دوبارہ شمار نہ کیا گیا ہو؛
3. پیش گوئی کا حساب 16.01.2023 02:00 (UTC + 3) سے پہلے نہ ہو؛
4. پیش گوئی کی رقم – کم از کم 500 روبل؛
5. پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا غیر موثر قرار نہ دی گئی ہو؛
6. پیش گوئی کی کھلاڑی کی طرف سے بیمہ کاری نہ کی گئی ہو؛
7. پیش گوئی کھلاڑی کے اپنے ذرائع سے بونس، بونس شرطوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال سے شرطوں اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر کی گئی ہو، جو کھلاڑی کے اپنے ذرائع کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔

- 5.4۔ قرعہ اندازی کے فاتحین موجودہ قواعد کے پیراگراف 5.3 میں فراہم کردہ اقدامات انجام دینے والے مہم شرکاء میں سے بے ترتیب طور پر رینڈمائزر کے ذریعے منتخب کیے جائیں گے۔ اس کے ساتھ ساتھ، پیراگراف 5.3 کی دفعات کی تعمیل میں کھلاڑی کی طرف

Tower Rush

سے کی گئی ہر پیش گوئی، جو مہم کی شرائط کو پورا کرتی ہو، شریک کے رینڈمائزر کے ذریعے منتخب ہونے کے امکان کو بڑھاتی ہے۔

- 5.5۔ فاتحین کا تعین 20.02.2023 23:59 (UTC + 3) تک کی مدت میں کیا جائے گا۔
- 5.6۔ فاتحین کو انعامات کی فراہمی 20.02.2023 23:59 (UTC + 3) تک کی مدت میں کی جائے گی۔
- 5.7۔ اگر جوئے کا منتظم مہم کے نتائج کے مطابق مہم کے شریک کو فاتح تسلیم کرتا ہے، تو جوئے کا منتظم انعام کی قسم کا تعین کرتا ہے، جو مہم کے فاتح شریک کو جوئے کے منتظم کے فیصلے پر، رینڈمائزر کے ذریعے انعامات کی قرعہ اندازی کے نتائج کی بنیاد پر اپنی صوابدید پر فراہم کیا جا سکتا ہے۔

Мелбет (РФ): مکمل تفصیلی شرائط برائے انفرادی مہمات — پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!

- جوئے کے منتظم نے اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!» (اس کے بعد – مہم) کا انعقاد کیا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیل، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیل کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں کے مطابق طے کی جاتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔
- مہم کی مدت 25.06.2026 12:00 (UTC + 3) سے 10.07.2026 12:00 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور ضروری حسابات، جانچ پڑتال، جو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین ہیں، کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران جوئے کے کھیل کے شرکاء کے واقعات، اعمال، جوئے کے کھیل کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے کھیل کے نتائج، جوئے کے کھیل کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے وقت کے لیے دستیاب ہو، استعمال کی جا سکتی ہیں۔
- 3.1۔ مہم – «پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!» مہم۔ مہم 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون نمبر Ф3138- «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کردہ معنی میں لاٹری نہیں ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کی فراہمی پر لاگو نہیں ہوتا، اگر ایسے انعامات مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کیے گئے ہوں۔
- 2. رجسٹریشن کے لمحے سے لے کر مہم کے آغاز کے لمحے تک، جس نے موجودہ قانون سازی اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے ذریعے مقرر کردہ طریقے سے جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ یا موبائل ایپلیکیشنز کے ذریعے کم از کم ایک انٹرایکٹو شرط لگائی ہو۔
- 3.4۔ جوئے کے منتظم کا سرکاری ٹیلی گرام چینل -
- 4.1۔ حوصلہ افزائی انعامات کی تعداد مہم کی مدت کے دوران 55 (پچپن) حوصلہ افزائی انعامات ہے۔
- ایک مہم کا شریک، جس نے مہم کے انعقاد کی شرائط میں فراہم کردہ تمام اقدامات کیے ہوں اور جوئے کے منتظم کی طرف سے اس مہم کے انعقاد کی موجودہ شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو، اور بے ترتیب نمبر

جنریٹر (رینڈمائزر) کے ذریعے انتخاب کے نتائج کے مطابق فاتح تسلیم کیا گیا ہو، وہ پوری مہم کی مدت کے دوران 1 (ایک) سے زیادہ حوصلہ افزائی انعام حاصل نہیں کر سکتا۔

- 4.2۔ حوصلہ افزائی انعامات/تحائف کی اقسام اور خصوصیات۔
- مادی انعامات:
- «پُروقار گفٹ پیک» – 30 (تیس) اکائیاں۔
- «پُروقار گفٹ پیک» کی 1 (ایک) اکائی پی بی کے «لوکوموٹیو-کوبان» کی علامت والے مرچ کا ایک سیٹ ہے، جس میں شامل ہیں:
- انوراک – 1 (ایک) اکائی؛
- ٹی شرٹ – 1 (ایک) اکائی؛
- بیس بال ٹوپی – 1 (ایک) اکائی۔
- «توانائی سے بھرپور گفٹ پیک» – 10 (دس) اکائیاں۔
- «توانائی سے بھرپور گفٹ پیک» کی 1 (ایک) اکائی پی بی کے «لوکوموٹیو-کوبان» کی علامت والے مرچ کا ایک سیٹ ہے، جس میں شامل ہیں:
- «چست گفٹ پیک» – 15 (پندرہ) اکائیاں۔
- «چست گفٹ پیک» کی 1 (ایک) اکائی پی بی کے «لوکوموٹیو-کوبان» کی علامت والے مرچ کا ایک سیٹ ہے، جس میں شامل ہیں:
- مادی انعام کی تکنیکی خصوصیات، سائز، ظاہری شکل، شیلف لائف اور آپریشنل صلاحیتیں جوئے کے منتظم کی طرف سے طے کی جاتی ہیں یا مینوفیکچرر کی طرف سے مقرر کی جاتی ہیں۔ اس مہم کے انعقاد کے نتائج کے مطابق فاتح تسلیم کیا گیا کھلاڑی انعام کے کھلاڑی کی توقعات کے مطابق نہ ہونے کے حوالے سے جوئے کے منتظم کے خلاف کوئی دعویٰ نہیں کر سکتا۔
- 5.1۔ مہم کے شرکاء کی تعداد محدود نہیں ہے۔
- 5.3۔ مہم کا شریک تسلیم کیے جانے کے لیے کھلاڑی کو اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 5.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کرنے ہوں گے۔
- مہم میں شرکت کے لیے اقدامات کرتے ہوئے، کھلاڑی مہم کے شرکاء بن جاتے ہیں، اور اس بات کی تصدیق کرتے ہیں کہ انہوں نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد اور جوئے کے کھیل کے قواعد سے واقفیت حاصل کر لی ہے، ان کی شرائط قبول کرتے ہیں، ان سے متفق ہیں اور ان کی مکمل تعمیل کرنے کا عہد کرتے ہیں۔
- 5.3.1۔ حوصلہ افزائی انعام/تحفہ کی قرعہ اندازی میں شرکت کے لیے مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے، جو 25.06.2026 12:00 (UTC + 3) سے 10.07.2026 11:59 (UTC + 3) تک کی مدت میں (بشمول) اس کی شرائط کو پورا کرتا ہے، اور ساتھ ہی درج ذیل اقدامات کرتا ہے:
- 1. جوئے کے منتظم کے سرکاری ٹیلی گرام چینل کو سبسکرائب کیا۔
- 2. «پی بی کے لوکوموٹیو-کوبان کے مرچ کا بڑا قرعہ اندازی!» کے عنوان سے مقابلے کی پوسٹ تلاش کی اور اس پوسٹ کے نیچے «شرکت کریں» کے انٹرایکٹو بٹن پر کلک کیا۔

- 5.4. 10.07.2026 13:00 (UTC + 3) سے پہلے، مہم کے شرکاء میں سے جنہوں نے اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کے پیراگراف 5.3.1 میں فراہم کردہ اقدامات کیے ہیں، اور جنہیں جوئے کے منتظم نے مہم کے انعقاد کی شرائط اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا ہے، بے ترتیب طریقے سے، بے ترتیب نمبر جنریٹر (رینڈمائزر) کے ذریعے، مہم کے فاتحین کی فہرست کا تعین کیا جاتا ہے، جو 55 (پچپن) مقامات پر مشتمل ہے۔

- انعامات فاتحین کے درمیان درج ذیل ترتیب میں تقسیم کیے جاتے ہیں:

- 1ویں سے 30ویں مقام تک (بشمول) حاصل کرنے والے شرکاء فاتح تسلیم کیے جاتے ہیں اور انہیں «پُروقار گفٹ پیک» انعام سے نوازا جا سکتا ہے؛

- 31ویں سے 40ویں مقام تک (بشمول) حاصل کرنے والے شرکاء فاتح تسلیم کیے جاتے ہیں اور انہیں «توانائی سے بھرپور گفٹ پیک» انعام سے نوازا جا سکتا ہے؛

- 41ویں سے 55ویں مقام تک (بشمول) حاصل کرنے والے شرکاء فاتح تسلیم کیے جاتے ہیں اور انہیں «چست گفٹ پیک» انعام سے نوازا جا سکتا ہے۔

- مہم کا شریک، جو رینڈمائزر کے ذریعے نمونے لینے کے ذریعے انتخاب سے گزرا اور فاتح تسلیم کیا گیا، اسے جوئے کے منتظم کی طرف سے 11.07.2026 23:59 (UTC + 3) سے پہلے مطلع کیا جا سکتا ہے۔ اطلاع دینے کا طریقہ جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر طے کرتا ہے۔

- 5.5. مہم کے شریک کو، جو بیک وقت اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد اور جوئے کے کھیل کے قواعد میں متعین تقاضوں کے مطابق تسلیم کیا گیا ہو اور فاتح تسلیم کیا گیا ہو، انعام کی فراہمی جوئے کے منتظم کی طرف سے فاتح کو 31.10.2026 23:59 (UTC + 3) تک انعام بھیج کر کی جاتی ہے۔

- جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ انعام کی ترسیل فاتح کو خود بھی کرے یا تیسرے فریق کو شامل کر کے بھی کرے۔

- مہم کے شریک-فاتح کا تعین ہونے کے بعد، جوئے کے منتظم مہم کے شریک-فاتح سے رابطہ کرتا ہے تاکہ حوصلہ افزائی انعام حاصل کرنے کا طریقہ اور وقت واضح کر سکے، اس رابطہ ڈیٹا کے ذریعے جو مہم کے شریک نے جوئے کے کھیل کے شریک کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں درج کیا ہے۔

- اگر مہم کے دوران اس کے بدنیتی پر مبنی رویے کی وجہ سے متعین مہم کے شریک-فاتح کو انعام بھیجنا ممکن نہ ہو، اور نیز اس صورت میں جب جوئے کے منتظم مہم کے شریک-فاتح سے اس رابطہ ڈیٹا کے ذریعے 24 (چوبیس) گھنٹے کے اندر رابطہ نہ کر سکے جو مہم کے شریک نے جوئے کے کھیل کے شریک کے ذاتی اکاؤنٹ (اکاؤنٹ) میں درج کیا ہے، تو جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ حوصلہ افزائی انعام دینے سے انکار کر دے اور مہم کے کسی دوسرے شریک کو، جو اس کے انعقاد کی شرائط کو پورا کرتا ہو، فاتح تسلیم کر لے۔

- اگر مہم کا شریک-فاتح انکار، نظر انداز یا کسی اور طریقے سے انعام حاصل کرنے سے گریز کرتا ہے، جو مہم کے شریک-فاتح کی حوصلہ افزائی انعام (تحفہ) حاصل کرنے میں دلچسپی نہ ہونے کا اظہار کرتا ہو، تو جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ وہ مہم کے شریک-فاتح کو تحفہ دینے کی دوبارہ کوشش نہ کرے، اور مہم کے شریک-فاتح کا تحفہ حاصل کرنے کا دعویٰ ختم ہو جاتا ہے۔

- 5.6. روسی فیڈریشن کی قانون سازی کے تقاضوں کے مطابق، جوئے کے منتظم ان قواعد میں مذکور فاتح کے لیے ذاتی آمدنی ٹیکس (НДФЛ) کی ادائیگی کے حوالے سے ٹیکس ایجنٹ کی ذمہ داریاں اپنے ذمے لیتا ہے۔ جوئے کے منتظم فاتح کو دیے جانے والے انعام کی قیمت پر ٹیکس کی ضروری رقم کی منتقلی کی اپنی ذمہ داریاں حوصلہ افزائی انعام کے نقد حصے کی مدد سے پوری کرے گا۔

جوئے کے منتظم فاتح کو مطلع کرتا ہے کہ کسی بھی جیت اور انعام کی قیمت کے حوالے سے، جو منعقدہ مہم میں شرکت کے نتیجے میں حاصل ہوں، روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے آرٹیکل 217 کے پیراگراف 28 میں مذکور رقم (4000 روبل) سے زیادہ ہونے کے حصے میں، ٹیکس کی شرح حوصلہ افزائی انعام کی قیمت کے 35% مقرر کی جاتی ہے۔ مذکورہ ٹیکس کی ادائیگی روسی فیڈریشن کے ٹیکس کوڈ کے آرٹیکل 224 کے پیراگراف 2، پیراگراف 1، 4 اور 5، آرٹیکل 226 کے تقاضوں کو مدنظر رکھتے ہوئے کی جاتی ہے۔

- جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر مہم کے فاتح کو جوئے کے منتظم کے فنڈز سے اضافی نقد انعام فراہم کر سکتا ہے۔ مذکورہ نقد انعام کی رقم انعام کی کل رقم سے روکی گئی ذاتی آمدنی ٹیکس (НДФЛ) کی رقم سے زیادہ نہیں ہو سکتی، جو اس مہم کے فریم ورک کے اندر حاصل کردہ مادی شکل کے انعام اور ان قواعد کے مطابق جوئے کے منتظم کی طرف سے مہم کے فاتح کو منتقل کیے جانے والے انعام اور نقد شکل پر مشتمل ہوتی ہے۔

- 5.8۔ اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد کو اس مہم کے فریم ورک کے اندر تقسیم کیے جانے والے تشہیری مواد پر فوقیت حاصل ہے۔

- 5.9۔ جوئے کے منتظم کو یہ حق حاصل ہے کہ جوئے کے کھیل کے قواعد یا اس مہم کے قواعد کی خلاف ورزی کے شبہات پیدا ہونے پر، مہم کے شریک اور/یا مہم کے شریک-فاتح کی عمر اور جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت درج کردہ معلومات کی درستگی کی تصدیق کرے، اور جوئے کے کھیل کے قواعد کے مطابق تصدیق کے لیے ضروری دستاویزات کی درخواست کرے۔

- 5.10۔ مہم میں حصہ لیتے ہوئے، مہم کے شرکاء اس بات سے متفق ہیں کہ انہوں نے مہم میں شرکت کے مقاصد کے لیے رضاکارانہ طور پر فراہم کردہ معلومات اور ڈیٹا (بشمول عمومی اور دیگر ذاتی ڈیٹا) جوئے کے منتظم، ООО «Софит» (ИНН 3906297236، 236009، کیلنن گراڈ اوبلاست، کیلنن گراڈ شہر، مالایا لیس نایا اسٹریٹ، مکان (7 اور نیز جوئے کے منتظم کی طرف سے مجاز دیگر افراد کی طرف سے، بشمول خودکار ڈیٹا پروسیسنگ کے ذرائع کے استعمال کے ساتھ، ان مقاصد کے لیے پروسیس کیے جا سکتے ہیں: انعامات کی ترسیل، درخواستوں، رابطے برقرار رکھنے، خبروں، تقریبات، مہمات، ان کے انعقاد کے نتائج کے بارے میں معلومات فراہم کرنے اور دیگر سروس پیغامات، معلوماتی اور تشہیری نوعیت کے پیغامات اور مواد بھیجنے کے لیے ایس ایم ایس پیغامات اور ای میلز بھیجنا، وفاقی قانون نمبر -Ф3152 «ذاتی ڈیٹا کے تحفظ کے بارے میں» کے مطابق۔

Мелбет (РФ): مخصوص مہمات کی مکمل تفصیلی شرائط — یورو لیگز پر بوریت سے بیمہ

- جوئے کے منتظم اپنے کھلاڑیوں کے درمیان «یورو لیگز پر بوریت سے بیمہ» (اس کے بعد – مہم) کی مہم منعقد کرتا ہے، جس کا مقصد کھلاڑیوں کی سرگرمی میں اضافہ، کھلاڑیوں کی وفاداری میں اضافہ اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانا ہے۔ مہم کے انعقاد کی شرائط جوئے کے کھیل، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیل کے قواعد) اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔

- مہم کی مدت 02.09.2026 15:00 (UTC + 3) سے 06.06.2027 12:00 (UTC + 3) تک ہے۔ مہم کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔ جانچ اور اس مہم کے انعقاد کے موجودہ قواعد میں متعین ضروری حسابات، جانچوں کے انعقاد کے مقاصد کے لیے، مہم کے انعقاد کے دوران جوئے کے شرکاء کے واقعات، اعمال، جوئے کے شرکاء کی حیثیت، جوئے کے کھیل

کے نتائج، جوئے کے شرکاء کے اعمال کے نتائج، شماریاتی معلومات کے بارے میں کوئی بھی معلومات (ڈیٹا) استعمال کی جا سکتی ہیں جو جوئے کے منتظم کے پاس مہم کی مدت سے پہلے کے عرصے کے لیے دستیاب ہوں۔

- 3.1۔ مہم – «یورو لیگز پر بوریت سے بیمہ» کی مہم، جس کے انعقاد کا طریقہ موجودہ قواعد اور شرائط میں بیان کیا گیا ہے (اس کے بعد – مہم)۔ مہم اس معنی میں لاٹری نہیں ہے جو 11.11.2003 سال کے وفاقی قانون نمبر -Ф3138 «لاٹریوں کے بارے میں» (اس کے بعد – Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں») میں فراہم کیا گیا ہے۔ Ф3 «لاٹریوں کے بارے میں» مہم کے انعقاد کے قواعد کی تنظیم اور انعامات کے اجرا پر اپنا اطلاق نہیں کرتا، اگر ایسے انعامات مہم کے انعقاد کے قواعد میں فراہم کیے گئے ہوں۔
- فری بیٹ کے استعمال کے لیے کھلاڑیوں کی طرف سے کھیل «نرد» میں کھیلوں کے مقابلوں پر لگائی گئی پیش گوئیاں شمار نہیں کی جاتیں۔
- 4. کھیلوں کے مقابلے کا نتیجہ، جس کے حوالے سے پیش گوئی دی گئی ہو، لازماً صرف درج ذیل ٹورنامنٹس میں سے کسی ایک کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچوں میں سے کسی ایک کے نتائج میں سے ایک ہونا چاہیے:
- -فٹ بال فیڈرل لیگ (بنڈس لیگا) - جرمنی کی فٹ بال چیمپئن شپ 2026/2027
  - یوئیفا یوروپا لیگ 2026/2027؛
  - یوئیفا چیمپئنز لیگ 2026/2027؛
  - اٹلی کی فٹ بال چیمپئن شپ (سیری اے) 2026/2027؛
  - اسپین کی فٹ بال چیمپئن شپ (لا لیگا) 2026/2027؛
  - فرانس کی فٹ بال چیمپئن شپ (لیگ 2026/2027 (1؛
  - انگلینڈ کی فٹ بال چیمپئن شپ 2026/2027 (انگلش پریمیر لیگ (2026/2027۔
- 8. پیش گوئی کا حساب 06.06.2027 12:00 (UTC + (3 سے پہلے نہیں ہونا چاہیے۔
- 11. پیش گوئی کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے فنڈز کے استعمال کے ساتھ بغیر بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال کے ساتھ پیش گوئیوں اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر لگائی گئی ہو، جو کھلاڑی کے مرکزی اکاؤنٹ کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔
- پیش گوئیوں کے حساب کا خصوصی طریقہ «ЭКСПРЕСС РАСЧЕТ РПЛ»
- جوئے کے منتظم کی طرف سے جوئے کے شرکاء (کلائنٹس) کی وفاداری میں اضافے اور جوئے کے منتظم کی سرگرمیوں کی طرف توجہ مبذول کرانے کے مقاصد کے لیے پیش گوئیوں کے حساب کا ایک خصوصی طریقہ (اس کے بعد – СПРП) تیار کیا گیا ہے۔ پیش گوئیوں کے حساب کی شرائط جوئے کے کھیل، انٹرایکٹو شرطوں کی قبولیت اور جیت کی ادائیگی کے قواعد (اس کے بعد – جوئے کے کھیل کے قواعد) میں بیان کردہ تقاضوں سے متعین ہوتی ہیں، اس خصوصی طریقہ حساب میں بیان کردہ خصوصی قواعد کو مدنظر رکھتے ہوئے، اور جوئے کے منتظم کی صوابدید پر کسی بھی وقت تبدیل کی جا سکتی ہیں۔
- پیش گوئیوں کے حساب کے خصوصی طریقہ کے اطلاق کی مدت۔
- پیش گوئیوں کے حساب کے خصوصی طریقہ کے اطلاق کی مدت 06.08.2026 15:00 (UTC + (3 سے 30.05.2027 12:00 (UTC + (3 تک ہے۔ پیش گوئیوں کے حساب کے خصوصی طریقہ کے اطلاق کی مدت جوئے کے منتظم کی صوابدید پر تبدیل کی جا سکتی ہے۔
- پیش گوئیوں کے حساب کا خصوصی طریقہ

- 3.1۔ پیش گوئیوں کے حساب کا خصوصی طریقہ ان پیش گوئیوں پر لاگو ہوتا ہے جو بیک وقت درج ذیل تقاضوں پر پوری اترتی ہوں:
- ا) پیش گوئی کی قسم «Одиночный» (واحد) یا «Экспресс» (ایکسپریس)؛
- ب) پیش گوئی کی نوعیت «ЛИНИЯ» (لائن)؛
- ج) کھیلوں کے مقابلے کا نتیجہ، جس کے حوالے سے «Одиночный» قسم کی پیش گوئی لگائی گئی ہو، لازماً صرف الفا-بینک روسی فٹ بال چیمپئن شپ میں پریمیر لیگ کلبوں کی ٹیموں کے درمیان سیزن 2026-2027 کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچوں میں سے کسی ایک کے نتائج میں سے ایک ہونا چاہیے۔
- «Экспресс» قسم کی پیش گوئی کے لیے کھیلوں کے مقابلوں کے نتائج میں سے کم از کم ایک نتیجہ، جس کے حوالے سے ایسی پیش گوئی لگائی گئی ہو، لازماً صرف الفا-بینک روسی فٹ بال چیمپئن شپ میں پریمیر لیگ کلبوں کی ٹیموں کے درمیان سیزن 2026-2027 کے فریم ورک میں منعقد ہونے والے فٹ بال میچوں میں سے کسی ایک کے نتائج میں سے ایک ہونا چاہیے؛
- د) فٹ بال میچ کا نتیجہ، جو СПРП کے موجودہ پوائنٹ کے ذیلی پوائنٹ ج) میں مذکور ہے، اور جو پیش گوئی کا موضوع ہے، لازماً صرف یا تو میچ میں 1 کی جیت (П1) ہو، یا میچ میں 2 کی جیت (П2) ہو؛
- ہ) پیش گوئی کلائنٹ نے 06.08.2026 15:00 (UTC + 3) سے 30.05.2027 12:00 (UTC + 3) تک کے عرصے میں لگائی ہو؛
- و) پیش گوئی منسوخ، کالعدم یا ناجائز قرار نہ دی گئی ہو؛
- ز) پیش گوئی کلائنٹ کی طرف سے بیمہ شدہ نہ ہو؛
- ح) پیش گوئی کلائنٹ کے مرکزی اکاؤنٹ کے بیلنس میں موجود فنڈز پر بغیر بونس، بونس پیش گوئیوں، فری بیٹس، پرومو کوڈز کے استعمال کے ساتھ پیش گوئیوں اور دیگر مہمات یا انفرادی بونس پیشکشوں کے استعمال کے بغیر لگائی گئی ہو، جو مرکزی اکاؤنٹ کے بیلنس کے فنڈز کے استعمال کے بغیر یا جزوی استعمال کے ساتھ پیش گوئی کرنے کی اجازت دیتی ہوں۔
- 3.2۔ کلائنٹ کی طرف سے لگائی گئی «Ординар» قسم کی پیش گوئی، جو پوائنٹ 3.1 میں فراہم کی گئی ہے، کامیاب کے طور پر حساب کی جائے گی اگر کھیلوں کے میچ کے دوران چیمپئن شپ کا وہ شریک، جس کی میچ میں جیت کلائنٹ کی طرف سے پیش گوئی کردہ نتیجہ ہے جو پیش گوئی کا موضوع ہے، میچ میں مسلسل دو گول کی برتری حاصل کر لے۔
- کلائنٹ کی طرف سے «Экспресс» قسم کی پیش گوئی لگانے پر جوئے کے کھیل کا نتیجہ کئی واقعات کے نتائج پر منحصر ہوتا ہے، اس صورت میں ایسی پیش گوئی کے واقعے کا نتیجہ، جو پوائنٹ 3.1 کے ذیلی پوائنٹ «ج» کے مطابق ہو، کامیاب کے طور پر حساب کیا جائے گا اگر چیمپئن شپ کا وہ شریک، جس کی میچ میں جیت کلائنٹ کی طرف سے پیش گوئی کردہ نتیجہ ہے جو پیش گوئی کا موضوع ہے، میچ میں مسلسل دو گول کی برتری حاصل کر لے۔
- مذکورہ بالا واقعات کے واقع ہونے پر، جوئے کے منتظم اپنی صوابدید پر پیش گوئی کو کامیاب کے طور پر حساب کر سکتا ہے، قطع نظر اس کے کہ پوائنٹ 3.1 کے ذیلی پوائنٹ «ج» میں مذکور کھیلوں کے میچ کی مزید پیش رفت کیسی ہو، جس کے نتیجے کے حوالے سے یہ پیش گوئی لگائی گئی تھی۔

Мелбет (РФ): полные содержательные условия отдельных

Tower Rush

акций — РОЗЫГРЫШ НОВОГО АЙФОНА И ДРУГИХ ПРИЗОВ

- Организатор азартных игр проводит акцию «РОЗЫГРЫШ НОВОГО АЙФОНА И ДРУГИХ ПРИЗОВ» (далее – Акция) среди своих Игроков, направленную на увеличение активности Игроков, увеличение лояльности Игроков и привлечение внимания к деятельности Организатора азартных игр. Условия проведения Акции определяются требованиями, изложенными в правилах азартных игр, приема интерактивных ставок и выплаты выигрышей (далее – Правила азартных игр) и в настоящих правилах проведения Акции, и могут быть .изменены в любое время по усмотрению Организатора азартных игр
- Срок проведения Акции с 24.09.2026 17:00 (UTC + 3) до 10.02.2027 23:59 (UTC + 3). Срок акции может быть изменен по усмотрению Организатора азартных игр. Для целей проверки и проведения необходимых расчетов, проверок, определенных настоящими правилами проведения Акции, в рамках проведения Акции могут использоваться любые сведения (информация) о событиях, действиях участников азартных игр, статусах участников азартных игр, результатах азартных игр, результатах действий участников азартных игр, статистическая информация, имеющаяся в распоряжении Организатора азартных игр, за время, .предшествующее сроку проведения Акции
- Акция – акция «РОЗЫГРЫШ НОВОГО АЙФОНА И ДРУГИХ ПРИЗОВ», порядок проведения 3.1. которой изложен в настоящих правилах и условиях (далее – Акция). Акция не является лотереей в значении, предусмотренном Федеральным законом от 11.11.2003 г. № 138-ФЗ «О лотереях» (далее – ФЗ «О лотереях»). ФЗ «О лотереях» не распространяет свое действие на регулирование правил проведения Акции и выдачу призов, если таковые предусмотрены .правилами проведения Акции
- :Игрок – физическое лицо, которое одновременно соответствует следующим требованиям 3.2.
- - Официальный Telegram-канал Организатора азартных игр 3.4.
- Количество поощрительных призов составляет 5 (пять) поощрительных призов в период 4.1. :проведения акции
  - ;.шт 1 – iPhone DUO
  - ;.беспроводные наушники AirPods 5 – 1 шт
  - .сертификат Ozon номиналом 1 500 (одна тысяча пятьсот) рублей – 3 шт
- Один Участник акции, который выполнил все предусмотренные условиями проведения Акции действия, после отбора посредством генератора случайных чисел (рандомайзера) и проверки Организатором азартных игр его соответствия требованиям установленным настоящими

условиями проведения Акции и Правилами азартных игр, может быть признан победителем и получить не более 1 (одного) поощрительного приза за весь период проведения Акции.

- Технические характеристики, внешний вид, срок годности и эксплуатационные возможности приза определяются Организатором азартных игр или устанавливаются производителем. Игрок, признанный Победителем по результатам проведения настоящей Акции, не вправе предъявлять претензии к Организатору азартных игр в части несоответствия приза ожиданиям Игрока.

- 5.3.1. Участником акции для участия в розыгрыше поощрительных призов становится Игрок, одновременно соответствующий установленным настоящими правилами проведения Акции требованиям и соответствующий следующим условиям:
  - 1. Подписался на официальный Telegram-канал Организатора азартных игр до 10.12.2026 23:59 (UTC + 3) включительно;
  - 2. Нашел конкурсный пост под названием «РОЗЫГРЫШ НОВОГО АЙФОНА И ДРУГИХ ПРИЗОВ» и нажал на интерактивную кнопку «ХОЧУ РАСКЛАДУШКУ» под данным постом до 10.12.2026 23:59 (UTC + 3) включительно;
  - 3. Попал в список Игроков, выбранных посредством рандомайзера в период с 11.12.2026 00:00 (UTC + 3) до 10.02.2027 23:59 (UTC + 3) включительно.

- 5.4. Распределение призов между Участниками Акции осуществляется случайным образом посредством рандомайзера. В результате проведения выборки рандомайзер определяет 5 (пять) Участников акции и присваивает каждому из них соответствующую позицию в выборке от 1 (первой) до 5 (пятой). Вид приза определяется в зависимости от позиции, присвоенной Участнику акции по результатам выборки:
  - Участнику акции, занявшему 1 (первую) позицию, в случае признания победителем, может быть предоставлен iPhone DUO;
  - Участнику акции, занявшему 2 (вторую) позицию, в случае признания победителем, могут быть предоставлены беспроводные наушники AirPods 5;
  - Участникам акции, занявшим 3, 4, 5 (третью, четвертую, пятую) позиции, в случае признания победителями, может быть предоставлен сертификат Ozon номиналом 1 500 (одна тысяча пятьсот) рублей.

- Не позднее 11.12.2026 23:59 (UTC +3) Организатор азартных игр размещает в официальном Telegram-канале Организатора азартных игр информацию о результатах проведенной посредством рандомайзера выборки и список выбранных Участников акции, которые вправе направить Организатору азартных игр сообщение через официальный Telegram-канал

Организатора азартных игр для проверки соответствия требованиям, установленным условиями проведения Акции и/или Правилами азартных игр.

- Участник акции может быть признан Победителем, если не позднее 3 (трех) календарных дней с момента публикации указанной информации направит Организатору азартных игр сообщение через официальный Telegram-канал Организатора азартных игр для проверки соответствия требованиям, установленным условиями проведения Акции и/или Правилами азартных игр, и по результатам проверки будет признан Организатором азартных игр соответствующим указанным требованиям.
- В случае если после проведения выборки посредством рандомайзера будет установлено, что выбранный Участник акции не соответствует требованиям, установленным условиями проведения Акции и/или Правилами азартных игр, и/или выбранный Участник акции не направит сообщение Организатору азартных игр в течение 3 (трех) календарных дней с момента публикации списка, такой Участник акции не признается Победителем и утрачивает право на получение приза в рамках настоящей Акции.
- Среди Участников акции, не выбранных ранее, посредством рандомайзера проводится повторная выборка для определения иного Участника акции-победителя и приза, подлежащего ему предоставлению.
- Повторная выборка проводится до определения 5 (пяти) Участников акции-победителей, соответствующих требованиям настоящих Правил проведения Акции и Правил азартных игр либо до окончания срока проведения акции.
- Результаты повторной выборки могут быть опубликованы Организатором азартных игр в официальном Telegram-канале Организатора азартных игр не позднее 1 (одного) рабочего дня с даты проведения соответствующей повторной выборки.
- 5.5. Предоставление приза Участнику акции одновременно признанному соответствующим требованиям, установленным настоящими Правилами проведения Акции и Правилам азартных игр, и признанному победителем, осуществляется Организатором азартных игр путем направления приза победителю до 11.04.2027 23:59 (UTC + 3).
- Участник акции-победитель обязан не позднее 1 (одного) календарного дня с даты получения уведомления о признании Победителем направить Организатору азартных игр через официальный Telegram-канал Организатора азартных игр необходимую информацию для уточнения способа и срока получения поощрительного приза.
- В случае невозможности отправки приза определившемуся Участнику акции-победителю ввиду его недобросовестного поведения при проведении Акции, а также в случае, когда Участник

акции-победитель не направил сообщение Организатору азартных игр в срок, установленный настоящим пунктом Правил проведения Акции и/или после направления сообщения было установлено, что Участник акции-победитель не соответствует требованиям установленным условиями проведения Акции и/или Правилами азартных игр, Организатор азартных игр имеет право отказать во вручении поощрительного приза и признать победителем иного Участника .акции, соответствующего условиям ее проведения

Мелбет (РФ): شرائط کے اضافی مختصر نکات

آپریٹر کی منظور شدہ شرائط؛ شرائط کے مفہوم کے لیے نمبرنگ برقرار رکھی گئی ہے۔

- مہم «ПОДАРКИ ОТ МЕЛБЕТ!» کے انعقاد کے قواعد — 6.3۔ مہم کا شریک وہ کھلاڑی بنتا ہے جو مہم کے دوران اس کی شرائط پوری کرتا ہے، اور نیز 17.08.2026 15:00 (UTC + 3) سے 30.08.2026 18:00 (UTC + 3) تک کی مدت میں، جوئے کے منتظم کے سرکاری چینل «Макс» (https://max.ru/melbet_ru) کو سبسکرائب کرتا ہے اور «ПОДАРКИ ОТ МЕЛБЕТ!» کے عنوان والی پوسٹ کے نیچے ڈیٹا جمع کرنے کے فارم میں جوئے کے منتظم کی ویب سائٹ پر اپنے ذاتی اکاؤنٹ کا نمبر ((id درج کرتا ہے۔
- مہم «БОЛЬШОЙ РОЗЫГРЫШ МЕРЧА ПБК ЛОКОМОТИВ-КУБАНЬ!» کے انعقاد کے قواعد — 3.4۔ جوئے کے منتظم کا سرکاری Telegram چینل - https://t.me/melbet_official_russia
- مہم «РОЗЫГРЫШ НОВОГО АЙФОНА И ДРУГИХ ПРИЗОВ» کے انعقاد کے قواعد — 3.4۔ جوئے کے منتظم کا سرکاری Telegram چینل - https://t.me/melbet_official_russia.
- عمومی شرائط — 1.2۔ منسوخ ہو گئیں۔ - وفاقی قانون از -Ф325.12.2018 N 479۔
- عمومی شرائط — 4.4۔ منسوخ ہو گئیں۔ - وفاقی قانون از -Ф324.06.2025 N 157۔
- عمومی شرائط — 3.11۔ منسوخ ہو گئیں۔ - وفاقی قانون از -Ф331.07.2020 N 270۔
- عمومی شرائط — 1.7۔ جوئے کے منتظم کا سرکاری ڈومین (ویب سائٹ) - melbet.ru۔
- عمومی شرائط — 3.1۔ جوئے کا منتظم پابند ہے:
- عمومی شرائط — 3.1.5۔ پیش گوئیوں کے نتائج کا اعلان یقینی بنائے۔
- عمومی شرائط — 3.1.7۔ پیش گوئیوں کے نتائج کو ریکارڈ کرے۔
- عمومی شرائط — 3.2۔ جوئے کے منتظم کو حق حاصل ہے:
- عمومی شرائط — 3.2.1۔ قواعد میں تبدیلیاں کرنے کا۔
- عمومی شرائط — 3.2.5۔ پیش گوئی کے بارے میں معلومات درج کرتے وقت پیدا ہونے والی غلطیوں کو درست کرنے کا۔
- عمومی شرائط — 3.2.15۔ جوئے کے شریک کو پیش گوئی پر انشورنس پیش کرنے کا۔

- عمومی شرائط — 4.1۔ جوئے کا شریک پابند ہے:
- عمومی شرائط — 4.1.1۔ قواعد کو جاننے اور ان کی پاسداری کرنے کا۔
- عمومی شرائط — 4.2۔ جوئے کے شریک کو حق حاصل ہے:
- عمومی شرائط — 4.3۔ جوئے کے شریک کے لیے ممنوع ہے:
- عمومی شرائط — 4.3.1۔ ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے وقت تیسرے افراد کا ڈیٹا استعمال کرنا۔
- عمومی شرائط — 4.3.2۔ اکاؤنٹ کا لاگ ان اور پاس ورڈ تیسرے افراد کو دینا۔
- عمومی شرائط — 4.3.3۔ جوئے کے دوران تیسرے افراد کی مدد سے فائدہ اٹھانا۔
- عمومی شرائط — 4.3.4۔ تیسرے افراد کو ذاتی اکاؤنٹ کے استعمال کی اجازت دینا۔
- عمومی شرائط — 5.2۔ انٹرایکٹو شرط جوئے میں شرکت کی شرط کے طور پر کام کرتی ہے۔
- عمومی شرائط — 5.3۔ شرطوں کی وصولی کی مدت کا تعین جوئے کا منتظم کرتا ہے۔
- عمومی شرائط — 6.18۔ پیش گوئیاں صرف واقعے کے نتیجے کے تعین سے پہلے قبول کی جاتی ہیں۔
- عمومی شرائط — 7.2۔ پیش گوئیوں کی اقسام:
- عمومی شرائط — 7.2.1۔ پیش گوئی کی قسم - «Ординар» / «Одиночное»۔
- عمومی شرائط — 7.2.2۔ پیش گوئی کی قسم - «Экспресс»۔
- عمومی شرائط — 7.2.3۔ پیش گوئی کی قسم - «Система»۔
- عمومی شرائط — 7.3۔ پیش گوئیوں کی اقسام (ٹائپس):
- عمومی شرائط — 7.3.1۔ پیش گوئی کی قسم - «ЛИНИЯ»۔
- عمومی شرائط — 7.3.2۔ پیش گوئی کی قسم - «LIVE»۔
- عمومی شرائط — 8.1۔ فورا کے بغیر واقعے کے نتیجے پر پیش گوئی:
- عمومی شرائط — 8.1.1۔ پہلے شریک (ٹیم) کی جیت – «1П» سے ظاہر کی جاتی ہے۔
- عمومی شرائط — 8.1.2۔ ڈرا ہوگا - «X» یا «Ничья» سے ظاہر کیا جاتا ہے۔
- عمومی شرائط — 8.1.3۔ دوسرے شریک (ٹیم) کی جیت – «2П» سے ظاہر کی جاتی ہے۔
- عمومی شرائط — 8.1.4۔ پہلا شریک (ٹیم) نہیں ہارے گا – «X1» سے ظاہر کیا جاتا ہے۔
- عمومی شرائط — 8.1.5۔ دوسرا شریک (ٹیم) نہیں ہارے گا – «2X» سے ظاہر کیا جاتا ہے۔
- عمومی شرائط — 8.2۔ فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے واقعے کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 8.4۔ وقت پر پیش گوئی۔

- عمومی شرائط — 8.6۔ جوئے کا منتظم دیگر اقسام کی پیش گوئیاں پیش کر سکتا ہے۔
- عمومی شرائط — 9.1۔ فٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.1.2۔ فٹ بال میچ کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.1.2.1۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.2۔ میچ (ہاف) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.3۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «X1»۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.5۔ میچ (ہاف) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.6۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «2X»۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.13۔ میچ کے حتمی اسکور پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.14۔ پہلے ہاف اور پورے میچ کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.16۔ اس پر پیش گوئی کہ دونوں ٹیمیں گول کریں گی (نہیں کریں گی)۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.21۔ اس پر پیش گوئی کہ میچ میں آخری گول کون سی ٹیم کرے گی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.23۔ اس پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم مرکز سے کھیل شروع کرے گی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.56۔ اس پر پیش گوئی کہ میچ میں پہلا (آخری):
- عمومی شرائط — 9.1.2.57۔ اس پر پیش گوئی کہ میچ میں ریکارڈ کیا جائے گا یا نہیں:
- عمومی شرائط — 9.1.2.58۔ اس پر پیش گوئی کہ یہ گول کیسے کیا جائے گا۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.61۔ کیے گئے گولوں اور میچ کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.71۔ میچ کے بقیہ حصے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.72۔ متعین وقت کے وقفے میں نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.73۔ متعین وقت کے وقفے میں ٹوٹل پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.1.2.74۔ چیمپئن شپ کے بہترین اسکورر پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.2۔ آئس ہاکی۔
- عمومی شرائط — 9.2.2۔ آئس ہاکی میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.2.2.1۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.2۔ میچ (پیریڈ) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔

- عمومی شرائط — 9.2.2.3۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.4۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «X1»۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.5۔ میچ (پیریڈ) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.6۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «2X»۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.17۔ اس پر پیش گوئی کہ میچ کا فاتح کون ہوگا۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.18۔ میچ کے حتمی اسکور پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.20۔ اس پر پیش گوئی کہ دونوں ٹیمیں گول کریں گی (نہیں کریں گی)۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.22۔ کھلاڑی کے حاصل کردہ پوائنٹس پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.23۔ کیے گئے گولوں اور میچ کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.26۔ میچ میں 2 منٹ کے جرمانوں کی تعداد پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.2.2.27۔ میچ کے دوران گول پر شاٹس کی تعداد پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.3۔ باسکٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.3.2۔ باسکٹ بال میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.3.2.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.3.2.4۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.3.2.5۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.3.2.19۔ اس پر پیش گوئی کہ کون سی ٹیم پہلا ریباؤنڈ جیتے گی۔
- عمومی شرائط — 9.4۔ ٹینس۔
- عمومی شرائط — 9.4.1۔ ٹینس میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.4.1.7۔ پہلے سیٹ اور پورے میچ کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.4.1.8۔ میچ (سیٹ) کے حتمی اسکور پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.4.1.9۔ اس پر پیش گوئی کہ ٹائی بریک ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- عمومی شرائط — 9.4.1.10۔ اس پر پیش گوئی کہ اگلا پوائنٹ کون حاصل کرے گا۔
- عمومی شرائط — 9.5۔ والی بال۔ بیچ والی بال۔
- عمومی شرائط — 9.5.1۔ والی بال میچ میں 3 سے 5 سیٹ تک کھیلے جاتے ہیں۔
- عمومی شرائط — 9.5.3۔ بیچ والی بال میچوں میں 2 سے 3 سیٹ تک کھیلے جاتے ہیں۔

- عمومی شرائط — 9.5.4.1۔ میچ (سیٹ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.5.4.2۔ میچ (سیٹ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.5.4.12۔ پہلے سیٹ اور پورے میچ کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.5.4.13۔ میچ (سیٹ) کے حتمی نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.6۔ موٹر ریسنگ۔
- عمومی شرائط — 9.6.1۔ موٹر ریسنگ کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.6.1.1۔ اس پر پیش گوئی کہ ریس میں کون سا شریک جیتے گا۔
- عمومی شرائط — 9.6.1.5۔ اس پر پیش گوئی کہ شریک ریس میں تیز ترین لیپ مکمل کرے گا۔
- عمومی شرائط — 9.6.2۔ وارم اپ لیپ ریس کے حساب میں شامل ہے۔
- عمومی شرائط — 9.6.4۔ اگر ریسر کلاسیفائیڈ ہے تو اس کا مطلب ہے کہ اس نے ریس مکمل کی۔
- عمومی شرائط — 9.7۔ بیس بال۔
- عمومی شرائط — 9.7.1۔ بیس بال میچ میں 9 اننگز (پیریڈز) کھیلے جاتے ہیں۔
- عمومی شرائط — 9.7.5۔ بیس بال میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.7.5.1۔ میچ میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.7.5.2۔ میچ میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.7.5.8۔ اننگز کے نتائج «П»، «X»، «2П1»، فورا اور ٹوٹلز پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.7.6۔ بیس بال میں فورا اور ٹوٹل کا حساب پوائنٹس سے کیا جاتا ہے۔
- عمومی شرائط — 9.8۔ اسنوکر۔
- عمومی شرائط — 9.8.3۔ اسنوکر میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.8.3.1۔ میچ (فریم) میں پہلا کھلاڑی جیتے گا – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.8.3.2۔ میچ (فریم) میں دوسرا کھلاڑی جیتے گا – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.8.3.9۔ اس پر پیش گوئی کہ کھلاڑیوں میں سے کون پہلی گیند پوٹ کرے گا۔
- عمومی شرائط — 9.8.3.14۔ اس پر پیش گوئی کہ «Century break» ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- عمومی شرائط — 9.8.3.15۔ اس پر پیش گوئی کہ فاؤل ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- عمومی شرائط — 9.9۔ بیڈمنٹن۔
- عمومی شرائط — 9.9.2۔ بیڈمنٹن میچوں میں فورا اور ٹوٹل کا حساب پوائنٹس سے کیا جاتا ہے۔

- عمومی شرائط — 9.9.5۔ بیڈمنٹن میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.9.5.1۔ میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.9.5.2۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.9.5.7۔ پہلے سیٹ اور پورے میچ کے نتیجے پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.9.5.8۔ میچ کے حتمی اسکور پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.10۔ بینڈی (گیند ہاکی)۔
- عمومی شرائط — 9.10.2۔ بینڈی میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.10.2.1۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.10.2.2۔ میچ (پیریڈ) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.10.2.3۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.10.2.4۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «X1»۔
- عمومی شرائط — 9.10.2.5۔ میچ (پیریڈ) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.10.2.6۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «2X»۔
- عمومی شرائط — 9.11۔ فیلڈ ہاکی۔
- عمومی شرائط — 9.11.2۔ فیلڈ ہاکی میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.11.2.1۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.11.2.2۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.11.2.3۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.11.2.5۔ میچ (پیریڈ، کوارٹر) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.12۔ ٹیبل ٹینس۔
- عمومی شرائط — 9.12.4.1۔ میچ (سیٹ) میں پہلا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.12.4.2۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا ٹینس کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.12.4.7۔ میچ کے حتمی اسکور پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.13۔ ٹیبل فٹ بال
- عمومی شرائط — 9.13.4.1۔ میچ (گیم) میں پہلا کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.13.4.2۔ میچ (گیم) میں دوسرا کھلاڑی (جوڑی) جیتے گا – «2П»۔

- عمومی شرائط — 9.13.4.8۔ میچ (گیم) کے حتمی اسکور پر پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.14۔ رگبی۔
- عمومی شرائط — 9.14.2۔ رگبی میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.14.2.1۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.14.2.2۔ میچ (ہاف) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.14.2.3۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.15۔ امریکن فٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.15.2.1۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.15.2.2۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.15.3۔ امریکن فٹ بال میں فورا اور ٹوٹل کا حساب پوائنٹس سے کیا جاتا ہے۔
- عمومی شرائط — 9.16۔ آسٹریلین فٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.16.2.1۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.16.2.2۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.16.3۔ آسٹریلین فٹ بال میں فورا اور ٹوٹل کا حساب پوائنٹس سے کیا جاتا ہے۔
- عمومی شرائط — 9.17۔ کرلنگ۔
- عمومی شرائط — 9.17.1۔ کرلنگ میچ 10 اینڈز (پیریڈز) پر مشتمل ہوتا ہے۔
- عمومی شرائط — 9.17.2۔ کرلنگ میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.17.2.1۔ میچ (اینڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.17.2.2۔ میچ (اینڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.17.2.3۔ میچ (اینڈ) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.18۔ ڈارٹس۔
- عمومی شرائط — 9.18.4۔ ڈارٹس میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.18.4.1۔ مقابلے میں پہلا کھلاڑی جیتے گا – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.18.4.2۔ مقابلے میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.18.4.3۔ مقابلے میں دوسرا کھلاڑی جیتے گا – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.19۔ فلور بال۔

- عمومی شرائط — 9.19.2۔ فلور بال میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.19.2.1۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.19.2.2۔ میچ (پیریڈ) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.19.2.3۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.19.2.4۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «X1»۔
- عمومی شرائط — 9.19.2.5۔ میچ (پیریڈ) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.19.2.6۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «2X»۔
- عمومی شرائط — 9.20۔ ہینڈ بال۔
- عمومی شرائط — 9.20.2۔ ہینڈ بال میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.20.2.1۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «1П»۔
- عمومی شرائط — 9.20.2.2۔ میچ (ہاف) میں ڈرا ہوگا – «(X) Ничья»۔
- عمومی شرائط — 9.20.2.3۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «2П»۔
- عمومی شرائط — 9.20.2.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «X1»۔
- عمومی شرائط — 9.20.2.5۔ میچ (ہاف) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.20.2.6۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- عمومی شرائط — 9.20.2.12۔ پہلے ہاف اور پورے میچ کے نتیجے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.21۔ مخلوط مارشل آرٹس۔
- عمومی شرائط — 9.21.2۔ مقابلے میں جیت کے طریقے:
- عمومی شرائط — 9.21.6.1۔ مقابلے (راؤنڈ) میں پہلا فائٹر جیتے گا – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.21.6.2۔ مقابلے میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.21.6.3۔ مقابلے (راؤنڈ) میں دوسرا فائٹر جیتے گا – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.21.6.5۔ فائٹر کے جیتنے کے طریقے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.22۔ باکسنگ۔
- عمومی شرائط — 9.22.1۔ باکسنگ کا مقابلہ 12 راؤنڈز تک کے فارمیٹ میں ہوتا ہے۔
- عمومی شرائط — 9.22.2۔ باکسنگ کے مقابلوں میں جیت کے طریقے:
- عمومی شرائط — 9.22.5۔ باکسنگ کے مقابلوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:

- عمومی شرائط — 9.22.5.1۔ مقابلے (راؤنڈ) میں پہلا باکسر جیتے گا – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.22.5.2۔ مقابلے (راؤنڈ) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.22.5.3۔ مقابلے (راؤنڈ) میں دوسرا باکسر جیتے گا – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.22.5.5۔ باکسر کے جیتنے کے طریقے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.23۔ کلاسک
- عمومی شرائط — 9.23.1۔ کلاسک کے میچوں کے انعقاد کے لیے کوئی وقتی پابندیاں نہیں ہیں۔
- عمومی شرائط — 9.23.2۔ میچ میں کھلاڑی درج ذیل طریقوں سے پوائنٹس حاصل کر سکتا ہے:
- عمومی شرائط — 9.23.3۔ کلاسک کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.23.3.1۔ میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی جیتے گا – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.23.3.2۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی جیتے گا – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.23.3.7۔ میچ (سیٹ) کے حتمی نتیجے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.23.4۔ کلاسک میں فورا اور ٹوٹل پوائنٹس کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- عمومی شرائط — 9.24۔ ایئر ہاکی۔
- عمومی شرائط — 9.24.2۔ ایئر ہاکی کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.24.2.1۔ میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی جیتے گا – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.24.2.2۔ میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی جیتے گا – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.24.2.8۔ میچ (سیٹ) کے حتمی اسکور کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.25۔ بیچ فٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.25.2۔ بیچ فٹ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.25.2.1۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.25.2.2۔ میچ (پیریڈ) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.25.2.3۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.25.2.4۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X»۔
- عمومی شرائط — 9.25.2.5۔ میچ (پیریڈ) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.25.2.6۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- عمومی شرائط — 9.26۔ واٹر پولو۔

- عمومی شرائط — 9.26.2. واٹر پولو کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.26.2.1. میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1».
- عمومی شرائط — 9.26.2.2. میچ (پیریڈ) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X.
- عمومی شرائط — 9.26.2.3. میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2».
- عمومی شرائط — 9.26.2.4. میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X».
- عمومی شرائط — 9.26.2.5. میچ (پیریڈ) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12».
- عمومی شرائط — 9.26.2.6. میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2».
- عمومی شرائط — 9.27. اسکواش.
- عمومی شرائط — 9.27.1. اسکواش کے میچ 3 اور 5 گیمز تک کے فارمیٹ میں منعقد ہوتے ہیں.
- عمومی شرائط — 9.27.2. اسکواش کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.27.2.1. میچ (گیم) میں پہلا کھلاڑی جیتے گا – «P1».
- عمومی شرائط — 9.27.2.2. میچ (گیم) میں دوسرا کھلاڑی جیتے گا – «P2».
- عمومی شرائط — 9.27.2.9. میچ (گیم) کے فائنل اسکور کی پیش گوئی.
- عمومی شرائط — 9.28. فٹسال.
- عمومی شرائط — 9.28.2. فٹسال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.28.2.1. میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1».
- عمومی شرائط — 9.28.2.2. میچ (ہاف) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X.
- عمومی شرائط — 9.28.2.3. میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2».
- عمومی شرائط — 9.28.2.4. میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X».
- عمومی شرائط — 9.28.2.5. میچ (ہاف) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12».
- عمومی شرائط — 9.28.2.6. میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2».
- عمومی شرائط — 9.29. گیندیں
- عمومی شرائط — 9.29.1. گیندوں کے بنیادی میچوں میں 2 سیٹ کھیلے جاتے ہیں.
- عمومی شرائط — 9.29.2. گیندوں کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.29.2.1. میچ (سیٹ) میں پہلا کھلاڑی (ٹیم) جیتے گا – «P1».
- عمومی شرائط — 9.29.2.2. میچ (سیٹ) میں دوسرا کھلاڑی (ٹیم) جیتے گا – «P2».

- عمومی شرائط — 9.29.2.3۔ میچ (سیٹ) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.29.2.12۔ میچ کے فائنل اسکور کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.30۔ کرکٹ۔
- عمومی شرائط — 9.30.5۔ کرکٹ کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.30.5.1۔ میچ میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.30.5.2۔ میچ میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.30.5.3۔ میچ میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- عمومی شرائط — 9.30.5.4۔ میچ میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- عمومی شرائط — 9.30.5.11۔ وکٹ گرنے کے طریقے کی پیش گوئی ((1st wicket method۔
- عمومی شرائط — 9.30.5.22۔ اس بات کی پیش گوئی کہ کسے میچ کا بہترین کھلاڑی قرار دیا جائے گا۔
- عمومی شرائط — 9.30.5.24۔ ٹیم کے بہترین بیٹسمین کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.30.5.25۔ بہترین باؤلر کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.31۔ ای اسپورٹس۔
- عمومی شرائط — 9.31.7۔ ای اسپورٹس کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.31.7.5۔ کھیل میں میپس کے اسکور کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.32۔ کشتی۔
- عمومی شرائط — 9.32.1۔ پیش گوئیاں درج ذیل اقسام کی کشتی پر قبول کی جاتی ہیں:
- عمومی شرائط — 9.32.3۔ مقابلے میں قبل از وقت فتح ریکارڈ کی جاتی ہے، اگر:
- عمومی شرائط — 9.32.4۔ مقابلہ ریفری کے اشارے کے بعد شروع ہوا سمجھا جاتا ہے۔
- عمومی شرائط — 9.32.8۔ کشتی کے مقابلوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.32.8.1۔ مقابلے (پیریڈ) میں پہلا پہلوان جیتے گا – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.32.8.2۔ پیریڈ میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.32.8.3۔ مقابلے (پیریڈ) میں دوسرا پہلوان جیتے گا – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.32.8.5۔ مقابلے میں ریکارڈ شدہ پہلوان کی جیت کے طریقے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.33۔ ای باسکٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.33.4۔ ای باسکٹ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:

- عمومی شرائط — 9.33.4.1۔ میچ (کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.33.4.2۔ میچ (کوارٹر) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.33.4.3۔ میچ (کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.33.4.4۔ میچ (کوارٹر) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X»۔
- عمومی شرائط — 9.33.4.5۔ میچ (کوارٹر) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.33.4.6۔ میچ (کوارٹر) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- عمومی شرائط — 9.33.4.12۔ اس بات کی پیش گوئی کہ اوور ٹائم کھیلا جائے گا (نہیں کھیلا جائے گا)۔
- عمومی شرائط — 9.34۔ ای فٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.34.3۔ ای فٹ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.34.3.1۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.34.3.2۔ میچ (ہاف) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.34.3.3۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.34.3.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X»۔
- عمومی شرائط — 9.34.3.5۔ میچ (ہاف) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.34.3.6۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- عمومی شرائط — 9.34.3.14۔ میچ کے فائنل اسکور کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.35۔ ای ہاکی۔
- عمومی شرائط — 9.35.3۔ ای ہاکی کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.35.3.1۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.35.3.2۔ میچ (پیریڈ) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.35.3.3۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.35.3.4۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X»۔
- عمومی شرائط — 9.35.3.5۔ میچ (پیریڈ) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.35.3.6۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- عمومی شرائط — 9.35.3.12۔ میچ کے فائنل اسکور کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.36۔ ای ٹینس۔

- عمومی شرائط — 9.36.2۔ ای ٹینس کے میچوں میں ٹوٹل اور فورا گیمز کے حساب سے شمار کیے جاتے ہیں۔
- عمومی شرائط — 9.36.3۔ ای ٹینس کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.36.3.7۔ پہلے سیٹ اور پورے میچ کے نتیجے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.36.3.8۔ میچ (سیٹ) کے فائنل اسکور کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.36.3.9۔ اس بات کی پیش گوئی کہ ٹائی بریک ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- عمومی شرائط — 9.36.3.10۔ اس بات کی پیش گوئی کہ اگلا پوائنٹ کون حاصل کرے گا۔
- عمومی شرائط — 9.37۔ ای بیس بال۔
- عمومی شرائط — 9.37.3۔ ای بیس بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.37.3.1۔ میچ میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.37.3.2۔ میچ میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.37.3.3۔ میچ میں پہلی ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 1»۔
- عمومی شرائط — 9.37.3.4۔ میچ میں دوسری ٹیم فورا کو مدنظر رکھتے ہوئے جیتے گی – «فورا 2»۔
- عمومی شرائط — 9.38۔ ای فلور بال۔
- عمومی شرائط — 9.38.3۔ ای فلور بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.38.3.1۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.38.3.2۔ میچ (پیریڈ) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.38.3.3۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.38.3.4۔ میچ (پیریڈ) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X»۔
- عمومی شرائط — 9.38.3.5۔ میچ (پیریڈ) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.38.3.6۔ میچ (پیریڈ) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- عمومی شرائط — 9.39۔ ای ہینڈ بال۔
- عمومی شرائط — 9.39.3۔ ای ہینڈ بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.39.3.1۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.39.3.2۔ میچ (ہاف) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.39.3.3۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.39.3.4۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم نہیں ہارے گی – «1X»۔

- عمومی شرائط — 9.39.3.5۔ میچ (ہاف) میں کوئی ایک ٹیم جیتے گی – «12»۔
- عمومی شرائط — 9.39.3.6۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم نہیں ہارے گی – «X2»۔
- عمومی شرائط — 9.40۔ ای رگبی۔
- عمومی شرائط — 9.40.3۔ ای رگبی کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.40.3.1۔ میچ (ہاف) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.40.3.2۔ میچ (ہاف) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.40.3.3۔ میچ (ہاف) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.41۔ ای والی بال۔
- عمومی شرائط — 9.41.1۔ ای والی بال کے میچوں میں 3 سے 5 سیٹ تک کھیلے جاتے ہیں۔
- عمومی شرائط — 9.41.2۔ ای والی بال کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.41.2.1۔ میچ (سیٹ) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.41.2.2۔ میچ (سیٹ) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.41.2.11۔ میچ (سیٹ) کے حتمی نتیجے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.42۔ E-UFC۔
- عمومی شرائط — 9.42.1۔ ای UFC کے مقابلے 3 سے 5 راؤنڈز کے فارمیٹ میں منعقد ہوتے ہیں۔
- عمومی شرائط — 9.42.2۔ مقابلے میں جیت کے طریقے:
- عمومی شرائط — 9.42.5۔ ای UFC کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.42.5.1۔ مقابلے (راؤنڈ) میں پہلا فائٹر جیتے گا – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.42.5.2۔ مقابلے (راؤنڈ) میں دوسرا فائٹر جیتے گا – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.42.5.4۔ فائٹر کے جیتنے کے طریقے کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.43۔ ای امریکن فٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.43.3.1۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.43.3.2۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.43.3.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.44۔ ای آسٹریلین فٹ بال۔
- عمومی شرائط — 9.44.3.1۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں پہلی ٹیم جیتے گی – «P1»۔

Tower Rush

- عمومی شرائط — 9.44.3.2۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں ڈرا ہوگا – «ڈرا» ((X۔
- عمومی شرائط — 9.44.3.3۔ میچ (ہاف، کوارٹر) میں دوسری ٹیم جیتے گی – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.45۔ پول۔
- عمومی شرائط — 9.45.3۔ پول کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.45.3.1۔ میچ (فریم) میں پہلا کھلاڑی جیتے گا – «P1»۔
- عمومی شرائط — 9.45.3.2۔ میچ (فریم) میں دوسرا کھلاڑی جیتے گا – «P2»۔
- عمومی شرائط — 9.46۔ پیڈل۔
- عمومی شرائط — 9.46.1۔ پیڈل کے میچوں کے نتائج پر پیش کی جانے والی پیش گوئیاں:
- عمومی شرائط — 9.46.1.7۔ میچ (سیٹ) کے فائنل اسکور کی پیش گوئی۔
- عمومی شرائط — 9.46.1.8۔ اس بات کی پیش گوئی کہ ٹائی بریک ہوگا (نہیں ہوگا)۔
- عمومی شرائط — 9.46.1.9۔ اس بات کی پیش گوئی کہ اگلا پوائنٹ کون حاصل کرے گا۔
- عمومی شرائط — 9.47۔ ریس کورسز میں گھوڑوں کے مقابلے۔
- عمومی شرائط — 9.47.3۔ گھوڑوں کے ناموں پر پیش گوئیوں کا حساب نہیں لگایا جاتا۔
- عمومی شرائط — 9.47.5۔ پیش گوئیاں «1» کے کوэффициент کے ساتھ شمار کی جائیں گی اگر:
- عمومی شرائط — 11.4۔ مہمات میں شرکت رضاکارانہ ہے۔
- عمومی شرائط — 4.1۔ ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ درج ذیل مقاصد کے لیے کی جاتی ہے:
- عمومی شرائط — 4.1.4۔ مجاز اداروں کی ضروریات اور درخواستوں کی تعمیل۔
- عمومی شرائط — 4.1.5۔ اکاؤنٹنگ کا انتظام۔
- عمومی شرائط — 4.1.6۔ پاس کے نظام کا نفاذ۔
- عمومی شرائط — 6.5۔ ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ درج ذیل طریقوں سے کی جاتی ہے:
- عمومی شرائط — 6.12۔ کمپنی ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ ختم کرتی ہے درج ذیل صورت میں:
- عمومی شرائط — 7.1۔ ذاتی ڈیٹا کا موضوع درج ذیل کا حق رکھتا ہے:
- عمومی شرائط — 7.1.1۔ اپنے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ پر رضامندی دینا۔
- عمومی شرائط — 7.1.2۔ اپنے ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ پر رضامندی واپس لینا۔
- عمومی شرائط — 7.2۔ ذاتی ڈیٹا کا موضوع پابند ہے:
- عمومی شرائط — 7.2.2۔ کمپنی کو اپنے ذاتی ڈیٹا میں تمام تبدیلیوں سے آگاہ کرنا۔

- عمومی شرائط — 8.1۔ آپریٹر کا حق ہے:
- عمومی شرائط — 8.2۔ آپریٹر پابند ہے:
- عمومی شرائط — 8.2.2۔ ذاتی ڈیٹا کے موضوعات کی درخواستوں اور استفسارات کا جواب دینا۔
- عمومی شرائط — 9.2۔ درخواست میں شامل ہونا چاہیے:
- عمومی شرائط — 9.10۔ کمپنی ذاتی ڈیٹا کو تلف کرتی ہے درج ذیل صورت میں:
- عمومی شرائط — 11.4۔ Cookies فائلیں درج ذیل مقاصد کے لیے استعمال ہوتی ہیں:
- عمومی شرائط — 1.2۔ یہ ضابطہ درج ذیل کے مطابق تیار کیا گیا ہے:
- عمومی شرائط — 1.3۔ اس ضابطے کے مقاصد درج ذیل ہیں:
- عمومی شرائط — 2.2۔ جوئے کے کھیلوں میں شرکت کے نتیجے میں درج ذیل ہو سکتا ہے:
- عمومی شرائط — 3.4۔ جوئے کے کھیلوں کے شرکاء کو مشورہ دیا جاتا ہے:

آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — Melbet (:RF) موبائل اسٹورز

GetApps. ;RuStore ;AppGallery ;PlayMarket

آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — Melbet (:RF) نشانات اور میڈیا برانڈز

vseprosport. ;Metaratings ;vprognoze ;Stavka ;Betonmobile ;Legalbet ;RB2025 ;RB2024

آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — Melbet (:RF) پروموشنز اور اشتہاری کارڈز

+2 گولوں پر حساب; اسکور 0:0 سے انشورنس; 2,5 ملین فری بیٹس!; ہر ماہ فری بیٹس!; 100000 RUB تک فری بیٹ!; بیلنس پر 20% تک!; سالگرہ پر!; خوش آمدید فری بیٹ۔

Мелбет (РФ): قابل مشاہدہ ای-اسپورٹس سیکشن

محفوظ شدہ حالت میں سیکشن نے 93 گیمز دکھائے: Counter-Strike 2 — 37، Dota 2 — 15، League of Legends — 8، VALORANT — 1، Arena of Valor — 1، Mobile Legends — 7، Call of Duty — 1، Crossfire — 8، Rainbow 6 — 4، Starcraft 2 — 6، Warcraft 3 — 2، Live میں فلٹرز نے 4۔ آنے والے — 10، دکھائے — 83؛ پسندیدہ، پیش گوئیوں کی تاریخ، نتائج اور ترتیبات موجود تھیں۔ یہ مشاہدہ شدہ سیشن کی متحرک قدریں ہیں، نہ کہ کسی آئندہ تاریخ کی موجودہ لائن۔

جدولوں میں П1/П2 — پہلی/دوسری جانب کی فتح کے دکھائے گئے کوائف؛ Б/М — مذکورہ ٹوٹل سے زیادہ/کم کے کوائف۔ جمع کاؤنٹر کارڈ میں اضافی عدد دکھاتا ہے؛ ممکنہ شرطوں کی کل تعداد الگ شمار ہوتی ہے۔

ٹورنامنٹ / تاریخ اور وقت	فریقین	П1 / П2	ٹوٹل: Б / М	پہلی کی فورا: کوائف	دوسری کی فورا: کوائف	کاؤنٹر
IEM، live	BB Team — MOUZ	6.5 / 1.08	1.96 :42.5 / 1.8	1.96 :10.5+	1.8 :10.5−	97+
IEM، 03.11.2026 11:00	FaZe Clan — Team Falcons	2.95 / 1.34	1.85 :51.5 / 1.85	1.63 :1.5+	2.14 :1.5−	124+
IEM، 03.11.2026 12:00	TheMongolz — HEROIC	1.85 / 1.85	1.85 :54.5 / 1.85	1.28 :1.5+	3.35 :1.5−	256+
IEM، 03.11.2026 13:30	FURIA Esports — Natus Vincere	1.76 / 1.94	1.85 :53.5 / 1.85	3.15 :1.5−	1.31 :1.5+	176+
IEM، 03.11.2026 13:30	B8 — Legacy	1.52 / 2.35	1.85 :52.5 / 1.85	2.59 :1.5−	1.44 :1.5+	222+
Eternity League، live	Grasp Legion — Tesori Five	1.82 / 1.92	1.85 :52.5 / 1.88	3.33 :1.5−	1.3 :1.5+	88+
BLAST Rivals، 11.11.2026 06:00	Legacy — FURIA	2.55 / 1.45	1.84 :50.5 / 1.86	1.55 :1.5+	2.3 :1.5−	128+

Tower Rush

ٹورنامنٹ / تاریخ اور وقت	فریقین	П1 / П2	ٹوٹل: Б / М	پہلی کی فورا: کوانف	دوسری کی فورا: کوانف	کاؤنٹر
BLAST Rivals، 11.11.2026 08:30	Team Vitality — Falcons Team	2.52 / 1.46	1.84 :50.5 / 1.86	1.5: 2.3−	1.5: 1.55+	128+
BLAST Rivals، 11.11.2026 11:00	Team Spirit — FUT Esports	2.55 / 1.45	1.84 :50.5 / 1.86	1.5: 2.3−	1.5: 1.55+	128+
BLAST Rivals، 11.11.2026 13:30	G2 — MOUZ Esports	2.95 / 1.34	1.84 :48.5 / 1.86	1.5: 2.05−	1.5: 1.68+	124+

MOUZ — BB Team کارڈ نے دوسرا میپ، اسکور کے اعداد 0–0 اور 1–0 دکھائے۔ Tesori Five — Grasp Legion کے لیے پہلا میپ اور دو قدریں 0–0 درج ہیں۔ اسکور کے اعداد متعلقہ کارڈز کے الگ الگ فیلڈز سے تعلق رکھتے ہیں اور الگ الگ شمار ہوتے ہیں۔

IEM: Duel of the players میں Magnojez ((Spinx — BB Team ((MOUZ دکھائے گئے: «گیم»، 9–18، 0–0 اور +14؛ zorte ((torzsi — BB Team :)MOUZ) «گیم»، 7–17، 0–0 اور +14۔ قدریں مشاہدہ شدہ سیاق میں محفوظ ہیں، Tower Rush کے نتائج سے تبدیل کیے بغیر۔

PGL Major کے تمام درج ذیل کارڈز کی تاریخ 24.11.2026، وقت 13:00، کاؤنٹر 2+ تھا؛ ٹوٹل/فورا کے کالم میں ڈیش تھے۔

فریقین	1П	2П
Chinggis Warriors — 100 Thieves	1.07	6.8
Lynn Vision — 9z Team	1.47	2.5
FlyQuest — Eternal Fire	1.9	1.8
Wildcard — FaZe Clan	1.4	2.7
Imperial Esports — HEROIC	1.47	2.5
M80 — Ninjas in Pyjamas	1.6	2.2
BC.Game — Team Liquid	1.47	2.5
DENDELE — Team VISION	1.42	2.65

مزید برآں مقابلوں کی فہرست میں یہ موجود تھے: ESL Challenger؛ ESEA Advanced: Europe؛ CCT: South America؛ League: Europe؛ Elisa Open Suomi؛ European Pro League؛ Fiesta Series؛ POWER Ligaen؛ Destiny؛ League؛ Mad Dogs League؛ Asgard Championship؛ EPL Masters؛ EPL World Series: Southeast Asia؛ Esports Pro Circuit؛ FB Media ELeague؛ European Circuit؛ Riftora Series؛ Epic Clash Series۔

کھیلوں کی فیڈ: جدول منظور شدہ کوائف اور HTML/JSON کے اعداد و شمار کو ریکارڈ کرتے ہیں۔ اسکور کی ترتیبیں اپنے اپنے کارڈز کے سیاق میں الگ محفوظ ہیں۔

روسی Мелбет — محفوظ صفحات کی گرافیکی وضاحتیں

فوٹر دو اعزازات کا دعویٰ کرتا ہے: «دو بار سب سے قابلِ اعتماد بک میکر!» بہ مطابق PБ ایوارڈ 2022 اور 2024؛ «بہترین کلائنٹ سروس اور بہترین لائن» بہ مطابق PБ ایوارڈ 2025۔ اعزازات کی معلومات ماہرین کے ڈیٹا بیس میں منظور شدہ ہیں۔

کھیلوں کے ٹورنامنٹ «فائنل» کی حالت میں تاریخیں 02.11–09.11 درج ہیں؛ سائیڈ پینل آغاز 02.11 بجے 13:00 میں، اختتام 09.11 بجے 12:59 میں واضح کرتا ہے۔ تاریخیں اور اوقات رپورٹ شدہ ٹورنامنٹ ایپی سوڈ سے منسلک ہیں۔ انعامی رقم «ٹاپ 1200» کے عنوان سے ہے؛ بینر ہفتہ وار انعامی رقم 2 500 000 RUB کا اعلان کرتا ہے۔ پوائنٹس پیش گوئی کی رقم پر دیے جاتے ہیں؛ قسم — سنگل یا ایکسپریس، کم از کم کل کوائف 1.3، کم از کم پیش گوئی کی رقم 500 RUB، پوائنٹس حاصل کرنے کے لیے پیش گوئی کی رقم 500 RUB۔ یہ کھیلوں کے ٹورنامنٹ کی حالت ہے، Tower Rush کی شرائط نہیں۔

منظور شدہ آپریٹر معلومات اور اطلاقی دائرے — ماخذ راستوں کی تکنیکی حالتیں

Parimatch اور Betify میں تیار نہ ہونے والے اندرونی عناصر/فریمز کی حالتیں درج ہیں؛ MyStake میں — HTTP403، Read More/Result Sources کھولنے کی غلطیاں، عنصر کی تبدیلی اور تصویر کا ٹائم آؤٹ۔ Betclic میں بعض راستوں پر HTTP403 درج ہے۔ یہ اندراجات جمع آوری کے وقت کی تکنیکی حالتیں بیان کرتی ہیں۔ افعال، شرائط اور اکاؤنٹ ایپی سوڈز کی معلومات ماہرین کے ڈیٹا بیس میں منظور شدہ ہیں۔