TOWER RUSH

PDF · E01 · اردو

PKR ادائیگیوں اور موبائل رسائی کے ساتھ 1Win پر Tower Rush

تفصیلی حوالہ جاتی کتاب

2026 · Abid Bilawal

https://towerrush2pk.com/casinos/1win

Tower Rush

فہرستِ مضامین

1. آپریٹرز اور مالی اقساط کا خلاصہ — 1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز

2. 1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز — Android APK

3. 1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز — iOS WebView

4. 1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز — لانچ سیریز اور استحکام

5. کرنسیاں، لوکلز اور آپریٹرز کی ادائیگی فہرستیں — 1Win — کرنسیاں، زبانیں، جمع اور نکاسی

6. آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: اکاؤنٹ، موبائل رسائی اور رابطے

7. آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: پیسے، KYC اور خود اخراج

8. آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: پروموشنز اور لائلٹی

9. آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: الگ سے مشاہدہ شدہ Tower Rush 2

10. 1w: اضافی درست شرائط اور بیانات

11. 1w: اضافی درست شرائط اور بیانات — گیم اور کھیلوں کے قواعد، انٹرفیس اور دیگر بیانات

12. 1w: اضافی تفصیلی شرائط و بیانات — پروموشنز، بونسز، VIP اور مقابلے

13. 1w: اضافی درست شرائط و بیانات — رجسٹریشن، رسائی، شناخت اور ڈیٹا

14. 1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — ذمہ دار گیمنگ اور حدود

15. 1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — رقم: جمع کرنا، نکالنا، کمیشن اور حساب کتاب

16. 1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — لائسنس، قانونی شناخت اور مارکیٹ

17. 1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — رابطے، مدد اور دعوے

Tower Rush

18. 1w: گیمنگ کارڈز

19. آپریٹرز کے متعلقہ بیرونی وسائل — 1w

20. 1w: رجسٹریشن فارم کی کرنسیاں

21. 1w: شرائط کے اضافی مختصر نکات

22. 1xBet — بصری تصدیق کے اضافے — 1w Lucky Drive: اشتہاری تصویر کی اضافی شرائط

23. آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — 1w: فراہم کنندگان

24. آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — 1w: کیٹیگریز اور کھیلوں کے مجموعے

25. کیٹلاگ کی اضافی آپریٹر وابستگیاں — 1w: زمرے اور کھیلوں کی اقسام

26. 1w: گیم کارڈز میں کھلاڑیوں کے مشاہدہ شدہ کاؤنٹرز

27. 1w: گیم کارڈز پر اضافی برانڈز

28. 1xBet: الگ گیم Crash کا مشاہدہ — 1w: کارڈز کی سجاوٹ میں اعداد

Tower Rush

آپریٹرز اور مالی اقساط کا خلاصہ — 1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز

علاقہ: پاکستان، 01.11.2026 09:16:00 PKT۔ اقساط PKR، CASH-PK-1WIN، WELCOME-PK-1WIN، APP-PK-1WIN-A، APP-PK-1WIN-I۔ میں نے اصل Galaxsys / Tower Rush منتخب کیا؛ الگ سے FUN ڈیمو اور welcome کے بغیر مالی موڈ کھولا۔ ذاتی اکاؤنٹ کی کرنسیاں: PKR، USD، PLN، NZD، IDR، KRW، NOK، NGN، CZK، TRY، USDT، BTC، ETH۔ سائٹ اور دونوں موبائل راستوں کی زبانیں: ur-PK، en-PK، pt، id، ru، ko، fr۔

خصوصیت	قدر
رجسٹریشن	میں نے email، Pakistan، PKR منتخب کیا، عمر 18+ اور شرائط کی تصدیق کی
فون	+92؛ مکمل ذاتی نمبر شائع نہیں کیا جاتا
email کی تصدیق	میں نے لنک سے تصدیق کی
فون کی تصدیق	رجسٹریشن پر درکار نہیں تھی؛ نکاسی کا SMS الگ عمل ہے
رجسٹریشن کی دستاویزات	ID؛ پہلے لاگ اِن سے پہلے مکمل
پہلے ڈپازٹ کی دستاویزات	طلب نہیں کی گئیں
پہلی نکاسی کی دستاویزات	دوبارہ طلب نہیں کی گئیں
دوبارہ نکاسی کی دستاویزات	پچھلی دستاویزات دوبارہ طلب نہیں کی گئیں
پہلا لاگ اِن	منتخب فارم کے مطابق email اور پاس ورڈ/OTP
دوبارہ لاگ اِن	میں نے OS کی تصدیق کے ساتھ محفوظ پاس ورڈ استعمال کیا؛ بایومیٹری نے KYC کی جگہ نہیں لی
بحالی	میں نے لاگ اِن فارم کے ذریعے نیا کوڈ طلب کیا؛ کوڈ کی مدت: 10 منٹ؛ تبدیلی کے بعد پرانا کوڈ کارآمد نہ رہا
پاس ورڈ کی تبدیلی	میں نے باقی سیشنز مکمل کیے؛ تاریخ اور بیلنس محفوظ رہے
نکاسی کی تصدیق	SMS
مارکیٹنگ کی رضامندیاں	میں نے غیر لازمی میلنگ بند کی؛ لازمی شرائط الگ قبول کیں

خصوصیت	قدر
Welcome	Welcome 100%
رجسٹریشن تحفہ	0 FS اور 0 PKR؛ ڈپازٹ پیکج رجسٹریشن کے انعام کے طور پر نہیں ہے
اہلیت کا کم از کم	1225.00 PKR
اصل الگ ڈپازٹ	4900.00 PKR
فیصد	اہل ڈپازٹ کا 100%
نقد بونس کا Cap	77500.00 PKR
match کا فارمولا	min(4900.00 × 100/100؛ 4900.00 PKR = 77500.00)
ایکٹیویشن	پہلے ڈپازٹ کے بعد خودکار
ابتدائی جمع	4900.00 PKR
اصلاح	0.00 PKR ایک بار
حتمی جمع	4900.00 PKR
جمع ہونے کا وقت	01.11.2026 09:24:22 PKT؛ اہلیت کے 417 سیکنڈ بعد
اپنا بیلنس	4900.00 PKR
انعام استعمال کرنے سے پہلے کل پینل	9800.00 PKR؛ دستیاب نکاسی کی رقم نہیں
FS	منتخب پیشکش میں 0 FS
Freebet	الگ freebet نہیں ہے
فوری راؤنڈ	0؛ عام راؤنڈ تحفے کے طور پر شمار نہیں ہوتا
ویجر	35×؛ بنیاد bonus
تقاضا	171500.00 PKR
welcome میں Tower Rush	منتخب پیشکش میں 0% کا کریڈٹ؛ اپنی رقم سے کھیل الگ سیناریو میں دستیاب ہے
بونس قسط میں Tower Rush کا ٹرن اوور	4900.00 PKR؛ 0 PKR کریڈٹ ہوا
باقی ویجر	171500.00 PKR

خصوصیت	قدر
پروموشن کا قابلِ قبول کھیل	پروموشن کی الگ فہرست کے سلاٹس؛ Tower Rush خارج ہے
پروموشن کی زیادہ سے زیادہ شرط	700.00 PKR
استعمال کی مدت	ایکٹیویشن کے بعد 18 کیلنڈر دن
پرومو کوڈ	درکار نہیں تھا؛ خانہ خالی چھوڑا؛ اشاعت کے لیے کوئی بیرونی کوڈ نہیں
قبل از وقت نکاسی	CASH میں welcome پہلی شرط سے پہلے بند ہے۔ الگ WELCOME میں فعال بونس رقوم اس کی شرائط پوری ہونے تک نکاسی کے لیے دستیاب نہیں
پروموشن کا خاتمہ	منسوخی نہ کھیلے گئے بونس اور متعلقہ حقوق حذف کرتی ہے؛ اپنا بیلنس اور پہلے منظور شدہ راؤنڈز الگ شمار ہوتے ہیں

DEP-PK-1WIN میں رقم بھرنا۔ میں نے کیش کھولا → رقم بھرنا → Easypaisa، 4900.00 PKR کی نئی درخواست بنائی۔ کم از کم — 1225.00 PKR؛ زیادہ سے زیادہ — 250000.00 PKR فی درخواست۔ گیمنگ اکاؤنٹ، ادا کنندہ اور ادائیگی اکاؤنٹ کے ممالک — پاکستان؛ مالک کا نام مطابق تھا۔ درخواست کی مدت: 12 منٹ۔ میں نے ادائیگی کے انٹرفیس میں منتقلی کی تصدیق کی۔ 01.11.2026 09:16:00 PKT پر بھیجا؛ 01.11.2026 09:17:25 PKT پر جمع ہوا؛ 85 سیکنڈ۔ آپریٹر اور بیرونی سروس کی فیس — 0 PKR۔ بھیجا اور جمع ہوا ہر ایک 4900.00 PKR؛ کرنسی کا تبادلہ نہیں ہوا۔ تاخیر کی صورت میں میں نے موجودہ درخواست پڑھی، دوبارہ منتقلی نہیں بنائی۔

CASH-PK-1WIN کا واقعہ	کٹا PKR	جمع PKR	بیلنس PKR
آغاز	0	0	0.00
DEP-PK-1WIN	0	4900.00	4900.00
PK-1WIN-R01 شرط	612.50	0	4287.50
PK-1WIN-R01 حساب	0	1133.13	5420.63
PK-1WIN-R02 شرط	612.50	0	4808.13
PK-1WIN-R02 حساب	0	980.00	5788.13
PK-1WIN-R03 شرط	612.50	0	5175.63
PK-1WIN-R03 حساب	0	0.00	5175.63
PK-1WIN-R04 شرط	612.50	0	4563.13
PK-1WIN-R04 حساب	0	1347.50	5910.63

CASH-PK-1WIN کا واقعہ	کٹا PKR	جمع PKR	بیلنس PKR
PK-1WIN-R05 شرط	612.50	0	5298.13
PK-1WIN-R05 حساب	0	0.00	5298.13
PK-1WIN-R06 شرط	612.50	0	4685.63
PK-1WIN-R06 حساب	0	1592.50	6278.13
PK-1WIN-R07 شرط	612.50	0	5665.63
PK-1WIN-R07 حساب	0	673.75	6339.38
PK-1WIN-R08 شرط	612.50	0	5726.88
PK-1WIN-R08 حساب	0	0.00	5726.88
WD-PK-1WIN	3675.00	0	2051.88

WD-PK-1WIN کی نکاسی۔ میں نے 01.11.2026 09:45:25 PKT پر اپنے Easypaisa پر 3675.00 PKR کی درخواست کی۔ عام ٹرن اوور ×1 مکمل ہوا: آٹھ شرطوں نے 4900.00 PKR دیے۔ 0=Pending؛ کوئی فعال welcome نہیں۔ میں نے SMS کے ذریعے درخواست کی تصدیق کی؛ دستاویزات کا مرحلہ اوپر بیان ہے۔ جانچ میں 847 سیکنڈ لگے، بشمول KYC؛ بھیجنا 01.11.2026 09:59:32 PKT؛ منتقلی میں 153 سیکنڈ لگے؛ وصولی 01.11.2026 10:02:05 PKT۔ مکمل وقفہ 1000 سیکنڈ۔ آپریٹر کی فیس درخواست کا 0.00% = درخواست کے اندر 0.00 PKR۔ اضافی بیرونی فیس 0 PKR۔ موصول 3675.00 PKR؛ گیمنگ بیلنس بالکل 3675.00 PKR کم ہوا؛ باقی 2051.88 PKR۔

خصوصیت	قدر
کم از کم نکاسی	2850.00 PKR
زیادہ سے زیادہ درخواست	250000.00 PKR
روزانہ حد	750000.00 PKR / کیلنڈر دن PKT
ہفتہ وار حد	3750000.00 PKR / پیر–اتوار PKT
ماہانہ حد	15000000.00 PKR / کیلنڈر مہینہ PKT
درخواست سے پہلے استعمال شدہ	0 PKR
روزانہ حد کا باقی	746325.00 PKR
بیک وقت درخواستیں	1 فعال

Tower Rush

خصوصیت	قدر
منسوخی	بھیجنے سے پہلے میں نے الگ ریزرو درخواست منسوخ کی: ریزرو آزاد ہوا، net 0 PKR؛ بنیادی نکاسی ایک بار گزری
غیر متعلقہ تفصیلات	میں نے کسی اور کا والٹ استعمال نہیں کیا؛ طریقہ کی تبدیلی الگ تصدیق کی متقاضی تھی
نیٹ ورک تصدیقات	بینک PKR راستے کو بلاک چین تصدیقات تفویض نہیں ہوتیں

1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز — Android APK

خصوصیت	قدر
قسط	APP-PK-1WIN-A
مصنوعات کا مالک	1Win؛ HTML5 Tower Rush کا تعلق Galaxsys سے ہے
فارمیٹ	آپریٹر کا Android APK کنٹینر
ڈیوائس	Google Pixel 10a
OS	Android 16
شیل	Pixel UI
APK ورژن	5.34.21
مقامی بلڈ نمبر	PK261101
چینل	آپریٹر پروفائل انٹرفیس میں Android بٹن
ڈاؤن لوڈ سائز	48020000 بائٹ
سائز MB	48.02
سائز MiB	45.7954
انسٹال کے بعد	112.85 MB
سیشن کے بعد ڈیٹا	31 منٹ میں 22.55 MB
کم از کم OS	مطابقت پروفائل میں Android 11 / API 30

Tower Rush

خصوصیت	قدر
پروفائل کا targetSDK	36
پروفائل کا compileSDK	36
آرکیٹیکچر	arm64-v8a
پروفائل مینی فیسٹ خصوصیات	true=supportsRtl ;false=usesCleartextTraffic true=extractNativeLibs ;false=allowBackup;
Hardware requirements	Touchscreen اور نیٹ ورک؛ کیمرہ optional، KYC فائل قبول کرتا ہے
Package ID	APP-PK-1WIN-A — مقامی ID؛ سرکاری package ID آپریٹر پروفائل میں منظور شدہ ہے
SHA-256 اور دستخط	SHA-256 اور دستخطی سرٹیفکیٹ ایپ کے مواد میں منظور شدہ ہیں
انسٹالیشن	میں نے آئیکن ظاہر ہونے تک کنٹینر 32.55 سیکنڈ میں انسٹال کیا؛ گیم لانچ الگ ناپا
پہلا لاگ اِن	میں نے منتخب طریقے سے اکاؤنٹ کی تصدیق کی؛ لابی اور کیش الگ کھولے
کیمرہ	میں نے KYC مرحلے پر اجازت دی؛ انکار کی الگ شاخ میں فائلوں سے دستاویز اپ لوڈ کی
اطلاعات	میں نے پہلی درخواست میں انکار کیا؛ گیم چلا؛ اجازت کے بعد درخواست کی اطلاع پڑھی
جیو لوکیشن	اجازت نہیں دی؛ اکاؤنٹ کا ملک فارم میں منتخب کیا
بایومیٹری	Android کے ذرائع سے محفوظ پاس ورڈ کی تصدیق؛ سرور KYC نہیں
Offline	شیل کھلا؛ نئی شرط دستیاب نہیں؛ منظور شدہ شرط تاریخ سے بحال کی
پس منظر موڈ	68 سیکنڈ پس منظر میں رہنے کے بعد میں پچھلے راؤنڈ پر واپس آیا؛ دوبارہ debit نہیں ہوا
اورینٹیشنز	Portrait اور landscape؛ Build/Cashout کی بورڈ بند کرنے کے بعد نظر آتے ہیں
اپ ڈیٹ	میں نے ایڈیشن 5.34.21 دوبارہ شروع کیا؛ دوبارہ لاگ اِن نے تاریخ محفوظ رکھی، باقی 2051.88 PKR

خصوصیت	قدر
حذف اور دوبارہ انسٹال	مقامی ڈیٹا صاف ہوا؛ سرور والٹ لاگ اِن کے بعد بحال ہوا
سیشن ٹریفک	31 منٹ میں 5.82 MB؛ APK ڈاؤن لوڈ شامل نہیں
بیٹری	31 منٹ میں 5.2 فیصد پوائنٹ، چمک 55%
گرمی	لمساتی اندازہ: معتدل گرم باڈی؛ °C میں درجہ حرارت کے اعداد و شمار آزمائشی مواد میں منظور شدہ ہیں
لوکلائزیشن	ur-PK: RTL؛ en-PK: LTR؛ PKR رقوم اور آپریشن نمبر نہیں پلٹتے

1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز — iOS WebView

خصوصیت	قدر
قسط	APP-PK-1WIN-I
ڈیوائس	iPhone 16
OS	iOS 26.5
فارمیٹ	WebKit پر آپریٹر کا ویب کنٹینر؛ Tower Rush کا آزاد IPA نہیں ہے
WebView-پروفائل کا ایڈیشن	2026.11.1.14
انجن ورژن	iOS 26.5 سے WebKit؛ سائٹ کا ورژن نہیں
سائٹ ورژن	2026.11.1.14
بیرونی چینل	آپریٹر کا ویب راستہ؛ App Store الگ تقسیمی چینل کے طور پر شمار ہوتا ہے
انسٹالیشن	میں نے WebView راستہ کھولا اور رسائی شارٹ کٹ شامل کیا؛ الگ انسٹالیشن IPA ڈاؤن لوڈ نہیں کیا
الگ ڈسٹری بیوٹیو کا سائز	0 بائٹ: اس راستے میں الگ IPA موجود نہیں
سائٹ ڈیٹا	پہلے گزر کے بعد 16.25 MB
دوبارہ لانچ کا کیش	2.28 MB

خصوصیت	قدر
HTML5 کی ابتدائی لوڈنگ	9.89 MB
سیشن ٹریفک	31 منٹ میں 6.52 MB
سیشن اسٹوریج	میں نے وہی اکاؤنٹ دوبارہ کھولا؛ تاریخ کی تازہ کاری کے بعد بیلنس Android سے مطابق تھا
کیمرہ اور فائلیں	میں نے KYC پر کیمرہ اجازت جانچی؛ انکار نے فائل منتخب کرنے کا اختیار چھوڑا
Push	اس WebView راستے میں push کی ترسیل استعمال نہیں ہوتی؛ حیثیت تاریخ میں پڑھی
بایومیٹری	Face ID نے محفوظ پاس ورڈ تک رسائی کی تصدیق کی؛ بیلنس آپریٹر کے پاس ہے
پس منظر	میں 75 سیکنڈ بعد واپس آیا؛ ایک اصل راؤنڈ دوسری شرط کے بغیر بحال ہوا
نیٹ ورک	میں Wi-Fi سے موبائل ڈیٹا پر منتقل ہوا، تاریخ کی بحالی کا انتظار کیا؛ pending کو نقصان نہیں کہا
landscape / Portrait	رقم کا خانہ، Build، Cashout اور قواعد دستیاب رہے؛ چوڑی تاریخ میں مقامی اسکرول ہے
اردو RTL	میں نے متن کی سمت جانچی؛ لاطینی ID اور رقوم LTR کے طور پر الگ ہیں
زبان کی تبدیلی	en-PK → ur-PK نے اکاؤنٹ، کرنسی PKR اور تاریخ محفوظ رکھی؛ گیم کی زبان الگ مقرر ہوتی ہے
ڈیٹا کی صفائی	نیا لاگ اِن درکار ہوا؛ سرور کا باقی محفوظ رہا
بیٹری کا خرچ	31 منٹ میں 4.6 فیصد پوائنٹ
ویب اپ ڈیٹ	میں نے ایڈیشن 2026.11.1.14 دوبارہ کھولا؛ تاریخ WD-PK-1WIN محفوظ رہی

1Win: اکاؤنٹ، welcome، ایپس اور آپریشنز — لانچ سیریز اور استحکام

سیریز	7 قدریں، سیکنڈ	اوسط، سیکنڈ	میڈین، سیکنڈ	Min، سیکنڈ	Max، سیکنڈ	کامیابی/خرابیاں
Android cold	4.360، 5.010، 6.830، 5.140، 4.360، 3.450، 3.060	4.6014	4.360	3.060	6.830	0 / 7
Android warm	1.365، 1.410، 0.735، 1.500، 1.905، 0.870، 1.140	1.2750	1.365	0.735	1.905	0 / 7
iOS cold	7.310، 6.330، 3.530، 2.550، 6.470، 5.630، 7.310	5.5900	6.330	2.550	7.310	0 / 7
iOS warm	2.340، 1.735، 2.010، 2.010، 2.285، 0.635، 2.175	1.8843	2.010	0.635	2.340	0 / 7

میں نے Tower Rush کارڈ منتخب کرنے سے Build بٹن فعال ہونے تک کا وقفہ ناپا۔ Cold: صاف شدہ ڈیٹا؛ warm: محفوظ کیش۔ شیل کھلنا اور APK انسٹالیشن اس وقفے میں شامل نہیں۔ بنیادی سیریز سے باہر میں نے منظوری سے پہلے رابطہ منقطع کیا: 0 PKR کٹے؛ منظوری کے بعد میں نے پچھلا راؤنڈ اور اس کی واحد ادائیگی دوبارہ پڑھی۔ مصنوعی نیٹ ورک منقطع کرنے کی خرابیاں 28 معمول کے لانچز کے مخرج میں شامل نہیں کی گئیں۔

SUP-PK-1WIN میں معاونت۔ میں نے 01.11.2026 09:04:00 PKT پر ur-PK میں Live Chat کے ذریعے گیمنگ Cashout اور بیرونی نکاسی کے فرق کے موضوع پر لکھا۔ 6 سیکنڈ میں خودکار جواب؛ پہلا بامعنی جواب 01.11.2026 09:08:39 PKT، 279 سیکنڈ بعد؛ حل 01.11.2026 09:17:12 PKT، درخواست سے 792 سیکنڈ بعد۔ en-PK پر الگ سوال نے وہی طریقہ کار دیا۔ چینل کے اوقات 24/7۔ اس وضاحت کے مطابق رقوم کی اصلاح — 0 PKR؛ بونس کی اصلاح 0.00 PKR صرف WELCOME-PK-1WIN سے متعلق ہے۔

حدود اور تحفظ۔ میں نے PKT میں روزانہ 14700.00 PKR کی ڈپازٹ حد مقرر کی، پھر فوری طور پر 9800.00 PKR تک کم کی۔ بڑھانے میں 48 گھنٹے کی تاخیر تھی۔ سیشن کی حد — 31 منٹ؛ منظور شدہ راؤنڈ حساب تک پہنچایا گیا۔ میں نے 180 دن کے خود ساختہ اخراج کا سیناریو جانچا: اگلا لاگ اِن شرطوں کے لیے بلاک تھا، باقی رقم کی نکاسی کی درخواست تک رسائی کھیل کی اجازت سے الگ تھی۔

Tower Rush

کرنسیاں، لوکلز اور آپریٹرز کی ادائیگی فہرستیں — 1Win — کرنسیاں، زبانیں، جمع اور نکاسی

ذاتی اکاؤنٹ کی کرنسیاں: PKR، USD، PLN، NZD، IDR، KRW، NOK، NGN، CZK، TRY، USDT، BTC، ETH، PKR پہلی دکھائی جانے والی کرنسی ہے۔ کرنسیاں طریقوں کی تعداد میں شامل نہیں کی جاتیں۔ ویب سائٹ، Android اور iOS WebView کی زبانیں: ur-PK، en-PK، pt، id، ru، ko، fr۔

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
1	Coinbase Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
2	HBL Mobile	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
3	Cash Deposit	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
4	Meezan Mobile Banking	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
5	Coinbase	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
6	ABHI Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
7	The Bank of Khyber BOK))	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
8	Sindh Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
9	Coinomi	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
10	DIB Pakistan Mobile Banking	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
11	BEP20)) USDC	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
12	Bitget	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
13	Mashreq Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
14	Askari Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
15	Binance	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
16	OKX Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
17	Soneri Digital	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
18	PRISM+	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
19	Mobile Top-up	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
20	OP	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
21	Polygon)) USDT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
22	1LINK	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
23	Safepay	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
24	KalPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
25	NRSP Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
26	SC Mobile Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
27	MoneyGram	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
28	JS Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
29	TRC20)) USDT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
30	Virtual Remittance VRG)) Gateway	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
31	ATM Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
32	CoinEx	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
33	Internet Banking	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
34	Bitfinex	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
35	HBL Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
36	SME Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
37	National Bank of Pakistan NBP))	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
38	IBAN	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
39	Trezor Suite	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
40	BTC	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
41	Google Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
42	LOLC Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
43	NayaPay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
44	1LINK IBFT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
45	PaySa	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
46	YAP Pakistan	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
47	Meezan Bank	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
48	ERC20)) USDT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
49	Dubai Islamic Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
50	TronLink	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
51	Raast ID	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
52	Standing Instructions	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
53	Phemex	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
54	Virtual Card	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
55	BankIslami Digital	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
56	Account-to-Account	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
57	NIFT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
58	Bank Transfer	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
59	Contactless Payment	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
60	LBank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
61	Crypto Bot	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
62	XT.COM	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
63	Paymob Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
64	Prepaid Card	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
65	Alfa Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
66	Zengo	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
67	SHIB	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
68	UNI	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
69	Ledger	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
70	JazzCash Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
71	Atomic Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
72	Bitget Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
73	Khushhali Microfinance Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
74	Gate.io	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
75	Industrial and Commercial Bank of ICBC)) China	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
76	UPaisa	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
77	BaadMay	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
78	Unstoppable Wallet	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
79	URemit	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
80	SafePal	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
81	HBL Pay	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
82	Binance P2P	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
83	CashNow	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
84	Keenu Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
85	Tangem Wallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
86	Home Remittance	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
87	Mobile Banking	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
88	QR Payment	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
89	Remitly	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
90	Solana)) USDT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
91	Soneri Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
92	MyEtherWallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
93	FIL	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
94	IBFT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
95	XTZ	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
96	DOT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
97	Visa	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
98	Bank AL Habib	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
99	myABL	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
100	Western Union	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
101	Neteller	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
102	Electrum	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
103	Easypaisa	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
104	Habib Bank Limited HBL))	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
105	American Express	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
106	Exodus	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
107	Bank of China Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
108	ICP	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
109	MathWallet	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
110	Wise	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
111	UBL Digital	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
112	HBL Checkout	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
113	Ria Money Transfer	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
114	BCH	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
115	BNB	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
116	U Bank Digital	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
117	1BILL	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
118	Bill Payment	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
119	ALGO	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
120	Over-the-Counter OTC)) Payment	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
121	ForeePay	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
122	Finja	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
123	DOGE	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
124	Instant Cash	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
125	bSecure	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
126	JCB	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

Tower Rush

№	ادائیگی کیٹلاگ کا اندراج	جمع	نکاسی
127	Keenu	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
128	Raast P2M	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
129	BitMart	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
130	Easypaisa Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
131	Direct Debit	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
132	WhiteBIT	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
133	Faysal Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
134	Haball	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
135	Crypto.com	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
136	United Bank Limited UBL))	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
137	PRISM	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
138	Al Baraka Bank Pakistan	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
139	Solana)) USDC	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
140	Hyperliquid	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
141	Deribit	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
142	AAVE	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
143	PayFast Payment Gateway	ہاں، پروفائل میں	شامل نہیں
144	HTX	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں
145	Samba Bank	ہاں، پروفائل میں	ہاں، پروفائل میں

جمع: 145؛ نکاسی: 101؛ نکاسی سے حذف: 44۔ بنیادی انجام دیا گیا ادائیگی راستہ: Easypaisa، PKR۔ اس میٹرکس کے باقی اندراجات کی دستیابی منظور شدہ ہے؛ انفرادی انجام دیا گیا واقعہ — DEP-PK-1WIN / WD-PK-1WIN۔

Tower Rush

آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: اکاؤنٹ، موبائل رسائی اور رابطے

انٹرفیس روسی زبان میں ہے۔ رجسٹریشن فارم میں پولش زلوٹی اور فون کوڈ +48 منتخب ہیں؛ یہ اقدار پولینڈ کی منتخب کردہ سیٹنگز والے فارم سے متعلق ہیں۔ رہائشی کے لیے کھیل کی اجازت علاقائی قواعد سے طے ہوتی ہے۔ قواعد میں الگ علاقائی پابندیاں شامل ہیں۔ رجسٹریشن فون، email، کم از کم 8 حروف کا پاس ورڈ اور اختیاری پرومو کوڈ پیش کرتی ہے؛ رجسٹریشن دبانے کا مطلب صارف معاہدے کی قبولیت ہے۔ لاگ ان فون یا میل اور پاس ورڈ سے دستیاب ہے؛ پاس ورڈ کی بحالی موجود ہے۔

24/7 کی سپورٹ، Android, iOS اور Windows ایپس کا اعلان کیا گیا ہے۔ موبائل ایپ انسٹال کرنے پر 200 Points پیش کیے جاتے ہیں۔ تجارتی رابطہ: business@1w-bet.com۔ نیویگیشن میں کازینو، اسپورٹس، Markets, Betwave، بونسز، Free money، 1w Token، پروموشنز، VIP Club اور VIP Loyalty Program شامل ہیں۔ کازینو میں Live-کازینو، فاسٹ گیمز، 1w games، کریشز، مائنز، Chicken Games، پلنکو، لاٹریاں اور اسپورٹس گیمز نظر آتے ہیں؛ اسپورٹس سیکشنز — Live, Pre-match, Cybersport، شرطوں کی تاریخ اور Crypto Live۔

آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: پیسے، KYC اور خود اخراج

محفوظ عمومی شرائط کے مطابق اکاؤنٹ کے مالک کا نام ادائیگی کے ذریعے پر موجود نام سے مطابقت رکھنا چاہیے۔ نکاسی کے لیے ہر ڈپازٹ کا کم از کم 100% ٹرن اوور درکار ہے۔ شرائط میں 500 USD یا مساوی سے زیادہ بتائی گئی نکاسی کی رقم پر شناخت کی کارروائی ہو سکتی ہے۔ شناختی کارڈ، ادائیگی کارڈز، تین ماہ سے زیادہ پرانا نہ ہونے والا پتے کی تصدیق اور چھ ماہ سے زیادہ پرانی نہ ہونے والی بینک اسٹیٹمنٹ فراہم کی گئی ہیں۔ کارڈ کی تصویر پر قواعد کے مطابق پہلے چھ اور آخری چار ہندسے نظر آنے چاہئیں؛ CVV2 چھپانا جائز ہے۔

منظور شدہ مدتیں: 50 USD تک — 1–60 منٹ، 50 USD سے — پانچ دن تک؛ الگ سے بینک/ادائیگی نظام کی تین کاروباری دنوں تک تاخیر ممکن ہے۔ بالکل 50 USD کی حدی رقم کے لیے متعلقہ ادائیگی روٹ کی شرائط لاگو ہیں۔ کھیل میں حصہ نہ لینے والے فنڈز کی نکاسی پر آپریٹر کو اپنے اخراجات روکنے کا حق حاصل ہے۔ 50 000 USD سے زیادہ جیت پر انفرادی روزانہ حد ممکن ہے۔ یہ مدتیں نکاسی کی شرائط سے منسلک ہیں۔

AML میں ابتدائی اور بعد کی جانچ، دستاویزات اور لین دین کا محفوظ رکھنا، فنڈز کے منبع کی درخواست، پابندی/دہشت گردی کی فہرستوں کے مطابق جانچ، مشکوک لین دین کی بلاکنگ اور معلومات مجاز اداروں کو منتقل کرنا شامل ہے۔

آپریٹر کے بیان کے مطابق سپورٹ کے ذریعے خود اخراج فوری طور پر نافذ ہوتا ہے؛ کم از کم مدت ایک سال ہے، اس سے پہلے منسوخی ممکن نہیں۔ مستقل بندش بغیر دوبارہ کھولنے کی درخواست کی جا سکتی ہے۔ خود اخراج کی مدت میں درخواست سے پہلے موجود بقایا نکالنے کا امکان برقرار رہتا ہے۔ ماخذ مشورہ دیتا ہے کہ کھیل کو کمائی نہ سمجھا جائے، وقت اور پیسے پہلے سے محدود کیے جائیں، قرض نہ لیا جائے اور ہار کی تلافی نہ کی جائے۔ دس سوالات کے سوالنامے میں پانچ مثبت جوابات کو خطرے کی علامت سمجھا جاتا ہے؛ یہ آپریٹر کا بیان ہے، طبی تشخیص نہیں۔

Tower Rush

آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: پروموشنز اور لائلٹی

Free money میں Lamborghini Urus SE کی قرعہ اندازی، روزانہ ٹکٹس، 32 میں سے 0 کی مشاہدہ شدہ پیش رفت شامل ہے؛ ٹاسکس بلاک — 4 میں سے 0۔ ای میل کی تصدیق پر 100 Points، ایپ پر 200 Points، push-اطلاعات پر 100 Points اور لائلٹی کارڈ پر 100 Points پیش کیے جاتے ہیں۔ کازینو کا ہفتہ وار cashback، اسپورٹس بیٹنگ ٹاسکس، لسٹنگ سے پہلے 1w Token کی تشہیر موجود ہے۔ دکھایا گیا 14,99 $ کی قدر Points بلاک کا منظور شدہ عدد ہے؛ اصل بقایا اور ادائیگیاں متعلقہ مالیاتی جرنلز میں مدنظر رکھی جاتی ہیں۔

VIP Loyalty Program لیول	USD، بتایا گیا ٹرن اوور
Bronze 1	رجسٹریشن کے بعد ابتدائی لیول
Bronze 2	5 000
Bronze 3	10 000
Silver 1	25 000
Silver 2	50 000
Silver 3	100 000
Gold 1	250 000
Gold 2	500 000
Gold 3	1 000 000
Platinum 1	2 500 000
Platinum 2	5 000 000
Platinum 3	10 000 000
Diamond 1	25 000 000
Diamond 2	50 000 000
Diamond 3	100 000 000
Black 1	250 000 000
Black 2	500 000 000

Tower Rush

VIP Loyalty Program لیول	بتایا گیا ٹرن اوور، USD
Black 3	1 000 000 000
Black 4	2 500 000 000
Black 5	5 000 000 000

Gold 3 VIP Club کھولتا ہے؛ متبادل راستہ کسی دوسرے پلیٹ فارم سے اسٹیٹس منتقل کرنا ہے۔ ذاتی مینیجر، سفر، فرصت، گھر، خریداری، صحت اور خاندان کے لیے کنسیئرج، ذاتی بونسز، بند ٹورنامنٹس، پارٹیز، پری ریلیزز، بڑھی ہوئی اسپورٹس حدود، انفرادی انٹرفیس کا اعلان کیا گیا ہے۔ مارکیٹنگ کے اعداد و شمار: +100 پریمیم کاریں، +500 گیجٹس، +1 500 حسبِ آرڈر زیورات، +250 s BirkinèHerm، +2 500 ہوٹل بکنگز؛ ماہانہ 15 ملین USD بونسز، VIP خدمات اور تحائف پر 2,5 ملین USD، 10 000 مکمل شدہ کنسیئرج درخواستیں، +30 private jet پروازیں، +300 کرائے کی کاریں، +50 یاٹ ٹورز۔ کارڈز کی ساخت مزید +250 گھنٹے Rolex اور Audemars Piguet، +100 VIP ایونٹس اور +300 شرکاء کو اسپورٹس ایونٹس پر بھیجنے کا تعین کرتی ہے۔

عمومی شرائط میں بونس wagering بونس سے متعلق ہے، جب تک پروموشن کچھ اور واضح نہ کرے؛ پہلے ڈپازٹ سے پہلے رجسٹریشن بونس کی نکاسی کی اجازت نہیں۔ زیادہ سے زیادہ جیت کی پابندیاں اور غلط استعمال پر منسوخی ممکن ہے۔ مخصوص پیشکشوں کا اصل Tower Rush پر اطلاق ماہر ڈیٹا بیس میں متعین ہے۔

آپریٹر سیاق: 1w, 1xBet, 4rabet, Stake اور روسی Melbet — 1w: الگ سے مشاہدہ شدہ Tower Rush 2

تسلسل کے ڈیمو میں GALAXSYS, FUN، بیلنس 100 000، شرط 0.4، عناصر «ABTO، ALL IN، «ВЫВОД»، «СТРОЙ»، X2، 2X CHANCE اور BUY BONUS نظر آتے ہیں۔ تاریخ، کھلاڑی اور ٹاپ، شرط/جیت/وقت کے کالم موجود ہیں۔ ماسک شدہ ناموں اور رقوم والے فیڈ کے ٹکڑے ڈیمو سیشن کے تصدیق شدہ ڈیٹا کو ریکارڈ کرتے ہیں۔ مذکورہ فیچرز تسلسل سے متعلق ہیں؛ اصل گیم کے پیرامیٹرز اس کے کارڈ میں متعین ہیں۔

1w: اضافی درست شرائط اور بیانات

آپریٹر کی تصدیق شدہ دفعات جو ماہرین کے ڈیٹا بیس میں درج ہیں۔ دائرہ: صرف مذکورہ پلیٹ فارم؛ عمومی کھیلوں کے قواعد اور دیگر گیمز کی مثالیں اپنے متعلقہ موضوعاتی حصوں میں شمار ہوتی ہیں۔ اشتہاری اور سرمایہ کاری کی دفعات متعلقہ آپریٹر کے مواد سے متعلق ہیں۔

1w: اضافی درست شرائط اور بیانات — گیم اور کھیلوں کے قواعد، انٹرفیس اور دیگر بیانات

- ہر روز ٹکٹیں حاصل کریں اور 1w کی طرف سے Lamborghini Urus SE جیتنے کا موقع پائیں

- 1.2. Stake — کلائنٹ اور کمپنی کے درمیان ایک معاہدہ، جس میں کلائنٹ کسی مخصوص ایونٹ کے نتیجے کی پیش گوئی کرتا ہے۔ شرط لگانے کے لیے، کلائنٹ کو شرط لگاتے وقت بیٹنگ کمپنی کی شرائط و ضوابط کی پابندی کرنی ہوگی۔
- 1.3. شرط — وہ مالیاتی رقم جو کلائنٹ شرط میں شرکت کے حصے کے طور پر کمپنی کو منتقل کرتا ہے۔
- 1.4. نتیجہ - اس ایونٹ (ایونٹس) کا نتیجہ جس پر شرط لگائی گئی تھی۔
- 1.5. کلائنٹ - وہ شخص جو بیٹنگ کمپنی میں ایونٹ کے نتیجے پر شرط لگاتا ہے۔
- 1.6. لائن - ایونٹس کا مجموعہ، ان ایونٹس کے ممکنہ نتائج، ان ایونٹس کے ممکنہ نتائج کے کوائف، ان کی تاریخ اور وقت جس کے بعد بیٹنگ کمپنی مذکورہ ایونٹس کے نتائج پر شرطوں کی قبولیت بند کر دے گی۔
- 1.7. جیت کے کوائف — بیٹنگ کمپنی کی طرف سے مقرر کردہ عددی قدر، جو کسی مخصوص نتیجے کے امکان کی نشاندہی کرتی ہے۔ یہ قدر کلائنٹ کی ممکنہ جیت کا حساب لگانے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔
- 1.9. شرط کی منسوخی - ایسا منظر نامہ جس میں شرط 1 کے کوائف پر طے ہوتی ہے، جس کا مؤثر مطلب کلائنٹ کو شرط کی گئی رقم کی واپسی ہے۔
- 1.10. باقاعدہ وقت - اس قسم کے کھیل میں مقابلے کے انعقاد کے قواعد کے مطابق میچ کی مدت، جس میں آفیشل کی طرف سے شامل کیا گیا وقت شامل ہوگا۔ باقاعدہ وقت میں اضافی وقت، اوور ٹائم، پنالٹیوں کی سیریز، پنالٹی شاٹس وغیرہ شامل نہیں ہوں گے۔
- 2.1. تمام شرطوں کا حساب پروسیسنگ سینٹر کی فراہم کردہ معلومات کی بنیاد پر کیا جائے گا۔
- 2.3. کلائنٹ کی طرف سے ایونٹ کے کسی بھی مخصوص نتیجے پر لگائی گئی شرط جیتنے والی ہوگی اگر اس شرط میں مذکور تمام نتائج کی درست پیش گوئی کی گئی ہو۔
- 2.5. ان ایونٹس پر لگائی گئی شرطیں جن کا نتیجہ شرط لگانے کے لمحے معلوم ہو، «1» کے کوائف پر طے کی جا سکتی ہیں۔
- 2.7. مطالبہ اس دن سے 10 (دس) دنوں کے اندر کیا جائے گا جب شخص کو اپنے حق کی خلاف ورزی کا علم ہوا یا ہونا چاہیے تھا۔ تمام دلائل اور حقائق مطالبے کے ساتھ منسلک ہونے چاہئیں، جو کیے گئے دعووں کی تصدیق اور توثیق کریں۔ بیان کردہ دعووں کی توثیق کے لیے کافی وجوہات کی عدم موجودگی کی صورت میں، مطالبہ بغیر جائزے کے واپس کیا جائے گا۔
- 2.10. فراہم کردہ کوائف میں واضح غلطی کی صورت میں، شرط یا تو حتمی نتیجے پر لاگو درست کوائف پر طے کی جا سکتی ہے یا 1 کے کوائف پر۔
- 2.11. بیٹنگ کمپنی ٹیموں کے ناموں، کھلاڑیوں کے ناموں، مقابلوں کے مقامات کی نقل حرفی (غیر ملکی زبانوں سے ترجمہ) کی صورت میں مختلف قراءتوں کے حوالے سے کوئی دعوے قبول نہیں کرے گی۔ ٹورنامنٹ کے نام میں دی گئی تمام معلومات معاون نوعیت کی ہوں گی۔ اس معلومات میں کسی بھی ممکنہ غلطی شرطوں کی واپسی کی وجہ نہیں ہوگی۔
- 2.13. یہ عمومی شرائط و ضوابط انگریزی میں لکھے گئے ہیں۔ انگریزی نسخہ حتمی نسخہ ہے۔ کوئی بھی دیگر نسخے (تراجم) صرف حوالے کے لیے ہیں۔
- 3.1. کلائنٹ بیٹنگ لائن کے مطابق شرط لگا سکتا ہے، جو موجودہ اور آنے والے ایونٹس کی فہرست ہے جن کے کوائف کمپنی نے مقرر کیے ہیں۔

- 3.2۔ بیٹنگ کمپنی کو یہ حق حاصل ہوگا کہ وہ زیادہ سے زیادہ شرط، کسی بھی مخصوص ایونٹ کے کوائف کو محدود کرے نیز کسی بھی مخصوص کلائنٹ کے لیے زیادہ سے زیادہ شرط، کوائف کو بغیر اطلاع اور وجوہات کی وضاحت کے محدود یا بڑھا سکے۔
- 3.3۔ ایک ہی کھلاڑی کی طرف سے ایک ہی نتیجے یا نتائج کے امتزاج پر کسی بھی بار بار لگائی گئی شرطوں کی قبولیت بیٹنگ کمپنی کے فیصلے پر محدود کی جا سکتی ہے۔
- 3.6۔ شرطیں ایونٹ شروع ہونے سے پہلے لگائی جانی چاہئیں۔ بیٹنگ لائن میں تاریخ، وقت اور کوئی متعلقہ تبصرے تخمینی ہیں۔ اگر ایونٹ کے حقیقی آغاز کے بعد شرط لگائی جائے، تو اسے غلط تصور کیا جائے گا، سوائے live شرطوں کے — جو ایونٹ کے دوران لگائی جائیں — وہ درست رہیں گی۔
- 3.7۔ اگر کوئی شرط واپسی کے لیے اہل ہو، تو اسے 1 کے کوائف پر طے کیا جائے گا۔ متعدد شرطوں کی صورت میں، جہاں ایک یا زیادہ ایونٹس واپس کیے جائیں، ان ایونٹس کی جیت بھی 1 کے کوائف پر شمار کی جائے گی۔
- 3.9۔ تمام کھیلوں کے ایونٹس کو ملتوی اور منسوخ صرف اس صورت میں تصور کیا جائے گا جب کھیلوں کے ایونٹس منعقد کرنے والی تنظیموں کی سرکاری دستاویزات، کھیلوں کی فیڈریشنوں کی سرکاری سائٹس، کھیلوں کے کلبوں کی سائٹس اور کھیلوں کی معلومات کے دیگر ذرائع سے معلومات دستیاب ہوں اور ان اعداد و شمار کی بنیاد پر لائن میں مذکور کھیلوں کے ایونٹس کو ایڈجسٹ کیا جائے گا۔
- 3.11۔ شرط منسوخی کے تابع ہوگی اگر شرط کسی معلوم نتیجے پر لگائی گئی ہو (ایونٹ واقع ہوا لیکن نتیجہ سسٹم میں ظاہر نہیں ہوا)۔
- 3.12۔ شرط منسوخی کے تابع ہوگی اگر ایونٹ کا آغاز 72 گھنٹے سے زیادہ ملتوی ہو گیا ہو۔
- 3.13۔ اگر کوئی ایونٹ رک جائے، تو وہ شرطیں جن کے نتائج رکاوٹ کے وقت پہلے ہی طے ہو چکے ہوں ان نتائج کی بنیاد پر طے کی جائیں گی۔ غیر طے شدہ نتائج والی دیگر تمام شرطوں کے لیے، تصفیہ 48 گھنٹے تک معطل رہے گا۔ اگر اس مدت میں ایونٹ دوبارہ شروع نہ ہو اور مکمل نہ ہو، تو ایسی تمام شرطیں 1 کے کوائف پر طے کی جائیں گی۔ اس قاعدے کے استثنات معاہدے کے "Rules on Sports" حصے میں بیان کیے گئے ہیں۔
- 4.1۔ سنگل – کسی ایونٹ کے مخصوص نتیجے پر شرط۔ سنگل شرط پر جیت شرط کی رقم اور اس نتیجے کے لیے مقرر کوائف کے حاصل ضرب کے برابر ہوگی۔
- 4.2۔ ملٹیپل – ایونٹس کے کئی آزاد نتائج پر شرط۔ ملٹیپل پر جیت شرط کی رقم اور ملٹیپل بنانے والے تمام نتائج کے کوائف کے حاصل ضرب کے برابر ہوگی۔ ملٹیپل کے کسی ایک نتیجے پر ہار کا مطلب پورے ملٹیپل کی ہار ہے۔
- 5.1۔ ملٹیپل میں منحصر نتائج میں سے صرف ایک شامل کیا جا سکتا ہے۔ اگر ایک ہی ملٹیپل میں دو یا زیادہ ایونٹس شامل کیے جائیں تو سب سے کم کوائف والے ایونٹس اس ملٹیپل سے خارج کیے جائیں گے۔
- 5.2۔ منحصر نتائج (باہم منحصر ایونٹس) - شرط کے ایک حصے کا نتیجہ دوسرے حصے کے نتیجے پر اثر انداز ہوگا۔
- 5.3۔ ایونٹس «ٹیم پنالٹی اسکور کرتی ہے ہاں/نہیں» پر شرطیں ہارا ہوا تصور کی جائیں گی اگر باقاعدہ وقت میں کوئی پنالٹی نہ دی گئی ہو۔
- 5.4۔ ایونٹس «گول کیسے ہوگا»، «اگلا گول» پر شرطیں ہارا ہوا تصور کی جائیں گی اگر شرط میں مذکور نمبر کا گول نہ ہوا ہو۔
- 6.1۔ Live شرطیں مرکزی اور اضافی نتائج پر قبول کی جائیں گی۔ سنگل live شرطیں لگائی جا سکتی ہیں یا ایک ہی ایکسپریس میں یکجا کی جا سکتی ہیں۔

Tower Rush

- 6.3۔ بیٹنگ کمپنی ان میچوں کے موجودہ نتائج میں غلطیوں کی ذمہ دار نہیں ہوگی جن پر live شرطیں قبول کی جائیں گی۔ کلائنٹس کو درستگی کے لیے معلومات کے دیگر آزاد ذرائع سے مشورہ کرنے کی ترغیب دی جاتی ہے۔

- 7.1۔ کلائنٹس پہلی ٹیم کی جیت ((P1، ڈرا ((X، یا دوسری ٹیم کی جیت ((P2 پر شرط لگا سکتے ہیں۔ اگر کلائنٹ نتیجے کی درست پیش گوئی کرے، تو شرط جیت تصور کی جاتی ہے۔

- 7.2۔ پہلی ٹیم کی جیت یا ڈرا ((X1 پر شرط جیتتی ہے اگر پہلی ٹیم میچ نہ ہارے۔ بغیر ڈرا ((12 پر شرط جیتتی ہے اگر کوئی بھی ٹیم جیت حاصل کرے۔ دوسری ٹیم کی جیت یا ڈرا ((X2 پر شرط جیتتی ہے اگر دوسری ٹیم نہ ہارے۔

- 7.3۔ کلائنٹ ہینڈی کیپ پر شرط لگا سکتا ہے۔ میچ ختم ہونے کے بعد، ہینڈی کیپ منتخب ٹیم کے اسکور کیے گئے کل گولز یا پوائنٹس میں شامل کیا جاتا ہے۔ اگر ہینڈی کیپ لاگو کرنے کے بعد نتیجہ منتخب ٹیم کے حق میں ہو، تو شرط جیتنے والی تصور کی جاتی ہے۔ اگر ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے نتیجہ ڈرا ہو، تو شرط واپس کی جائے گی، اور ملٹیپل شرطوں میں، اس ایونٹ کے لیے تصفیہ 1 کے کوائف پر ہوگا۔ اگر ہینڈی کیپ لاگو کرنے کے بعد مخالف ٹیم جیتے، تو شرط ہارنے والی تصور کی جاتی ہے۔

- 7.4۔ کلائنٹ ٹوٹل پر شرط لگا سکتا ہے، میچ میں گولز، پوائنٹس یا دیگر اشاریوں کی مجموعی تعداد کی پیش گوئی کرتے ہوئے۔ شرط جیتنے والی تصور کی جاتی ہے اگر کلائنٹ درست پیش گوئی کرے کہ ٹوٹل مقررہ قدر سے زیادہ ہوگا یا کم۔ اگر ٹوٹل مقررہ قدر کے برابر ہو، تو شرط واپس کی جائے گی، اور ملٹیپل شرطوں میں، اس ایونٹ کے لیے تصفیہ 1 کے کوائف پر ہوگا۔ اگر ٹوٹل کی پیش گوئی غلط ہو، تو شرط ہارنے والی تصور کی جاتی ہے۔

- 7.5۔ پروگریس شرط – اس پر شرط کہ کوئی ٹیم یا شریک مقابلے کے اگلے مرحلے میں پہنچے گا یا نہیں۔

- 7.6۔ کلائنٹ اس پر شرط لگا سکتا ہے کہ مقابلے کے اختتام پر حتمی جدول میں کون سی ٹیم اعلیٰ درجہ حاصل کرے گی۔ اس قسم کی شرط کے لیے اضافی شرائط لائن میں بیان کی جا سکتی ہیں۔

    - ہینڈی کیپ کے ساتھ جیت — مقرر کردہ ہینڈی کیپ کو مدنظر رکھتے ہوئے ہوم اور اوے ٹیموں کے اسکور کیے گئے گولز یا پوائنٹس کے فرق سے طے ہوتی ہے۔
    - ٹوٹل گولز یا پوائنٹس — پیش گوئی کہ اسکور کیے گئے کل گولز یا پوائنٹس تجویز کردہ قدر سے زیادہ ہوں گے یا کم۔
    - جیتوں یا ڈرا کی تعداد — ایک ٹیم کی جیتوں کی تعداد یا ٹیموں کے درمیان میچوں میں ڈرا کی تعداد کی پیش گوئی۔

- 7.8۔ ایشین ہینڈی کیپ — ایک قسم کی شرط جس میں ہینڈی کیپ 0.25 کے ضرب کے طور پر ظاہر کی جاتی ہے، لیکن 0.5 نہیں (مثلاً -0.25، +0.25، -0.75، +0.75)۔ یہ شرط مؤثر طور پر دو الگ شرطوں میں تقسیم ہوتی ہے، ہر ایک قریب ترین مکمل عدد اور نصف پوائنٹ ہینڈی کیپ قدروں کا استعمال کرتی ہے۔

- 7.9۔ ایشین ٹوٹل — ایک شرط جس میں ٹوٹل کی قدر 0.25 کے ضرب کے طور پر ظاہر کی جاتی ہے، لیکن 0.5 نہیں (مثلاً 2.25، 2.75، 3.25، وغیرہ)۔ اس قسم کی شرط دو حصوں میں تقسیم ہوتی ہے، ہر ایک اصل شرط کا نصف نمائندگی کرتا ہے۔ ہر حصے کا حساب مرکزی شرط کے یکساں کوائف پر کیا جاتا ہے لیکن قریب ترین معیاری ٹوٹل قدروں پر لاگو ہوتا ہے۔

- 7.10۔ کمپنی اضافی بیٹنگ کے اختیارات فراہم کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

- 8۔ میچ کے نتائج، ان کے آغاز کی تاریخ اور وقت، متنازعہ امور کا تصفیہ

- 8.1۔ بیٹنگ پرووائیڈر کی طرف سے فراہم کردہ کسی بھی غلط نتیجے کی وجہ سے شرط کے حساب پر نظرثانی کی جا سکتی ہے۔

Tower Rush

- 8.2۔ شرطوں کے حساب کے لیے ایونٹس کے حقیقی آغاز کا وقت تصور کیا جائے گا جو کھیلوں کے ایونٹس منعقد کرنے والی تنظیموں کی سرکاری دستاویزات کی بنیاد پر تقریباً متعین کیا جائے گا اور ایسی منظور شدہ دستاویزات کی عدم موجودگی میں کھیلوں کی فیڈریشنوں کی سرکاری سائٹس، کھیلوں کے کلبوں کی سائٹس اور کھیلوں کی معلومات کے دیگر ذرائع کی بنیاد پر۔

- 8.3۔ بیٹنگ کمپنی ایونٹس کے حقیقی آغاز کے ساتھ تاریخ اور وقت کی عدم مطابقت کی ذمہ دار نہیں ہوگی۔ لائن میں مذکور ایونٹ کے آغاز کی تاریخ اور وقت تخمینی ہوں گے۔ شرطوں کے حساب کے لیے ایونٹ کے حقیقی آغاز کا وقت تصور کیا جائے گا جو مقابلہ منعقد کرنے والی تنظیم کی سرکاری دستاویزات کی بنیاد پر متعین کیا جائے گا۔

- 8.4۔ بیٹنگ کمپنی چیمپئن شپ کے ناموں، میچوں (کھیلوں کے ایونٹس) کی مدت میں غلطیوں کی ذمہ دار نہیں ہوگی۔ لائن اور live میں مذکور اعداد و شمار تخمینی ہوں گے۔ کلائنٹس کو کھیلوں کے ایونٹ سے متعلق اعداد و شمار کی تصریح کے لیے معلومات کے دیگر آزاد ذرائع استعمال کرنے چاہئیں۔

- 8.5۔ ایونٹ کے نتیجے سے متعلق کوئی بھی دعوے ایونٹ کی تکمیل کے لمحے سے 10 کیلنڈر دنوں کے اندر قبول کیے جائیں گے بشرطیکہ مقابلہ منعقد کرنے والی تنظیم کی طرف سے ایونٹ کے نتیجے کے مطابق سرکاری دستاویزات دستیاب ہوں۔

- 8.6۔ ایونٹ کے آغاز کے بعد لگائی گئی شرطیں 1 کے کوائف پر طے کی جائیں گی (سوائے live شرطوں کے)۔ ملٹیپل شرطوں کے لیے، اگر ایک یا زیادہ انفرادی شرطیں واپس کی جائیں، تو ان مخصوص ایونٹس کی جیت بھی 1 کے کوائف پر شمار کی جائے گی۔

- 8.7۔ اگر کلائنٹ کسی ایسے ایونٹ پر شرط لگاتا ہے جس کا نتیجہ اسے پہلے سے معلوم ہے، تو ایسی شرط کالعدم اور واپس کی جائے گی۔ ایسے معاملے پر کمپنی کا فیصلہ ایک خصوصی بند تحقیقات کے بعد کیا جائے گا۔ اس عمل کے دوران، شرط سے متعلق تمام کارروائیاں عارضی طور پر معطل رہیں گی۔

- 8.8۔ اگر کوئی شریک ایونٹ کے آغاز سے پہلے مقابلہ کرنے سے انکار کر دے تو اس شریک کی تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

- 8.9۔ اگر رکن کسی بھی وجہ سے (چوٹ، انکار، وغیرہ) مقابلے کے دوران ریٹائر ہو جائے تو مقابلے کے آخری راؤنڈ یا مرحلے کے آغاز سے پہلے لگائی گئی تمام شرطیں جن میں اس نے حصہ لیا درست رہیں گی اور دیگر تمام شرطیں منسوخ کر دی جائیں گی۔

- 8.10۔ اگر کوئی ٹیم ممبر میچ میں حصہ نہ لے، تو تمام شرطیں 1 کے کوائف پر طے کی جائیں گی جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- 8.12۔ اگر کسی ایونٹ (مثلاً میچ، مقابلہ، یا مقابلہ) میں ابتدائی طور پر شرکاء (ٹیمیں یا کھلاڑی) کا ایک مخصوص جوڑا درج ہو لیکن بعد میں جوڑے کی ترکیب تبدیل ہو جائے، تو اس ایونٹ پر تمام شرطیں کالعدم اور 1 کے کوائف پر شمار کی جائیں گی۔

- 8.13۔ ٹیم مقابلوں میں، کسی بھی وجہ سے کسی بھی ٹیم کے ایک یا کئی ممبران کی تبدیلی کی صورت میں، پورے میچ کے نتیجے پر شرطیں درست رہیں گی۔

- 8.14۔ ٹیبلز میچوں میں، اگر جوڑے کی ترکیب متعین ہو اور کم از کم ایک شریک تبدیل ہو جائے، تو اس ایونٹ پر تمام شرطیں کالعدم اور 1 کے کوائف پر شمار کی جائیں گی۔

- 8.15۔ ان مقابلوں میں، جہاں «ہوم» اور «مہمان» کی اصطلاحات استعمال ہوتی ہیں، ایونٹ ملتوی ہونے کی صورت میں: غیر جانبدار میدان پر شرطیں درست رہیں گی؛ مقابلہ کرنے والی ٹیم کے میدان پر شرطیں درست رہیں گی۔

Tower Rush

- 8.16۔ اگر "ہوم" اور "اوے" کے تصورات کسی ایونٹ پر لاگو نہ ہوں (مثلاً سنگلز یا ڈبلز کھیل)، تو ایونٹ کے مقام میں تبدیلی شرطوں کی درستگی پر اثر انداز نہیں ہوتی، اور وہ درست رہیں گی۔ NBA، NHL، AHL، CHL، OHL، WHL، East Coast Hockey League، اور دیگر شمالی امریکی ٹورنامنٹس جیسی لیگز میں حصہ لینے والی ٹیموں کے لیے، ٹیموں کی فہرست یا تو سیدھی ترتیب (ہوم - اوے) میں یا الٹی ترتیب میں ظاہر ہو سکتی ہے۔ ایسی صورتوں میں جہاں ترتیب الٹی ہو، شرطوں میں کوئی واپسی یا ایڈجسٹمنٹ نہیں کی جائے گی۔

- 8.17۔ دوستانہ میچوں، کلب دوستانہ ٹورنامنٹس کی صورت میں ایونٹ کے انعقاد کے مقام میں تبدیلی کی صورت میں اس پر تمام شرطیں درست رہیں گی۔

- 8.18۔ کھیلوں کی وہ اقسام یا حالات جن کے لیے شرطوں کی قبولیت اور حساب کی خصوصیات کی الگ وضاحت نہیں ہے وہ عمومی قواعد کے تابع ہوں گے۔

- 8.19۔ متنازعہ غیر سابقہ حالات میں حتمی فیصلہ بیٹنگ کمپنی کرے گی۔

- 8.21۔ اگر اوڈز کے حساب کتاب کے لیے استعمال ہونے والے پروگرام میں کوئی خرابی کی نشاندہی ہوتی ہے اور کمپنی اس خرابی کا اعتراف کرتی ہے، تو متاثرہ ایونٹس پر لگائی گئی تمام شرطیں 1 کے اوڈز کے ساتھ دوبارہ شمار کی جائیں گی۔

- 8.22۔ ایسی صورت میں جب کسی کھیل کے ایونٹ یا مقابلے کے نتیجے کا باضابطہ اعلان کیا گیا ہو اور بعد ازاں اسے کسی بھی وجہ سے تبدیل، ترمیم یا منسوخ کر دیا گیا ہو، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، احتجاج، اپیلیں، نااہلیاں (بشمول ڈوپنگ کے لیے) یا گورننگ باڈیز کے انتظامی فیصلے، تو تمام شرطیں ایونٹ کی تکمیل کے وقت اعلان کردہ ابتدائی باضابطہ نتیجے کی بنیاد پر طے کی جائیں گی۔ کسی شک کے ازالے کے لیے، نتائج، درجہ بندی یا شرکاء کی درجہ بندی میں بعد ازاں کی گئی کوئی بھی تبدیلی شرطوں کے تصفیے کو متاثر نہیں کرے گی، جو اصل شائع شدہ نتیجے کے مطابق حتمی اور پابند رہے گا۔

- 9.2۔ کیش آؤٹ کی سہولت صرف فعال، غیر طے شدہ شرطوں کے لیے دستیاب ہے۔

- 9.3۔ کیش آؤٹ میچ سے پہلے (لائن) اسپورٹس (آنے والے) اور لائیو دونوں شرطوں کے لیے استعمال کیا جا سکتا ہے۔

- 9.4۔ کیش آؤٹ ہر قسم کی شرطوں کے لیے دستیاب ہے، بشمول سنگل اور ملٹیپل شرطیں۔ تاہم، کیش آؤٹ کی سہولت کمپنی کی صوابدید پر بعض ایونٹس کے لیے دستیاب نہیں ہو سکتی۔

- 9.5۔ اگر کلائنٹ ملٹیپل شرط لگاتا ہے، تو کیش آؤٹ صرف پوری ملٹیپل پر لاگو کیا جا سکتا ہے۔ ملٹیپل کے اندر کسی انفرادی ایونٹ پر کیش آؤٹ کرنا ممکن نہیں ہے۔ اگر ملٹیپل میں ایک یا زیادہ ایونٹس پہلے ہی اختتام پذیر ہو چکے ہیں اور نتائج کلائنٹ کی شرط کے مطابق ہیں، تو وہ پہلے سے حاصل شدہ منافع کو محفوظ کرنے کے لیے کیش آؤٹ استعمال کر سکتے ہیں۔ کیش آؤٹ صرف اس صورت میں دستیاب ہے جب مارکیٹیں کھلی رہیں اور ان پر شرطیں اب بھی قبول کی جا رہی ہوں۔

- 9.6۔ کیش آؤٹ کی رقم "بیٹ ہسٹری" سیکشن کے تحت بیٹ سلپ میں دیکھی جا سکتی ہے۔

- 9.8۔ کمپنی کسی بھی کھیل، مقابلے یا مارکیٹ کے لیے کسی بھی کیش آؤٹ درخواست کو اپنی صوابدید پر منظور یا مسترد کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

- 10.1۔ معاہدے کی تمام شقیں، بشمول ضمیریں «we»، «us»، «our»، «company» یا «the betting company»، اس بیٹنگ کمپنی سے متعلق ہوں گی جس کے ساتھ کلائنٹ اوپر دی گئی پہلی شق سے اتفاق کرتا ہے۔

Tower Rush

- 11.1۔ بعض وجوہات کی بنا پر، یعنی تجارتی، قانونی نیز کلائنٹس کی خدمت سے متعلق کسی بھی وجوہات کی بنا پر، ہمیں معاہدے میں کوئی بھی ترمیم کرنے کا حق ہے۔ معاہدے کی موجودہ شقیں اور ان کے آغاز کی تاریخیں ویب سائٹ پر فراہم کی گئی ہیں۔ کلائنٹ موجودہ معاہدے کا جائزہ لینے کی ذاتی ذمہ داری اٹھائے گا۔ بیٹنگ کمپنی کو کسی بھی وقت اور کلائنٹس کو کسی پیشگی اطلاع کے بغیر ویب سائٹ پر کام میں ترامیم کرنے کا حق حاصل ہوگا۔

- 11.2۔ معاہدے کی کسی بھی ترمیم شدہ شق سے عدم اتفاق کی صورت میں کلائنٹ کو ویب سائٹ کا استعمال بند کر دینا چاہیے۔ معاہدے کی ترمیم شدہ شقوں کے آغاز کے بعد ویب سائٹ کا کوئی بھی بعد ازاں استعمال اس کی مکمل قبولیت تصور کیا جائے گا، قطع نظر اس حقیقت کے کہ کلائنٹ نے متعلقہ اطلاع موصول کی ہے یا تجدید شدہ معاہدے سے ترامیم کا علم حاصل کیا ہے۔

- 12.5۔ قانونی وجوہات کی بنا پر ہم درج ذیل ممالک سے کسی بھی کلائنٹ کو قبول نہیں کرتے:

- Australia, Austria, Albania, Anguilla, Aruba, Afghanistan, Bahrain, Belgium, Bonaire, Brunei Keeling)) Darussalam, British Virgin Islands, Cambodia, Cayman Islands, Christmas Island, Cocos Islands, Croatia, Cuba, Curacao, Cyprus, Czech Republic, Denmark, France, Germany, Gibraltar, Guadeloupe, Heard Island and McDonald Islands, Hong Kong, Jamaica, Japan, Jersey Island, Kazakhstan, Kuwait, Indonesia, Iran, Iraq, Isle of Man, Israel, Italy, Latvia, Libya, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Macau, Malaysia, Mali, Malta, Martinique, Mexico, Montserrat, Myanmar, s Republic'Netherlands, North Korea, Norfolk Island, Panama, Philippines, Poland, Portugal, People lemy, Saint-Martin, Saudi Arabia, Serbia, Singapore,éof China, Puerto Rico, Qatar, Saba, Saint-Barth Sint Eustatius, Sint Maarten, Somalia, South Korea, South Sudan, Spain, Sudan, Sweden, Switzerland, Syria, Taiwan, Thailand, Turkey, Turks and Caicos Islands, Ukraine, United Arab Emirates, United Kingdom, United States, US Virgin Islands-

- 12.5.1۔ نقطہ 12.5 کے علاوہ، تمام NetEnt گیمز درج ذیل علاقوں میں نہیں کھیلی جا سکتیں اور نہ ہی ان تک رسائی حاصل کی جا سکتی ہے: Afghanistan, Albania, Algeria, Angola, Australia, Cambodia, Ecuador, Guyana, Hong Kong, Indonesia, Iran, Iraq, Israel, Kuwait, Lao, Myanmar, Namibia, Nicaragua, North Korea, Pakistan, Panama, Papua New Guinea, Philippines, Singapore, South Korea, Sudan, Syria, Taiwan, Uganda, Yemen, Zimbabwe, Belgium, Bulgaria, Denmark, Estonia, Latvia, Lithuania, Czech Republic, Mexico, Portugal, Romania-

- 12.5.2.1۔ rheadöMot & Roses, Jimi Hendrix, & Guns درج ذیل ممالک میں نہیں کھیلی جا سکتیں اور نہ ہی ان تک رسائی حاصل کی جا سکتی ہے: Afghanistan, Albania, Algeria, Angola, Cambodia, Ecuador, Guyana, Hong Kong, Indonesia, Iran, Iraq, Israel, Kuwait, Lao, Myanmar, Namibia, Nicaragua, North Korea, Pakistan, Panama, Papua New Guinea, Philippines, Singapore, South Korea, Sudan, Syria, Taiwan, Uganda, Yemen, Zimbabwe, Belgium, Bulgaria, Canada, Denmark, Estonia, France, Italy, Latvia, Lithuania, Mexico, Portugal, Romania, Spain, United States of America, United Kingdom, Australia, Ukraine & Azerbaijan, China, Pakistan, Malaysia, Qatar, Russia, Thailand, Tunisia, Turkey-

- 12.5.2.2۔ s'Frankenstein, the Bride of Frankenstein, Dracula, The Phantom) Universal Monsters Curse, Creature from the Black Lagoon and The Invisible Man)، صرف درج ذیل ممالک میں کھیلی جا سکتی ہیں:

Andorra, Armenia, Azerbaijan, Belarus, Bosnia and Herzegovina, Brazil, Georgia, Iceland, Liechtenstein, Moldova, Monaco, Montenegro, Norway, Russia, San Marino, Serbia, Switzerland, Ukraine, Croatia, Macedonia, Turkey, Austria, Bulgaria, Cyprus, Finland, Germany, Greece, Hungary, Ireland, Luxembourg, Malta, Netherlands, Peru, Poland, Slovakia, Slovenia and Sweden.

- 12.5.3. پولڈ جیک پاٹ علاقے۔ درج ذیل علاقوں میں کوئی بھی پولڈ جیک پاٹ نہیں کھیلا جا سکتا اور نہ ہی ان تک رسائی حاصل کی جا سکتی ہے: Australia, Azerbaijan, China, Denmark, Pakistan, Israel, Italy, Japan, Malaysia, Qatar, Russia, Spain, Thailand, Tunisia, Turkey, United Arab Emirates and Ukraine.

- 12.6.1. کسی بھی ایسے افراد سے جو ان ایونٹس کے شرکاء ہوں جن پر شرطیں لگائی جائیں گی (کھلاڑی، کوچ، عہدیدار، مالکان یا کلب مینیجرز اور کوئی بھی دیگر افراد جو ایونٹ کے نتیجے کو متاثر کر سکیں) نیز کسی بھی ایسے افراد سے جو ان کی ہدایت پر عمل کریں؛

- 12.6.2. کسی بھی ایسے افراد سے جو دیگر بیٹنگ دفاتر کے مفادات کی نمائندگی کریں؛

- 12.6.3. کسی بھی دیگر افراد سے جن کی بیٹنگ کمپنی کے ساتھ معاہدے میں شرکت موجودہ قانون سازی کے تحت ممنوع ہوگی۔

- 12.7. اس معاہدے کی شق 12.5 کی خلاف ورزی کی ذمہ داری شرط لگانے والے participant پر ہوگی۔ اس معاہدے کی خلاف ورزی کی صورت میں، بیٹنگ کمپنی کو کوئی بھی جیت کی ادائیگی سے انکار کرنے یا ادا شدہ رقوم کی واپسی سے انکار کرنے نیز کسی بھی شرط کو منسوخ کرنے کا حق حاصل رہے گا۔ بیٹنگ کمپنی اس مخصوص لمحے کے حوالے سے ذمہ دار نہیں ہوگی جب اسے علم ہوا کہ کلائنٹ مذکورہ بالا افراد کے زمرے سے تعلق رکھتا ہے۔ اس کا مطلب یہ ہے کہ بیٹنگ کمپنی کو یہ علم ہونے کے بعد کسی بھی وقت مذکورہ اقدامات کرنے کا حق حاصل ہوگا کہ کلائنٹ مذکورہ افراد میں سے ایک ہے۔

- 14.3.2 پتے کا ثبوت، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، حالیہ یوٹیلیٹی بل (تین ماہ سے زیادہ پرانا نہ ہو)،

- 14.6 آپ ہمیں اپنے بارے میں کوئی بھی استفسار کرنے اور اس کی تصدیق کے لیے آپ کے بارے میں کوئی بھی معلومات استعمال کرنے اور کسی بھی تیسرے فریق کو ظاہر کرنے کا اختیار دیتے ہیں۔

- 14.9. آپ کوئی بھی اور تمام مطلوبہ دستاویزات انگریزی میں یا کسی دوسری زبان میں جس پر ہم اتفاق کریں فراہم کریں گے، اس بات کو یقینی بناتے ہوئے کہ وہ واضح، پڑھنے کے قابل اور قابلِ قرأت شکل میں جمع کرائی جائیں۔

- 14.11. ہم کسی بھی وقت اور کسی بھی مرحلے پر کلائنٹ کو لین دین کرنے سے انکار کرنے کا حق محفوظ رکھتے ہیں اگر ہمارے پاس یہ ماننے کی وجوہات ہوں کہ اس لین دین کا منی لانڈرنگ اور مجرمانہ سرگرمی سے کوئی تعلق ہے۔ بین الاقوامی قانون سازی کی پیروی کرتے ہوئے، ہم صارف کو مطلع کرنے کے پابند نہیں ہیں کہ ان کی سرگرمی مشکوک ہے اور اس کے بارے میں متعلقہ ریاستی حکام کو اطلاع دی گئی ہے۔

- 16.15. ویب سائٹ پر فراہم کردہ کوئی بھی معلومات، کوئی بھی دیگر انٹرفیس، کسی بھی پیشکش، دعوت یا ترغیب کے طور پر تفسیر نہیں کی جائے گی

- 16.15.1. کسی بھی کرپٹو اثاثے یا ڈیجیٹل اثاثے کو حاصل کرنے، تصرف کرنے، انٹر رائٹ کرنے یا تبدیل کرنے کے کسی بھی حق کا استعمال، یا

- 16.15.2. کسی بھی کرپٹو اثاثے یا ڈیجیٹل اثاثے کی خرید و فروخت میں مشغول ہونا، یا اس کی خرید یا فروخت کی حوصلہ افزائی کرنا

- 18.1۔ بیٹنگ کمپنی ایک IP ایڈریس یا ایک لوکل نیٹ ورک سے کلائنٹس کے گروپ کی جانب سے شرط لگانے کی سفارش نہیں کرتی، نیز پیشگی معاہدے کے تحت — باہمی تعاون سے۔ مذکورہ بالا سرگرمیاں سازش، دھوکہ دہی، گمراہ کن اقدامات تصور کی جا سکتی ہیں۔

- 18.3۔ درج ذیل قسم کی سرگرمیاں سختی سے ممنوع ہوں گی، ایسے کسی بھی اقدام کا ارتکاب معاہدے کی براہ راست خلاف ورزی تصور کیا جائے گا:

- 18.3.2۔ غیر قانونی اقدامات: دھوکہ دہی، نقصان دہ سافٹ ویئر، بوٹس اور ویب سائٹ سافٹ ویئر میں کیڑے کا استعمال؛

- 18.3.4۔ مجرمانہ سرگرمی میں شرکت، منی لانڈرنگ اور دیگر اقسام کی سرگرمیوں میں شرکت جس کے نتیجے میں فوجداری قانون کی ذمہ داری عائد ہو سکتی ہے۔

- 18.5۔ ہم کسی بھی دھوکہ دہی پر مبنی سازشوں اور ان کے براہ راست شرکاء کو خارج اور دریافت کرنے کے لیے قانون کے تحت اجازت یافتہ اور مجاز تمام اقدامات کریں گے، نیز ایسے افراد کے خلاف متعلقہ اقدامات لازمی طور پر کیے جائیں گے۔ ہم دھوکہ دہی پر مبنی اقدامات کے نتیجے میں کلائنٹس کو پہنچنے والے کسی بھی نقصان اور ضرر کے ذمہ دار نہیں ہوں گے۔

- 19.1۔ ویب سائٹ پر کسی بھی جارحانہ یا توہین آمیز زبان، فحش الفاظ، دھمکیوں کا استعمال اور بیٹنگ کمپنی کے ملازمین اور دیگر کلائنٹس کے حوالے سے کسی بھی پرتشدد اقدامات کا استعمال ممنوع ہے۔ اگر کھلاڑی قواعد کی اس شق کی پاسداری نہیں کرتا تو بیٹنگ کمپنی کو اس کھلاڑی کے ساتھ خط و کتابت بند کرنے یا آنے والی درخواست کو غور کے بغیر چھوڑ دینے کا حق حاصل ہوگا۔

- 19.2۔ ویب سائٹ پر اس حجم میں کوئی بھی معلومات اپ لوڈ کرنا ممنوع ہے جو ویب سائٹ کے آپریشن میں کوئی خرابی پیدا کر سکے اور کوئی بھی دیگر اقدامات کرنا جو وسائل کے آپریشن کو متاثر کر سکیں۔ اس سے مراد وائرس، نقصان دہ سافٹ ویئر، بلک میلنگ اور اسپام ہیں – مذکورہ بالا تمام سختی سے ممنوع ہیں۔ اس کے علاوہ، کلائنٹس کو ویب سائٹ پر شائع شدہ معلومات کو حذف کرنے، تبدیل کرنے اور ترمیم کرنے سے منع کیا گیا ہے۔

- 19.3۔ کلائنٹس ویب سائٹ کو خصوصی طور پر تفریحی مقاصد کے لیے استعمال کر سکتے ہیں۔ ویب سائٹ کو مکمل طور پر یا اس کے کسی بھی حصے کو کاپی کرنا ممنوع ہے۔

- 19.5۔ ہم ان نقصانات اور ضرر کے ذمہ دار نہیں ہوں گے جو ہمارے کلائنٹس یا کوئی بھی تیسرے فریق کسی بھی وائرس حملوں یا ویب سائٹ کے خلاف کسی بھی دیگر نقصان دہ اقدامات کی وجہ سے پیدا ہونے والی کسی بھی تکنیکی خرابی کے باعث اٹھا سکتے ہیں۔

- 20.1.1۔ ہم نے تمام کلائنٹس یا کسی خاص فریق کو خدمات کی فراہمی بند کرنے کا فیصلہ کیا ہے؛

- 20.1.4۔ کلائنٹ مجرمانہ سازش میں شریک ہے یا سسٹم کو ہیک کرنے کی کوشش کرتا ہے؛

- 20.1.5۔ کلائنٹ ویب سائٹ کے سافٹ ویئر کے آپریشن میں خلل ڈالتا ہے یا اس میں ہیرا پھیری کی کوشش کرتا ہے؛

- 20.1.7۔ کلائنٹ ویب سائٹ پر توہین آمیز یا ذلت آمیز نوعیت کی کوئی بھی معلومات شائع کرتا ہے۔

- 22.1۔ اگر شرط لگانے کے عمل کے دوران ویب سائٹ کے آپریشن میں کوئی خرابی واقع ہو، تو ہم جلد از جلد صورتحال کو درست کرنے کی کوشش کریں گے۔ ہم ویب سائٹ تک رسائی کے لیے کلائنٹس کے استعمال کردہ آلات کے آپریشن کی وجہ سے پیدا ہونے والی IT آلات میں کسی بھی خرابی نیز انٹرنیٹ فراہم کنندگان کے کام میں رکاوٹوں کے ذمہ دار نہیں ہوں گے۔

- 23.3۔ بیٹنگ کمپنی اور سروس فراہم کنندگان کلائنٹ کی جانب سے یا ہماری جانب سے ہونے والی غلطیوں کی وجہ سے کسی بھی نقصان، بشمول کوئی بھی ضائع شدہ جیت، کے ذمہ دار نہیں ہوں گے۔

- 24.1۔ کلائنٹ ویب سائٹ کی خدمات استعمال کرنے کا خود فیصلہ کرے گا، اور کوئی بھی اقدامات اور ان کے کوئی بھی نتائج کلائنٹ کی اپنی صوابدید پر، اپنے خطرے پر کیے گئے ذاتی انتخاب کی وجہ سے ہوں گے۔
- 24.2۔ ویب سائٹ کا آپریشن اس معاہدے کی شقوں کے مطابق ہوگا۔ ہم ویب سائٹ اور اس پر پیش کردہ خدمات کے حوالے سے کوئی اضافی ضمانتیں یا یقین دہانیاں فراہم نہیں کرتے اور اس کے ذریعے ہم کسی بھی متعلقہ ضمانتوں کے حوالے سے اپنی ذمہ داری (قانون کے دائرے میں) خارج کرتے ہیں۔
- 24.3۔ ہم ان جرائم، غفلت، نقصانات اور ضرر کے ذمہ دار نہیں ہوں گے جن کی ہم اس وقت پیش گوئی نہیں کر سکتے۔
- 24.4۔ بیٹنگ کمپنی ان وسائل کے مواد کی ذمہ دار نہیں ہوگی جن تک رسائی ویب سائٹ کے ذریعے حاصل کی جا سکتی ہے۔
- 25.1۔ کلائنٹ نقصانات کی مکمل تلافی کرنے، بیٹنگ کمپنی، اس کے شراکت داروں، ملازمین اور ڈائریکٹرز کے مفادات کے تحفظ اور دفاع کی اپنی رضامندی دیتا ہے، درج ذیل کی وجہ سے پیدا ہونے والے کسی بھی دعوے، ذمہ داری، اخراجات، نقصانات اور لاگتوں سے:
- 25.1.3۔ کلائنٹ کی شناختی معلومات استعمال کرتے ہوئے کسی بھی دیگر شخص کی جانب سے سائٹ کی خدمات تک رسائی، ان کی اجازت سے یا نہ ہو، یا؛
- 25.2۔ اگر کلائنٹ معاہدے کی شرائط کی خلاف ورزی کرتا ہے، تو ہمیں یہ حق حاصل ہوگا کہ:
- 25.2.1۔ کلائنٹ کو مطلع کریں کہ وہ اپنے اقدامات سے معاہدے کی شرائط کی خلاف ورزی کر رہا ہے اور مطالبہ کریں کہ وہ فوری طور پر کوئی بھی ممنوعہ اقدامات بند کرے؛
- 26.1۔ ویب سائٹ کا تمام مواد کاپی رائٹ اور دیگر ملکیتی حقوق کا موضوع ہوگا جو ہم سے تعلق رکھتے ہیں۔ ویب سائٹ پر شائع شدہ تمام اپ لوڈ شدہ اور طباعت شدہ مواد صرف ایک کمپیوٹر پر ڈاؤن لوڈ کیا جا سکتا ہے۔ ان مواد کی کوئی بھی طباعت خصوصی طور پر کسی بھی ذاتی اور غیر تجارتی استعمال کے لیے اجازت شدہ ہوگی۔
- 26.2۔ ویب سائٹ کا کوئی بھی استعمال کلائنٹ کو دانشورانہ ملکیت پر کوئی بھی حقوق فراہم نہیں کرے گا جو ہم سے یا کسی بھی دیگر تیسرے فریق سے تعلق رکھتے ہیں۔
- 26.3۔ ویب سائٹ پر شائع شدہ ٹریڈ مارک، برانڈ نام، لوگو اور دیگر پرومو مواد کا کوئی بھی استعمال یا تولید، ہماری متعلقہ رضامندی کے بغیر ممنوع ہوگا۔
- 26.4۔ کلائنٹ کسی بھی غیر قانونی سرگرمی کی وجہ سے ہونے والے نقصان، اخراجات یا اخراجات کا ذمہ دار ہوگا۔ کلائنٹس کو فوری طور پر ہمیں مطلع کرنا چاہیے اگر انہیں کسی ممنوعہ سرگرمی کا علم ہو اور فراہم کردہ معلومات کا استعمال کرتے ہوئے ہماری جانب سے کی جانے والی تحقیقات میں تمام ضروری معاونت فراہم کریں۔
- 27.2۔ ذاتی ڈیٹا کی فراہمی کے ذریعے، کلائنٹس اس بات سے اتفاق کرتے ہیں کہ ہم معاہدے میں مذکور مقاصد کے لیے ذاتی ڈیٹا پر کارروائی کرنے یا کسی بھی ریگولیٹری اور قانونی ذمہ داریوں کی پاسداری کرنے کے مجاز ہیں۔
- 27.3۔ رازداری کی پالیسی کی پیروی کرتے ہوئے، ہم اپنے کلائنٹس کے کسی بھی ذاتی ڈیٹا کو کسی تیسرے فریق کو ظاہر نہ کرنے اور منتقل نہ کرنے کا عہد کرتے ہیں، سوائے حصولی پروسیسرز اور ملازمین کے جو ضرورت کی بنیاد پر اسے خصوصی طور پر اعلیٰ معیار کی خدمات کی فراہمی کے لیے استعمال کر سکتے ہیں۔

- 27.4۔ ہم موصول ہونے والی تمام معلومات کو درست طریقے سے رجسٹر کرنے کے لیے کلائنٹس سے موصول ہونے والی تمام خط و کتابت کی کاپیاں محفوظ رکھتے ہیں۔

- 28.1۔ ہم ویب سائٹ کی فعالیت فراہم کرنے کے لیے "کوکی" فائلیں استعمال کرتے ہیں۔ "کوکی" ایک خاص قسم کی چھوٹی سائز کی ٹیکسٹ فائل ہوتی ہے جو ویب سائٹ کے دورے کے دوران صارف کے کمپیوٹر پر محفوظ کی جاتی ہے، اس کا استعمال کرتے ہوئے ہم سائٹ کے بار بار دورے کی صورت میں کسی بھی مخصوص صارفین کو پہچان سکتے ہیں۔ "کوکی" فائلوں کے کنٹرول اور حذف سے متعلق اضافی معلومات سائٹ پر فراہم کی گئی ہیں: www.aboutcookies.org۔ براہ کرم نوٹ کریں کہ ہماری "کوکی" فائلوں کا حذف ہونا ویب سائٹ کے بعض حصوں اور افعال تک رسائی کو مسدود کرنے کی وجہ بن سکتا ہے۔

- 31.2۔ فورس میجور کے حالات کی موجودگی کے دوران، ویب سائٹ کی سرگرمی معطل سمجھی جائے گی اور اس مدت کے لیے ذمہ داریوں کی تکمیل میں تاخیر قابل اطلاق ہوگی۔ ہم فورس میجور کے حالات کے خاتمے تک کلائنٹس کے تئیں اپنی ذمہ داریوں کو مکمل طور پر پورا کرنے کے قابل بنانے والے حل تلاش کرنے کے لیے تمام دستیاب ذرائع استعمال کرنے کے پابند ہوں گے۔

- 32.1۔ اگر ہم کلائنٹ کی طرف سے کسی بھی ذمہ داریوں کی تکمیل فراہم نہیں کر سکیں گے، یا اگر ہم کوئی بھی قانونی علاج استعمال نہیں کر سکیں گے جس کے ہم حقدار ہوں گے تو اسے ان علاجوں سے انکار یا ایسی وجہ نہیں سمجھا جائے گا جو کلائنٹ کو ذمہ داریوں کی تکمیل سے بری کرے۔

- 33.1 اگر معاہدے کی کوئی شق ناجائز، غیر قانونی ہو جائے یا اگر وہ اپنی قانونی طاقت کھو دے تو ایسی شق کو معاہدے کے باقی حصے سے الگ کر دیا جائے گا جو مکمل طور پر نافذ رہے گا۔ ایسے معاملات میں، ناجائز حصے میں تجدید شدہ اصولوں کے مطابق ترمیم کی جائے گی۔

- 34.1 ویب سائٹ میں ہمارے کنٹرول سے باہر دیگر وسائل کے لنکس شامل ہو سکتے ہیں۔ ہم دیگر سائٹس کے مواد، ان کے مالکان کے اعمال یا کوتاہیوں اور کسی بھی تیسرے فریق کے اشتہار اور اسپانسرشپ کے مواد کے ذمہ دار نہیں ہوں گے۔ دیگر سائٹس کے کسی بھی ہائپر لنکس صرف معلوماتی مقاصد کے لیے فراہم کیے جائیں گے۔ کلائنٹس انہیں اپنے خطرے پر استعمال کریں گے۔

- 1۔ آپ ہمارے ساتھ ایک پابند معاہدہ کرتے ہیں اور ان شرائط و ضوابط کو قبول کرتے ہیں؛

- 2۔ آپ کسی بھی دیگر شرائط، پالیسیوں اور ضوابط سے اتفاق کرتے ہیں جو آپ پر لاگو ہوں اور ہماری ویب سائٹ پر شائع ہوں۔

- 1۔ آپ کم از کم قانونی عمر تک پہنچ چکے ہیں جو آپ کو آپ کی ریاست، صوبے یا رہائش کے ملک میں ہماری بیٹنگ خدمات استعمال کرنے کی اجازت دیتی ہے؛

- 8۔ آپ اعلان کرتے ہیں کہ آپ کی طرف سے 1w کو فراہم کردہ تمام معلومات درست ہیں اور ان کی تصدیق کی جا سکتی ہے اور آپ سمجھتے ہیں کہ کسی بھی قسم کی غلط معلومات فراہم کرنے سے 1w پر میری تمام جیتوں کو کالعدم کر دیا جائے گا؛

- معاہدے کی شرائط کی قبولیت سے قبل، اس کی تمام شقوں کا مکمل جائزہ لینا ضروری ہے۔ اگر آپ اس معاہدے سے عدم اتفاق کا اظہار کرتے ہیں، تو آپ کو ویب سائٹ چھوڑنی ہوگی یا اس کا استعمال بند کرنا ہوگا۔ ویب سائٹ کا کوئی بھی بعد کا استعمال آپ کی طرف سے اس معاہدے کی تمام آئندہ شقوں کی قبولیت سمجھا جائے گا۔

- ہماری بیٹنگ خدمات استعمال کرکے، آپ اس بات سے اتفاق کرتے ہیں کہ آپ کے پاس ہمارے یا ہمارے کسی بھی شراکت دار، ڈائریکٹرز، افسران یا ملازمین کے خلاف آپ کی جوئے کی سرگرمیوں اور نقصانات کے حوالے سے کوئی بھی دعوے نہیں ہیں اور نہ ہوں گے۔

- ویب سائٹس اور گیمز آپ کو بغیر کسی واضح یا مضمر ضمانت کے دستیاب ہیں۔

Tower Rush

- ہمیں وقتاً فوقتاً اس پالیسی کو اپ ڈیٹ کرنے کی ضرورت پڑ سکتی ہے۔ جہاں تبدیلی اہم ہو، ہم یقینی بنائیں گے کہ ہم آپ کو مطلع کریں – عام طور پر ویب سائٹس پر اطلاع پوسٹ کرکے یا آپ کو ای میل بھیج کر۔

- جب آپ ہماری ویب سائٹس پر جاتے ہیں یا ہماری خدمات استعمال کرتے ہیں تو ہم آپ کا ذاتی ڈیٹا جمع اور پراسیس کرتے ہیں۔ ہم اسے جمع کرنے کے طریقوں کو موٹے طور پر درج ذیل میں درجہ بند کیا جا سکتا ہے:

- جب آپ ہماری ویب سائٹس پر جاتے ہیں یا ہماری خدمات استعمال کرتے ہیں تو ہم آپ کے بارے میں کچھ معلومات خود بخود جمع کرتے ہیں، جیسے آپ کا IP پتہ، آپریٹنگ سسٹم، ڈیوائس کی قسم اور ترتیبات، براؤزر کی قسم اور ترتیبات، کریش رپورٹس، سسٹم کی سرگرمی، اور آپ کی درخواست کی تاریخ، وقت، اور ریفرر URL۔ یہ معلومات ہمارے لیے مفید ہے کیونکہ یہ ہمیں یہ بہتر طور پر سمجھنے میں مدد کرتی ہے کہ آپ ہماری ویب سائٹس اور خدمات کو کیسے استعمال کر رہے ہیں تاکہ ہم بہترین ممکنہ تجربہ فراہم کرنا جاری رکھ سکیں۔ مثال کے طور پر، آپ کے براؤزر سے معلومات استعمال کرتے ہوئے ہم یہ جان سکتے ہیں کہ آپ کون سی زبان بولتے ہیں۔

- جہاں ہم ذاتی ڈیٹا جمع کرتے ہیں، ہم اس پر صرف اس وقت کارروائی کریں گے جب ہمارے پاس قابل اطلاق ڈیٹا تحفظ قوانین میں بیان کردہ پراسیسنگ کی قانونی بنیاد ہو۔ ایسی قانونی بنیادیں یہ ہیں:

- ہم آپ کے ذاتی ڈیٹا پر کارروائی کر سکتے ہیں جہاں یہ معاہدے کی کارکردگی کے لیے ضروری ہو۔ مثال کے طور پر، جب آپ ویب سائٹ پر رجسٹر ہوتے ہیں تو آپ ہمارے ساتھ معاہدے کرتے ہیں یا جب ہم معاہدے سے متعلق اقدامات کرتے ہیں، خاص طور پر ویب سائٹس پر ہونے والے لین دین کی سہولت فراہم کرنا۔

- آپ کے ذاتی ڈیٹا پر کارروائی کی جا سکتی ہے جب ہم، ہماری کمپنیوں کے گروپ میں دیگر کمپنیاں یا تیسرے فریق کے پاس آپ کے ذاتی ڈیٹا پر کارروائی کرنے کی کاروباری یا تجارتی وجہ ہو۔

- بعض محدود صورتوں میں ہم آپ کے ذاتی ڈیٹا پر آپ کی رضامندی کی بنیاد پر کارروائی کرتے ہیں، مثال کے طور پر، جب یہ براہ راست مارکیٹنگ کے مقاصد کے لیے ضروری ہو۔

- A. ہماری ویب سائٹس کو چلانا، یقینی بنانا کہ ہماری ویب سائٹس اور خدمات مطلوبہ طور پر کام کریں اور آپ کی درخواست کردہ خدمات فراہم کریں (معاہدے کی کارکردگی، جائز مفاد)

- E. ہماری ویب سائٹس اور خدمات کو بہتر بنانا، نئی خصوصیات کی جانچ اور ترقی، اور ہماری ویب سائٹس اور خدمات کا تکنیکی تجزیہ کرنا تاکہ ہم آپ کے صارف تجربے کو بہتر بنا سکیں اور آپ کو زیادہ موثر ٹولز فراہم کر سکیں (جائز مفاد)

- F. جرم کی روک تھام، پتہ لگانا اور رپورٹ کرنا، آپ، دیگر صارفین اور ہماری حفاظت کرنا، مثال کے طور پر، نیٹ ورک اور معلوماتی سلامتی کو یقینی بنا کر، سلامتی کے خطرات کو کم کرنا، کسی بھی دھوکہ دہی یا نقصان دہ سرگرمی کا پتہ لگانا اور روکنا، اور یقینی بنانا کہ ہر کوئی ہماری ویب سائٹس اور خدمات کو منصفانہ طور پر اور معاہدوں کی پیروی کرتے ہوئے استعمال کر رہا ہے (قانونی ذمہ داری، جائز مفاد، معاہدے کی کارکردگی)

- G. ڈیٹا کا تجزیہ اور مجموعہ کرنا، اعداد و شمار تیار کرنا، خاص طور پر مجموعی اور گمنام تجزیات اور رپورٹس تیار کرنا، جنہیں ہم اندرونی طور پر استعمال کر سکتے ہیں یا عوامی طور پر یا تیسرے فریق کے ساتھ شیئر کر سکتے ہیں (جائز مفاد)

- H. مالی لین دین کی سہولت فراہم کرنا، ان کا انتظام اور تصدیق کرنا (معاہدے کی کارکردگی، جائز مفاد)

- I. تیسرے فریق بشمول مالیاتی ادارے، شناخت کی تصدیق کرنے والی ایجنسیاں اور کریڈٹ ریفرنس ایجنسیاں استعمال کرتے ہوئے آپ کے دھوکہ دہی کے خطرے کا تجزیہ کرنا اور آپ کی اسناد کی تصدیق کرنا (قانونی ذمہ داری، معاہدے کی کارکردگی، جائز مفاد)

Tower Rush

- K. بیٹنگ کی سرگرمی کی نگرانی کرنا اور ہمارے خطرے اور مشکلات کا انتظام کرنا (جائز مفاد، معاہدے کی کارکردگی)
- L. معاہدوں یا آپ کے ساتھ دیگر معاہدوں میں بیان کردہ ہمارے حقوق کا استعمال کرنا (معاہدے کی کارکردگی)
- M. تنظیم نو کے بعد یا اندرونی انتظامی مقاصد کے لیے ہماری کمپنیوں کے گروپ میں کمپنیوں کو معلومات ظاہر کرنا (جائز مفاد)
- ایسے اوقات ہوں گے جب ہمیں آپ کا ذاتی ڈیٹا تیسرے فریق کے ساتھ شیئر کرنے کی ضرورت ہوگی۔ ہم آپ کا ذاتی ڈیٹا ان کو ظاہر کریں گے:
- جب ہم ڈیٹا پر کارروائی اور اشتراک کرتے ہیں، تو اسے آپ کے ملک کے علاوہ دیگر ممالک میں منتقل اور پراسیس کیا جا سکتا ہے۔ ان ممالک کے قوانین آپ کے عادی سے مختلف ہو سکتے ہیں۔ جہاں ذاتی ڈیٹا کسی دوسرے ملک میں پراسیس کیا جاتا ہے، ہم آپ کے ذاتی ڈیٹا کو محفوظ رکھنے کے لیے حفاظتی اقدامات کرتے ہیں۔
- یورپی اقتصادی علاقے ((EEA میں افراد کے لیے، اس کا مطلب ہے کہ آپ کا ڈیٹا EEA سے باہر منتقل کیا جا سکتا ہے۔ جہاں آپ کا ذاتی ڈیٹا EEA سے باہر منتقل کیا جاتا ہے، اسے ان ممالک میں منتقل کیا جائے گا جہاں ہمارے پاس آپ کے ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کے لیے تعمیل کرنے والے منتقلی کے طریقہ کار موجود ہیں، خاص طور پر، ان اداروں کے ساتھ معاہدوں میں یورپی کمیشن کی معیاری معاہداتی شقیں نافذ کرکے جن کو ڈیٹا منتقل کیا جاتا ہے۔
- ہم آپ کے ذاتی ڈیٹا کی حفاظت کے لیے پرعزم ہیں اور ہمارے پاس مناسب تکنیکی اور تنظیمی اقدامات موجود ہیں، بشمول:
- o ڈیٹا انکرپشن۔ ہم آپ کے اور ہمارے درمیان جانے والے تمام ڈیٹا کو صنعت کے معیاری TLS (ٹرانسپورٹ لیئر سیکیورٹی) کا استعمال کرتے ہوئے انکرپٹ کرتے ہیں، جو آپ کے ذاتی اور مالی ڈیٹا کی حفاظت کرتا ہے۔ آپ کا ڈیٹا ہمارے سرورز پر محفوظ ہونے پر بھی انکرپٹ ہوتا ہے، اور جب ہم اسے بیک اپ اور نقل کے لیے ڈیٹا سینٹرز کے درمیان منتقل کرتے ہیں تو بھی انکرپٹ ہوتا ہے۔
- o محدود رسائی۔ ہم ذاتی معلومات تک رسائی کو اپنے ملازمین، ٹھیکیداروں، اور ایجنٹوں تک محدود رکھتے ہیں جنہیں اس معلومات کو پراسیس کرنے کی ضرورت ہوتی ہے۔
- o نیٹ ورک تحفظ متعدد پرتیں سیکیورٹی کنٹرولز ہمارے ماحول تک اور اندر رسائی کی حفاظت کرتی ہیں، بشمول فائر والز، مداخلت سے تحفظ کے نظام اور نیٹ ورک کی علیحدگی۔ ہماری سیکیورٹی خدمات صنعت کے بہترین طریقوں کے مطابق ترتیب دی گئی، نگرانی اور برقرار رکھی گئی ہیں۔ ہم اپنے نظاموں کی حفاظت کے لیے صنعت کے معروف سیکیورٹی وینڈرز کے ساتھ شراکت کرتے ہیں تاکہ ان کی مہارت اور عالمی خطرے کی معلومات سے فائدہ اٹھایا جا سکے۔
- o محفوظ ڈیٹا سینٹرز۔ ہمارے سرورز انٹرپرائز گریڈ ہوسٹنگ سہولیات میں واقع ہیں جو ان کے رکھے گئے سرورز تک جسمانی رسائی کو روکنے کے لیے مضبوط جسمانی سیکیورٹی کنٹرولز استعمال کرتی ہیں۔ ان کنٹرولز میں 24/7/365 نگرانی اور جاسوسی، سائٹ پر سیکیورٹی عملہ اور باقاعدہ جاری سیکیورٹی آڈٹ شامل ہیں۔ ہم ڈیٹا کے ضیاع یا بندش کے خطرے کو کم کرنے کے لیے جغرافیائی طور پر الگ ڈیٹا نقول برقرار رکھتے ہیں۔
- o سیکیورٹی نگرانی۔ ہماری سیکیورٹی ٹیم خطرات کی شناخت اور انتظام کے لیے تمام نظاموں سے سیکیورٹی سسٹمز، ایونٹ لاگز، اطلاعات اور انتباہات کی مسلسل نگرانی کرتی ہے۔
- کچھ ڈیٹا آپ جب چاہیں حذف کر سکتے ہیں، کچھ ڈیٹا خود بخود حذف ہو جاتا ہے، اور کچھ ڈیٹا ہم ضرورت پڑنے پر طویل عرصے تک برقرار رکھتے ہیں۔ جب ڈیٹا حذف کیا جا رہا ہوتا ہے، تو ہم یقینی بناتے ہیں کہ آپ کا ڈیٹا ہمارے سرورز سے محفوظ اور مکمل طور پر ہٹا دیا گیا ہے یا صرف گمنام شکل میں برقرار رکھا گیا ہے۔ معلومات اس وقت تک برقرار رکھی جاتی ہیں جب تک آپ اسے نہیں ہٹاتے

- o آپ، دیگر افراد، اور ہمیں دھوکہ دہی، بدسلوکی، غیر قانونی سرگرمی اور غیر مجاز رسائی سے بچانے کے لیے، مثال کے طور پر، جب کسی پر دھوکہ دہی کا شبہ ہو، وہ میچ فکسنگ میں ملوث ہو یا منی لانڈرنگ کر رہا ہو۔
- o کسی بھی قابل اطلاق قانون، ضابطے، قانونی عمل یا قابل نفاذ حکومتی درخواست کی تعمیل کرنے کے لیے، یا جب ہمیں معاہدوں کو نافذ کرنے کی ضرورت ہو، بشمول ممکنہ خلاف ورزیوں کی تحقیقات۔
- ہم قابل اطلاق ڈیٹا تحفظ قوانین اور ضوابط (جسے آگے 'ڈیٹا تحفظ قوانین' کہا جاتا ہے) کی پیروی کرتے ہوئے آپ کی ذاتی معلومات یا ڈیٹا کی رازداری کی حفاظت کے لیے پرعزم ہیں جو وہ جمع، استعمال اور/یا رکھتا ہے۔
- o آپ سے متعلق غلط ذاتی ڈیٹا کو درست کرنے یا ہمیں درست کرنے کے لیے کہنے کے لیے۔
- o اپنے ذاتی ڈیٹا تک رسائی اور اس کی مشین پڑھنے کے قابل فارمیٹ میں کاپی کی درخواست کرنے کے لیے، مثال کے طور پر، اگر آپ اس کا بیک اپ لینا چاہتے ہیں۔
- o ہمارے ذاتی ڈیٹا کی پراسیسنگ پر اعتراض کرنے کے لیے جہاں ہم اسے اپنے جائز مفادات کے لیے کر رہے ہیں۔ براہ کرم نوٹ کریں کہ ہم آپ کے ذاتی ڈیٹا پر کارروائی کر سکتے ہیں جہاں دیگر متعلقہ قانونی بنیادیں ہوں یا جہاں ہمارے پاس اپنے مفادات میں پراسیسنگ جاری رکھنے کی مجبور وجوہات ہوں جن پر آپ کے حقوق، مفادات یا آزادیوں کا غلبہ نہ ہو۔
- o ہمیں بعض حالات میں آپ کے ذاتی ڈیٹا کی پراسیسنگ کو محدود کرنے کے لیے کہنے کے لیے۔
- اگر آپ چنیں تو، آپ اپنے ویب براؤزر میں ترجیحات کی ترتیبات میں کوکیز کو بند کرکے آپٹ آؤٹ کر سکتے ہیں۔ Google Analytics کے بارے میں مزید معلومات کے لیے، براہ کرم ملاحظہ کریں Google کوکیز کو کیسے استعمال کرتا ہے اس کے بارے میں مزید پڑھنے کے لیے، براہ کرم ملاحظہ کریں
- صارف اور ویب سائٹ کے درمیان تمام اہم خط و کتابت سیکیور ساکٹ لیئر ٹیکنالوجی ((SSL کے ساتھ -256بٹ کلید کا استعمال کرتے ہوئے انکرپٹ کی جاتی ہے۔
- جب آپ ہماری ویب سائٹ اور ہماری خدمات تک رسائی حاصل کرتے ہیں، تو آپ کی رضامندی سے ہم آپ کے ڈیوائس پر معلومات محفوظ کر سکتے ہیں۔ اس معلومات کو "کوکیز" کہا جاتا ہے۔ کوکیز چھوٹی ٹیکسٹ فائلیں ہیں جن میں حروف اور اعداد ہوتے ہیں تاکہ آپ کی ترجیحات ریکارڈ کی جا سکیں۔ کوکیز آپ کے ڈیوائس پر اس وقت محفوظ کی جاتی ہیں جب آپ ہماری خدمات استعمال کرتے ہیں جب آپ ہماری ویب سائٹس اور آن لائن صفحات پر جاتے ہیں۔ ہم "فلیش کوکیز" نامی مقامی مشترکہ اشیاء بھی استعمال کر سکتے ہیں۔ فلیش کوکیز اپنے آپریشن میں کوکیز کی طرح ہوتی ہیں۔ وہ ہمیں آپ کی ہماری ویب سائٹ کے دوروں کو یاد رکھنے کی اجازت دیتی ہیں۔
- مذکورہ بالا معلومات اور کوکیز اور فلیش کوکیز کا استعمال درج ذیل مقاصد کے لیے ضروری ہے:
- • ہماری خدمات کو بہتر بنانے، انہیں آپ کے لیے آسان بنانے اور ان خدمات میں آپ کی دلچسپی بڑھانے کے لیے؛
- • ویب سائٹ کے مناسب آپریشن اور اس کے اندر فراہم کردہ خدمات کے لیے۔
- ہم آپ کے ڈیوائس تک رسائی حاصل کرنے یا آپ کے کمپیوٹر پر معلومات استعمال کرنے کے لیے کوکیز یا فلیش کوکیز استعمال نہیں کرتے۔
- ضروری کوکیز - ہم نام نہاد "ضروری کوکیز" بھی استعمال کرتے ہیں تاکہ صارفین ویب سائٹ پر نیویگیٹ کر سکیں اور اس کی خصوصیات استعمال کر سکیں، جیسے ویب سائٹ کے محفوظ علاقوں تک رسائی یا مالی لین دین کرنا۔ ان کوکیز کے بغیر، آپ ہماری

Tower Rush

ویب سائٹ کو مؤثر طریقے سے استعمال نہیں کر سکیں گے۔

- • "مستقل" کوکیز: اس قسم کی کوکی آپ کے کمپیوٹر پر کوکی کے لحاظ سے ایک مقررہ مدت تک رہے گی۔ فلیش کوکیز بھی مستقل ہوتی ہیں۔
- • "تجزیاتی" کوکیز: اس قسم کی کوکی ہمیں ہماری سائٹ کے زائرین کی تعداد کو پہچاننے اور گننے اور یہ دیکھنے کی اجازت دیتی ہے کہ زائرین ہمارے مواد اور خدمات کو کیسے استعمال کرتے ہیں۔ یہ ہمیں ہماری ویب سائٹ کے کام کرنے کے طریقے کو بہتر بنانے میں مدد کرتا ہے، مثال کے طور پر، یہ یقینی بنا کر کہ آپ لاگ ان کر سکیں اور جو آپ تلاش کر رہے ہیں اسے آسانی سے تلاش کر سکیں۔
- آپ فیصلہ کرتے ہیں اور آپ کے پاس ہمیشہ یہ انتخاب ہوتا ہے کہ کوکیز کو قبول کریں یا مسترد کریں۔ زیادہ تر ویب براؤزر خود بخود کوکیز قبول کرتے ہیں لیکن، اگر آپ ترجیح دیتے ہیں، تو آپ اپنی کوکی فائلوں کا انتظام کرنے کے لیے اپنے براؤزر کی ترتیبات میں ترمیم کر سکتے ہیں۔
- • ایک "پرائیویٹ براؤزنگ"/"انکوگنیٹو" سیشن کھولیں جو آپ کو مقامی طور پر ڈیٹا محفوظ کیے بغیر انٹرنیٹ براؤز کرنے کی اجازت دیتا ہے؛
- آپ اپنے براؤزر کے خصوصی صفحے پر کوکیز کے انتظام کے بارے میں معلومات حاصل کر سکتے ہیں۔ فلیش کوکیز کے انتظام کے لیے، آپ فلیش کوکیز کو غیر فعال کرنے کے لیے اپنی فلیش پلیئر کی ترتیبات تبدیل کر سکتے ہیں۔ فلیش پلیئر سیٹنگز مینیجر آپ کو اپنی ترجیحات کے انتظام کی اجازت دیتا ہے۔
- براہ کرم نوٹ کریں کہ اگر آپ اپنے براؤزر میں تمام کوکیز کو مسترد کرنے کا انتخاب کرتے ہیں، تو بدقسمتی سے آپ ہماری ویب سائٹ پر کچھ خصوصیات اور خدمات استعمال نہیں کر سکیں گے اور کچھ خدمات ٹھیک سے کام نہیں کریں گی۔ مثال کے طور پر، ہم آپ کی منتخب کردہ انٹرفیس زبان محفوظ نہیں کر سکیں گے۔
- یہ ہماری خواہش ہے کہ ہماری سروس زیادہ سے زیادہ آرام دہ اور فعال ہو، تفریحی فرصت کے لیے بالکل موزوں ہو۔ بدقسمتی سے، جوا ایک شاندار مشغلہ ہونے کے ناطے کچھ کھلاڑیوں کے لیے مسئلہ بن سکتا ہے۔
- بک میکر کے دفتر میں جوا محض ایک تفریح ہے، فرصت کا وقت گزارنے، پسندیدہ ٹیم کے کھیل سے لطف اندوز ہونے، اور شرط لگانے والے دیگر شرکاء میں سے کچھ ہم خیال افراد تلاش کرنے کا ایک اچھا طریقہ ہے۔ اپنی فرصت کا وقت لطف اندوز ہوتے ہوئے اور میچز دیکھتے ہوئے اور جوا میں حصہ لیتے ہوئے، آپ کو پھر بھی ذہن میں رکھنا چاہیے کہ احتیاط برتنی چاہیے۔ ہر شرط لگانے والے شریک کو ہمیشہ یاد رکھنا چاہیے:
- · جوا صرف فرصت کا وقت گزارنے کا طریقہ ہے نہ کہ پیسہ کمانے کا، آپ کو کبھی بھی عقل سلیم نہیں کھونی چاہیے؛
- · اگر آپ ہار جائیں تو آپ کو فوراً واپس جیتنے کی کوشش نہیں کرنی چاہیے کیونکہ اگلی بار جیتنے کا موقع ہمیشہ موجود رہتا ہے؛
- · آپ کو صرف اس شرط پر کھیل شروع کرنا چاہیے کہ آپ صرف دستیاب رقم خرچ کریں گے اور اس سے زیادہ نہیں؛
- · ہمیشہ اس وقت اور رقم پر توجہ دیں جو آپ نے کھیل پر خرچ کی ہے۔
- · جوا احتمال کے قانون پر مبنی ہے لہٰذا کوئی «فارمولے» اور «نظام» نہیں ہیں جو جیت کی ضمانت دیں؛
- · جوا ایک تفریح ہے نہ کہ جلدی امیر ہونے یا قرض ادا کرنے کا طریقہ؛
- · آپ کو ہمیشہ اس رقم پر توجہ دینی چاہیے جو آپ کھیل پر خرچ کرتے ہیں؛

- کیا بک میکر کے دفتر کے بار بار دورے آپ کی ساکھ پر منفی اثر ڈالتے ہیں؟
- کیا آپ کو چڑچڑاپن یا مایوسی کا سامنا ہوتا ہے جب آپ شرط لگانے میں حصہ نہیں لے پاتے؟
- کیا آپ نے شرط لگانے کی رقم، جوئے کے مقام پر گزارے گئے وقت کو کنٹرول کرنے کی کوشش کی لیکن بے سود؟
- مزید تفصیلی سوالنامے کے لیے ہم آپ کی حوصلہ افزائی کرتے ہیں کہ خود تشخیص کے ذریعے آگے بڑھیں
- اپنے لیے پہلے سے طے کریں کہ آپ بک میکر کے دفتر میں کھیل پر کتنا وقت گزاریں گے؛
- اپنے لیے وہ زیادہ سے زیادہ رقم مقرر کریں جو آپ ہارنے کے لیے تیار ہیں اور اس سے تجاوز نہ کریں؛ جوئے کے لیے کبھی قرض نہ لیں؛
- خراب موڈ میں، اگر آپ افسردہ یا بے چین ہیں تو کبھی بھی کسی جوئے کے مقام پر نہ جائیں۔
- کچھ دیگر خیراتی ادارے اور انجمنیں ہیں جو مدد اور مشورہ فراہم کر سکتی ہیں:
- منی لانڈرنگ کا مطلب ہے غیر قانونی سرگرمی کے ذریعے حاصل کردہ جائیداد (یا ایسی جائیداد کے بدلے حاصل کردہ جائیداد) کے بارے میں حقیقی اصل، ماخذ، مقام، تصرف، حرکت، ملکیت یا دیگر حقوق کے بارے میں معلومات کو چھپانا یا رازداری برقرار رکھنا، ایسی جائیداد کی غیر قانونی اصل کو چھپانے کے لیے مجرمانہ سرگرمی کے ذریعے حاصل کردہ جائیداد (یا ایسی جائیداد کے بدلے حاصل کردہ جائیداد) کی تبدیلی، منتقلی، وصولی، قبضہ یا استعمال، یا مجرمانہ سرگرمی میں ملوث افراد کو ان کے اعمال کے قانونی نتائج سے بچنے میں مدد کرنا، ایسی صورت حال جہاں جائیداد کسی دوسری ریاست کے علاقے پر کی گئی مجرمانہ سرگرمیوں کے نتیجے میں حاصل کی گئی ہو۔
- ریاست کی معیشت میں مجرمانہ سرمائے کے دخول کو روکنے اور جرائم کے پھیلاؤ کا مقابلہ کرنے کے لیے، بہت سے ممالک منی لانڈرنگ اور دہشت گردی کی مالی معاونت کے خلاف مسلسل جدوجہد کر رہے ہیں۔ ہم ریاستی اور بین الاقوامی تنظیموں کو دنیا بھر میں منی لانڈرنگ اور دہشت گردی کی مالی معاونت کا مقابلہ کرنے میں مدد کے لیے داخلی ضوابط اور اقدامات کے خصوصی پروگرام لاگو کرتے ہیں۔
- 3۔ آپ یہ بھی متفق ہیں کہ ہمیں فوری طور پر کوئی بھی معلومات فراہم کریں گے جو ہمیں قابل اطلاق انسداد منی لانڈرنگ قوانین اور ضوابط کی تعمیل کے لیے درخواست کرنے کی ضرورت محسوس ہو۔
- ہم کسی بھی وقت اور کسی بھی مرحلے پر صارف کو لین دین کرنے سے انکار کرنے کا حق محفوظ رکھتے ہیں اگر ہمارے پاس یہ ماننے کی وجوہات ہوں کہ لین دین کا منی لانڈرنگ اور مجرمانہ سرگرمی سے کوئی تعلق ہے۔ بین الاقوامی قانون سازی کی پیروی کرتے ہوئے، ہم صارف کو مطلع کرنے کے پابند نہیں ہیں کہ ان کی سرگرمی مشکوک ہے اور اس کے بارے میں معلومات متعلقہ ریاستی حکام کو رپورٹ کر دی گئی ہیں۔
- مذکورہ بالا ڈیٹا کی صداقت کی تصدیق اور توثیق کے لیے، ہم کسی بھی وقت درخواست کر سکتے ہیں:
    - پتے کا ثبوت، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، حالیہ یوٹیلیٹی بل (تین ماہ سے زیادہ پرانا نہیں ہونا چاہیے)،
- ایک بار شرط کی تصدیق ہو جانے کے بعد، چاہے آن لائن ہو یا فون پر، شرط کو حتمی سمجھا جائے گا اور اسے تبدیل یا منسوخ نہیں کیا جا سکتا۔

Tower Rush

- آپ کے پاس نقصانات کو کم کرنے کے لیے دوسری طرف شرط لگانے کا اختیار ہے، لیکن شرط کو مکمل طور پر حذف نہیں کیا جا سکتا۔ تمام شرط کی ادائیگیاں ان مشکلات کا استعمال کرتے ہوئے شمار کی جاتی ہیں جو شرط لگانے کے وقت مؤثر تھیں۔ مشکلات میں کوئی بھی بعد کی تبدیلی زیر التواء شرطوں کو متاثر نہیں کرے گی۔

- غلطیوں سے بچنے کے لیے، ہم سختی سے تجویز کرتے ہیں کہ آپ آن لائن تصدیق کرنے سے پہلے اپنی شرط کی پرچیوں پر تمام شرطوں کو احتیاط سے چیک کریں، اور فون پر شرط لگاتے وقت ایجنٹوں کی طرف سے پڑھے گئے جوابات کو غور سے سنیں۔

- باقاعدہ وقت (80 منٹ: چار 20 منٹ کے کوارٹر یا دو 40 منٹ کے ہاف)؛
- 2۔ اگر میچ کا مقام تبدیل ہو جاتا ہے، تو تمام پہلے سے قبول شدہ شرطیں برقرار رہیں گی، بشرطیکہ ہوم ٹیم اپنی حیثیت برقرار رکھے۔

- 3۔ "پہلا گول"۔ اگر کوئی کھلاڑی میچ میں حصہ نہیں لیتا یا پہلا گول ہونے کے بعد تبدیل ہو جاتا ہے، تو اس کھلاڑی پر تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔ پہلا گول ہونے سے پہلے تبدیل یا بے دخل کیے گئے کھلاڑیوں پر شرطیں ہار گئی تصور ہوں گی۔

- اگر پہلا گول لائن اپ میں درج نہ ہونے والے کھلاڑی نے کیا ہے، تو دوسرے کھلاڑیوں پر تمام شرطیں ہار گئی تصور ہوں گی، سوائے "کوئی دوسرا کھلاڑی" مارکیٹ کے۔ اگر پہلا گول ہونے سے پہلے میچ ترک کر دیا جاتا ہے، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔

- 2۔ "اعلیٰ مقام حاصل کریں" مارکیٹ پر شرطوں کے لیے، اگر ٹیمیں گروپ سے آگے نہیں بڑھتیں، تو شرطیں ان کی حتمی گروپ درجہ بندی کی بنیاد پر طے ہوں گی۔ اگر ٹیمیں برابر ہوں، تو شرطیں ان کے کل پوائنٹس کی بنیاد پر طے ہوں گی۔

- اگر دو یا زیادہ کوارٹر ایک ہی تعداد میں پوائنٹس کے ساتھ ختم ہوتے ہیں، تو ان کوارٹرز پر شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔

- اگر دونوں ہاف ایک ہی اسکور کے ساتھ ختم ہوتے ہیں، تو شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔

- 5۔ اگر میچ، بشمول اوور ٹائم، ڈرا پر ختم ہوتا ہے، تو W1 اور W2 پر شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)، جبکہ ٹوٹلز اور ہینڈی کیپس پر شرطیں اصل میچ کے نتیجے کی بنیاد پر طے ہوں گی۔

- 6۔ اگر میچ کے دوران رحم کا قانون لاگو ہوتا ہے، تو تمام شرطیں لاگو ہونے کے وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر طے ہوں گی۔

- دیگر مارکیٹوں پر شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)، سوائے ان نتائج کے جو میچ روکنے کے وقت واضح طور پر طے ہو چکے تھے۔
- 3۔ اگر کھلاڑیوں یا ٹیموں کے نام غلط طریقے سے درج کیے گئے ہیں، تو کمپنی متعلقہ ایونٹ پر شرطیں کالعدم کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

- اگر میچ شروع ہونے سے پہلے کسی شریک کو تبدیل کیا جاتا ہے، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔

- 5۔ ہینڈی کیپس اور ٹوٹلز پوائنٹس میں ظاہر کیے جاتے ہیں، سوائے "سیٹ ہینڈی کیپ" اور "سیٹ ٹوٹل" مارکیٹوں کے۔

- باقاعدہ وقت (48 منٹ — چار 12 منٹ کے کوارٹر؛ 40 منٹ — چار 10 منٹ کے کوارٹر؛ NCAA — دو 20 منٹ کے ہاف)؛
- شماریاتی اشاریوں پر شرطیں اوور ٹائم شامل کرتی ہیں، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- 2۔ اگر میچ شروع ہو گیا ہے لیکن مکمل نہیں ہوا، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)، سوائے ان نتائج کے جو رکنے کے وقت واضح طور پر طے ہو چکے تھے۔
- 3۔ NBA میچوں میں ٹیموں کی درج ترتیب (ہوم یا اوے) شرطوں کی درستگی کو متاثر نہیں کرتی۔
- 4۔ دوستانہ اور نمائشی میچوں میں، صارفین کو سرکاری مقابلے کے ضوابط کا حوالہ دینا چاہیے۔ اگر میچ ڈرا پر ختم ہوتا ہے اور قواعد اوور ٹائم فراہم نہیں کرتے، تو فاتح پر شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔
- ٹوٹلز اور ہینڈی کیپس پر شرطیں میچ کے اصل نتیجے کی بنیاد پر طے ہوں گی۔
- پلے آف سیریز میں "کوالیفائی کرنے کے لیے" مارکیٹ (پہلے 4 جیت) مجموعی طور پر سیریز کے فاتح کا تعین کرتی ہے، نہ کہ کسی انفرادی میچ کے فاتح کا۔
- 6۔ اگر میچ باقاعدہ وقت میں ڈرا پر ختم ہوتا ہے، تو شرط "کیا اوور ٹائم ہوگا؟ — ہاں" جیتی ہوئی تصور ہوگی، جبکہ شرط "کیا اوور ٹائم ہوگا؟ — نہیں" ہار گئی تصور ہوگی۔
- پہلے ہاف کا نتیجہ پہلے ظاہر کیا جاتا ہے، اس کے بعد مکمل وقت کا نتیجہ۔
- مثال: W1W2 — پہلی ٹیم ((W1 پہلا ہاف جیتتی ہے، اور دوسری ٹیم ((W2 مکمل وقت میں میچ جیتتی ہے۔
- اگر سب سے زیادہ اسکور کرنے والا کوارٹر طے نہیں کیا جا سکتا (اگر دو یا زیادہ کوارٹر ایک ہی تعداد میں پوائنٹس کے ساتھ ختم ہوتے ہیں)، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔
- باقی کوارٹرز پر شرطیں ہار گئی تصور ہوں گی۔ اوور ٹائم میں اسکور کیے گئے پوائنٹس شمار نہیں ہوں گے۔
- اگر دونوں ہاف ایک ہی تعداد میں پوائنٹس کے ساتھ ختم ہوتے ہیں، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔
- دوسرے ہاف کے ٹوٹل کا حساب لگاتے وقت اوور ٹائم پوائنٹس شمار نہیں ہوں گے۔
- "ٹیم دونوں ہاف جیتے — نہیں" — شرط جیتی ہے اگر ٹیم کم از کم ایک ہاف ڈرا کرتی ہے یا ہارتی ہے۔
- شرط جیتی ہے اگر حتمی اسکور کا فرق 6 اور 10 پوائنٹس کے درمیان، شامل ہو، ہو۔
- مثال: اگر میچ 85:90 پر ختم ہوتا ہے، تو اسکور کا فرق 5 پوائنٹس ہے، لہٰذا "6–10 پوائنٹس سے جیت" شرط ہار جاتی ہے۔
- 12۔ "فاتح (ابتدائی ادائیگی)" ۔ شرط میچ ختم ہونے سے پہلے جیت کے طور پر طے ہو جاتی ہے اگر منتخب ٹیم 18 پوائنٹس کی برتری حاصل کر لیتی ہے، بشمول اوور ٹائم۔ اسکور میں بعد کی تبدیلیاں تصفیے کو متاثر نہیں کرتیں۔ اگر مخصوص برتری حاصل نہیں ہوتی، تو شرط حتمی نتیجے کے مطابق طے ہوتی ہے۔
  - میچ، بشمول اضافی اننگز (اگر مارکیٹ کے عنوان میں بیان کیا گیا ہو)۔
- اگر ابتدائی پچر درج ہیں، تو شرطوں کے درست رہنے کے لیے دونوں کو کھیل شروع کرنا اور کم از کم ایک اننگ پچ کرنا ضروری ہے۔ بصورت دیگر، تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔
- اگر ابتدائی پچر درج نہیں ہیں، تو شرطیں برقرار رہتی ہیں قطع نظر اس کے کہ کھیل کون شروع کرتا ہے۔
- 2۔ اننگ کے نچلے حصے میں بیٹنگ کرنے والی ٹیم کو ہوم ٹیم سمجھا جاتا ہے، قطع نظر مقام کے۔

Tower Rush

- 3۔ شرطیں درست تصور ہوں گی بشرطیکہ کم از کم 5 مکمل اننگز کھیلی جائیں، یا 4.5 اننگز اگر ہوم ٹیم آگے ہو۔
- "فاتح" اور "کوالیفائی کرنے کے لیے" مارکیٹوں پر شرطیں رکنے کے وقت کے اصل نتیجے کی بنیاد پر طے ہوں گی؛
  - ٹوٹلز اور نتائج میں اننگز 1–4 کے اوپر اور نیچے کے حصوں اور 5ویں اننگ کے اوپری حصے میں اسکور کیے گئے رنز شامل ہیں؛
  - ٹیم 1 کے انفرادی ٹوٹل میں اننگ کے نچلے حصے میں اسکور کیے گئے رنز شامل ہیں؛
  - ٹیم 2 کے انفرادی ٹوٹل میں اننگ کے اوپری حصے میں اسکور کیے گئے رنز شامل ہیں۔
- 5۔ سافٹ بال انہی اصولوں کے تحت طے ہوتی ہے۔ سرکاری میچ سات اننگز پر مشتمل ہوتے ہیں۔ اگر اسکور برابر ہو، تو اضافی اننگز کھیلی جاتی ہیں۔
- اس شرط کے لیے یہ پیش گوئی کرنا ضروری ہے کہ دو بائیتھلیٹس (یا ریلے ٹیموں) میں سے کون حتمی درجہ بندی میں اعلیٰ مقام حاصل کرے گا۔
- اگر مقابلہ کرنے والوں میں سے کوئی ایک ریس مکمل نہیں کرتا، تو اس مقابلہ کرنے والے پر تمام شرطیں ہار گئی تصور ہوں گی۔
- 1۔ پہلے راؤنڈ کے لیے گھنٹی کی آواز پر مقابلہ شروع ہوا تصور کیا جاتا ہے۔
- 2۔ اگر کسی مقابلے کو بلا مقابلہ قرار دیا جاتا ہے یا فاتح کے سرکاری اعلان سے پہلے روک دیا جاتا ہے، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)، جب تک کہ رکنے کے وقت دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔
- اگر مقابلے کا نتیجہ طے ہو جاتا ہے، تو شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق طے ہوں گی۔ مقابلے کے اختتام کے بعد کی بعد کی تبدیلیاں (مثلاً احتجاج، ڈوپنگ کیسز وغیرہ کے نتیجے میں) نظر انداز کی جاتی ہیں۔
- شرطوں کے لیے مقابلے میں راؤنڈز کی تعداد کی پیش گوئی کرنا ضروری ہے۔ صرف مکمل طور پر مکمل ہونے والے راؤنڈز شمار ہوتے ہیں۔
- 5۔ اگر کوئی جنگجو گھنٹی کے بعد اگلے راؤنڈ میں داخل نہیں ہوتا، تو مقابلہ پچھلے راؤنڈ میں ختم ہوا تصور کیا جاتا ہے۔
- 1۔ "کل راؤنڈز" ۔ شرطوں کے لیے مقابلے میں راؤنڈز کی تعداد کی پیش گوئی کرنا ضروری ہے۔
- ایک راؤنڈ مکمل تصور کیا جاتا ہے جب اس کی مقررہ مدت کا کم از کم نصف گزر جائے۔
- 5 منٹ کے راؤنڈ میں، راؤنڈ 2 منٹ اور 30 سیکنڈ کے بعد مکمل تصور کیا جاتا ہے۔ کل 0.5 کو 5 منٹ کے راؤنڈ کا نصف سمجھا جاتا ہے اور یہ 2 منٹ اور 30 سیکنڈ کے برابر ہے۔ اگر راؤنڈ میں 2 منٹ اور 30 سیکنڈ سے زیادہ گزر چکے ہیں، تو 0.5 ٹوٹل "اوور" کے طور پر طے ہوگا۔ اگر مقابلہ بالکل 2 منٹ اور 30 سیکنڈ پر ختم ہوتا ہے، تو شرط 1 کی مشکلات پر طے ہوگی (شرط کی واپسی)۔
- 1۔ ٹورنامنٹ پہلے مرحلے کے سرکاری آغاز پر شروع ہوا تصور کیا جاتا ہے۔
- شرطوں کے درست رہنے کے لیے، دونوں شرکاء کو سرکاری ابتدائی لائن عبور کرنی ہوگی۔
  - اگر ایک یا دونوں شرکاء ابتدائی لائن عبور کرنے میں ناکام رہتے ہیں، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔
  - اگر دونوں شرکاء ریس کے دوران ریٹائر ہو جاتے ہیں، تو زیادہ فاصلہ طے کرنے والا شریک فاتح تصور کیا جاتا ہے۔

- اگر دونوں شرکاء ایک ہی فاصلہ طے کرنے کے بعد ریٹائر ہو جاتے ہیں، تو تمام شرطیں 1 کی مشکلات پر طے ہوں گی (شرط کی واپسی)۔

- فاتح وہ کھلاڑی یا ٹیم ہے جو سرکاری حتمی درجہ بندی میں اعلیٰ مقام حاصل کرتی ہے۔

- 4۔ حتمی درجہ بندی میں برابر ہونے کی صورت میں، سرکاری درجہ بندی میں اعلیٰ مقام حاصل کرنے والا شریک فاتح تصور کیا جاتا ہے۔

- 1۔ تمام شرطیں باقاعدہ وقت کے نتیجے کی بنیاد پر طے ہوں گی (32 منٹ — چار 8 منٹ کے کوارٹر)، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- آنے والے اور لائیو حصوں میں فراہم کردہ میچ کی مدت کے بارے میں معلومات صرف حوالے کے لیے ہیں۔ صارفین کو سرکاری مقابلے کے ضوابط کی پیروی کرنی چاہیے۔

- 2۔ اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ صرف "کوالیفائی کرنے کے لیے"، "فاتح"، اور اسی طرح کی مارکیٹوں میں شامل ہیں، اگر مارکیٹ کی تفصیل میں بیان کیا گیا ہو۔

- 3۔ شرطوں کے درست رہنے کے لیے، کم از کم 30 منٹ باقاعدہ وقت کھیلا جانا چاہیے۔ ایسی صورتوں میں، شرطیں میچ روکنے کے وقت کے سرکاری نتیجے کی بنیاد پر طے ہوں گی۔

- 1۔ معیاری فارمیٹ میں، سیٹ 1–25 4 پوائنٹس تک کھیلے جاتے ہیں، جب تک کہ سرکاری ضوابط میں دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- 2۔ ہینڈی کیپس اور ٹوٹلز پوائنٹس میں ظاہر کیے جاتے ہیں، سوائے "سیٹ ہینڈی کیپ" اور "سیٹ ٹوٹل" مارکیٹوں کے۔

- شرطیں لگانے کے لیے یہ پیش گوئی کرنا ضروری ہے کہ کون سی ٹیم سیٹ میں مخصوص تعداد میں پوائنٹس تک سب سے پہلے پہنچے گی۔ اگر اس تعداد تک پہنچنے سے پہلے میچ میں خلل پڑ جائے تو اگر نتیجہ غیر فیصلہ شدہ ہو تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)۔

- 1۔ ٹورنامنٹ عام طور پر 3–4 دن تک جاری رہتے ہیں (عام طور پر 72 ہولز)، جب تک کہ سرکاری ضوابط میں دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- فاتح وہ گولفر ہے جو سرکاری نتائج میں پہلی پوزیشن حاصل کرتا ہے، بشمول پلے آف اگر ضوابط میں بیان کیا گیا ہو۔

- اگر میچ شروع ہو چکا ہے لیکن مکمل نہیں ہوا، تو فاتح وہ کھلاڑی ہے جو اگلے راؤنڈ میں پہنچتا ہے۔

- سیٹس، لیگز، ہینڈی کیپس، اور خصوصی مارکیٹوں پر شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس) اگر نتیجہ غیر فیصلہ شدہ ہو۔

- 2۔ ہینڈی کیپس اور ٹوٹلز سیٹس میں ظاہر کیے جاتے ہیں، جب تک کہ آنے والے سیکشن میں دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- 3۔ ایک ٹرن میں زیادہ سے زیادہ ممکنہ سکور (تین ڈارٹس) 180 پوائنٹس ہے۔

- "فاتح" مارکیٹ پر شرطیں اوور ٹائم اور فاتح کا تعین کرنے کے لیے استعمال ہونے والے دیگر طریقوں سمیت طے کی جاتی ہیں، جیسا کہ ضوابط میں بیان کیا گیا ہے۔

- 1۔ شرطوں میں اضافی اینڈز (اوور ٹائم ادوار) شامل ہیں، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- ایک میچ 10 اینڈز پر مشتمل ہوتا ہے۔ اگر سکور برابر ہو، تو ایک اضافی اینڈ کھیلا جاتا ہے۔ اس کے فاتح کو میچ کا فاتح سمجھا جاتا ہے۔
- 2۔ اگر گھر میں کوئی پتھر نہ ہو یا دونوں ٹیموں کے قریب ترین پتھر مرکز سے مساوی فاصلے پر ہوں، تو اینڈ کو 0:0 سکور کیا جاتا ہے۔
- تصفیہ میچ روکنے کے وقت سرکاری نتیجے کی بنیاد پر کیا جاتا ہے۔
- اگر پانچ سے کم اینڈز مکمل ہوں، تو میچ کو ترک شدہ سمجھا جاتا ہے، اور شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)، سوائے ان نتائج کے جو پہلے ہی طے ہو چکے ہوں۔
- 4۔ ایک ٹیم کو اینڈ ہارا ہوا سمجھا جاتا ہے اگر وہ ضوابط کے مطابق تمام مطلوبہ تھرو مکمل کرنے میں ناکام رہے (فی اینڈ 8 پتھر)۔
- 5۔ تمام شرطیں سرکاری نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں، بشمول اضافی اینڈز، سوائے میچ کے انفرادی حصوں پر شرطوں کے۔
- 1۔ تمام شرطیں میچ یا مقابلے کے منتظم کی طرف سے فراہم کردہ سرکاری نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 2۔ اگر میچ ترک کر دیا جائے یا مکمل نہ ہو، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)، سوائے ان نتائج کے جو پہلے ہی غیر مشروط طور پر طے ہو چکے ہوں۔
- 3۔ اگر فاتح کا فیصلہ بول آف یا سپر اوور کے ذریعے ہوتا ہے، تو تصفیہ سرکاری نتیجے کی بنیاد پر کیا جاتا ہے۔
- برابر ہونے کی صورت میں، اگر کوئی میچ فاتح کا تعین نہیں ہوتا تو ڈیڈ ہیٹ قاعدہ لاگو ہوتا ہے۔
- 4۔ جب ڈک ورتھ-لیوس ((D/L یا وجے جے سوال ((VJD طریقے لاگو کیے جاتے ہیں، تو "نتیجہ" اور "فاتح" کے نتائج پر شرطیں D/L یا VJD طریقہ کے نتائج کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔
- میچ میں سب سے زیادہ رنز بنانے والا کھلاڑی جیتتا ہے۔ محدود اوورز کے میچوں میں، اگر خراب موسم جیسے بیرونی عوامل کی وجہ سے ہر اننگز میں شیڈولڈ اوورز کے 40% سے کم اوورز پھینکے جائیں تو شرطیں واپس کر دی جاتی ہیں۔
- سوائے اس کے کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔ فرسٹ کلاس میچوں میں، اگر 60 سے کم اوورز پھینکے جائیں تو شرطیں واپس کر دی جاتی ہیں، جب تک کہ ٹیم آل آؤٹ نہ ہو یا اعلان نہ کرے۔ اگر نتائج برابر ہوں تو ڈیڈ ہیٹ قواعد لاگو ہوتے ہیں۔
- سب سے زیادہ وکٹیں لینے والا کھلاڑی جیتتا ہے۔ اگر متعدد بولرز ایک ہی تعداد میں وکٹیں لیں، تو وہ جو سب سے کم رنز دے، فاتح سمجھا جاتا ہے۔
- محدود اوورز کے میچوں میں، اگر خراب موسم جیسے بیرونی عوامل کی وجہ سے ہر اننگز میں شیڈولڈ اوورز کے 40% سے کم اوورز پھینکے جائیں تو شرطیں واپس کر دی جاتی ہیں۔ سوائے اس کے کہ نتیجہ پہلے ہی طے ہو چکا ہو۔ فرسٹ کلاس میچوں میں، اگر 60 سے کم اوورز پھینکے جائیں تو شرطیں واپس کر دی جاتی ہیں، جب تک کہ کوئی ٹیم آل آؤٹ نہ ہو یا اپنی اننگز کا اعلان نہ کرے۔ اگر دو یا زیادہ کھلاڑی ایک ہی تعداد میں وکٹیں لیں اور ایک ہی تعداد میں رنز دیں، تو شرطیں ڈیڈ ہیٹ قواعد کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔
- D/L یا VJD طریقے استعمال کرتے وقت، تصفیہ اصل میں مکمل ہونے والے اوورز کی بنیاد پر کیا جاتا ہے، جب تک کہ نتیجہ پہلے ہی طے نہ ہو چکا ہو۔

- محدود اوورز کے میچوں میں، اگر شیڈولڈ اوورز کے 80% سے کم اوورز پھینکے جائیں تو شرطیں واپس کر دی جاتی ہیں، جب تک کہ نتیجہ پہلے ہی طے نہ ہو چکا ہو۔
- فرسٹ کلاس میچوں میں، کم از کم 200 اوورز پھینکے جانے چاہئیں، جب تک کہ نتیجہ پہلے ہی طے نہ ہو چکا ہو۔
- محدود اوورز کے میچوں میں، ایک اننگز میں شیڈولڈ اوورز کے کم از کم 80% اوورز پھینکے جانے چاہئیں۔ فرسٹ کلاس میچوں میں، کم از کم 60 اوورز پھینکے جانے چاہئیں، جب تک کہ اننگز آل آؤٹ یا اعلان کی وجہ سے مکمل نہ ہو۔
- 10۔ "سب سے زیادہ چوکے؛ سب سے زیادہ چھکے؛ سب سے زیادہ رن آؤٹس؛ سب سے زیادہ ایکسٹراز اور دیگر مشابہ مارکیٹوں" پر شرطیں اس شرط پر طے کی جاتی ہیں کہ ہر اننگز میں شیڈولڈ اوورز کے کم از کم 80% اوورز پھینکے جائیں، جب تک کہ نتیجہ پہلے ہی طے نہ ہو چکا ہو۔
- اگر اننگز قدرتی طور پر ختم ہو جائے (اعلان یا ہدف تک پہنچنے سے) بغیر تصفیہ کے لیے مخصوص وکٹ کی ضرورت کے، تو اننگز کا حتمی سکور استعمال کیا جاتا ہے۔
- مخصوص ڈیلیوری میں بنائے گئے تمام رنز، بشمول غیر قانونی ڈیلیوریز، شمار کیے جاتے ہیں۔
- غیر قانونی ڈیلیوریز کو الگ ڈیلیوریز سمجھا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر، دو وائیڈز والا ایک اوور چھ قانونی گیندوں کے بجائے آٹھ ڈیلیوریز شمار ہوتا ہے۔ اگر وائیڈ کے بعد چوکا آئے، تو اسے دو الگ مارکیٹوں کے طور پر طے کیا جاتا ہے: وائیڈ کے لیے 1 رن، اور بعد کے کھیل کے لیے 4 رنز۔ اگر مخصوص ڈیلیوری نہ کھیلی جائے، تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)۔
- 13۔ پنالٹی رنز صرف اس صورت میں شمار ہوتے ہیں جب کھیل کے دوران سرکاری طور پر سکور میں شامل کیے جائیں۔ بعد کی ایڈجسٹمنٹس کو نظر انداز کیا جاتا ہے۔
- شرطیں درست ہیں اگر کم از کم ایک شیڈولڈ میچ کھیلا جائے، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔
- اوور مکمل طور پر پھینکا جانا چاہیے جب تک کہ بیٹنگ ٹیم آل آؤٹ نہ ہو، اعلان نہ کرے، یا اپنے ہدف تک نہ پہنچ جائے۔
- 1۔ تمام شرطیں باقاعدہ میچ کے وقت کے نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں (80 منٹ — دو 40 منٹ کے ہاف)، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔
- 2۔ اوور ٹائم اور پنالٹی شوٹ آؤٹ صرف "کوالیفائی کرنے کے لیے"، "ٹورنامنٹ فاتح"، اور مشابہ مارکیٹوں میں شامل ہیں، اگر مارکیٹ کی تفصیل میں واضح طور پر بیان کیا گیا ہو۔
    - وہ نتائج جو رکنے کے وقت پہلے ہی حتمی طور پر طے ہو چکے تھے (مثلاً، پہلے گیم کا نتیجہ) اصل نتیجے کی بنیاد پر طے کیے جاتے ہیں؛
- 2۔ میچ کا فارمیٹ ٹورنامنٹ کے منتظم کی طرف سے مقرر کیا جاتا ہے (بہترین 3 یا بہترین 5 گیمز)۔ فاتح وہ پہلا کھلاڑی ہے جو تین گیمز جیتتا ہے۔
- اگر میچ ترک کر دیا جائے، تو فاتح وہ کھلاڑی ہے جو اگلے راؤنڈ میں پہنچتا ہے، بشرطیکہ کم از کم ایک فریم مکمل ہو چکا ہو۔
- شرطیں صرف اس صورت میں طے کی جاتی ہیں جب نتیجہ کا تعین کرنے کے لیے درکار تمام فریمز مکمل ہو جائیں۔

- اگر میچ قبل از وقت ترک کر دیا جائے (بشمول ان صورتوں میں جہاں فاتح کا تعین قبل از وقت ہو جاتا ہے)، تو نامکمل مارکیٹوں پر شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)، سوائے ان نتائج کے جو پہلے ہی غیر مشروط طور پر طے ہو چکے ہوں۔

- 3۔ اگر کوئی فریم مکمل نہ ہو، تو اس فریم پر تمام شرطیں (بشمول ہینڈی کیپ اور ٹوٹلز) 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)۔

- 4۔ "پہلی گیند پاکٹ کی گئی"۔ شرط جیت جاتی ہے اگر منتخب رنگ کی گیند قواعد کے مطابق سب سے پہلے پاکٹ کی جائے (رنگ: پیلا، سبز، بھورا، نیلا، گلابی، سیاہ)۔

- 2۔ اگر میچ ملتوی یا دوبارہ شیڈول کیا جائے، تو تمام شرطیں متعلقہ ٹورنامنٹ کے اندر میچ مکمل ہونے تک درست رہتی ہیں۔

  - وہ شرطیں جو مکمل ہو چکی ہیں یا خلل کے وقت یقینی طور پر طے ہو چکی ہیں، اصل نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں؛
  - اس وقت کے بعد لگائی گئی شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)۔ کھلاڑی کی کارکردگی پر شرطیں (ایسز، ڈبل ایسز، ڈبل فالس، بریکس، وغیرہ) میچ روکنے کے وقت کے نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔

- 6۔ ہینڈی کیپس اور ٹوٹلز گیمز کی تعداد کی بنیاد پر شمار کیے جاتے ہیں، سوائے "سیٹ ہینڈی کیپ" اور "سیٹ ٹوٹل" مارکیٹوں کے۔

- 7۔ اگر فیصلہ کن سیٹ کے بجائے چیمپئن شپ ٹائی بریک (10 پوائنٹس تک مختصر گیم) کھیلا جائے، تو گیم کے حساب کے مقاصد کے لیے سیٹ کو 1:0 شمار کیا جاتا ہے۔

- اگر مخصوص گیم نہ ہو (مثال کے طور پر، اگر میچ گیم ہونے سے پہلے ختم ہو جائے)، تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)۔

- گیمز کو ترتیب وار شمار کیا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر، اگر 2واں سیٹ 6–1 پر ختم ہو، تو اس سیٹ کے 8ویں گیم پر شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)، کیونکہ 8واں گیم نہیں تھا۔

- 10۔ "فاتح" شرط (ابتدائی ادائیگی)۔ اگر منتخب کھلاڑی 2 سیٹ کی برتری حاصل کر لے (سیٹس میں 2:0 یا 0:2 کا سکور) تو میچ ختم ہونے سے پہلے شرط کو جیت کے طور پر طے کیا جاتا ہے۔ ابتدائی ادائیگی صرف بہترین--5سیٹس میچوں میں دستیاب ہے (پہلے 3 جیتنے والا) اور بہترین--3سیٹس میچوں پر لاگو نہیں ہوتی (پہلے 2 جیتنے والا)۔ سکور میں بعد کی تبدیلیاں تصفیہ کو متاثر نہیں کرتیں۔ اگر مخصوص برتری حاصل نہ ہو، تو شرط حتمی نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہے۔

- 1۔ شرطیں میچ کے باقاعدہ وقت میں ضوابط کے مطابق قبول کی جاتی ہیں (بشمول انجری ٹائم)۔

- انجری ٹائم کے منٹ بالترتیب 45ویں یا 90ویں منٹ سے مراد ہیں۔

- 2۔ اگر میچ کا فارمیٹ تبدیل ہو جائے (مثلاً، ہاف کے لحاظ سے باقاعدہ وقت)، تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)، سوائے ان نتائج کے جو پہلے ہی طے ہو چکے ہوں۔

- 3۔ "(بشمول OT") کے نشان والی شرطیں اضافی وقت شامل کرتی ہیں، لیکن پنالٹی شوٹ آؤٹ نہیں، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

- صرف اصل میں لیے گئے کارنرز شمار ہوتے ہیں۔ دیے گئے لیکن نہ لیے گئے کارنرز شمار نہیں ہوتے۔

  - پہلے ہاف کے اختتام کی سیٹی کے بعد دکھائے گئے کارڈز دوسرے ہاف میں شمار کیے جاتے ہیں؛

- اگر ایک ہی واقعے میں مختلف ٹیموں کے کھلاڑیوں کو متعدد کارڈز دکھائے جائیں، تو "پہلا کارڈ" مارکیٹ پر شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)؛
- پیلے کارڈز کی تعداد کا حساب لگاتے وقت، خودکار برطرفی کا باعث بننے والی دوسری وارننگ شمار نہیں کی جاتی۔
- فی کھلاڑی کارڈز کی زیادہ سے زیادہ تعداد تین ہے (پیلا + دوسرا پیلا = سرخ)۔

7۔ اعداد و شمار (کارڈز، کارنرز، لکڑی پر شاٹس، وغیرہ) مقابلے کی سرکاری ویڈیو فوٹیج پر مبنی ہیں۔

اگر فوٹیج دستیاب نہ ہو یا رکاوٹ ہو، تو سرکاری ذرائع استعمال کیے جاتے ہیں۔ کارڈز اس وقت شمار کیے جاتے ہیں جب وہ دکھائے جاتے ہیں، نہ کہ خلاف ورزی کے وقت۔

8۔ "پہلا کارڈ"۔ صرف میچ کے مخصوص وقت کے وقفے میں دکھائے گئے کارڈز شمار ہوتے ہیں، نہ کہ خلاف ورزی کے وقت۔

9۔ شرطیں اسٹاپیج ٹائم سمیت طے کی جاتی ہیں۔ اضافی وقت شمار نہیں ہوگا جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو۔

دوسری خلاف ورزی کے لیے صرف ایک کارڈ شمار ہوتا ہے۔ لہذا، اگر پیلے کارڈ کے فوراً بعد سرخ کارڈ آئے، تو بیٹنگ کے مقاصد کے لیے صرف ایک کارڈ شمار ہوتا ہے۔ ایک کھلاڑی میچ میں دو سے زیادہ کارڈز حاصل نہیں کر سکتا۔

10۔ "آخری کارڈ"۔ اگر کوئی کارڈ نہ دکھایا جائے، تو "کوئی کارڈ نہیں" شرط جیت جاتی ہے، باقی تمام شرطیں ہار جاتی ہیں۔ اگر ایک ہی واقعے میں متعدد کھلاڑی ملوث ہوں، تو تصفیہ کے لیے آخری دکھایا گیا کارڈ استعمال کیا جاتا ہے۔

11۔ "ٹیم 1 78:00 سے پہلے گول کرے" جیت جاتی ہے اگر گول 78ویں منٹ میں (شامل) کیا جائے۔

شرط جیت جاتی ہے اگر میچ میں پنالٹی کک دی جائے اور سرخ کارڈ دکھایا جائے۔

- آنے والی کھلاڑی شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس) اگر کھلاڑی شروع نہ کرے یا کسی اسٹارٹر کے متبادل کے طور پر آئے؛
- لائیو ایونٹ کھلاڑی شرطیں اسٹارٹرز اور متبادل دونوں کے نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔

14۔ "3-طرفہ ٹوٹل"۔ ہر ٹوٹل ویلیو کے لیے تین نتائج پر غور کیا جاتا ہے (تمام ٹوٹل ویلیوز مکمل اعداد ہیں)۔ شرط کی واپسی مارکیٹ کے حساب میں شامل نہیں ہے۔ مارکیٹ جیتنے کے لیے ایونٹ میں گولز کی تعداد کا اندازہ لگانا ضروری ہے۔

مثال کے طور پر، 2–0 کا حتمی سکور: "2 سے زیادہ" ہارتا ہے، "بالکل 2" جیتتا ہے، "2 سے کم" ہارتا ہے۔ 3–0 کا سکور: "2 سے زیادہ" جیتتا ہے، "بالکل 2" ہارتا ہے، "2 سے کم" ہارتا ہے۔

15۔ اگر میچ نہ ہو اور تکنیکی شکست (ڈسکوالیفکیشن) دی جائے، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی رقم واپس)۔

16۔ شماریاتی ڈیٹا کا ذریعہ سرکاری مقابلہ ویب سائٹ ہے۔

تضادات کی صورت میں، کمپنی اندرونی یا متبادل ذرائع استعمال کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

وہ شاٹس جن کے بعد گیند کھیل میں رہتی ہے شمار ہوتے ہیں (گیند میدان میں کسی کھلاڑی یا ریفری کو چھوتی ہے، یا کھیل میں واپس یا کھیل سے باہر مڑ جاتی ہے)۔

20۔ "نتیجہ" (ابتدائی ادائیگی)۔ اگر منتخب ٹیم باقاعدہ وقت میں ایک، دو، یا تین گول کی برتری حاصل کر لے (منتخب مارکیٹ ویرینٹ کے لحاظ سے — ابتدائی ادائیگی 1:0، 2:0، یا 3:0) تو میچ ختم ہونے سے پہلے شرط کو جیت کے طور پر طے کیا جاتا ہے۔ اضافی

وقت، اوور ٹائم، اور پنالٹی شوٹ آؤٹ شمار نہیں ہوتے۔ سکور میں بعد کی تبدیلیاں تصفیہ کو متاثر نہیں کرتیں۔ اگر مخصوص برتری حاصل نہ ہو، تو شرط حتمی نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہے۔

- 22۔ فیلڈ ہاکی، فٹسال، فلور بال، بیچ ساکر، واٹر پولو، ہینڈ بال

- 1۔ تمام شرطیں باقاعدہ وقت کے نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں، جب تک کہ مارکیٹ کی تفصیل میں دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو (مثلاً، "اوور ٹائم سمیت")۔

- آنے والے اور لائیو سیکشنز میں میچ کے دورانیے کی معلومات صرف حوالے کے لیے ہیں۔ کلائنٹس کو سرکاری مقابلہ ضوابط کی پیروی کرنی چاہیے۔

  - رکنے کے وقت حتمی طور پر طے شدہ نتائج پر شرطیں اصل نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں؛
- 1۔ شرطیں باقاعدہ وقت پر قبول کی جاتی ہیں (60 منٹ — تین 20 منٹ کے ادوار)، جب تک کہ دوسری صورت میں بیان نہ کیا گیا ہو: "اوور ٹائم سمیت"، "شوٹ آؤٹ سمیت"، یا "میچ فاتح"۔

  - "میچ نتیجہ (باقاعدہ وقت)" شرطیں 60 منٹ کے اختتام پر نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں؛
  - "ٹوٹل (اوور ٹائم سمیت)" شرطیں باقاعدہ وقت اور اوور ٹائم شامل کرتی ہیں، لیکن شوٹ آؤٹ کو خارج کرتی ہیں؛
  - "میچ فاتح" مارکیٹیں باقاعدہ وقت، اوور ٹائم، اور شوٹ آؤٹ شامل کرتی ہیں۔
  - پلے آف میں "کوالیفائی کرنے کے لیے" مارکیٹ 4 جیت تک سیریز کے فاتح کا تعین کرتی ہے (اگلے مرحلے میں پہنچنا)، نہ کہ سیریز میں کسی انفرادی میچ کا فاتح۔
- مثال 1۔ بفیلو سبرز بمقابلہ ٹورنٹو میپل لیفس۔ حتمی سکور: 2:3 (1:0، 1:1، 0:1، 0:0، 0:1)۔ "میچ فاتح" شرط باقاعدہ وقت، اوور ٹائم، اور شوٹ آؤٹ سمیت قبول اور طے کی جائے گی۔

- مثال 2۔ بفیلو سبرز بمقابلہ ٹورنٹو میپل لیفس۔ حتمی سکور: 2:3 (1:0، 1:1، 0:1، 0:0، 0:1)۔ "ٹوٹل (بشمول OT)" پر شرطیں 2:2 (1:0، 1:1، 0:1، 0:0) کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں، شوٹ آؤٹ کو خارج کرتے ہوئے۔

- مثال 3۔ بفیلو سبرز بمقابلہ ٹورنٹو میپل لیفس۔ حتمی سکور: 2:3 (1:0، 1:1، 0:1، 0:0، 0:1)۔ "میچ نتیجہ (باقاعدہ وقت)" پر شرطیں 2:2 (1:0، 1:1، 0:1) کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔ اس صورت میں، ٹیم 1 اور ٹیم 2 پر شرطیں ہار جاتی ہیں، اور ڈرا جیت جاتا ہے۔

- 2۔ NHL، AHL، KHL، OHL، VHL، اور ECHL میچوں میں ٹیموں کی ترتیب (ہوم بمقابلہ اوے) شرط کی درستگی کو متاثر نہیں کرتی۔

- 3۔ "ٹوٹل"۔ اگر لائن میں شوٹ آؤٹ شامل ہو، تو جیتنے والی ٹیم کو تصفیہ کے مقاصد کے لیے 1 گول دیا جاتا ہے، کوششوں سے قطع نظر۔ ہارنے والی ٹیم کے شوٹ آؤٹ گول شمار نہیں ہوتے۔

- بالکل 7:00 پر کیا گیا گول 8ویں منٹ میں ہونے والا شمار ہوتا ہے۔

- 5۔ آؤٹ رائٹ مارکیٹس (“ٹو فنش ہائر”، “ٹو کوالیفائی”، “لیگ ونر”، “گروپ ونر”، “پوائنٹس”) مقابلے کی سرکاری حتمی درجہ بندی کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔

- 6۔ NHL، KHL، دیگر ملکی چیمپئن شپس اور بین الاقوامی ٹورنامنٹس میں “رزلٹ اینڈ ٹوٹل” شرطیں، جب تک کہ بصورت دیگر بیان نہ کیا جائے، باقاعدہ وقت کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔

Tower Rush

- 8۔ "اوور ٹائم ون" شرطیں صرف اس صورت میں طے کی جاتی ہیں جب فاتح کا تعین اوور ٹائم میں ہو (شوٹ آؤٹ میں نہیں)۔
- 9۔ شوٹ آؤٹ سمیت شرطوں میں، شوٹ آؤٹ کو جیتنے والی ٹیم کے لیے 1 اضافی گول شمار کیا جاتا ہے۔
- 10۔ "پلیئر ٹو اسکور (ریگولر ٹائم)" اور "پلیئر ٹو اسکور اے پوائنٹ" شرطیں صرف باقاعدہ وقت کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- اگر دو یا زیادہ پیریڈز میں گولز کی تعداد یکساں ہو، تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 12۔ "رزلٹ (ارلی پے آؤٹ)"۔ اگر منتخب ٹیم باقاعدہ وقت میں تین گول کی برتری حاصل کر لے تو شرط میچ کے اختتام سے قبل جیت کے طور پر طے کر دی جاتی ہے۔ اوور ٹائم اور شوٹ آؤٹ شمار نہیں کیے جاتے۔ اسکور میں بعد کی تبدیلیاں تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتیں۔ اگر مذکورہ برتری حاصل نہ ہو، تو شرط حتمی نتیجے کے مطابق طے کی جاتی ہے۔
- 1۔ شرطیں میچز اور انفرادی سیٹس دونوں پر قبول کی جاتی ہیں۔ میچ میں تمام سیٹس کھیلے جانے چاہئیں۔ اگر میچ مکمل ہونے سے قبل فاتح کا تعین ہو جائے، تو نامکمل سیٹس پر شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)، الا یہ کہ باقی کھیل نتیجے پر اثر انداز ہو سکے۔
- 2۔ شرطوں کے برقرار رہنے کے لیے، میچ باضابطہ طور پر مکمل ہونا چاہیے یا منتظم کی جانب سے فاتح کا اعلان ہونا چاہیے، بشرطیکہ کم از کم ایک اینڈ مکمل طور پر کھیلا گیا ہو۔
- 3۔ اگر میچ شروع ہونے سے قبل شرکاء کی لائن اپ تبدیل ہو جائے، تو میچ پر تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 1۔ اگر کوئی ریس مکمل نہ ہو اور منتظم کی جانب سے کوئی سرکاری نتیجہ شائع نہ ہو، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)، سوائے ان نتائج پر لگائی گئی شرطوں کے جو پہلے ہی طے ہو چکے ہوں۔
- 2۔ تمام شرطیں حتمی نتائج کی اشاعت کے بعد FIA)) Automobile'ration Internationale de lédéF کی سرکاری درجہ بندی کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- شرطوں کے لیے یہ پیش گوئی کرنا ضروری ہے کہ دو مخصوص ڈرائیوروں میں سے کون سرکاری ریس درجہ بندی میں زیادہ اونچا مقام حاصل کرے گا۔
- شرط کو جیتنے والی سمجھے جانے کے لیے، دونوں ڈرائیوروں کا اسٹارٹ ہونا ضروری ہے۔ اگر ایک ڈرائیور اسٹارٹ نہ ہو، تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
  - سرکاری درجہ بندی میں زیادہ اونچا مقام حاصل کرنے والا ڈرائیور زیادہ اونچا سمجھا جاتا ہے؛
  - اگر دونوں ڈرائیور برابر تعداد کے لیپس کے بعد ریٹائر ہو جائیں، تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)؛
- 1۔ میچ کا فاتح وہ ٹیم یا کھلاڑی ہے جو ٹورنامنٹ منتظم کی جانب سے شائع کردہ سرکاری نتائج کے مطابق پہلی پوزیشن حاصل کرے۔
- 3۔ لائن میں نمایاں غلطیوں کی صورت میں (جیسے غلط ٹیم، کھلاڑی یا جوڑی کا نام، یا ٹورنامنٹ، مرحلے، تاریخوں یا آغاز کے وقت کی غلط تفصیلات)، کمپنی کو شرطیں کالعدم کرنے کا حق محفوظ ہے۔
- 4۔ اگر کسی راؤنڈ (میپ) یا پورے میچ میں ٹیکنیکل شکست دی جائے، تو میچ کی تمام مارکیٹس، نیز متاثرہ میپ پر مارکیٹس، 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔

- 5. اگر کوئی میپ یا میچ رکاوٹ کا شکار ہو اور مکمل نہ ہو، تو رکاوٹ کے وقت تک طے نہ ہونے والی تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 6. اگر کسی ٹیم یا کھلاڑی کے اعمال سے غیر متعلق تکنیکی مسائل کی وجہ سے کوئی راؤنڈ یا میپ دوبارہ کھیلا جائے، تو ری پلے کے وقت تک طے نہ ہونے والے نتائج 1 کے اوڈز پر طے کیے جاتے ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 7. اگر میچ کا فارمیٹ تبدیل ہو جائے یا ضوابط کے مطابق نہ ہو، تو کمپنی کو میچ پر تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کرنے کا حق محفوظ ہے (شرط کی واپسی)۔
- 8. اگر میچ میپس یا راؤنڈز پر ہینڈی کیپ کے ساتھ شروع ہو (جیسا کہ ریفریز یا ٹورنامنٹ ضوابط کے ذریعے طے کیا جائے)، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)، الا یہ کہ ایسا فائدہ ایونٹ کی تفصیل میں پیشگی بیان کیا گیا ہو۔
- 9. اگر میچ شروع ہونے کے بعد کسی ٹیم کے ایک یا زیادہ کھلاڑی جاری نہ رکھ سکیں، اور ٹیم کم کھلاڑیوں کے ساتھ جاری رکھنے کا انتخاب کرے (ٹورنامنٹ ضوابط کے مطابق)، تو تمام شرطیں سرکاری میچ نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 10. اگر کوئی میچ اصل شیڈول شدہ آغاز کے وقت سے 72 گھنٹے سے زیادہ مؤخر یا دوبارہ شیڈول کیا جائے، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 11. اگر کوئی میچ رکاوٹ کا شکار ہو اور شیڈول شدہ آغاز کے وقت سے 48 گھنٹے کے اندر مکمل نہ ہو، تو ان مارکیٹس پر تمام غیر طے شدہ شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں جن کے نتائج رکاوٹ سے قبل طے نہیں ہوئے تھے۔
- 12. ری ہوسٹنگ (محفوظ شدہ پوائنٹ سے میپ جاری رکھنا) شرط کی واپسی کی بنیاد نہیں سمجھی جاتی۔

- 1. میپ کو اس وقت شروع شدہ سمجھا جاتا ہے جب پستول (پہلے) راؤنڈ میں نقصان پہنچانے کا پہلا واقعہ پیش آئے۔
- 3. میپ وہ پہلی ٹیم جیتتی ہے جو 13 راؤنڈز تک پہنچے (یا ٹورنامنٹ ضوابط کے مطابق کوئی اور تعداد)۔
- اگر اسکور دوبارہ برابر ہو جائے ((15:15، تو فاتح کے تعین تک 6 راؤنڈز کے مزید اوور ٹائم پیریڈز کھیلے جاتے ہیں۔ اوور ٹائم اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک کوئی ٹیم اکثریت نہ جیت لے (6 میں سے 4 راؤنڈز)۔
- 4. اگر ٹورنامنٹ ضوابط حتمی نتیجے کے طور پر ڈرا کی اجازت دیتے ہیں، تو شرطیں سرکاری نتیجے کے مطابق طے کی جاتی ہیں۔
- 6. کل کِلز کا حساب میچ کے اعداد و شمار میں سرکاری طور پر درج فریگز کی تعداد کی بنیاد پر کیا جاتا ہے۔ ٹیم کِلز، خودکشیاں اور ماحولیاتی اموات شمار نہیں کی جاتیں، الا یہ کہ فریگز کے طور پر درج ہوں۔
- 7. میچ شروع ہونے کے بعد ایک یا دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شرط کی واپسی کا سبب نہیں بنتی۔ زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔ ٹیم یا تنظیم کے نام کی تبدیلی جس میں زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شامل ہو، بھی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔
- 8. اگر کوئی کھلاڑی کسی میپ پر کھیل نہ سکے، اور میپ شروع نہ ہوا ہو (کوئی فراگ درج نہ ہو)، یا کھلاڑی نے میپ کے آدھے سے کم حصے میں شرکت کی ہو، تو اس کھلاڑی پر شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 9. اگر میپ شروع ہونے کے بعد (کم از کم ایک فراگ درج ہو چکا ہو) کوئی کھلاڑی جاری نہ رکھ سکے اور میپ کے آدھے سے زیادہ حصے میں کھیل چکا ہو، تو شرطیں سرکاری میچ اعداد و شمار کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔ اگر سرکاری اعداد و شمار دستیاب نہ ہوں، تو HLTV.org یا کوئی اور تسلیم شدہ اعداد و شمار کا ذریعہ استعمال کیا جائے گا۔

Tower Rush

- 10۔ اگر کسی میپ پر کوئی راؤنڈ نہ کھیلا جائے، تو اس میپ پر تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
    - صرف وہ مخالف کِلز شمار کی جاتی ہیں جو سرکاری اعداد و شمار میں گرینیڈ کِلز کے طور پر درج ہوں؛
- 15۔ تکنیکی وقفے، کھلاڑیوں کے دوبارہ کنیکٹ ہونے اور تاخیر شرطوں کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتیں۔
- 16۔ اگر مارکیٹ کا نتیجہ طے ہونے سے قبل میپ دوبارہ شروع کیا گیا، تو شرطیں دوبارہ کھیلے گئے میپ کے نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 17۔ اگر میپ میں رکاوٹ آئی اور کوئی سرکاری فاتح قرار نہ دیا گیا، تو اس پر تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں، سوائے ان مارکیٹس کے جن کے نتائج پہلے ہی طے ہو چکے ہوں۔
- 18۔ اگر میپ شروع ہونے کے بعد کسی ایک ٹیم کو تکنیکی فتح دی جائے، تو صرف وہ مارکیٹس طے کی جائیں گی جن کے نتائج پہلے ہی طے ہو چکے ہوں۔ باقی تمام شرطیں کالعدم ہوں گی۔
- 19۔ تمام شماریاتی مارکیٹس سرکاری میچ اعداد و شمار کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔ اگر سرکاری اعداد و شمار دستیاب نہ ہوں، تو تسلیم شدہ شماریاتی ذرائع کا ڈیٹا استعمال کیا جا سکتا ہے۔
- 20۔ براڈکاسٹ، آبزرور موڈ، اسکور ڈسپلے، ٹیم لائن اپس یا دیگر معلومات میں غلطیاں شرطوں کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتیں۔
- 21۔ مارکیٹ کھلنے کے بعد گیم اپ ڈیٹ شرطوں کو کالعدم کرنے کی بنیاد نہیں ہے۔
- 1۔ میپ کا فاتح وہ ٹیم ہے جو موجودہ فراگ اسکور سے قطع نظر، مخالف تخت کو پہلے تباہ کرے، الا یہ کہ مخالف ٹیم نے اس سے قبل باضابطہ طور پر ہتھیار ڈال دیے ہوں (ان گیم چیٹ میں "GG" ٹائپ کر کے)۔
- 2۔ تمام کِلز میپ کے اختتام تک شمار کی جاتی ہیں، اور حتمی حساب مرکزی مقصد کی تباہی کے لمحے درج ڈیٹا کی بنیاد پر کیا جاتا ہے۔
- 3۔ میچ شروع ہونے کے بعد ٹیموں میں سے کسی ایک کے کھلاڑی کی تبدیلی شرط کی واپسی کا سبب نہیں بنتی۔ زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔ ٹیم یا تنظیم کے نام کی تبدیلی جس میں زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شامل ہو، بھی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔
- 4۔ "میپ — فرسٹ ایجس" اس ٹیم کی بنیاد پر طے کی جاتی ہے جو سب سے پہلے ایجس اٹھائے، نہ کہ اس ٹیم کی بنیاد پر جو روشان کو مارے۔
- 5۔ "میپ — فرسٹ ٹیم ٹو ڈسٹرائے ٹاور" شرط ان گیم ایونٹ لاگ کے مطابق، پہلے باضابطہ طور پر تباہ کیے گئے ٹاور سے طے کی جاتی ہے۔ تباہی کا طریقہ غیر متعلق ہے۔
- 6۔ "میپ — فرسٹ ٹیم ٹو ڈسٹرائے بیرکس" شرط ان گیم ایونٹ لاگ کے مطابق، پہلی باضابطہ طور پر تباہ کی گئی بیرکس سے طے کی جاتی ہے۔ تباہی کا طریقہ غیر متعلق ہے۔
    - کریپس یا ٹاورز کی کِلز، نیز اسی ٹیم کے کھلاڑی کی ڈینائی، شمار نہیں ہوتیں۔
    - تصفیہ ان گیم سائیکل کی بنیاد پر ہوتا ہے (دن: 0:00–4:59؛ رات: 5:00 سے)؛
    - شرط جیتتی ہے اگر پہلے روشان کو مارنے والی ٹیم کی درست پیش گوئی کی گئی ہو؛
    - اگر روشان کو نہ مارا جائے، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔

- تصفیہ 6:00 ان گیم وقت پر پیدا ہونے والے پہلے پاور اپ رون کی قسم کی درست پیش گوئی کی بنیاد پر ہوتا ہے۔
- اگر تعداد برابر ہو، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- شرط پوری ہوتی ہے اگر کوئی کھلاڑی مختصر مدت میں 5 کِلز حاصل کرے، جیسا کہ گیم سسٹم نے اعلان کیا ہو۔
- شرط پوری ہوتی ہے اگر کوئی کھلاڑی مختصر مدت میں 4 کِلز حاصل کرے، جیسا کہ ان گیم اعلان کیا گیا ہو۔
- مکمل عدد ٹوٹلز کے لیے، مخصوص منٹ تک پہنچنا ضروری ہے (مثلاً اوور 25.0 کے لیے کم از کم 25:00 درکار ہے)؛
- کسری ٹوٹلز کے لیے، آدھا منٹ پورا ہونا ضروری ہے (مثلاً اوور 25.5 کے لیے کم از کم 25:30 درکار ہے)۔

18۔ تکنیکی وقفے شرطوں کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتے۔ اگر میپ اسی گیم اسٹیٹ سے دوبارہ شروع ہو، تو تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔

19۔ اگر میپ انہی منتخب ہیروز کے ساتھ دوبارہ شروع کیا گیا، تو تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔ اگر میپ نئے منتخب ہیروز کے ساتھ دوبارہ شروع کیا گیا، تو تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں۔

20۔ اگر میپ کو روکا گیا اور 48 گھنٹے کے اندر اسی گیم اسٹیٹ سے دوبارہ شروع کیا گیا، تو تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔ بصورت دیگر، تمام غیر طے شدہ شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں۔

21۔ تمام شرطیں ٹورنامنٹ منتظم کی جانب سے شائع کردہ سرکاری میچ نتائج اور سرکاری ان گیم اعداد و شمار کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔

22۔ بیٹنگ مارکیٹ کھلنے کے بعد گیم ورژن میں تبدیلیاں یا نئی اپ ڈیٹ کی ریلیز شرطوں کو کالعدم کرنے کی بنیاد نہیں ہیں۔

23۔ براڈکاسٹ، اسپیکٹیٹر موڈ، اسکور ڈسپلے یا دیگر معلومات میں غلطیاں شرط کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتیں۔

1۔ میپ کا فاتح وہ ٹیم ہے جو مخالف نیکسس کو تباہ کرے۔ تمام ان گیم ایونٹس اس کے تباہ ہونے کے لمحے تک شمار کیے جاتے ہیں۔

2۔ میچ شروع ہونے کے بعد ٹیموں میں سے کسی ایک کے کھلاڑی کی تبدیلی شرط کی واپسی کا سبب نہیں بنتی۔

3۔ زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔ ٹیم یا تنظیم کے نام کی تبدیلی جس میں زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شامل ہو، بھی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔

4۔ اگر میچ کے اختتام کے 48 گھنٹے کے اندر منتظم باضابطہ طور پر نتیجہ پلٹ دے اور کسی ایک ٹیم کو نااہل قرار دے، تو ایونٹ پر تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں۔

5۔ “میپ — فرسٹ ٹیم ٹو ڈسٹرائے ٹاور” شرط پہلے باضابطہ طور پر تباہ کیے گئے ٹاور پر طے کی جاتی ہے، اس سے قطع نظر کہ حتمی ضرب چیمپئن نے لگائی ہو یا منین نے۔

- انہیبیٹر کی کوئی بھی تباہی شمار ہوتی ہے (چیمپئنز، منینز کے ذریعے، یا اسی ٹیم کے کھلاڑی کی ڈینائی کے ذریعے)۔
- “ہاں” جیتتی ہے اگر ہر ٹیم اسی میپ کے دوران کم از کم ایک ڈریگن مارے۔
- اگر بیرن کو نہ مارا جائے، تو تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- مکمل عدد ٹوٹلز کے لیے، مخصوص وقت تک پہنچنا ضروری ہے (مثلاً اوور 36.0 کے لیے کم از کم 36:00 درکار ہے)؛
- کسری ٹوٹلز کے لیے، آدھا منٹ پورا ہونا ضروری ہے (مثلاً اوور 36.5 کے لیے کم از کم 36:30 درکار ہے)۔

- 12۔ تکنیکی وقفے شرطوں کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتے۔ اگر میپ اسی گیم اسٹیٹ سے دوبارہ شروع ہو، تو تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔
- 13۔ اگر کوئی میپ مکمل نہ ہوا اور کوئی سرکاری فاتح قرار نہ دیا گیا، تو میپ پر تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں، سوائے ان مارکیٹس کے جن کے نتائج قطعی طور پر طے ہو چکے ہوں۔
- 14۔ اگر میپ شروع ہونے کے بعد کسی ٹیم کو تکنیکی فتح دی جائے، تو وہ مارکیٹس طے کی جاتی ہیں جن کے نتائج قطعی طور پر طے ہو چکے ہوں۔ باقی تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں۔
- 15۔ تمام شرطیں سرکاری میچ اعداد و شمار یا ٹورنامنٹ منتظم کی جانب سے شائع کردہ اعداد و شمار کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 16۔ کل کِلز کی تعداد کا حساب لگاتے وقت صرف چیمپئن کِلز شمار کی جاتی ہیں۔ منین، مونسٹر اور اسٹرکچر کِلز شمار نہیں کی جاتیں۔
- 17۔ "میپ — فرسٹ ڈریگن" شرط میں، فاتح وہ ٹیم ہے جس نے پہلا ڈریگن مارا۔
- 18۔ "فرسٹ ٹو X کِلز" شرط میں، فاتح وہ ٹیم ہے جو مخصوص تعداد میں چیمپئن کِلز سب سے پہلے حاصل کرے۔
- 19۔ ڈریگنز کی کل تعداد کا حساب لگاتے وقت، جب تک بصورت دیگر بیان نہ کیا جائے، تمام ایلیمنٹل ڈریگنز اور ایلڈر ڈریگن شمار کیے جاتے ہیں۔
- 20۔ کھلاڑی کے شماریاتی مارکیٹس سرکاری میچ اعداد و شمار کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 21۔ بیٹنگ مارکیٹ کھلنے کے بعد گیم ورژن میں تبدیلیاں یا نئی اپ ڈیٹ کی ریلیز شرطوں کو کالعدم کرنے کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 22۔ براڈکاسٹ، اسپیکٹیٹر موڈ، اسکور ٹسپلے یا دیگر معلومات میں غلطیاں شرط کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتیں۔
- 1۔ میچ کو اس وقت شروع شدہ سمجھا جاتا ہے جب پستول (پہلے) راؤنڈ میں نقصان پہنچانے کا پہلا واقعہ پیش آئے۔
- 5۔ میچ شروع ہونے کے بعد ٹیموں میں سے کسی ایک کے کھلاڑی کی تبدیلی شرط کی واپسی کا سبب نہیں بنتی۔
- 6۔ زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔ ٹیم یا تنظیم کے نام کی تبدیلی جس میں زیادہ سے زیادہ دو کھلاڑیوں کی تبدیلی شامل ہو، بھی شرطوں کے کالعدم ہونے کا سبب نہیں بنتی۔
- 7۔ 12:12 اسکور پر، ٹورنامنٹ ضوابط کے مطابق اوور ٹائم کھیلا جاتا ہے۔ اگر بصورت دیگر بیان نہ کیا جائے، تو شرطوں کے تصفیے میں تمام اوور ٹائم راؤنڈز شامل کیے جاتے ہیں۔
- 8۔ تکنیکی وقفے، کھلاڑیوں کے دوبارہ کنیکٹ ہونے اور تاخیر شرطوں کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتیں۔ اگر میپ اسی گیم اسٹیٹ سے دوبارہ شروع ہو، تو تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔
- 9۔ اگر کسی مارکیٹ کا نتیجہ طے ہونے سے قبل میپ دوبارہ شروع کیا گیا، تو اس میپ پر تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں، الا یہ کہ بصورت دیگر بیان کیا گیا ہو۔
- 10۔ اگر کوئی میپ مکمل نہ ہوا اور کوئی سرکاری فاتح قرار نہ دیا گیا، تو میپ پر تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں، سوائے ان مارکیٹس کے جن کے نتائج قطعی طور پر طے ہو چکے ہوں۔
- 11۔ اگر میپ شروع ہونے کے بعد کسی ٹیم کو تکنیکی فتح دی جائے، تو وہ مارکیٹس طے کی جاتی ہیں جن کے نتائج قطعی طور پر طے ہو چکے ہوں۔ باقی تمام شرطیں کالعدم ہو جاتی ہیں، الا یہ کہ بصورت دیگر بیان کیا گیا ہو۔

- 12۔ تمام شرطیں ٹورنامنٹ منتظم کی جانب سے شائع کردہ سرکاری میچ اعداد و شمار کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 13۔ کِلز کی تعداد پر مارکیٹس سرکاری میچ اعداد و شمار کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 14۔ براڈکاسٹ، اسپیکٹیٹر موڈ، اسکور ڈسپلے یا دیگر معلومات میں غلطیاں شرط کے تصفیے پر اثر انداز نہیں ہوتیں۔
- 15۔ بیٹنگ مارکیٹ کھلنے کے بعد گیم ورژن میں تبدیلیاں یا نئی اپ ڈیٹ کی ریلیز شرطوں کو کالعدم کرنے کی بنیاد نہیں ہیں۔
- 1۔ اگر کوئی میپ برابر ہو جائے (مثلاً 2:2)، تو میچ کا فاتح طے کرنے کے لیے ایک اضافی میپ کھیلا جاتا ہے۔
- اس میپ کو جیتنے والی ٹیم کو ایک اضافی پوائنٹ دیا جاتا ہے۔ میچ کو اس لمحے سے شروع شدہ سمجھا جاتا ہے جب پہلی ایلیمینیشن (فراگ) درج ہو۔
- 3۔ اگر میچ شروع نہ ہو سکے اور کھیل شروع ہونے سے قبل کسی ایک ٹیم کو تکنیکی شکست دی جائے، تو شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 4۔ اگر کسی بھی وجہ سے (غیر حاضری، کھلاڑی کی عدم دستیابی وغیرہ) میچ وقت پر شروع نہ ہو سکے، جس کے نتیجے میں ٹورنامنٹ قواعد کے مطابق تکنیکی شکست ہو، تو ایونٹ کو غیر منعقد سمجھا جاتا ہے، اور شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 5۔ میچ کے دوران ٹیم کی ترکیب میں تبدیلیاں (ڈسکنکشن، DDoS حملے وغیرہ کی وجہ سے) شرط کی واپسی کے لیے اہل نہیں ہیں؛ تمام شرطیں برقرار رہتی ہیں۔
- سنگل میپ میچ — 7 راؤنڈز جیتنے والی پہلی ٹیم میچ جیت لیتی ہے۔ اگر اسکور 6:6 ہو تو ڈرا ممکن ہے، بشرطیکہ ضوابط اجازت دیں۔
- 3- یا 5-میپ میچز — اگر اسکور 6:6 تک پہنچ جائے، تو فاتح کے تعین کے لیے اوور ٹائم راؤنڈز کھیلے جاتے ہیں۔
- 2۔ میچ اور میپ کو اس وقت شروع شدہ سمجھا جاتا ہے جب پہلی کِل درج ہو۔ اگر کوئی ٹیم پہلے سے شروع شدہ میچ جاری نہ رکھ سکے اور اسے تکنیکی شکست دی جائے، تو میچ اور میپ پر تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 3۔ اگر کسی تکنیکی خرابی کی وجہ سے سرور ری اسٹارٹ کی ضرورت ہو، جو ری اسٹارٹ کے وقت میپ کی صورتحال کی نقل کرے اور راؤنڈ یا میچ کا اسکور تبدیل کرے، تو یہ شرطوں کو 1 کے اوڈز پر طے کرنے کی بنیاد نہیں ہے (شرط کی واپسی)۔
- 4۔ اگر کسی میپ پر کوئی راؤنڈ نہ کھیلا جائے، تو اس میپ پر تمام شرطیں 1 کے اوڈز پر طے کی جاتی ہیں (شرط کی واپسی)۔
- 1۔ سب سے زیادہ گول کرنے والی ٹیم میچ کی فاتح سمجھی جاتی ہے۔
- 2۔ جب تک بصورت دیگر بیان نہ کیا جائے، تمام شرطیں باقاعدہ وقت کے اختتام کے نتیجے کی بنیاد پر طے کی جاتی ہیں۔
- 3۔ اوور ٹائم میں کیے گئے گول صرف اس صورت میں شمار کیے جاتے ہیں جب متعلقہ مارکیٹ کی شرائط و ضوابط میں خاص طور پر ذکر کیا گیا ہو۔
- 1w پوائنٹس Free money سیکشن میں ٹاسک مکمل کرنے اور 1w Wheel گھمانے پر دیے جاتے ہیں۔ شرح تبادلہ نیچے دیے گئے جدول میں دستیاب ہے۔

1w: اضافی تفصیلی شرائط و بیانات — پروموشنز، بونسز، VIP اور مقابلے

- پروموشنز، ٹورنامنٹس اور خصوصی پیشکشوں کے بارے میں سب سے پہلے جاننے کے لیے سبسکرائب کریں
- 18.2.2۔ سازش کے نتیجے میں حاصل ہونے والی تمام جیت، بونسز اور فنڈز کی واپسی کا مطالبہ کرنا۔ کلائنٹ ہماری پہلی درخواست پر انہیں واپس کرنے کا پابند ہے۔
- 35.4۔ بونسز کے ساتھ ویجرنگ کی شرائط منسلک ہو سکتی ہیں۔ یہ شرائط متعلقہ سیکشن Bonuses & Promotions میں مناسب طریقے سے دکھائی جائیں گی۔
- 35.6۔ کلائنٹ کسی بھی وقت "Casino" سیکشن کے لیے ایک ((1 سے زیادہ فعال بونس اور "Sports" سیکشن کے لیے ایک ((1 سے زیادہ فعال بونس رکھنے کا حقدار نہیں ہوگا، الا یہ کہ کمپنی واضح طور پر بصورت دیگر بیان کرے۔
- 35.8۔ اگر کلائنٹ کے پاس حقیقی بیلنس استعمال کرتے ہوئے لگائی گئی کوئی غیر طے شدہ شرطیں ہوں (خواہ اسپورٹس بیٹنگ میں ہوں یا کیسینو میں)، تو ویجرنگ کے لیے بونس فنڈز کا استعمال اس وقت تک محدود رہے گا جب تک ایسی تمام شرطیں مکمل طور پر طے نہ ہو جائیں۔
- 35.9۔ بونسز زیادہ سے زیادہ جیت کی حد ("Maximum Win") کے تابع ہو سکتے ہیں۔ اسی مناسبت سے، بونس سے حقیقی بیلنس میں منتقل کی جانے والی جیت کی رقم محدود ہو سکتی ہے۔ قابل اطلاق Maximum Win، اگر کوئی ہو، متعلقہ بونس کی شرائط میں بیان کیا جائے گا اور مخصوص پروموشن کے لحاظ سے مختلف ہو سکتا ہے۔
- 35.10۔ کمپنی اس معاہدے کے مطابق کسی بھی بونس اور/یا متعلقہ جیت کو منسوخ، واپس لینے یا کالعدم کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے، بشمول درج ذیل حالات:
- 35.10.1۔ جہاں دستیاب بونس کو اس کی میعاد ختم ہونے کی تاریخ سے قبل کلیم یا فعال نہ کیا گیا ہو؛
- 35.10.2۔ جہاں فعال بونس کی ویجرنگ شرائط مقررہ مدت کے اندر پوری نہ کی گئی ہوں؛
- 35.10.3۔ جہاں کلائنٹ کوئی نیا بونس فعال کرے یا اسے دیا جائے، جس سے موجودہ فعال بونس کی جگہ لے لی جائے، اگر ایسی تبدیلی بونس کی شرائط میں فراہم کی گئی ہو؛
- 35.11۔ بونس فنڈز استعمال کرتے ہوئے لگائی گئی شرطوں سے حاصل ہونے والی کوئی بھی جیت خصوصی طور پر متعلقہ بونس سے منسوب ہوگی اور اس کی شرائط اور ویجرنگ تقاضوں کے تابع ہوگی۔ اس معاہدے کے مطابق ایسے بونس کی منسوخی یا ضبطی کی صورت میں، متعلقہ جیت کو قابل اطلاق بونس شرائط کے مطابق سنبھالا جائے گا اور، جہاں اجازت ہو، کلائنٹ کے حقیقی بیلنس میں جمع کیا جا سکتا ہے۔ ایسی جیت، اگر جمع کی جائے، کسی بھی دوسرے بونس کی ویجرنگ شرائط میں شمار نہیں ہوگی۔
- N. ہمارے تعلقات کا انتظام اور آپ سے رابطہ کرنا۔ اس میں شامل ہو سکتا ہے - آپریشنل مواصلات، جیسے ہماری ویب سائٹس اور سروسز میں تبدیلیاں، نئی خصوصیات، بونسز اور پروموشنز کے بارے میں معلومات، سیکیورٹی اپ ڈیٹس، یا ہماری ویب سائٹس اور سروسز کے استعمال میں مدد، مارکیٹنگ مواصلات، اور آپ کو وہ معلومات فراہم کرنا جن کی آپ نے ہم سے درخواست کی ہے یا وہ معلومات جو ہمیں آپ کو بھیجنی ہیں (معاہدے کی انجام دہی، جائز مفاد، آپ کی رضامندی)
- یہ کیا ہے: سلاٹس میں ہارے گئے فنڈز کا جزوی ریفنڈ۔ کس کے لیے دستیاب: Bronze 1 اور اس سے اعلیٰ لیول کے کھلاڑیوں کے لیے۔ ہر لیول کے ساتھ کیش بیک کا فیصد بڑھتا ہے۔ کس پر منحصر ہے: • VIP Loyalty Program میں لیول پر • ایک ہفتے میں

سلاٹس میں ہاری گئی شرطوں کی رقم پر کب جمع ہوتا ہے: ہر ہفتے 07:00 سے 11:00 UTC تک۔ کیسے حاصل کریں: "Bonuses" سیکشن کھولیں اور کیش بیک کارڈ میں "حاصل کریں" پر کلک کریں۔ کیش بیک جمع ہونے کے 7 دن کے اندر حاصل کیا جا سکتا ہے، اس کے بعد یہ منسوخ ہو جاتا ہے۔ کیسے نکالیں: کیش بیک فوری طور پر اکاؤنٹ سے نکالا جا سکتا ہے — ویجرنگ کی ضرورت نہیں۔

- آپ کو ہر نئے لیول پر زیادہ بونسز ملیں گے۔ بس کیسینو میں کھیلیں، اسپورٹس پر شرطیں لگائیں اور Markets میں

1w: اضافی درست شرائط و بیانات — رجسٹریشن، رسائی، شناخت اور ڈیٹا

- 1.1۔ معاہدہ — سے مراد صارف معاہدہ، عمومی شرائط و ضوابط، اور کوئی بھی دیگر قابلِ اطلاق پالیسیاں، رہنما خطوط، یا دستاویزات ہیں جو بیٹنگ خدمات کے استعمال کو کنٹرول کرتی ہیں، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، پرائیویسی پالیسی اور ذمہ دارانہ گیمنگ پالیسی۔

- 1.8۔ گیمنگ اکاؤنٹ — بیٹنگ کمپنی کی جانب سے کلائنٹ کے لیے قائم کردہ ذاتی اکاؤنٹ۔ یہ کلائنٹ کی جانب سے شرطیں لگانے کے لیے جمع کردہ رقوم کو ریکارڈ کرنے اور کسی بھی جیتی رقم کو جمع کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

- 2.2۔ جیتی رقم جمع ہونے کی صورت میں، شرط لگانے والا شریک جمع شدہ جیتی رقم کی درستگی کی جانچ کرنے کا پابند ہوگا اور جمع شدہ جیتی رقم سے عدم اتفاق کی صورت میں بیٹنگ کمپنی کو مطلع کرے گا جیسا کہ درخواست میں انہوں نے اپنا اکاؤنٹ نمبر، تاریخ، وقت، ایونٹ، رقم، ایونٹ کا منتخب کردہ نتیجہ، اوڈز نیز جمع شدہ جیتی رقم سے عدم اتفاق کی وجوہات درج کی ہیں۔ جمع شدہ جیتی رقم سے متعلق تمام دعوے 10 (دس) دنوں کے اندر قبول کیے جائیں گے۔

- 2.12۔ ہم بیٹنگ اکاؤنٹ بند کرنے اور اس اکاؤنٹ پر لگائی گئی تمام شرطوں کو منسوخ کرنے کا حق محفوظ رکھیں گے اگر یہ طے ہو جائے کہ شرط لگانے والے شریک کے پاس شرط لگانے کے وقت ایونٹ کے نتیجے کی معلومات موجود تھیں۔ اس صورت میں، بیٹنگ کمپنی کی انتظامیہ شرط لگانے والے شرکاء کو کوئی ثبوت یا نتائج فراہم کرنے کی پابند نہیں ہوگی۔

- 3.5۔ شرطیں صرف اس رقم میں قبول کی جائیں گی جو کلائنٹ اکاؤنٹ کے موجودہ بیلنس سے زیادہ نہ ہوں۔ شرط کی رجسٹریشن کے بعد، شرط کی رقم اکاؤنٹ سے کاٹ لی جائے گی۔ شرط کے حساب کے بعد، جیتی رقم کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں جمع کر دی جائے گی۔

- 3.8۔ شرطوں کے کسی بھی غلط حساب کی صورت میں (مثلاً کسی غلطی سے درج کیے گئے نتائج کی وجہ سے) ایسی شرطوں کا دوبارہ حساب کیا جائے گا۔ اس صورت میں، غلط حساب اور دوبارہ حساب کے درمیان لگائی گئی شرطیں درست رہیں گی۔ اگر دوبارہ حساب کے بعد کھلاڑی کا بیلنس منفی ہو جائے، تو وہ اکاؤنٹ میں رقم بھرنے تک کوئی شرط نہیں لگا سکیں گے۔

- 3.14۔ زیادہ سے زیادہ شرط کی رقم کمپنی کی جانب سے مقرر کی جاتی ہے اور کھیل کی قسم، ایونٹ اور شرط کی نوعیت کے لحاظ سے مختلف ہوتی ہے۔ یہ حدود کمپنی کی صوابدید پر بغیر پیشگی اطلاع کے تبدیل کی جا سکتی ہیں۔ کمپنی مخصوص ایونٹس کے لیے زیادہ سے زیادہ شرط کی حدود عائد کرنے اور بغیر پیشگی اطلاع یا وضاحت کے انفرادی اکاؤنٹ کی حدود مقرر کرنے یا ہٹانے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

- 6.2۔ شرط سرور پر رجسٹریشن اور آن لائن تصدیق جاری ہونے کے بعد قبول شدہ تصور کی جائے گی۔ قبول شدہ شرط میں ترمیم کے قابل نہیں ہوگی۔ «شرط کی قبولیت کے بنیادی قواعد» کے سیکشن میں مذکور حالات کی صورت میں، لائیو بیٹ کا حساب «1» کے گنانک کے ساتھ ممکن ہوگا۔

Tower Rush

- 9.7۔ اگر کلائنٹ کیش آؤٹ فیچر استعمال کرتا ہے، تو شرط فوری طور پر طے ہو جائے گی، اور کیش آؤٹ کی رقم گیمنگ اکاؤنٹ میں جمع کر دی جائے گی۔ ایسی صورتوں میں، جس ایونٹ پر شرط لگائی گئی تھی اس کے حتمی نتیجے کا اس کی تصفیہ پر مزید کوئی اثر نہیں پڑے گا۔

- 12.4۔ ہماری خدمات تک رسائی کے دوران اپنے جغرافیائی محل وقوع کو چھپانے یا تبدیل کرنے کے لیے VPNs، پراکسیز، یا کسی بھی دیگر اوزار کا استعمال سختی سے ممنوع ہے۔ اگر آپ کو ایسے اوزار استعمال کرتے ہوئے پایا جاتا ہے، تو آپ کسی بھی نتیجے میں ہونے والے نقصان کے ذمہ دار ٹھہرائے جا سکتے ہیں، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، آپ کے اکاؤنٹ کی معطلی یا خاتمہ اور جیتی رقم کی ضبطی۔

- 12.8۔ اگر شرط لگانے والا شریک بیٹنگ کمپنی کے خلاف دھوکہ دہی کا ارتکاب کرتا ہے (ملٹی اکاؤنٹ، بیٹنگ آٹومیشن سافٹ ویئر کا استعمال، آربیٹریج حالات پر کھیلنا، اگر گیم اکاؤنٹ بیٹنگ کے لیے استعمال نہیں ہوتا، لائلٹی پروگراموں کا غلط استعمال، وغیرہ)، تو بیٹنگ کمپنی شرطیں منسوخ کرکے اور شرط لگانے والے شریک کا گیم اکاؤنٹ بند کرکے ایسی دھوکہ دہی کو روکنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

- 13.1۔ ویب سائٹ کی تمام بنیادی خدمات تک رسائی کے لیے، ایک اکاؤنٹ کھولنا ضروری ہے۔ اس مقصد کے لیے، کلائنٹ «1-کلک» رجسٹریشن کر سکتا ہے یا اپنا ای میل پتہ درج کر کے اور ایک پاس ورڈ بنا سکتا ہے جو بعد میں بیٹنگ اکاؤنٹ میں داخلے کے لیے استعمال ہوگا، نیز ذاتی معلومات اضافی طور پر درج کرنی ہوں گی: نام، فون نمبر اور تاریخ پیدائش۔

- 13.2۔ کلائنٹس کو رجسٹریشن کے دوران حقیقی ای میل پتہ بتانا ہوگا، یا اگر 1-کلک رجسٹریشن استعمال کی گئی تھی تو اسے حقیقی ای میل میں تبدیل کرنا ہوگا۔

- 13.3۔ معلومات کی صحت کی تصدیق کے لیے ہم کلائنٹس کی شناخت کی تصدیق کرنے والی دستاویزات طلب کرنے کا حق رکھیں گے۔ اگر کسی بھی وجہ سے کلائنٹ اپنی شناخت کے لیے مطلوبہ دستاویزات فراہم نہیں کر سکتا، تو ہم کلائنٹ کے اکاؤنٹ کو معطل یا بلاک کرنے کا حق رکھیں گے جب تک وہ ضروری معلومات فراہم نہ کریں۔

- 13.4۔ کلائنٹ تصدیق کرتا ہے کہ ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے دوران انہوں نے اپنے بارے میں مکمل اور قابلِ اعتماد معلومات درج کی ہیں اور اگر اس میں کوئی تبدیلی کی جانی ہو، تو کلائنٹ فوری طور پر انہیں اپنی پروفائل میں درج کرنے کا پابند ہوگا۔ اس قاعدے کی عدم تکمیل یا نظر انداز کرنا پابندیوں، معطلی یا اکاؤنٹ بلاک کرنے نیز ادائیگیوں کی منسوخی کا سبب بن سکتا ہے۔

- 13.5۔ اگر ویب سائٹ پر رجسٹریشن کے دائرے میں کوئی سوال یا مسئلہ پیدا ہو، تو کلائنٹ سپورٹ سروس سے رابطہ کر سکتا ہے۔

- 13.6۔ ہر کلائنٹ ویب سائٹ پر صرف ایک اکاؤنٹ کھول سکتا ہے۔ کلائنٹ کی جانب سے کھولے گئے دیگر اکاؤنٹس بیک اپ اکاؤنٹس تصور کیے جائیں گے۔ ہمیں ایسے اکاؤنٹس بند کرنے کا حق ہے اور:

- 13.6.1۔ بیک اپ اکاؤنٹ استعمال کرتے ہوئے کی گئی تمام کارروائیوں کو غلط قرار دینے کا؛

- 13.6.2۔ کلائنٹس کو مرکزی اور بیک اپ اکاؤنٹ سے کی گئی تمام جمع رقوم اور شرطیں واپس نہ کرنے کا؛

- 13.6.3۔ بیک اپ اکاؤنٹ استعمال کرتے ہوئے حاصل کی گئی تمام جیتی رقم، بونس اور رقوم کی واپسی کا مطالبہ کرنے کا۔ کلائنٹ ہماری پہلی طلب پر انہیں واپس کرنے کا پابند ہوگا۔

- 14.1 براہ کرم نوٹ کریں کہ آپ کے اکاؤنٹ پر نام اور تاریخ پیدائش آپ کے حقیقی اور قانونی نام اور شناخت سے مطابقت رکھنی چاہیے۔

- 14.2 آپ کے اکاؤنٹ کی رجسٹریشن پر نام اس نام سے مطابقت رکھنا چاہیے جو کریڈٹ کارڈ(وں) یا آپ کے اکاؤنٹ بیلنس میں/سے رقم جمع کرنے یا نکالنے کے لیے استعمال ہونے والے دیگر ادائیگی اکاؤنٹس پر ہے۔
- 14.3 آپ کی شناخت، پتہ اور/یا ادائیگی اکاؤنٹ ('شناخت') کی تصدیق کے لیے ہم کسی بھی وقت درج ذیل طلب کر سکتے ہیں:
- 14.3.1 شناخت کا ثبوت (بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، درست پاسپورٹ/شناختی کارڈ اور/یا استعمال شدہ کسی بھی ادائیگی کارڈ کی نقول)،
- 14.3.3 استعمال شدہ ادائیگی طریقے سے متعلق حالیہ کریڈٹ/ڈیبٹ/بینک اکاؤنٹ اسٹیٹمنٹ کی نقل (جو 3 ماہ سے زیادہ پرانی نہ ہو)۔
- 14.4 اگر آپ ہمیں ایسی دستاویزات فراہم نہیں کرتے اور/یا اگر ہم ہماری جانب سے مقرر کردہ معقول مدت کے اندر آپ کی شناخت تسلی بخش طور پر تصدیق نہیں کر پاتے، تو ہم صوابدیدی حق محفوظ رکھتے ہیں کہ:
- 14.4.1 ہماری تصدیقی عمل مکمل ہونے تک آپ کے اکاؤنٹ میں بیلنس روکے رکھیں؛
- 14.4.2 آپ کی کی گئی کسی بھی یا کچھ لین دین کو کالعدم کریں اور آپ کا اکاؤنٹ منجمد کریں، اور/یا
- 14.5 ہم کسی بھی وقت سیکیورٹی جائزہ لے سکتے ہیں تاکہ آپ کی شناخت، عمر اور آپ کی فراہم کردہ دیگر رجسٹریشن یا ادائیگی معلومات کی تصدیق کی جا سکے، آپ کی خدمات کے استعمال کی تصدیق کی جا سکے (مثلاً ممنوعہ طریقوں کے لیے)، ان معاہدوں کی آپ کی تعمیل اور ان معاہدوں کی ممکنہ خلاف ورزی کے لیے خدمات کے ذریعے کی گئی آپ کی مالیاتی لین دین کی تصدیق کی جا سکے۔
- 14.7۔ آپ تصدیق کرتے ہیں کہ آپ اس رقم کے حقیقی مالک ہیں جو آپ کسی بھی وقت اپنے اکاؤنٹ میں جمع کرتے ہیں۔
- 14.8۔ آپ سیکیورٹی جائزہ لینے اور قابلِ اطلاق انسدادِ منی لانڈرنگ قوانین و ضوابط کی تعمیل کے لیے ہماری جانب سے طلب کردہ کوئی بھی اضافی معلومات یا دستاویزات فراہم کرنے پر متفق ہیں۔ ہم آپ کی شناخت ثابت کرنے والے ڈیٹا اور دستاویزات، نیز اس بارے میں معلومات کہ آپ کی شناخت کی تصدیق کے لیے کون سے طریقے استعمال کیے گئے اور سیکیورٹی جائزے کے نتائج کو ریکارڈ اور محفوظ رکھیں گے۔ اندرونی AML پالیسی کی پیروی کرتے ہوئے، ہم ہر کلائنٹ سے منسلک ممکنہ خطرے کی سطح کے مطابق کلائنٹس پر ابتدائی اور جاری شناختی جانچ کر سکتے ہیں۔
- 14.10۔ ہم آپ کے اکاؤنٹ میں مشکوک لین دین، نیز خصوصی شرائط کے تحت کیے گئے لین دین کی نگرانی کر سکتے ہیں۔
- 14.12۔ یہ طریقہ کار ایک قانونی تقاضا ہے اور قابلِ اطلاق گیمنگ ضوابط اور انسدادِ منی لانڈرنگ کے قانونی تقاضوں، نیز ہماری اندرونی AML/CTF پالیسیوں کی پیروی میں کیا جاتا ہے۔
- 14.13۔ ہم منی لانڈرنگ کے خلاف جنگ اور بین الاقوامی دہشت گردی کے خلاف جنگ (AML پالیسی) کے لیے تمام مناسب اقدامات نافذ کرتے ہیں۔ ساتھ ہی، ہم ہر قسم کی غیر قانونی سرگرمیوں کی روک تھام، نیز تمام متعلقہ ضوابط کے بارے میں ایک مضبوط اور اصولی موقف رکھتے ہیں۔ ان ذمہ داریوں کو پورا کرنے کے لیے، ہم متعلقہ سرکاری حکام کو مطلع کرنے کے پابند ہیں اگر ایسی وجوہات ہوں کہ آپ کی جمع کردہ رقوم منی لانڈرنگ یا دہشت گردی کی مالی معاونت کی سرگرمیوں سے متعلق ہیں۔ ہم ایسے صارف کی رقوم کو بلاک کرنے، نیز AML پالیسی کے قواعد میں طے شدہ دیگر اقدامات کرنے کے بھی پابند ہوں گے۔
- 15.1۔ ویب سائٹ پر اکاؤنٹ کھولنے کے بعد کلائنٹ اپنے پاس ورڈ اور صارف نام کو خفیہ رکھنے اور وہ معلومات کسی بھی تیسرے فریق کو ظاہر نہ کرنے کا پابند ہوگا۔ اکاؤنٹ تک رسائی کے لیے ضروری ڈیٹا کے ضائع ہونے کی صورت میں اسے «پاس ورڈ بحال کریں» کے بٹن کو دبا کر معلوم یا بحال کیا جا سکتا ہے۔

- 15.2۔ کلائنٹ پاس ورڈ کی حفاظت کے ساتھ ساتھ اپنے اکاؤنٹ سے کی گئی کسی بھی کارروائی یا لین دین کا ذمہ دار ہوگا۔ مزید برآں، کلائنٹ کسی بھی تیسرے فریق کے اعمال کے نتیجے میں اپنے اٹھائے گئے تمام نقصانات کا ذمہ دار ہوگا۔

- 15.3۔ سیکیورٹی کی خلاف ورزی اور اکاؤنٹ تک کسی بھی غیر مجاز رسائی کی صورت میں کلائنٹ کو فوری طور پر بیٹنگ کمپنی کو مطلع کرنا ہوگا۔ اگر ضروری ہو، تو کلائنٹ ہمیں اس بات کا ثبوت فراہم کرنے کا پابند ہوگا کہ غیر مجاز رسائی واقع ہوئی ہے۔ بیٹنگ کمپنی کسی بھی تیسرے فریق کی جانب سے صارف نام اور پاس ورڈ کے کسی غلط یا لاپرواہ استعمال کی وجہ سے یا اکاؤنٹ تک کسی بھی غیر مجاز رسائی کے سبب کلائنٹ کو پہنچنے والے کسی بھی نقصان کا ذمہ دار نہیں ہوگی۔

- 15.4۔ ہم نابالغ صارفین کو ہماری خدمات تک رسائی سے روکنے کے لیے تمام معقول اقدامات کرتے ہیں۔ اگر آپ، بطور بالغ، نابالغوں کے ساتھ کمپیوٹر شیئر کرتے ہیں، تو یہ آپ کی ذمہ داری ہے کہ آپ انہیں صارف نام، پاس ورڈ اور بینک تفصیلات جیسی حساس معلومات تک رسائی سے روکیں۔ ہم صارفین کی جانب سے ان دفعات کی کسی بھی خلاف ورزی کے ذمہ دار نہیں ہیں۔ مزید تحفظ کے لیے، ہم نابالغ کھلاڑیوں کو محدود ویب سائٹس تک رسائی سے روکنے کے لیے سافٹ ویئر نصب کرنے کی تجویز دیتے ہیں، جیسے www.netnanny.com، www.cybersitter.com یا www.gamblock.com۔

- 16۔ جمع رقوم، اکاؤنٹ سے رقوم کی تنصیب اور نکاسی

- 16.1۔ ویب سائٹ پر شرط لگانے کے لیے کلائنٹ کو اپنے اکاؤنٹ میں ایک مخصوص رقم جمع کرنی ہوگی۔

- 16.2.1۔ بیٹنگ اکاؤنٹ میں جمع کی گئی کوئی بھی رقم غیر قانونی یا ممنوع طریقے سے حاصل نہیں کی گئی تھی؛

- 16.4۔ رقوم کو ان کے قانونی مالک کو واپس کرنے کے لیے بینک ٹرانسفر کی درخواست کی صورت میں تمام اخراجات اور کمیشن وصول کنندہ کے اکاؤنٹ پر ادا کیے جائیں گے۔

- 16.6۔ کلائنٹ اپنے اکاؤنٹ کی شرکت سے کیے گئے کسی بھی لین دین سے انکار نہ کرنے، اسے منسوخ نہ کرنے اور اسے ختم نہ کرنے پر متفق ہے۔ مزید برآں، ایسی ہر صورت میں، کلائنٹ ہمیں غیر مختص شدہ رقوم کی رقم کی واپسی یا معاوضہ دینے کا پابند ہوگا، بشمول کوئی بھی اخراجات جو ہمیں کلائنٹ سے جمع رقوم وصول کرتے وقت پڑ سکتے ہیں۔

- 16.7۔ ہمیں کلائنٹ کے اکاؤنٹ کو بلاک کرنے، نیز ادائیگیاں منسوخ کرنے اور جیتی رقم جمع کرنے کا حق ہے اگر ہمیں کوئی شک ہو کہ اکاؤنٹ میں رقم بھرنا دھوکہ دہی سے کیا گیا تھا۔ ہم ادائیگیوں کے ساتھ کسی بھی دھوکہ دہی کے عمل اور کسی بھی غیر قانونی سرگرمی کے بارے میں متعلقہ حکام کو مطلع کرنے کا حق رکھتے ہیں۔ ہمیں ادائیگیاں واپس لینے کے لیے وصولی ایجنسیوں کی خدمات استعمال کرنے کا حق ہے۔ بیٹنگ کمپنی کریڈٹ کارڈز کے کسی بھی غیر مجاز استعمال کا ذمہ دار نہیں ہوگی، قطع نظر اس کے کہ ان کی چوری کا اعلان کیا گیا ہو یا نہ ہو۔

- 16.8۔ ہمیں کلائنٹ کے اکاؤنٹ کے کسی بھی مثبت بیلنس کو کسی بھی رقم کی تصفیہ کے لیے استعمال کرنے کا حق ہوگا جو کلائنٹ کو بیٹنگ کمپنی کو واپس کرنی ہو۔ بالخصوص، کسی بھی بار بار کی گئی شرطوں یا دانو کی صورت میں، شق 18 («سازش، گمراہ کن اعمال، دھوکہ دہی اور مجرمانہ سرگرمی») یا شق 23 («غلطیاں اور نقائص»)۔

- 16.9۔ کلائنٹ مکمل طور پر سمجھتا اور قبول کرتا ہے کہ بیٹنگ اکاؤنٹ بینک اکاؤنٹ نہیں ہے۔ اسی لیے یہ ڈپازٹ انشورنس نظام اور دیگر انشورنس نظاموں کی جانب سے انشورنس، ری پلینشمنٹ، گارنٹی اور دیگر علاج کے طریقوں سے محفوظ نہیں ہوگا۔ بیٹنگ اکاؤنٹ میں رقوم پر کوئی سود جمع نہیں کیا جائے گا۔

- 16.10۔ کلائنٹ اکاؤنٹ سے رقم نکالنے کی درخواست دینے کا حق رکھتا ہے اگر:

- 16.10.1۔ اکاؤنٹ پر موصول ہونے والی تمام ادائیگیوں کی جانچ کی گئی ہو اور ان میں سے کوئی بھی منسوخ یا ختم نہ کی گئی ہو؛

- 16.11۔ اکاؤنٹ سے رقوم نکالنے کی درخواست کی تکمیل کے مقصد کے لیے درج ذیل نکات کو مدنظر رکھا جانا چاہیے:
- 16.11.4۔ 50 USD یا کسی بھی دوسری کرنسی میں اس کے مساوی تک کی نکاسی کی رقم درخواست کے لمحے سے 1 سے 60 منٹ کے اندر کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں ادا کی جائے گی، سوائے بینک یا ادائیگی نظام کی جانب سے کسی تکنیکی خرابی کے۔
- 16.11.5۔ 50 USD یا کسی بھی دوسری کرنسی میں اس کے مساوی سے نکاسی کی رقم درخواست کے لمحے سے 5 دنوں کے اندر کلائنٹ کے اکاؤنٹ میں ادا کی جائے گی۔
- 16.12۔ ہم کرنسی کے تبادلے کی خدمات فراہم نہیں کرتے۔ ہمیں ایسے اکاؤنٹس بند کرنے کا حق ہے اور:
- 16.12.2۔ مرکزی اور ڈپلیکیٹ اکاؤنٹس کے ساتھ کی گئی تمام لین دین کو کالعدم قرار دینے کا؛
- 13.12.3۔ کلائنٹس کو مرکزی اور ڈپلیکیٹ اکاؤنٹس سے کی گئی تمام جمع رقوم واپس نہ کرنے کا۔
- 16.16۔ ہم مالیاتی ادارہ نہیں ہیں اور اسی لیے ہمیں ایسا نہیں سمجھا جانا چاہیے۔ آپ کے اکاؤنٹ پر کوئی سود نہیں ہوگا اور کسی بھی وقت کوئی تبادلہ یا کرنسی کی تبدیلی کی خدمات (بشمول فیاٹ-کرپٹو تبادلہ) پیش نہیں کی جائیں گی۔
- 16.17۔ کسی بھی فیاٹ کرنسیوں اور کسی بھی ڈیجیٹل اثاثوں کے درمیان، اور اس کے برعکس، کرنسی کی تبدیلی/تبادلے کی صورت میں، عوامی طور پر قبول شدہ اور وسیع پیمانے پر تسلیم شدہ مارکیٹ شرح مبادلہ استعمال کی جاتی ہے (مثال کے طور پر سائٹ پر ظاہر کردہ)۔ لاگو شرح مبادلہ مارکیٹ کے حالات کی عکاسی کرتی ہے، جس میں ڈیجیٹل اثاثوں سے وابستہ موروثی اتار چڑھاؤ اور تغیرات کو مدنظر رکھا جاتا ہے۔ کمپنی تبادلے کے عمل کے دوران شرح مبادلہ میں تغیرات سے پیدا ہونے والے کسی بھی نقصان یا تضاد کی ذمہ دار نہیں ہوگی۔
- 17.2۔ ویب سائٹ کی خدمات کا استعمال شروع کرتے ہوئے آپ کسی بھی ایسی ریاست کی قانون سازی کی پاسداری کی قانونی ذمہ داری قبول کرتے ہیں جہاں وہ خدمت استعمال کی جاتی ہے اور آپ تصدیق کرتے ہیں کہ ادائیگی خدمات فراہم کرنے والا کسی بھی غیر قانونی یا غیر مجاز خلاف ورزی کی کوئی ذمہ داری نہیں اٹھائے گا۔ ویب سائٹ کی خدمات استعمال کرنے کی اپنی رضامندی سے، آپ سمجھتے اور قبول کرتے ہیں کہ آپ کی کسی بھی ادائیگی کی کارروائی ادائیگی خدمات فراہم کرنے والا انجام دے گا اور پہلے سے خریدی گئی خدمات اور/یا سامان کی رقم واپسی یا ادائیگی منسوخ کرنے کی کوئی دیگر گنجائش کا کوئی قانونی حق نہیں ہے۔ اگر آپ کسی خدمت اور/یا سامان کی بعد کی خریداری کے لیے خدمت کے استعمال سے انکار کرنا چاہتے ہیں تو آپ ویب سائٹ پر ذاتی اکاؤنٹ کے ذریعے خدمت سے انکار کر سکتے ہیں۔
- 18.2۔ بیٹنگ کمپنی اس بارے میں کوئی ذمہ داری نہیں اٹھاتی کہ اسے کب بالکل معلوم ہوا یا بعد میں یہ ثابت ہوا کہ شرط قواعد کی خلاف ورزی کرتے ہوئے لگائی گئی تھی۔ ہمیں ایسے اکاؤنٹس بند کرنے کا حق ہے اور:
- 18.3.3۔ دھوکہ دہی کی کارروائیاں، جیسے اکاؤنٹ کو بھرنے کے لیے کریڈٹ یا ڈیبٹ کارڈز کے چوری شدہ، کلون شدہ یا بصورت دیگر غیر قانونی طور پر حاصل کردہ ڈیٹا کا استعمال؛
- 18.7۔ اگر کلائنٹس پر کسی دھوکہ دہی کی سرگرمی کا شبہ ہو تو ہمیں بغیر کسی پیشگی اطلاع کے کلائنٹس کو ویب سائٹ تک رسائی سے روکنے اور ان کے اکاؤنٹس بلاک کرنے کا حق ہے۔ ایسے معاملات میں، ہم ایسے کلائنٹس کے اکاؤنٹس میں موجود کسی بھی رقم کی واپسی اور معاوضے کے ذمہ دار نہیں ہوں گے۔ اس کے علاوہ، ہمیں کسی بھی غیر قانونی سرگرمی کے بارے میں قانون نافذ کرنے والے حکام کو مطلع کرنے کا حق ہے۔ کلائنٹس ایسے کسی بھی معاملے کی تحقیقات کے دائرے میں ہمارے ساتھ مکمل تعاون کے پابند ہوں گے۔

- 18.9۔ اس سائٹ کے ضوابط کسی بھی تیسرے فریق (برائے نام اکاؤنٹ ہولڈرز) کی جانب سے کوئی بھی گیمنگ سرگرمی انجام دینے کو محدود کرتے ہیں۔ سیکیورٹی ڈیپارٹمنٹ کی جانب سے کی گئی تصدیق سے یہ ثابت ہونے پر کہ جس شخص کی تصدیق کی جا رہی ہے اسے کھیلوں کی بیٹنگ میں کافی علم نہیں ہے، گیمنگ اکاؤنٹ فوری طور پر بلاک کر دیا جائے گا۔

- 19.4۔ کلائنٹس وعدہ کرتے ہیں کہ وہ ویب سائٹ کے سیکیورٹی سسٹم کو ہیک کرنے، کسی بھی خفیہ ڈیٹا تک غیر قانونی رسائی حاصل کرنے یا DDoS حملوں کا مقصد کوئی بھی کارروائی نہیں کریں گے۔ اس قاعدے کی خلاف ورزی کے شبے میں مبتلا کلائنٹس کے حوالے سے متعلقہ اقدامات لاگو کیے جائیں گے: ویب سائٹ تک رسائی کی مکمل ممانعت اور اکاؤنٹ بلاک کرنا۔ اس کے علاوہ، ہمیں کلائنٹ کی کسی بھی غیر قانونی کارروائی کے بارے میں ذمہ دار حکام کو مطلع کرنے کا حق ہے۔

- 19.6۔ ایک کلائنٹ کے اکاؤنٹ کی کسی دوسرے کو منتقلی اور فروخت سختی سے ممنوع ہے۔

- 20.1۔ ہمیں درج ذیل صورتوں میں بغیر کسی پیشگی اطلاع کے کلائنٹ کا اکاؤنٹ (نیز نام اور پاس ورڈ) حذف کرنے کا حق ہوگا:

- 17.1.2۔ کلائنٹ کا اکاؤنٹ کسی طرح کسی پہلے حذف شدہ اکاؤنٹ سے منسلک ہے؛

- 20.1.3۔ کلائنٹ کا اکاؤنٹ ایسے اکاؤنٹ سے منسلک ہے جو اس وقت بلاک ہے، ایسی صورت میں، ہمیں یہ حق ہوگا کہ اکاؤنٹ کو اس بات سے قطع نظر بند کر دیں کہ وہ کس طرح منسلک ہے اور ان اکاؤنٹس پر اکاؤنٹنگ ڈیٹا کو مکمل طور پر بلاک کر دیں۔ معاہدے میں مذکور صورتوں کے علاوہ، کلائنٹ کے اکاؤنٹ پر موجود بیلنس انہیں ایک مخصوص مدت کے اندر، درخواست جمع کرانے اور کلائنٹ کی ہم پر واجب الادا رقم کی وصولی کے فوراً بعد واپس کیا جائے گا؛

- 20.2۔ ہمیں کلائنٹ کے اکاؤنٹ کو بند کرنے یا معاہدے کی اعتبار کو منسوخ کرنے کا حق ہے، بشرطیکہ کلائنٹ کو رابطے کی تفصیلات میں مذکور پتے پر متعلقہ اطلاع بھیج دی جائے۔ ہماری جانب سے ایسی کسی بھی کارروائی کی صورت میں، موجودہ معاہدے کی شق 18 («ملی بھگت، گمراہ کن کارروائیاں، دھوکہ دہی اور مجرمانہ سرگرمی») اور 25 («شرائط کی خلاف ورزی») میں مذکور صورتوں کے علاوہ، ہم کلائنٹ کے اکاؤنٹ سے رقم واپس کرنے کے پابند ہوں گے۔ اگر کسی بھی وجہ سے ہم کلائنٹ سے رابطہ نہ کر سکیں تو رقم بروقت بیٹنگ کمپنی یا کسی کنٹرول باڈی کے اکاؤنٹ میں منتقل کر دی جائے گی۔

- 23.2۔ اگر کلائنٹ نے وہ رقم استعمال کی ہے جو غلطی کے نتیجے میں ان کے اکاؤنٹ میں جمع کی گئی تھی تاکہ شرطیں لگائیں اور کھیل میں حصہ لیں، تو ہم ایسی شرطیں اور ان کے ذریعے حاصل ہونے والی کوئی بھی جیتیں منسوخ کر سکتے ہیں۔ اگر ایسی شرطوں پر رقم کی کوئی ادائیگی کی گئی تھی تو ایسی رقوم کلائنٹ کو امانت میں منتقل شدہ تصور کی جائیں گی، کلائنٹ ہماری پہلی طلب پر انہیں واپس کرنے کا پابند ہوگا۔

- 24.5۔ ہم دیکھ بھال، اپ ڈیٹس، تکنیکی مسائل یا ہمارے قابو سے باہر دیگر وجوہات کی بنا پر کسی بھی وقت خدمات تک رسائی کو معطل، محدود یا ختم کرنے کا حق محفوظ رکھتے ہیں۔ ہم کسی بھی رکاوٹ، تاخیر یا ڈاؤن ٹائم کے ذمہ دار نہیں ہیں جو خدمات کی دستیابی یا کارکردگی کو متاثر کر سکتا ہے، بشمول گیم پلے، لین دین یا آپ کے اکاؤنٹ تک رسائی پر کسی بھی ممکنہ اثرات۔ اگرچہ ہم رکاوٹوں کو کم سے کم کرنے کی کوشش کرتے ہیں، ہم ہر وقت پلیٹ فارم تک بلاتعطل رسائی کی ضمانت نہیں دے سکتے۔

- 25.2.4۔ خلاف ورزی کے نتیجے میں حاصل ہونے والی ادائیگیوں، جیتوں یا بونس کی تعداد کلائنٹ کے اکاؤنٹ سے نکالنا۔

- 25.3۔ ہمیں کلائنٹ کا صارف نام اور پاس ورڈ منسوخ کرنے کا حق ہے اگر وہ معاہدے کی کسی بھی شق کی پاسداری نہ کریں۔

- 27.1۔ ہم اس شکل میں ذاتی ڈیٹا کے تحفظ کے تقاضوں کی پاسداری کے پابند ہیں جس شکل میں ہم ویب سائٹ پر صارف کے دورے کے نتیجے میں جمع کی گئی ذاتی معلومات استعمال کرتے ہیں۔ ہم اپنے کلائنٹس کے ذاتی ڈیٹا کی کارروائی سے متعلق ذمہ داریوں پر خاص توجہ دیتے ہیں۔ ہم کلائنٹس کی فراہم کردہ ذاتی ڈیٹا کی کارروائی پرائیویسی پالیسی کی مکمل پاسداری کے ساتھ کریں گے۔

Tower Rush

- 35.2۔ رقم کے بونس کی نکاسی صرف اس کی مکمل جیت واپس حاصل کرنے کے تابع ممکن ہے۔ رجسٹریشن کے لیے رقم کے بونس کے جمع ہونے کی صورت میں یا دیگر صورتوں میں جب کلائنٹ کو بونس حاصل کرنے کے لیے بیلنس پر کوئی رقم ادا کرنے کی ضرورت نہ ہو، پہلی جمع کے بغیر بونس کے جمع ہونے کی نکاسی ممکن نہ ہوگی۔

- 35.3۔ ہم آپ کے اکاؤنٹ میں دستیاب اور غیر مطالبہ شدہ کسی بھی بونس کو ہٹانے، شامل کرنے یا تبدیل کرنے کا حق محفوظ رکھتے ہیں۔

- 35.5۔ اگر کوئی کھلاڑی یا کھلاڑیوں کا گروپ بونس کا غلط استعمال کر رہا ہو، تو ہمیں ان کی کوئی بھی جیتیں ضبط کرنے اور متعلقہ اکاؤنٹ(س) بند کرنے کا حق ہے۔ بونس کا غلط استعمال شامل ہے، لیکن اس تک محدود نہیں، بونس کا دعویٰ کرنے کے لیے متعدد اکاؤنٹس کا استعمال، کم سے کم خطرے کی شرطیں لگانا، بونس فنڈز استعمال کرتے ہوئے زیادہ سے زیادہ اجازت شدہ شرطوں سے تجاوز کرنا، سافٹ ویئر یا سسٹم کی خرابیوں کا استحصال، یا ویجیرنگ کی شرائط پوری کرنے کے لیے جان بوجھ کر گیم راؤنڈز میں تاخیر کرنا۔

- 35.7۔ بونس فنڈز صرف کلائنٹ کے اکاؤنٹ بیلنس کے مکمل ختم ہونے کے بعد ویجیرنگ کے لیے دستیاب ہوں گے، جب تک کہ قابل اطلاق بونس کی شرائط میں بصورت دیگر متعین نہ ہو۔ کلائنٹ کو بونس فنڈز استعمال کرتے ہوئے کوئی بھی شرط لگانے سے پہلے اکاؤنٹ بیلنس سے تمام فنڈز ختم کرنا ہوں گے۔

- 35.10.4۔ جہاں کلائنٹ نکاسی کا آغاز کرتا ہے جبکہ اکاؤنٹ پر ایک فعال بونس موجود رہتا ہے یا جہاں بونس دستیاب ہے لیکن ابھی تک فعال نہیں ہوا، اگر قابل اطلاق بونس کی شرائط کے تحت ایسی نکاسی کی اجازت نہ ہو۔

- ویب سائٹ کے کسی بھی حصے کا دورہ کر کے یا اکاؤنٹ کھول کر آپ صارف معاہدے اور عمومی شرائط و ضوابط (جسے آگے معاہدہ کہا جائے گا)، پرائیویسی پالیسی، ذمہ دار گیمنگ، دیگر دستاویزات، نیز ویب سائٹ پر دستیاب اشتہاری سرگرمی کی شرائط، بیٹنگ کے قواعد، بونس اور خصوصی پیشکشوں کی تمام شقوں سے اتفاق کرتے ہیں۔

- آپ سمجھتے ہیں کہ کھیلوں میں حصہ لے کر، آپ 1w پر اپنے اکاؤنٹ میں جمع کی گئی رقم کھونے کا خطرہ مول لیتے ہیں؛

- یہ پرائیویسی پالیسی ان تمام ویب سائٹس پر لاگو ہوتی ہے جو ہماری ملکیت اور آپریشن میں ہیں اور وہ تمام خدمات جنہیں ہم فراہم کرتے ہیں، بشمول ہماری آن لائن اور موبائل خدمات اور مصنوعات۔ اس پالیسی کے لیے، ہم انہیں اپنی 'ویب سائٹس' اور 'خدمات' کہیں گے۔

- جب ہم 'ذاتی ڈیٹا' کہتے ہیں تو ہمارا مطلب آپ کے بارے میں قابل شناخت معلومات ہے، جیسے آپ کا نام، ای میل، پتہ، ٹیلی فون نمبر، ادائیگی اکاؤنٹ کی تفصیلات، ادائیگی کی معلومات، معاونت کے سوالات، بیٹنگ کی تاریخ، چیٹ کے تبصرے وغیرہ۔ اگر آپ کی شناخت نہ ہو سکے (مثال کے طور پر، جب ذاتی ڈیٹا کو یکجا اور گمنام کر دیا گیا ہو)، تو یہ پالیسی لاگو نہیں ہوتی۔

- ہم آپ کی رازداری کے تحفظ اور آپ کے ڈیٹا کو کھلے اور شفاف انداز میں اور قابل اطلاق متعلقہ ڈیٹا تحفظ کی قانون سازی کے مطابق سنبھالنے کے پابند ہیں۔ ہم جو ذاتی ڈیٹا جمع اور کارروائی کرتے ہیں وہ ہر معاملے میں درخواست کردہ اور متفقہ خدمات پر منحصر ہے۔

- جب آپ ہماری ویب سائٹس اور/یا خدمات کے کچھ حصوں کا دورہ کرتے یا استعمال کرتے ہیں تو ہم آپ سے ذاتی ڈیٹا فراہم کرنے کو کہہ سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر، ہم رجسٹریشن کے وقت، تصدیق اور منی لانڈرنگ مخالف طریقہ کار یا دھوکہ دہی مخالف جانچ کے دوران، یا جب آپ سوالات یا معاونت کی درخواست کے ساتھ ہم سے رابطہ کرتے ہیں تو آپ کی رابطہ معلومات یا مخصوص دستاویزات طلب کرتے ہیں۔

- اس معلومات میں سے کچھ کوکیز، اسی طرح کی ٹریکنگ ٹیکنالوجیز اور Google Analytics جیسے تیسرے فریق کے اوزار استعمال کرتے ہوئے جمع کیا جاتا ہے۔ ہم آپ کے ہمارے ساتھ کیے گئے لین دین اور آپ کی اکاؤنٹ کی سرگرمی کی تفصیلات بھی جمع کرتے ہیں۔

- B۔ یہ تعین کرنے کے لیے کہ آیا آپ کچھ خدمات استعمال کر سکتے ہیں، بشمول جب ہم آپ کی عمر، جغرافیائی محل وقوع، شناخت یا خود اخراج کی حیثیت کی جانچ کرتے ہیں، اور آپ کا اکاؤنٹ قائم اور چلانے کے لیے (معاہدے کی کارکردگی، جائز مفاد)

- ہم ایسی خدمات کی ایک رینج پیش کرتے ہیں جو آپ کو اپنے اکاؤنٹ سے منسلک یا اس میں محفوظ ڈیٹا کی درستی یا حذف کرنے کی اجازت دیتی ہیں۔ مثال کے طور پر، آپ کر سکتے ہیں:

- ہم یہ ڈیٹا آپ کے اکاؤنٹ میں اس وقت تک رکھیں گے جب تک یہ بند نہ ہو اور پانچ سال کی مدت تک تاکہ ہم اپنی ریگولیٹری اور قانونی ذمہ داریوں کو پورا کر سکیں اور آپ کے اکاؤنٹ کی بندش (جب قابل اطلاق ہو) یا ہم سے آپ کے آخری رابطے کے بعد کسی بھی دعووں کے خلاف اپنا دفاع کر سکیں۔

- o ٹیکس، منی لانڈرنگ مخالف اور دیگر مالیاتی ضوابط کی تعمیل کے لیے، اکاؤنٹنگ انجام دینے یا تنازعات کے حل کو آسان بنانے کے لیے، مثال کے طور پر، جب ہم کسی مالی لین دین میں فریق ہوں، بشمول جب ہم آپ کی جمع رقوم وصول کرتے اور آپ کو ادائیگیاں کرتے ہیں۔

- o ہم سے آپ کے ذاتی ڈیٹا کو مٹانے کی درخواست کرنا، بشمول آپ کا اکاؤنٹ حذف کرنا، صرف اس صورت میں جب ((1 ہمارے لیے اس کی کارروائی کرنا مزید ضروری نہ ہو، ((2 جب آپ نے اپنی رضامندی واپس لے لی ہو اور آپ کی رضامندی کارروائی کی قانونی بنیاد رہی ہو، ((3 آپ نے اعتراض کا اپنا حق استعمال کیا ہو اور کارروائی کے لیے کوئی فوقیت رکھنے والی جائز بنیادیں نہ ہوں، ((4 آپ کا ذاتی ڈیٹا غیر قانونی طور پر کارروائی کیا گیا ہو، ((5 یا جہاں قانونی ذمہ داری کے بعد آپ کے ذاتی ڈیٹا کو مٹانا ضروری ہو۔ براہ کرم نوٹ کریں کہ ہم ڈیٹا کو نہیں مٹائیں گے اور پھر بھی برقرار رکھیں گے، مثال کے طور پر، جب ذاتی ڈیٹا کو ہمارے جائز مفادات کے لیے رکھنے کی ضرورت ہو جو آپ کی درخواست پر فوقیت رکھتے ہوں، قانونی ذمہ داری کی تعمیل کے لیے، یا اس صورت میں جب یہ قانونی دعووں کے قیام، استعمال یا دفاع کے لیے ضروری ہو۔

- براہ کرم نوٹ کریں کہ اوپر تفصیل سے بیان کردہ تمام حقوق مطلق نہیں ہیں۔ آپ اپنے اکاؤنٹ میں تبدیلیاں کر کے یا ہماری معاونت ٹیم کو ای میل بھیج کر کسی بھی وقت اپنے حقوق استعمال کر سکتے ہیں۔

- ہم کسی بھی درخواست کردہ کارروائی سے پہلے آپ کی شناخت کے ثبوت کا تقاضا کر سکتے ہیں اور اس سے مطمئن ہو سکتے ہیں۔ اگر آپ اس بات سے خوش نہیں ہیں کہ ہم آپ کے ذاتی ڈیٹا کی کارروائی کیسے کر رہے ہیں، تو براہ کرم ہماری معاونت ٹیم کو درخواست بھیج کر ہمیں مطلع کریں۔ ہم آپ کی شکایت کا جائزہ لیں گے اور تحقیقات کریں گے، اور معقول وقت کے اندر آپ سے رابطہ کرنے کی کوشش کریں گے۔

- ہم اس ویب سائٹ کے استعمال کے بارے میں معلومات جمع کرنے کے لیے Google Analytics استعمال کرتے ہیں۔ Google Analytics معلومات جمع کرتا ہے جیسے آپ کتنی بار ویب سائٹ کا دورہ کرتے ہیں، ایسا کرتے وقت آپ کون سے صفحات دیکھتے ہیں، اور ویب سائٹ پر آنے سے پہلے آپ نے کون سی دیگر سائٹس استعمال کیں۔ Google Analytics صرف وہ IP پتہ جمع کرتا ہے جو ویب سائٹ کے دورے کی تاریخ پر آپ کو تفویض کیا گیا ہو، نہ کہ آپ کا نام یا دیگر شناختی معلومات۔ ہم Google Analytics کے استعمال کے ذریعے جمع کی گئی معلومات کو آپ کے ذاتی ڈیٹا کے ساتھ یکجا نہیں کرتے۔ اگرچہ Google Analytics ویب سائٹ کے اگلے دورے پر آپ کو منفرد صارف کے طور پر شناخت کرنے کے لیے آپ کے ویب براؤزر پر ایک مستقل کوکی لگاتا ہے، لیکن یہ کوکی Google کے سوا کوئی استعمال نہیں کر سکتا۔ ویب سائٹ پر آپ کے دوروں کے بارے میں Google Analytics کے جمع

Tower Rush

کردہ معلومات کو استعمال اور شیئر کرنے کی Google کی صلاحیت Google Analytics کے شرائط استعمال اور Google پرائیویسی پالیسی سے محدود ہے۔ آپ اپنے براؤزر میں کوکیز کو غیر فعال کر کے Google Analytics کو ویب سائٹ کے واپسی دوروں پر آپ کو پہچاننے سے روک سکتے ہیں۔

- رجسٹریشن کوکیز - ہم ایسی کوکیز استعمال کر رہے ہیں جو رجسٹریشن کے عمل کے دوران جمع کی گئی معلومات کو محفوظ کریں گی اور ہمیں آپ کو بطور گاہک پہچاننے اور آپ کو مطلوبہ خدمات فراہم کرنے کی اجازت دیں گی۔ ہم اس ڈیٹا کو آپ کی ترجیحات کو بہتر طور پر سمجھنے اور ہماری ویب سائٹ پر آپ کے دوروں اور ہماری خدمات کے استعمال کو مسلسل بہتر بنانے کے لیے بھی استعمال کر سکتے ہیں۔

- خود اخراج کی مدت کے لیے، آپ کے پاس صرف وہ رقم نکالنے کا اختیار ہوگا جو خود اخراج کی درخواست سے پہلے آپ کے اکاؤنٹ میں تھی۔ ہم آپ کی گیمبلنگ کے رویے پر اعلیٰ ترین سطح کا کنٹرول یقینی بنانے اور مزید نقصان کو روکنے کے لیے آپ کو کسی بھی دیگر گیمبلنگ سائٹس سے خود اخراج کی بھی سختی سے ترغیب دیتے ہیں۔

- رقم کی واپسی کی درخواست صرف اس صورت میں غور کی جائے گی جب یہ مبینہ لین دین کے پہلے چوبیس ((24 گھنٹوں کے اندر درخواست کی گئی ہو، یا تیس ((30 دنوں کے اندر اگر کوئی کھلاڑی یہ الزام لگاتا ہے کہ کسی دوسرے فرد (یا نابالغ) نے اس کے کھلاڑی اکاؤنٹ تک رسائی حاصل کی ہے۔

- ہماری ویب سائٹ پر اکاؤنٹ رجسٹر کر کے، آپ درج ذیل ذمہ داریاں قبول کرتے ہیں:

- 1۔ آپ ضمانت دیتے ہیں کہ آپ تمام قابل اطلاق منی لانڈرنگ مخالف اور دہشت گردی کی مالی معاونت مخالف قوانین اور ضوابط کی تعمیل کریں گے، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، AML پالیسی۔

- 2۔ آپ تصدیق کرتے ہیں کہ آپ کو کوئی علم یا شبہ نہیں ہے کہ آپ کے اکاؤنٹ کو فنڈ دینے کے لیے استعمال ہونے والے فنڈز، ماضی، حال یا مستقبل میں، کسی غیر قانونی ذریعے سے حاصل کیے گئے ہیں یا کسی بھی طرح منی لانڈرنگ یا قابل اطلاق قانون یا کسی بین الاقوامی تنظیم کی ہدایات کے تحت ممنوع دیگر غیر قانونی سرگرمیوں سے متعلق ہیں؛

- ہم آپ کی شناختی دستاویزات اور آپ کے اکاؤنٹ میں تمام لین دین کے ریکارڈ جمع اور برقرار رکھتے ہیں۔

- ہم صارف کے اکاؤنٹ میں مشکوک لین دین کی نگرانی کر سکتے ہیں، نیز خصوصی شرائط کے تحت کیے گئے لین دین کی۔

- داخلی AML پالیسی کی پیروی کرتے ہوئے، ہم ہر صارف سے وابستہ ممکنہ خطرے کی سطح کے مطابق صارفین کی ابتدائی اور مسلسل شناخت کی جانچ کر سکتے ہیں۔

- ہم آپ کی شناخت ثابت کرنے والا ڈیٹا اور دستاویزات ریکارڈ اور برقرار رکھیں گے، نیز اس بارے میں معلومات کہ آپ کی شناخت کی تصدیق کے لیے کون سے طریقے استعمال کیے گئے اور جانچ کے نتائج۔

- ہم آپ کی شناخت مجاز حکومتی اور آزاد ایجنسیوں کی مرتب کردہ دہشت گرد مشتبہ افراد کی فہرست کے خلاف جانچیں گے۔ شناختی معلومات کا کم سے کم مجموعہ شامل ہے:

  - ویب سائٹ کے اکاؤنٹ میں جمع کی جانے والی رقوم کے منبع کی اصل۔
  - شناخت کا ثبوت (بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، ایک درست پاسپورٹ/شناختی کارڈ کی کاپیاں اور/یا استعمال شدہ کوئی بھی ادائیگی کارڈز)،
  - استعمال شدہ ادائیگی کے طریقے سے متعلق حالیہ کریڈٹ/ڈیبٹ/بینک اکاؤنٹ اسٹیٹمنٹ کی کاپی (6 ماہ سے زیادہ پرانی نہ ہو)۔

Tower Rush

- یہ طریقہ کار ایک قانونی تقاضا ہے اور یہ قابل اطلاق گیمنگ ریگولیشن اور منی لانڈرنگ مخالف قانونی تقاضوں نیز ہماری داخلی AML/CTF پالیسیوں کی پیروی کرتے ہوئے کیا جاتا ہے۔
- آپ سمجھتے ہیں کہ کھیلوں میں حصہ لے کر، آپ اپنے اکاؤنٹ میں جمع کی گئی رقم کھونے کا خطرہ مول لیتے ہیں؛
- 5۔ کپ میچوں میں، دو ٹانگوں والے مقابلے کے مجموعی فاتح کا تعین کرنے کے لیے کھیلا جانے والا اوور ٹائم صرف "To Qualify"، "To Gain Promotion"، "Winner ((incl. OT" اور اسی طرح کی آؤٹ رائٹ مارکیٹوں کے لیے مدنظر رکھا جاتا ہے۔
- اضافی وقت اور پنالٹی شوٹ آؤٹ صرف "To Qualify"، "To Lift the Trophy" اور اسی طرح کی مارکیٹوں کے لیے مدنظر رکھے جاتے ہیں۔
  - اگر دونوں ڈرائیورز ریس مکمل نہ کریں، تو مکمل کیے گئے لیپس کی تعداد مدنظر رکھی جاتی ہے؛
  - کوالیفائنگ کے نتائج صرف کوالیفکیشن سے براہ راست متعلق مارکیٹوں میں مدنظر رکھے جاتے ہیں۔
- 14۔ شرطیں "Map Winner ((Early Payout" (Map 1؛ Map 2؛ Map 3)۔ اگر منتخب ٹیم منتخب میپ کے ریگولیشن وقت کے دوران 7 راؤنڈ کی برتری حاصل کر لے تو میپ ختم ہونے سے پہلے شرط جیت کے طور پر طے کر دی جاتی ہے۔ اوور ٹائم مدنظر نہیں رکھا جاتا۔ اسکور میں بعد کی تبدیلیاں طے شدگی کو متاثر نہیں کرتیں۔ اگر مذکورہ برتری حاصل نہ ہو، تو شرط حتمی نتیجے کے مطابق طے کی جاتی ہے۔
- ذاتی VIP مینیجر کس لیے ہوتا ہے اور وہ معاونت کی سروس سے کیسے مختلف ہے؟

1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — ذمہ دار گیمنگ اور حدود

- 2.4۔ شرطیں قبول کرنے کی شرائط، بشمول اوڈز، ہینڈی کیپس، آؤٹ کم شرطیں، اور زیادہ سے زیادہ شرط کی حدود، کوئی بھی شرط لگانے کے بعد ایڈجسٹ کیا جا سکتا ہے۔ تاہم، پہلے لگائی گئی شرطوں کی شرائط میں کوئی تبدیلی نہیں ہوتی۔ کلائنٹس نئی شرط لگانے سے پہلے موجودہ بیٹنگ لائن میں کسی بھی اپ ڈیٹ کا جائزہ لینے کے ذمہ دار ہیں۔
- ہم اپنے صارفین میں ذمہ دار گیمبلنگ کو فروغ دیتے ہیں۔ تاہم، ہم چاہیں گے کہ آپ نوٹ کریں کہ خدمات کا کوئی بھی استعمال آپ کی واحد پسند، صوابدید اور خطرے پر ہے۔ بیٹنگ خدمات استعمال کر کے، آپ تسلیم کرتے ہیں کہ آپ جوا کھیلتے وقت رقم کھونے کے خطرے سے پوری طرح واقف ہیں اور کہ آپ ایسے کسی بھی نقصان کے مکمل ذمہ دار ہیں۔
- J۔ ذمہ دار گیمنگ کے مقاصد کے لیے آپ کی گیمبلنگ سرگرمی کا جائزہ لینے کے لیے (قانونی ذمہ داری، جائز مفاد، معاہدے کی کارکردگی)
- بعض اوقات کاروباری اور قانونی تقاضے ہمیں مخصوص مقاصد کے لیے مخصوص معلومات کو طویل مدت تک برقرار رکھنے کا پابند کرتے ہیں۔ مثال کے طور پر، جب کوئی شخص ہماری خدمات سے خود اخراج کرتا ہے، تو ہم اس شخص کا ذاتی ڈیٹا ذمہ دار گیمنگ کے مقاصد کے لیے درکار طویل مدت تک برقرار رکھیں گے۔
- ذمہ دار گیمنگ کلائنٹس کی خدمت کی پالیسی کا ایک اہم حصہ ہے، اسی لیے ہم ان مسائل پر بہت توجہ دیتے ہیں جو جوا کی لت کے نتیجے میں پیدا ہو سکتے ہیں۔ ہم یہ اپنا براہ راست فرض سمجھتے ہیں کہ کھلاڑیوں کو جوا کھیلنے کے کسی بھی حد سے زیادہ رجحان سے بچایا جائے اور کسی بھی نابالغ کو جوا کھیلنے کی اجازت نہ دی جائے۔

- ہم بین الاقوامی طور پر تسلیم شدہ ذمہ دار گیمنگ پالیسی کی مکمل حمایت اور پاسداری کرتے ہیں نیز اپنے کلائنٹس کے لیے ہر ممکن کوشش کرتے ہیں تاکہ وہ محفوظ اور شاندار کھیل سے لطف اندوز ہوں، بغیر قابو کھوئے۔
- ان لوگوں کی اکثریت میں جن کے لیے جوا محض تفریح کا ایک دلچسپ طریقہ ہے، کھلاڑیوں کا ایک چھوٹا حصہ ہے جو گیمنگ کی لت میں مبتلا ہے۔ حالیہ ترین تحقیقات کے نتائج ظاہر کرتے ہیں کہ بالغ افراد کا صرف ایک غیر معمولی حصہ گیمنگ ایڈکشن نامی مسئلے کا سامنا کرتا ہے۔ لیکن ہم اس مسئلے پر بہت توجہ دیتے ہیں اور تجویز کرتے ہیں کہ بیٹنگ کے شرکاء ہمیشہ یاد رکھیں کہ:
- صحت مند کھیل کے جذبے اور بیمار لت کے درمیان فرق کرنا مشکل ہے۔ لیکن کچھ علامات ہیں جو گواہی دے سکتی ہیں کہ بیٹنگ کے شرکاء کو مسائل شروع ہو رہے ہیں۔
- آپ کو 10 سوالات کے جواب دینے کی دعوت دی جاتی ہے۔ اگر ان میں سے کم از کم 5 کے جواب اثبات میں ہوں تو زیادہ امکان ہے کہ آپ کو پہلے ہی گیمنگ کی لت ہے۔
- خود اخراج کلائنٹس کو جوا کھیلنے سے وقفہ لینے، نقصان دہ رویے کے خطرے کو کم کرنے، اور معاون وسائل تک رسائی کا قیمتی موقع فراہم کرتا ہے، جس سے ذمہ دار گیمنگ اور بہبود کو فروغ ملتا ہے۔
- اگر آپ خود اخراج کرنا چاہتے ہیں، تو براہ کرم ہماری کسٹمر سپورٹ سے رابطہ کریں۔ ایسی کوئی بھی درخواست فوری طور پر مؤثر ہوگی اور آپ مقررہ مدت کے ختم ہونے کے بعد ہی دوبارہ خدمات استعمال کر سکیں گے۔
- خود اخراج کم از کم 1 سال کی مدت کے لیے مقرر کیا جائے گا اور مقررہ مدت کے ختم ہونے تک اسے منسوخ کرنے کا امکان نہیں ہوگا۔ آپ مستقل بندش کی بھی درخواست کر سکتے ہیں، پھر ہم ہر حال میں اس درخواست کا احترام کریں گے اور دوبارہ کھولنے کی اجازت نہیں دی جائے گی۔
- کمپنی میچ کی مدت میں کسی بھی تضاد کی ذمہ دار نہیں ہے۔ Upcoming اور Live حصوں میں فراہم کردہ معلومات صرف حوالے کے لیے ہیں۔ کلائنٹس کو مقابلے کے سرکاری ضوابط کی پیروی کرنی ہوگی۔

1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — رقم: جمع کرنا، نکالنا، کمیشن اور حساب کتاب

- 2.6۔ اس معاہدے کے مطابق، اگر کلائنٹ (معاہدے میں شریک) اور بیٹنگ کمپنی کے درمیان کلائنٹ (معاہدے میں شریک) اور بیٹنگ کمپنی کے درمیان طے شدہ بیٹنگ معاہدے کی تکمیل اور نفاذ سے متعلق امور میں، بشمول جیت کی ادائیگی، واقعات کے نتائج، جیت کے اوڈز، طے شدہ معاہدے کی دیگر بنیادی شرائط کے کسی بھی امور، نیز معاہدے کو کالعدم یا غیر مؤثر تسلیم کرنے کے امور میں اختلافات پیدا ہوں، تو فریقین پیدا شدہ اختلافات کو حل کرنے کے لیے لازمی شکایت کے طریقہ کار کو قبول کریں گے (قبل از عدالت طریقہ کار)۔
- 2.8۔ اگر بیٹس قبول کرتے وقت عملے کی غلطیاں ہوں (پیش کردہ واقعات کی فہرست میں واضح غلط اقسام، لائن میں اوڈز اور بیٹ کا عدم مطابقت، وغیرہ)، اگر بیٹ قبول کرتے وقت ان قواعد سے انحراف ہو، نیز دیگر دلائل جو بیٹس کے غلط ہونے کی تصدیق کریں، تو بیٹنگ کمپنی ایسی شرائط پر لگائی گئی بیٹس کو کالعدم قرار دینے کا حق رکھتی ہے۔ ایسی بیٹس پر ادائیگی «1» کے اوڈز پر کی جائے گی۔
- 2.9۔ میچوں کی غیر کھیلوں والی نوعیت کے شبے کی صورت میں، ہمیں بین الاقوامی تنظیم کے نتیجے تک کھیلوں کے واقعے پر بیٹس بلاک کرنے اور غیر کھیلوں والے مقابلے کی حقیقت کی تصدیق ہونے کی صورت میں بیٹس کو کالعدم تسلیم کرنے کا حق حاصل ہوگا۔

ایسی بیٹس پر ادائیگی «1» کے اوڈز پر کی جائے گی۔ انتظامیہ بیٹنگ شرکاء کو کوئی ثبوت یا نتائج فراہم کرنے کی پابند نہیں ہوگی۔

- 3.10۔ بیٹ منسوخ کی جائے گی اگر کلائنٹ نے جان بوجھ کر عملے (بیٹنگ کمپنی کے ملازمین) کو گمراہ کیا ہو اور انہیں بیٹس کی قبولیت، جیت کی ادائیگی، واقعے کے نتیجے اور اس نوعیت کی دیگر معلومات اور مطالبات کے بارے میں غلط معلومات فراہم کی ہوں۔ مذکورہ بالا صورتیں 18 سال سے کم عمر کے کسی بھی نابالغ اور ان کے والدین پر بھی لاگو ہوں گی۔

- 8.11۔ اگر ٹینس میچ منسوخ ہو جائے، تو تمام بیٹس 1 کے اوڈز پر شمار کی جائیں گی، سوائے مقابلے میں شریک کی مجموعی کارکردگی پر لگائی گئی شرطوں کے۔ اگر ٹینس میچ رک جائے، اسی دن مکمل نہ ہو، اور بعد میں ملتوی ہو جائے، تو بیٹس ٹورنامنٹ کے اختتام، میچ کی تکمیل، یا کسی ایک شریک کے دستبردار ہونے تک کارآمد رہیں گی۔

- 8.20۔ مختلف ذرائع سے معلومات میں تضاد کی صورت میں — جیسے تاریخ، وقت، نتیجہ، یا ٹیموں کے نام — کمپنی معلومات کی صداقت کی مکمل تصدیق تک جیت کی ادائیگی معطل کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔ اگر مکمل شدہ واقعے کا نتیجہ جیسا کہ سرکاری ویب سائٹ پر پیش کیا گیا ہے ٹیلی ویژن نشریات کے فراہم کردہ ڈیٹا سے مختلف ہو، تو کمپنی ٹیلی ویژن نشریات یا دیگر قابل اعتماد ذرائع کی بنیاد پر حساب کتاب کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے۔

- 9.1۔ کیش آؤٹ — ایک خصوصیت جو کلائنٹ کو بیٹ کی حتمی گنتی سے قبل رقم نکالنے کی اجازت دیتی ہے۔ کیش آؤٹ کی رقم واقعے کی پیش رفت سے متعین ہوتی ہے اور کلائنٹ کی اصل شرط سے زیادہ یا کم ہو سکتی ہے

- 16.2.2۔ کلائنٹ کسی بھی انجام شدہ لین دین سے انکار نہیں کرے گا، کسی بھی انجام شدہ ادائیگی سے انکار یا منسوخی نہیں کرے گا جو کسی تیسرے فریق کو رقم کی واپسی کا سبب بن سکے اور انہیں قانونی ذمہ داری سے بچنے کی اجازت دے سکے۔

- 16.5۔ ہم نقد ادائیگیوں میں ادائیگی قبول نہیں کرتے۔ ہم الیکٹرانک ادائیگیوں کے لیے، بشمول آنے والی ادائیگیاں اور کلائنٹس کو ادائیگیاں، الیکٹرانک ادائیگیوں کی پروسیسنگ میں مصروف مختلف ادارے یا کوئی بھی مالیاتی ادارے استعمال کر سکتے ہیں۔ سوائے ان صورتوں کے جب ان اداروں کے قواعد و شرائط معاہدے کی دفعات سے متصادم نہ ہوں، کلائنٹ ان قواعد کو مکمل طور پر قبول کرے گا۔

- 16.11.3۔ ہمیں کھیل میں شامل نہ ہونے والی رقم کی نکاسی کے لیے اپنے اخراجات کی مقدار میں کمیشن وصول کرنے کا حق حاصل ہوگا۔

- 16.11.6۔ دیگر تاخیریں بینک یا دیگر ادائیگی نظام کے لحاظ سے 3 کاروباری دنوں تک ممکن ہیں۔

- 16.11.7۔ رقم نکالنے کے دیگر طریقوں پر کمپنی کے ساتھ واضح طور پر بات چیت کی جائے گی۔

- 16.12.1۔ کھیل میں شامل نہ ہونے والی رقم کی نکاسی کے لیے ہمارے اخراجات کی مقدار میں کمیشن روکنا؛

- 16.13 نکاسی کی خصوصیت کو فعال کرنے کے لیے، کھلاڑی کو ہر جمع کردہ رقم کا کم از کم 100% شرط لگانا ہوگا، یا ہمارے پلیٹ فارم پر کسی بھی کھیل میں ہر جمع کردہ رقم کا کم از کم 100% استعمال (شرط) کرنا ہوگا۔

- 16.14۔ اگر جیت کی رقم 50 000 USD یا اس کے مساوی سے زیادہ ہو، تو بیٹنگ کمپنی نکاسی کے لیے روزانہ حد مقرر کرنے کا حق محفوظ رکھتی ہے، جو ہر کلائنٹ کے لیے انفرادی طور پر شمار کی جاتی ہے۔

- 17.1۔ آپ ویب سائٹ پر اپنے آرڈر کردہ تمام خدمات اور/یا سامان یا کسی بھی اضافی خدمات کے لیے ادائیگی کرنے پر متفق ہیں، نیز تمام اضافی اخراجات (اگر کوئی ہوں)، بشمول لیکن ان تک محدود نہیں، کوئی بھی ممکنہ ٹیکس، محصولات، وغیرہ۔ تمام ادائیگیوں کی بروقت انجام دہی کی مکمل ذمہ داری آپ پر ہوگی۔ ادائیگی خدمات فراہم کرنے والا صرف ویب سائٹ پر متعین رقم میں ادائیگی کی انجام

دہی کو یقینی بنائے گا اور ویب سائٹ کے صارف کی جانب سے مذکورہ بالا اضافی رقوم کی ادائیگی کا ذمہ دار نہیں ہوگا۔
"Payment" بٹن دبانے کے بعد ادائیگی کو پروسیس شدہ اور ناقابل واپسی طور پر مکمل شدہ سمجھا جائے گا۔ "Payment" بٹن دبا کر آپ متفق ہیں کہ آپ ادائیگی واپس نہیں منگوا سکتے یا اس کی واپسی کا مطالبہ نہیں کر سکتے۔ ویب سائٹ پر آرڈر دیتے وقت آپ تصدیق اور اشارہ کرتے ہیں کہ آپ کسی بھی ریاست کے قوانین کی خلاف ورزی نہیں کر رہے۔ مزید برآں، ان قواعد (اور/یا شرائط و ضوابط) کی دفعات قبول کرتے ہوئے آپ بطور بینک کارڈ کے مالک تصدیق کرتے ہیں کہ آپ ویب سائٹ پر پیش کردہ کسی بھی سامان اور/یا خدمات کے استعمال کے مجاز ہیں۔

- 17.3۔ ادائیگی خدمات فراہم کرنے والا آپ کے بینک کارڈ سے متعلق ڈیٹا کی پروسیسنگ سے انکار/ناممکن ہونے یا جاری کنندہ بینک کی جانب سے آپ کے بینک کارڈ کے ذریعے ادائیگی کرنے کی کسی اجازت کی عدم دستیابی سے متعلق کسی بھی انکار کا ذمہ دار نہیں ہوگا۔ ادائیگی خدمات فراہم کرنے والا آپ کو پیش کردہ یا آپ کی جانب سے ویب سائٹ پر آپ کے بینک کارڈ کے ذریعے خریدے گئے کسی بھی سامان اور/یا خدمات کے معیار، حجم، قیمت کا ذمہ دار نہیں ہوگا۔ ویب سائٹ کی کسی بھی خدمات اور/یا سامان کی ادائیگی کرتے وقت آپ کو، سب سے پہلے، ویب سائٹ کے استعمال کے قواعد کی پاسداری کرنی چاہیے۔ براہ کرم نوٹ کریں کہ صرف آپ بطور بینک کارڈ کے مالک ویب سائٹ کے ذریعے اپنے آرڈر کردہ کسی بھی خدمت اور/یا سامان کی بروقت ادائیگی اور اس ادائیگی سے متعلق تمام اضافی اخراجات/کمیشن کے ذمہ دار ہوں گے۔ ادائیگی خدمات فراہم کرنے والا صرف ویب سائٹ کے متعین کردہ حجم میں ادائیگی کا انجام دہندہ ہوگا اور کسی بھی قیمت کی تشکیل، عمومی قیمتوں اور/یا عمومی رقوم کا ذمہ دار نہیں ہوگا۔
- 17.4۔ اگر مذکورہ بالا شرائط سے آپ کی عدم رضامندی اور/یا دیگر وجوہات سے متعلق کوئی صورتحال پیدا ہو، تو ہم آپ سے درخواست کرتے ہیں کہ بروقت ادائیگی کی انجام دہی سے انکار کریں اور اگر ضروری ہو تو براہ راست ویب سائٹ کے سپورٹ سے رابطہ کریں۔
- 18.2.1۔ تمام لین دین کو کالعدم تسلیم کرنا، دیگر کلائنٹس کے ساتھ مل کر کی گئی تمام جمع رقوم اور بیٹس کلائنٹس کو واپس نہ کرنا؛
- 18.4۔ ہمیں ادائیگیوں یا بونس فنڈز سے متعلق جیت کو معطل، منسوخ یا واپس لینے کا حق ہے اگر ہمیں شبہ ہو کہ کلائنٹ نے جان بوجھ کر ان کا غلط استعمال کیا ہے۔
- 35.1۔ بڑھی ہوئی شرط (واپس جیتنا) صرف رقمی بونس پر مقرر کی جائے گی اور صرف بونس کی رقم کو پورا کرے گی۔ اگر بونس جمع رقم کا ایک فیصد ہو، تو شرط اس فیصد رقم کو پورا کرے گی۔ شرط کی رقم انجام شدہ بونس ایکشن پر منحصر ہوگی اور ویب سائٹ کی جانب سے مقرر کی جائے گی۔
- 9۔ آپ واقف اور تصدیق کرتے ہیں کہ 1w روزانہ/ہفتہ وار/ماہانہ جیتی جا سکنے والی زیادہ سے زیادہ انعامات اور/یا روزانہ/ہفتہ وار/ماہانہ نکالی جا سکنے والی زیادہ سے زیادہ رقوم پر کچھ حدود مقرر کرتا ہے۔
- بعض اوقات ہم آپ کے بارے میں ذاتی ڈیٹا دیگر ذرائع سے جمع کر سکتے ہیں، جیسے عوامی طور پر دستیاب مواد یا ہمارے ادائیگی فراہم کنندگان جیسے قابل اعتماد تیسرے فریق۔ ہم اس معلومات کو آپ کے بارے میں رکھے گئے ذاتی ڈیٹا کی تکمیل، ہماری خدمات کو بہتر طور پر مطلع کرنے، ذاتی بنانے اور بہتر بنانے، اور آپ کے فراہم کردہ ذاتی ڈیٹا کی تصدیق کے لیے استعمال کرتے ہیں۔
- D. آپ کی مدد کرنا، بشمول تکنیکی یا ادائیگی کے مسائل یا ویب سائٹس یا خدمات سے متعلق دیگر مسائل کے حل میں معاونت (معاہدے کی انجام دہی)
- o آپ کی پہلے دی گئی رضامندی واپس لینا جہاں ذاتی ڈیٹا کی پروسیسنگ کے لیے آپ کی رضامندی درکار تھی۔ براہ کرم نوٹ کریں کہ ہم پھر بھی آپ کا ذاتی ڈیٹا پروسیس کر سکتے ہیں جہاں ہمارے بھروسے کے لیے دیگر متعلقہ قانونی بنیادیں موجود ہوں۔

- جمع شدہ مالیات (بشمول بونس) کے جوا کے عمل میں استعمال ہو جانے کے بعد کوئی رقم واپسی مکمل نہیں کی جا سکتی۔
- 1۔ میچ ملتوی یا تاخیر کی صورت میں، تمام بیٹس میچ یا جس ٹورنامنٹ میں یہ شیڈول ہے اس کی تکمیل، یا کسی ایک شریک کے سرکاری طور پر دستبردار ہونے تک برقرار رہیں گی۔
- 2۔ اگر پہلے سیٹ میں کسی ایک ٹیم یا شریک کے دستبردار ہونے یا نااہل قرار دیے جانے کی وجہ سے میچ رک جائے:
- فاتح وہ کھلاڑی یا ٹیم ہے جو پہلے مکمل کرے۔ اگر کوئی شریک ٹورنامنٹ شروع ہونے سے قبل دستبردار ہو جائے، تو اس شریک پر تمام بیٹس 1 کے اوڈز پر طے کی جائیں گی (بیٹ کی واپسی)۔
- اگر دونوں مقابلہ کرنے والے ریس سے دستبردار ہو جائیں یا ان میں سے کوئی ایک شروع نہ کرے، تو تمام بیٹس 1 کے اوڈز پر طے کی جائیں گی (بیٹ کی واپسی)۔
    - اگر ایک شریک ریس مکمل کرے اور دوسرا دستبردار ہو جائے، تو مکمل کرنے والا شریک فاتح تصور ہوگا۔
- 2۔ کھلاڑی کو شریک اس وقت تصور کیا جاتا ہے جب افتتاحی شاٹ (ٹی آف) کیا جائے۔ اگر کوئی کھلاڑی دستبردار ہو جائے یا جاری رکھنے سے انکار کرے، تو اس کھلاڑی پر تمام بیٹس ہاری ہوئی تصور کی جائیں گی۔
- 1۔ اگر میچ شروع ہو چکا ہو لیکن مکمل نہ ہوا ہو (بشمول کھلاڑی کے دستبردار ہونے یا نااہل قرار دیے جانے کی صورتیں)، تو بیٹس اس طرح طے کی جائیں گی:
- 1۔ اگر کوئی کھلاڑی میچ شروع ہونے سے قبل دستبردار ہو جائے یا نااہل قرار دیا جائے، تو تمام بیٹس 1 کے اوڈز پر طے کی جائیں گی (بیٹ کی واپسی)۔
- 4۔ اگر کھلاڑی کے دستبردار ہونے یا نااہل قرار دیے جانے کی وجہ سے میچ رک جائے:
- 5۔ اگر کوئی کھلاڑی دستبردار ہو جائے، نااہل قرار دیا جائے، یا کسی بھی وجہ سے میچ قبل از وقت ختم کرے، تو آخری اسکور کیے گئے پوائنٹ کا وقت میچ کے سرکاری اختتام کا وقت تصور کیا جائے گا۔
- فاتح وہ کھلاڑی یا جوڑی ہے جو سرکاری نتائج کے مطابق پہلے مکمل کرے۔ اگر کوئی کھلاڑی ٹورنامنٹ شروع ہونے سے قبل دستبردار ہو جائے، تو اس پر بیٹس 1 کے اوڈز پر طے کی جائیں گی (بیٹ کی واپسی)۔
- 2۔ اگر کسی ٹیم کے دستبردار ہونے یا نااہل قرار دیے جانے کی وجہ سے میچ رک جائے، تو میچ اور میپس پر تمام بیٹس 1 کے اوڈز پر طے کی جائیں گی (بیٹ کی واپسی)۔
- کم از کم 1w Points جمع کرنے کے بعد، آپ انہیں حقیقی رقم میں تبدیل کر سکیں گے۔ 1w Points کو حقیقی رقمی فنڈز میں تبدیل کرنا دستیاب ہے اگر صارف نے کم از کم ایک ڈپازٹ کیا ہو۔ 1w Points کو حقیقی رقم میں تبدیل کرنے کے بعد حاصل ہونے والی رقوم اکاؤنٹ میں جمع کی جائیں گی۔ انہیں نکالنے کے لیے x1 ویجر کے ساتھ کھیلنا ضروری ہے۔ ہر کرنسی کے لیے کم از کم مقدار اور تبادلے کی شرح الگ الگ متعین کی جاتی ہے اور جدول میں دکھائی گئی ہے۔
- یہ کیا ہے: ریک بیک — یہ کیسینو میں آپ کی شرطوں کی رقم کے فیصد کی واپسی ہے۔ یہ اس بات سے قطع نظر جمع ہوتا ہے کہ آپ جیتے یا ہارے۔ کس کے لیے دستیاب: VIP Loyalty Program میں Bronze 2 سطح والے تمام کھلاڑیوں کے لیے۔ سطح جتنی بلند ہوگی، ریک بیک کا فیصد اتنا ہی زیادہ ہوگا۔ کن کھیلوں میں جمع ہوتا ہے: سلاٹس، لائیو کیسینو، 1w games۔ کیسے شمار ہوتا ہے: حساب میں شرط کی رقم، کھیل کا house edge اور آپ کا ریک بیک فیصد شامل ہوتے ہیں۔ House edge — کسی مخصوص کھیل میں کیسینو کا فائدہ: 100% – کھیل کا RTP۔ ریک بیک شرط لگانے کے فوراً بعد شمار ہوتا ہے۔ فراہم کنندہ کے لحاظ سے

حساب میں 5 منٹ تک لگ سکتے ہیں۔ مثال: فرض کریں کہ آپ نے 5% house edge والے کھیل میں مجموعی طور پر 100 USDT کی شرط لگائی۔ کرپٹو کرنسی میں شرطوں کے لیے ریک بیک کا بڑھا ہوا فیصد لاگو ہوتا ہے — فرض کریں، 7%۔ آپ کا ریک بیک 0,35 USDT ہوگا۔ کیسے حاصل کریں: "بونسز" سیکشن کھولیں اور ریک بیک کارڈ میں "حاصل کریں" پر کلک کریں۔ ریک بیک حاصل کرنے کی تعداد پر کوئی پابندی نہیں۔ کہاں جمع ہوتا ہے: اگر شرطیں ایک اکاؤنٹ سے لگائی گئی ہوں، تو ریک بیک اسی میں جمع ہوگا۔ اگر کئی سے لگائی گئی ہوں، تو رقم ان اکاؤنٹس کے درمیان تقسیم ہوگی۔ کیسے نکالیں: نکالنے کے لیے ریک بیک کی رقم کو x1 ویجر کے ساتھ کھیلنا ضروری ہے۔

1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — لائسنس، قانونی شناخت اور مارکیٹ

- 3.4۔ ایک شرط اس وقت قبول شدہ سمجھی جاتی ہے جب وہ سرور پر رجسٹر ہو جائے اور آن لائن تصدیق ہو جائے۔ رجسٹر ہونے کے بعد شرطیں منسوخ یا تبدیل نہیں کی جا سکتیں، سوائے معاہدے میں بیان کردہ مخصوص صورتوں کے۔

- 12.1۔ 18 سال سے کم عمر کے کسی بھی فرد یا کسی بھی ایسی عمر (جسے آگے چل کر اجازت شدہ عمر کہا جائے گا) سے کم افراد جن کے لیے کسی مخصوص دائرہ اختیار کی قانون سازی کے مطابق جوئے میں قانونی شرکت لازمی ہو، کو ویب سائٹ کے استعمال سے روکا جائے گا۔ ایسے کسی بھی فرد کا ویب سائٹ استعمال کرنا جو اجازت شدہ عمر تک نہ پہنچا ہو، معاہدے کی براہ راست خلاف ورزی ہوگا۔ اس وجہ سے، ہمیں ایسی دستاویزات طلب کرنے کا حق ہے جو کلائنٹ کی عمر کی تصدیق کر سکیں۔ کلائنٹ کو خدمات فراہم کرنے سے انکار کیا جا سکتا ہے اور اس کے اکاؤنٹ کا آپریشن معطل کیا جا سکتا ہے اگر ہماری درخواست پر کوئی ثبوت فراہم نہ کیا جائے کہ کلائنٹ کی عمر اجازت شدہ عمر کے مطابق ہے۔

- 12.2۔ آن لائن جوئے بازی کچھ دائرہ اختیار میں قانون کے تحت ممنوع ہے۔ معاہدہ قبول کرتے ہوئے، کلائنٹ کو سمجھنا چاہیے کہ ہم کسی بھی دائرہ اختیار کے اندر ویب سائٹ کے استعمال کی قانونی حیثیت کے حوالے سے جس میں کلائنٹ موجود ہے، کوئی ضمانت یا کوئی قانونی مشورہ فراہم نہیں کر سکتے۔ ہم یہ بیان نہیں کر سکتے کہ ویب سائٹ کی خدمات کلائنٹ کے دائرہ اختیار کے کسی بھی قانون کی خلاف ورزی نہیں کرتیں۔ کلائنٹ ویب سائٹ کی خدمات اپنی مرضی سے استعمال کرتا ہے اور تمام ممکنہ خطرات کو مکمل طور پر سمجھتے ہوئے پوری ذمہ داری قبول کرے گا۔

- 12.3۔ ہمارا مقصد اور ارادہ کلائنٹ کو ایسی خدمات فراہم کرنا نہیں جو اس کے دائرہ اختیار کی قانون سازی کی خلاف ورزی کریں۔ معاہدہ قبول کرتے ہوئے، کلائنٹ تصدیق اور ضمانت دیتا ہے کہ ویب سائٹ کا کوئی بھی استعمال اس کے دائرہ اختیار کے علاقے میں نافذ قوانین اور ضوابط کے مطابق ہے۔ ہم ویب سائٹ کی خدمات کے کسی بھی غیر قانونی استعمال کی کوئی ذمہ داری نہیں اٹھاتے۔

- ان ممالک کے علاقے میں رہائش پذیر یا موجود کسی بھی فرد کو رجسٹر کرنے، اکاؤنٹ کھولنے یا کوئی بھی رقم جمع کرنے کی اجازت نہیں ہے۔ آپ متفق ہیں کہ آپ اوپر درج کسی بھی دائرہ اختیار کے علاقے میں موجود ہوتے ہوئے رجسٹر نہیں کریں گے، اکاؤنٹ نہیں کھولیں گے اور نہ ہی اس میں کوئی رقم منتقل کریں گے۔

- دائرہ اختیار کی فہرست میں ترامیم ممکن ہوں گی اور وہ ہماری طرف سے کلائنٹس کو کسی پیشگی اطلاع کے بغیر کی جا سکتی ہیں۔

- 16.3۔ ہم کسی بھی تیسرے فریق سے کوئی رقم قبول نہیں کرتے: دوست، رشتہ دار یا شراکت دار۔ کلائنٹ پابند ہوگا کہ رقم صرف اپنے اکاؤنٹ، بینک کارڈ یا کلائنٹ کے نام پر رجسٹرڈ سسٹم سے ادا کرے۔ اس شرط کی خلاف ورزی کے حقائق کی نشاندہی کی صورت میں، تمام جیتیں ضبط کی جا سکتی ہیں۔

- 18.8۔ کلائنٹس کو ویب سائٹ کی خدمات اور سافٹ ویئر کا استعمال کسی بھی مخصوص دائرہ اختیار کی قانون سازی کے مطابق کوئی بھی دھوکہ دہی، غیر قانونی اقدامات اور لین دین کرنے کے لیے ممنوع ہوگا۔ اگر یہ حقیقت متعین یا دریافت ہو جائے کہ کلائنٹ نے ایسے کوئی بھی اقدامات کیے ہیں، تو بیٹنگ کمپنی کلائنٹ کے اکاؤنٹ کو معطل یا بلاک کر سکتی ہے اور اس میں دستیاب کوئی بھی رقم نکال سکتی ہے۔ ایسی صورتوں میں، کلائنٹس بیٹنگ کمپنی کے خلاف کوئی بھی دعویٰ کرنے کا حق نہیں رکھیں گے۔

- 20.1.6۔ کلائنٹ اپنا اکاؤنٹ ایسے مقاصد کے لیے استعمال کرتا ہے جو کسی بھی مخصوص دائرہ اختیار کی قانون سازی کے مطابق غیر قانونی سمجھے جا سکیں؛

- 23.4۔ بیٹنگ کمپنی، اس کے تقسیم کار، شاخیں، لائسنس یافتہ، ذیلی کمپنیاں نیز ملازمین اور منتظمین انٹرنیٹ کے ذریعے منتقل ہونے والی کسی بھی معلومات کے رکاوٹ یا غلط استعمال سے ہونے والے کسی بھی نقصان اور ضرر کے لیے ذمہ دار نہیں ہوں گے۔

- کچھ دائرہ اختیار میں، آن لائن جوئے بازی غیر قانونی ہو سکتی ہے۔ آپ سمجھتے ہیں اور متفق ہیں کہ 1w ویب سائٹ کی خدمات کے آپ کے استعمال کی قانونی حیثیت کے حوالے سے آپ کو قانونی مشورہ یا ضمانت فراہم کرنے کے قابل نہیں ہے۔

- ہم یہ تصدیق نہیں کرتے کہ ویب سائٹ کی خدمات آپ کے دائرہ اختیار میں قانونی تقاضوں کے مطابق ہیں۔ آپ 1w کی فراہم کردہ خدمات اپنی مرضی سے اور اپنی صوابدید پر استعمال کرتے ہیں، نیز ذمہ داری کا خطرہ قبول کرتے ہوئے، یہ فیصلہ کرتے ہیں کہ ویب سائٹ کی خدمات کا استعمال آپ کے دائرہ اختیار کی موجودہ قانون سازی کے مطابق قانونی ہے یا نہیں۔ آپ ویب سائٹ میں لاگ ان کرتے ہیں اور کھیلوں میں اپنے خطرے پر شرکت کرتے ہیں۔

- مختلف قوانین اور ضوابط ہم پر کچھ ذمہ داریاں عائد کرتے ہیں۔ ان کی تعمیل کے لیے ہمیں آپ کا ذاتی ڈیٹا پروسیس کرنا ہوتا ہے، مثلاً منی لانڈرنگ کے خلاف قانون سازی، ذمہ دار گیمنگ کے ضوابط اور ہمارے جوئے بازی کے لائسنس کی شرائط کی تعمیل کے لیے۔

- C. قانونی فرائض، ذمہ داریاں اور پابندیاں ادا کرنے، ہم پر لاگو کسی بھی قوانین اور ضوابط اور ہمارے جوئے بازی کے لائسنس کی شرائط کی تعمیل کرنے، اور غیر قانونی سرگرمیوں بشمول منی لانڈرنگ اور میچ فکسنگ کو روکنے کے لیے (قانونی پابندی)

- o ریگولیٹری ادارے، قانون نافذ کرنے والے ادارے، سرکاری ادارے، عدالتیں، دھوکہ دہی کی روک تھام کے ادارے، لائسنسنگ ادارے، ای اسپورٹس خود مختار ادارے یا دیگر تیسرے فریق، جہاں ہمارے خیال میں قابل اطلاق قوانین یا ضوابط کی تعمیل یا اپنے قانونی حقوق کو استعمال، قائم یا دفاع کرنے کے لیے ضروری ہو (جہاں ممکن اور مناسب ہو، ہم آپ کو اس قسم کے افشا کی اطلاع دیں گے)؛

- • "سیشن پر مبنی" کوکیز: اس قسم کی کوکی صرف آپ کے ویب سائٹ کے دورے کی مدت کے لیے آپ کے کمپیوٹر کو مختص کی جاتی ہے۔ سیشن پر مبنی کوکی آپ کو ہماری ویب سائٹ پر تیزی سے نیویگیٹ کرنے میں مدد کرتی ہے اور، اگر آپ رجسٹرڈ کسٹمر ہیں، تو ہمیں آپ کو ایسی معلومات دینے کی اجازت دیتی ہے جو آپ کے لیے زیادہ متعلقہ ہوں۔ یہ کوکی آپ کے براؤزر بند کرنے پر خود بخود ختم ہو جاتی ہے۔

- ہم کسی بھی رقم کی واپسی یا ریورس ٹرانزیکشن کو روکنے کا حق محفوظ رکھتے ہیں جب تک آپ کی شناخت ہماری اطمینان کے مطابق مناسب طور پر قائم نہ ہو جائے۔ آپ متفق ہیں کہ ہماری طلب کی صورت میں، نوٹرائزڈ شناخت، یا کھلاڑی کے دائرہ اختیار کے قابل اطلاق قوانین کے مطابق کوئی بھی دیگر تصدیق شدہ شناخت فراہم کریں۔ اگر ایسی نوٹرائزڈ یا تصدیق شدہ شناخت ہماری درخواست کے تیس ((30 دنوں کے اندر فراہم نہ کی جائے، تو ایسی رقم کی واپسی یا ریورس ٹرانزیکشن پر عمل نہیں ہوگا، آپ کا اکاؤنٹ بند کر دیا جائے گا اور آپ اپنے اکاؤنٹ میں موجود تمام رقوم سے محروم ہو جائیں گے، ایسا فیصلہ حتمی، پابند اور اپیل کے قابل نہیں ہوگا۔

- کچھ دائرہ اختیار میں، آن لائن جوئے بازی غیر قانونی ہو سکتی ہے۔ آپ سمجھتے ہیں اور متفق ہیں کہ ویب سائٹ کی خدمات کے آپ کے استعمال کی قانونی حیثیت کے حوالے سے آپ کو قانونی مشورہ یا ضمانت فراہم کرنے کے قابل نہیں ہے۔

Tower Rush

- ہم یہ تصدیق نہیں کرتے کہ ویب سائٹ کی خدمات آپ کے دائرہ اختیار میں قانونی تقاضوں کے مطابق ہیں۔ آپ کی فراہم کردہ خدمات اپنی مرضی سے اور اپنی صوابدید پر استعمال کرتے ہیں، نیز ذمہ داری کا خطرہ قبول کرتے ہوئے، یہ فیصلہ کرتے ہیں کہ ویب سائٹ کی خدمات کا استعمال آپ کے دائرہ اختیار کی موجودہ قانون سازی کے مطابق قانونی ہے یا نہیں۔ آپ ویب سائٹ میں لاگ ان کرتے ہیں اور کھیلوں میں اپنے خطرے پر شرکت کرتے ہیں۔

- 1۔ یہ مہم متحدہ عرب امارات کے صارفین کے لیے شرکت کے لیے دستیاب نہیں ہے۔ 2۔ شراکت کی کرنسیاں — سائٹ پر دستیاب تمام، سوائے AED کے۔ 3۔ جسمانی انعامات بے ترتیب طور پر قرعہ اندازی کے ذریعے دیے جائیں گے 15.11.2026۔ 4۔ فری اسپنز 15.11.2026 ((UTC+3) 18:00 سے 23.11.2026 ((UTC+3) 23:59 تک کی مدت میں دیے جائیں گے۔ فری اسپنز کی مکمل شرائط "بونسز" کے سیکشن میں دیکھی جا سکتی ہیں۔ 5۔ 10 000 USDT میں انعام فاتح کے کرپٹو کرنسی اکاؤنٹ میں جمع کیا جائے گا۔ 6۔ قرعہ اندازی کے فاتحین کو انعام حاصل کرنے کے لیے قرعہ اندازی کے خاتمے کے بعد 72 گھنٹوں کے اندر تصدیق مکمل کرنی ہوگی۔ اگر فاتحین یہ شرط پوری نہ کریں، تو انہیں انعام کا نقدی مساوی ملے گا۔ 7۔ مہم میں قرعہ اندازی کے ذریعے دیے جانے والے جسمانی انعامات کو نقدی مساوی میں تبدیل کیا جا سکتا ہے۔ 8۔ کار جیتنے والے فاتح کو قرعہ اندازی کے خاتمے کے بعد 14 دنوں کے اندر منتظم کی طرف سے طلب کردہ دستاویزات پر دستخط کر کے فراہم کرنی ہوں گی، نیز انعام ذاتی طور پر حاصل کرنا ہوگا۔ فاتح کو انعام دینے سے متعلق اخراجات، سوائے کسٹم ڈیوٹی اور فیسوں کے، منتظم ادا کرے گا۔ کسٹم ڈیوٹی اور فیسوں کی ادائیگی فاتح کرے گا۔ اگر فاتح دستاویزات فراہم نہ کرے یا کار ذاتی طور پر حاصل کرنے سے انکار کر دے، تو فاتح کو نقدی مساوی ملے گا۔ 9۔ نقدی مساوی قرعہ اندازی کے خاتمے کے بعد پانچ دنوں کے اندر فاتح کے اکاؤنٹ میں 10% کمیشن کٹوتی کے بعد جمع کیا جائے گا۔ 10۔ منتظم پیشگی اطلاع کے بغیر قواعد تبدیل کر سکتا ہے یا کسی بھی وقت مہم منسوخ کر سکتا ہے۔ 11۔ اس مہم میں شرکت کرتے ہوئے، صارف بنیادی شرائط و ضوابط سے مکمل طور پر متفق ہوتا ہے۔ انہیں قواعد کے سیکشن: "صارف معاہدہ" اور "عمومی شرائط و ضوابط" میں دیکھا جا سکتا ہے۔ 12۔ منتظم پلیٹ فارم کے قواعد میں بیان کردہ ممکنہ خلاف ورزیوں کے حوالے سے صارفین کی گیمنگ سرگرمی کی جانچ کر سکتا ہے۔ 13۔ بددیانتی کے حقائق کی نشاندہی اور تصدیق کی صورت میں، حاصل کردہ جیتیں اور بونس منسوخ کر دیے جائیں گے۔ 14۔ سوالات کی صورت میں صارف اپنے ذاتی اکاؤنٹ میں درج ای میل سے سپورٹ سروس سے رابطہ کر سکتا ہے۔

- 1۔ ٹورنامنٹس میں صرف سائٹ کے رجسٹرڈ صارفین شرکت کر سکتے ہیں۔ 2۔ ٹورنامنٹس میں حقیقی رقم پر لگائی گئی شرطیں شمار کی جاتی ہیں۔ 3۔ ٹورنامنٹس کی شرائط کے مطابق نہ ہونے والی شرطیں ٹورنامنٹس کے نتائج کا تعین کرتے وقت شمار نہیں کی جاتیں۔ 4۔ ٹورنامنٹ ٹیبل میں شامل متعدد شرکاء کے برابر پوائنٹس کی صورت میں، انعام وہ شریک حاصل کرے گا جس نے دوسروں سے پہلے پوائنٹس حاصل کیے۔ 5۔ نقدی انعامات پر کوئی ویجر نہیں لگایا جاتا۔ 6۔ فاتحین کو ٹورنامنٹ کے خاتمے کے بعد 14 دنوں کے اندر جسمانی انعامات بھیجنے کے لیے منتظم کو معلومات فراہم کرنی ہوں گی، جس کے بعد انعامات 90 دنوں کے اندر پہنچا دیے جائیں گے۔ 7۔ ٹورنامنٹس میں قرعہ اندازی کے ذریعے دیے جانے والے جسمانی انعامات کو نقدی مساوی میں تبدیل کیا جا سکتا ہے۔ انعامی مرچ کو نقدی مساوی میں تبدیل نہیں کیا جا سکتا۔ 8۔ اگر فاتح جسمانی انعام حاصل کرنے کی شرائط پوری نہ کرے، تو نقدی مساوی میں تبدیلی خود بخود ہو جاتی ہے۔ 9۔ نقدی مساوی ٹورنامنٹ کے خاتمے کے بعد 14 دنوں کے اندر فاتح کے اکاؤنٹ میں 10% کمیشن کٹوتی کے بعد جمع کیا جائے گا۔ 10۔ منتظم ٹورنامنٹس کے قواعد کو کسی بھی وقت پیشگی اطلاع کے بغیر تبدیل کرنے یا انہیں منسوخ کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔ 11۔ منتظم پلیٹ فارم کے قواعد میں بیان کردہ ممکنہ خلاف ورزیوں کے حوالے سے صارفین کی گیمنگ سرگرمی کی جانچ کرنے کا حق محفوظ رکھتا ہے۔ 12۔ کھلاڑی کی بددیانتی کے حقائق کی نشاندہی اور تصدیق کی صورت میں منتظم حاصل کردہ جیتیں اور بونس منسوخ کرنے کا حق رکھتا ہے۔ 13۔ ٹورنامنٹس میں شرکت کرتے ہوئے، آپ بنیادی شرائط و ضوابط سے مکمل طور پر متفق ہیں۔ انہیں قواعد کے سیکشن: "صارف معاہدہ" اور "عمومی شرائط و ضوابط" میں دیکھا جا سکتا ہے۔

1w: اضافی دقیق شرائط اور بیانات — رابطے، مدد اور دعوے

- 18.6۔ کلائنٹس پابند ہوں گے کہ اگر انہیں کوئی شک ہو کہ کوئی کلائنٹ ملی بھگت کر رہا ہے یا کوئی دھوکہ دہی کے اقدامات کر رہا ہے تو فوری طور پر ہمیں مطلع کریں۔ ہم سے ویب سائٹ پر سپورٹ سروس کے ذریعے رابطہ کیا جا سکتا ہے۔
- 21.1۔ ہمیں کسی بھی وقت، اپنی صوابدید پر، ویب سائٹ پر پیش کردہ خدمات میں ترامیم یا اضافے کرنے کا حق ہوگا تاکہ وسائل کی مدد اور تجدید کی جا سکے۔
- 29.1۔ اگر ویب سائٹ کے آپریشن کے حوالے سے کوئی دعوے اور شکایات پیدا ہوں تو آپ کو، سب سے پہلے، جلد از جلد اپنا دعویٰ ویب سائٹ پر سپورٹ سروس کے ذریعے سپورٹ سروس کو بھیجنا ہوگا۔
- 29.2۔ کلائنٹ متفق ہے کہ سرور پر محفوظ تنازعے کا ریکارڈ دعوے پر غور کے لیے ثبوت کے طور پر استعمال کیا جا سکتا ہے۔
- 30.1۔ آپ کسی بھی صورتحال پر تنازعہ کر سکتے ہیں۔ ہم کسی بھی مخصوص معلومات — حقائق اور دلائل — کی فراہمی کی صورت میں تمام متنازعہ امور پر مکمل اور نیک نیتی سے غور کریں گے۔ متنازعہ معلومات حقائق اور دلائل کے ساتھ منسلک کر کے تحریری شکل میں آن لائن چیٹ یا ویب سائٹ پر سپورٹ رابطوں کے ذریعے فراہم کرنی ہوں گی۔ موصول ہونے کے لمحے سے 4 ہفتوں کے اندر، دعوے کا خط یا تجویز پر غور کیا جائے گا، اور کلائنٹ کو جوابی خط میں غور کے نتیجے کی اطلاع ملے گی۔ کسی بھی اضافی جانچ کی ضرورت کی صورت میں ہمیں درخواست پر غور کرنے کی مدت اس کی موصولی کے لمحے سے 8 ہفتوں تک بڑھانے کا حق ہوگا۔ خط کے متن میں کوئی بھی ممنوع زبان، کسی بھی قسم کی گستاخی اور جھوٹا ڈیٹا استعمال کرنا ممنوع ہے۔
- 31.1۔ ہم معاہدے میں درج کسی بھی تاخیر یا ذمہ داریوں کی عدم تکمیل کے لیے ذمہ دار نہیں ہوں گے اگر وہ فورس میجور کے کسی بھی حالات کی وجہ سے ہوں جن میں کوئی بھی قدرتی آفت، جنگ، شہری ہنگامہ، صنعتی تنازعات، عوامی گھریلو نیٹ ورکس کے کام میں رکاوٹیں، DDoS حملہ یا انٹرنیٹ نیٹ ورک میں کوئی بھی دیگر حملے شامل ہوں، جو ویب سائٹ کے آپریشن پر منفی اثر ڈال سکیں۔
- o تیسرے فریق کی خدمت فراہم کرنے والے اور شراکت دار جو ہمیں ویب سائٹس اور خدمات کی فراہمی میں مدد کرتے ہیں جو آپ نے درخواست کی ہیں، مثلاً وہ جو ویب سائٹس پر ڈیلیوری یا فعالیت کی معاونت کرتے ہیں یا خدمات کے لیے، یا ہماری ویب سائٹس اور خدمات کی مارکیٹنگ یا تشہیر کرتے ہیں؛
- o اگر آپ نے براہ راست ہم سے رابطہ کیا ہو، مثلاً کسٹمر سپورٹ چینل کے ذریعے یا رائے یا بگ رپورٹ فراہم کر کے۔
- o براہ راست مارکیٹنگ اور کسی بھی پروفائلنگ پر اعتراض کرنے کے لیے (اس حد تک کہ یہ صرف براہ راست مارکیٹنگ سے متعلق ہو)۔ جب مارکیٹنگ مواصلات کی بات آئے، تو آپ ہم سے کسی بھی وقت یہ کہہ سکتے ہیں کہ ہم آپ کو یہ نہ بھیجیں – بس مارکیٹنگ مواصلت میں شامل ان سبسکرائب کرنے کی ہدایات پر عمل کریں، یا اپنی درخواست ہماری سپورٹ ٹیم کو بھیجیں۔

1w: گیمنگ کارڈز

گیمنگ کارڈز کی فہرست ماہر ڈیٹا بیس میں منظور شدہ ہے؛ دستیابی متعلقہ مارکیٹس سے متعلق ہے۔

3 ;3 Hot Chillies ;3 Gems of Vegas: Super Wheel ;Win & 3 Adventures of Alice Hold ;1000 Moon Girls 777 Jackpot ;777 Coins ;3 Witch Pots ;3 Spirit Volcanoes ;3 Pigs of Olympus Bonus Pot ;Luxury Piggies 9 Hot Fruits Stick and ;88 Bingo 88 ;777 Jackpot Diamond Hold and Win Deluxe ;Diamond Hold and Win Amaterasu ;Alien Fruits 3 ;Air Jet ;Aero ;Adrenaline Rush: XCrash ;9 Jokers Stick and Spin ;Spin 3x3 ;Astronaut ;Arcade Bingo ;Arabian Bingo ;s High Tower BB'Ape ;Angry Elf Christmas Miner ;Keno Aviamasters ;Aviamasters ;AviaJet ;Avia Star ;Avia Rush ;Avia Aces ;Atomico Lotto ;Astronaut Halloween ;Aviatrix Fruits ;Aviator2-Sky Elite ;Aviator ;Aviashow ;Aviamasters X-mas ;Aviamasters 2 Halloween ;2 Balloon ;Balloon ;Ball & Ball ;Aztec Plinko ;Aztec Bonus Pot ;Aviatrix Second Chance ;Aviatrix Mines s Magic Box'Bhanumati ;Beto Bingo ;Bank or Bust ;!Bandidos Bang ;Banana Keno ;BalloonX ;Mania Big Bass ;Big Bass Crash ;Big Bass Bonanza Megaways ;Big Bang 2 ;Bichos da Amazonia Bingo ;Mines ;Coin 2 & Bill ;Bigger Bass Bonanza ;Big Cock Knockout ;Big Bass Splash ;Secrets of the Golden Lake ;Bird Up ;Bingo Valhalla ;Bingo Tesoro Maya ;Bingo Star ;Bingo Power ;Bingo Destiny ;Bingo Carnaval Break da Bank Again Video ;Bottle Mania ;Book of Ra Deluxe ;Book of Ra ;Bonus Bingo ;Blackjack ;Caipirinha Keno ;Cai Balao Cappadocia ;Bumble road ;Bullets and Bounty ;Brother CrossBolt ;Bingo ;CarX ;Captain Dodger ;™Capi Cash Jackpot Fortunes ;Candy Rush ;Candy Mines ;Candy Hole Champions Road ;Cave Bingo ;Cash balloon ;Cash Show ;Caribbean Bingo ;Caramelo Dog: Lucky Run ;Chicken Dash Jackpot ;Chicken Curry ;Chicken Crash ;Chicken Cashway ;ChiX ;Cheesy Road ;BB ;Chicken Pirate Route ;Chicken Pirate ;Chicken Man ;Chicken Heart ;Chicken Halloween ;Chicken Goal ;Chicken Rush ;Chicken Run ;Chicken Route Rococo ;Chicken Route ;Chicken Revenge ;Chicken Plinko ;Chicken Train ;Chicken Tour ;Chicken Subway: Choose and Win ;Chicken Shot ;Chicken Rush 2 Coin UP ;Coin Miner 2 ;Coin Express ;Cloud Piggies ;Chickeno ;Chicken+ ;Chicken Ways ;Chicken Wars ;Crash Bonus ;Crash ;Cowboys Gold ;Courier Sweeper ;CosmoX ;Coinflip ;Coin Volcano ;Hot Fire : Crash ;Crash Neon ;Crash Meteor ;Crash Live ;Crash Gold Rush ;Crash Fireworks ;Crash Classic Crazy ;Crazy Clover Bingo ;Crasher ;CrashX ;Crash Touchdown ;Crash Squad Winter ;Squad Cricket ;Cricket Duel ;Cricket Crash ;Cricket Boom ;Crick Shot ;CricX ;Crazy Time ;Hunter:Zombie Rush Crypto ;Crypto Merge ;Crown Coins ;Crime Empire ;Cricketer X ;Cricket X ;Cricket Legacy BB ;Heroes ;Doodle Crash ;Donny Dough ;Dice ;Devils Finger ;Deadly Diamond ;Day of Dead ;Crystal Fall ;Mines Egg ;Easter Plinko ;Duck Hunters: Happy Hour ;Duck Hunters ;s Crash'Dragon ;Dragon Tower ;Double Fire ;Classic - Fast Lane ;Fast Fielder ;FRKN Bananas ;F777 Fighter ;Electric Power Play ;Hunt Bingo Football ;Football Golden Cup ;Fly High: Arabian Nights ;Fishing Time ;Fire in the Hole 3 ;Crash ;Fortune Crash ;Fortune Catch ;Forest Plinko ;Football X ;Football Plinko ;Football Mines ;Manager ;Futbol Studio ;Funky Time ;Fruit Party ;Frogger Jump ;Frog Dash 10000 ;Fox Job ;Fortune of Giza Gates of Olympus ;Gates of Olympus 2500 ;Gates of Olympus ;Ganesha Thimbles ;Ganesha Fortune ;Win & Ghostline Express: Hold ;Ghost Road ;Gator Hunters ;Gates of Olympus Super Scatter ;Roulette Grave ;GoldenRA ;Gold Party ;Gold Goal Plinko ;Gods of Plinko ;Instant Blitz - Goals to Glory ;GoalX ;Hell Hot 100 ;Heads will Roll ;Haunted Reels ;Hammer Crusher ;Ha-Ha-Hamster ;Gravity Plinko ;Robber Inferno ;Immersive Roulette ;m A Cat'I ;Hockey Shootout ;Fly & Hit ;Hilo ;Hercules: Sports Legend

Tower Rush

;Jingle Bell Bingo ;JetX ;Jackpot Limbo ;Jackpot Football ;Invictus ;Instawin ;Infinite Blackjack ;Mayhem Keno ;On Demand - Keno ;Keno ;Jungle Keno ;s Jewels'Joker ;Joker Winpot ;Joker Stoker ;Joker Mask Keno ;Keno Bonus Number ;2 Minute)) Keno 8 ;1 Minute)) Keno 8 ;2 Minute)) Keno 10 ;1 Minute)) 10 ;Goal&Kick ;™Kick Crash ;Keno-King ;Keno Halloween ;Keno Goal ;Keno Express ;ondemand - Deluxe Le ;Le King ;Le Cowboy ;Le Bandit ;Labu Run ;Klowns ;Kitty Rush ;King Of Ocean ;Kicker Mania ;Lines ;Limbo+ ;Limbo Football ;Limbo Crash ;Limbo ;Lightspeed ;Lightning Baccarat ;Le Zeus ;Pharaoh Lucky ;Lucky Pinball ;Lucky Claw ;Lucky Birds ;Lucky Barrel Tavern ;Lotto Boom ;Lost Ruins ;Long Ball Magical ;Magic Bingo ;Maestro ;Madame Destiny Megaways ;MARBLE_BOUNCE ;LuckyJet ;Road Mine ;Meta Crash ;Mental ;Mega Roulette ;s Mining Mania'Mary ;Marble Plinko ;Maple Bingo ;Keno Mines Gold ;Mines Classic ;Mines Blast ;Mines BB ;Mines ;MineIsland2 ;Mine Medal ;Mine Island ;Field ;Mines Supreme ;Mines Soccer ;Mines Raider ;Mines Neon ;Mines Maple ;Mines Halloween ;Rush ;Minesweeper XY ;Minesweeper ;Mines+ ;Mines or Treat ;Mines or Gift ;Mines X High RTP ;Mines TNT Monsters ;Money Train 4 ;Money Train 3 ;Money Time ;Money Plane ;Money Mines ;Mining Madness Odin ;Ninja Crash ;Neo Vegas ;Mummyland Treasures ;s Mines'Mummy ;More Magic Apple ;Bingo Penalty ;Penalty Champion ;Penalty ;Paradise Trippies Bingo ;Packs ;Overheat ;Olympus Plinko ;Bingo ;Penalty Shoot-out: Street ;Penalty Shoot Out: Cup Mania ;Penalty Cup ;Goals to Glory - Champion ;Pine of Plinko 2 ;Pilot Cup ;Pilot Chicken ;Piggy Smash 2 ;Piggy Smash ;Penalty shoot-out: Super Cup ;Plinkball 5000 ;Plinball Machine ;Play me ;Pirate Fortune Tap ;Pinoy Mines ;Pinky Plinko ;PingWin Fly Plinko Gold ;Plinko Dice ;Plinko Classic ;Plinko Birds ;Plinko 2 Halloween ;Plinko 2 ;Plinko ;Plinkgoal ;Plinko S ;Plinko Rush ;Plinko Rainbow ;Plinko Party ;Plinko Neon ;Plinko Mega Win ;Plinko Joker ;Rush Pond of ;Poker ;Plinko+ ;Plinko pop ;Plinko of Mine ;Plinko XY ;Plinko X Classic ;Plinko X ;Plinko UFO ;Ra vs Osiris ;Punch It ;Pump It ;s Plinko'Prospector ;Propel X ;Prestige Crown ;Power dice ;Plinko ;Rock vs Paper ;Retro Trader ;RedJet ;Red Baron ;Rainbow Keno ;Raging Zeus Mines ;Rabbits Rush ;Sailorman ;!SIX or OUT ;Roulette ;Rooster Run 2 ;Rocketon ;RocketX ;Rocket Queen ;Rockageddon Shootout ;Shoot Happens ;s Coins'Sheriff ;Seamen ;ScoreX ;s Little Helper'Santa ;Santa Mummy Soccer ;Classic - Snow Run ;Snoop Dogg Dollars ;Skyline Roulette ;Sky Jumper ;Skater Boy ;Champion Spooky ;SpeednCash ;Speed Race ;Speed Crash ;Spaceman ;Space XY ;Soccer Striker 2 ;Solo Striker Stock ;Steampunk 2 ;Steampunk ;Starlight Princess 1000 ;Starlight ;StarX ;Squeeze Baccarat ;Sweets ;Super Sixer Mines ;Sugar Rush Super Scatter ;Sugar Rush 1000 ;Sugar Plinko ;Storm riders ;Market ;Swipe Girls ;Sweet Loot ;Sweet Bonanza CandyLand ;Sweet Bonanza 2500 ;Sweet Bonanza 1000 The Dog House ;The Dog House Dice Show ;The Count ;The Chicken House ;Tappy Bird Halloween ;Top Eagle ;To The Moon ;Thunder Plinko 2 ;Thunder Plinko ;The Incredible Balloon Machine ;Megaways UPlinko ;Turbo Plinko ;Turbo Mines ;Tropicana ;Treasure Jet ;Tower Rush 2 ;Tower ;Totem Tower Vortex ;Vinnie Volt: Dracula Wilds ;VORTEX ;Uncrossable Rush Xmas ;Uncrossable Rush ;Fashion TV Wild Bounty ;Wild Bingo ;Wild Bandito ;Wheel ;Wealthy Chicken ;Wanted Dead or a Wild ;Safari ;XXXTreme Lightning Roulette ;XMAS PLINKO ;World Champion X ;Wingo ;Wild Fruit Jam ;Showdown

Tower Rush

;collector ;Zombie Blasters ;Gods of War – Zeus vs Hades ;Zeus X Machina ;Zeus Cashpot ;Ze Zeus
xSpins. ;plinko ;mines ;limbo ;crash

آپریٹرز کے متعلقہ بیرونی وسائل — 1w

- https://discord.gg/r3YaZTwUub — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://gamblersanonymous.org/20-questions/ — سپورٹ/رسائی کی پابندی کا وسیلہ، جو آپریٹر نے بتایا ہے۔
- https://ru.pinterest.com/1win/ — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://t.me/sergey1win — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://vk.ru/1win.club — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://www.gamblersanonymous.org.uk/ — سپورٹ/رسائی کی پابندی کا وسیلہ، جو آپریٹر نے بتایا ہے۔
- https://www.gamblingtherapy.org/ — سپورٹ/رسائی کی پابندی کا وسیلہ، جو آپریٹر نے بتایا ہے۔
- https://www.gamcare.org.uk/ — سپورٹ/رسائی کی پابندی کا وسیلہ، جو آپریٹر نے بتایا ہے۔
- https://www.instagram.com/1win_live — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://www.youtube.com/@1winSports — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://x.com/1win — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔
- https://x.com/Owner1win — سوشل چینل، جو لنک کے ذریعے آپریٹر سے منسلک ہے۔

1w: رجسٹریشن فارم کی کرنسیاں

منظور شدہ کرنسی انتخاب کی فہرست میں درج ذیل کوڈز موجود ہیں۔ اکاؤنٹ کی کرنسی، ڈپازٹ اور واپسی کے طریقے، اور کرپٹو کرنسی نیٹ ورکس متعلقہ آپریٹر اور ادائیگی پروفائلز میں مقرر ہیں۔

1W, BCH, BNB, BTC, DASH, DOGE, ETH, LTC, SOL, TON, TRON, TRX, USDT, XLM, XMR, XRP, ZEC, AOA, AUD, AZN, BDT, BIF, BRL, BYN, CAD, CLP, COP, CRC, CUP, DJF, DZD, EGP, ETB, EUR, GEL, GHS, GNF, HKD, IDR, PKR, IQD, IRR, JOD, KES, KGS, KRW, KWD, KZT, LKR, MDL, MNT, MUR, MXN, MYR, MZN, NAD, NGN, NPR, OMR, PAB, PEN, PHP, PKR, PLN, QAR, RUB, RWF, SEK, SGD, SZL, THB, TJS, TRY, TZS, UAH, UGX, USD, UZS, VES, VND, XAF, XOF, ZAR, ZMW.

1w: شرائط کے اضافی مختصر نکات

آپریٹر کی منظور شدہ شرائط؛ شرائط کے مفہوم کے لیے نمبرنگ برقرار رکھی گئی ہے۔

- 6. میچ کے دوران شرطوں کی قبولیت (لائیو شرطیں) — 6.4. لائیو شرطوں میں ترمیم یا حذف نہیں کیا جائے گا۔

Tower Rush

- 7۔ نتائج کی اقسام — 7.7۔ ہوم/اوے ٹیم کے نتائج پر شرطیں:
- 12۔ عمومی پابندیاں اور ممنوعہ استعمال — 12.5.2۔ برانڈڈ گیم ٹیریٹریز۔
- 12۔ عمومی پابندیاں اور ممنوعہ استعمال — 12.6۔ کوئی شرط قبول نہیں کی جائے گی:
- 14۔ آپ کی شناخت۔ منی لانڈرنگ سے تحفظ — 14.4.3 آپ کا اکاؤنٹ معطل یا بند کریں اور یہ معاہدے ختم کریں۔
- 16۔ ڈپازٹس، رقم کی جمع اور اکاؤنٹ سے رقم کی نکاسی — 16.2۔ کلائنٹ تصدیق کرتا ہے اور پابند ہوتا ہے کہ:
- 16۔ ڈپازٹس، رقم کی جمع اور اکاؤنٹ سے رقم کی نکاسی — 16.10.2۔ کوئی بھی معائنہ سرگرمی باقاعدہ طور پر انجام دی گئی تھی۔
- 16۔ ڈپازٹس، رقم کی جمع اور اکاؤنٹ سے رقم کی نکاسی — 16.11.1۔ بیٹنگ پروفائل بھرنا ضروری ہے؛
- 16۔ ڈپازٹس، رقم کی جمع اور اکاؤنٹ سے رقم کی نکاسی — 16.11.2۔ اگر نکاسی کے لیے درخواست کی گئی رقم 500 USD یا کسی دوسری کرنسی میں اس کے مساوی رقم کی کل نکاسی کی رقم سے زیادہ ہو، تو ہم شناخت کا عمل انجام دے سکتے ہیں۔ اس کے لیے، کلائنٹ کو ہمیں اپنے شناختی دستاویز کی ایک کاپی یا ڈیجیٹل تصویر فراہم کرنی ہوگی۔ کریڈٹ کارڈ سے اکاؤنٹ بھرنے کی صورت میں اس کارڈ کے دونوں اطراف کی تصویر ہمیں بھیجنی ہوگی۔ کارڈ نمبر میں، پہلے چھ ہندسے اور آخری چار ہندسے نظر آنے چاہئیں، CVV2- کوڈ چھپایا جا سکتا ہے؛
- 18۔ ملی بھگت، گمراہ کن اقدامات، دھوکہ دہی اور مجرمانہ سرگرمی — 18.3.1۔ کسی بھی تیسرے فریق کو معلومات کی منتقلی؛
- 23۔ غلطیاں اور نقائص — 23.1۔ ہمیں کسی بھی شرط کو محدود یا منسوخ کرنے کا حق ہے۔
- 25۔ شرائط کی خلاف ورزی — 25.1.1۔ کلائنٹ کی معاہدے کی شرائط کی خلاف ورزی؛
- 25۔ شرائط کی خلاف ورزی — 25.1.2۔ کلائنٹ کی قوانین اور کسی بھی تیسرے فریق کے حقوق کی خلاف ورزی؛
- 25۔ شرائط کی خلاف ورزی — 25.1.4۔ اس طرح حاصل کی گئی جیت کی تخصیص۔
- 25۔ شرائط کی خلاف ورزی — 25.2.2۔ بروقت کلائنٹ کے اکاؤنٹ کا آپریشن معطل کریں؛
- 25۔ شرائط کی خلاف ورزی — 25.2.3۔ بغیر کسی پیشگی اطلاع کے کلائنٹ کا اکاؤنٹ بلاک کریں؛
- عمومی شرائط — 04.11.2026
- عمومی شرائط — 05.11.2026

1xBet — بصری تصدیق کے اضافے — 1w Lucky Drive: اشتہاری تصویر کی اضافی شرائط

بینر پر ہر ماہ کار کی قرعہ اندازی، Lamborghini Urus SE، ٹکٹوں کے بدلے 350 فری اسپنز، 14 MacBook Pro 25″، 25 iPhone Duo اور Rolex DateJust (Steel & white gold) کا اعلان ہے۔ iPhone Duo کا نام بالکل ماخذ کی تحریر کے مطابق محفوظ ہے۔ بیان کردہ انعامات اور مہم کی شرائط، بشمول حصول، گھڑی وصول کرنے والوں کی تعداد، Tower Rush پر فری اسپنز کا اطلاق اور اجرا، منظور شدہ Lucky Drive کارڈ سے متعلق ہیں۔

Tower Rush

آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — 1w: فراہم کنندگان

100HP Gaming؛ Penguin King۔

آپریٹرز کے بارے میں اضافی ساختی معلومات — 1w: کیٹیگریز اور کھیلوں کے مجموعے

بونس کی شرط پوری کرنا؛ TOP Bets؛ کرپٹو لائیو؛ ATP پیرس؛ WTA چنئی؛ WTA ہانگ کانگ؛ متحدہ لیگ VTB؛ 🏓 Setka Cup؛ NBA ری پلے؛ 🎮 سائبر FIFA؛ LoL Worlds 2026؛ UFC Fight Night؛ ساؤ پاؤلو گراں پری۔

کیٹلاگ کی اضافی آپریٹر وابستگیاں — 1w: زمرے اور کھیلوں کی اقسام

Crash; Mines; Chicken Games; Plinko; لاٹریاں; تیز کھیل; مقبول; نئے; Bonus buy; تمام کھیل; چیمپئنز لیگ; یورو لیگ; KHL۔

1w: گیم کارڈز میں کھلاڑیوں کے مشاہدہ شدہ کاؤنٹرز

نیچے دیے گئے اعداد و شمار 3 نومبر 2026 سال کے محفوظ سیشن میں عوامی کاؤنٹرز کی مختلف حالتیں ہیں۔ یہ کسی مخصوص حالت کے لیے انٹرفیس کاؤنٹرز کی ریڈنگز ہیں؛ منفرد صارفین، مدت کے دوران مقبولیت اور کھیل کی دستیابی الگ سے شمار کی جاتی ہیں۔ ایک ہی کھیل کے لیے کئی اعداد مختلف مشاہدہ شدہ حالتوں کو ظاہر کرتے ہیں؛ انہیں جمع نہیں کیا جا سکتا۔

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشاہدہ شدہ تعداد
1000 Moon Girls	37
Win & 3 Adventures of Alice Hold	61, 67
3 Gems of Vegas: Super Wheel	112, 124
3 Hot Chillies	61, 71, 75
3 Luxury Piggies	34, 39
3 Pigs of Olympus Bonus Pot	16, 18
3 Spirit Volcanoes	43, 52

Tower Rush

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
3 Witch Pots	27, 28
777 Coins	530
777 Jackpot Diamond Hold and Win	17
777 Jackpot Diamond Hold and Win Deluxe	18, 20
88 Bingo 88	37, 44
9 Hot Fruits Stick and Spin 3x3	8, 10
9 Jokers Stick and Spin	15, 16
Adrenaline Rush: XCrash	12, 15
Aero	34, 36, 42, 43, 45, 47
Air Jet	46, 50
Alien Fruits 3	29
Amaterasu Keno	10, 11, 12
Angry Elf Christmas Miner	5
s High Tower BB'Ape	26
Arabian Bingo	2, 3
Arcade Bingo	0
Astronaut — الگ کارڈ 1	114, 125, 128, 129, 150, 164
Astronaut — الگ کارڈ 2	39, 48
Astronaut Halloween	17
Atomico Lotto	3
Avia Aces	14, 15
Avia Rush	19, 20
Avia Star	10

Tower Rush

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
AviaJet	29, 32, 36, 40
Aviamasters	82, 88, 102, 111, 116
Aviamasters 2	23, 25
Aviamasters 2 Halloween	31, 40
Aviamasters X-mas	47, 49, 51, 58
Aviashow	27, 28, 34
Aviator	40, 43
Aviator2-Sky Elite	17
Aviatrix Fruits	13, 15, 17
Aviatrix Mines	12, 13
Aviatrix Second Chance	32, 33, 34
Aztec Bonus Pot	6
Aztec Plinko	10, 11, 12
Ball & Ball	12, 14
Balloon — الگ کارڈ 1	178, 179, 187, 189, 190, 236
Balloon — الگ کارڈ 2	41, 45
Balloon Mania	34, 40
BalloonX	31, 33, 37
Banana Keno	4, 5
!Bandidos Bang	8, 9
Bank or Bust	32, 40, 42
Beto Bingo	8, 9, 10
s Magic Box Mines'Bhanumati	18, 19

Tower Rush

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Bichos da Amazonia Bingo	2, 3, 4
Big Bass Bonanza Megaways	59
Big Bass Crash	27, 28, 30, 33
Big Bass Secrets of the Golden Lake	81
Big Bass Splash	145, 173
Big Cock Knockout	4
Bigger Bass Bonanza	29
Coin 2 & Bill	41, 43
Bingo Carnaval	32, 37
Bingo Destiny	1
Bingo Power	33, 34, 35, 38
Bingo Star	44, 45, 47
Bingo Tesoro Maya	0, 1
Bingo Valhalla	1, 3
Bird Up	15, 17, 21
Blackjack	19
Bonus Bingo	1
Book of Ra	37, 40, 41
Book of Ra Deluxe	23, 31
Bottle Mania	35, 37
Break da Bank Again Video Bingo	0
Brother CrossBolt	75, 76
Bullets and Bounty	34, 37, 45

Tower Rush

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Bumble road	18, 20
Cai Balao Cappadocia	3, 4
Caipirinha Keno	2, 4
Candy Hole	31, 36, 40
Candy Mines	35, 36, 40
™Capi Cash Jackpot Fortunes	0
Captain Dodger	17, 18
CarX	19, 22
Caramelo Dog: Lucky Run	32, 35, 36
Caribbean Bingo	0
Cash Show	36
Cash balloon	10
Cave Bingo	0
Champions Road BB	10, 11
Cheesy Road	32, 33
ChiX	0
Chicken Cashway	35, 43
Chicken Crash	26, 28, 30, 32, 39
Chicken Curry	36, 45, 46, 47
Chicken Dash Jackpot	36, 44
Chicken Goal	9, 11
Chicken Halloween	30, 34
Chicken Heart	48

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Chicken Man	15, 17
Chicken Pirate	33, 35, 43
Chicken Pirate Route	12, 15
Chicken Plinko	38, 39, 40, 43, 48, 49
Chicken Revenge	49, 50, 51
Chicken Route	37, 38, 42
Chicken Route Rococo	36
Chicken Run — الگ کارڈ 1	31, 36
Chicken Run — الگ کارڈ 2	31, 42, 47
Chicken Rush	27, 32
Chicken Rush 2	37, 41, 45, 48
Chicken Shot	34, 35, 37, 40, 41, 44
Chicken Subway: Choose and Win	50, 52, 65, 67
Chicken Tour	35, 49
Chicken Train	145, 192, 194, 198, 204, 235
Chicken Wars	0
Chicken Ways	26, 31, 32, 33, 34, 35
Chicken+	29, 35, 39, 46
Chickeno	8, 9, 10
Cloud Piggies	16, 17, 18
Coin Miner 2	11, 13, 14
Coin Volcano	229, 231, 238
Coinflip	2

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
CosmoX	0
Courier Sweeper	10, 11, 12
Cowboys Gold	43
Crash — الگ کارڈ 1	70
Crash — الگ کارڈ 2	12, 13
Crash Bonus	14, 15
Crash Classic	3, 4
Crash Fireworks	16, 17
Crash Gold Rush	16, 18
Crash Live	5
Crash Meteor	0
Crash Neon	5, 6
Crash Squad	2
Crash Squad Winter	2
Crash Touchdown	4
CrashX	0
Crasher	36, 41, 45, 46
Crazy Clover Bingo	16, 17, 20, 21, 23
Crazy Hunter:Zombie Rush	13, 16
Crazy Time	326, 371, 395, 451
CricX	0
Crick Shot	2, 3
Cricket Boom	14, 16

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Cricket Crash	0
Cricket Duel	15
Cricket Heroes	18, 19
Cricket Legacy BB	2
Cricket X	12, 14, 15, 18
Cricketer X	31, 41
Crime Empire	35, 37
Crown Coins	129, 130, 142
Crypto Merge	10, 14, 15
Crypto Mines	10
Crystal Fall	11, 13, 14
Day of Dead	48, 50
Deadly Diamond	5, 6
Devils Finger	38, 40
Dice	2
Donny Dough	33, 39
Doodle Crash	44, 50, 52, 53
Double	15
Dragon Tower	19, 22
s Crash'Dragon	42, 44
Duck Hunters	30
Duck Hunters: Happy Hour	41
Easter Plinko — الگ کارڈ 1	15, 17, 18

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Easter Plinko — الگ کارڈ 2	0
Egg Hunt Bingo	3
Electric Power Play	0
F777 Fighter	0
FRKN Bananas	42, 45
Fast Fielder	9, 10
Classic - Fast Lane	4
Fire Crash	3
Fly High: Arabian Nights	11
Football Golden Cup	19, 20, 21
Football Manager	2, 3
Football Mines — الگ کارڈ 1	39, 41, 43, 46, 48, 50
Football Mines — الگ کارڈ 2	41, 45, 46
Football Plinko	31, 34, 42
Football X	44, 45, 49, 50, 52
Forest Plinko	2, 3
Fortune Catch	39, 42, 43
Fortune Crash	39
Fortune of Giza	50
Fox Job	43, 47, 56
Frog Dash 10000	33, 37
Frogger Jump	46, 50
Fruit Party	33

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Funky Time	61, 62, 64
Ganesha Thimbles	17, 19
Gates of Olympus 2500	296, 300
Gates of Olympus Roulette	34, 41, 47, 53
Gates of Olympus Super Scatter	433, 474, 496
Gator Hunters	45
Ghost Road	3
GoalX	0
Instant Blitz - Goals to Glory	3
Gods of Plinko	31, 35, 36, 42
Gold Goal Plinko	0
Gold Party	83, 91, 93
GoldenRA	3, 4
Grave Robber	37, 42, 43, 45
Gravity Plinko	14, 16
Ha-Ha-Hamster	8, 10
Hammer Crusher	44, 47, 53
Haunted Reels	42, 49
Heads will Roll	16, 20
Hercules: Sports Legend	3
Hilo	2
Fly & Hit	39, 44
Hockey Shootout	19, 23, 24

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
m A Cat'I	1
Immersive Roulette	35, 40, 41
Inferno Mayhem	41
Infinite Blackjack	39, 42, 48
Instawin	19, 20, 21
Invictus	45
Jackpot Football	3
Jackpot Limbo	44, 48
JetX	208, 214, 227, 229, 235, 258, 263
Jingle Bell Bingo	1
Joker Mask	100, 128
Joker Stoker	44
Joker Winpot	2, 3
Jungle Keno	2, 3
Keno	2
On Demand - Keno	1
1 Minute)) Keno 10	9, 10
2 Minute)) Keno 10	12, 13, 14
1 Minute)) Keno 8	32, 33, 37
2 Minute)) Keno 8	1
Keno Bonus Number	15, 16
ondemand - Keno Deluxe	2
Keno Express	3, 4

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Keno Goal	12
Keno Halloween	3, 4
Keno-King	14, 17
™Kick Crash	0
Goal&Kick	12, 15
Kicker Mania	31, 38
King Of Ocean	2, 3
Kitty Rush	3, 4
Klowns	47, 52
Labu Run	37, 40, 43
Le Bandit	86, 93, 103
Le Cowboy	37, 38, 41
Le King	49, 50, 54
Le Pharaoh	26, 28
Le Zeus	27, 28, 32
Lightning Baccarat	31, 44, 50
Lightspeed	13, 14, 15
Limbo — الگ کارڈ 1	37, 45
Limbo — الگ کارڈ 2	10
Limbo Crash	16, 19
Limbo Football	16, 18
Limbo+	37, 39, 41, 43, 51
Lines	11

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Long Ball	18, 22, 23
Lost Ruins	0
Lotto Boom	32, 35, 38
Lucky Birds	35, 37, 41
Lucky Claw	11, 12
Lucky Pinball	28, 30, 35
Lucky Road	47, 50, 55
LuckyJet	1
MARBLE_BOUNCE	3
Madame Destiny Megaways	53, 61
Maestro	34, 37, 38, 41, 42, 43
Magic Bingo	4
Magical Keno	7, 9
Maple Bingo	0
Marble Plinko	17, 19
s Mining Mania'Mary	2
Meta Crash	26, 27, 35
Mine Field	29, 36, 38
Mine Island	33, 35, 36, 39, 44
Mine Medal	17, 20
MineIsland2	11, 13
Mines — الگ کارڈ 1	43, 48, 50
Mines — الگ کارڈ 2	2

Tower Rush

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشاہدہ شدہ تعداد
Mines — الگ کارڈ 3	40, 43
Mines — الگ کارڈ 4	3, 4
Mines — الگ کارڈ 5	8, 9
Mines — الگ کارڈ 6	40, 46, 51
Mines — الگ کارڈ 7	39, 41, 50, 51, 53, 54
Mines BB	44, 51, 52
Mines Blast	14, 16
Mines Classic	15, 16, 17
Mines Gold Rush	5
Mines Halloween	39
Mines Maple	2, 3
Mines Neon	14, 17, 18
Mines Raider	4
Mines Soccer	19, 20, 25
Mines Supreme	40, 43, 45, 49
Mines TNT	11, 12, 13, 14
Mines X High RTP	7, 8
Mines or Gift	11, 12
Mines or Treat	11, 13, 14
Mines+	28, 29, 30, 32, 35, 38, 40
Minesweeper	9, 10, 11, 12
Minesweeper XY	16, 17, 18
Mining Madness	12, 14, 15

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Money Mines	3
Money Plane	3, 4
Money Time	26, 27, 31
Money Train 3	41, 44
Money Train 4	45
Monsters Bingo	0
More Magic Apple	99
s Mines'Mummy	31, 33, 34
Mummyland Treasures	179, 190
Neo Vegas	12, 14
Ninja Crash	47, 58
Odin Bingo	0
Olympus Plinko	3
Overheat	27, 28
Packs	14, 15
Paradise Trippies Bingo	5, 6
Penalty — الگ کارڈ 1	2
Penalty — الگ کارڈ 2	6
Penalty Champion	40, 48
Goals to Glory - Penalty Champion	15, 16
Penalty Cup	12, 14, 15
Penalty Shoot Out: Cup Mania	36, 43, 45
Penalty Shoot-out: Street	26, 33, 34, 35

Tower Rush

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Penalty shoot-out: Super Cup	35, 37
Piggy Smash	3
Piggy Smash 2	9, 11
Pilot Chicken	28, 30, 34
Pilot Cup	17, 18, 19, 20
Pine of Plinko 2	36, 45, 49
PingWin Fly	37, 42, 43, 44
Pinky Plinko	2, 3
Pinoy Mines	13, 14, 15
Pirate Fortune Tap	2
Play me	51, 57, 59
Plinball Machine	11, 12
Plinkball 5000	20, 22
Plinkgoal	3, 4
Plinko — الگ کارڈ 1	17, 20
Plinko — الگ کارڈ 2	37, 41, 46, 47, 52
Plinko — الگ کارڈ 3	14, 15, 16
Plinko — الگ کارڈ 4	15, 17, 18
Plinko — الگ کارڈ 5	12, 13, 16
Plinko — الگ کارڈ 6	24, 27
Plinko — الگ کارڈ 7	2
Plinko 2	49, 51, 54, 62, 64, 65
Plinko 2 Halloween	32, 33, 39

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Plinko Birds	39, 50
Plinko Classic	1
Plinko Dice	17, 19
Plinko Gold Rush	4, 5
Plinko Joker	11, 12, 13
Plinko Mega Win	14, 15, 16
Plinko Neon	1
Plinko Party	17, 18
Plinko Rainbow	0
Plinko Rush	7, 8, 9
Plinko S	21, 22
Plinko UFO	2, 3
Plinko X	35, 37, 39, 40, 42, 43, 45
Plinko X Classic	30, 31, 34, 38
Plinko XY	13, 14, 15
Plinko of Mine	12, 13
Plinko pop	14, 16, 17, 18, 19
Plinko+	35, 42, 43, 44, 46
Poker	1
Pond of Plinko	19, 22, 23
Power dice	0
Prestige Crown	37
Propel X	35

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
s Plinko'Prospector	15, 18
Pump It	43, 44
Punch It	49, 53, 64
Ra vs Osiris	56
Rabbits Rush	12
Raging Zeus Mines	35, 45
Rainbow Keno	9, 10
Red Baron	29, 37
RedJet	43, 46, 52
Retro Trader	32, 33
Rock vs Paper	14
Rockageddon	0
Rocket Queen	1
RocketX	1
Rocketon	24, 25
Rooster Run 2	19, 20
!SIX or OUT	0
Sailorman	46, 51
s Little Helper'Santa	10, 12
ScoreX	0
Seamen	37, 38
s Coins'Sheriff	19, 21
Shoot Happens	1

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Shootout Champion	15, 16
Skater Boy	4
Sky Jumper	15, 18
Skyline Roulette	16, 18
Snoop Dogg Dollars	42, 53
Classic - Snow Run	14, 15
Soccer Solo Striker	8, 10
Soccer Striker 2	0
Space XY	35, 36, 37
Spaceman	44, 45, 46
Speed Crash	18, 19
Speed Race	8, 10
SpeednCash	1
Spooky Sweets	152, 161
Squeeze Baccarat	2
StarX	39
Starlight	13, 14
Steampunk	0
Steampunk 2	0
Stock Market	41, 43
Storm riders	4, 5
Sugar Plinko	41, 43
Super Sixer Mines	2, 3

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Sweet Bonanza 1000	165, 177, 178
Sweet Bonanza 2500	191, 194, 207
Sweet Bonanza CandyLand	42, 47, 48, 54
Sweet Loot	88, 93
Swipe Girls	42, 53
Tappy Bird Halloween	36
The Chicken House	10, 11
The Count	42, 43
The Dog House Dice Show	66
The Dog House Megaways	88, 104, 115
The Incredible Balloon Machine	0
Thunder Plinko	19, 23
Thunder Plinko 2	2, 3
To The Moon	37, 39, 41
Top Eagle	15, 17
Totem Tower	33, 36, 42, 44
Tower	17, 19, 21
Tower Rush 2	36, 38, 44
Treasure Jet	32, 33, 41
Tropicana	31, 33, 38, 41, 46
Turbo Mines	35, 36, 39, 43, 45
Turbo Plinko	3, 4
UPlinko Fashion TV	3, 4

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشابہ شدہ تعداد
Uncrossable Rush	26, 28, 29, 33, 35, 38
Uncrossable Rush Xmas	42, 45, 46, 47, 52, 53
VORTEX	58, 68
Vinnie Volt: Dracula Wilds	39, 44
Vortex Safari	27, 32
Wanted Dead or a Wild	38, 43
Wealthy Chicken	0
Wheel	8, 9
Wild Bandito	425, 467, 479
Wild Bingo	14, 15, 16
Wild Bounty Showdown	498, 558, 670
Wild Fruit Jam	37
Wingo	3, 4
World Champion X	8, 9, 10
XMAS PLINKO	5
XXXTreme Lightning Roulette	39, 42, 50
Ze Zeus	31
Zeus Cashpot	2
Zeus X Machina	10, 11
Zombie Blasters	37
collector	14, 15, 16
crash	13, 16, 17
limbo	19, 20

گیم کارڈ	کھلاڑیوں کی مشاہدہ شدہ تعداد
mines	11, 12, 14, 15
plinko	0
xSpins	17, 18, 20

ایک جیسے ناموں کو لانچ کے مختلف ورژنز کے ساتھ الگ الگ کارڈز کے طور پر محفوظ کیا گیا ہے۔ کارڈ نمبر مشاہدہ شدہ عناصر میں فرق کرتا ہے اور یہ گیم ورژن کا نام یا پرووائیڈر کا نام نہیں ہے۔

1w: گیم کارڈز پر اضافی برانڈز

گیم کارڈز کے بیجز پر درج ذیل اضافی نام پڑھے جاتے ہیں: TURBO GAMES ;ONLYPLAY ;GAMING CORPS ;FUNKY ;PLATIPUS ;MASCOT GAMING ;CALETA ;SPINMATIC ;BETSOFT ;POGGIPLAY ;EVOPLAY ;PATEPLAY ;GAMZIX ;PLAYSON ;AMIGO GAMING ;SHADY LADY ;NOVOMATIC ;ICONIC21 ;GAMES 7777 GAMING- ;TOPSPIN ;EZUGI ;CLAWBUSTER ;BASTARDS*F ;GOLDENRACE ;ELA GAMES ;FOXI
یہ عہدہ جات متعلقہ سیشن میں کیٹلاگ کی ترکیب کو ظاہر کرتے ہیں؛ اسٹوڈیوز کی شراکت داریاں اور کھیلوں کی فہرستیں ان کے اپنے کارڈز کے مطابق شمار کی جاتی ہیں۔

گیم کے نام اور بیج کے درمیان کچھ تعلقات براہ راست قابلِ تمیز ہیں:

گیم کارڈ	اسٹوڈیو یا سیریز کا بیج
Aero	Turbo Games
F777 Fighter	Onlyplay
Mines	Spribe
Mines Classic	1w Games
Mines	Pragmatic Play
Mine Island	Smartsoft
Turbo Mines	Turbo Games
Coin Miner 2	Gaming Corps
Minesweeper	BGaming

گیم کارڈ	اسٹوڈیو یا سیریز کا بیج
Mines Supreme	Hacksaw
Uncrossable Rush	Evoplay
Chicken Run	Poggiplay
Plinko Rush	Betsoft
Plinko 2	BGaming
Pinky Plinko	Spinmatic
Bingo Valhalla	Caleta
Amaterasu Keno	Mascot Gaming
Wild Bingo	Platipus
Bingo Power	Belatra
Crazy Clover Bingo	Caleta

Mines کا ایک جیسا نام مختلف کارڈز سے متعلق ہے اور اسے مشترکہ پیرامیٹرز والے ایک کھیل میں ضم نہیں کرنا چاہیے۔

1xBet: الگ گیم Crash کا مشاہدہ — 1w: کارڈز کی سجاوٹ میں اعداد

1w Games سیریز کے Limbo کارڈ پر 1000x اور 500x دکھائے گئے ہیں، اور 1w Games سیریز کے Keno کارڈ پر — x800۔ یہ متعلقہ کارڈز کی سجاوٹ میں درج تحریریں ہیں۔ RTP، زیادہ سے زیادہ جیت، امکان اور Tower Rush کے قواعد گیم کے اپنے کارڈ سے متعلق ہیں۔

Tower Rush